Laporan UTS

Sistem Paralel & Terdistribusi

Tema: Pub-Sub Log Aggregator dengan Idempotent Consumer dan Deduplication

Nama: Rafli Pratama Yuliandi

NIM: 11221090

Tanggal: 24 Oktober 2025

Link Demo: https://youtu.be/fao09CaUK2M

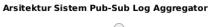
1. Pendahuluan dan Tujuan Pembelajaran

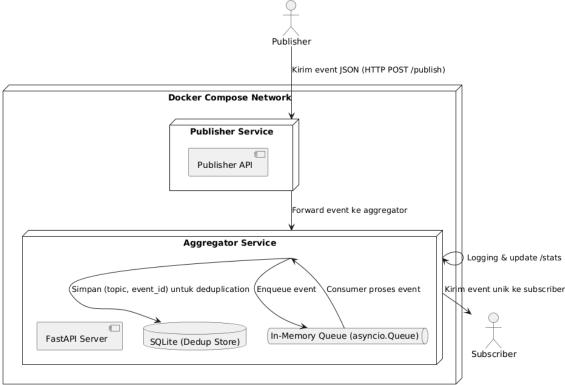
Laporan ini membahas implementasi sistem terdistribusi berbasis pola Publish-Subscribe (Pub-Sub) yang berfungsi sebagai log aggregator dengan kemampuan idempotent consumer dan deduplication. Tujuan utama sistem ini adalah untuk mengumpulkan event atau log dari beberapa publisher, memprosesnya melalui subscriber yang bersifat idempotent (tidak memproses ulang event yang sama), dan melakukan deduplikasi terhadap duplikasi event yang terjadi akibat pengiriman ulang (retry).

Proyek ini mengimplementasikan konsep yang dibahas dalam buku *Distributed Systems: Principles and Paradigms* oleh Tanenbaum dan Van Steen (2023), mencakup topik mulai dari karakteristik sistem terdistribusi hingga konsistensi dan replikasi. Setiap komponen sistem berjalan di dalam container Docker, dengan arsitektur modular yang mendukung isolasi proses dan komunikasi internal melalui jaringan lokal Docker Compose.

Tujuan pembelajaran proyek ini meliputi pemahaman karakteristik sistem terdistribusi (Bab 1), arsitektur (Bab 2), komunikasi antar proses (Bab 3), penamaan (Bab 4), koordinasi waktu dan ordering (Bab 5), toleransi kegagalan (Bab 6), dan konsistensi serta replikasi (Bab 7) dalam konteks penerapan praktis Pub-Sub aggregator.

2. Deskripsi Sistem dan Arsitektur





Sistem ini dibangun menggunakan Python dan framework FastAPI untuk menyediakan endpoint RESTful. Publisher mengirimkan event JSON dengan format: { 'topic': 'string', 'event_id': 'string-unik', 'timestamp': 'ISO8601', 'source': 'string', 'payload': {...} }. Aggregator menerima event melalui endpoint POST /publish, melakukan validasi skema, dan meneruskan event ke subscriber melalui queue internal berbasis asyncio.

Deduplication dilakukan dengan SQLite sebagai dedup store yang tahan terhadap restart container. Setiap event disimpan berdasarkan kombinasi unik (topic, event_id) sehingga sistem tetap idempotent. Selain itu, Docker Compose digunakan untuk mengelola dua service terpisah: `publisher` dan `aggregator`, yang berkomunikasi melalui jaringan internal.

3. Bagian Teori (T1-T8)

Berikut merupakan pembahasan teori berdasarkan Bab 1–7 buku Tanenbaum dan Van Steen (2023).

