

# NETBEANS

DEBUGGING

RAQUEL GARCIA DA1D1E  
05958846Y 16/11/19



## **INDICE DE CONTENIDOS**

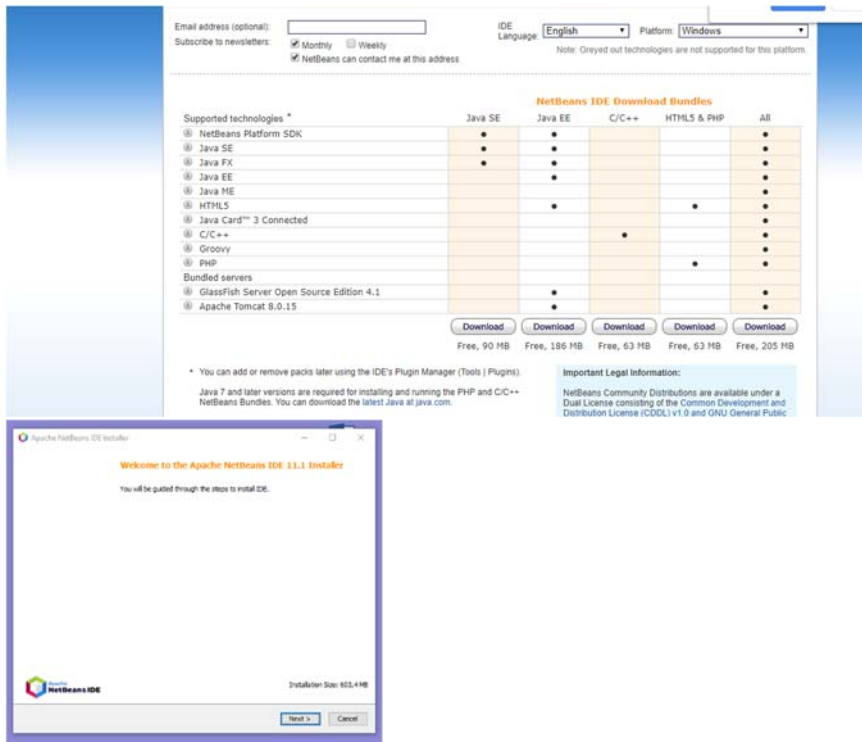
- Introducción
- Como instalar netbeans
- Práctica de eclipse en netbeans
- Ejercicios adjuntos análisis
- Conclusión
- Netbeans vs eclipse
- Bibliografía

## **INTRODUCCIÓN**

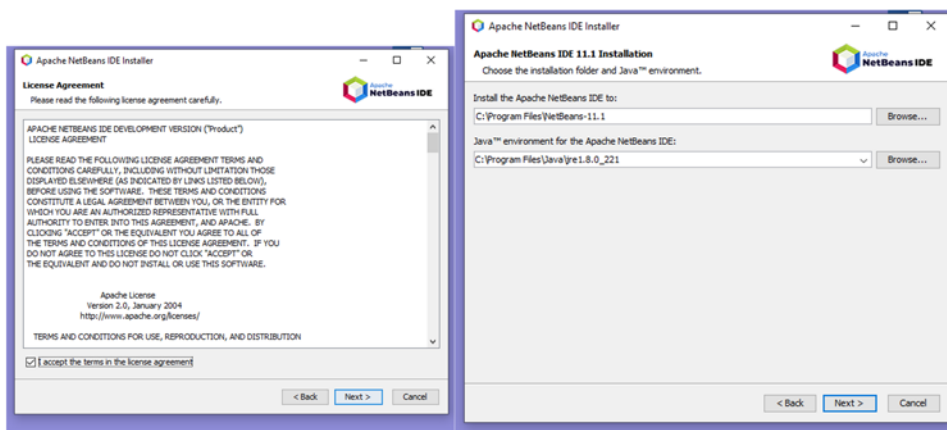
En la siguiente practica detallaremos como se depura en netbeans principalmente, en que difiere de la depuración de eclipse, analizaremos una serie de ejercicios y compararemos ambos entornos de desarrollo, además de saber como se instala netbeans y jdk.

