

LAPORAN PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

APLIKASI YSRMIKROTIK UNTUK TUGAS AKHIR

Dosen: Dr. R. Ati Sukmawati, M. Kom./Nuruddin Wiranda, S. Kom., M.Cs./

Rizky Pamuji, M. Kom.



Oleh:

Kelompok 5

Rapiyah Hawa Nur 1810131120017

Sofia Refaldi 2110131110004

Yuliana 2110131220001

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN KOMPUTER
FAKULTAS KEGURUAN DAN ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS LAMBUNG MANGKURAT
2023**

PENDAHULUAN

Pembuatan aplikasi belajar MikroTik berbasis Android adalah bagian dari rencana untuk mengembangkan sebuah aplikasi yang memungkinkan pengguna untuk belajar tentang MikroTik melalui perangkat Android mereka. Aplikasi ini akan memberikan kemudahan dan kenyamanan bagi pengguna dalam belajar.

MikroTik adalah sebuah perangkat keras dan perangkat lunak yang digunakan untuk mengelola jaringan komputer. Dengan menggunakan perangkat MikroTik, pengguna dapat mengatur dan mengkonfigurasi berbagai aspek jaringan seperti routing, switching, firewall, dan masih banyak lagi. Namun, untuk mengakses dan mengatur perangkat MikroTik secara tradisional, pengguna harus terhubung ke perangkat tersebut melalui komputer dengan menggunakan aplikasi tertentu. Untuk materi dari mikrotik sendiri dapat dipelajari hanya dengan mengkonfigurasikannya langsung, disini kami membuat media agar siswa dapat belajar mikrotik kapanpun dan dimanapun dengan menggunakan android mereka.

Dengan adanya aplikasi belajar MikroTik berbasis Android, pengguna akan dapat memahami perangkat MikroTik dengan lebih mudah dan fleksibel melalui perangkat seluler mereka. Aplikasi ini akan menyediakan antarmuka yang intuitif dan user-friendly untuk mengakses fitur-fitur seputar MikroTik yang penting. Pengguna akan dapat berinteraksi secara aktif melalui aplikasi ini.

Pembuatan aplikasi belajar MikroTik berbasis Android melibatkan pengembangan perangkat lunak yang kompatibel dengan sistem operasi Android. Pengembang perlu menggunakan bahasa pemrograman seperti Java, xml, serta memanfaatkan protokol yang disediakan oleh Android Studio untuk berkomunikasi dengan perangkat.

Dengan adanya aplikasi belajar MikroTik berbasis Android, pengguna akan memiliki akses mudah dan cepat untuk belajar MikroTik mereka di mana saja dan kapan saja. Ini akan memberikan fleksibilitas yang lebih besar dalam mengatur dan memantau capaian belajar siswa secara keseluruhan.

Dalam pembuatan aplikasi YSRMikrotik, kami menentukan dahulu beberapa hal berikut:

A. Rumusan Masalah

1. Bagaimana merancang aplikasi edukasi pembelajaran “YSRMikrotik” berbasis android sebagai media pembelajaran untuk meningkatkan belajar anak ?

B. Tujuan Aplikasi

1. Tujuan kami membuat aplikasi YSRMikrotik berbasis android untuk mengedukasi pengenalan materi mikrotik dan untuk meningkatkan hasil belajar dalam pembelajaran di SMK khususnya untuk anak kelas X.

C. Manfaat Aplikasi

Manfaat dalam pembuatan aplikasi YSRMikrotik berbasis android adalah sebagai berikut:

1. Anak dapat melakukan proses belajar dengan mudah tanpa mencari materi di internet.
2. Membantu anak SMK khususnya kelas X dalam pembelajaran di sekolah.
3. Anak akan mengenal dasar-dasar dari materi mikrotik tersebut.
4. Anak dapat melakukan proses belajar dengan metode quiz yang ada pada aplikasi YSRMikrotik.

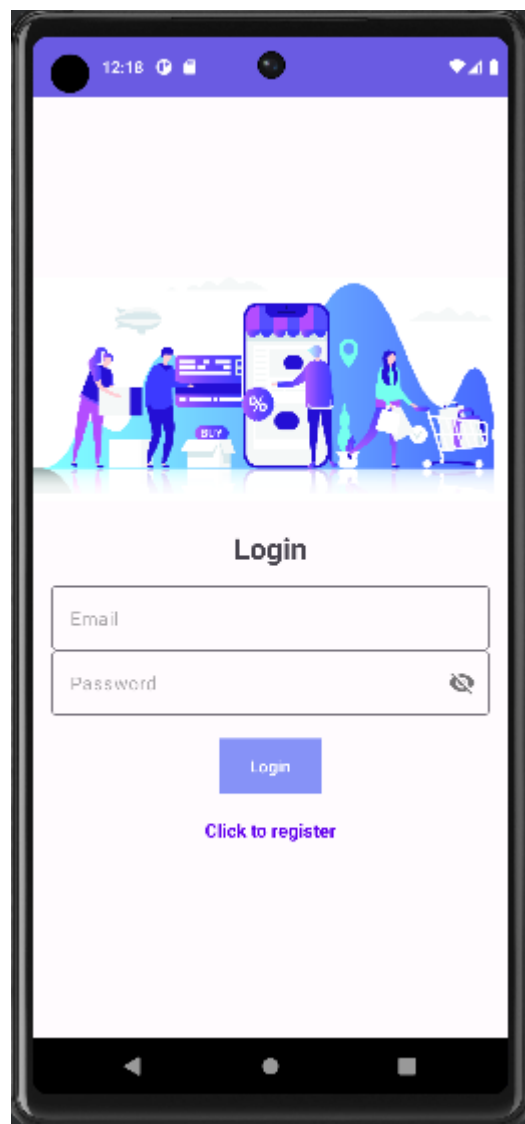
D. Deskripsi Aplikasi YSRMikrotik

YSRMikrotik adalah aplikasi berbasis android yang berfokus pada pembelajaran mikrotik. Aplikasi ini akan menampilkan halaman Splash Screen awal pada saat awal dibuka, dan kemudian masuk kedalam halaman login, dimana jika login akan menampilkan halaman Home. Selanjutnya setelah masuk pada halaman home, terdapat 4 halaman yaitu Materi, Quiz, Tentang dan juga Rate. Dimana jika pengguna mengklik pada button Materi akan masuk kedalam halaman awal materi, untuk halaman awal akan terhubung dengan halaman materi lanjutan lainnya, jika di klik mulai. Adapun kemudian jika sudah sampai pada akhir materi pembelajaran akan masuk pada halaman awal

dari quiz, Untuk informasi lebih lanjut juga disertakan halaman tentang dan untuk sesi Latihan tambahan juga terdapat halaman Rate untuk menilai aplikasi YSRMikrotik. Adapun disini quiz yang tersedia kami buat semenarik dan juga se-interaktif mungkin dengan user. Sehingga terciptalah aplikasi YSRMikrotik. Kegunaan dari aplikasi ini adalah untuk membantu siswa khususnya anak SMK Kelas X.