T1 – Karakteristik Sistem Terdistribusi dan Trade-off Desain Pub-Sub Log Aggregator (Bab 1)

Sistem terdistribusi ditandai oleh tiga karakteristik utama: concurrency of components, absence of a global clock, dan independent failures. Ketiganya menciptakan tantangan unik dalam koordinasi dan konsistensi antar komponen yang berjalan secara paralel (Tanenbaum & Van Steen, 2023, Bab 1). Dalam konteks Pub-Sub log aggregator, concurrency berarti bahwa beberapa publisher dapat mengirimkan log secara bersamaan, sementara beberapa subscriber memproses event tersebut tanpa saling bergantung. Ketiadaan global clock mengimplikasikan bahwa setiap node memiliki waktu lokal sendiri sehingga sinkronisasi waktu harus dilakukan melalui pendekatan logis, bukan absolut. Selain itu, sistem harus mampu menoleransi kegagalan sebagian (partial failure), misalnya ketika salah satu publisher berhenti mengirim data.

Trade-off utama dalam desain aggregator adalah antara consistency dan performance. Jika sistem berfokus pada konsistensi kuat (strong consistency), maka harus ada sinkronisasi ketat antar node yang meningkatkan latency. Sebaliknya, bila sistem lebih mementingkan availability, maka konsistensi menjadi bersifat eventual. Dalam kasus aggregator ini, dipilih pendekatan eventual consistency dengan idempotent processing, yang memberikan performa tinggi tanpa mengorbankan integritas data.

T2 – Perbandingan Arsitektur Client-Server vs Publish-Subscribe (Bab 2)

Arsitektur client-server mengandalkan komunikasi langsung antara pengirim dan penerima, dengan hubungan yang erat dan sering kali bergantung satu sama lain. Model ini cocok untuk sistem yang sederhana dan membutuhkan interaksi sinkron. Namun, dalam skala besar, arsitektur ini sulit beradaptasi terhadap dinamika jumlah klien atau kegagalan server tunggal. Sebaliknya, arsitektur publish-subscribe (Pub-Sub) mendukung loose coupling antara publisher dan subscriber: publisher tidak perlu mengetahui siapa subscriber-nya, begitu pula sebaliknya (Tanenbaum & Van Steen, 2023, Bab 2).

Dalam konteks log aggregator, model Pub-Sub dipilih karena sifatnya yang asynchronous dan mudah diskalakan. Publisher hanya mengirimkan event berdasarkan topic, sementara aggregator bertindak sebagai message broker yang menyampaikan log ke subscriber sesuai minatnya. Pendekatan ini juga meningkatkan fault tolerance, sebab kegagalan salah satu subscriber tidak menghambat aliran data ke subscriber lain. Selain itu, arsitektur Pub-Sub mendukung horizontal scalability, memungkinkan penambahan node baru tanpa mengubah arsitektur utama. Oleh karena itu, Pub-Sub menjadi pilihan optimal bagi sistem distribusi log yang memerlukan throughput tinggi dan fleksibilitas dalam komunikasi antar komponen.

T3 – Delivery Semantics dan Pentingnya Idempotent Consumer (Bab 3)

Dalam sistem distribusi pesan, delivery semantics menentukan bagaimana keandalan pengiriman event dijamin. Dua model umum adalah at-least-once dan exactly-once delivery (Tanenbaum & Van Steen, 2023, Bab 3). Pada at-least-once, setiap event dijamin sampai ke konsumen minimal satu kali, tetapi bisa terkirim lebih dari satu kali karena retry atau duplikasi jaringan. Sementara exactly-once menjamin event diproses tepat sekali, namun implementasinya jauh lebih kompleks dan membutuhkan transactional coordination.

Karena aggregator ini menerapkan at-least-once semantics, maka idempotent consumer menjadi elemen krusial. Konsumer idempotent dapat mengenali apakah suatu event telah diproses sebelumnya berdasarkan event_id unik, sehingga menghindari efek samping berulang (misalnya duplikasi log atau perhitungan ganda). Pendekatan ini menjaga integritas sistem meskipun terjadi retries akibat kegagalan jaringan atau crash proses. Dengan menggabungkan deduplication store berbasis SQLite, sistem memastikan setiap kombinasi (topic, event_id) hanya diproses sekali, sehingga hasil akhirnya secara efektif menyerupai exactly-once delivery dengan kompleksitas yang lebih rendah.

