# Міністерство освіти і науки України

# Національний університет «Львівська політехніка»

Кафедра ЕОМ



до лабораторної роботи № 3

з дисципліни: «Кросплатформні засоби програмування» «Класи та пакети» Варіант - 7

Виконав: студент групи КІ-36 Мазуренко Н.А. Прийняв: Іванов Ю.С.

**Мета:** ознайомитися з процесом розробки класів та пакетів мовою Java.

#### **ЗАВДАННЯ**

- 1. Написати та налагодити програму на мові Java, що реалізує у вигляді класу предметну область згідно варіанту. Програма має задовольняти наступним вимогам:
  - програма має розміщуватися в пакеті Група. Прізвище. Lab3;
  - клас має містити мінімум 3 поля, що є об'єктами класів, які описують складові частини предметної області;
  - клас має містити кілька конструкторів та мінімум 10 методів;
  - для тестування і демонстрації роботи розробленого класу розробити клас-драйвер;
  - методи класу мають вести протокол своєї діяльності, що записується у файл;
  - розробити механізм коректного завершення роботи з файлом (не надіятися на метод finalize());
  - програма має володіти коментарями, які дозволять автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 2. Автоматично згенерувати документацію до розробленого пакету.
- 3. Скласти звіт про виконану роботу з приведенням тексту програми, результату її виконання та фрагменту згенерованої документації.
- 4. Дати відповідь на контрольні запитання.

## Варіант завдання:

# 7. Комп'ютер

#### Код програми:

## File Computer.java

```
package example.test.lab3;
import java.io.FileNotFoundException; import
java.io.PrintWriter;

public class Computer {
  private PrintWriter fout;
  private RAM ram;
    private Processor processor;
  private PowerSupply powerSupply;

    private OS os;

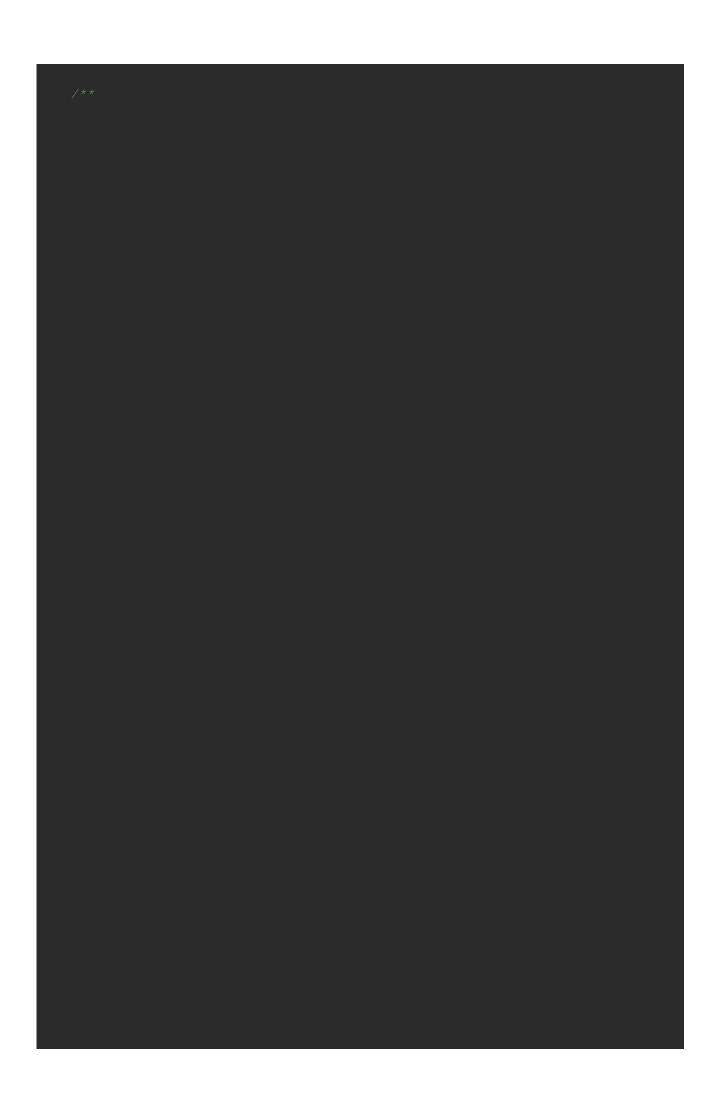
    //Computer brand name value
  private String name;

    static int amount;
```

```
@throws FileNotFoundException
    public Computer(String nameV) throws FileNotFoundException {
    public Computer(String nameV,String processorName,int amountOfCores,int
RAM(ramSize, ramName);
 @param
 @throws FileNotFoundException
    public Computer(int powerValue) throws FileNotFoundException {
       powerSupply = new PowerSupply(powerValue);
OS();
powerSupply.turnOff();
```