E. Fitur-fitur Aplikasi YSRMikrotik

- Halaman Login



- Halaman Register



The image shows a smartphone screen displaying a registration page. At the top, the status bar shows the time 12:08 and various icons. The page has a light pink background. In the center, there is a colorful illustration of three people (two men and one woman) interacting with a large green circular graphic and several floating green squares. Below the illustration, the word "Register" is written in a bold, black font. Underneath, there are two input fields: the first is labeled "Email" and contains the text "kelompok5@gmail.com"; the second is labeled "Password" and contains a series of dots, with a small eye icon to its right for toggling visibility. Below these fields is a blue button with the text "Register" in white. At the bottom of the form area, there is a link that says "Click to login". The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps buttons.

12:08



Register

Email

kelompok5@gmail.com

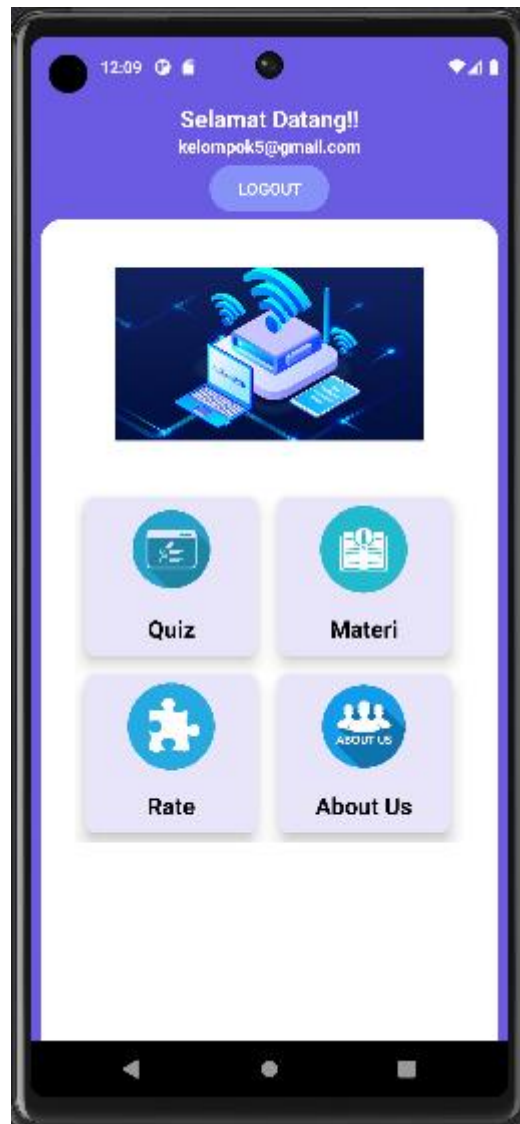
Password

••••••••

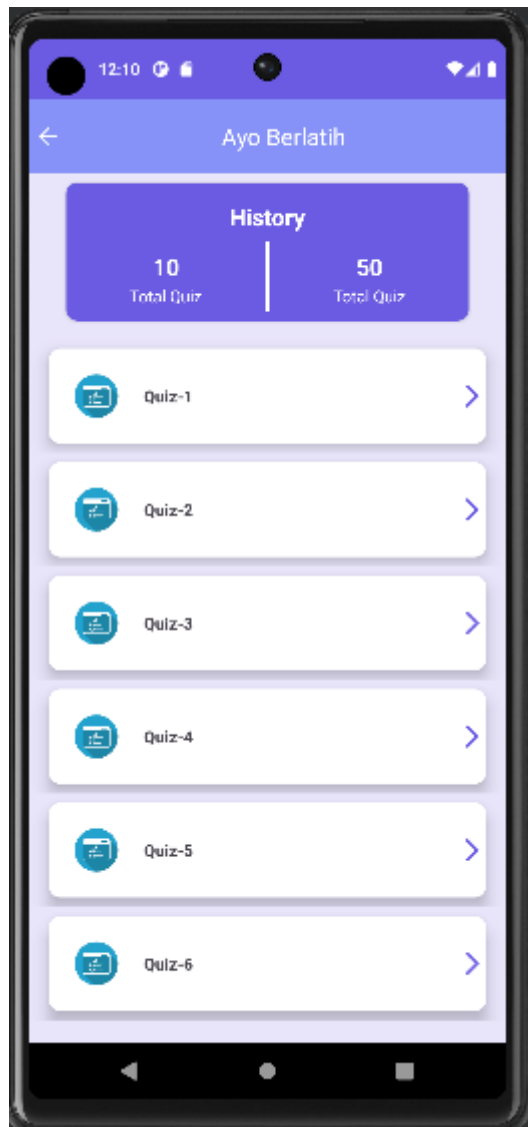
Register

[Click to login](#)

