

# Sistemas Operativos

Professor Nuno Lau

Departamento de Eletrónica, Telecomunicações e Informática

### Monitorização de interfaces de rede em bash

Ana Raquel Paradinha

102491

Paulo Pinto

103234

A participação na realização do trabalho foi igualitária.

# Índice

	Índice	2
1	Introdução	3
2	Organização do código	4
	2.1 Declaração de variáveis globais	4
	2.2 Tratamento de argumentos	6
	2.2.1 Função <i>options()</i>	6
	2.2.2 Função error_exit()	6
	2.2.3 Função <i>unit_exit()</i>	7
	2.2.4 Função sort_exit()	7
	2.2.5 getops	8
4	Resultados	15
5	Conclusão	22
6	Bibliografia	23

### 1 Introdução

No âmbito da unidade curricular Sistemas Operativos foi-nos proposto o desenvolvimento do *script netifstat.sh* em *bash* que permite analisar a quantidade de dados transmitidos e recebidos, assim como as respetivas taxas de transferência, por cada interface de rede ativa na nossa máquina.

Com efeito, com base nos conteúdos explorados nas aulas práticas e alguma pesquisa em fontes externas conseguimos chegar ao resultado esperado. Nesse sentido, no presente relatório descrevemos as metodologias utilizadas para chegar a uma solução, assim como as dificuldades que encontramos e como foram resolvidas.

### 2 Organização do código

#### 2.1 Declaração de variáveis globais

```
declare -A rx
                             # Array associativo que quarda os valores de rx
declare -A tx
                                                                                                 # 0 index corresponde ao nome da interface
declare -A rrate
                            # Array associativo que quarda os valores de rrate
declare -A trate
                           # Array associativo que guarda os valores de rx do loop anterior
# Array associativo que guarda os valores de tx do loop anterior
declare -A rx_last
declare -A tx_last
declare -A rx_total
                           # Array associativo que guarda a soma dos valores de tx a cada loop
declare -A tx total
SEC=${@: -1}
                                      # Último argumento é o número de segundos
                                      # Expressão regex para selecionar as interfaces
# Número de interfaces que queremos ver
NAME="
NUMBER=""
                                      # Valor de controlo para as opções de unidades
# Valor de controlo para as opções de ordenação
ctrl=0
ord=0
exp=0
                                      # Valor do expoente para fazer a conversão de unidades
loop=0
col=1
reverse=""
turn=0
```

Figura 1

Para o tratamento de dados, decidimos usar *arrays* associativos uma vez que nos permitem guardar valores associados a uma chave, a qual no nosso caso corresponde ao nome de cada interface de rede analisada.

Assim, definimos os seguintes arrays:

- tx, rx → guardam a quantidade de dados transmitidos e recebidos em cada interface de rede:
- trate, rrate → guardam as taxas de transferência para os períodos de tempo indicados ao executar o script;
- tx\_last, rx\_last → são usados quando a opção -l (loop) está ativa para passar os valores da quantidade de dados da segunda leitura do loop anterior para a primeira leitura do loop atual;
- tx\_last, rx\_last → guardam a soma cumulativa dos valores de tx e rx a cada loop.

Além disso, definimos uma expressão regular (**rexp**) para fazer a verificação de que o último argumento passado corresponde à quantidade de segundos que se pretende analisar, sendo que esta pode ser um número positivo inteiro ou decimal.

De seguida, inicializamos três variáveis dependentes dos valores passados como argumentos no terminal:

- SEC → número de segundos para análise, corresponde ao último argumento;
- NAME → corresponde à expressão regular pela qual vão ser filtrados os nomes das interfaces de rede a apresentar, só é definida quando a opção -c é passada como argumento;
- NUMBER → indica quantas interfaces vão ser apresentadas, só é definida quando a opção -p é passada como argumento.

Para efeitos de controlo das opções da unidade de visualização (-b, -k, -m) e de ordenação (-t, -r, -T, -R), uma vez que só pode ser passada uma de cada, definimos as variáveis **ctrl** e **ord**, respetivamente. Assim, estas variáveis são inicializadas a 0 (zero) e passam a 1 quando uma das opções que controlam é passada como argumento.

Seguidamente, temos a variável **exp** cujo valor vai ser usado como expoente para calcular a conversão de unidades, podendo ser 0, 1 ou 2 para bytes, kilobytes e megabytes, respetivamente.

