

Universidad de San Carlos de Guatemala

Facultad de Ingeniería

Escuela de Ciencias y Sistemas

Matemática para Computación 2, Sección A



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala



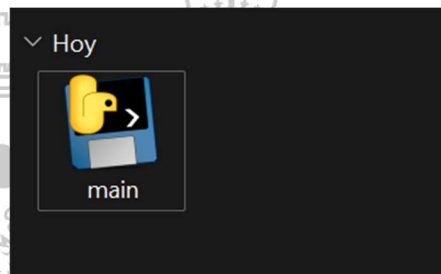
Descripción del software

El programa fue desarrollado en Python, básicamente trata de un software que nos permite agregar aristas con su respectivo peso para luego ser graficadas, y así ir dibujando hasta obtener el grafo que se desea. El fin del programa es que una vez teniendo nuestro grafo se pueda genera el árbol recubridor minimal por medio del método de PRIM.

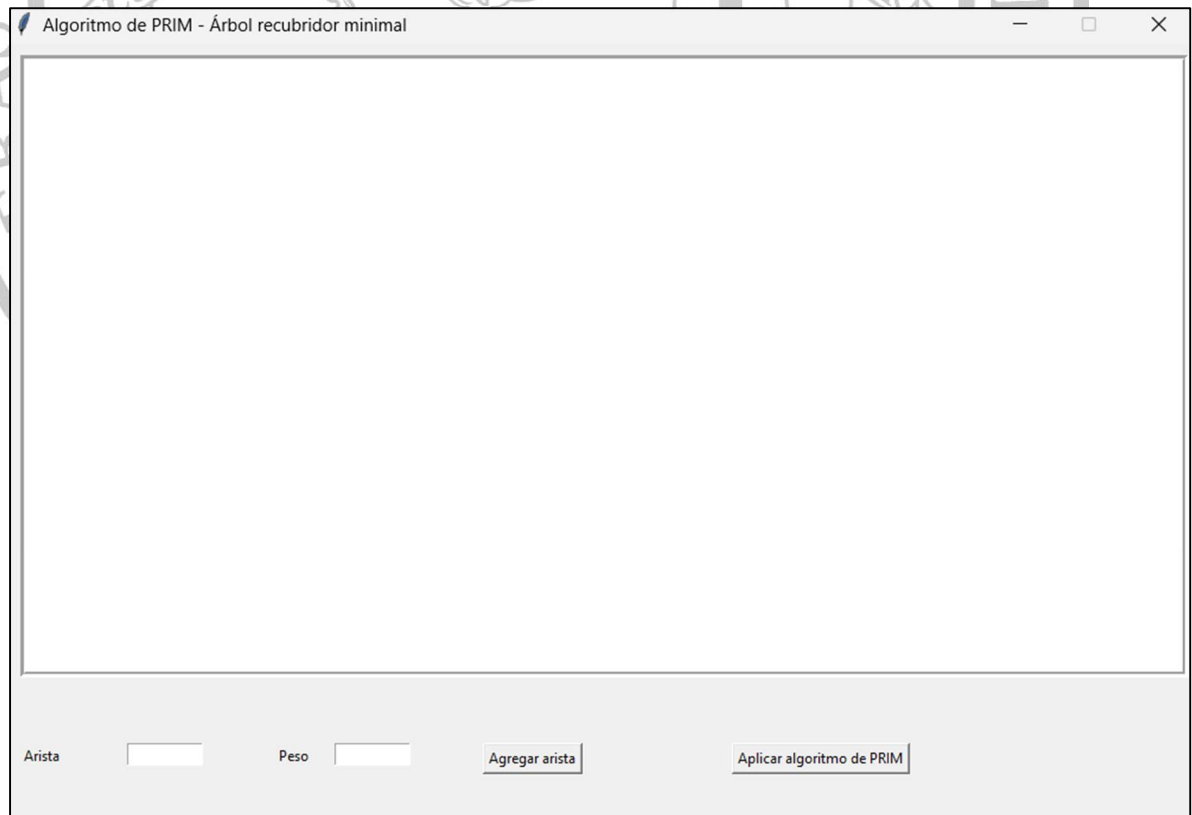
Uso del programa

Acceso directo o ejecutable

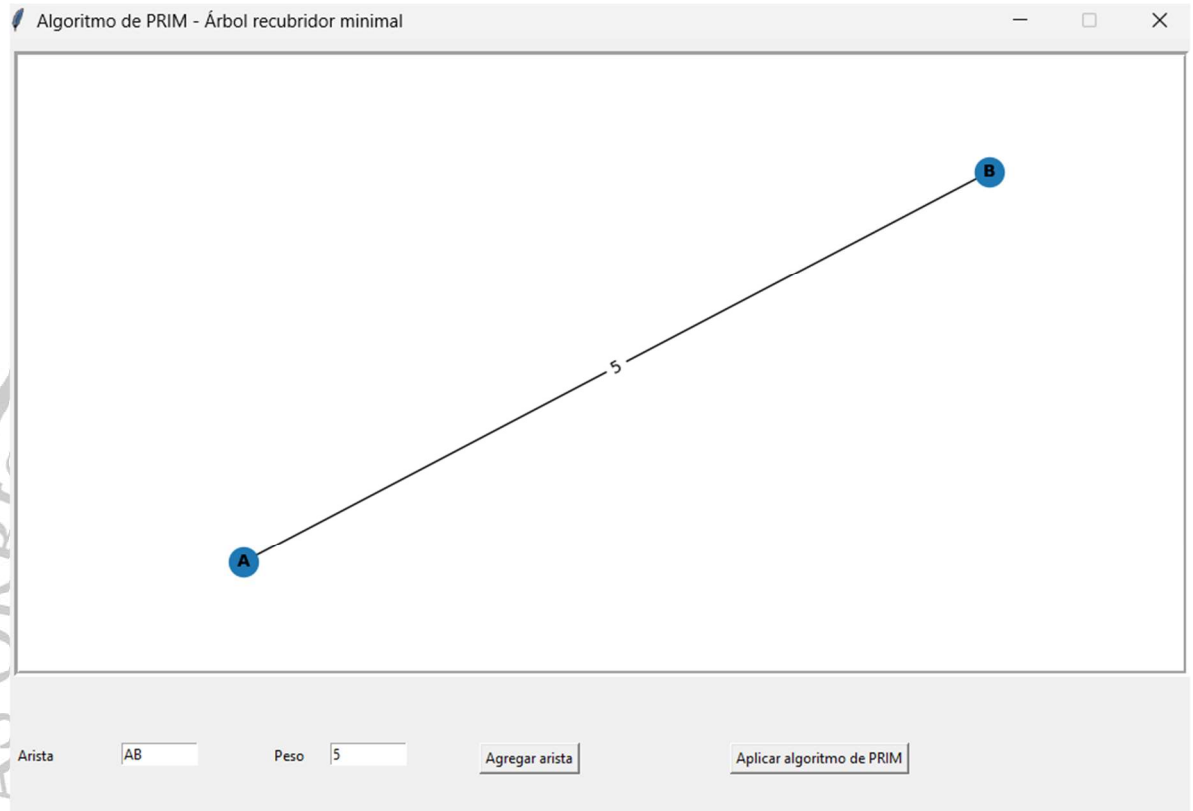