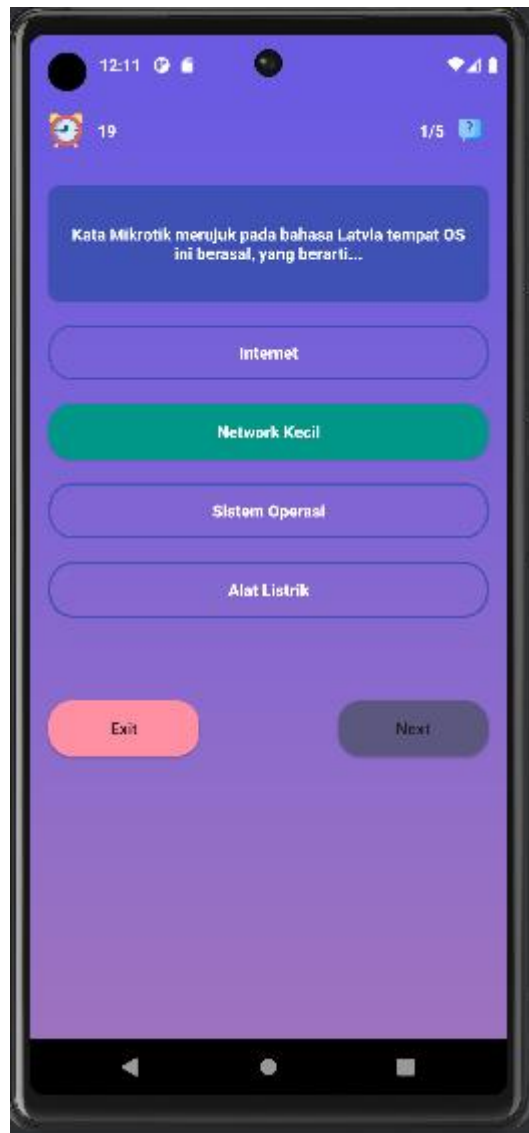
- Halaman Home



- Halaman Awal Quiz



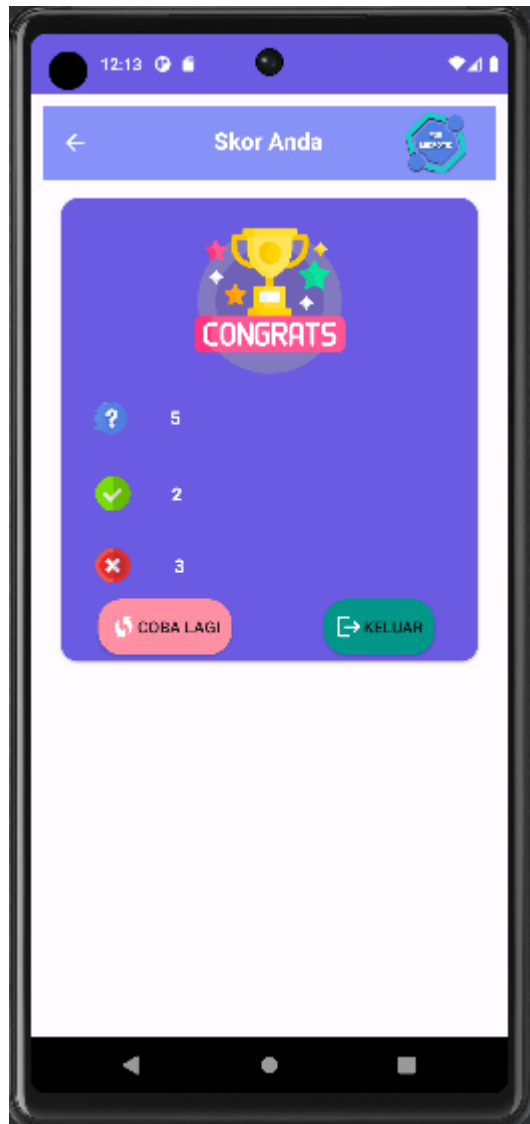
- Halaman Quiz saat dijalankan



- Halaman ketika waktu sudah habis disaat pengguna belum selesai menjawab soalnya



- Halaman ketika pengguna sudah selesai menjawab semua soal quiz



- Halaman Materi



- Halaman bagian dalam dari sub materi



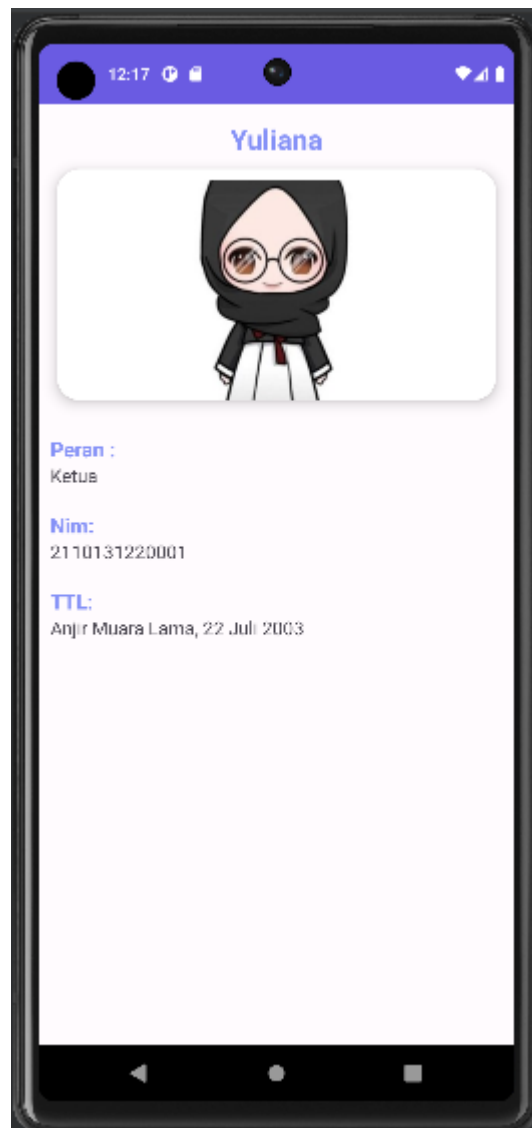
- Halaman Rate Aplikasi



- Halaman Tentang



- Halaman isi detail dari tentang



F. Tim pengembang dan Job Desk

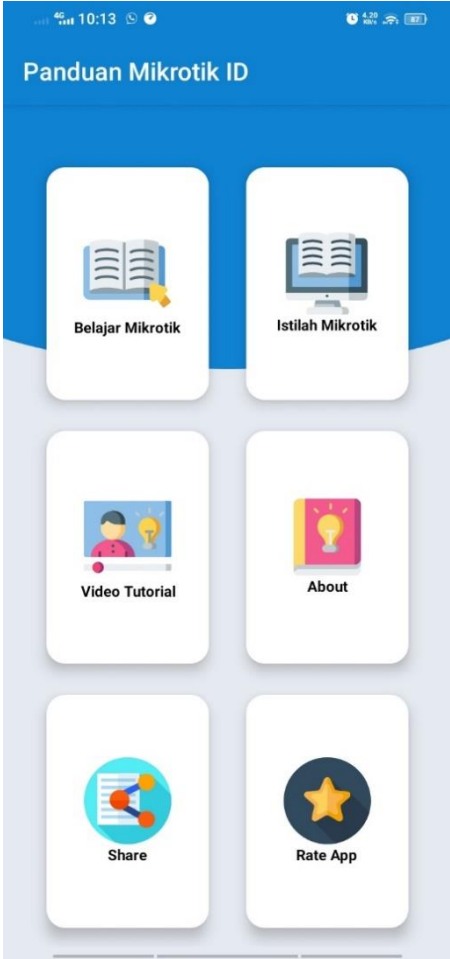
- Sofia Refaldi 2110131110004
Job Desk : Membuat halaman Quiz
- Yuliana 2110131220001
Job Desk : Membuat halaman Materi
- Rapiyah Hawa Nur 1810131120017
Job Desk : Membuat halaman Login

G. Waktu Pengerjaan

Tanggal	Progres

H. Kajian Literatur atau Wawancara

I. Survey Aplikasi Serupa

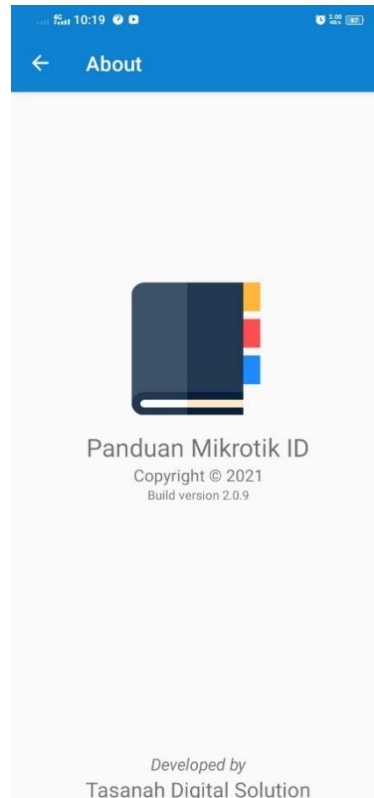
No	Nama Aplikasi	Fitur	Screenshoot	Teknologi yang digunakan
1	Panduan Mikrotik	Menu; Pencarian; Video; Gambar; Text;	<p>Halaman Awal</p>  <p>Halaman Belajar Mikrotik</p>	Android Versi 2.0.9; Bahasa yang digunakan adalah java dan Html