Também definimos a variável **loop** que é ativada quando a opção -l é passada ao *script*.

A nível das opções de ordenação temos ainda a variável **col** que identifica a coluna da tabela pela qual vai ser feita a ordenação e variável **reverse** que ativa/desativa o *sort* reverso. Esta última corresponde a uma *null string* quando a opção -v não está ativa e passa para "r" quando é ativada.

Por fim, a variável **turn** é usada quando a opção -l está ativa para indicar se o loop está na primeira iteração (valor 0) ou não (valor 1).

#### 2.2 Tratamento de argumentos

Para o tratamento de argumentos foi utilizado o comando *getops*, que nos permite registar vários argumentos. Se esses argumentos forem válidos e estiverem corretamente aplicados, o comando *getops* vai proceder ao tratamento destes e realizar as tarefas que correspondem aos argumentos.

#### 2.2.1 Função options()

Figura 2

A função **options** é utilizada para descrever como deve ser executado o script netifstat.sh, indicando as opções disponíveis, assim como a sua funcionalidade, e quais destas exigem argumentos.

#### 2.2.2 Função error\_exit()

```
error_exit () {
    options
    exit 1
}
```

Figura 3

A função *error\_exit* é chamada sempre que um dos argumentos é usado de forma incorreta. Nesse sentido, executa a função *options* e termina o programa com o comando *exit 1*.

#### 2.2.3 Função unit\_exit()

```
unit_exit () {
   if [[ $ctrl == 1 ]]; then
      # Quando há mais que 1 argumento de unidades
      echo "ERRO: não é possivel usar -b, -k e -m ao mesmo tempo!" >&2
      error_exit
   else
      ctrl=1
   fi
}
```

Figura 4

No caso dos argumentos -b, -k e/ou -m serem usados será chamada a função **unit\_exit** que averigua se estes não são usados em simultâneo. Fazendo uso da variável de controlo *ctrl*, se esta for igual a 0 significa que é a primeira vez que um deles é usado, permitindo assim continuar a verificação dos restantes argumentos e alterando o seu valor para 1.

Se a variável de controlo for igual a 1 quer dizer que já houve um argumento deste tipo a ser usado, levando a função a apresentar uma mensagem de erro relativa ao mau uso dos argumentos -b, -k e/ou -m seguida da execução da função error\_exit.

#### 2.2.4 Função sort\_exit()

```
sort_exit () {
    reverse="r"
    if [[ $ord == 1 ]]; then
        echo "Não é possivel usar -t,-r,-T e -R ao mesmo tempo!" >&2
        error_exit
    else
        ord=1
    fi
}
```

Figura 5

Para o tratamento das opções -t, -r, -T e -R é usada uma fórmula semelhante. Sempre que uma delas é usada a função **sort\_exit** é chamada definindo o valor de *reverse* como "r" e usando a variável de controlo *ord* verifica se alguma destas opções já foi utilizada antes.

Se for a primeira vez a variável *ord* será definida como 1 e o tratamento de argumentos prossegue, se for a segunda vez, será impressa uma mensagem de erro relativa a estes argumentos e é chamada a função *error\_exit*.

#### 2.2.5 *getops*

```
# Verifica que o argumento obrigatório está presente
if [[ $# == 0 ]]; then
    echo "ERRO: deve passar pelo menos um argumento (número de segundos a analisar)." >&2
    error_exit
fi

# Verifica que o último argumento é o número de segundos
if ! [[ $SEC =~ $rexp ]]; then
    echo "ERRO: o último argumento tem de ser o número de segundos que pretende analisar." >&2
    error_exit
fi
```

Figura 6

Antes de usar o comando *getops* são utilizados dois *if* que irão verificar se existe pelo menos um argumento passado e se o último argumento é um valor numérico inteiro ou decimal. Caso uma destas condições falhe é chamada a função *error\_exit (Fig.)* e impressa uma mensagem de erro.

```
set -- "${@:1:$(($#-1))}" #retira o último arg (sec) para não ser usado como arg das opções
while getopts ":c:bkmp:trTRvl" option; do
    case $option in
        NAME=$OPTARG
    b)
        unit exit
        unit exit
        exp=1
        unit exit
        exp=2
        NUMBER=SOPTARG
        if [[ NUMBER =~ "^[0-9]+$" ]]; then echo "ERRO: o número de interfaces tem de ser um inteiro positivo." >&2
            error exit
        sort exit
        col=2
        sort exit
        col=3
        sort exit
        col=4
        sort exit
        col=5
    v) #Ordenação reversa
if [[ $reverse == "r" ]]; then
            reverse=""
            reverse="r"
    1) # Loop
        loop=1
        echo "ERRO: argumento em falta na opção -${OPTARG}!" >&2
        error exit
        echo "ERRO: opção inválida!" >62
        error exit
```

