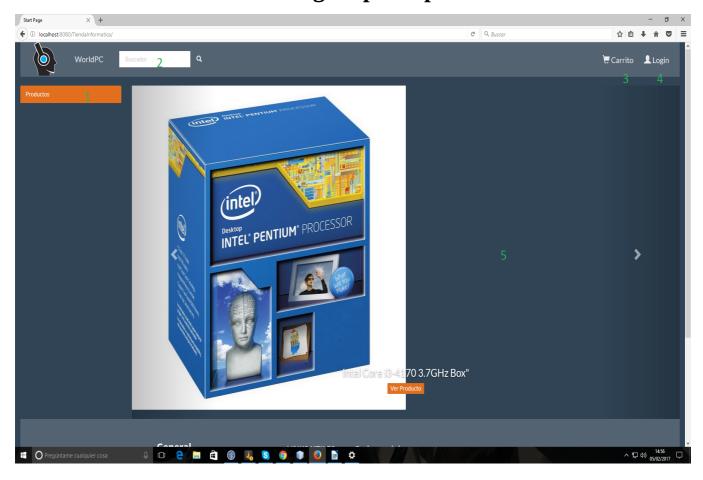
Rafael Retamal Donoso

Manual de usuarios:

Proyecto de una tienda informática

1 -Usuario anónimo

1.1 Página principal



1. Menú desplegable de productos:

Al pulsar se desplegara un menú por categoría para filtrar por categorías.



2. <u>Buscador simple:</u>

Es un buscador que te permite buscar por el nombre de un producto indiferentemente de mayúsculas y minúsculas .

3. <u>Carrito de la compra:</u>

Dándole a este icono nos llevará a la página del carrito de la compra.

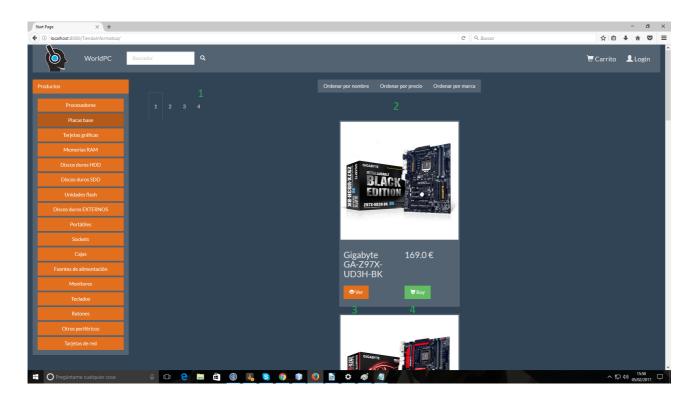
4.Login:

Al pulsar este icono nos llevara a la página de registro.

5.Carrusel:

Es un carrusel con las ofertas de la tienda, se puede ver la información del producto dándole al botón de ver producto .

1.2 Página visualización productos



1. Paginación:

Ver las distintas paginas de productos, se muestra 6 productos por pagina.

2. Menú de ordenación:

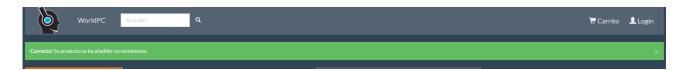
Puedes elegir como ordenar los productos mostrados por nombre, precio o por marca.

3. Pagina individual:

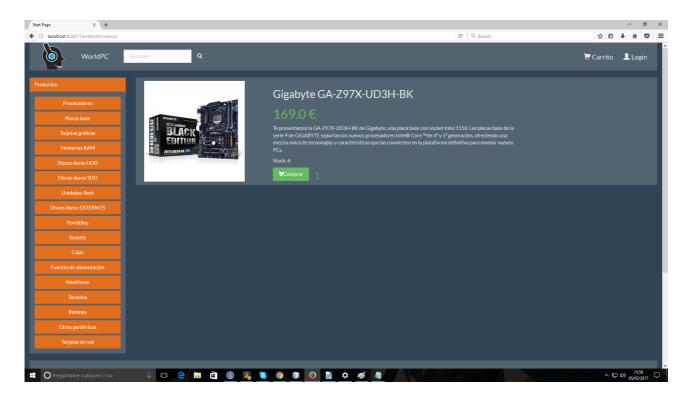
Pulsamos el botón para ver la pagina individual del producto.

4. Añadir al carrito:

Añadir al carrito el producto seleccionado, saldrá una alerta arriba en la pantalla si ha añadido correctamente.



