FGA0137 Sistemas de Banco de Dados 1

Prof. Maurício Serrano

Material original: Profa. Elaine Parros Machado de Sousa

Prof. Jose Fernando Rodrigues Junior

Linguagem SQL Transactions

Módulo 5

Transações

- Transação: Unidade lógica de trabalho
 - abrange um conjunto de operações de manipulação de dados que <u>executam uma única tarefa</u>

Conecta ao Banco de Dados

Começa transação

Operações de consulta/atualização

...

Finaliza transação

Começa transação

Operações de consulta/atualização

...

Finaliza transação

Desconecta

Transações

- São orientadas a dois tipos de problemas:
 - O que acontece se a energia acabar no meio de uma transação, ou se houver um problema com o disco?
 - O que acontece quando duas transações executam simultaneamente manipulando o mesmo dado?
- O banco de dados pode ser levado a um estado inconsistente...

Falhas

	Tipo de falha	Abrangência	Como evitar/recupera r
Local	Local	Apenas a transação corrente	Registro de log/controle de concorrência
Global	De sistema (soft crash)	Todas as transações em andamento	Registro de log
Global	De meio físico (hard crash)	Todas as transações em andamento	Backup

- <u>A</u>tomicidade
- Consistência
- Isolamento
- <u>D</u>urabilidade

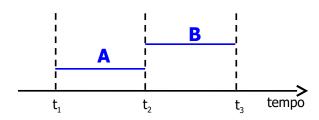
- <u>Atomicidade</u>: todas as operações de uma transação devem ser efetivadas; ou, na ocorrência de uma falha, nada deve ser efetivado
 - "tudo ou nada" não se admite parte de uma operação
- Consistência: transações preservam a consistência da base
 - Estado inicial consistente ⇒ Estado final consistente
- <u>Isolamento</u>: a maneira como várias transações em paralelo interagem (o que pode ser lido e o que pode ser escrito por cada uma) deve ser bem definido
- <u>Durabilidade</u>: uma vez consolidada (committed) a transação, suas alterações permanecem no banco até que outras transações aconteçam

- Atomicidade: Recuperação de falhas devem ser efe via log nada deve ser
 - "tudo ou nada" não se admite parte de uma operação
- Consistência: transações preservam a consistência da base
 - Estado inicial consistente ⇒ Estado final consistente
- <u>Isolamento</u>: a maneira como várias transações em paralelo interagem (o que pode ser lido e o que pode ser escrito por cada uma) deve ser bem definido
- Purabilidade: Recuperação de falhas transação, sua que outras tran

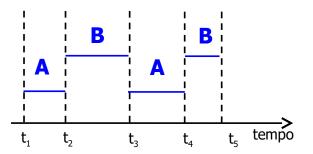
- <u>Atomicidade</u>: todas as operações de uma transação devem ser efetivadas; ou, na ocorrência de uma falha, nada deve ser efetivado
 - "tudo ou nada" não se admite parte de uma operação
- Consistência: Controle de Concorrência onsistência da via Locks
 - Estado inicial onsistente ⇒ Estado παι consistente
- **Isolamento**: a Controle de Concorrência ransações em paralelo interaç via Locks o que pode ser escrito por cadi uma, ueve ser pem de do
- <u>Durabilidade</u>: uma vez consolidada (committed) a transação, suas alterações permanecem no banco até que outras transações aconteçam

Controle de Concorrência

Execução Serial (sequencial):



Execução Intercalada:



Controle de Concorrência

- Execução Serial (sequencial): diversas transações executadas em sequência
 - deixa a base de dados em estado correto e consistente
- Execução Intercalada: comandos de diversas transações são intercalados
 - pode levar a inconsistências

	Isolamento	Concorrência	Chance de inconsistências
Serial			↓
Intercalada	•		

Execução Serial X Intercalada

Execução serial

 estado inicial correto e consistente ⇒ estado final correto e consistente

Execução Serial X Intercalada

- Execução Intercalada
 - Toda execução serial é consistente

- Mas uma execução intercalada só é consistente se for igual ao resultado de uma execução em sequência (em ordem conhecida)
 - esta execução é dita serializável

- Ocorrência de anomalias
 - 1. leitura inválida
 - 2. leitura não repetível
 - 3. leitura fantasma

- 1) Leitura inválida (*Dirty Read*):
 - transação T escreve um dado
 - transação T' lê o mesmo dado, mesmo antes do término de T;
 - permite que outras transações possam ver os dados que ainda não foram consolidados (committed), isto é, mudanças que podem ser descartadas em seguida, por causa de uma instrução ROLLBACK por exemplo.