- ✓ Se tendrá un archivo como éste y se procederá a darle doble click como cualquier otro programa.



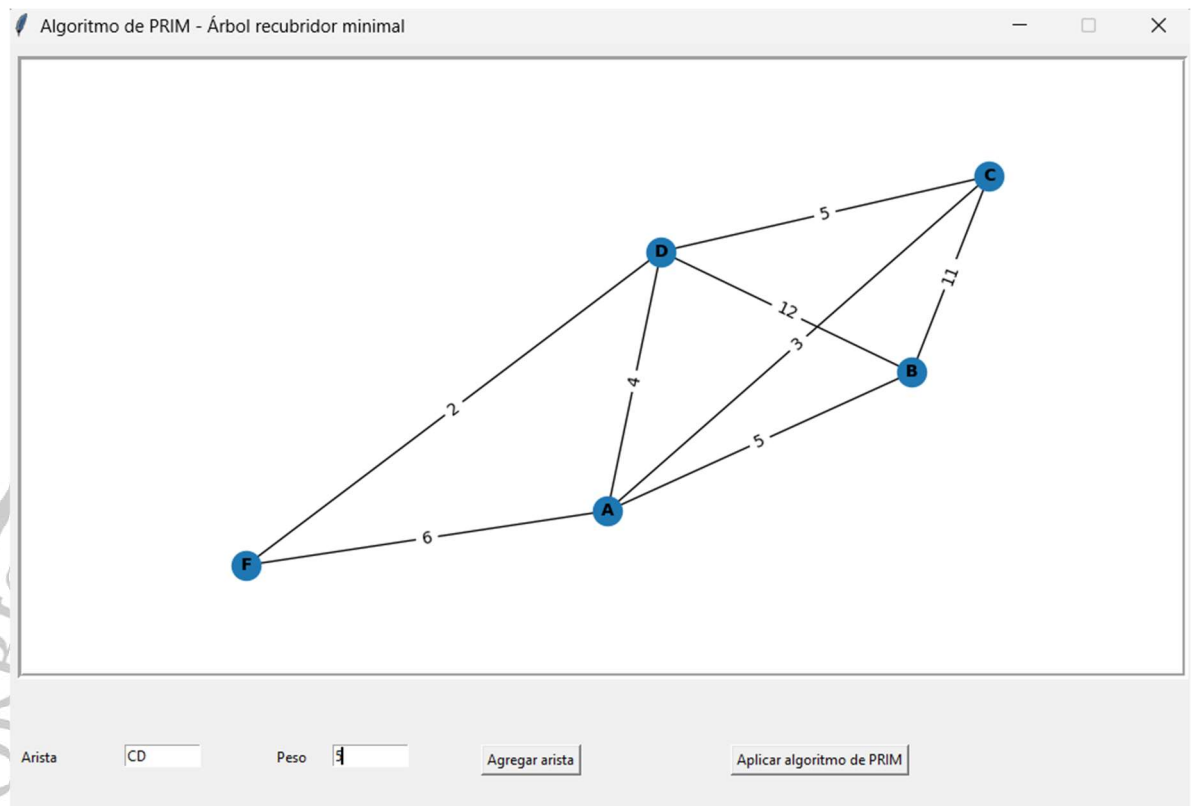
- ✓ Se abrirá la siguiente ventana.



- ✓ Para agregar una arista se ingresa de la forma "VerticeVertice" quiere decir que agregar una arista que conecte dos vértices por ejemplo A con B se ingresaría en el cuadro de texto de la forma "AB" y su peso el cual será un valor numérico y luego se daría click al botón "agregar arista" tal y como se muestra a continuación:



- ✓ Se puede formar el grafico siguiente para luego aplicarle el método de PRIM.



- ✓ Al darle click al botón “Aplicar algoritmo de PRIM” se obtendría el árbol generador minimal y ese sería todo el funcionamiento, a continuación se muestra el resultado.