## 1. INSTALACIÓN DE NETBEANS

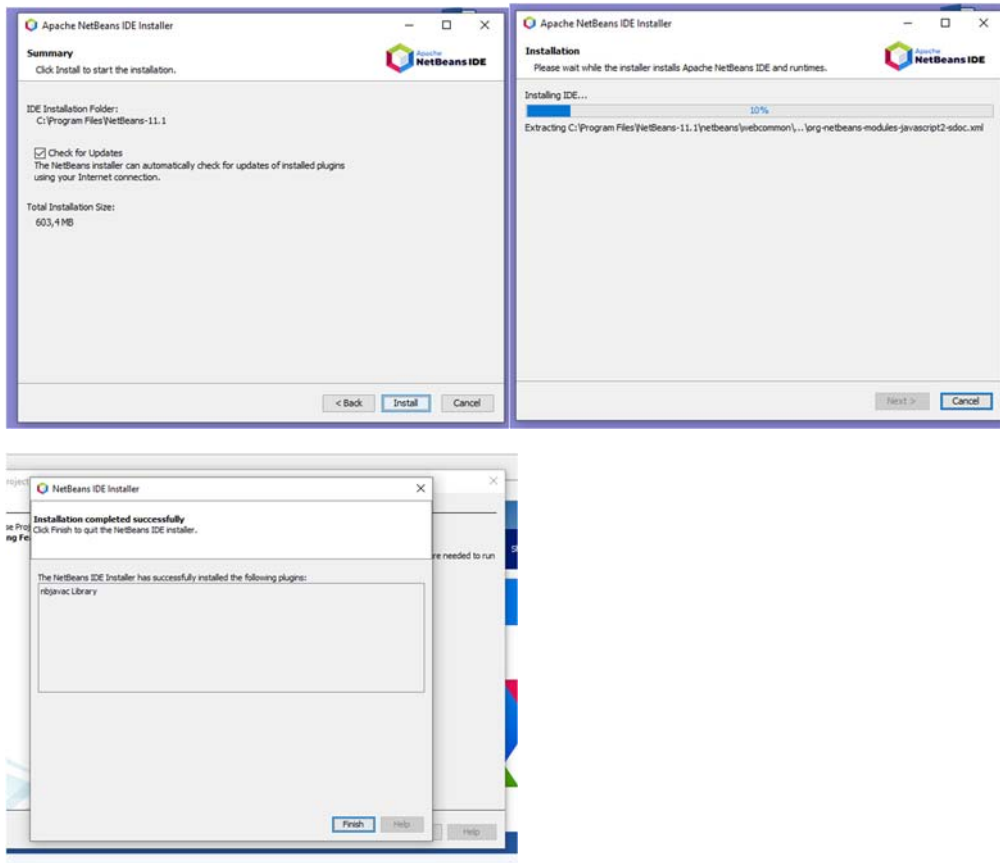
- 1) En primer lugar, debemos instalar correctamente la versión de Netbeans de nuestra preferencia, en este caso instalaré la versión 11.1. Podemos acceder a su descarga a través de la página oficial de Netbeans, para no tener problemas lo descargaremos con las características de todos los lenguajes posibles.



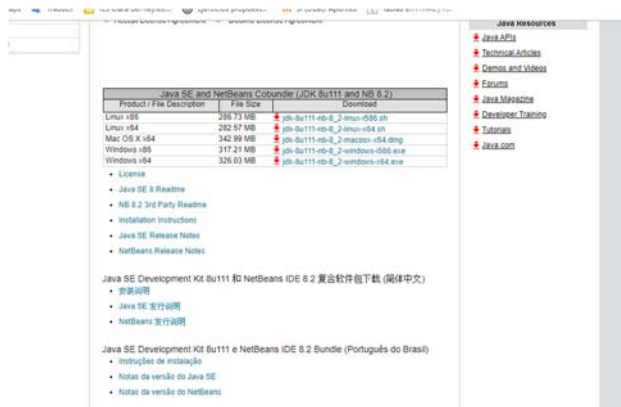
- 2) En segundo lugar, aceptamos los términos de uso y licencia y seleccionamos el lugar donde queremos guardar los proyectos para tenerlos de forma ordenada.



