

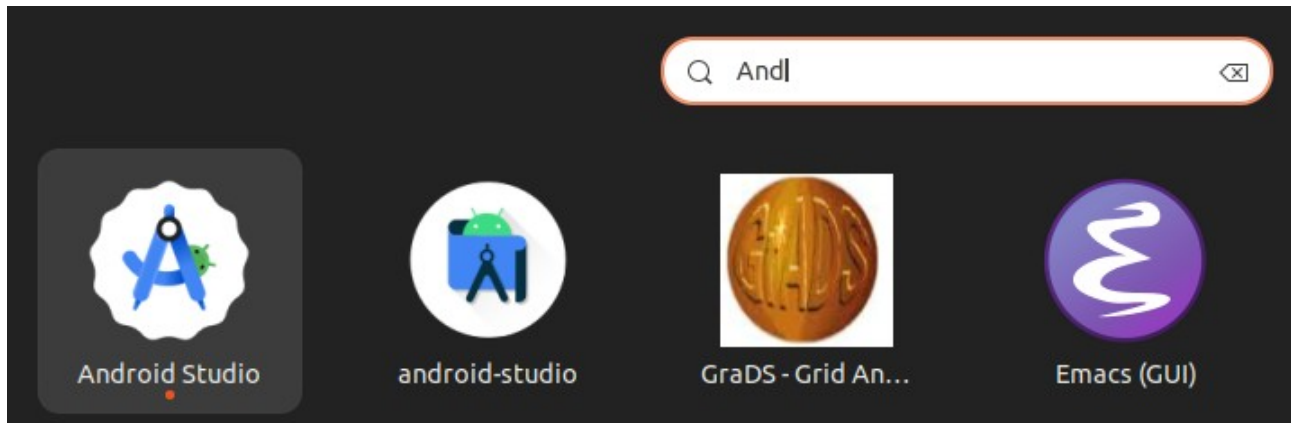
Sur les Postes ENSICAEN

Salles du bâtiment E et salles B1 et B35

Choix de l'IDE

Utiliser l'icône avec la roue crantée, c'est la version la plus récente : Android Studio - Koala 2024.1.1

A savoir qu'en septembre 2024, nous en sommes à Koala 2024.1.2

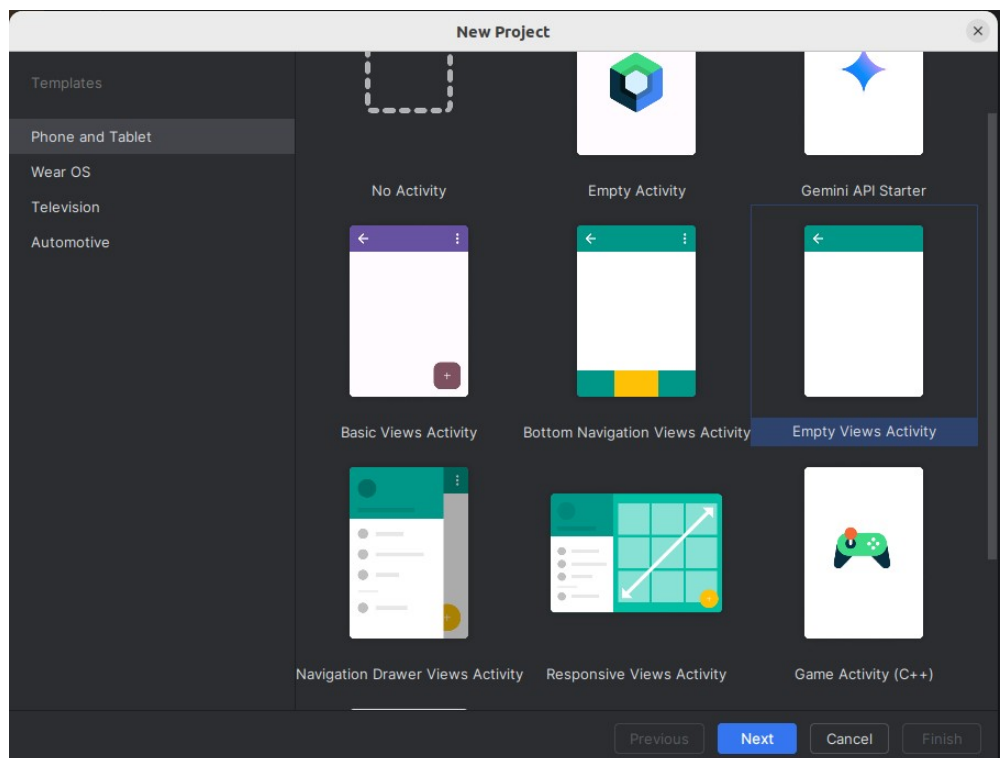


Création de projet

Voici l'écran de création de projet, choix « New Project »

On utilisera généralement l'un des 5 projets :