Figura 7

Inicialmente, retiramos o último argumento, correspondente ao número de segundos estabelecido, do *array* predefinido \$@, que agrupa todos os argumentos e

opções passados na linha de comandos, com o objetivo de este não ser associado erradamente ao argumento de uma das opções definidas.

De seguida, usamos o comando *getopts* para tratar cada uma das opções passadas. Ao usar a expressão ":c:bkmp:trTRvl" definimos que o *getops* vai correr em modo *silent error checking* através do primeiro caráter ":", o que nos permite definir o tratamento de erros que pretendermos.

Nesse sentido, quando a opção **-c** é verificada atribuímos o argumento (obrigatório) que lhe segue à variável *NAME*.

No caso das opções **-b**, **-k** e **-m** para além de ser executada a função *unit\_exit* é definido o valor de *exp* como 1 para -k e 2 para -m. Quando a opção é -b este valor não se altera, pois é o default.

Para a opção **-p** o argumento que lhe segue (obrigatório) é atribuído à variável *NUMBER* e verifica-se se este é um inteiro positivo. No caso de não ser, é reportado um erro.

Adicionalmente, quando temos **-t**, **-r**, **-T** ou **-R**, para além da verificação já descrita (função *sort\_exit*) atribuímos os valores 2, 3, 4 e 5 à variável *col*, respetivamente.

Na opção **-v** o valor de *reverse* é alterado para "r" ou " " consoante o seu valor atual. Em **-l** apenas alteramos o valor de *loop* para 1.

Por fim, quando uma opção que exige argumento não o recebe, passa a constituir a variável \$OPTARG da opção ":", que desencadeará um erro. Além disso, se for passada uma opção não definida é executada a opção "\*" que relata esse erro.

### 3 Listagem de processos

Figura 8

A função *printData* é a principal do programa, pois é responsável por obter os valores necessários e imprimi-los.

Assim, a função começa por definir uma variável local **n** que serve para verificar quando o número de interfaces dado pela opção -p é atingido, caso esta seja selecionada.

Outra variável definida é *un* que será usada para formatar os valores em bytes, kilobytes ou megabytes dependendo dos argumentos passados.

De seguida é criado um *for* que vai buscar o caminho da pasta de cada interface (por exemplo /sys/class/net/eth0), no qual [[:alnum:]]\* indica que deve procurar por nomes alfanuméricos. O *if* posterior confirma a existência da pasta statistics dentro da pasta de cada interface e só se tal acontecer é que o processo continua, caso contrário esta é ignorada e o ciclo *for* continua para a próxima interface.

No caso da pasta *statistics* existir, é definida uma variável *f* com o nome da interface através do comando *basename*. De seguida é criado um *if* que verifica se o nome da interface corresponde à expressão passada no argumento de -c, se tal não for verdade a interface é ignorada e o ciclo for passa para a seguinte. Caso o -c não seja definido este if é sempre falso, ou seja, todas as interfaces serão impressas.

O segundo *if* verifica se é a primeira vez que a função *printData* está a ser chamada. Este *if* é útil apenas quando o argumento -/ é passado, o que leva a função a ocorrer em loop, enquanto que no resto dos casos ela apenas é chamada uma vez.

Para tal decisão é usada a variável de controlo *turn*, se esta for igual a 0 significa que é a primeira vez que a função *printData* é chamada e os primeiros valores de rx e tx são guardados nas variáveis *rx\_bytes1* e *tx\_bytes1*, respetivamente. O comando *cat* serve para ir buscar o conteúdo da pasta especificada e o comando *grep -o -E '[0-9]+'* confirma que apenas sejam guardados valores numéricos.

