



Testen met JUnit

INTRODUCTIE

Dit document beschrijft hoe u in Eclipse JUnit tests kunt specificeren en uitvoeren.

1 JUnit library toevoegen

Voordat u in een project JUnit tests kunt uitvoeren dient de JUnit-library toegevoegd te worden aan het project.

Instructies

- Rechtsklik in de Package Explorer op het project waaraan u de JUnit-library toe wilt voegen en kies Build Path | Add libraries.
- Selecteer JUnit en klik op Next.
- Selecteer als JUnit-library version JUnit 4.
- Klik op Finish.

2 JUnit testklasse maken

Instructies

- Rechtsklik in de Package Explorer op de klassen die u wil testen en kies New | JUnit Test Case.
- Kies bovenin het venster dat u te zien krijgt voor New JUnit 4 test.
- Vul de naam in voor de package waarin de testklasse geplaatst moet worden. We plaatsen de testklassen bij voorkeur in een aparte test-package.
- Vul een naam in voor de testklasse.
- Klik op Next.
- Vink de methoden aan die u getest wilt hebben.
- Klik op Finish.
- Wanneer u de JUnit-library nog niet aan het project had toegevoegd, dan zal nu gevraagd worden of dat alsnog gedaan moet worden. Klik dan op OK.

Eclipse zal dan voor ieder van de geselecteerde methoden een testmethode genereren die zal falen. Vervang de code in de testmethoden door uw eigen testcode.

3 JUnit test uitvoeren

Wanneer een testklasse is gemaakt, kan deze uitgevoerd worden.

Instructie

- Rechtsklik op de testklasse die verwerkt moet worden en kies Run As | JUnit Test.
- Links verschijnt een nieuw tabblad JUnit.
- De balk bovenin is groen als alle tests slagen, en rood als dat niet het geval is.

- In het bovenste deelvenster kunt u zien welke tests zijn uitgevoerd en wat het resultaat was (vinkje bij succes; kruisje bij falen).
- In het onderste deelvenster (Failure Trace) staan de opgetreden testfouten. Net als bij gewone exceptions kunt u naar de betreffende regel gaan door dubbel te klikken op een regel die begint met at... en een regelnummer vermeldt.