



Instituto de Educación Secundaria "Juan José Calvo Miguel" Sotrondio - Asturias



CFGs de Desarrollo en
Aplicaciones
Multiplataforma

PROGRAMA DE RECUPERACIÓN DE MÓDULOS PROFESIONALES NO SUPERADOS CURSO 2020/2021



MÓDULO: Entornos de Desarrollo	PROFESORA: Raquel Simó Pérez
ALUMNO:	CURSO: 1º CICLO: DIFC302

CONTENIDOS A RECUPERAR

PRIMER TRIMESTRE:

UT 1. Desarrollo de software.

- Reconocer la relación de los programas con los componentes del sistema informático: memoria, procesador y periféricos, entre otros.
- Identificar las fases de desarrollo de una aplicación informática.
- Diferenciar los conceptos de código fuente, código objeto y código ejecutable.
- Reconocer las características de la generación de código intermedio para su ejecución en máquinas virtuales.
- Conocer la clasificación de los lenguajes de programación.

UT 2. Instalación y uso de Entornos de Desarrollo.

- Instalar entornos de desarrollo, propietarios y libres.
- Agregar y eliminar módulos en el entorno de desarrollo.
- Personalizar y automatizar el entorno de desarrollo.
- Configurar el sistema de actualización del entorno de desarrollo.
- Generar ejecutables a partir de un mismo código fuente con varios entornos de desarrollo.
- Identificar las características comunes y específicas de diversos entornos de desarrollo.

SEGUNDO TRIMESTRE:

UT 3. Elaboración de diagramas de clase.

- Identificar los conceptos básicos de la programación orientada a objetos.
- Instalar el módulo del entorno integrado de desarrollo que permite la utilización de diagramas de clases.
- Identificar las herramientas para la elaboración de diagramas de clases.
- Interpretar el significado de diagramas de clases.
- Realizar diagramas de clases a partir de las especificaciones de las mismas.
- Generar código a partir de un diagrama de clases.
- Generar un diagrama de clases mediante ingeniería inversa.

UT 4. Elaboración de diagramas de comportamiento.

- Identificar los distintos tipos de diagramas de comportamiento.
- Elaborar diagramas de casos de uso.
- Interpretar diagramas de interacción.
- Elaborar diagramas de secuencia.
- Interpretar el significado de diagramas de actividades.
- Interpretar diagramas de estados.

TERCER TRIMESTRE:

UT 5. Diseño y realización de pruebas.

- Identificar los diferentes tipos de pruebas.
- Definir casos de prueba.
- Identificar las herramientas de depuración y prueba de aplicaciones ofrecidas por el entorno de desarrollo.
- Utilizar herramientas de depuración para definir puntos de ruptura y seguimiento.
- Utilizar las herramientas de depuración para examinar y modificar el comportamiento de un programa en tiempo de ejecución.
- Efectuar pruebas unitarias de clases y funciones.
- Implementar pruebas automáticas.

UT 6. Optimización y documentación.

- Identificar los patrones de refactorización más usuales.
- Aplicar patrones de refactorización con las herramientas que proporciona el entorno de desarrollo

Todos estos contenidos están disponibles en el aula virtual del módulo.

<https://fpdistancia.educastur.es/course/view.php?id=354>

CRITERIOS DE CALIFICACIÓN DE LA PRUEBA DE RECUPERACIÓN

En septiembre se realizará una prueba de evaluación extraordinaria a la que el alumno se presentará con la parte de contenidos que tenga suspensos. Si no se superan TODOS los apartados con una nota mayor o igual a 5, la nota máxima final será 4.

No se pedirán tareas evaluables, por lo que la nota correspondiente a cada trimestre no superado en junio, será la de la prueba escrita correspondiente.

La prueba tendrá una duración variable según las partes pendientes. Estará dividida en **tres partes** correspondientes a cada una de las evaluaciones que se evaluarán de forma independiente. Solo se realizará la parte pendiente, pero de forma completa.

Cada parte se divide en dos pruebas:

- Preguntas de tipo test y/o preguntas de respuesta corta sobre los contenidos de las unidades del módulo. Las preguntas pueden ser de aspectos teóricos, o de especificar procedimientos o explicar capturas de pantalla. No se guardan test de partes suspensas.
(Preferiblemente esta parte se realizará en la plataforma Campus, pero desde el Aula presencial, salvo que por previsiones de asistencia o problemas técnicos se deba realizar de forma escrita).
- Ejercicios a desarrollar, dependiendo del tema puede ser necesario usar de forma adicional algún entorno o herramienta digital.
(No se permite dejar alguna parte del examen a lápiz, solo se corrige la información a bolígrafo.).

FECHA, HORA Y LUGAR DE REALIZACIÓN DE LA PRUEBA DE RECUPERACIÓN

El examen tendrá lugar en el aula 1DAM, en la fecha y hora que se publicará en la web del centro y en el aula virtual.

Sotrondio a 25 de Junio de 2021