<pre>processor.finishProcessorWorking(); os.finishOS();</pre>	
08.1111181108();	

```
fout.print("Computer is switched off! " + "\n"); fout.print supply is turned off! Status: " + powerSupply.isTurnedOn() + "\n"); fout.print("Processor finishes working: " +
       @return RAM size value
     public int getRAMSize() {
       @return RAM name value
     public String getRAMName() {
        @return Processor name value
     public String getProcessorNameValue() {
       @return Processor cores value
     public int getProcessorCoresValue() {
```



```
package example.test.lab3;
import java.io.FileNotFoundException;

/**

* Computer Application class implements main method
for Computer
```

```
* Method returns info about PowerSupply power value
   public int getPowerSupplyPowerValue() {
   public String getOSTypeName() {
return os.getOsType().name();
   public void changeOSType(OSType osTypeValue){
   public void dispose() {
fout.close();
```

#### File ComputerApplication.java

public class ComputerApplication {

# File OS.java

```
/**
  * Method simulates OS finishes working
*/
```

# File OSType.java

```
package example.test.lab3;
public enum OSType { WINDOWS, LINUX, MAC, MS_DOS, }
```

## File PowerSupply.java

- \* Constructor
- \* @param
- \* <code>pValue</code> PowerSupply power value

```
public PowerSupply(int pValue) {
powerValue = pValue;
}

/**

* Method simulates PowerSupply turning on

*/
public void turnOn() {
isTurnedOn=true;
}

/**

* Method simulates PowerSupply turning off

*/
public void turnOff() {
isTurnedOn=false;
}

/**

* Method returns power supply power value

* Breturn The PowerSupply power value

* Breturn The PowerSupply power value

*/
public int getPowerValue() {
return powerValue;
}
/**

* Method returns power supply mode

* Greturn The PowerSupply mode

* Greturn The PowerSupply mode

* Greturn The PowerSupply mode

* Juntal Coloration () {
return isTurnedOn;
```

}			

# File Processor.java

```
public int getAmountOfCores() {
@return The Processor name value
 public void startProcessorWorking(){
  public void finishProcessorWorking(){
 public int getUsagePercentage() {
```

## File RAM.java

```
public class RAM {
// RAM size value
private int size;
    @param
    public int getSize() {
    @return The RAM name value
   public String getName() {
```

# Результат виконання прогами:

Computer is switched on!

RAM size: 8 GB

RAM name: Kingston DDR4
Processor cores value: 4

Processor name: Intel Core i5

Power Supply value: 850 W

Processor usage percentage: 0% Operating System name: WINDOWS

Computer is switched off!

OS type changed to : LINUX Canputer is switched off!

Power supply is turned off! Status: false

Processor finishes working : 0 OS finishes working! Status:false RAM size before increasing : 8

RAM size after increasing : 16

Висновок: на лабораторній роботі я ознайомився з процесом розробки класів та пакетів мовою Java.