			<div><div><div><div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div></div><div><div>4G</div><div>10:18</div><div></div></div><div><div>1.00</div><div>50%</div><div></div></div></div><div><div>←</div><div>Belajar Mikrotik</div></div><div><div>cari tutorial</div></div><div><div><div><div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div></div><div><div>Apa Itu Mikrotik Pengertian Mik...</div><div>Tutorial : Apa Itu Mikrotik Pengertian Mikrotik</div></div></div><div><div><div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div></div><div><div>Belajar Mikrotik Cara Akses Mik...</div><div>Tutorial : Belajar Mikrotik Cara Akses Mikrotik</div></div></div><div><div><div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div></div><div><div>Belajar Mikrotik Teori Dasar Mik...</div><div>Tutorial : Belajar Mikrotik Teori Dasar Mikrotik</div></div></div><div><div><div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div></div><div><div>Download Winbox Mikrotik</div><div>Tutorial : Download Winbox Mikrotik</div></div></div><div><div><div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div></div><div><div>Komponen Dasar Jaringan Kom...</div><div>Tutorial : Komponen Dasar Jaringan Komputer Dan Pengertiannya</div></div></div><div><div><div><div><div></div><div></div></div><div><div></div><div></div></div></div><div><div>Kumpulan Istilah Istilah Mikroti...</div><div>Tutorial : Kumpulan Istilah Istilah Mikrotik Dan</div></div></div></div><div><div>Internet tercepat</div><div>OPEN ></div></div><div><div>①</div><div>×</div></div></div></div></div></div></div></div></div></div>	
--	--	--	---	--

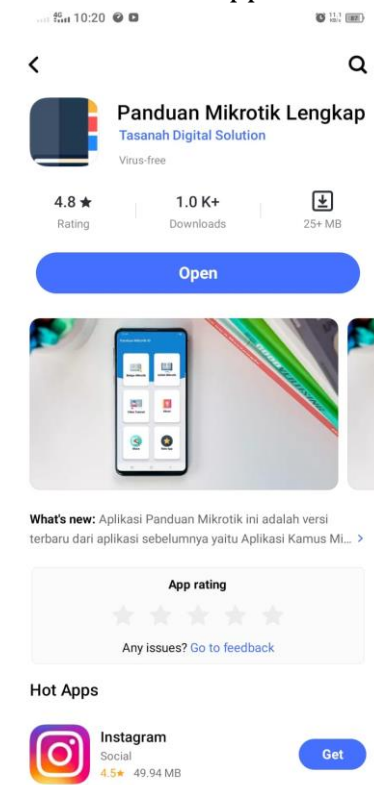
Halaman istilah Mikrotik

			<div data-bbox="710 302 1128 1184"> <div> <div> </div> <div>10:19</div> <div> </div> </div> <div>Kamus Istilah Mikrotik</div> <div> Cari Istilah </div> <div> <div>System</div> <div>Tutorial System, Paket Yang Wajib Diinstal Karena Merupakan Inti Dari Mikrotik</div> </div> <div> <div>PPP (Point to Point Protocol)</div> <div>Tutorial Ppp(Point To Point Protocol), Merupakan Paket Yang Memuat Protokol Ppp. Paket Ini Diperlukan Untuk Fitur Komunikasi Serial Dengan Menggunakan Ppp, Isdn Ppp, L2Tp, Dan Pptp Serta Komunikasi Ppp On Ethernet(Pppoe). Paket Ppp Digunakan Untuk Komunikasi Wide Area Network Dengan Menggunakan Komunikasi Serial Mode Asynchronous Maupun Mode Synchronous.</div> </div> <div> <div>DHCP(Dynamic Host Configuration Protocol)</div> <div>Tutorial Dhcp(Dynamic Host Configuration Protocol), Paket Yang Memuat Fitur Dhcp Baik Yang Diperlukan Untuk Menjadi Client Maupun Server.</div> </div> <div> <div>Advanced -tools</div> <div>Tutorial Advanced -Tools, Memuat Fitur E-Mail Client, Ping, Netwatch, Traceroute, Bandwidth Tester, Traffic Monitoring, Mrtg, Dan Utility Yang Lain, Yang Sering Diperlukan Untuk Mengetahui Kondisi Router Maupun Jaringan. Fitur Netwatch Merupakan Salah Satu Fitur Yang Memungkinkan Mikrotik Menjadi Lebih Pintar Dan Dapat Memilih Konfigurasi Berdasarkan Script(Urutan Perintah) Sesuai Kondisi Jaringan (Netwatch).</div> </div> <div> <div>Arlan</div> <div>Tutorial Arlan, Merupakan Dukungan Mikrotik Untuk Penggunaan Card Isa Arlan 655 Wireless Interface Agar Dapat Secara Transparan Berkomunikasi Dengan Lawannya.</div> </div> <div> <div>GPS</div> <div>Tutorial Gps, Mikrotik Dapat Menggunakan Penerima Global Positioning System(Gps) Sebagai Referensi Waktu Network Time</div> </div> </div>	
			<div data-bbox="710 1189 1104 2058"> <div>Halaman Video Tutorial</div> <div> <div> </div> <div>10:19</div> <div> </div> </div> <div>Tutorial Video Mikrotik</div> <div> Cari Istilah </div> <div> <div> <div>Cara Setting DHCP Server Modem Speedy</div> <div>></div> </div> <div> <div>Cara Setting Brigde Modem Speedy</div> <div>></div> </div> <div> <div>Cara Setting DHCP Server di Mikrotik</div> <div>></div> </div> <div> <div>Cara Setting VLAN Modem ADSL WIFI, PPPoE, Speedy</div> <div>></div> </div> <div> <div>Cara Setting DHCP Relay Wireless LAN Port Modem Speedy ke MikroTik</div> <div>></div> </div> <div> <div>Cara Setting Brigde Modem Speedy di Mikrotik</div> <div>></div> </div> <div> <div>Cara Setting DHCP Server Modem Speedy di Mikrotik</div> <div>></div> </div> <div> <div>Cara Memblokir Internet Berdasarkan IP Address dan Mac</div> <div>></div> </div> </div> </div>	

Halaman About



Halaman Rate App



J. Perancangan antarmuka

Untuk rancangan aplikasinya, adalah sebagai berikut:



Bisa diakses melalui link berikut:

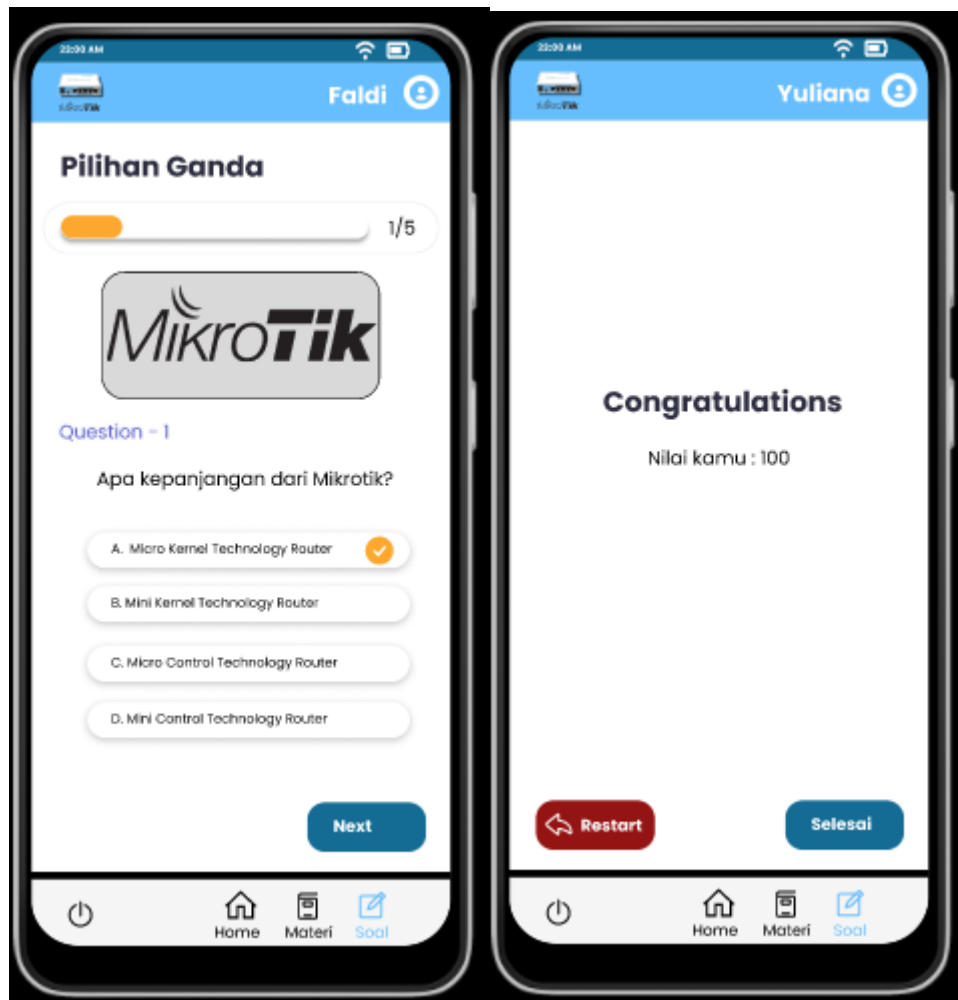
<https://www.figma.com/file/0TKKKdBLyIH1boq7Pq1BcY/Aplikasi-YSRMikrotik?type=design&node-id=389-635&t=ZJ5SiOZ306LqM5Fu-0>







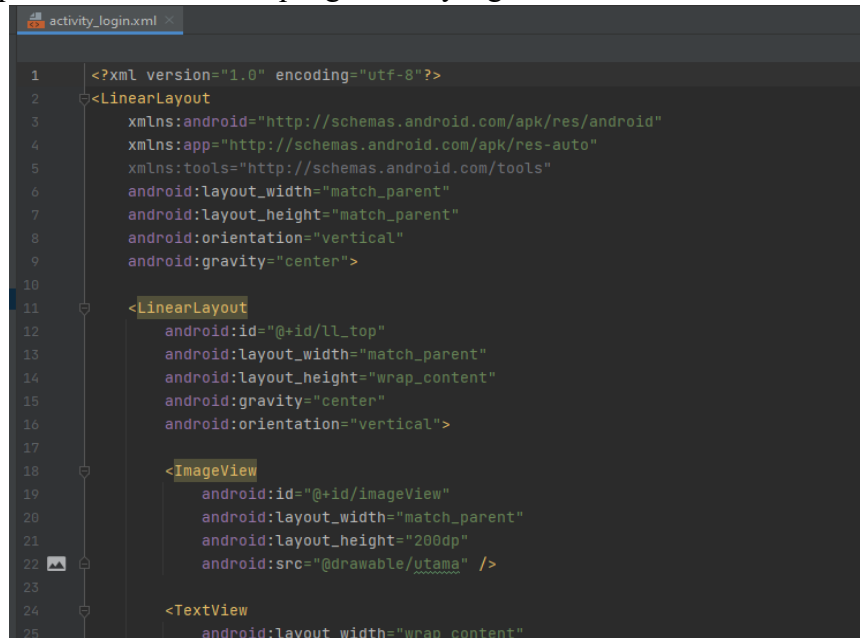




K. Perancangan BasisData

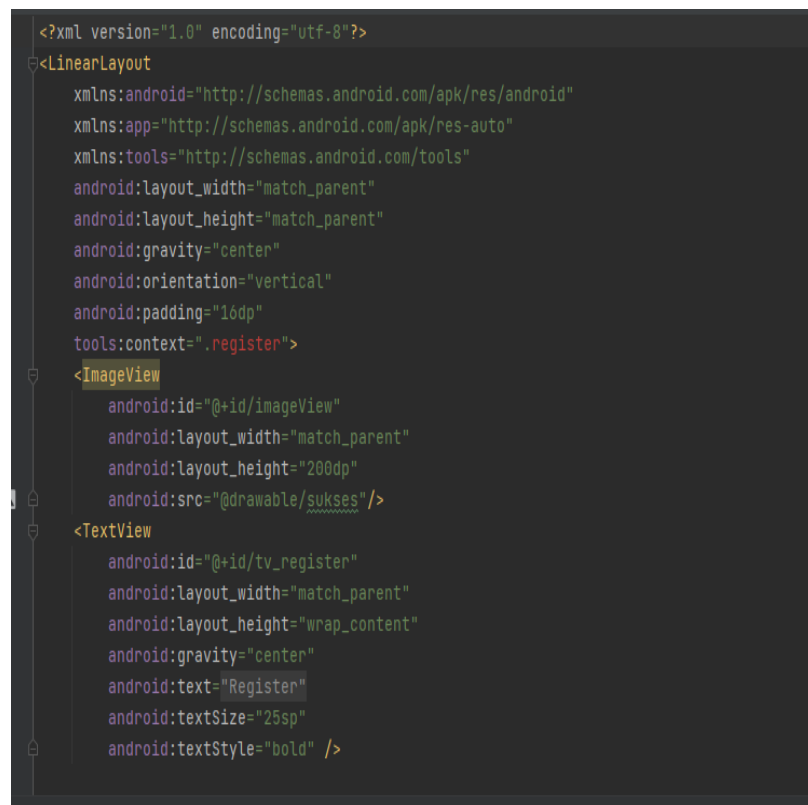
- **Pengkodean**

Adapun berikut hasil dari pengkodean yang sudah kami buat



```
1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <LinearLayout
3      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6      android:layout_width="match_parent"
7      android:layout_height="match_parent"
8      android:orientation="vertical"
9      android:gravity="center">
10
11      <LinearLayout
12          android:id="@+id/ll_top"
13          android:layout_width="match_parent"
14          android:layout_height="wrap_content"
15          android:gravity="center"
16          android:orientation="vertical">
17
18          <ImageView
19              android:id="@+id/imageView"
20              android:layout_width="match_parent"
21              android:layout_height="200dp"
22              android:src="@drawable/utama" />
23
24          <TextView
25              android:layout_width="wrap_content"
```