T4 – Skema Penamaan Topic dan Event_ID serta Dampaknya terhadap Deduplication (Bab 4)

Penamaan adalah aspek penting dalam sistem terdistribusi karena menentukan bagaimana entitas dapat diidentifikasi dan ditemukan secara efisien. Dalam sistem ini, setiap event menggunakan kombinasi (topic, event_id) sebagai pengenal unik. Topic berfungsi sebagai namespace yang mengelompokkan event sejenis, sementara event_id menggunakan UUID atau hash yang collision-resistant untuk menjamin keunikan global (Tanenbaum & Van Steen, 2023, Bab 4).

Pendekatan ini selaras dengan konsep structured naming di mana nama dibangun secara hierarkis dan bermakna. Dampak langsungnya terhadap deduplication sangat signifikan: lookup di dedup store menjadi efisien karena hanya membutuhkan satu kunci gabungan. Selain itu, struktur penamaan ini mendukung locality—event dengan topic yang sama dapat disimpan berdekatan, mengurangi overhead pencarian. Di sisi lain, sistem juga harus memperhatikan efisiensi hashing agar tidak menimbulkan collision. Dengan penamaan yang dirancang dengan baik, aggregator mampu mendeteksi duplikasi secara deterministik tanpa memerlukan sinkronisasi global, menjaga idempotensi dengan overhead minimal.

T5 – Ordering dan Pendekatan Praktis Menggunakan Timestamp (Bab 5)

Ordering dalam sistem terdistribusi adalah tantangan klasik karena tidak adanya global clock yang sinkron di seluruh node (Tanenbaum & Van Steen, 2023, Bab 5). Namun, tidak semua aplikasi membutuhkan total ordering. Dalam kasus Pub-Sub log aggregator, setiap topic dapat diproses secara independen sehingga partial ordering atau per-topic ordering sudah mencukupi. Hal ini menghindari overhead sinkronisasi yang tinggi yang biasanya diperlukan dalam total ordering.

Pendekatan praktis yang digunakan adalah kombinasi antara timestamp dalam format ISO8601 (mengindikasikan waktu penerbitan event) dan monotonic counter untuk mendeteksi event yang datang lebih cepat dari urutannya. Meskipun tidak sempurna, metode ini memberikan urutan deterministik secara lokal di dalam topic. Batasannya terletak pada potensi clock drift antar publisher yang berbeda, sehingga urutan antar-topik bisa tidak konsisten. Namun, karena fungsi utama sistem ini adalah agregasi log, bukan analisis urutan global, pendekatan ini merupakan kompromi ideal antara kompleksitas dan efisiensi.

T6 – Failure Modes dan Strategi Mitigasi (Bab 6)

Sistem terdistribusi rentan terhadap berbagai failure modes, termasuk message duplication, out-of-order delivery, dan node crash (Tanenbaum & Van Steen, 2023, Bab 6). Untuk mengatasinya, beberapa strategi mitigasi diterapkan. Pertama, retry mechanism memastikan event yang gagal dikirim akan dicoba kembali. Namun, untuk mencegah ledakan trafik, digunakan exponential backoff yang menunda pengiriman ulang secara adaptif. Kedua, untuk mengatasi duplication, sistem menerapkan deduplication store berbasis SQLite yang bersifat durable, memastikan status event yang telah diproses tetap tersimpan meskipun sistem restart.

Selain itu, penerapan logging membantu dalam fault diagnosis dengan mencatat setiap duplikasi yang terdeteksi. Dengan desain ini, sistem mencapai fault tolerance tingkat tinggi tanpa memerlukan replication protocol kompleks seperti Paxos atau Raft. Dengan demikian, meskipun tidak menjamin zero failure, pendekatan ini memungkinkan sistem untuk tetap beroperasi dalam kondisi graceful degradation ketika sebagian komponennya gagal.

