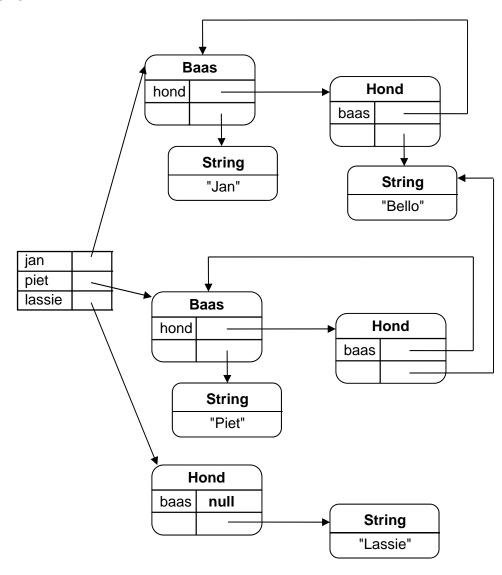


1a



1b	(1)	lassie.getBaas()	null
	(2)	hond1 == hond2	false
	(3)	hond1.getBaas() == baas1	false
	(4)	baas1 == piet	false
	(5)	<pre>piet == hond1.getBaas()</pre>	true
	(6)	<pre>piet.getHond() == hond1</pre>	false
	(7)	ian.getHond() == hond1	true

1c

	i	j
aanvang	0	0
einde 1 <sup>e</sup> lusdoorgang	1	0
einde 2 <sup>e</sup> lusdoorgang	2	-1
einde 3 <sup>e</sup> lusdoorgang	3	3
einde 4 <sup>e</sup> lusdoorgang	4	0
einde 5 <sup>e</sup> lusdoorgang	5	8

Dus i == 5 en j == 8



```
2a scrollbar.setOrientation(Scrollbar.HORIZONTAL);

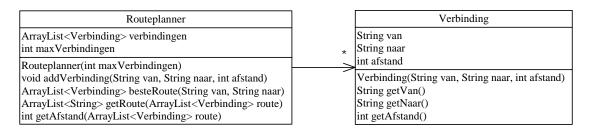
2b private void toonPercentage() {
    int min = scrollbar.getMinimum();
    int max = scrollbar.getMaximum();
    int waarde = 100 * scrollbar.getValue()/(max - min);
    percentageLabel.setText("" + waarde + "%");
    }

2c private void positieVeldAction() {
    String s = positieVeld.getText();
    int waarde = Integer.parseInt(s);
    scrollbar.setValue(waarde);
    toonPercentage();
    }
```

2d Integer.parseInt(s) is de aanroep van een klassenmethode van verpakkingsklasse Integer.



За



Het is ook goed wanneer methode addVerbinding een boolean returnwaarde heeft.

```
public void addVerbinding(String van, String naar, int afstand) {
      if (verbindingen.size() < maxVerbindingen) {</pre>
        verbindingen.add(new Verbinding(van, naar, afstand));
    }
    Met een boolean terugkeerwaarde:
    public boolean addVerbinding(String van, String naar, int afstand) {
      boolean gelukt = false;
      if (verbindingen.size() < maxVerbindingen) {</pre>
        gelukt = true;
        verbindingen.add(new Verbinding(van, naar, afstand));
      return gelukt
3c public ArrayList<String> getRoute(ArrayList<Verbinding> route) {
      ArrayList<String> plaatsen= new ArrayList<>();
      if (route != null) {
        plaatsen.add(route.get(0).getVan());
        for (Verbinding verbinding : route) {
          plaatsen.add(verbinding.getNaar());
      return plaatsen;
```

Null teruggegeven wanneer route null is, is ook goed.



```
4a public void voegToe(char kar1, char kar2) {
      boolean gevonden = false;
      if (lijst.size() < maxLengte) {
  for (Wisselpaar wisselpaar : lijst) {</pre>
           if (wisselpaar.bevat(kar1) || wisselpaar.bevat(kar2)) {
              gevonden = true;
         if (!gevonden) {
          lijst.add(new Wisselpaar(kar1, kar2));
      }
    }
   public char gecodeerd(char k) {
      for (Wisselpaar wisselpaar : lijst) {
        if (wisselpaar.bevat(k)) {
          return wisselpaar.vervanger(k);
      return k;
4C public String gecodeerd(String s) {
      String code = "";
      for (int i = 0; i < s.length(); i++) {</pre>
        code = code + gecodeerd(s.charAt(i));
      return code;
```