

MÓDULO 3 : OPERADORES E PRODUTO INTERNO

AULA 1

DEFINIÇÃO 01: AUTOVALORES E AUTOVETORES

Seja $T: V \rightarrow V$ um operador linear. Se existirem $\mathbf{v} \in V, \mathbf{v} \neq \mathbf{0}, \lambda \in \mathbb{R}$ tais que $T\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v}$, λ é um auto valor de T e \mathbf{v} um autovetor de T associado à λ


DEFINIÇÃO 02: AUTOVALORES E AUTOVETORES DE UMA MATRIZ

Dada uma matriz quadrada A de ordem n , o AUTOVALOR e AUTOVETOR de A são aqueles que satisfazem

$$A\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v} \text{ ou } A\mathbf{v} = (\lambda I)\mathbf{v} \text{ ou ainda } (A - \lambda I)\mathbf{v} = \mathbf{0}$$

Exemplos :

1 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $\vec{v} \mapsto 2\vec{v}$


$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 2 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$
$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$
$$\left| \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = 0$$
$$\begin{vmatrix} 2-\lambda & 0 \\ 0 & 2-\lambda \end{vmatrix} = 0 \rightarrow p(\lambda) = (2-\lambda)^2$$

$\lambda_1 = 2$ $\lambda_2 = 2$ Autovalores

$T\vec{v} = \lambda \cdot \vec{v} \rightarrow$ Se $T(x, y) = 2(x, y)$ e $T\vec{v} = 2\vec{v}$ então $[A]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 2 \end{bmatrix}$

$\lambda_1 \text{ e } \lambda_2 = 2 \rightarrow T(x, y) = 2(x, y)$
 \therefore Autovetor $\rightarrow \vec{v} = (x, y)$

2 $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $(x, y) \mapsto (x, -y)$

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \mapsto \begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix}$$

MATLAB / OCTAVE

1)

```
>> a=[-3 4;-1 2];  
>> [v,va]=eig(a) % função eig calcula os autovetores e autovalores de a
```

$v =$

$\begin{bmatrix} -2112/2177 \\ -528/2177 \end{bmatrix}$
 $528 \times 4 = 2112$

$\begin{bmatrix} -985/1393 \\ -985/1393 \end{bmatrix}$
 $x = y$

$va =$

-2

0

2)

```
octave:1> a = [3 0 -4; 0 3 5; 0 0 -1]
a =

     3     0    -4
     0     3     5
     0     0    -1

octave:2> [v,va]=eig(a)
v =

    1.0000     0    0.5298
         0    1.0000   -0.6623
         0         0    0.5298

va =

Diagonal Matrix

     3     0     0
     0     3     0
     0     0    -1
```

Exemplo:
definição 01 e 02

1 $A = \begin{bmatrix} -3 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix}$ **Autovalores**

$A - \lambda I$

$$\begin{bmatrix} -3 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -3-\lambda & 4 \\ -1 & 2-\lambda \end{bmatrix} \begin{vmatrix} -3-\lambda & 4 \\ -1 & 2-\lambda \end{vmatrix} = (-3-\lambda)(2-\lambda) - 4 = 0$$

$$= -6 + 3\lambda - 2\lambda + \lambda^2 + 4 = 0$$

$$= \lambda^2 + \lambda - 2 = 0$$

$\lambda = \frac{-1 \pm \sqrt{1-4(-2)}}{2} = \frac{-1 \pm 3}{2}$

$\lambda_1 = -2$ $\lambda_2 = 1$

Autovetores

$\lambda_1 = -2 \rightarrow A\vec{v} = \lambda\vec{v}$

$$\begin{bmatrix} -3 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = -2 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -3x + 4y \\ -x + 2y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2x \\ -2y \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} -3x + 4y = -2x \\ -x + 2y = -2y \end{cases} \rightarrow \begin{cases} -x + 4y = 0 \\ -x + 4y = 0 \end{cases} \rightarrow x = 4y$$

$\vec{v} = (4y, y)$ ou $\vec{v} = (x, \frac{x}{4})$

$y=1$ $x=4$
 $\vec{v} = (4, 1)$ $\vec{v} = (1, \frac{1}{4})$

$\lambda_2 = 1$

$$\begin{bmatrix} -3 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{cases} -3x + 4y = x \\ -x + 2y = y \end{cases}$$

$$\begin{cases} -4x + 4y = 0 \\ -x + y = 0 \end{cases} \rightarrow x = y$$

$\vec{v} = (x, x)$ ou $\vec{v} = (y, y)$

2 $A = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$ **Autovalores**

$A - \lambda I$

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 3-\lambda & 0 & -4 \\ 0 & 3-\lambda & 5 \\ 0 & 0 & -1-\lambda \end{bmatrix} = 0$$

$P(\lambda) = (3-\lambda)(3-\lambda)(-1-\lambda) = 0$

$\lambda_1 = 3$ $\lambda_2 = -1$

Autovetores

$\lambda_1 = 3 \rightarrow A\vec{v} = \lambda\vec{v}$

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 3x - 4z = 3x \\ 3y + 5z = 3y \\ -z = 3z \end{cases} \rightarrow \begin{cases} -4z = 0 \\ 5z = 0 \\ -4z = 0 \end{cases} \rightarrow z = 0$$

Solução $z=0$ e x, y não quaisquer

$\lambda=3, y=0 \rightarrow \vec{v}_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$

$x=0, y=1 \rightarrow \vec{v}_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$\lambda_2 = -1$

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = -1 \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 3x - 4z = -x \\ 3y + 5z = -y \\ -z = -z \end{cases} \rightarrow \begin{cases} 4x - 4z = 0 \rightarrow x = z \\ 4y + 5z = 0 \rightarrow 4y = -5z \rightarrow y = -\frac{5}{4}z \\ 0z = 0 \rightarrow z \in \mathbb{R} \text{ qualquer } (z \neq 0) \end{cases}$$

Solução: $\vec{v} = \begin{bmatrix} z \\ -\frac{5}{4}z \\ z \end{bmatrix}$

DEFINIÇÃO 03:

