## #Aula zero

### Entendendo o ambiente

##### Dissertativos

1. Qual o fluxo de funcionamento do computador? Ou ainda, como devemos organizar nosso pensamento na hora de escrever algoritmos?

**Entrada -> Processamento -> Saída**

**Devemos organizar dessa forma. Com comandos de entrada, processamento e saída.**

1. Qual o algoritmo utilizado por estudantes, por tradição, para escrever seu primeiro programa?

**Olá Mundo.**

1. Qual a tecla de atalho amiga do programador? Aquela que salva sua vida?

**Ctrl + S**

1. Quando criamos um novo programa JavaScript, como precisamos salvar os arquivos?

**Precisamos salvar com a extensão “.js”**

1. Podemos dizer que a linguagem da máquina é a mesma linguagem de programação? Justifique.

**Não. Existem três categorias de linguagens de programação, como linguagens de programação de alto nível, linguagem Assembly e linguagem de máquina. Linguagens de programação de alto nível são mais fáceis de serem entendidas pelos humanos. A linguagem reconhecida por um computador é conhecida como linguagem de máquina. É a linguagem de mais baixo nível de entendimento pelo ser humano e a única, na verdade, entendida pelo processador (UCP). É constituída inteiramente de números, o que torna praticamente impossível entendê-la diretamente.**

1. Segundo o professor, qual o percentual de importância do zero na programação?

**50%**

1. No editor de código, o que acontece ao digitar Shift + S?

**Ele salva o código na extensão desejada na pasta e diretório escolhido.**