

RESCATA Y ATRAPA LA BANDERA



[illegible]

EL JUEGO EN ADOLESCENTES, UNA ACTIVIDAD QUE NO DEBE DEJARSE DE LADO

Tal y como se indica desde la Asociación Española de Pediatría y Atención Primaria, AEPap, el juego en la adolescencia es muy importante por diversos motivos entre los que merece la pena destacar:

Permite aprender valores y lecciones para toda la vida de forma divertida.

Es fundamental para el desarrollo de capacidades y cualidades.

Mejora el conocimiento de uno mismo.

Potencia la autoestima.

El juego amplía las relaciones sociales. Lo hace a través del trabajo en equipo, el respeto, la aceptación de normas y la cooperación.

Puede servir para reducir conductas de riesgo

EN DEFINITIVA, AYUDA A PREPARAR A LOS JÓVENES PARA QUE PUEDAN AFRONTAR LOS RETOS QUE ENCONTRARÁN EN SUS VIDAS Y PARA ASUMIR PROTAGONISMO EN SU ENTORNO.

PLANTEAMIENTO

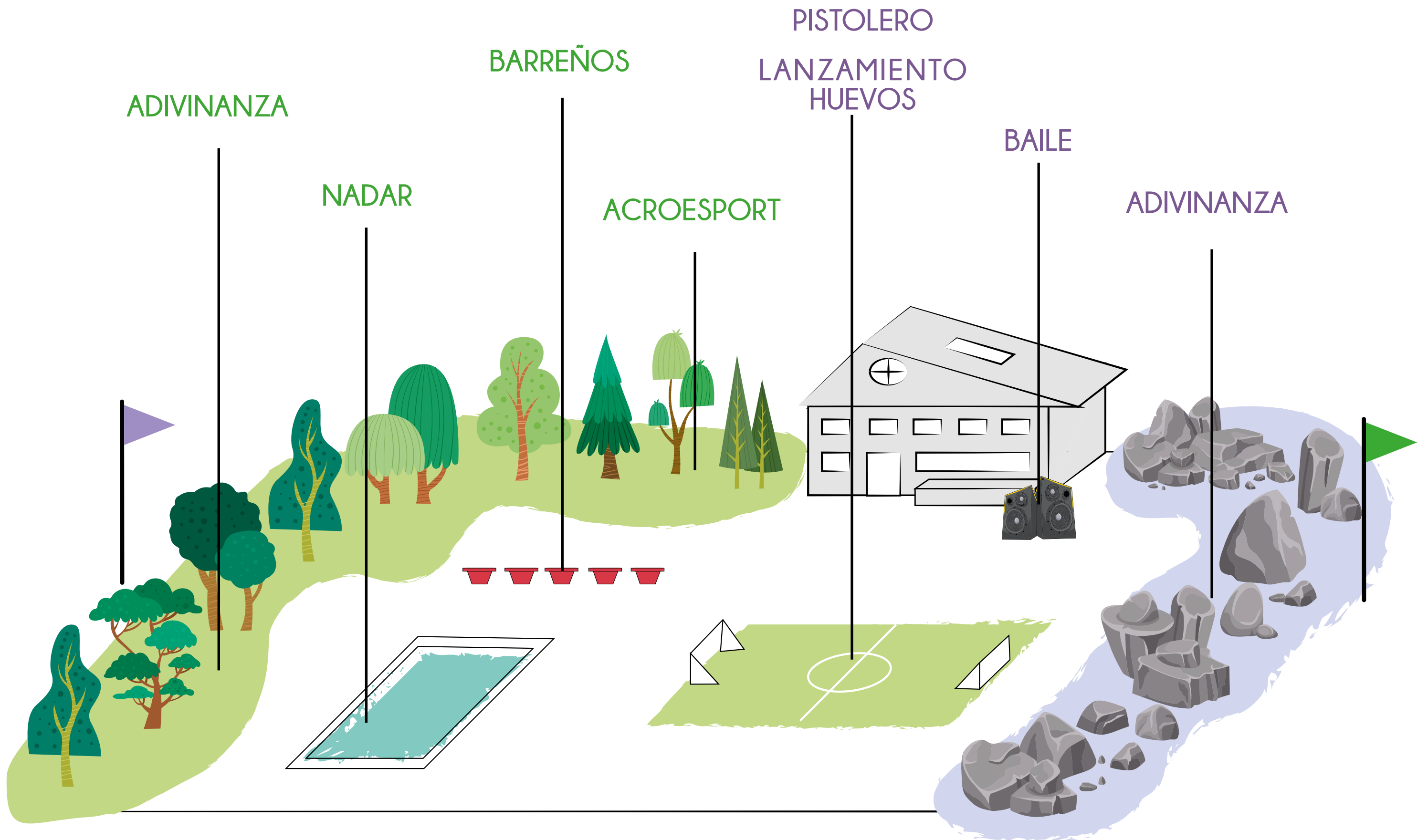
Para organizar este juego, deberá formar dos equipos.