O *else* da condição só é executado quando a opção *loop* está ativa e tem por objetivo atribuir os valores guardados da análise anterior para serem usados como primeira medição da atual.

Figura 9

Em continuação, após o intervalo definido, determinamos os segundos valores de rx e tx pelo mesmo processo adotado para *rx\_bytes1* e *tx\_bytes1*. Com esses dados calculamos a diferença entre ambos para obter o tx e rx de cada interface de rede e adicionamo-los aos respetivos *arrays*.

De seguida, com o auxílio do comando *basic calculator* avaliamos o valor das taxas de transferência, **trate** e **rrate**, dividindo os valores de rx e tx da interface atual pelo intervalo de tempo definido.

O *if* que se segue só é executado quando a opção -l está ativa e nele incrementamos os **tx\_total** e **rx\_total** com os valores tx e rx da interface analisada em cada iteração do ciclo. Também atribuímos às variáveis **tx\_last** e **rx\_last** os valores de **tx\_bytes2** e **rx\_bytes2**, respetivamente, com o objetivo de ficarem

acessíveis na execução seguinte do loop a fim de serem usadas como primeiro valor de tx e rx.

Além disso, a variável **n** é incrementada e comparada ao valor de *NUMBER*, quando a opção -p é passada no terminal, e termina o ciclo *for* quando estes são iguais, pois significa que foi atingido o número pretendido.

Figura 10

Seguidamente, o valor de  ${\bf n}$  é novamente passado a zero, para ser utilizado num novo ciclo  ${\it for}$ .

As seis linhas de código seguintes são semelhantes à do ciclo anterior, cuja explicação já foi feita.

Nesse sentido, na condição *if* subsequente é executado o primeiro bloco caso a opção -l esteja ativa ou o segundo (*else*) caso contrário. Ambos convertem os dados obtidos às unidades especificadas pelas opções -b, -k ou -m, com recurso, novamente, ao comando bc e à variável *un*, definida anteriormente, e imprimem os mesmos numa tabela.

Os comandos até ao fim do ciclo *for* são uma repetição dos anteriores, sendo, no entanto, necessários para a execução do comando *sort*. Com efeito, este recebe como argumento -k o valor de *col*, referente à coluna pela qual deve fazer a ordenação, e o de *reverse* que indica se será seguida a ordem default (crescente) para reverse igual a " " ou se será decrescente, com reverse a tomar o valor "r".

```
if [[ $loop == 1 ]]; then
    while true; do
        printf "%-12s %12s %12s %12s %12s %12s \n" "NETIF" "TX" "RX" "TRATE" "RRATE" "TXTOT" "RXTOT"
        printData
        turn=1
        echo ""
        sleep $SEC
        done
else
        printf "%-12s %12s %12s %12s\n" "NETIF" "TX" "RX" "TRATE" "RRATE"
        printData
fi
```

Figura 11

A última condição *if*, caso o *loop* esteja ativo, executa um ciclo *while* infinito, que imprime o cabeçalho da tabela com as duas colunas exclusivas desta opção (txtot e rxtot), chama a função *printData*, altera o valor de *turn* para 1, identificando que já foi feito um loop e corre o comando sleep para voltar a realizar uma medição de dados ao fim do tempo definido.

Por fim, caso se pretenda fazer a leitura uma única vez, é executado o bloco *else*, que apenas imprime o cabeçalho da tabela e corre a função *printData*.

### 4 Resultados

Nesta secção mostramos algumas das possíveis combinações de opções para executar o script *netifstat.sh*, as quais serviram também para verificarmos que eram obtidos os resultados esperados.

Por conseguinte, começamos por verificar o bom funcionamento das funções de erro, confirmação de que o argumento obrigatório é passado e que é um número positivo, *unit\_exit* e *sort\_exit*, respetivamente.