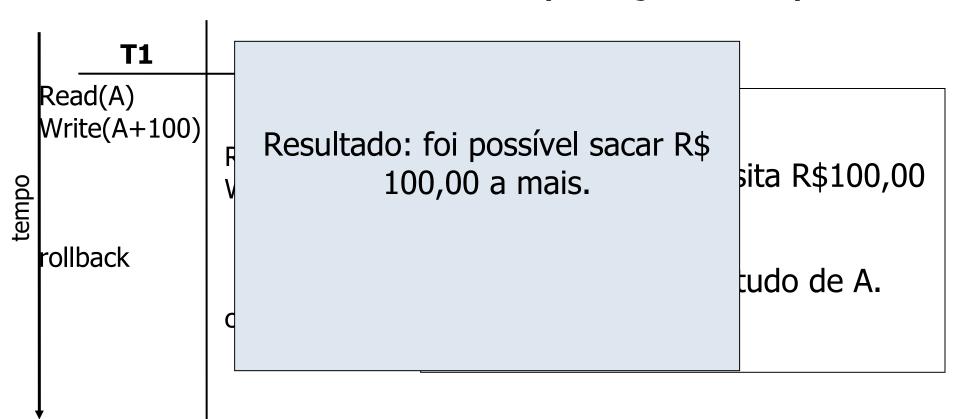
Ex: Leitura inválida (Dirty Read):

	T1	T2	
tempo	Read(A) Write(A+100) rollback	Read(A) Write(A ←	0)
		commit	

Exemplo 1:

- Transação T₁: deposita R\$100,00
 na conta A.
- Transação T₂: saca tudo de A.
- T₁ é cancelada

Ex: Leitura inválida (Dirty Read):



Ex: Leitura inválida (Dirty Read):

	T1	T2
tempo	Read(A) Write(A-100) Read(B) Write(B+100)	Read(A-100) Write((A-100)+1%
	rollback	Read(B) Write(B+1%)
•	ļ (commit

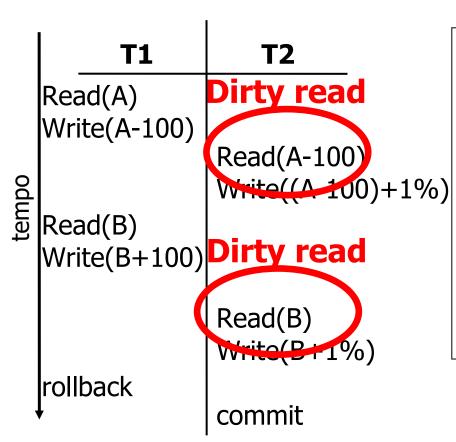
Exemplo 2:

- Transação T₁: transfere
 R\$100,00 da conta A para a conta B.
- Transação T₂: incrementa A e B em 1% (juros).

Ex: Leitura inválida (Dirty Read):

	T1	T2	Exemplo 2:
tempo	Read(A) Write(A-100) Read(B)		Supondo que inicialmente A = 500 e B = 600 • resultado esperado: T1 (rollbacked) seguido de T2 é A = 505 (A+1%) e B = 606 (B+1%)
	Write(B+100)	Read(B) Write(B+1%) commit	• no entanto, com T1 e T2 em paralelo, o que se tem é: A = 404 (A - 100 + 1%) e B = 707 (B+100 + 1%)

Ex: Leitura inválida (Dirty Read):