Los equipos deberán colocarse en un gran espacio abierto, el cual cuenta con obstáculos tales como un árbol o una piscina que marquen el campo.

Lo principal del juego será colocar dos banderas de colores diferentes en lugares distintos, en lugares bien visibles. Cada niño deberá tener un brazalete del mismo color de la bandera para que se sepa a qué equipo pertenece.

Ambos equipos deberán realizar distintas pruebas previas al juego para poder conseguir la bandera y llevarla a su campo y así obtener una ventaja respecto al otro equipo.

Se realizará el último día del campamento para finalizar las jornadas, puesto que durante estas, cada grupo (formado desde el primer día) habrán conseguido X puntos, y esta será la forma de cerrar la competición.



JUSTIFICACIÓN

En primer lugar, el aprovechamiento total de las instalaciones, dividiendo el terreno en dos, en uno con un árbol y en otro con una piscina, estos dos se utilizarán durante el juego.

Este juego aparte de tener que atrapar la bandera cuenta con innovadoras pruebas previas a tener en cuenta para la futura puntuación de cada equipo.

METODOLOGÍA

Cada monitor acompañará a uno de los grupos para dar las pautas en cada una de las pruebas y otorgar los materiales necesarios para superarlas.

Durante el juego de atrapar la bandera ambos monitores dispararán con las pistolas de agua usadas en las pruebas previas para disparar a los participantes durante el juego.

Al finalizar la competición todos participarán en una guerra de agua sin equipos, todos contra todos.

O B J E T I V O S

GENERAL:

Culminar el campamento de forma colectiva con una gran actividad que resuelva la competición por puntos del campamento.

ESPECÍFICOS:

Promover actitudes de sensibilización, cooperación y comunicación entre los campistas.

Incentivar el trabajo en equipo, la empatía, la comunicación y la colaboración, al inculcar así valores a los adolescentes.

EQUIPO VERDE

Meter la cabeza en varios barreños llenos de harina y encontrar mínimo 30 caramelos en 3 minutos entre todos los participantes

Atravesar la piscina nadando.

Crear una figura de acoesport donde participe todo el grupo

Adivinanza para descubrir la bandera

**DIME TU QUE COSA MAS MAJA QUE
CUANTO MAS CRECE MÁS BAJA**

La raíz de los árboles

EQUIPO MORADO

Por parejas uno lanzará los huevos y el otro con los ojos tapados romperá con la cabeza mínimo 2 huevos

Jugar al pistolero en fila con pistolas de agua.

Crear una coreografía de baile entre todos y representarla

Adivinanza para descubrir la bandera

**TENGO CONOCIMIENTO DE LA TIERRA,
ANDO CONTIGO A DONDE QUIERAS, SIN IM-
PORTAR MI PRESENCIA, LA IGNORAS COMO
A CUALQUIERA.**

Piedra

MATERIALES