Seja $T: V \rightarrow V$ uma transformação linear. Seja β uma base de V , então temos as equivalências:

$$T\mathbf{v} = \lambda\mathbf{v} \text{ ou } \text{Det}([T]_{\beta}^{\beta} - \lambda I) = 0$$

TEOREMA 1:

Autovetores associados a autovalores distintos são linearmente independentes

COROLÁRIO 1:

Se V é um Espaço Vetorial e $T: V \rightarrow V$ é um operador linear que possui autovalores distintos, então V possui uma base cujos vetores são todos autovetores de T

COROLÁRIO 1

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$
 $t(x, y) = (-3x + 4y, -x + 2y)$
 $[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} -3 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \quad \alpha = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

Encontre a base β de autovetores:

Solução: $t(x, y) = \begin{bmatrix} -3 & 4 \\ -1 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$

A transformação é diagonalizável
 se tem autovalores distintos \rightarrow tem uma base de autovetores

Pelo corolário 1 então \mathbb{R}^2 possui uma base de autovetores

Autovetores
 $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = 2$
 $\lambda_1 \neq \lambda_2$

BASE DE AUTOVETORES
 Se $y = 1$
 $\vec{v}_1 = (1, 1)$ e $\vec{v}_2 = (4, 1)$
 $\beta = \begin{bmatrix} 1 & 4 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$

$\vec{v}_1 = (1, 1)$
 $T(\vec{v}_1) = T(1, 1) = (-3 + 4, -1 + 2) = (1, 1) = 1\vec{v}_1 + 0\vec{v}_2$

$\vec{v}_2 = (4, 1)$
 $T(\vec{v}_2) = T(4, 1) = (-12 + 4, -4 + 2) = (-8, 2) = -2(4, 1) = -2\vec{v}_2$

$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -2 \end{bmatrix}$
 λ_1 e λ_2 (Autovalores)

2) $VA =$

MATRIZ DE TRANSFORMAÇÃO

```
octave:4> a = [0 2; 1 0];
[v, va] = eig(a)
v =

    0.8165    -0.8165
    0.5774     0.5774

va =

    1.4142         0
         0    -1.4142

Diagonal Matrix

    1.4142         0
         0    -1.4142
```

```
octave:12> % det(v) != 0 -> Conjunto de v é LI
det(v)
ans = 1121/1189
```

3)

```
octave:41> a=[1 1;2 1]
[v,va]=eig(a)
det(v)

a =

      1      1
      2      1
```

OU... (DEIXANDO EM FRAÇÃO)

```
octave:6> format rat
[v,va]=eig(a)
v =

    881/1079   -881/1079
    780/1351    780/1351

va =

Diagonal Matrix

    1393/985      0
      0   -1393/985
```

```
v =

    780/1351   -780/1351
    881/1079    881/1079

va =

Diagonal Matrix

    2378/985      0
      0   -985/2378

ans = 1121/1189
```

4)

```
octave:58> b=[1 1 0;1 -1 2;2 1 -1]
[v,va]=eig(b)
det(v)
b =

      1      1      0
      1     -1      2
      2      1     -1

v =

   -780/1351   -769/1762    379/1257
```


$$\begin{array}{r} -780/1351 \quad 769/881 \quad -379/419 \\ -780/1351 \quad 769/3524 \quad 379/1257 \end{array}$$

va =

Diagonal Matrix

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{bmatrix}$$

ans = **-3515/7711**

DEFINIÇÃO 04:

Seja $T: V \rightarrow V$ uma transformação linear. Seja β uma base de V , onde $\beta = \{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ formada por autovetores de T então a matriz $[T]_{\beta}^{\beta}$ será uma matriz diagonal onde os elementos da diagonal principal são os autovalores λ_i

$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & \dots & 0 \\ 0 & \ddots & 0 \\ 0 & \dots & \lambda_n \end{bmatrix}$$

DEFINIÇÃO 05:

Seja $T: V \rightarrow V$ uma transformação linear. Dizemos que T é um operador DIAGONALIZÁVEL se existe uma base de V cujos elementos são autovetores de T .

EXEMPLOS:

1

Seja $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$\alpha =$ base canônica

$$|[T]_{\alpha}^{\alpha} - \lambda I| = 0$$

$$\left| \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = 0$$

$$\left| \begin{bmatrix} 3-\lambda & 0 & -4 \\ 0 & 3-\lambda & 5 \\ 0 & 0 & -1-\lambda \end{bmatrix} \right| = 0$$

$$(3-\lambda)^2(-1-\lambda) = 0$$

$$\begin{cases} (3-\lambda)^2 = 0 \rightarrow \lambda^2 - 6\lambda + 9 = 0 \\ (-1-\lambda) = 0 \end{cases} \Rightarrow \lambda = \frac{6 \pm \sqrt{36-4 \cdot 9}}{2}$$

$$\boxed{\lambda_1 = -1} \quad \boxed{\lambda_2 = 3} \quad \lambda_1 \neq \lambda_2$$

$\lambda_1 = 3$

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 3 \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 3x - 4z = 3x \\ 3y + 5z = 3y \\ -z = 3z \end{cases}$$

$$\begin{cases} -4z = 0 \\ 5z = 0 \\ -4z = 0 \rightarrow z = 0 \end{cases}$$

$$\vec{v}_1 = (x, y, 0)$$

$$\vec{v} = x(1, 0, 0) + y(0, 1, 0) + 0(0, 0, 0)$$

$$\vec{v} = x(1, 0, 0) + y(0, 1, 0)$$

$$\vec{v}_1 = (1, 0, 0)$$

$$\vec{v}_2 = (0, 1, 0)$$

$$\beta = \left\{ \vec{v}_1, \vec{v}_2, \vec{v}_3 \right\}$$

$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$\lambda_2 = 1$

$$\begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 \\ 0 & 3 & 5 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix} = 1 \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 3x - 4z = -x \\ 3y + 5z = -y \\ -z = -z \end{cases}$$

$$\begin{cases} 4x - 4z = 0 \\ 4y + 5z = 0 \\ 0z = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x = z \\ y = -z \cdot 5/4 \\ z = z \end{cases}$$

$$\vec{v}_3 = (z, -5/4z, z)$$

Se $z = 4$, então:

$$\vec{v}_3 = (4, -5, 4)$$

$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

$\lambda_1, \lambda_2 \in \lambda_3$

$[T]$ é um operador diagonalizável, pois existem autovalores distintos formando uma base de T composta de autovetores LI. e sua base matriz de transformação dada como diagonal os elementos sendo os autovetores de T .