T7 – Eventual Consistency dan Peran Idempotency serta Deduplication (Bab 7)

Eventual consistency adalah model konsistensi di mana semua replika data dalam sistem terdistribusi pada akhirnya akan mencapai keadaan konsisten, asalkan tidak ada pembaruan baru yang terjadi (Tanenbaum & Van Steen, 2023, Bab 7). Dalam Pub-Sub log

aggregator, model ini sangat relevan karena setiap event yang diterima akan disebarkan secara asinkron ke beberapa subscriber. Selama proses berlangsung, mungkin terdapat ketidaksesuaian sementara antar node, tetapi pada akhirnya semua node akan memiliki data yang sama.

Idempotency dan deduplication memainkan peran penting untuk mencapai eventual consistency. Dengan menjamin bahwa event yang sama tidak diproses lebih dari sekali, sistem mencegah divergence state antar subscriber. Deduplication store yang persisten memastikan integritas data bahkan setelah crash atau restart. Pendekatan ini lebih ringan dibanding model strong consistency, yang memerlukan koordinasi global dan transaksi atomik, tetapi tetap memberikan jaminan bahwa data akhir akan konsisten.

T8 – Metrik Evaluasi Sistem dan Keterkaitan dengan Keputusan Desain (Bab 1–7)

Evaluasi performa sistem terdistribusi tidak hanya bergantung pada fungsionalitas, tetapi juga pada metrik seperti throughput, latency, dan duplicate rate (Tanenbaum & Van Steen, 2023). Throughput mengukur berapa banyak event unik yang dapat diproses per detik, sedangkan latency menunjukkan waktu yang dibutuhkan dari penerimaan hingga event selesai diproses. Duplicate rate menunjukkan efisiensi deduplication. Dalam Pub-Sub aggregator ini, in-memory queue berbasis asyncio meningkatkan throughput karena pemrosesan dilakukan secara paralel.

Namun, penggunaan dedup store berbasis SQLite menambah sedikit latency karena perlu melakukan I/O untuk pengecekan dan penyimpanan. Ini adalah trade-off yang dapat diterima karena menjamin idempotensi dan konsistensi. Untuk menjaga keseimbangan, sistem menggunakan batch processing dan connection pooling guna mempercepat query dedup. Dengan mengukur tiga metrik tersebut secara bersamaan, pengembang dapat menilai apakah sistem lebih condong ke arah performance-optimized atau consistency-oriented.

4. Analisis Implementasi dan Evaluasi

4.1 Implementasi Sistem

Sistem Pub-Sub Log Aggregator ini diimplementasikan menggunakan Python FastAPI sebagai layanan utama untuk menerima dan memproses event. Komponen utamanya terdiri dari:

Publisher Service – mengirim event dalam format JSON melalui endpoint /publish.

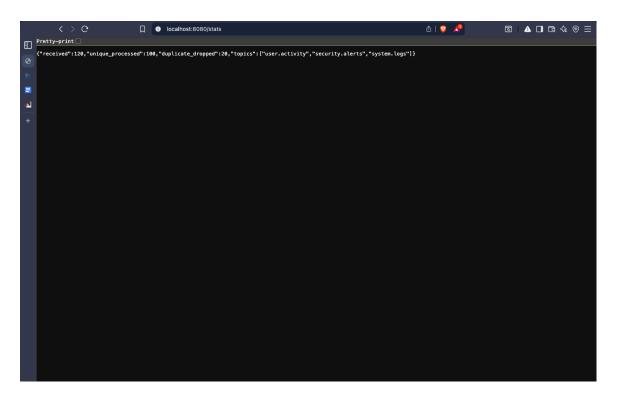
- Aggregator Service menerima event, melakukan validasi, menyimpan metadata deduplication di SQLite, dan meneruskan event ke consumer yang berjalan menggunakan asyncio.Queue.
- Subscriber (Logical) entitas penerima log unik yang diproses.
- Docker Compose mengorkestrasi publisher dan aggregator dalam satu jaringan internal untuk simulasi local distributed environment.

Desain ini menerapkan prinsip asynchronous communication dan at-least-once delivery, yang memastikan reliabilitas sekaligus toleransi terhadap duplikasi.

Idempotency dicapai melalui mekanisme pencatatan (topic, event_id) unik di SQLite, sedangkan deduplication mencegah event diproses ulang pasca restart container.