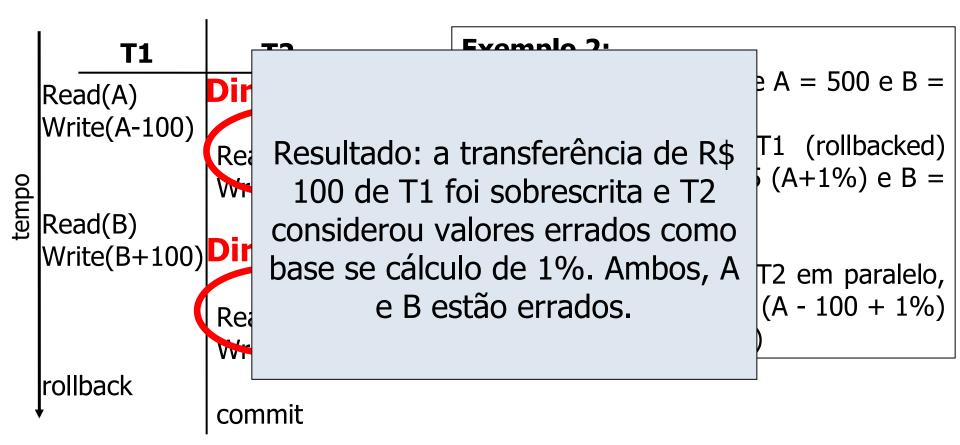


Exemplo 2:

Suponde que inicialmente A = 500 e B = 600

- resultado esperado: T1 (rollbacked) seguido de T2 é A = 505 (A+1%) e B = 606 (B+1%)
- no entanto, com T1 e T2 em paralelo,
 o que se tem é: A = 404 (A 100 + 1%)
 e B = 707 (B+100 + 1%)

Ex: Leitura inválida (Dirty Read):



- 2) Leitura não repetível (Nonrepeatable Read):
 - transação T lê um dado
 - esse dado é modificado por uma transação T' que começou depois de T
 - T' é efetivada
 - se T tentar reler o mesmo dado, obterá valores diferentes (nonrepeatable read)

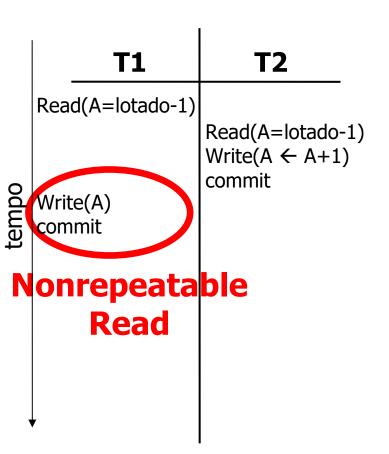
Ex: Leitura não repetível (Nonrepeatable Read):

	T1	T2
tempo	Read(A=lotado-1) Write(A) commit	Read(A=lotado-1) Write(A ← A+1) commit

Exemplo:

- Transação T₁: lê reservas de um vôo e verifica que há apenas um lugar disponível.
- Transação T₂: lê a mesma coisa
- T₂ reserva o último lugar e é efetivada.
- T₂ tenta reservar o lugar e ocorre um erro.

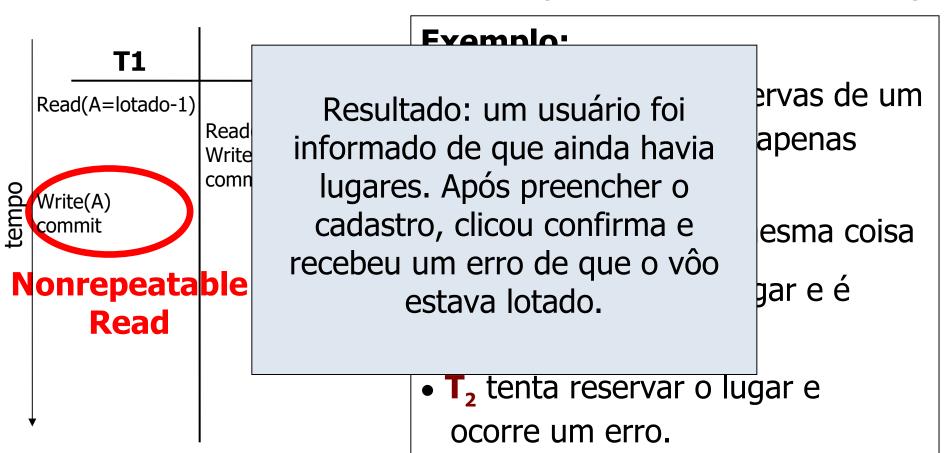
Ex: Leitura não repetível (Nonrepeatable Read):