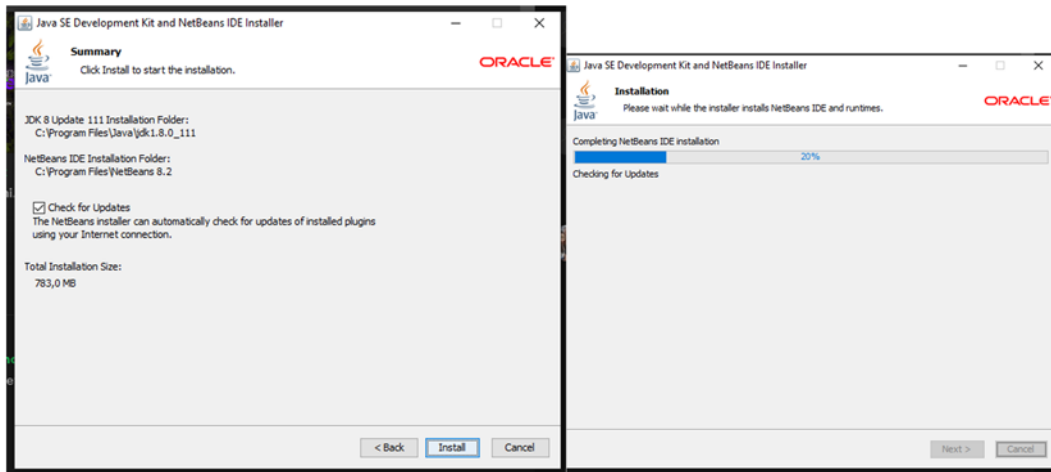
3) Posteriormente marcamos la casilla que realiza las actualizaciones automáticamente y el IDE se comenzará a instalar.



4) Una vez instalado Netbeans debemos instalar el JDK adecuado a este al que accederemos a través de la pagina de Oracle seleccionando el tamaño y nuestro sistema operativo

