

# PLANTÃO DE DÚVIDAS

*MÓDULO 1 - 24/01/2022*

**Profa. Fabiana Mendes**  
**[fabianamendes@unb.br](mailto:fabianamendes@unb.br)**

MAYARA - FALAR SOBRE ARRAYLIST. COMO PODERÍAMOS  
USAR NO NOSSOS TRABALHOS FUTUROS.

MINHA SUGESTÃO É NÃO USAR. NÃO É UM ASSUNTO  
ABORDADO EM OO, POIS NECESSITA DE CONHECIMENTOS  
QUE VOCÊS TERÃO EM EDI

MILLENA - MÉTODOS DA CLASSE SCANNER

# ENTRADAS DE DADOS

- Entrada de dados: valores fornecidos ao computador serão armazenados em uma área de memória.
- Todas as entradas de dados em Java são realizadas por meio de conjunto de caracteres (String), sendo necessária a conversão para seu tipo de dado a ser armazenado.

# ENTRADAS DE DADOS

- Scanner – uma das formas de leitura (entrada) de dados que será usada nesta disciplina, inicialmente
- `java.util`– esta classe (Scanner) exige a importação do pacote `java.util`, ou seja:  
    `import java.util.Scanner;` ou  
    `import java.util.*;`

# MÉTODOS DA CLASSE SCANNER

Método	Funcionalidade
<code>next()</code>	Lê uma string com uma única palavra
<code>nextLine()</code>	Lê uma string com uma ou mais palavras (necessita de limpeza de buffer)
<code>nextByte()</code>	entrada de um valor inteiro - byte
<code>nextShort()</code>	entrada de um valor inteiro - short
<code>nextInt()</code>	entrada de um valor inteiro - int
<code>nextLong()</code>	entrada de um valor inteiro - long
<code>nextBoolean()</code>	entrada de um valor inteiro - boolean
<code>nextFloat()</code>	entrada de um valor inteiro - float
<code>nextDouble()</code>	entrada de um valor inteiro - double
<code>(...)</code>	<code>(...)</code>

Após criar um objeto Scanner em seu IDE, digite o nome deste novo objeto e o operador ponto. Aguarde a apresentação dos possíveis acessos deste objeto ou pressione Ctrl + Espaço para suas opções serem mostradas (API).

# EXEMPLO

```
1  /** Síntese
2   *   Objetivo: armazenar primeiro nome de uma pessoa
3   *   Entrada:  primeiro nome
4   *   Saída:    confirmação com nome cadastrado
5   */
6
7  import java.util.Scanner; // importa classe (biblioteca)
8  public class Nome {
9      public static void main(String[] args) {
10         // Declarações
11         String primeiroNome; // variável do tipo String
12         Scanner ler = new Scanner(System.in); // NEW → cria um novo objeto
13         // Instruções
14         System.out.print("Digite o primeiro nome:\n");
15         primeiroNome = ler.next();
16         System.out.println("\n\nNome:\t" + primeiroNome); // + → Concatenação
17     } // termina o método main()
18 } // encerra a descrição da classe
```

GABRIEL - FUNÇÕES EM JAVA , DECLARAÇÃO E  
CHAMADA DE FUNÇÕES, TUTORIAL DE COMO USAR  
OS PARÂMETROS E TAMBÉM ARRAYS,



# MÉTODOS EM JAVA

- Java não possui funções. Possui métodos associados a objetos. É uma linguagem Orientada a objetos
- Também não possui declaração de funções como em C. Os métodos são definidos nas classes.

# EXEMPLO

- Abrir Eclipse

DÚVIDAS?

[fabianamendes@unb.br](mailto:fabianamendes@unb.br)