

```
Else: sub $s0, $s1, $s2
Exit: #...

# Código MIPS 2:
    beq $s3, $s4, If
    sun $s0, $s1, $s2
    j Exit # pula o else para o exit

If: add $s0, $s1, $s2
Exit: #...
```

Desvio incondicional

• go to, continue, break

```
j L1
#Desvia incondicionalmente para a instrução L1
```

Laços

Compilando laços

```
// Código em C:
while (save[i]==k) i+=1;
// i em $s3, k em $s5, endereço de save e $s6
# Código MIPS:
               1, 53, 2 \pm 1
loop: sll
                         # deslocamento de uma palavra (4)
               $t1, $t1, $s6 #somando ao endereço base
       add
               $t0, 0($t1) #desloca 0 a partir do t1 -> carrega o valor de save i
                          # lw salva o dado em t0
       bne
               $t0, $s5, Exit
       addi
               $s3, $s3, 1 # i = i+1
               Loop
Exit: ...
```

Mais instruções condicionais

- slt/slti: set on less than (immediate)
 - Define o resultado como 1 se a condição for verdadeira
 - Caso contrário, define como zero
- slt rd, rs, rt
 - Se (rs < rt) rd = 1; senão rd = 0;</p>
- slti rt, rs, constant
 - Se (rs < constant) rt = 1; senão rt = 0;</p>
- É comum usar junto com beq, bne

```
slt $t0, $s1, $s2 # if ($s1 < $s2)
bne $t0, $zero, L # branch to L
```