

Documentación del Proyecto

Videojuegos Favoritos

1: Introducción

1.1 Resumen del Proyecto

El proyecto "Videojuegos Favoritos" es una aplicación web de página única (SPA) que permite a los usuarios explorar y disfrutar de una colección de imágenes de sus videojuegos favoritos. La aplicación consta de dos páginas principales: una página de inicio que presenta información general sobre los videojuegos favoritos y una galería de imágenes en forma de carrusel.

1.2 Objetivos del Proyecto

Los objetivos principales del proyecto son los siguientes:

- Crear una experiencia de usuario atractiva y centrada en una temática específica (videojuegos favoritos).
- Implementar una página de inicio que describa la pasión por los videojuegos y presente una imagen destacada.
- Desarrollar una galería de imágenes interactiva que permita a los usuarios explorar imágenes de videojuegos y cambiarlas en un carrusel.

2: Funcionalidad

2.1 Página de Inicio

La página de inicio presenta los siguientes elementos:

- Un encabezado con un título.
- Una imagen relacionada con videojuegos (puede ser personalizable por el usuario).
- Un párrafo explicativo sobre la pasión por los videojuegos.

2.2 Galería de Imágenes

La galería de imágenes en forma de carrusel incluye las siguientes características:

- Una página de carrusel que muestra imágenes de videojuegos.
- Botones de navegación (izquierda y derecha) para cambiar entre las imágenes.
- Capacidad para navegar de izquierda a derecha y viceversa.
- La galería está diseñada para mostrar imágenes de videojuegos favoritos.

3: Tecnologías Utilizadas

3.1 Tecnologías Frontend

El proyecto utiliza las siguientes tecnologías en el frontend:

- HTML: Markup para la estructura de la página web.
- CSS: Estilización y diseño de la interfaz de usuario.
- JavaScript: Programación interactiva para la funcionalidad de la galería de imágenes.
- Bootstrap (opcional): Framework CSS para mejorar el diseño y la capacidad de respuesta.

3.2 Estructura del Código

El código fuente del proyecto está organizado en varios archivos y carpetas:

- **index.html**: Página principal de la SPA.
- **styles.css**: Archivo CSS para estilos personalizados.
- **gallery.js**: Archivo JavaScript que controla la funcionalidad del carrusel de imágenes.
- **images/**: Carpeta que contiene las imágenes utilizadas en la aplicación.

3.3 Requisitos del Sistema

Para ejecutar la aplicación, se recomienda un navegador web moderno como Google Chrome, Mozilla Firefox o Microsoft Edge. La aplicación no requiere una configuración especial y puede ejecutarse en sistemas operativos Windows, macOS o Linux.

4: Instalación y Uso

4.1 Instalación

Para usar la aplicación, sigue estos pasos:

1. Descarga los archivos del proyecto desde el repositorio o sitio web.
2. Abre el archivo `index.html` en tu navegador web favorito.

4.2 Uso

- En la página de inicio, encontrarás información sobre la pasión por los videojuegos y una imagen relacionada. Puedes personalizar la imagen si lo deseas.
- En la página de la galería, puedes explorar imágenes de videojuegos y utilizar los botones de navegación para cambiarlas.

5: Conclusiones

5.1 Logros y Desafíos

- **Logros:** El proyecto logra crear una experiencia atractiva y temáticamente coherente para los amantes de los videojuegos.
- **Desafíos:** Algunos desafíos incluyen la implementación del carrusel de imágenes y la adaptación a diferentes tamaños de pantalla.

5.2 Mejoras Futuras

Para futuras iteraciones del proyecto, se pueden considerar las siguientes mejoras:

- Incorporar una funcionalidad de búsqueda para filtrar imágenes de videojuegos.
- Permitir a los usuarios agregar y gestionar su propia colección de imágenes.
- Mejorar la capacidad de respuesta para dispositivos móviles y tabletas.

6: Información del/a Desarrollador/a

6.1 Desarrolladora

- Nombre: [Raquel Rodríguez]

6.2 Repositorio

El código fuente del proyecto está disponible en el siguiente repositorio:

- Repositorio: [https://github.com/raquelscommits/ej_bienvenida.git]