2

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$

tal que $T(x, y) = (2y, x)$

$$T(x, y) = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

→ Autovalores distintos

\rightarrow Base de autovetores β
 $\rightarrow [T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{bmatrix}$
 $\therefore T$ é diagonalizável

3

$$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$$

$$\text{tal que } T(x, y) = (x + y, 2x + y)$$

$$T(x, y) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

$\therefore T$ é diagonalizável

4

$$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$(x, y, z) \mapsto (x + y, x - y + 2z, 2x + y - z)$$

$$T(x, y, z) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \\ z \end{bmatrix}$$

$\therefore T$ é diagonalizável

$$T(1, 1, 1) = (1 + 1, 1 - 1 + 2, 2 + 1 - 1)$$

$$= (2, 2, 2)$$

$$= 2(\underbrace{1, 1, 1}_{\vec{v}_1}) \rightarrow 2\vec{v}_1 + 0\vec{v}_2 + 0\vec{v}_3$$

AULA 3

Aula : <https://www.youtube.com/watch?v=xDBR2VV1HaQ>

MÓDULO 3 : OPERADORES E PRODUTO INTERNO

POLINÔMIO MINIMAL

DEFINIÇÃO 06: Polinômio de matrizes

Seja $P(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$ um polinômio e A uma matriz quadrada, então $P(A)$ é a matriz:

$$P(A) = a_n A^n + \dots + a_1 A + a_0 I$$

Quando $P(A)=0$ dizemos que o polinômio anula a matriz

Exemplo 1 :

Sejam $p(x) = x^2 - 9$, $q(x) = 2x + 3$, $A = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$.

Quais polinômios anulam a matriz? 1- Substitui x pela matriz A
2- Multiplica os independentes pela I .

$P(A) = A^2 - 9I = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} - 9 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$
 $\therefore P(A)$ anula A

$Q(A) = 2 \cdot A + 3I = 2 \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 8 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 8 \\ 4 & 5 \end{bmatrix} \neq \text{nula}$
 $\therefore Q(A)$ não anula A

DEFINIÇÃO 07: Polinômio Minimal

Seja A uma matriz quadrada. O polinômio minimal de A é um polinômio:

$$m(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$$

Tal que

- i) $m(A)=0$ isto é $m(x)$ anula a matriz A
- ii) $m(x)$ é o polinômio de **menor grau** entre aqueles que anulam A

TEOREMA 2 :

Seja $T: V \rightarrow V$ uma transformação linear. Seja α uma base de V . Então T é diagonalizável se e somente se, o polinômio minimal de $[T]_{\alpha}^{\alpha}$ é da forma

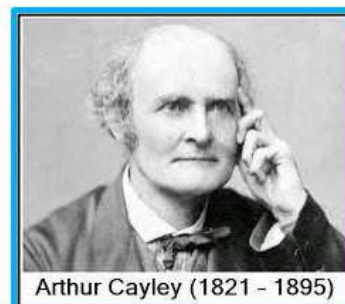
$$m(x) = (x - \lambda_1)(x - \lambda_2) \dots (x - \lambda_r)$$

Com $\lambda_1 \dots \lambda_r$ distintos

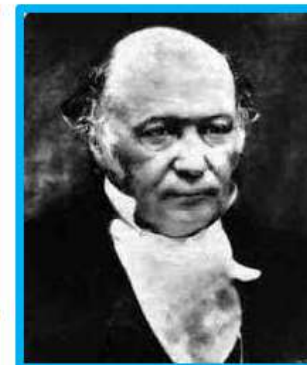
TEOREMA 3 : Cayley -Hamilton

Seja $T: V \rightarrow V$ um operador linear e α uma base de V e $p(x)$ o polinômio característico de T , então

$$p([T]_{\alpha}^{\alpha}) = 0$$



Arthur Cayley (1821 - 1895)



Hamilton 1805-1865

PROVA 3

Seja $[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$.

Então o polinômio característico é :

$$p(\lambda) = |A - \lambda I| = \left| \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = \left| \begin{bmatrix} a-\lambda & b \\ c & d-\lambda \end{bmatrix} \right| = (a-\lambda)(d-\lambda) - b \cdot c$$

\therefore

$$p(\lambda) = (a-\lambda)(d-\lambda) - b \cdot c \quad (\text{É PRECISO VER SE DA ZERO}) \therefore$$

$$\begin{aligned} p([T]_{\alpha}^{\alpha}) &= (a \cdot I - [T]_{\alpha}^{\alpha}) \cdot (d \cdot I - [T]_{\alpha}^{\alpha}) - bc \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \left(a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) \cdot \left(d \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) - bc \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \left(\begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & a \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) \cdot \left(\begin{bmatrix} d & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) - \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & -b \\ -c & a-d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} d-a & -b \\ -c & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0+bc & 0+0 \\ -c(d-a)-c(a-d) & bc \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

TEOREMA 4:

As raízes do polinômio minimal são as mesmas raízes do polinômio característico

TEOREMA 5:

Sejam $\lambda_1 \dots \lambda_r$ os autovalores distintos de um operador linear T .
Então T será diagonalizável se, e somente se o polinômio

$$(x - \lambda_1)(x - \lambda_2) \dots (x - \lambda_r)$$

Anular a matriz de T .

PROVA 4 e 5

O operador linear $T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$

$T(x, y, z, t) = (3x - 4z, 3y + 5z, -z, -t)$ é diagonalizável?

Solução:

Seja $\alpha = \{(1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$ e \mathbb{R}^4

$$[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Matriz de transformação}$$

Tenho como conseguir uma base de T ?

Tal que a base é formada pelos autovetores dessa transformação?