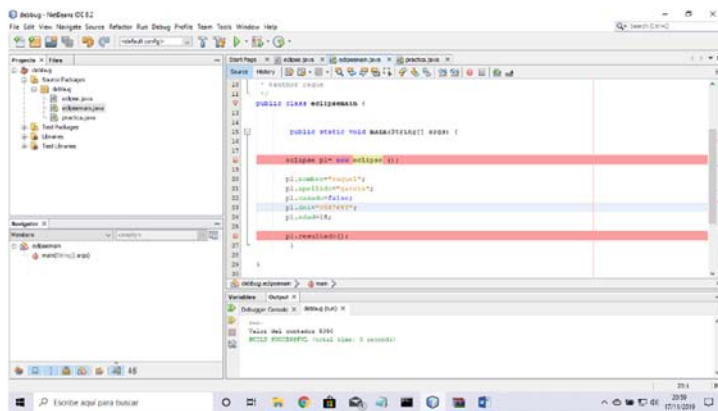


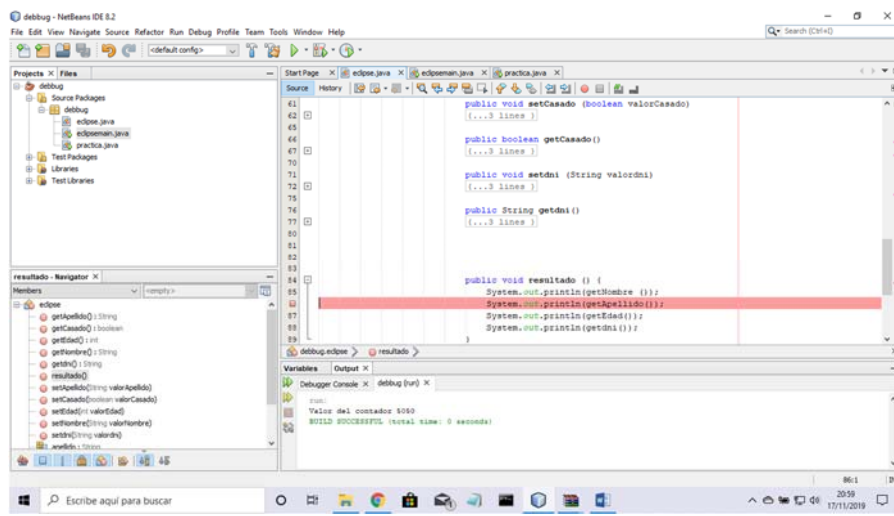
- 5) Se debe terminar de instalar la ayuda JDK dentro de la aplicación, es importante seleccionar la casilla de las actualizaciones.



## 2. PRACTICA DE ECLIPSE

Una vez colocados los puntos de ruptura sobre los las líneas donde queremos analizar el programa observamos que son triángulos invertidos a diferencia de eclipse que para cada tipo de línea que queremos ejecutar son distintos (puntos redondos azules, para clases una c dentro de un círculo verde...). Como en eclipse encontramos la lista de variables y el output que es lo que muestra el programa al ejecutarse. Observamos con las líneas rojas que hay algunas líneas en cuestión en las que no nos deja declarar puntos de ruptura.