1. Code activity_login



```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout
    xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:gravity="center"
    android:orientation="vertical"
    android:padding="16dp"
    tools:context=".register">
    <ImageView
        android:id="@+id/imageView"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="200dp"
        android:src="@drawable/sukses" />
    <TextView
        android:id="@+id/tv_register"
        android:layout_width="match_parent"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:gravity="center"
        android:text="Register"
        android:textSize="25sp"
        android:textStyle="bold" />
```

2. Code activity_register

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      android:background="@color/backg"
8      app:layout_constraintHeight_percent="0.8"
9      app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
10     app:layout_constraintVertical_bias="0.5"
11     app:layout_constraintWidth_percent="0.8"
12     tools:context=".MainActivity">
13
14
15     <TextView
16         android:id="@+id/textView11"
17         android:layout_width="wrap_content"
18         android:layout_height="wrap_content"
19         android:text="Selamat Datang!!"
20         android:textColor="@color/white"
21         android:textSize="20dp"
22         android:textStyle="bold"
23         app:layout_constraintBottom_toTopOf="@+id/user_details"
24         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
25         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent" />

```

3. Code Activity_home

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      android:background="@color/backg"
8      app:layout_constraintHeight_percent="0.8"
9      app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
10     app:layout_constraintVertical_bias="0.5"
11     app:layout_constraintWidth_percent="0.8"
12     tools:context=".MainActivity">
13
14
15     <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
16         android:layout_width="match_parent"
17         android:layout_height="0dp"
18         android:layout_marginStart="8dp"
19         android:layout_marginTop="32dp"
20         android:layout_marginEnd="8dp"
21         android:background="@drawable/category"
22         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
23         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
24         app:layout_constraintHorizontal_bias="0.0"
25         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"

```

4. code activity_main

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      tools:context=".AboutActivity">
8
9      <ListView
10         android:id="@+id/listview"
11         android:layout_width="377dp"
12         android:layout_height="282dp"
13         android:layout_marginStart="16dp"
14         android:layout_marginTop="292dp"
15         android:layout_marginEnd="16dp"
16         android:divider="@android:color/transparent"
17         android:dividerHeight="10.0sp"
18         android:scrollbars="vertical"
19         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
20         app:layout_constraintHorizontal_bias="1.0"
21         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
22         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
23         tools:listitem="@layout/list_about" />
24
25     <TextView

```

5. Code activity_about

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
3      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6      android:layout_width="match_parent"
7      android:layout_height="match_parent"
8      android:background="@drawable/question_back"
9      tools:context=".Materi">
10
11     <TextView
12         android:id="@+id/judul"
13         android:layout_width="381dp"
14         android:layout_height="116dp"
15         android:text="Mikrotik adalah sebuah sistem operasi perangkat lunak y..."
16         android:textAlignment="center"
17         android:textSize="38sp"
18         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="parent"
19         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
20         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
21         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent"
22         app:layout_constraintVertical_bias="0.023"
23         tools:ignore="MissingConstraints" />
24
25     <TextView

```

6. Code activity_materi

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:id="@+id/kotak"
6      android:layout_width="match_parent"
7      android:layout_height="match_parent"
8      android:background="@drawable/question_back"
9      tools:context=".QuestionActivity">
10
11      <androidx.cardview.widget.CardView
12          android:id="@+id/cardView3"
13          android:layout_width="match_parent"
14          android:layout_height="wrap_content"
15          android:layout_marginStart="16dp"
16          android:layout_marginTop="32dp"
17          android:layout_marginEnd="16dp"
18          android:background="#3F51B5"
19          app:cardBackgroundColor="#3F51B5"
20          app:cardCornerRadius="10dp"
21          app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
22          app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
23          app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/imageView6">
24
25      <TextView

```

7. code activity_quiz

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:id="@+id/kotak1"
6      android:layout_width="match_parent"
7      android:layout_height="match_parent"
8      android:padding="10dp"
9      tools:context=".ScoreActivity">
10
11      <androidx.cardview.widget.CardView
12          android:layout_width="match_parent"
13          android:layout_height="400dp"
14          android:layout_marginStart="16dp"
15          android:layout_marginTop="16dp"
16          android:layout_marginEnd="16dp"
17          app:cardCornerRadius="15dp"
18          app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
19          app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
20          app:layout_constraintTop_toBottomOf="@+id/toolbar2">
21
22      <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
23          android:id="@+id/kotak"
24          android:layout_width="match_parent"
25          android:layout_height="match_parent"

```

8. Code activity_score

```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5      android:layout_width="match_parent"
6      android:layout_height="match_parent"
7      android:background="@color/category"
8      tools:context=".SetsActivity">
9
10     <androidx.appcompat.widget.Toolbar
11         android:id="@+id/toolbar"
12         android:layout_width="match_parent"
13         android:layout_height="wrap_content"
14         android:background="?attr/colorPrimary"
15         android:minHeight="?attr/actionBarSize"
16         android:theme="?attr/actionBarTheme"
17         tools:ignore="MissingConstraints" />
18
19     <ImageView
20         android:id="@+id/imageView3"
21         android:layout_width="wrap_content"
22         android:layout_height="wrap_content"
23         android:layout_marginStart="32dp"
24         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/toolbar"
25         app:layout_constraintEnd_toStartOf="@+id/toolbar"

```

9. Code activity_sets

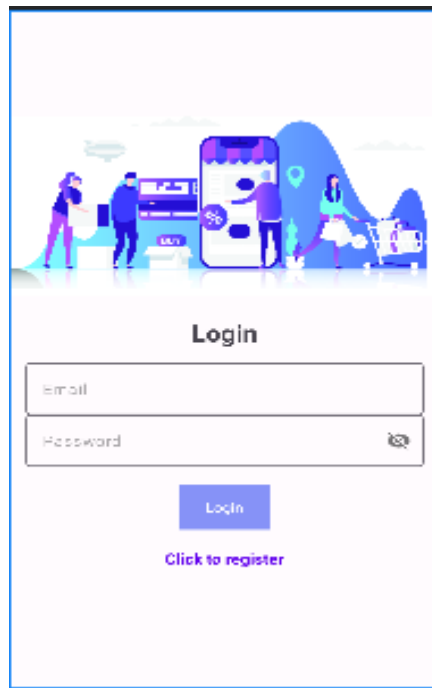
```

1  <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2  <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout
3      xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
4      xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
5      xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
6      android:layout_width="match_parent"
7      android:layout_height="match_parent"
8      tools:context=".rate">
9
10     <RatingBar
11         android:id="@+id/RatingBar"
12         android:layout_width="wrap_content"
13         android:layout_height="wrap_content"
14         android:layout_marginStart="8dp"
15         android:layout_marginTop="8dp"
16         android:layout_marginEnd="8dp"
17         android:isIndicator="false"
18         android:numStars="5"
19         android:rating="0"
20         android:stepSize="0.5"
21         app:layout_constraintBottom_toBottomOf="@+id/button"
22         app:layout_constraintEnd_toEndOf="parent"
23         app:layout_constraintHorizontal_bias="0.5"
24         app:layout_constraintStart_toStartOf="parent"
25         app:layout_constraintTop_toTopOf="parent" />