1.3 Página individual producto

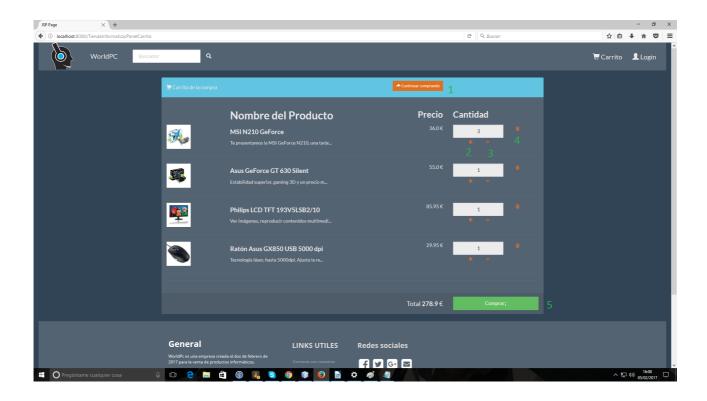


1. Añadir al carrito:

Añadir al carrito el producto seleccionado, saldrá una alerta arriba en la pantalla si ha añadido correctamente.



1.4 Carrito anónimo



1. Volver al index:

Pulsando este botón volveremos al inicio.

2. <u>Más:</u>

Subir la cantidad de unidades del producto que sumamos. Dos mensajes posibles.



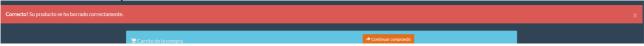
3. Restar:

Restar en uno la cantidad de unidades del producto.



4. Borrar:

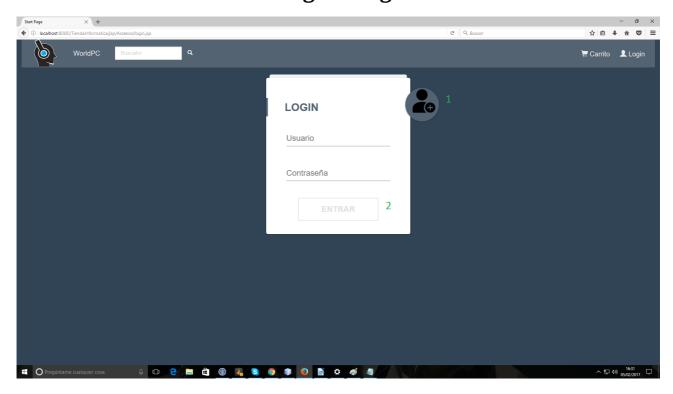
Borrar el producto del carrito.



5.Comprar:

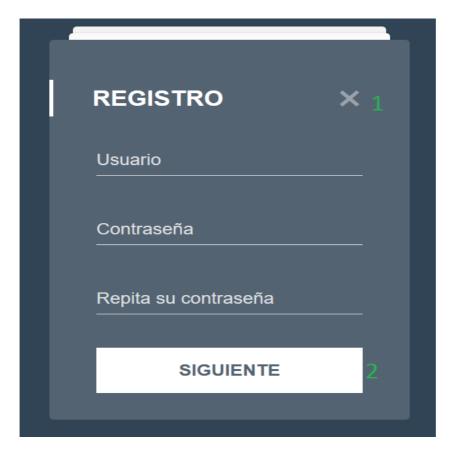
Este botón nos manda a elegir el método de pago si estamos logeado si no nos manda a la pagina de login.

1.5 Login ó registro



1. Registro:

Pulsando este icono cambiamos para registrarnos.



1.1 <u>Login:</u>

Cambiar a la pantalla de antes.

1.2 Siguiente:

Aceptar el registro ahí varios mensajes posibles.