- Basic,
- Bottom Navigation,
- Empty,
- Navigation Drawer
- Responsive



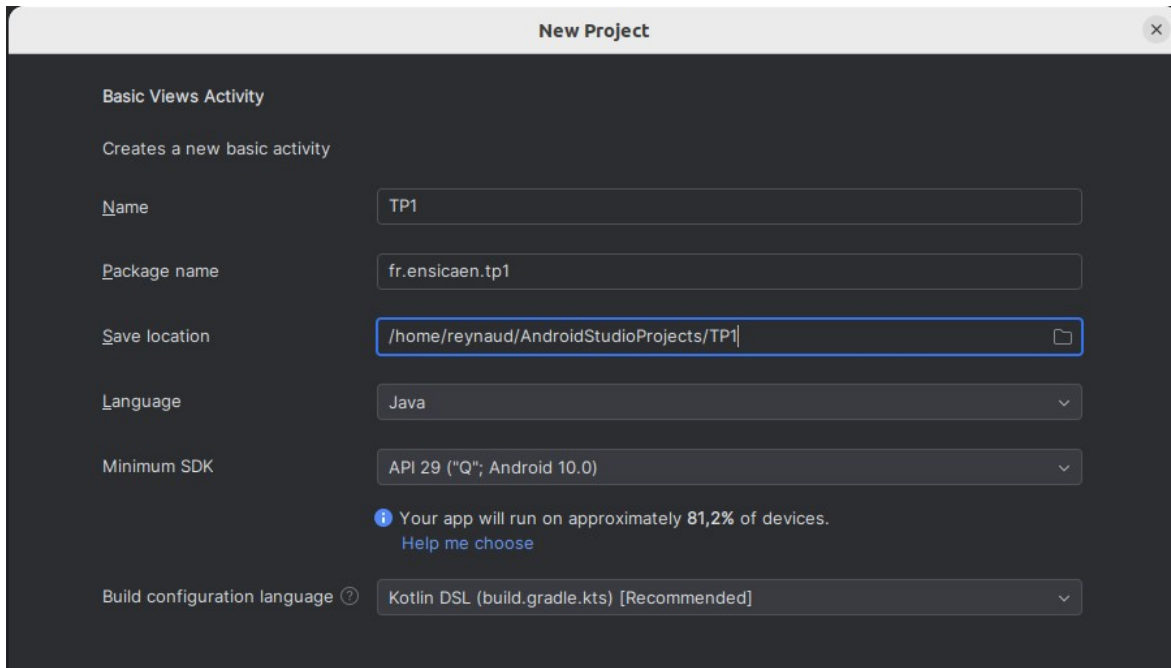
Pour le TP1 d'introduction : je conseille **Empty Views**.

Pour le TP 2 : **Basic Views** ou l'un des 3 autres s'ils se sentent plus à l'aise. Ma correction est faite avec Navigation Drawer.

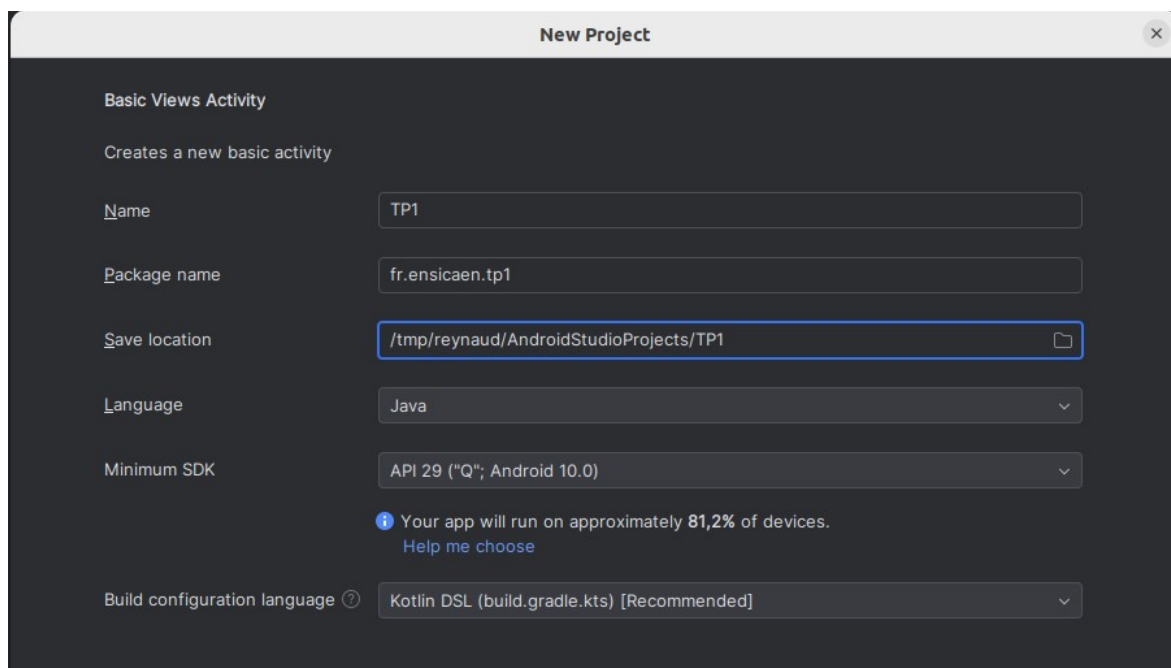
Pour TP 3 : **Navigation Drawer** que j'ai montré en cours ou **Bottom Navigation** qui lui ressemble beaucoup. Idem, la correction est avec **Navigation Drawer**