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh
ERRO: deve passar pelo menos um argumento (número de segundos a analisar).
./netifstat.sh -c [NAME] -b|-k|-m -p [NUMBER] -t|-r|-T|-R -v -l [SEC]
OPÇÕES DISPONÍVEIS!
         : Selecionar as interfaces a analisar através de uma expressão regular
         : Defenir o número de interfaces a visualizar
         : Analisar as interfaces de s em s segundos
          : Fazer um sort reverso
O último argumento tem de corresponder sempre ao número de segundos que pretende analisar.
Opções de unidades (usar apenas 1):
    -b : Valores em bytes (default)
          : Valores em Kilobytes
         : Valores em Megabytes
Opções de ordenação (usar apenas 1):
   -t : Ordenar pelo TX
   -r : Ordenar pelo RX
-T : Ordenar pelo TRATE
-R : Ordenar pelo RRATE
A ordenação default é alfabética e para cada opção é decrescente.
```

Figura 12

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c a
ERRO: o último argumento tem de ser o número de segundos que pretende analisar.
./netifstat.sh -c [NAME] -b|-k|-m -p [NUMBER] -t|-r|-T|-R -v -l [SEC]
OPCÕES DISPONÍVEIS!
         : Selecionar as interfaces a analisar através de uma expressão regular
         : Defenir o número de interfaces a visualizar
    - p
         : Analisar as interfaces de s em s segundos
         : Fazer um sort reverso
O último argumento tem de corresponder sempre ao número de segundos que pretende analisar.
Opções de unidades (usar apenas 1):
         : Valores em bytes (default)
          : Valores em Kilobytes
         : Valores em Megabytes
Opções de ordenação (usar apenas 1):
   -t : Ordenar pelo TX
-r : Ordenar pelo RX
         : Ordenar pelo TRATE
   -R : Ordenar pelo RRATE
A ordenação default é alfabética e para cada opção é decrescente.
```

Figura 13

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -k -b 5
ERRO: não é possivel usar -b, -k e -m ao mesmo tempo!
./netifstat.sh -c [NAME] -b|-k|-m -p [NUMBER] -t|-r|-T|-R -v -l [SEC]
OPÇÕES DISPONÍVEIS!
          : Selecionar as interfaces a analisar através de uma expressão regular
          : Defenir o número de interfaces a visualizar
    - p
          : Analisar as interfaces de s em s segundos
          : Fazer um sort reverso
O último argumento tem de corresponder sempre ao número de segundos que pretende analisar.
Opções de unidades (usar apenas 1):
    -b : Valores em bytes (default)
         : Valores em Kilobytes
         : Valores em Megabytes
Opções de ordenação (usar apenas 1):
   -t : Ordenar pelo TX
          : Ordenar pelo RX
         : Ordenar pelo TRATE
-R : Ordenar pelo RRATE
A ordenação default é alfabética e para cada opção é decrescente.
```

Figura 14

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -t -T 5
Não é possivel usar -t,-r,-T e -R ao mesmo tempo!
./netifstat.sh -c [NAME] -b|-k|-m -p [NUMBER] -t|-r|-T|-R -v -l [SEC]
OPÇÕES DISPONÍVEIS!
          : Selecionar as interfaces a analisar através de uma expressão regular
          : Defenir o número de interfaces a visualizar
   - p
          : Analisar as interfaces de s em s segundos
          : Fazer um sort reverso
O último argumento tem de corresponder sempre ao número de segundos que pretende analisar.
Opções de unidades (usar apenas 1):
         : Valores em bytes (default): Valores em Kilobytes
          : Valores em Megabytes
   - m
Opções de ordenação (usar apenas 1):
        : Ordenar pelo TX
          : Ordenar pelo RX
          : Ordenar pelo TRATE
   -R : Ordenar pelo RRATE
A ordenação default é alfabética e para cada opção é decrescente.
```

Figura 15

De seguida, começamos por passar apenas o número de segundos a analisar.

raquel@raquel-	-Spin-SP314-52	:~/Desktop/LE	I/SO/Projeto/SO	./netifsta	at.sh 10
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	
lo	172.000	172.000	17.200	17.200	
virbr0	0	0	0	0	
virbr0-nic	0	0	0	0	
wlp0s20f3	67660.000	37499.000	6766.000	3749.900	

Figura 16

O resultado esperado era uma tabela com todas as interfaces de rede ativas ordenadas por ordem alfabética, o que se verifica.

Seguidamente, usamos a opção -c com a expressão regular "l", pelo que se espera que apareçam apenas as interfaces que contêm este caráter no nome.