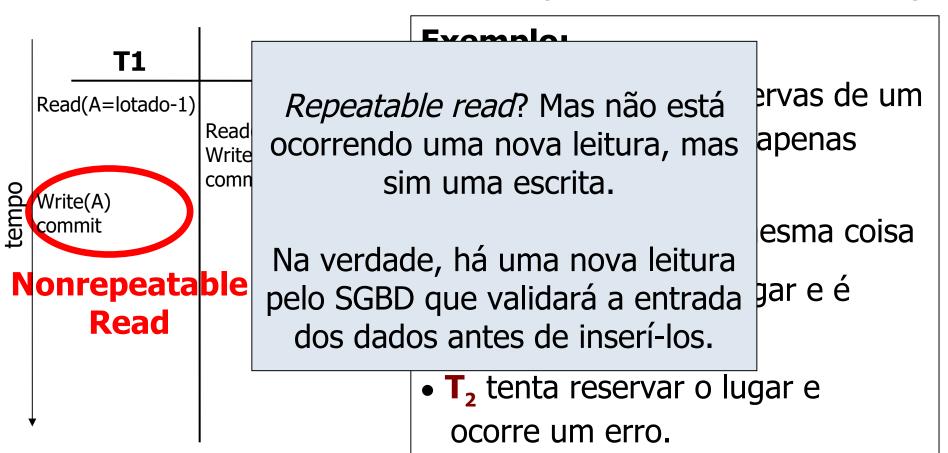
Exemplo:

- Transação T₁: lê reservas de um vôo e verifica que há apenas um lugar disponível.
- Transação T₂: lê a mesma coisa
- T₂ reserva o último lugar e é efetivada.
- T₂ tenta reservar o lugar e ocorre um erro.

Ex: Leitura não repetível (Nonrepeatable Read):



Ex: Leitura não repetível (Nonrepeatable Read):



3) Leitura fantasma (Phantom Read):

- transação T lê um conjunto de tuplas que atendam a uma condição de consulta
- transação T' <u>insere/remove/atualiza</u> uma tupla que atenderia a essa condição e é efetivada
- se T refizer a mesma consulta, obterá um conjunto diferente de tuplas (phantom read)

Ex: Leitura fantasma (Phantom Read):

	T1	T2
	Query() Report()	
tempo		Insert() commit
ter	Query() Report() commit	

Exemplo:

- Transação T₁: faz uma consulta que retorna a média geral dos alunos que têm média ponderada acima de 5.0, e gera um relatório
- Transação T₂: insere novos alunos com novas notas e é efetivada
- T₁ refaz a consulta para gerar relatório com nro de alunos por faixa de média
- ⇒ relatórios inconsistentes.

E

Repeatable read vs Phantom read

Qu Re → Repeatable read: lê valores diferentes de **um** mesmo dado que ainda está lá, mas foi alterado

е

Qu Re → Phanton read: lê conjuntos de dados diferentes, sendo que um dos conjuntos possui dados que não existem no(s) outro(s) conjunto(s) – fantasmas.

> relatório com nro de alunos por faixa de média

⇒ relatórios inconsistentes.

tempo

Problemas de Execução Intercalada → Isolamento

- Ocorrência de anomalias
 - 1. leitura inválida: leu um dado errado, o que causou uma operação inconsistente;
 - 1. leitura não repetível: tentou ler um dado que foi alterado, impedindo que uma operação consistente fosse concluída;
 - leitura fantasma: teve alterado o conjunto de tuplas envolvidas em uma seleção – fazendo com que uma operação tenha resultados diferentes em momentos diferentes da transação

Problemas de Execução Intercalada -> Isolamento

Um mesmo dado é **escrito e lido** em paralelo.