2. Siguiente:

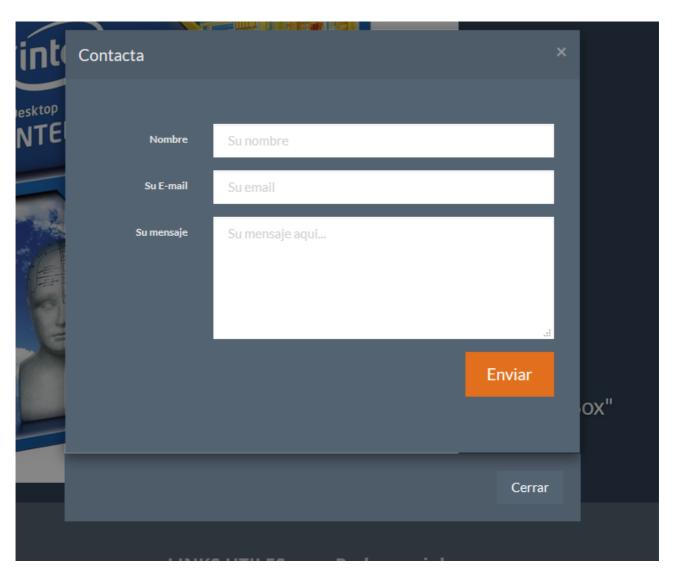
Comprueba los datos de usuario y contraseña y si son correcto inicia sesión ahí varios mensajes posibles.

Jsuario	_	asqsp _o
Contraseña	_	Ajústese al formato solicitado. Contraseña
Contraseña ó usuario incorrecto		<u> </u>
ENTRAR		ENTRAR
LOGIN		
Usuario		
Contraseña		

1.6 Pie de pagina



1. Enlace al formulario de contacto.



2. Enlace al formulario trabaja con nosotros.

1	Trabaja con nosotro	os	×	
1			۱	
	Nombre	Su nombre	ı	
7/A	Su E-mail	Su email		
	Carta de presentación	Carta de presentación		
		.:		
	cv	Examinar No se ha seleccionado ningún archivo.		
11		Enviar		Box
		Cerrar		
s de feb	prero de	OTTEES REACT SOCIATES		

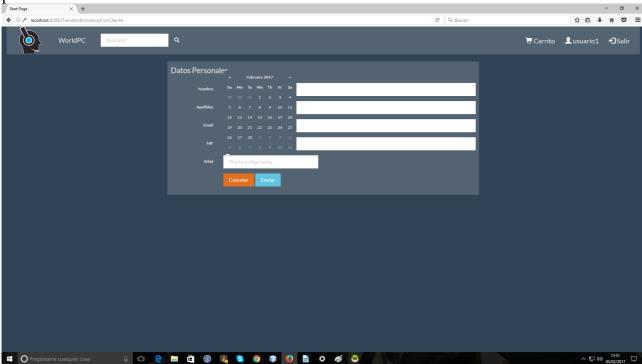
2 -Usuario cliente

2.1 Navegador cliente



1. Panel de usuario:

Al pulsar nos lleva al registro de nuestro datos de cliente si no tenemos ó al panel del cliente.

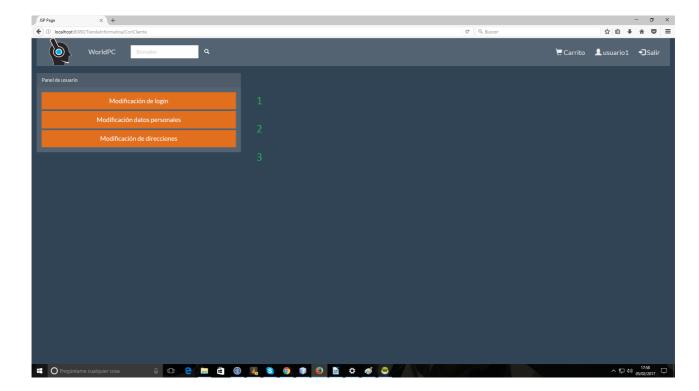


Es un formulario normal para introducir datos, lo único extraño es el método de elegir la fecha, que ahí que pinchar y elegirla cuando naciste.

2. <u>Salir</u>:

Salimos de la sesión que tengamos iniciada.

2.2 Panel cliente



1. Modificación de login:



Introducimos la contraseña antigua y la cambiamos por la nueva contraseña. Los mensajes posibles son :

1.1:



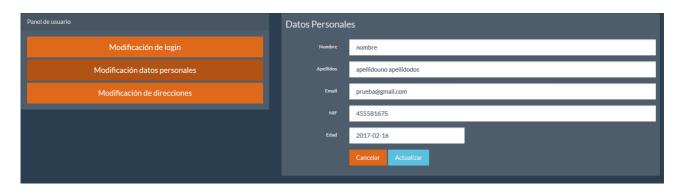
1.1.2:



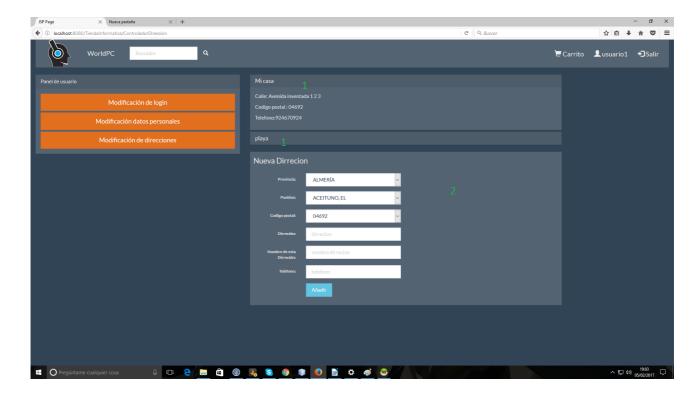
1.1.3:



2. <u>Modificación datos personales:</u> Introducimos los datos para actualizarlo.



3. Direcciones:



El tercer botón carga las direcciones arriba en la pantalla marcado con el número 1 muestra las direcciones que ya tenemos metida en nuestra cuenta cliente pulsando sobre el nombre desplegaremos toda la información acerca de ella como se muestra mi casa en la foto de arriba.

El 2 nos enseña como podemos meter nuevas direcciones en la aplicación , primero elegimos la provincia, después la población y luego por ultimo el código postal , en dirección podremos la calle y el número y detalles del bloque, el nombre de la dirección es como nos referimos a ella luego y por ultimo el número de contacto para cuando enviemos el pedido a esa dirección.

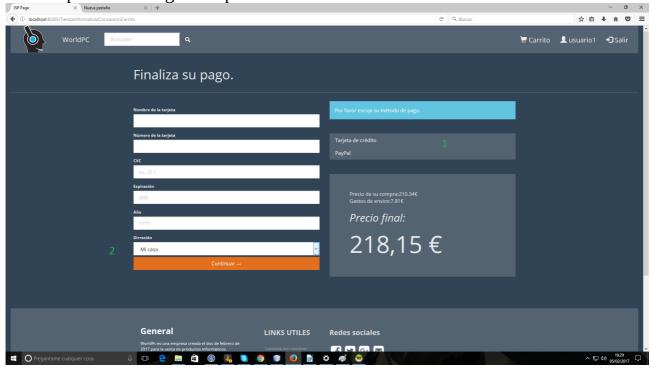
2.2 Carrito cliente

El carrito cliente puede darse de varias manera, hemos podido estar rellenando el carrito antes de entrar con nuestra cuenta de usuario, en ese caso en cuanto entre se le asignara al usuario que ha entrado y se guardaras el carrito para otra ocasiones que entre si no a terminado el pedido. Pero que pasaría si ya tuviéramos un carrito guardado de otro día y actualmente antes de entrar con nuestro usuario teníamos cosas en el carrito pues que se juntaría los dos carritos en uno solo.

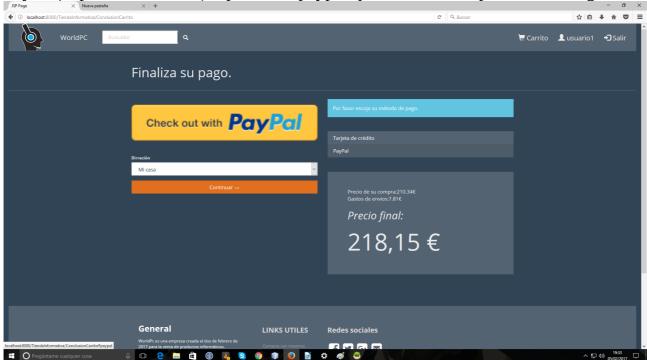
Cuando aceptamos el carrito:

Total 210.34 € Comprar;

Aparecerá la siguiente pantalla:

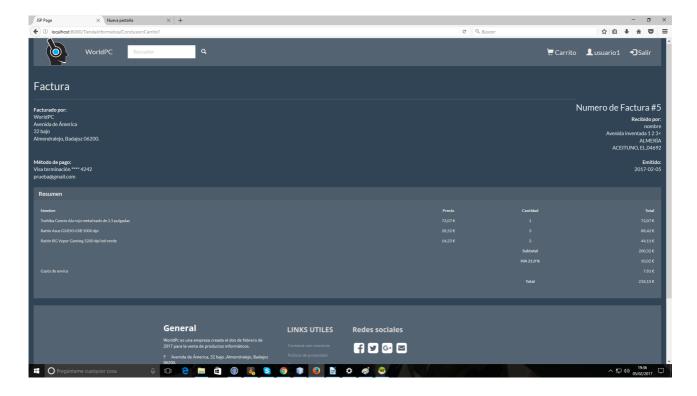


1: En esta parte de la pantalla podremos elegir el método de pago, dos posibles por tarjeta (la pantalla anterior) ó pulsando paypal que cambiara su pantalla a la siguiente.



