Pregunta

Entiendo que no pero ¿puede haber directivos que no pertenezcan a una escudería, igual que pasa con los pilotos?

¿Sólo se pueden dar de alta al crear la escudería o antes de dar comienzo el mundial pueden cambiar de escudería?

Respuesta

No, los directivos no pueden cambiar de escudería.

Se crean al dar de alta la escudería.

Pregunta

En el primer punto indicas que es el administrador el que modifica las escuderías. Sin embargo, en el punto 2 indica que es el dueño el que las gestiona. ¿A que te refieres con modificar y a que con gestionar?

Respuesta

Cuando comento que el administrador puede modificar las escuderías, me refiero a que, una vez creadas, puede haber cometido algún error (por ejemplo, puede introducir mal el nombre) y por lo tanto, puede modificarlas (en este caso, cambiar el nombre para ponerlo bien).

Gestionar la escudería es decidir cosas (pilotos, coches, quien corre...) sobre la escudería, pero el dueño, por ejemplo, no puede cambiar el nombre de la escudería.

Pregunta

A los patrocinadores del circuito, ¿se les da de alta?. ¿O el administrador al dar de alta cada circuito indica el número de patrocinadores de ese circuito?

Respuesta

Los patrocinadores no hace falta tenerlos en cuenta (no es necesario saber quienes son) por lo que no se dan de alta. En el enunciado aparecen, pero para el problema no son relevantes (da igual quien aporte el dinero).

Pregunta

- ¿Cuándo reciben el sueldo los pilotos?. ¿al ficharlos? o ¿cada vez que participan/entrenan en una carrera?  
En la segunda opción, creo que sería díficil determinar si una escudería (al ir a fichar un piloto) va a tener dinero para pagar a ese piloto durante todo el mundial. Ya que el sueldo depende de las características del piloto y éstas cambiarán a lo largo del mundial.  
  
- Los pilotos, ¿tienen que dar su consentimiento o se pueden negar a ser fichados o para participar en las carreras/entrenamientos?

 Respuesta

Los pilotos no pueden interactuar con la aplicación, al igual que los coches, por lo que no pueden negarse o dar su consentimiento.

Las escuderías tienen que pagar el sueldo de los pilotos al ficharlos y cada vez que compiten (al entrenar no)..

Pregunta

El enunciado indica dos tipos de pilotos, probadores y oficiales.

La duda es: ¿Quién establece la condición de probador u oficial? en otras palabras, ¿es posible que un piloto sea de un tipo u otro dependiendo del tipo de contrato que tiene con la escudería? ¿o un piloto es probador u oficial y no es posible cambiar su tipo?

Respuesta

 Hola. Es el dueño de la escudería el que decide al fichar un piloto, si es un piloto oficial o un piloto probador.

Pregunta

Pongamos que tenemos un piloto sin escuderia (pilotoA) y un dueño de escudería quiere ficharlo.

¿Es el sueño de la escudería el que elige si ficharlo de probador o de oficial o es el piloto el que es probador u oficial y no pueder desempeñar otro rol que no se a el suyo?

Saludos y gracias de nuevo

Respuesta

Quería decir que los pilotos se crean sin ser oficiales o probadores. Es el dueño de la escudería el que decide si el piloto que ficha va a ser oficial o probador (por lo tanto, es el dueño el que limita las acciones del piloto).

 Pregunta

En el post anterior indicáis:

 "*¿Los pilotos corren en el mismo coche todo el mundial, o pueden cambiar de coche entre carrera y carrera?*

*Se puede elegir para cada carrera, el coche y el piloto que lo conduce."*

Esto no me cuadra con "Una vez que el mundial comienza, las escuderías no pueden hacer cambios, ni de pilotos ni en sus elecciones para competir". Yo entendía que cada piloto oficial ya tenía asignado su coche para el mundial.

Además en el texto se indica que "*Si no se eligen, por omisión correrán todos los coches (siempre que tengan pilotos oficiales para conducirlos)*". ¿Cómo realizamos ese emparejamiento? ¿Aleatoriamente? ¿Mejor coche con mejor piloto?.