Solução: bloquear o dado que foi escrito, mas que ainda não foi consolidado, até que a transação de escrita termine.

Evita leitura inválida — bloqueia os dados depois de sua primeira escrita, uma transação só vê apenas os dados commited antes de seu início.

Um mesmo dado **lido e escrito** em paralelo.

Solução: bloquear o dado que tenha sido lido até que a transação de leitura termine.

Evita leitura inválida e leitura não repetível — bloqueia o dado depois de sua primeira operação de leitura ou escrita.

Não há concorrência por um mesmo dado específico – o que ocorre é que o conjunto de dados envolvidos varia de maneira imprevisível.

Solução: bloquear conjuntos de tuplas inteiros até que a transação termine.

Evita leitura inválida, leitura não repetível, e leitura fantasma — bloqueia todos os dados lidos por uma transação, outras transações são impedidas caso suas operações intercalem com os dados da transação sendo feita.

- <u>Atomicidade</u>: todas as operações de uma transação devem ser efetivadas; ou, na ocorrência de uma falha, nada deve ser efetivado
 - "tudo ou nada" não se admite parte de uma operação
- Consistência: transações preservam a consistência da base
 - Estado inicial consistente ⇒ Estado final consistente
- <u>Isolamento</u>: a maneira como várias transações em paralelo interagem (o que pode ser lido e o que pode ser escrito por cada uma) deve ser bem definido
- <u>Durabilidade</u>: uma vez consolidada (committed) a transação, suas as alterações permanecem no banco até que outras transações aconteçam

Problemas de Execução Intercalada → Isolamento

- Ocorrência de anomalias
 - leitura inválida
 - 2. leitura não repetível
 - 3. leitura fantasma
- Solução via isolamento em diferentes graus
 - Read uncommitted
 - Read committed
 - Repeatable read
 - Serializable

Interpretação

Nivol do	Anomalias que PODEM ocorrer		
Nível de isolamento	1) Leitura inválida	2) Leitura não repetível	3) Leitura fantasma
Leitura mesmo do que NÃO FOI committed	Sim	Sim	Sim
Leitura apenas do que FOI committed	Não	Sim	Sim
Leitura apenas se a leitura repetida for garantida	Não	Não	Sim
Torna a execução equivalente à execução em série	Não	Não	Não

- Tanto o PostgreSQL quanto o Oracle não implementam todas os quatro níveis de isolamento previstos pelo padrão SQL
- Em Oracle, apenas os níveis READ COMMITTED e SERIALIZABLE são aceitos; em PostgreSQL, todos os quatro níveis podem ser enunciados, no entanto, o READ UNCOMMITTED opera da mesma maneira que o READ COMMITTED e o REPEATABLE READ opera com as mesmas restrições do SERIALIZABLE.

Como implementar os níveis de isolamento?

Locks: ou travas; uma transação T determina que se uma outra transação T' precisar daquele dado – para escrita ou leitura – ela deverá esperar

Isolamento \ Travas	Lock de escrita (write lock)	Lock de leitura (read lock)	Lock de leitura de conjunto (range lock)
Read uncommitted	IGNORA	IGNORA	IGNORA
Read committed	CONSIDERA	IGNORA	IGNORA
Repeatable read	CONSIDERA	CONSIDERA	IGNORA
Serializable	CONSIDERA	CONSIDERA	CONSIDERA

- Lock de escrita: se eu escrevo, ninguém lê até eu terminar
- Lock de leitura (uma tupla): se eu leio (ou escrevo) essa tupla, ninguém atualiza ela até eu terminar
- Lock de leitura de conjunto de tuplas: se eu leio esse conjunto de tuplas, ninguém atualiza o banco de dados de maneira que o conjunto determinado pelo predicado do conjunto seja afetado (incluindo os elementos e seus valores)