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c 1 10
                                                             RRATE
NETIF
                                     RX
                                                TRATE
                        ΤX
                         0
lo
                                      0
                                                    0
                                                                 0
wlp0s20f3
                47970.000
                              31808.000
                                            4797.000
                                                          3180.800
```

Figura 17

Os três testes seguintes avaliam as opções de conversão de unidades.

raquel@raquel-	-Spin-SP314-52:~	/Desktop/LEI,	/SO/Projeto/SO\$	./netifstat.sk	n -c l -b 10
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	
lo	0	0	0	0	
wlp0s20f3	3716.000	4068.000	371.600	406.800	

Figura 18

raquel@raquel-	Spin-SP314-52:~/D	esktop/LEI/	/SO/Projeto/SO\$	./netifstat.s	h -c l -k 10
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	
lo	0	0	0	0	
wlp0s20f3	22.563	8.242	2.256	.824	

Figura 19

raquel@raquel-	Spin-SP314-52:~/D	esktop/LEI/	SO/Projeto/SO\$	./netifstat.sh	-c 1	-m 10
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE		
lo	0	0	0	0		
wlp0s20f3	.032	.010	.003	.001		

Figura 20

De seguida temos a opção -p com argumento igual a 1, portanto só queremos que apareça uma interface na tabela.

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c l -p 1 10
NETIF TX RX TRATE RRATE
lo 0 0 0 0
```

Figura 21

Para as opções de ordenação vamos obter respetivamente, *sort* (decrescente) pela coluna do TX, do TRATE, do RX e do RRATE.

```
raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO$ ./netifstat.sh -c l -t 10
NETIF TX RX TRATE RRATE
lo 4768.000 4768.000 476.800 476.800
wlp0s20f3 11538.000 22121.000 1153.800 2212.100
```

Figura 22

<pre>raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO\$ ./netifstat.sh -T 10</pre>										
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE						
wlp0s20f3	89687.000	161372.000	8968.700	16137.200						
lo	576.000	576.000	57.600	57.600						
virbr0	0	0	0	0						
virbr0-nic	0	0	0	_ 0						

Figura 23

raquel@raquel-	-Spin-SP314-52:	:~/Desktop/LE	I/SO/Projeto/S	<b>50</b> \$ ./netifstat	.sh -r 10
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	
wlp0s20f3	59159.000	87243.000	5915.900	8724.300	
lo	0	0	0	0	
virbr0	0	0	0	0	
virbr0-nic	0	0	0	0	

Figura 24

<pre>raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO\$ ./netifstat.sh -R 10</pre>										
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE						
wlp0s20f3	50811.000	73765.000	5081.100	7376.500						
lo	0	0	0	0						
virbr0	0	0	0	0						
virbr0-nic	0	0	0	0						

Figura 25

Seguidamente, verificamos o funcionamento da opção *loop*, que tal como esperado imprime a tabela de 10 em 10 segundos, atualizando os valores medidos.

<pre>raquel@raquel-Spin-SP314-52:~/Desktop/LEI/SO/Projeto/SO\$ ./netifstat.sh -1 10</pre>							
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT	
lo	0	0	0	0	0	0	
virbr0	0	0	0	0	0	0	
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0	
wlp0s20f3	51545.000	108518.000	5154.500	10851.800	51545.000	108518.000	
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	ТХТОТ	RXTOT	
lo	410.000	410.000	41.000	41.000	410.000	410.000	
virbr0	0	0	0	0	0	0	
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0	
wlp0s20f3	148858.000	104130.000	14885.800	10413.000	200403.000	212648.000	
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	ТХТОТ	RXTOT	
lo	0	0	0	0	410.000	410.000	
virbr0	0	0	0	0	0	0	
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0	
wlp0s20f3	96912.000	190395.000	9691.200	19039.500	297315.000	403043.000	
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT	
lo	425.000	425.000	42.500	42.500	835.000	835.000	
virbr0	0	0	0	0	0	0	
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0	
wlp0s20f3	138720.000	548650.000	13872.000	54865.000	436035.000	951693.000	
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	тхтот	RXTOT	
lo	0	0	0	0	835.000	835.000	
virbr0	0	0	0	0	0	0	
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0	
wlp0s20f3	9770.000	117790.000	977.000	11779.000	445805.000	1069483.000	
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT	
lo	216.000	216.000	21.600	21.600	1051.000	1051.000	
virbr0	0	0	0	0	0	0	
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0	
wlp0s20f3	22326.000	67671.000	2232.600	6767.100	468131.000	1137154.000	