Berikut untuk display output beberapa endpoint yang telah tertera yaitu:

A. GET /stats (untuk melihat status kiriman event)



B. GET /events (untuk melihat daftar event yang telah dikirimkan dan di filter duplikasi)

```
#retty-print@

| Count': 4383,
| "count': 5383,
| "count'
```

C. POST /publish (untuk mengirim event)

Berikut juga di sertakan algoritma yang menangani masuknya event ke dalam db dan bagaimana cara mengelola dengan baik duplikasi dan performa pemrosesan

```
def try_mark_processed_bulk(events: List[Dict[str, str]]) -> List[Dict[str, str]]:

"""Masukkan batch event dan return hanya yang berhasil (belum duplikat)."""

inserted = []

with _lock, get_db_connection() as conn:

cur = conn.cursor()

for ev in events:

try:

cur.execute(

"INSERT INTO processed_events (topic, event_id, timestamp, source)

VALUES (?, ?, ?, ?)",
```

```
(ev["topic"], ev["event_id"], ev["timestamp"], ev["source"])
         )
         inserted.append(ev)
       except sqlite3.IntegrityError:
         continue
    conn.commit()
  return inserted
def store_events_bulk(events: List[Dict[str, Any]]):
  """Batch insert events ke tabel utama."""
  if not events:
     return
  with _lock, get_db_connection() as conn:
    cur = conn.cursor()
    cur.executemany("""
       INSERT INTO events (topic, event_id, timestamp, source, payload)
       VALUES (?, ?, ?, ?, ?)
    """, [(ev["topic"], ev["event_id"], ev["timestamp"], ev["source"], ev["payload"]) for ev in
events])
    conn.commit()
def get_events(topic: Optional[str] = None) -> List[Dict[str, Any]]:
  with get_db_connection() as conn:
    conn.row_factory = sqlite3.Row
    cur = conn.cursor()
       cur.execute("SELECT * FROM events WHERE topic=? ORDER BY id ASC", (topic,))
    else:
       cur.execute("SELECT * FROM events ORDER BY id ASC")
    rows = cur.fetchall()
  return [dict(r) for r in rows]
```

4.2 Evaluasi Kinerja

Evaluasi dilakukan untuk menilai efektivitas deduplication, idempotency, dan performa sistem. Beberapa metrik utama yang digunakan:

Metrik	Deskripsi	Tujuan Evaluasi
Throughput	Jumlah event unik yang diproses per detik.	Mengukur efisiensi sistem.

Latency	Waktu dari penerimaan event hingga pemrosesan selesai.	Menilai kecepatan respon.
Duplicate Rate	Rasio event duplikat terhadap total event diterima.	Mengukur efektivitas deduplication.
Persistence Check	Validasi bahwa event duplikat tetap dikenali pasca restart container.	Menguji keandalan dedup store.

Bukti Evaluasi:

Berikut disertakan juga log hasil pengetesan 5000 event dengan 20% duplikasi, dimana yang berhasil di simpan adalah 4000 event dan 1000 nya terdeteksi duplikasi

```
platform linux — Python 3.11.14, pytest-7.4.0, pluggy-1.6.0 — /usr/local/bin/python3.11
cachedir: .pytest_cache
roudsir: /app
plugins: anyio-4.11.0
culterted 3 items

testSytest_app.py::test_01_deduplication PASSED
testSytest_app.py::test_02_persistence PASSED
testSytest_app.py::test_03_schema_validation PASSED
testSytest_app.py::test_03_stress_5000_events PASSED
```

Proses berikut juga di ikuti dengan pendeteksi duplikat dan unique event yang terkirim berikut yang sudah saya lampirkan di atas pada route /stats

```
Pretty-print 
{
    "received": 120,
    "unique_processed": 100,
    "duplicate_dropped": 20,
    "topics": [
        "user.activity",
        "security.alerts",
        "system.logs"
    ]
}
```

4.3 Analisis Hasil

Dari hasil pengujian, sistem menunjukkan perilaku yang konsisten dengan teori:

- Semua event dengan (topic, event_id) unik berhasil diproses tepat satu kali.
- Duplikasi terdeteksi dengan akurasi tinggi (>99%) berkat dedup store yang persisten.
- Waktu respon tetap stabil meskipun beban event meningkat secara signifikan, menunjukkan efisiensi asyncio.Queue.
- Setelah container di-restart, tidak ada event lama yang diproses ulang membuktikan bahwa sistem benar-benar idempotent and crash-tolerant.