Transações – Propriedades ACID

- Considerando que os níveis de isolamento são conseguidos por meio do manuseio distinto dos locks, pode-se supor que o Oracle e o PostgreSQL tratam os locks de escrita como range locks de conjunto unitário, o que produz o mesmo efeito, a não ser pelo fato de que não é possível ter-se o nível de isolamento REPEATABLE READ assim como ele é previsto em teoria
- Consequentemente, não é possível demonstrar nem em Oracle, nem em PostgreSQL, o nível de isolamento REPEATABLE READ

Níveis de Isolamento em SQL99

Nível de isolamento	Anomalias que PODEM ocorrer			
	1) Leitura inválida	2) Leitura não repetível	3) Leitura fantasma	
Read uncommitted	Sim	Sim	Sim	
Read committed	Não	Sim	Sim	
Repeatable read	Não	Não	Sim	
Serializable	Não	Não	Não	

 Considere as transações T1 e T2, executadas sobre os itens de dados X e Y

> T1 1.1)Read(X) 1.2)Read(Y) 1.3)Write(X) 1.4)commit

T2
2.1)Read(X)
2.2)Read(Y)
2.3)Write(X)
2.4)Write(y)
2.5)commit

- 1) Dê um exemplo de execução intercalada que resulte em uma anomalia de leitura inválida e explique o porquê.
- Dê um exemplo de execução intercalada que resulte em uma anomalia de leitura não repetível e explique o porquê.

 Considere as transações T1 e T2, executadas sobre os itens de dados X e Y

T1
1.1)Read(X)
1.2)Read(Y)
1.3)Write(X)
1.4)commit

T2
2.1)Read(X)
2.2)Read(Y)
2.3)Write(X)
2.4)Write(y)
2.5)commit

- 1) Dê um exemplo de execução intercalada que resulte em uma anomalia de leitura inválida e explique o porquê.
- R.: 2.1,2.2,2.3,**1.1**,1.2,1.3,2.4,1.4,2.5
- Aqui, T2 leu o valor de X e escreveu o valor de X (2.3), e antes de consolidar este valor, T1 leu o valor de X (**dirty read em 1.1**), e o reescreveu em 1.3. Em seguida T1 consolida os dados (1.4), seguido da consolidação dos dados por T2 (2.5). Qual é o valor de X, o que foi calculado por T2, ou o que foi calculado por T1?

 Considere as transações T1 e T2, executadas sobre os itens de dados X e Y

T1
1.1)Read(X)
1.2)Read(Y)
1.3)Write(X)
1.4)commit

T2
2.1)Read(X)
2.2)Read(Y)
2.3)Write(X)
2.4)Write(y)
2.5)commit

- 1) Dê um exemplo de execução intercalada que resulte em uma anomalia de leitura inválida e explique o porquê.
- R.: exemplo, em T2 alguém transfere 100 de X para Y, situação em que X deve ser X-100. antes que T2 termine no entanto, alguém lê o saldo de X-100 e deposita mais 100. quando T1 terminar, T1 irá consolidar (X-100)+100, ao passo que T2 irá consolidar X-100, anulando o que foi feito por T1.

 Considere as transações T1 e T2, executadas sobre os itens de dados X e Y

T1
1.1)Read(X)
1.2)Read(Y)
1.3)Write(X)
1.4)commit

T2
2.1)Read(X)
2.2)Read(Y)
2.3)Write(X)
2.4)Write(y)
2.5)commit

2) Dê um exemplo de execução intercalada que resulte em uma anomalia de leitura não repetível e explique o porquê.

R.: 1.1, 2.1, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5, 1.2, 1.3, 1.4