Conseguindo o polinômio característico, conseguimos o polinômio minimal
Se o minimal zerar a matriz de transformação

transformação é diagonalizável

Polinômio característico: $P(\lambda) = |[T]_{\alpha}^{\alpha} - \lambda I|$

$$P(\lambda) = \begin{vmatrix} 3-\lambda & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3-\lambda & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1-\lambda \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} 3-\lambda & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3-\lambda & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1-\lambda \end{vmatrix}$$

$$= (-1-\lambda)(-1) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 0 & -4 \\ 0 & 3-\lambda & 5 \\ 0 & 0 & -1-\lambda \end{vmatrix} \rightarrow (-1-\lambda) \cdot [(3-\lambda)^2 \cdot (-1-\lambda)] \rightarrow P(\lambda) = (-1-\lambda)^2 (3-\lambda)^2$$

Polinômio característico

Possibilidades dos polinômios (TEOREMA 4) $P([T]_{\alpha}^{\alpha}) = 0$?

$P(x) = (-1-x)^2 (3-x)^2$: Possibilidades onde as raízes são as mesmas

$$\begin{cases} P_1(x) = (-1-x)(3-x) \\ P_2(x) = (-1-x)^2(3-x) \\ P_3(x) = (-1-x)(3-x)^2 \\ P_4(x) = (-1-x)^2(3-x)^2 \end{cases} \xrightarrow{\text{menor grau}} P_1([T]_{\alpha}^{\alpha}) = (-I - [T]_{\alpha}^{\alpha}) \cdot (3I - [T]_{\alpha}^{\alpha})$$

Porém anula a matriz?

$$= \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 3 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} -4 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & -4 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & -16+16 & 0 \\ 0 & 0 & 20-20 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ NULO}$$

Como $P_1([T]_{\alpha}^{\alpha}) = 0$ e é de menor grau que anula $[T]_{\alpha}^{\alpha}$

Então...

Ele é o polinômio minimal

e anula a matriz de transformação

Portanto T é diagonalizável, isto é, existe uma base β de autovalores e nesta base temos a matriz transformação

$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

(TEOREMA 5)

AULA 3

Aula : <https://www.youtube.com/watch?v=xDBR2VV1HaQ>

MÓDULO 3 : OPERADORES E PRODUTO INTERNO

POLINÔMIO MINIMAL

DEFINIÇÃO 06: Polinômio de matrizes

Seja $P(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$ um polinômio e A uma matriz quadrada, então $P(A)$ é a matriz:

$$P(A) = a_n A^n + \dots + a_1 A + a_0 I$$

Quando $P(A)=0$ dizemos que o polinômio anula a matriz

Exemplo 1 :

Sejam $p(x) = x^2 - 9$, $q(x) = 2x + 3$, $A = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$.

Quais polinômios anulam a matriz? 1- Substitui x pela matriz A
2- Multiplica os independentes pela I .

$P(A) = A^2 - 9I = \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} - 9 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 9 & 0 \\ 0 & 9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix}$
 $\therefore P(A)$ anula A

$Q(A) = 2 \cdot A + 3I = 2 \begin{bmatrix} -1 & 4 \\ 2 & 1 \end{bmatrix} + 3 \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 & 8 \\ 4 & 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 0 & 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 8 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$
 $\therefore Q(A)$ não anula A \neq nula

DEFINIÇÃO 07: Polinômio Minimal

Seja A uma matriz quadrada. O polinômio minimal de A é um polinômio:

$$m(x) = a_n x^n + \dots + a_1 x + a_0$$

Tal que

- i) $m(A)=0$ isto é $m(x)$ anula a matriz A
- ii) $m(x)$ é o polinômio de **menor grau** entre aqueles que anulam A

TEOREMA 2 :

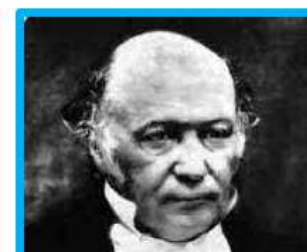
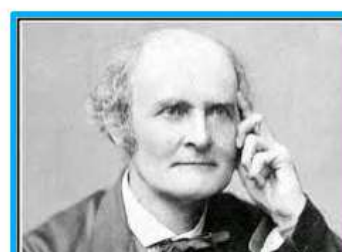
Seja $T: V \rightarrow V$ uma transformação linear. Seja α uma base de V . Então T é diagonalizável se e somente se, o polinômio minimal de $[T]_{\alpha}^{\alpha}$ é da forma

$$m(x) = (x - \lambda_1)(x - \lambda_2) \cdots (x - \lambda_r)$$

Com $\lambda_1 \cdots \lambda_r$ distintos

TEOREMA 3 : Cayley -Hamilton

Seja $T: V \rightarrow V$ um operador linear e α uma base de V e $p(x)$ o polinômio característico de T , então



$$p([T]_{\alpha}^{\alpha}) = 0$$

Arthur Cayley (1821 - 1895)

Hamilton 1805-1865

PROVA 3

Seja $[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$.

Então o polinômio característico é:

$$p(\lambda) = |A - \lambda I| = \left| \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} - \lambda \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \right| = \left| \begin{bmatrix} a-\lambda & b \\ c & d-\lambda \end{bmatrix} \right| = (a-\lambda)(d-\lambda) - b \cdot c$$

$\downarrow \therefore$

$$p(\lambda) = (a-\lambda)(d-\lambda) - b \cdot c \quad (\text{É PRECISO VER SE DA ZERO}) \therefore$$

$$\begin{aligned} p([T]_{\alpha}^{\alpha}) &= (a \cdot I - [T]_{\alpha}^{\alpha}) \cdot (d \cdot I - [T]_{\alpha}^{\alpha}) - bc \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \left(a \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) \cdot \left(d \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) - bc \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \\ &= \left(\begin{bmatrix} a & 0 \\ 0 & a \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) \cdot \left(\begin{bmatrix} d & 0 \\ 0 & d \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \right) - \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0 & -b \\ -c & a-d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} d-a & -b \\ -c & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} 0+bc & 0+0 \\ -c(d-a)-c(a-d) & bc \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} \\ &= \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} bc & 0 \\ 0 & bc \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{bmatrix} \end{aligned}$$

TEOREMA 4:

As raízes do polinômio minimal são as mesmas raízes do polinômio característico

TEOREMA 5:

Sejam $\lambda_1 \dots \lambda_r$ os autovalores distintos de um operador linear T. Então T será diagonalizável se, e somente se o polinômio

$$(x - \lambda_1)(x - \lambda_2) \dots (x - \lambda_r)$$

Anular a matriz de T.

