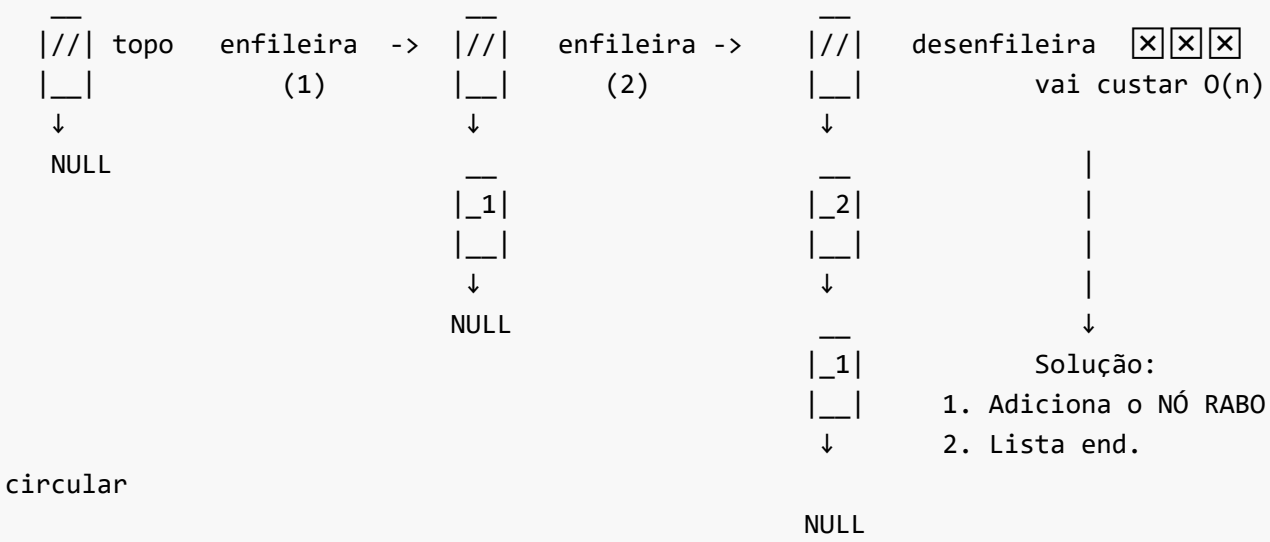
Fila

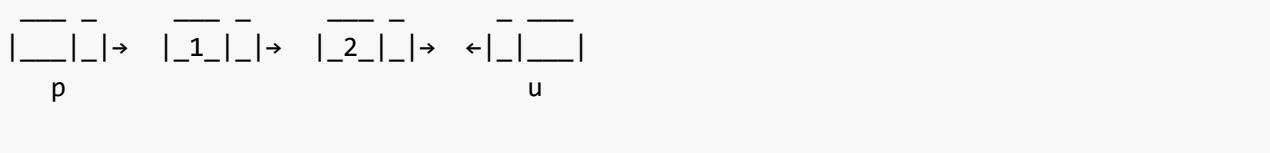
LISTA ENCADEADA

Representação




```c
typedef struct no{
    int dado;
    struct no *prox;
} no;
```

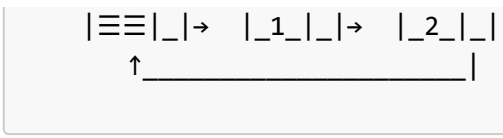
NÓ RABO



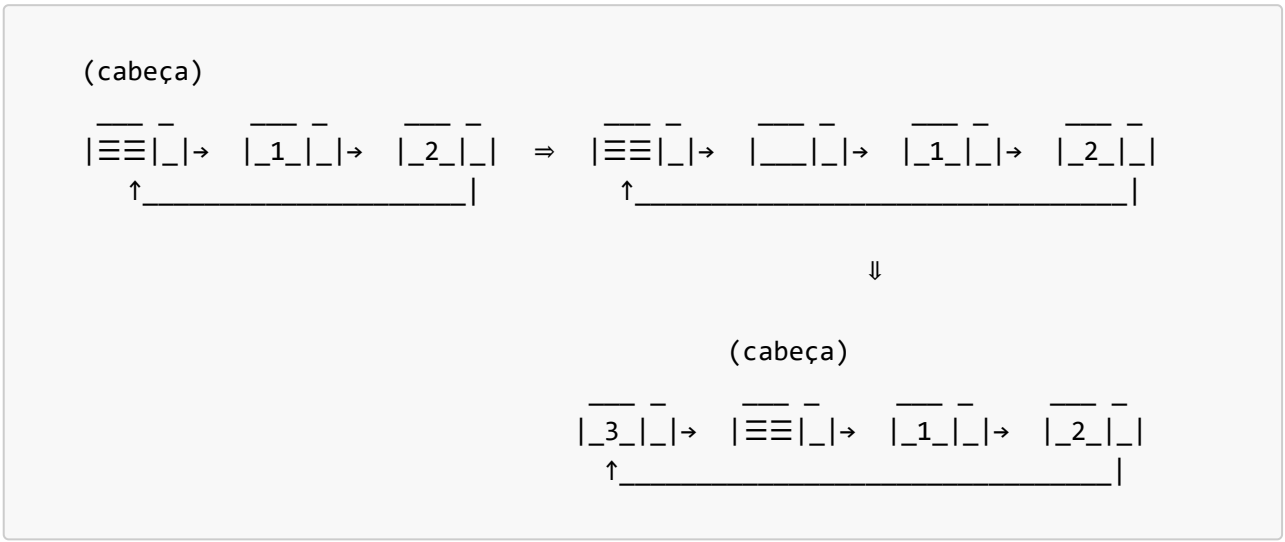
- Enfileira: Insere depois de u 0(1)
- Desenfileira: Remove depois de p O(1)
- Nesse caso a fila vazia é qaundo: **p->prox==u** e **u->prox==p**

LISTA CIRCULAR

- É uma lista que quando termina aponta para o nó cabeça



- Remoção: Removo depois do nó cabeça O(1)
- Inserir: O(1)



  - O que marca o fim da lista é o nó cabeça
  - CÓDIGO: ---> Dado f o nó cabeça

```
no *novo=malloc(sizeof(no));
novo->prox=f->prox;
f->prox=novo;
f->dado=x; // MODIFICAÇÃO -> Não coloca o dado no novo, coloca o dado no f
f=novo; // nó cabeça vai receber o novo
```

  - **ATENÇÃO**: Como modificamos o nó cabeça, estamos alterando o ponteiro f. Deixando duas opções:
    1. Função de início retorna o novo ponteiro

```
no *enfileira(no *f, int x); // retorna o novo nó cabeça
```

    2. Passar o ponteiro por referência (ponteiro duplo)

```
int enfileira (no **f=, int x);
```