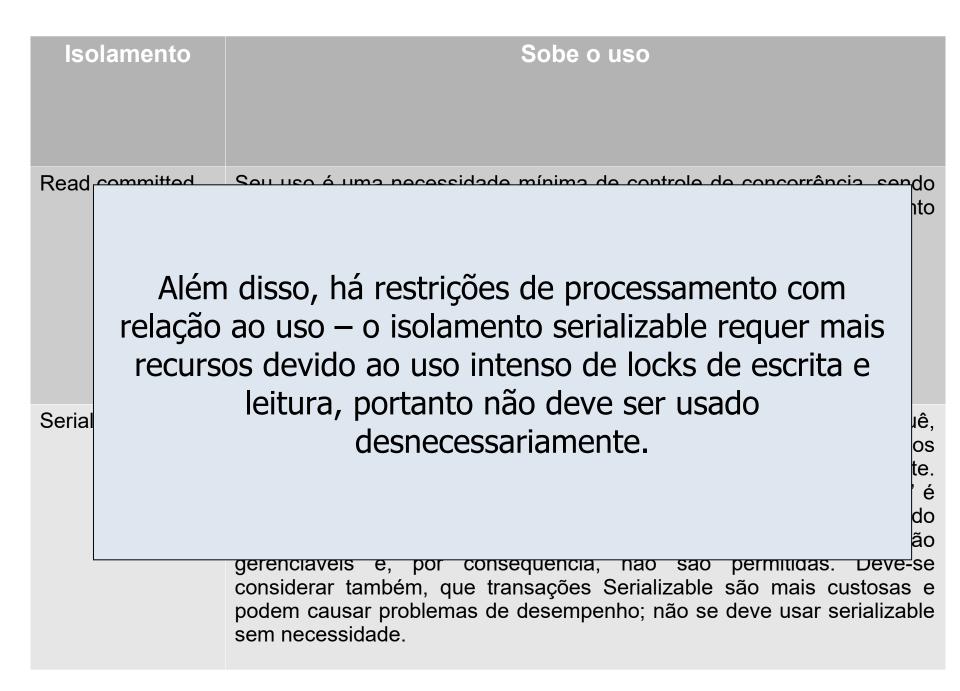
Aqui T1 lê o valor de X, o que em seguida é alterado por T2 (2.3 e 2.5). T1 então tenta atualizar o valor de X (1.3), o qual, por razão de uma restrição de domínio que fará uma nova leitura por exemplo, agora não aceita a atualização inicialmente pretendida por T1.

Sobre os níveis de isolamento

- Os níveis de isolamento, apresentam duas perspectivas: com relação à leitura e com relação à escrita.
 - Com relação à leitura, os mecanismos de isolamento resolvem os problemas sem restrições às atividades dos usuários
 - Com relação à escrita, os problemas não são resolvidos sem que se imponham restrições aos usuários

Isolamento	Leitura	Escrita sem concorrência	Escrita com concorrência
Read committed	Antes de cada operação, vê apenas suas alterações e as alterações que foram committed por outras transações - ignora o quê está "em edição"		Aguarda o término de outras transações para prosseguir
Serializable	Vê apenas suas alterações e as alterações que foram committed por outras transações antes do início da transação, ignorando tudo o que for alterado após seu início		Não pode escrever em dados que foram committed por outras transações após seu início. ERRO, pois como a transação não vê o que foi alterado, não há como garantir que suas alterações concorrentes sejam consistentes

Isolamento	Sobe o uso
Read committed	Seu uso é uma necessidade mínima de controle de concorrência, sendo que bancos de dados comerciais não aceitam níveis de isolamento abaixo de "read committed".
Serializable	É recomendado em transações que farão intensa leitura de dados, o quê, ao longo de um período de tempo, poderia gerar anomalias pois dados lidos em um momento seriam diferentes de dados lidos posteriormente. Para transações com intensa atividade de escrita, o "read committed" é recomendado, pois como o serializable trabalha com um snapshot do banco criado no início da transação, escritas concorrentes não são gerenciáveis e, por consequencia, não são permitidas. Deve-se considerar também, que transações Serializable são mais custosas e podem causar problemas de desempenho; não se deve usar serializable sem necessidade.