PROVA 4 e 5

O operador linear $T: \mathbb{R}^4 \rightarrow \mathbb{R}^4$

$T(x, y, z, t) = (3x - 4z, 3y + 5z, -z, -t)$ é diagonalizável?

SOLUÇÃO:

Seja $\alpha = \{(1, 0, 0, 0), (0, 1, 0, 0), (0, 0, 1, 0), (0, 0, 0, 1)\}$ e \mathbb{R}^4

$$[T]_{\alpha}^{\alpha} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \rightarrow \text{Matriz de transformação}$$

• Polinômio característico: $p(\lambda) = |[T]_{\alpha}^{\alpha} - \lambda \cdot I|$

$$p(\lambda) = \left| \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \lambda & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda \end{bmatrix} \right| \rightarrow \left| \begin{bmatrix} 3-\lambda & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3-\lambda & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1-\lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1-\lambda \end{bmatrix} \right| \rightarrow \text{Pivo}$$

$$= (-1-\lambda)(-1) \begin{vmatrix} 3-\lambda & 0 & -4 \\ 0 & 3-\lambda & 5 \\ 0 & 0 & -1-\lambda \end{vmatrix} \rightarrow (-1-\lambda) \cdot [(3-\lambda)^2 \cdot (-1-\lambda)] \rightarrow \boxed{p(\lambda) = (-1-\lambda)^2 (3-\lambda)^2}$$

Polinômio característico

Tenho como conseguir uma base de T?
Tal que a base é formada pelos autovetores desta transformação?

Conseguindo o polinômio característico, conseguimos o polinômio minimal
Se o minimal zerar a matriz de transformação

transformação é diagonalizável

• Possibilidades dos polinômios (TEOREMA 4) $P([T]_{\alpha}^{\alpha}) = 0$?

$P(x) = (-1-x)^2(3-x)^2$: Possibilidades onde as raízes são as mesmas

$$\begin{cases} P_1(x) = (-1-x)(3-x) & \xrightarrow{\text{menor grau}} P_1([T]_{\alpha}^{\alpha}) = (-1I - [T]_{\alpha}^{\alpha}) \cdot (3I - [T]_{\alpha}^{\alpha}) \\ P_2(x) = (-1-x)^2(3-x) \\ P_3(x) = (-1-x)(3-x)^2 \\ P_4(x) = (-1-x)^2(3-x)^2 \end{cases}$$

Por anula a matriz?

$$= \left(\begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \right) \cdot \left(\begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 3 & 0 & -4 & 0 \\ 0 & 3 & 5 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \right)$$

$$= \left(\begin{bmatrix} -4 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & -4 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \right) \cdot \left(\begin{bmatrix} 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & -5 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{bmatrix} \right)$$

$$= \begin{bmatrix} 0 & 0 & -16+16 & 0 \\ 0 & 0 & 20-20 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix} \text{ NULO}$$

Como $P_1([T]_{\alpha}^{\alpha}) = 0$ e é de menor grau que anula $[T]_{\alpha}^{\alpha}$

Então ...

Ele é o polinômio minimal

e anula a matriz de transformação

Portanto T é diagonalizável, isto é, existe uma base β de autovalores e nesta base temos a matriz transformação

$$[T]_{\beta}^{\beta} = \begin{bmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

(TEOREMA 5)

AULA 4

[AULA PRODUTO INTERNO](#)

PRODUTO INTERNO

DEFINIÇÃO 08: PRODUTO INTERNO

Seja V um espaço vetorial real. Um produto interno sobre V é uma função que a cada par de vetores v_1 e v_2 associa um número real denotado $\langle v_1, v_2 \rangle$ satisfazendo as propriedades:

- $\langle v, v \rangle \geq 0$ para todo v e $\langle v, v \rangle = 0$ se e somente se $v = 0$
- $\langle \alpha v_1, v_2 \rangle = \alpha \langle v_1, v_2 \rangle, \forall \alpha$
- $\langle v_1 + v_2, v_3 \rangle = \langle v_1, v_3 \rangle + \langle v_2, v_3 \rangle$
- $\langle v_1, v_2 \rangle = \langle v_2, v_1 \rangle$

exemplos

DEFINIÇÃO 09:

Seja V um espaço vetorial, diz-se que dois vetores v e w de V são ortogonais se

$$\langle v, w \rangle = 0$$

Notação: $v \perp w$

Propriedades:

- $0 \perp v$ para todo $v \in V$
- $v \perp w$ implica que $w \perp v$
- Se $v \perp w$ para todo $w \in V$ então $v = 0$
- Se $v_1 \perp w$ e $v_2 \perp w$ então $(v_1 + v_2) \perp w$
- Se $v \perp w$ e α é um escalar então $\alpha v \perp w$

TEOREMA 6:

TEOREMA 8:

Sejam $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ um conjunto de vetores não nulos, dois a dois ortogonais, isto é

$$\langle v_i, v_j \rangle = 0 \text{ para } i \neq j \text{ então } \langle v_i, \dots, v_n \rangle \text{ é Linearmente Independente}$$

DEFINIÇÃO 10:

Diz-se que uma base $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ de V é Base ortogonal se $\langle v_i, v_j \rangle = 0$ para $i \neq j$, isto é os vetores são dois a dois ortogonais

DEFINIÇÃO 11:

Seja V um espaço com produto interno. Definimos a NORMA ou COMPRIMENTO de um vetor v por

$$\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$$

Se $\|v\| = 1$, v é chamado de vetor unitário e v está normalizado

PROPRIEDADES DA NORMA:

- i) $\|v\| \geq 0$ e $\|v\| = 0$ se e somente se $v = 0$
- ii) $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\|$
- iii) $|\langle v, w \rangle| \leq \|v\| \|w\|$ DESIGUALDADE DE CAUCHY-SCHUWARZ
- iv) $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\|$ DESIGUALDADE TRIANGULAR



Cauchy



Schwarz

DEFINIÇÃO 12:

Seja V um espaço vetorial, e dois vetores v e w de V . O ângulo entre v e w será

$$\cos \theta = \frac{|\langle v, w \rangle|}{\|v\| \|w\|}$$

DEFINIÇÃO 13:

Seja V um espaço vetorial com produto interno. Diz-se que uma base $\{v_1, v_2, \dots, v_n\}$ de V é ortonormal se for ortogonal e cada vetor for unitário, isto é:

$$\langle v_i, v_j \rangle = \begin{cases} 0, & \text{se } i \neq j \\ 1, & \text{se } i = j \end{cases}$$

Definição 8

Ex: O produto escalar usual de vetores do espaço \mathbb{R}^3

$$\vec{v} = (x_1, x_2, x_3), \vec{w} = (y_1, y_2, y_3), \vec{u} = (z_1, z_2, z_3) \in \mathbb{R}^3, \alpha: \text{constante}$$

$$\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle = \overbrace{x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3}^{\vec{v} \cdot \vec{w}} \quad \left. \vphantom{\langle \vec{v}, \vec{w} \rangle} \right\} \text{ Produto interno}$$

$$i) \checkmark \langle \vec{v}, \vec{v} \rangle = x_1 \cdot x_1 + x_2 \cdot x_2 + x_3 \cdot x_3 \rightarrow \geq 0 \text{ pois estão ao quadrado}$$

$$\begin{aligned}
 \text{ii) } \langle \alpha \vec{v}, \vec{w} \rangle &= \langle \alpha(x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \rangle \\
 &= \alpha x_1 y_1 + \alpha x_2 y_2 + \alpha x_3 y_3 \\
 &= \alpha (x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3) \\
 &= \alpha \langle \vec{v}, \vec{w} \rangle \quad \text{OK}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 \text{iii) } \langle \vec{v} + \vec{w}, \vec{u} \rangle &= \langle (x_1, x_2, x_3) + (y_1, y_2, y_3), (z_1, z_2, z_3) \rangle \\
 &= \langle x_1 + y_1, x_2 + y_2, x_3 + y_3 \rangle, (z_1, z_2, z_3) \\
 &= (z_1(x_1 + y_1) + z_2(x_2 + y_2) + z_3(x_3 + y_3)) \\
 &= (\underbrace{z_1 x_1 + z_1 y_1}_{\text{}} + \underbrace{z_2 x_2 + z_2 y_2}_{\text{}} + \underbrace{z_3 x_3 + z_3 y_3}_{\text{}}) \\
 &= (\underbrace{(z_1 x_1 + z_2 x_2 + z_3 x_3)}_{\text{}}) + (\underbrace{(z_1 y_1 + z_2 y_2 + z_3 y_3)}_{\text{}}) \\
 &= \langle (x_1, x_2, x_3), (z_1, z_2, z_3) \rangle + \langle (y_1, y_2, y_3), (z_1, z_2, z_3) \rangle \\
 &= \langle \vec{v}, \vec{u} \rangle + \langle \vec{w}, \vec{u} \rangle \quad \text{OK}
 \end{aligned}$$

iv) ...

Ex: Norma de um produto escalar

$$\begin{aligned}
 \vec{v} &= (x_1, x_2, x_3) \\
 \text{NORMA DE } \vec{v} & \quad \|\vec{v}\| = \sqrt{\langle \vec{v}, \vec{v} \rangle} = \sqrt{\langle (x_1, x_2, x_3), (x_1, x_2, x_3) \rangle} \\
 &= \sqrt{x_1 x_1 + x_2 x_2 + x_3 x_3} \\
 &= \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}
 \end{aligned}$$

PROPRIEDADE

$$\begin{aligned}
 \text{iv) } \|\alpha \vec{v}\| &= \sqrt{\langle \alpha \vec{v}, \alpha \vec{v} \rangle} \\
 &= \sqrt{\langle \alpha x_1, \alpha x_1, \alpha x_3 \rangle, (\alpha x_1, \alpha x_2, \alpha x_3)} \\
 &= \sqrt{\alpha x_1^2 + \alpha x_2^2 + \alpha x_3^2} \\
 &= |\alpha| \sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2} = |\alpha| \|\vec{v}\|
 \end{aligned}$$

Ex: A base $\{u_1, u_2, u_3\}$ é uma base ortogonal?

$$u_1 = (0, 1, 0) \quad u_2 = (1, 0, 1) \quad u_3 = (1, 0, -1)$$

1) Ortogonaliz 2 a 2

$$\|\vec{u}_1\| = \sqrt{\langle u_1, u_1 \rangle} = \sqrt{\langle (0, 1, 0), (0, 1, 0) \rangle} = \sqrt{0 + 1^2 + 0} = 1$$

$$\|\vec{u}_2\| = \sqrt{\langle u_2, u_2 \rangle} = \sqrt{1^2 + 0 + 1^2} = \sqrt{2}$$

$$\|\vec{u}_3\| = \sqrt{\langle u_3, u_3 \rangle} = \sqrt{1^2 + 0 + (-1)^2} = \sqrt{2}$$

2) Normalização

→ Vetor unitário

$$\vec{v}_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = \frac{(0, 1, 0)}{1} = (0, 1, 0) \quad \therefore \|\vec{v}_1\| = \sqrt{0^2 + 1^2 + 0^2} = 1 \quad \checkmark$$

$$\vec{v}_2 = \frac{u_2}{\|u_2\|} = \frac{(1, 0, 1)}{\sqrt{2}} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) \quad \therefore \|\vec{v}_2\| = \sqrt{\left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2 + 0 + \left(\frac{1}{\sqrt{2}}\right)^2} = 1 \quad \checkmark$$

$$\vec{v}_3 = \frac{u_3}{\|u_3\|} = \frac{(1, 0, -1)}{\sqrt{2}} = \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right) \quad \therefore \|\vec{v}_3\| = 1 \quad \checkmark$$