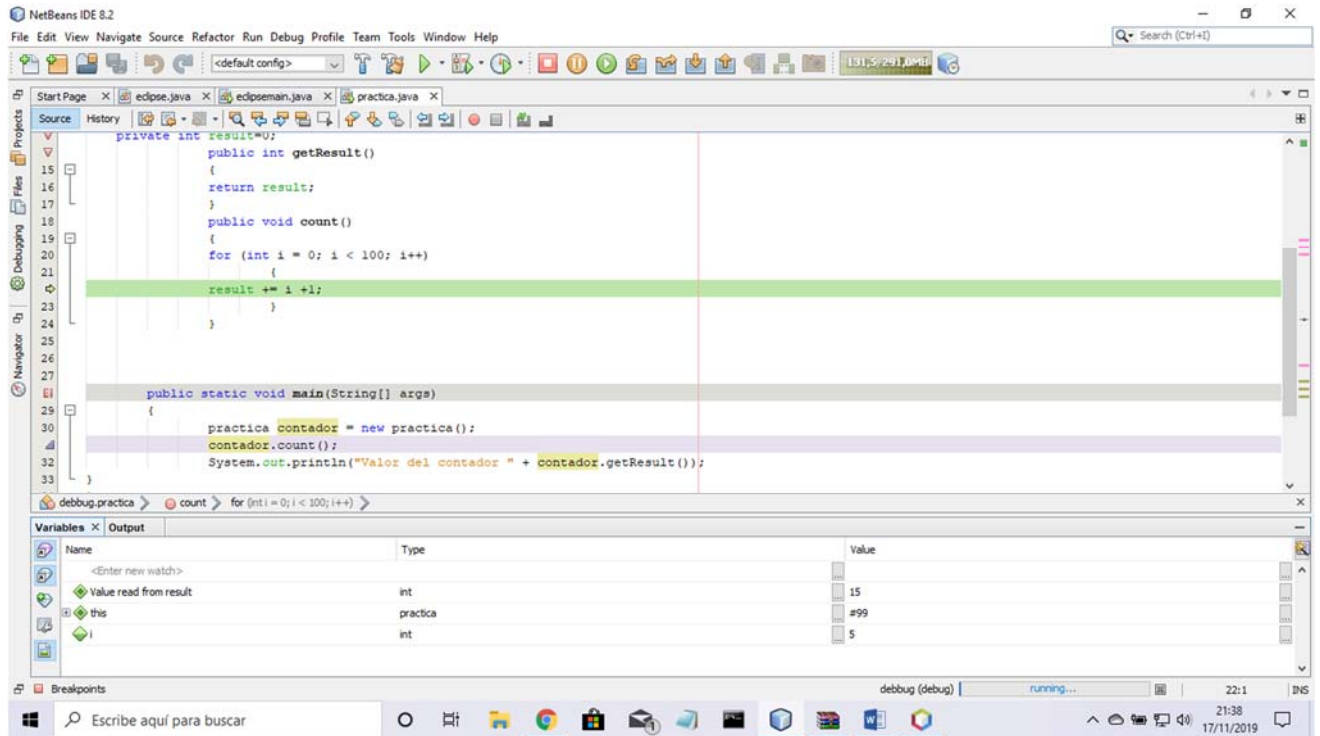




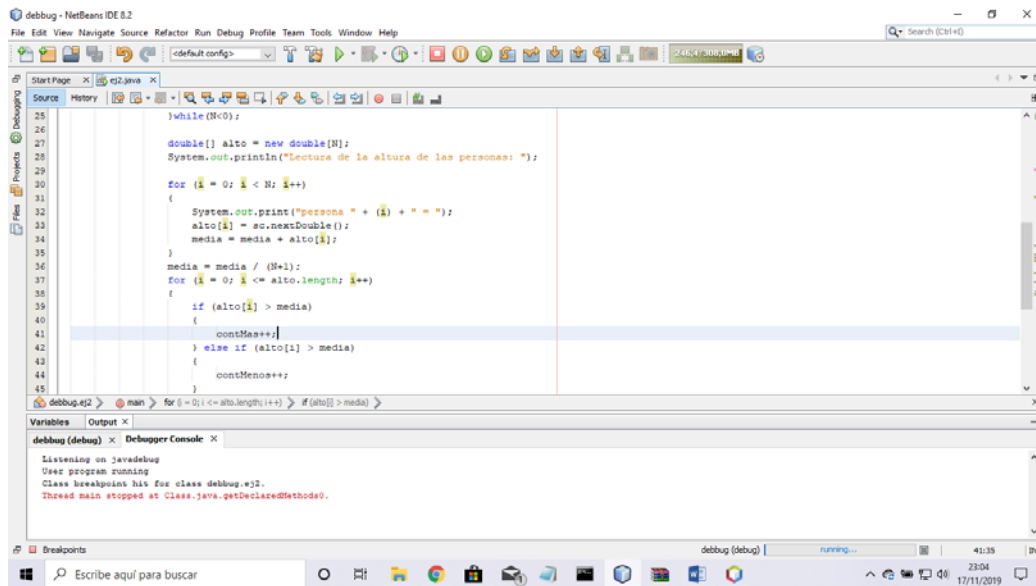
### 3. DEPURACIÓN DE CÓDIGO

- 1) El primer ejercicio adjunto podemos observar que consta de varias partes, en primer lugar encontramos un 'get' que sirve para la obtención del resultado, seguidamente encontramos un 'public void count()' en el que esta definida la operación que se va a realizar, en concreto esta operación consta de un contador que aumenta de uno en uno y un acumulador llamado 'resultado' en el que se van a acumular poco a poco los resultados hasta que se acabe la ejecución en este caso cuando el contador llegue a 100, hay que definirlo como 'void' porque una vez acabe la operación, este devuelve el resultado, al final del ejercicio tenemos lo mas importante, la clase main que crea una nueva clase y un objeto asociado a ella que va a permitir llamar al objeto 'get result' para que finalmente se escriba el resultado.
- 2) Al ejecutarlo vemos que el valor del contador es 5050 y debajo de este las palabras 'BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)', que significa que se ha ejecutado sin complicaciones en un tiempo de 0 segundos. Este resultado se debe a la acumulación del resultado en el acumulador, para aclararnos el primer paso seria este:  $0=1+1+0$  y el segundo este:  $2=2+1+2$  y así sucesivamente hasta que el contador (la i) llegue a 100

- 3) Al realizar la depuración observamos que no es demasiado distinto a eclipse ya que las variables, al hacerlo por pasos, van aumentando según lo que se les haya declarado anteriormente, en este caso aumenta en la misma cantidad el resultado y el contador.