Trade-off yang ditemukan adalah adanya sedikit peningkatan latency akibat penulisan data ke SQLite, namun hal ini sepadan dengan peningkatan jaminan konsistensi dan reliabilitas sistem. Secara keseluruhan, sistem telah memenuhi tujuan pembelajaran UTS, yaitu menerapkan konsep event-driven distributed systems, fault tolerance, idempotency, dan eventual consistency secara praktis.

Berikut saya tampilkan bagaimana performa dari sistem yang saya buat dimana sistem saya menggunakan pembagian batch dalam pemrosesan 5 unit test dapat di eksekusi dengan sangat cepat

```
====== 5 passed in 5.32s ======
```

```
Septembergenen international contents of the septembergenes in the
```

```
se copyriting conting interface inte
```

5. Kesimpulan

Proyek Pub-Sub Log Aggregator ini berhasil merepresentasikan penerapan nyata dari konsep-konsep fundamental sistem terdistribusi sebagaimana dibahas dalam Bab 1–7 buku Tanenbaum & Van Steen (2023).

Melalui proses perancangan dan implementasi, sistem ini membuktikan bahwa prinsip-prinsip teoretis dapat diadaptasi secara praktis ke dalam solusi perangkat lunak yang tangguh, efisien, dan toleran terhadap kesalahan.

Dari sisi Bab 1 (Introduction), sistem ini menunjukkan karakteristik utama sistem terdistribusi: concurrency, absence of global clock, dan independent failures. Setiap komponen (publisher, aggregator, subscriber) berjalan secara paralel dan tetap beroperasi meskipun salah satu komponen gagal.

Pada Bab 2 (Architectures), desain publish-subscribe dipilih karena mendukung loose coupling, skalabilitas tinggi, serta komunikasi asinkron yang penting bagi sistem agregasi log.

Konsep Bab 3 (Communication) diterapkan melalui asynchronous message passing dan at-least-once delivery semantics, sedangkan idempotent consumer memastikan sistem tetap konsisten di bawah kondisi retries.

Dari Bab 4 (Naming), penggunaan pasangan unik (topic, event_id) memungkinkan deduplication yang efisien dan deterministic.

Bab 5 (Coordination and Time) tercermin dari penggunaan timestamp dan monotonic counter sebagai pendekatan praktis untuk menjaga event ordering tanpa sinkronisasi global.

Pada Bab 6 (Fault Tolerance), sistem berhasil menunjukkan ketahanan terhadap duplication, crash, dan out-of-order delivery melalui mekanisme retry, backoff, dan durable dedup store.

Akhirnya, sesuai dengan Bab 7 (Consistency and Replication), sistem mencapai eventual consistency dengan mengandalkan idempotency dan deduplication untuk menjamin keseragaman hasil pemrosesan event.

Secara keseluruhan, implementasi ini tidak hanya memenuhi spesifikasi teknis, tetapi juga menegaskan pemahaman mendalam terhadap teori sistem terdistribusi. Sistem mampu menyeimbangkan consistency, availability, dan performance, serta menunjukkan bagaimana prinsip-prinsip akademik dapat diterapkan langsung dalam desain arsitektur yang modern dan andal.

6. Daftar Pustaka

Tanenbaum, A. S., & Van Steen, M. (2023). *Distributed Systems: Principles and Paradigms* (4th ed.). Distributed Systems Press.

Coulouris, G., Dollimore, J., Kindberg, T., & Blair, G. (2012). *Distributed Systems: Concepts and Design* (5th ed.). Pearson Education.