Otra pregunta. Se habla de un mínimo de 1 piloto oficial, y un máximo de 2. De coches, no se indica nada. ¿Puede haber 5 coches en una escudería, por ejemplo?. Los modelos de los coches y sus características iniciales ¿son únicos para todos las escuderías? Me explico, por ejemplo tengo un Ferrari F-300 con unas características determinadas inicialmente. ¿Ese modelo lo pueden tener varias escuderías, y por pruebas, ir mejorando cada escudería las características de su coche en particular o ese modelo es usado por una única escudería?

Respuesta

En el post anterior, justo antes de responder a la segunda pregunta pone:

"Se supone que una vez empiece el Mundial, no se pueden hacer cambios, con lo que la selección de pilotos debe hacerse antes."

En cuanto al emparejamiento de coche con piloto, si el dueño no lo decide, tenéis libertad para hacerlo (mejor coche-mejor piloto o primer coche-primer piloto o al azar o ...)

Los coches los elige (crea) el dueño de la escudería, por lo que puede crear tantos coches como quiera y con las características de cada coche que el dueño elija.

Es verdad que falta el enunciado decir que únicamente pueden correr dos coches de cada escudería como máximo, pero se puede deducir de que el número máximo de pilotos oficiales es dos .

Pregunta

Una pregunta: ¿No es el administrador el que tiene que dar de alta, baja o modificar los coches?

Un saludo, y gracias por las aclaraciones.

Respuesta

 Aunque en el enunciado no queda claro, es el dueño de la escudería el que fabrica sus propios coches.

Pregunta

en cuanto al número de coches, en el tercer punto se indica que cada escudería puede tener 1 o 2 coches; que supongo serán los que ha creado el dueño de la escudería.

Comenta que el dueño de la escudería puede crear tantos coches como quiera, pero el enunciado especifica que una escudería sólo puede tener uno o dos coches.

Esto implica que también puede destruir coches, para cumplir con el límite, ¿verdad?, es decir, la cantidad de coches que puede tener una escudería se controla por una condición igual a la de los pilotos oficiales, al menos uno y como máximo dos.

Acabo de caer en la cuenta de que si una escudería debe tener como mínimo un piloto y un coche y es el Administrador de la aplicación el que da de alta las escuderías, esto implica que debe ser el Administrador el que asigne un piloto y un coche "inicial" a la escudería.

¿Es esto correcto?

Respuesta

Me refería a que el dueño de la escudería es el encargado de crear coches, con el límite expuesto en el enunciado. Para esta práctica, no es necesario destruir coches guiño

El administrador solo crea las escuderías. Tienes razón en el hecho de que al crear una escudería, está debería tener al menos un coche y un piloto (en el momento de crearla). Pero para no complicar demasiado la práctica, seguiremos el criterio de que es el dueño el que crea los coches y ficha a los pilotos. Podemos poner una restricción, que no se puede empezar un mundial si alguna escudería no tiene al menos un coche y un piloto para solucionar este problema.

Pregunta

no se si al final me ha queda claro del todo. El dueño de la escuderia, antes de empezar el mundial, mira la lista de circuitos que hay. Se supone que su escuderia tiene que correr en todos los circuitos. Pero el puede elegir en cada circuito si va a querer además entrenar. Si quieren entrenar tienen que elegir un piloto y un coche para ese circuito. Para la carrera tienen que elegir uno o dos pilotos y los coches de cada uno para ese circuito (si no lo hacen se hará de forma automática: azar, otro criterio). Entiendo que si no elige el piloto y el coche para entrenar, también se hará de forma automática.

Una vez empezado el mundial, el dueño de la escudería no podrá hacer cambios en cuanto a en que entrenamientos quiere participar ni cambiar sus elecciones de pilotos y coches.

Gracias

Respuesta

Efectivamente, el dueño elige el coche y piloto que va a entrenar. El entrenamiento se supone que se hace antes de que empiece el mundial (por lo que se puede suponer que se hace en el instante en el que el dueño elige hacerlo)

Una vez empezado el mundial, debe estar todo listo (elecciones de pilotos/coches) para competir, ya que en ese periodo, no se puede interactuar con la aplicación (salvo el director del mundial, que da las salidas).