Paramètres du projet

Voici un exemple de configuration. A noter : le langage Java (puisque'ils le connaissent) et Kotlin DSL pour le build gradle. Par contre, méfiance pour la compilation dans leur répertoire, ça peut ralentir le développement, surtout en début de TP.



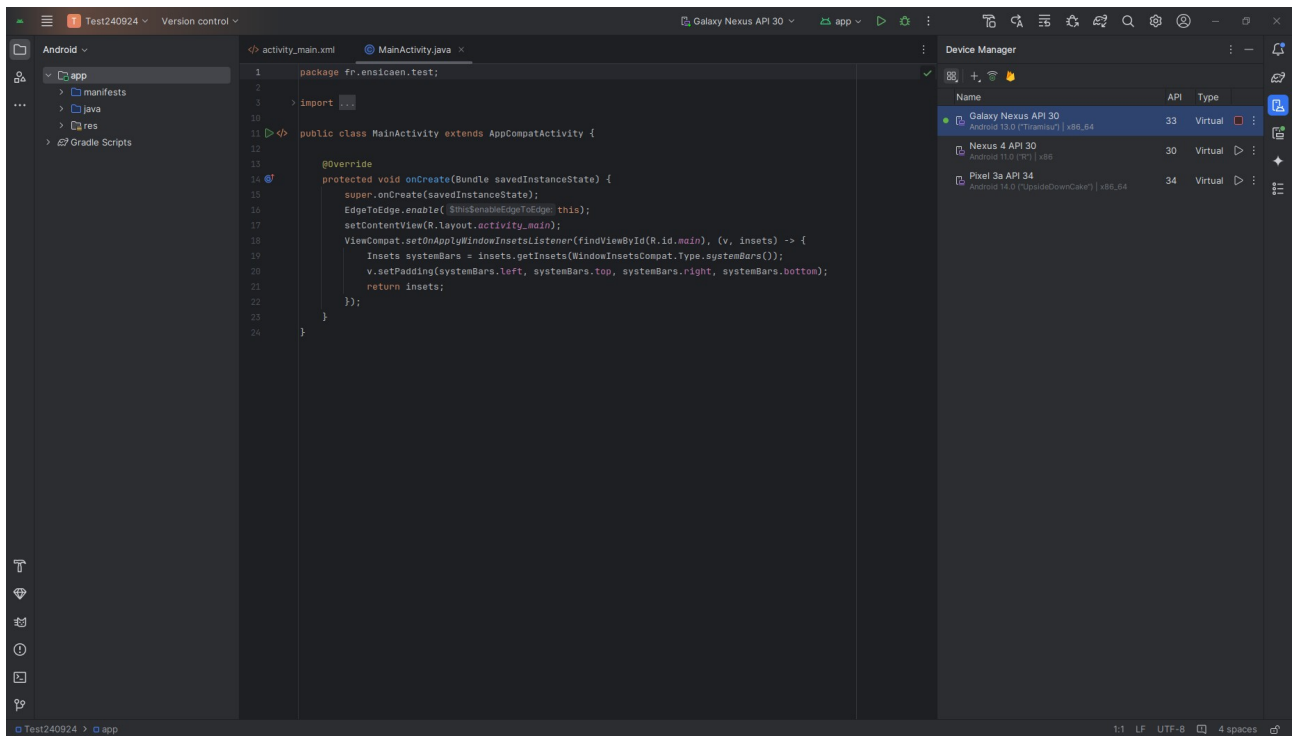
Sinon on peut placer le projet dans le répertoire /tmp (juste en remplaçant /home par /tmp) mais le risque c'est qu'ils oublient le projet en fin de TP. Cela dit, il suffit de le leur rappeler à l'approche de la fin de séance.



Emulation

Des émulateurs sont prêts, on les trouve dans la partie droite de l'environnement de Dev

On peut lancer l'émulateur depuis cet écran (c'est même conseillé) et on arrête aussi l'émulation ici.



Je conseille donc toujours de lancer l'émulateur avant de tenter d'exécuter l'application. Une fois que l'émulateur est bien lancé, on peut tester l'application.