Transações em PostgreSQL/Oracle

Transação em PostgreSQL

Comando SET TRANSACTION

```
START TRANSACTION
```

```
SET TRANSACTION ISOLATION LEVEL
{ SERIALIZABLE | REPEATABLE READ | READ
COMMITTED | READ UNCOMMITTED }
READ WRITE | READ ONLY
```

Níveis de Isolamento de SQL99 no PostgreSQL

Nívol do	Anomalias que podem ocorrer			
Nível de isolamento	Leitura inválida	Leitura não repetível	Leitura fantasma	
Read uncommitted	Não tem efeito → read commited.			
Read committed (padrão)	Não	Sim	Sim	
Repeatable read	Não tem efeito → serializable.			
Serializable	Não	Não	Não	

Níveis de Isolamento de SQL99 no PostgreSQL

A versão 9.1 do PostgreSQL passou a suportar níveis de isolamento "repeatable read" e "serializable", agora distintos em questões de funcionamento. Segundo a isq documentação do PostgreSQL 9.1, o nível "repeatable read" implementado é mais restritivo do que o que é Rea previsto pelo padrão SQL, funcionando exatamente da mesma maneira que o nível serializable, apenas com Rea diferenças de performance e restrições de atualização concorrente ainda mais restritas.

http://www.postgresql.org/docs/9.1/static/transaction-iso.html#XACT-REPEATABLE-READ

Ser

Transação em ORACLE

Comando SET TRANSACTION

SET TRANSACTION

```
READ ONLY | READ WRITE | ISOLATION LEVEL

{SERIALIZABLE | READ

COMMITTED} |

USE ROLLBACK SEGMENT rollback_segment

NAME 'nome da transacao';
```

Níveis de Isolamento de SQL99 no ORACLE

Nível de	Anomalias que podem ocorrer		
isolamento	Leitura inválida	Leitura não repetível	Leitura fantasma
Read uncommitted	Nunca permitido em Oracle.		
Read committed (padrão)	Não	Sim	Sim
Repeatable read	Não suportado especificamente (abrangido por serializable).		
Serializable	Não	Não	Não

Transações em PostgreSQL/Oracle

- Além dos modos de isolamento, pode-se usar também os modos de read write ou read only:
 - Read write: é o padrão
 - Read only: previne que uma dada transação execute os comandos INSERT, UPDATE, DELETE, e COPY FROM

Transações em PostgreSQL/Oracle

- Em PostgreSQL, as transações se iniciam com START TRANSACTION
- Em Oracle se iniciam com a cláusula SET TRANSACTION
- E terminam:
 - explicitamente com commit ou rollback
 - implicitamente quando um processo de usuário é finalizado
 - com sucesso ex: disconnect (commit)
 - sem sucesso ex: falha de sistema (rollback)
 - execução de comando DDL
- Possuem quatro possibilidades:
 - Modo de leitura: para transações apenas leitura
 - READ-ONLY, e READ-WRITE
 - Modo de isolamento: para transações com atualizações
 - READ committed, e SERIALIZABLE

Transação em ORACLE

- Comando commit
 - termina a transação
 - torna permanente as ações da transação
 - libera os recursos bloqueados

Transaçoes em ORACLE

- Modo de isolamento: para transações com atualizações
 - READ committed (padrão):
 - antes de uma operação, a transação aguarda até que quaisquer tuplas sendo atualizadas sejam liberadas e prossegue
 - a transação "vê" apenas dados consolidados (committed) antes do início de uma dada operação

SERIALIZABLE:

 caso uma tupla seja alterada após o início da transação serializable, ocorre um erro se a transação serializable tentar alterar esta mesma tupla:

ORA-08177: Can't serialize access for this transaction.

- ou seja, o Oracle informa que não é capaz de tornar a concorrência semelhante a um processamento em série
- a transação "vê" apenas dados modificados pela própria transação e dados efetivados antes do início da transação

Transaçoes em ORACLE

- Modo de isolamento: para transações com atualizações
 - Idéia de Snapshot dos dados antes de uma operação vários snapshots do banco.
 - a transação ve apenas dados consolidados (committed) antes do início de uma dada operação
 - Idéia de Snapshot dos dados antes de uma transação inteira um único snapshot.

ORA-08177: Can't serialize access for this transaction.

- ou seja, o Oracle informa que não é capaz de tornar a concorrência semelhante a um processamento em série
- a transação "vê" apenas dados modificados pela própria transação e dados efetivados antes do início da transação

Transações e Controle de Concorrência

Referências

- Oracle Database Concepts
- OracleSQL Reference
- Elmasri e Navathe. Fundamentals of Database
 Systems