Pregunta

Yo creía que el dueño de cada escuderia elegía (mientras no hubiera empezado el mundial), para cada circuito, si participar o no en el entrenamiento. Y luego elegía los pilotos-coches para participar en cada uno de ellos. Cuando se empezaba el mundial y se celebraba una determinada carrera, los pilotos entrenaban y corrían una vez en el circuito.  
Pero creo que estás planteando que, antes de empezar el mundial el dueño de la escuderia puede entrenar tantas veces como desee (si tiene presupuesto) en cada circuito?

Respuesta

 Si, efectivamente, el dueño puede elegir entrenar todas la veces que quiera, mientras tenga presupuesto.

Pregunta

Leyendo el enuciado de la practica , no me quedan claras algunas cosas,

el sueldo de los pilotos entiendo que se les paga por carrera, segun su valoracion tecnica

(50 € por cada punto de valoración), plus peligrosidad y canon por competir ??

 "Las escuderías están obligadas a pagar el sueldo (actualizado a sus características) de los pilotos

que van a competir más un canon por competir, que dependerá del circuito. Si no tienen presupuesto

no podrán participar."

 el canon por competir , es el pago por uso del circuito que nada tiene que ver con pagar al piloto??

 el pago a los pilotos es antes o despues de competir en carrera?

 entiendo que los pilotos de pruebas aunque no compitan en carrera tambien cobran despues o antes de estas, no?

 los puntos de valoracion técnica del piloto , por los que se le pagan (50 € por cada punto de valoración),no tienen nada que ver con los puntos que consigue el piloto por posicion en carrera (entiendo son puntos del mundial de pilotos) ,no?

Pregunta

 Que me corrija Isidoro pero yo entiendo que el sueldo de los pilotos es la suma de sus caracterisicas por 50€ más el plus para el piloto oficial, el canon es solo para el circuito y ambas cantidades se restan del presupuesto de la escuderia, creo que  por lógica debe ser después de haber actualizado los puntos del piloto¿?

Yo también entiendo que el sueldo es por carrera tanto del mundial como de entrenamiento y no mensual, eso no lo podemos controlar...

Luego los puntos del mundial de la escuderia creo que es la suma de los puntos por posicion de los pilotos que tenga esa escuderia¿?

 Respuesta

 Hola. Intento responder a tus dudas:

- el canon por competir , es el pago por uso del circuito que nada tiene que ver con pagar al piloto??

Efectivamente, no tiene nada que ver con el sueldo del piloto. La escudería tiene que pagar al piloto y al circuito.

- El pago a los pilotos es antes o despues de competir en carrera?

Puedes hacerlo cuando quieras, pero debes tener en cuenta que si no tiene dinero para pagar, no puede correr.

- entiendo que los pilotos de pruebas aunque no compitan en carrera tambien cobran despues o antes de estas, no?

No, no es necesario pagar a los pilotos de pruebas.

- los puntos de valoracion técnica del piloto , por los que se le pagan (50 € por cada punto de valoración),

no tienen nada que ver con los puntos que consigue el piloto por posicion en carrera (entiendo son puntos del

mundial de pilotos) ,no?

No, no tienen nada que ver.

Pregunta

 Si una escuderia ha elegido dos pilotos para participar en una carrera (o el sistema los ha elegido automaticamente porque la escuderia no habia escogido ninguno), si resulta que solo tiene dinero para pagar a uno de ellos: ¿el sistema elige cuál de ellos participa al azar o no se deja que participe en la carrera ninguno de los dos pilotos?

 Respuesta

Si el solo tiene dinero para competir con uno, lo elige al azar ( o con el criterio que vosotros consideréis -el más económico o el que más posibilidades tiene de ganar...)

Pregunta

En mi grupo tenemos la duda de como quereis que la aplicacion almacene los datos, por lo que hemos leido en la entrega no pone nada de usar BBDD, mas bien parece como si quisierais algun archivo de texto plano y que la aplicacion sea la que lea y guarde en el.

 Respuesta

Podéis guardar los datos en archivos binarios (guardar los objetos enteros). No es necesario que uséis BBDD.

El administrador debe tener una opción para cargar datos y para guardar datos de un archivo.