

TP2: JavaBeans

On se propose de développer une application basée sur des javabeans afin de visualiser des images contenues dans un répertoire. L'annexe 1 présente une réalisation possible de l'application. Pour réaliser cette application, on utilisera le framework JavaFX. On utilisera des fichiers fxml pour décrire les composants et interfaces graphiques. On trouvera en annexe un exemple de réalisation. Votre interface peut naturellement être différente. Pour rappel, le rôle de l'application principale est uniquement de proposer l'interface graphique et d'interconnecter les composants graphiques entre eux. On définira pour cela deux composants :

- 1) Définir un composant capable d'afficher les images contenues dans un répertoire. Ce composant aura les caractéristiques suivantes :

Propriétés obligatoires :

- Nom du répertoire
- Nombre d'images dans le répertoire
- Mode boucle (permet d'afficher la première image après la dernière, sinon on reste bloqué sur la dernière image du répertoire).
- Mode diaporama (permet de faire défiler les images en définissant une temporisation entre chaque image)

Méthodes obligatoires :

- Visualiser la première image
 - Visualiser la dernière image
 - Visualiser l'image précédente
 - Visualiser l'image suivante
- 2) Définir un composant récepteur d'événements de type changement de propriété et capable d'afficher une information lorsqu'une propriété a changé. Il sera utilisé par l'application pour afficher le nombre d'images contenues dans un répertoire chaque fois que l'on change de répertoire.

Facultatif :

- Éliminer la description xml des deux composants créés afin qu'ils soient codés entièrement en java puis créer deux fichiers jar pour archiver ces composants.
- Importer ces fichiers archives dans SceneBuilder pour disposer de nouveaux composants (famille « Custom ») ; voir annexe 2
- Il est maintenant possible de réutiliser ces composants pour d'autres applications.

Annexe 1

Permet de sélectionner un répertoire

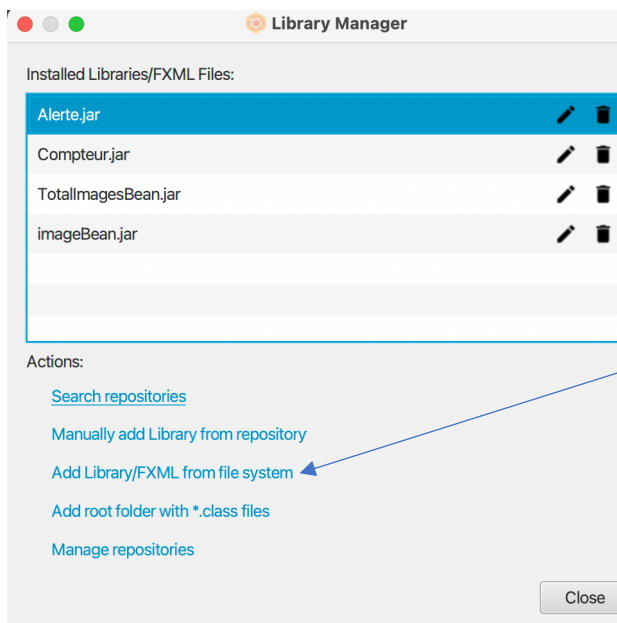
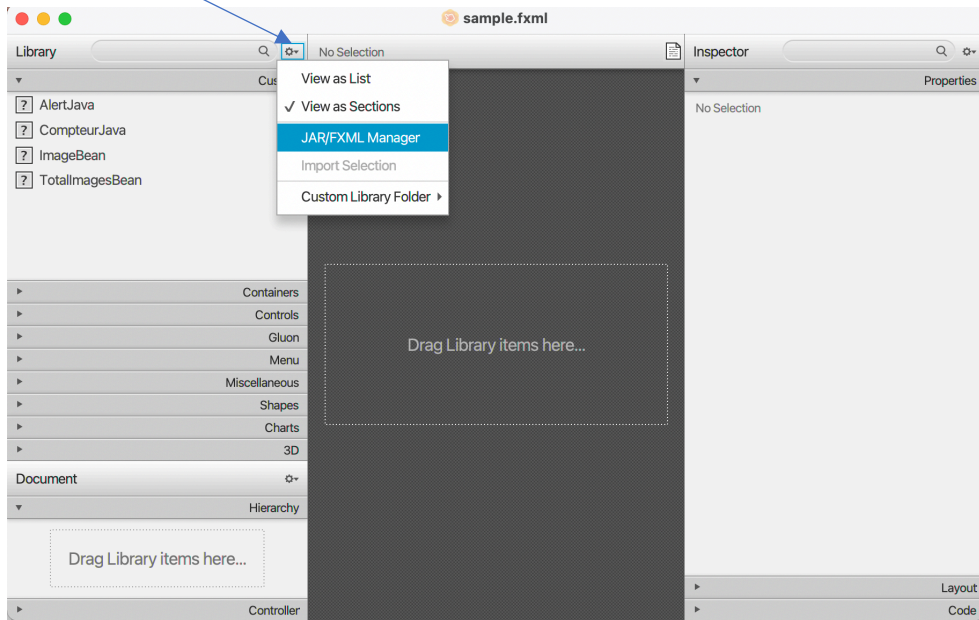
Composant pour afficher le nombre d'images contenues dans le répertoire



Permet de définir la durée (en seconde) d'affichage d'une image en mode diaporama

Composant Image

Annexe 2



Sélectionner un fichier jar