- 1) El segundo ejercicio trata de recoger un numero de personas por teclado, una vez hecho eso se pide la estatura de cada una para realizar la media, y finalmente se muestran la cantidad de personas que están por encima de la media y la que están por debajo. Se pide por teclado la altura de las personas mientras que el contador es menor que el numero de personas insertadas por teclado al comienzo.
- 2) No puedo analizar la depuración ya que no se ejecuta.



## ECLIPSE vs NETBEANS

**Eclipse** es un IDE de uso público y extensible. El proyecto se lanzó originalmente en Noviembre de 2001, cuando IBM donó 40 millones de dólares del código fuente de Websphere Studio Workbench y formó el Eclipse Consortium para controlar el desarrollo continuado de la herramienta.

**NetBeans** comenzó como un proyecto estudiantil en la Republica Checa, que originalmente se llamaba Xelfi, en 1996. Las IDEs escritas en Java eran un territorio desconocido en esa época.

Antes de que se creara cualquier entorno de desarrollo la información se almacenaba en tarjetas perforadas, donde los programas se escribían con diagramas de flujo para después compilarlos.

Los lenguajes que soporta Netbeans son C,C++,JAVA, javascript, php y python, por otro lado los que soporta eclipse son C, C++, JAVA, javascript, php y ada.

La instalación de Netbeans requiere el JDK que se podrá encontrar en la pagina oficial de Oracle para su descarga, sin embargo para descargar eclipse no se necesita descargarlo. Los modulos en ambos es una plataforma ligera para componentes de software, a través de ellos es posible añadir control de versiones con subversión e integración con hibernate.



Eclipse dispone de un Editor de texto con un analizador sintáctico. La compilación es en tiempo real. Tiene pruebas unitarias con JUnit, control de versiones con CVS, integración con Ant, asistentes (wizards) para creación de proyectos, clases...y refactorización.

Netbeans Proporciona una base modular y extensible para el desarrollo de aplicaciones, incluye servicios para el control del interfaz de usuario, la configuración, el almacenamiento, las ventanas...

#### VENTAJAS NETBEANS

1. Lenguaje Multi-plataforma: El código que es escrito en java es leído por un interprete.
2. El manejo de la memoria se hace automáticamente y utilizando el garbage collector.
3. De uso publico
4. Desarrolla aplicaciones web dinámicas.

#### DESVENTAJAS NETBEANS

1. Por su lentitud a la hora de ejecutar las aplicaciones (aunque ha mejorado con el tiempo)
2. Requiere un intérprete.
3. Algunas implementaciones y librerías pueden tener código rebuscado.
4. Una mala implementación de un programa en java, puede resultar en algo muy lento.

#### Ventajas:

1. Dispone de un editor de texto con resaltador de sintaxis.
2. La compilación es en tiempo real
3. El entorno de desarrollo integrado (IDE) de Eclipse emplea módulos

#### Desventajas:

1. Mayor consumo de recursos del sistema.
2. También que carece de mucho soporte para webapps (.war, jsp y

servlets) tal y como lo hace netbeans. (los plugins por lo general no son ni tan potentes ni tan sencillos como el módulo que en Netbeans viene preinstalado).

## **CONCLUSION**

En conclusión según lo realizado en la practica podemos observar que los entornos de desarrollo de eclipse y netbeans son prácticamente iguales, ya que realizan las mismas funciones pero pueden tener plugins distintos y eso les hace diferentes, he aprendido mucho con esta práctica porque me ha ayudado a profundizar mas en los entornos de desarrollo.

## **BIBLIOGRAFIA**

<https://netbeans.org/downloads/8.0.2/>

<https://www.oracle.com/technetwork/java/javase/downloads/jdk8-downloads-2133151.html>

<http://evergarzadam.blogspot.com/2016/06/caracteristicas-ventajas-y-desventajas.html>