2:En este selector indicaremos a la dirección que mandaremos el pedido introducida anteriormente.

Al darle a continuar mostraremos la factura

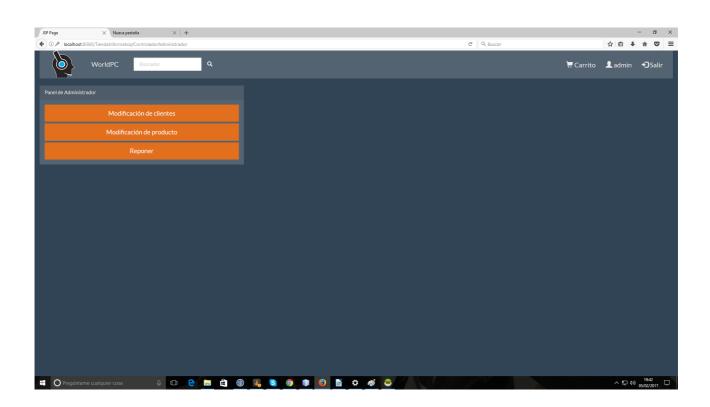


3-Usuario administrador

3.1 Navegador administrador

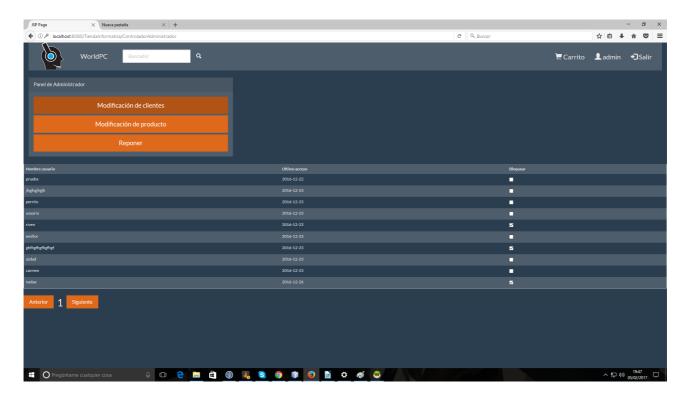


1 Panel administrador:



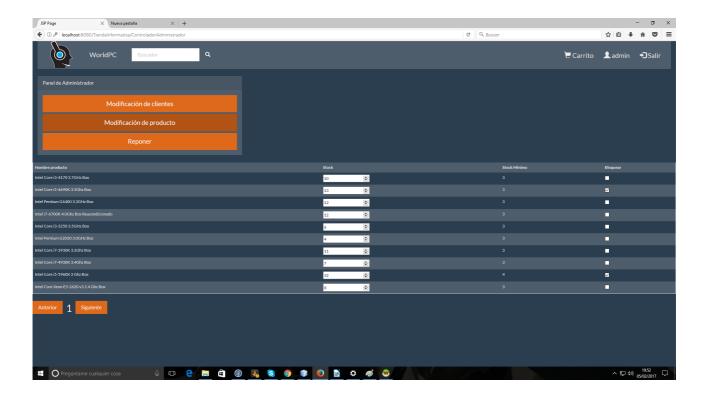
Modificador de clientes:

Al pulsar esta opción aparecerá una tabla con todos los usuarios de la aplicación para ver sus últimos accesos y para poder bloquearlos para que no puedan entrar con ese usuario, o desbloquearlos para que puedan entrar pulsando en el chekbox.



Modificador de productos:

Al seleccionar esta opción verás en pantalla una tabla con todos los productos pudiendo aumentar ó disminuir el stock y también bloquear o desbloquear productos para que no aparezcan o aparezcan a los clientes.



Reponer:

Esta opción mostraran la misma tabla que antes pero solo los productos que el stock estén por debajo del stock mínimo.

4-Usuarios Disponibles

4.1.Administradores

- Username = jesus / contraseña = 1234
- Username = admin / contraseña = admin

4.2.Clientes

- Username = rubia / contraseña = tarada
- Username = usuario1 / contraseña = 1234