3) Ortogonais entre si

$$\langle \vec{v}_1, \vec{v}_2 \rangle = \langle (0, 1, 0), \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) \rangle = 0 \quad \therefore v_1 \text{ é ortogonal a } v_2$$

$$\langle \vec{v}_1, \vec{v}_3 \rangle = \langle (0, 1, 0), \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right) \rangle = 0 \quad \therefore v_1 \text{ é ortogonal a } v_3$$

$$\langle \vec{v}_2, \vec{v}_3 \rangle = \langle \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right), \left(\frac{1}{\sqrt{2}}, 0, -\frac{1}{\sqrt{2}}\right) \rangle = \frac{1}{2} + 0 - \frac{1}{2} = 0 \quad \therefore v_2 \text{ é ortogonal a } v_3$$

AULA 5

<https://www.youtube.com/watch?v=qBswq4XnZZA>
exercícios

Processo de Gram-Schmidt

Para converter uma base $\{u_1, u_2, \dots, u_r\}$ numa base ortogonal $\{v_1, v_2, \dots, v_r\}$, efetue as seguintes contas.

Passo 1. $v_1 = u_1$

Passo 2. $v_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1$

Passo 3. $v_3 = u_3 - \frac{\langle u_3, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 - \frac{\langle u_3, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2$

Passo 4. $v_4 = u_4 - \frac{\langle u_4, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 - \frac{\langle u_4, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2 - \frac{\langle u_4, v_3 \rangle}{\|v_3\|^2} v_3$

\vdots

(continue até r passos)

Passo opcional. Para converter a base ortogonal numa base ortonormal $\{q_1, q_2, \dots, q_r\}$, normalize os vetores da base ortogonal.

Considere o espaço vetorial R^3 com o produto interno euclidiano. Aplique o processo de Gram-Schmidt para transformar os vetores de base

$$u_1 = (1, 1, 1), \quad u_2 = (0, 1, 1), \quad u_3 = (0, 0, 1)$$

em uma base ortogonal $\{v_1, v_2, v_3\}$ e, depois, normalize os vetores da base ortogonal para obter uma base ortonormal $\{q_1, q_2, q_3\}$.

Solução

Assim,

Passo 1. $v_1 = u_1 = (1, 1, 1)$

Passo 2. $v_2 = u_2 - \text{proj}_{v_1} u_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1$

$$v_1 = (1, 1, 1), \quad v_2 = \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right), \quad v_3 = \left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$= (0, 1, 1) - \frac{2}{3}(1, 1, 1) = \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)$$

formam uma base ortogonal de R^3 . As normas desses vetores são

$$\|v_1\| = \sqrt{3}, \quad \|v_2\| = \frac{\sqrt{6}}{3}, \quad \|v_3\| = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

Passo 3. $v_3 = u_3 - \text{proj}_{w_2} u_3 = u_3 - \frac{\langle u_3, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} v_1 - \frac{\langle u_3, v_2 \rangle}{\|v_2\|^2} v_2$ de modo que uma base ortonormal de R^3 é

$$= (0, 0, 1) - \frac{1}{3}(1, 1, 1) - \frac{1/3}{2/3} \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right) \\ = \left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

$$q_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right), \quad q_2 = \frac{v_2}{\|v_2\|} = \left(-\frac{2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}\right)$$

$$q_3 = \frac{v_3}{\|v_3\|} = \left(0, -\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right) \blacktriangleleft$$

Ex 12) Boldrini, pg 248

12. Seja P_2 o espaço das funções polinomiais reais de grau menor ou igual a dois. Definimos em P_2

$$\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 f(t) \cdot g(t) dt$$

Considere W o subespaço de P_2 gerado pelos vetores $p(t) = 1$ e $q(t) = 1 - t$.

a) $\langle f, g \rangle$ é um produto interno?

b) Se a resposta de (a) for afirmativa determine uma base ortogonal para W .

$$V_1 = U_1 = \boxed{(1, 1, 1)}$$

$$V_2 = U_2 - \frac{\langle U_2, V_1 \rangle}{\|V_1\|^2} \cdot V_1$$

$$= (0, 1, 1) - \frac{\langle (0, 1, 1), (1, 1, 1) \rangle}{(\sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2})^2} \cdot (1, 1, 1)$$

$$= (0, 1, 1) - \frac{(0 + 1 + 1)}{3} \cdot (1, 1, 1) \\ = (0, 1, 1) - \frac{2}{3} \cdot (1, 1, 1) \\ = \boxed{\left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)}$$

$$V_3 = U_3 - \frac{\langle U_3, V_1 \rangle}{\|V_3\|^3} \cdot V_1 - \frac{\langle U_3, V_2 \rangle}{\|V_2\|^2} \cdot V_2$$

$$\frac{1}{3} \cdot \frac{3}{2} = \frac{1}{2}$$

$$= (0, 0, 1) - \frac{\overbrace{\langle (0, 0, 1), (1, 1, 1) \rangle}^{(0+0+1)}}{3} \cdot (1, 1, 1) - \frac{\overbrace{\langle (0, 0, 1), \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right) \rangle}^{(0+0+\frac{1}{3})}}{\underbrace{\left(\frac{2}{3}\right)^2 + \left(\frac{1}{3}\right)^2 + \left(\frac{1}{3}\right)^2}_{\frac{4}{9} + \frac{1}{9} + \frac{1}{9} = \frac{6}{9} = \frac{2}{3}}} \cdot \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right) \\ = (0, 0, 1) - \frac{1}{3} (1, 1, 1) - \frac{1}{2} \left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)$$

$$= (0, 0, 1) - \left(\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right) - \left(-\frac{1}{3}, \frac{1}{6}, \frac{1}{6}\right)$$

$$= (0, 0, 1) - \left(0, \frac{2}{6}, \frac{2}{6}\right)$$

$$= (0, -\frac{1}{3}, \frac{1}{3}) \quad \boxed{\left(-\frac{1}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)}$$

$$\left(-\frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}\right) = \left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)$$

