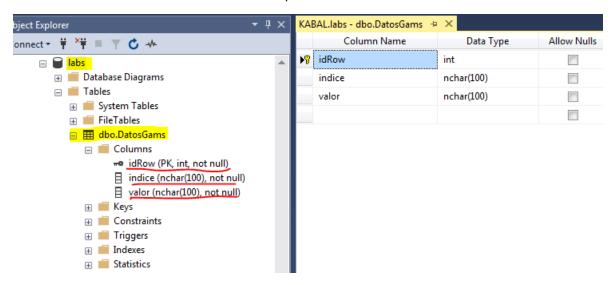
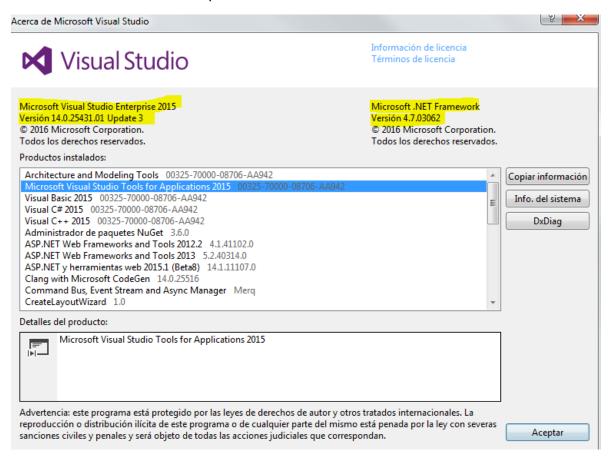
## **EJEMPLO LECTURA DE UNARCHIVO GDX - GAMS**

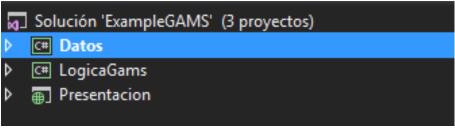
1. Se utiliza una tabla con la estructura que se muestra a continuación:

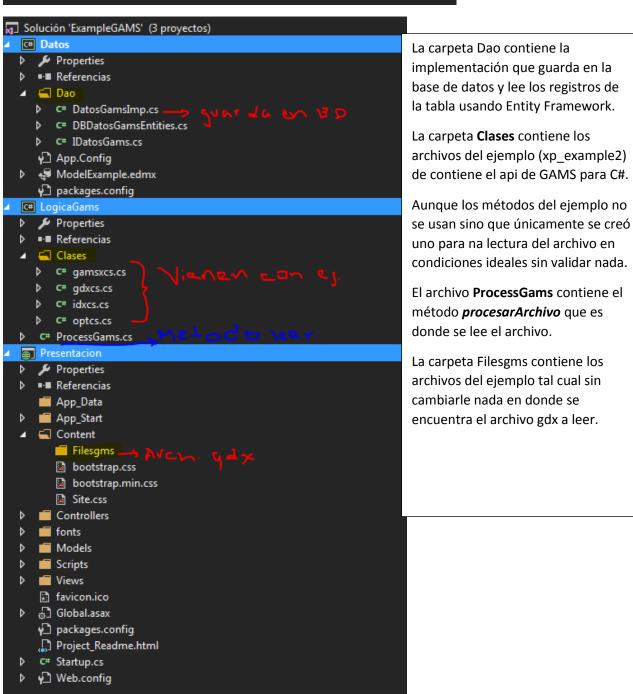


2. Versión de visual studio y .Net Framework utilizado



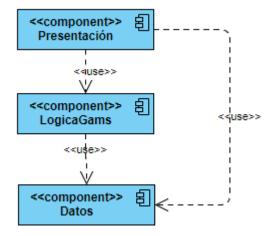
3. Estructura del proyecto





## 4. Arquitectura de la solución:

En términos generales los componentes se relacionan de la siguiente manera

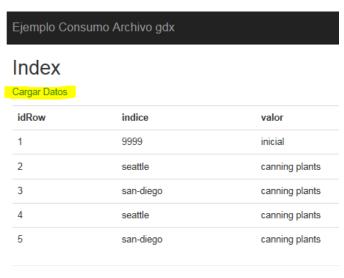


**Funcionamiento**: Al iniciar el proyecto se carga la vista Datos que contiene una página índex la cual trae los registros almacenados a la fecha en la tabla.

Al hacer clic sobre el enlace "Cargar Datos" se invoca el api de Gams para leer el archivo gdx el cual consiste de una estructura clave-valor. Entonces se leen los datos del archivo, se pasan a C#, se almacenan en la base de datos y se redirecciona a la vista en donde se puede ver el resultado.

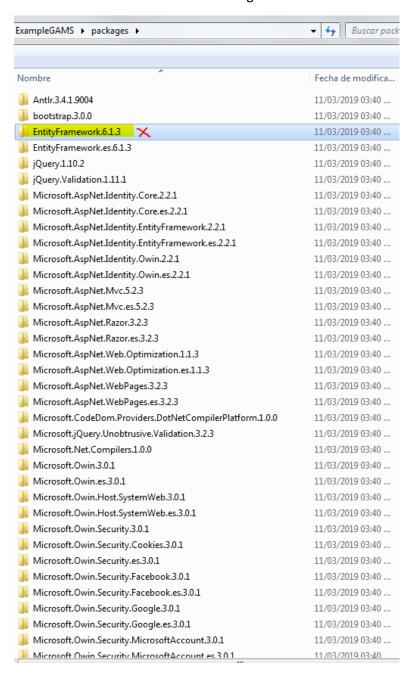
Para este caso, cada vez qye se invoque la acción se seguirán cargando los dos registro que contiene.

Se sugiere hacer un programa para escribir datos en el archivo gdx y posteriormente cargarlo desde la aplicación.



© 2019 - Ejemplo de consumo GAMS - UCundinamarca

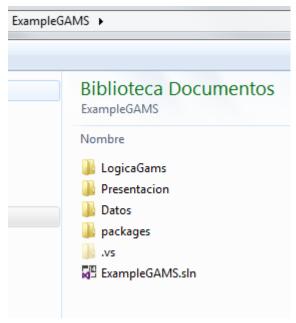
5. En la carpeta packages se ha borrado la carpeta marcada en amarillo para reducir el tamañano de los archivos a cargar.



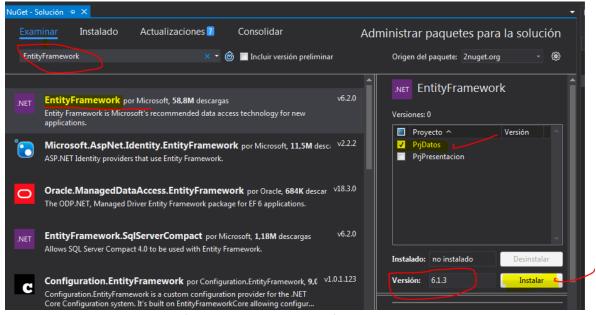
6. Preparación de la solución:

Para poder abrir y correr la solución siga estos pasos:

- a. Descomprima la carpeta de la solución ExampleGAMS y deje la capeta con ese nombre.
- b. Descomprima cada uno de los proyectos dentro de la carpeta ExampleGAMS.



- c. Abra la solución con el Visual Studio
- d. Importe con el Nuget, el entity framework 6.1.3



e. Cambie los datos de la conexión a la base de datos conforme al ejemplo comentado en el web.config del proyecto de presentación.

Para el ejemplo se llama LabEntities. Debajo esta la estructura general de conexión cuando se usar usuario de sql server.

- f. Recompile
- g. Ejecute

Eso es todo amigos. Buena suerte!