Figura 26

Testámos também a combinação entre as opções *loop*, ordenação pelo TX e unidades em kilobytes, obtendo o resultado esperado.

raquel@raquel-	Spin-SP314-52:	~/Desktop/LEI	/SO/Projeto/SO\$	./netifst	at.sh -1 -t -	k 10
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	183.856	40.028	18.385	4.002	183.856	40.028
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	0	0
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	тхтот	RXTOT
wlp0s20f3	62.075	21.217	6.207	2.121	245.931	61.246
lo	.181	.181	.018	.018	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	ø	ø	ø	ø	ø	0
V1. 0. 0						Ü
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	тхтот	RXTOT
wlp0s20f3	57.045	82.483	5.704	8.248	302.977	143.729
lo	0	0	0	0	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	5.563	24.066	.556	2.406	308.541	167.795
lo	0	0	0	0	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
wlp0s20f3	5.338	72.393	<b>.</b> 533	7.239	3 <b>13.87</b> 9	240.189
lo	0	0	0	0	.181	.181
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
virbr0	0	0	0	0	0	0
NETTE	TV	DV	TDATE	DDATE	TVTOT	DVTOT
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXT0T	RXTOT
wlp0s20f3	6.194	57.941	.619	5.794	320.074	298.130
lo virbr0-nic	0	0	0	0	.181	.181
	0 0	0	0 0	0 0	0 0	0
virbr0	0	0	Ø	Ø	0	0

Figura 27

Por fim, repetimos o teste anterior adicionando a opção -v e confirmamos também o bom funcionamento da mesma.

raquel@raquel-	-Spin-SP314-5	2:~/Desktop/L	.EI/SO/Projeto	/so\$ ./netife	stat.sh -1 -t	-k -v 10
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	.400	.400	.040	.040	.400	.400
wlp0s20f3	44.284	27.141	4.428	2.714	44.284	27.141
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	.638	.638	.063	.063	1.039	1.039
wlp0s20f3	70.975	73.632	7.097	7.363	115.259	100.774
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	1.039	1.039
wlp0s20f3	80.924	57.865	8.092	5.786	196.184	158.639
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	1.039	1.039
wlp0s20f3	71.724	21.393	7.172	2.139	267.909	180.033
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	1.039	1.039
wlp0s20f3	163.139	31.637	<b>16.313</b>	3 <b>.1</b> 63	431.048	211.670
NETIF	TX	RX	TRATE	RRATE	TXTOT	RXTOT
virbr0	0	0	0	0	0	0
virbr0-nic	0	0	0	0	0	0
lo	0	0	0	0	1.039	1.039
wlp0s20f3	116.626	74.002	11.662	7.400	547.675	285.673

Figura 28

### 5 Conclusão

O script desenvolvido vai de encontro ao proposto, permitindo analisar a quantidade de dados transmitidos e recebidos e as respetivas taxas de transferência, para além de ser possível utilizar diferentes filtros de visualização.

Com efeito, a realização deste trabalho contribuiu positivamente para o aprofundamento dos nossos conhecimentos em *bash*, através da pesquisa que exigiu, já que ficámos a conhecer novos comandos (p.ex. o *basic calculator*) e estruturas de dados, como os *arrays* associativos. Além disso, tivemos também mais contacto com a manipulação de ficheiros através da linha de comandos, aumentando a nossa experiência nesse campo.

Durante a execução do trabalho tivemos de lidar com algumas dificuldades, nomeadamente perceber como acederíamos aos valores desejados e qual a melhor maneira de os tratar, mas com recurso aos guiões práticos e alguns sites, nomeadamente fóruns de perguntas, conseguimos chegar ao resultado pretendido.

## 6 Bibliografia

Para a realização deste trabalho consultamos os slides teóricos e os guiões práticos disponibilizados pelo docente, assim como os seguintes sites (consultados entre os dias 20/11/21 e 05/12/21):

- https://stackoverflow.com/
- <a href="https://www.computerhope.com/unix/bash/getopts.htm">https://www.computerhope.com/unix/bash/getopts.htm</a>
- <a href="https://www.cyberciti.biz/faq/bash-get-basename-of-filename-or-directory-name/">https://www.cyberciti.biz/faq/bash-get-basename-of-filename-or-directory-name/</a>
- https://riptutorial.com/bash/example/31704/sort-by-keys