ORTO
NORMALIZAÇÃO

$$Q_1 = \frac{(1, 1, 1)}{\|V_1\|} \rightarrow \frac{(1, 1, 1)}{\sqrt{3}} \rightarrow \left(\frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}, \frac{1}{\sqrt{3}}\right)$$

$$3\sqrt{\frac{2}{3}} = \sqrt{3 \cdot \frac{2}{3}} = \sqrt{2}$$

$$Q_2 = \frac{\left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)}{\|V_2\|} \rightarrow \frac{\left(-\frac{2}{3}, \frac{1}{3}, \frac{1}{3}\right)}{\sqrt{\frac{2}{3}}} \cdot \left(\frac{-2}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}, \frac{1}{\sqrt{6}}\right)$$

$$Q_3 = \frac{\left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)}{\|V_3\|} \rightarrow \frac{\left(0, -\frac{1}{2}, \frac{1}{2}\right)}{\sqrt{\left(\frac{1}{2}\right)^2 + \left(\frac{1}{2}\right)^2}} = \left(0, -\frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$$

$$\sqrt{\frac{1}{2}}$$



$$2\sqrt{\frac{1}{2}} = \sqrt{4 \cdot \frac{1}{2}} = \sqrt{2}$$

iii) ✓ Seja $h = t^2 \in P_2 = \langle v_1, v_3 \rangle + \langle v_2, v_3 \rangle$

$$\langle f+g, h \rangle = \langle 1 + (1-t), t^2 \rangle = \int_{-1}^1 [1 + (1-t)] \cdot t^2 dt = \int_{-1}^1 1 \cdot t^2 dt + \int_{-1}^1 (1-t) t^2 dt = \langle f, h \rangle + \langle g, h \rangle$$

OK

iv) ✓ $\langle f, g \rangle = \int_{-1}^1 1 \cdot (1-t) dt = \int_{-1}^1 (1-t) \cdot 1 dt = \langle g, f \rangle$

o.e. é um produto interno, 4 propriedades OK

b) $\beta = \{1, 1-t\}$ (Base de polinômios)

$$1 - \frac{1}{2} - \left(-1 - \frac{1}{2}\right) = \frac{1}{2} + \frac{3}{2} = \frac{4}{2} = 2$$

PASSO 1 $\rightarrow v_1 = u_1 \cdot \sqrt{1}$

PASSO 2 $\rightarrow v_2 = u_2 - \frac{\langle u_2, v_1 \rangle}{\|v_1\|^2} \cdot v_1 = 1-t - \frac{\langle 1-t, 1 \rangle}{(\sqrt{\langle 1, 1 \rangle})^2} \cdot 1 = 1-t - \frac{2}{2} \cdot 1 = 1-t-1 = [-t]$

∴ a base ortogonal é
 $\{1, -t\}$

BASE ORTO NORMAL:

$$Q_1 = \frac{\vec{V}_1}{\|\vec{V}_1\|} = \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$$\therefore \left\{ \frac{1}{\sqrt{2}}, \frac{-t}{\sqrt{2/3}} \right\}$$

$$Q_2 = \frac{\vec{V}_2}{\|\vec{V}_2\|} = \frac{-t}{\sqrt{(-t, -t)}} = \frac{-t}{\sqrt{2/3}}$$

$$\hookrightarrow \int_{-1}^1 -t \cdot -t \, dt = \int_{-1}^1 t^2 \, dt = \left. \frac{t^3}{3} \right|_{-1}^1 = \frac{1}{3} + \frac{1}{3} = \frac{2}{3}$$

Módulo 3 Autovalores e Autovetores

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ (auto vetor)}$$

auto valor

2 é um auto valor de um auto vetor $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$$\begin{bmatrix} 2 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \text{ (auto vetor)}$$

auto valor

$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$ é um auto vetor associado ao auto valor 1.

$Ab = \lambda b$ \leadsto Se verdadeiro $\therefore b$ é um auto vetor associado a λ .

$A \rightarrow$ Matriz quadrada

$\lambda =$ Auto valor

$b \rightarrow$ vetor \hat{n} nulo \rightarrow Auto vetor associado a λ que pertence ao domínio de A .

PROVA: $\boxed{A \cdot b = \lambda \cdot b}$ e $\boxed{b \neq 0}$

Propriedades (observações)

- Matriz A precisa ser quadrada
- Autovalores e autovetores estão sempre juntos \heartsuit
- Cada autovetor só pode estar associado a **um** autovalor
- λ pode ser 0, mas b não!
- Autovalores podem estar associados a mais de um autovetor

\hookrightarrow multiplicidade (n) \leadsto vai ser a dimensão dos auto-espacos que o autovetor vai estar associados

- $\lambda_1 \neq \lambda_2 \rightarrow$ Autovetores L_1
- $\lambda_1 = \lambda_2 \rightarrow$ Autovetores L_1

Exemplos $\rightarrow \begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \lambda \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$

1º Achar os autovalores (λ)

$\begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \lambda \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$ \rightarrow precisa transformar em matriz
 \downarrow multiplicar pela identidade

2º Achar os autovetores

$\lambda_1 = 1$

$$\begin{bmatrix} 4 & -\lambda \\ 2 & -1-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 3 & -3 \\ 2 & -2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4 & -3 \\ 2 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} \lambda & 0 \\ 0 & \lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} 4-\lambda & -3 \\ 2 & -1-\lambda \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\det \begin{bmatrix} 4-\lambda & -3 \\ 2 & -1-\lambda \end{bmatrix} = 0$$

$$(4-\lambda)(-1-\lambda) + 6 = 0$$

$$\lambda^2 - 3\lambda + 2 = 0$$

$$\boxed{\lambda_1 = 1}$$

$$\boxed{\lambda_2 = 2}$$

$$\begin{cases} 3x - 3y = 0 & \therefore x=y \\ 2x - 2y = 0 \end{cases} \therefore (1,1), (2,2), \dots$$

$$\lambda_2 = 2$$

$$\begin{bmatrix} 2 & -3 \\ 2 & -3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} 2x - 3y = 0 \\ 2x - 3y = 0 \end{cases} \therefore \begin{matrix} 2x = 3y \\ (3,2), (1,2/3) \end{matrix}$$