

UNIVERSIDADE FEDERAL DE LAVRAS  
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Curso: *Ciência da Computação*

*Grupo de Estudos Java*

Professor: *Ricardo Terra*

Pontuação:  $\phi$  pontos (5 questões)

**OO + JUNIT**

Data:  $\phi$

INFORMAÇÕES SOBRE OO + JUNIT:

1. Os projetos devem ser criados no Eclipse e os testes de unidade devem ser feitos com junit
2. Os testes de unidade deverão ser implementados dentro do pacote testes.
3. A avaliação dos exercícios será baseada na completude dos testes de unidade.

1. Estude as seções “POO – Conceitos Iniciais” e “POO – java.lang.Object”.
2. Estude a seção “Extras – Testando com junit”.
3. Refaça o project **Pessoa** disponibilizado na Apostila p. 227-228, mas trocando o método **main** por testes de unidade.
  - Teste o máximo possível métodos da classe **java.lang.Object**
4. Implementar e testar o projeto **Bhaskara** segundo o modelo UML da Apostila p. 213.
  - Use o máximo possível métodos da classe **java.lang.Object**
5. Implementar e testar o projeto **BancoSimples** segundo o modelo UML da Apostila p. 214.
  - Use o máximo possível métodos da classe **java.lang.Object**