```

10. Code activity_rate

- Hasil Pengkodean



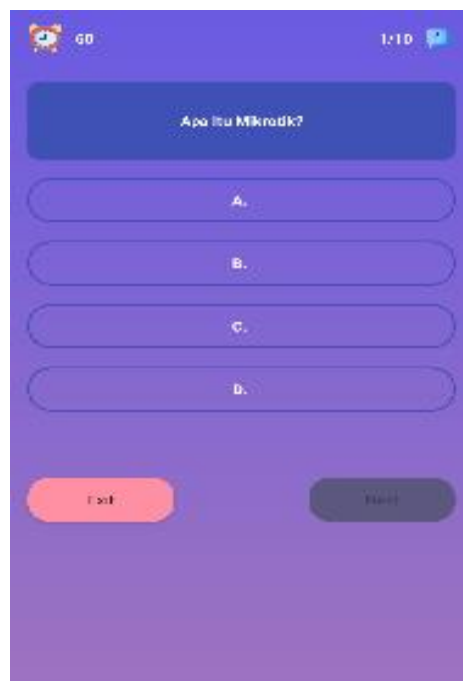
1. Hasil code login



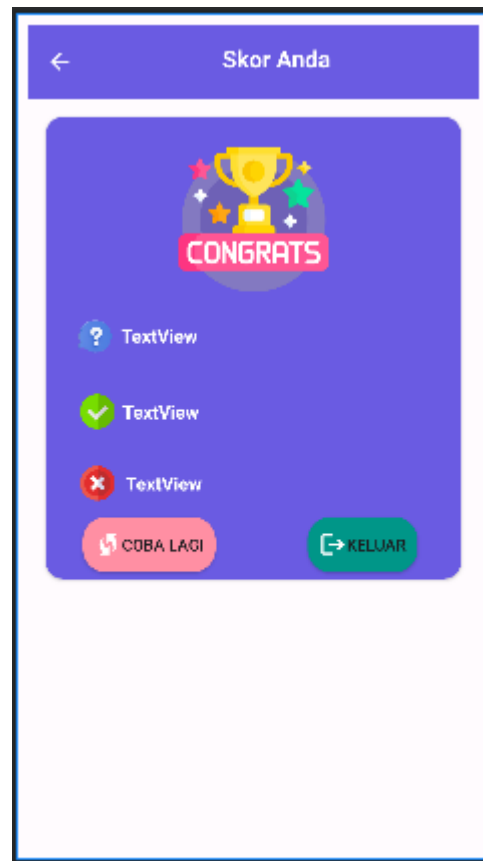
2. Hasil code activity_main



3. Hasil code activity_materi



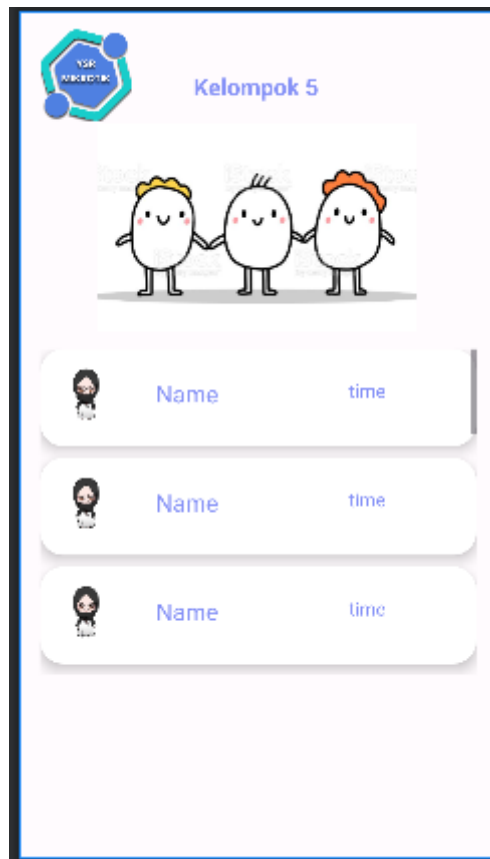
4. Hasil code activity_quiz



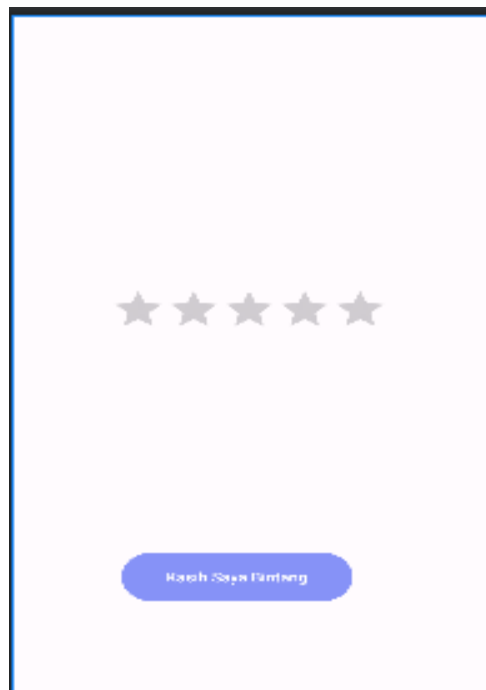
5. hasil code activity_score



6. Hasil code activity_sets

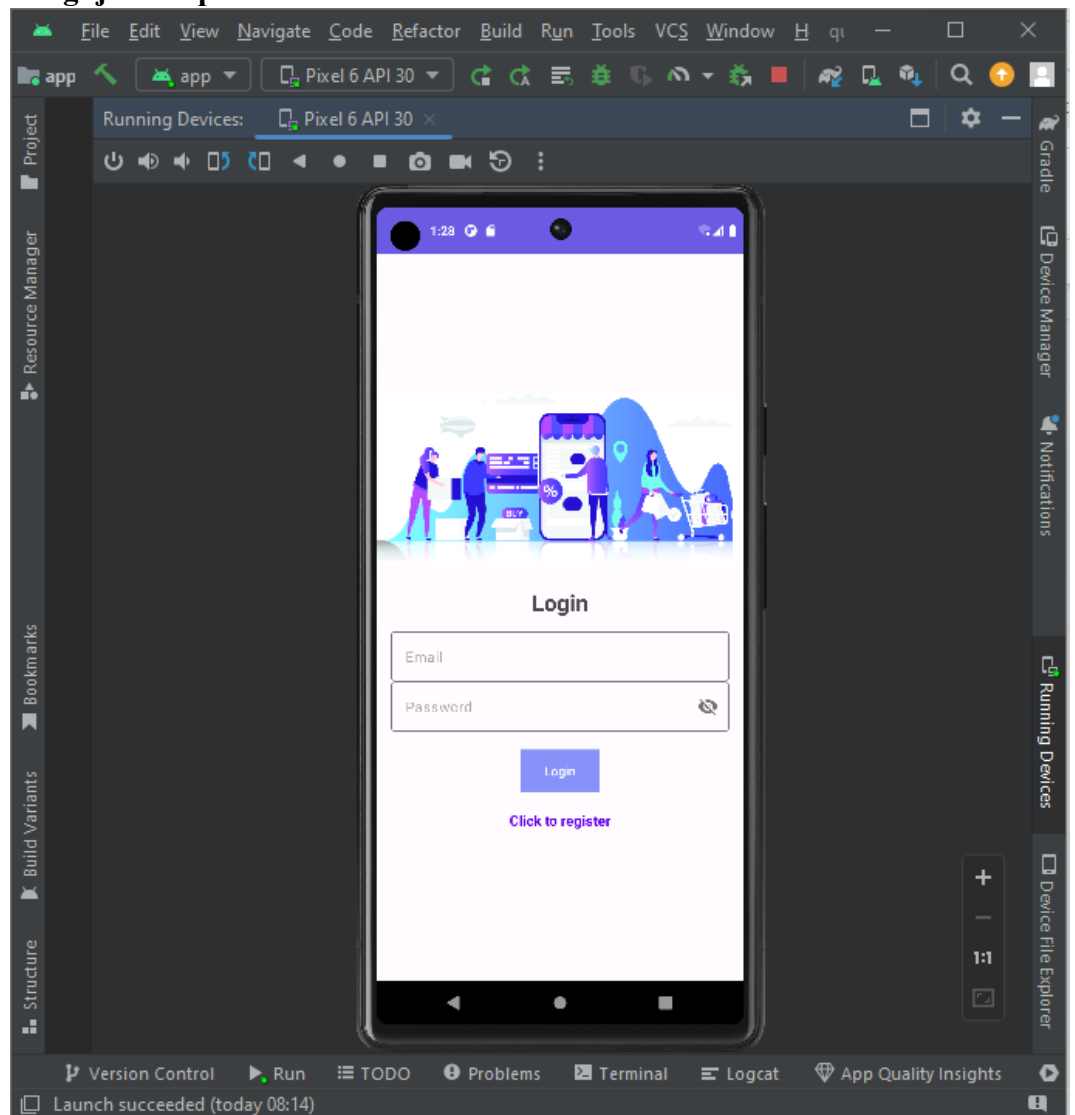


7. Hasil dari code activity_about

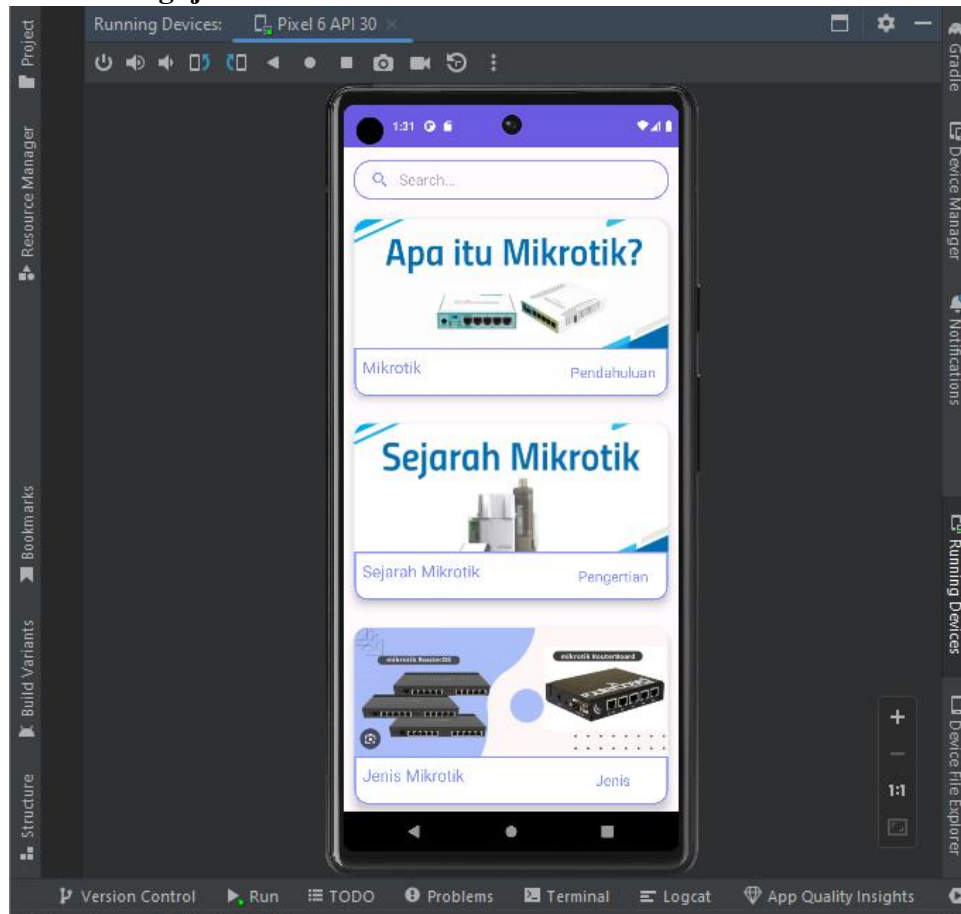


8. Hasil dari code activity_rate

- **Pengujian/Implementasi**



- **Hasil Pengujian**



L. Kesimpulan

Berdasarkan hal-hal yang sudah dibahas diatas, maka disimpulkan bahwa media pembelajaran mikrotik bisa dijadikan sebagai bahan untuk mengukur hasil belajar siswa mengenai pembelajaran mikrotik. Produk yang dihasilkan dalam pengembangan ini menggunakan teknologi java, Android Studio, Firebase, dan figma.

Aplikasi YSRMikrotik ini mudah untuk digunakan dalam kehidupan sehari-hari dan memiliki penampilan antarmuka yang menarik yang dapat membuat penggunaanya betah dalam menggunakan aplikasi YSRMikrotik ini terutama bagi anak SMK kelas X.

Adapun berikut link untuk menuju pada Folder kami yaitu:

<https://drive.google.com/drive/folders/1oR6muPzNQmJI8tP3de5d8AxCK2xVFDVf?usp=sharing>