Orar - Calitatea sistemelor software

I. Implementare

I.1. Prezentare generala a entitatilor

Aplicația are ca scop generarea unui orar pentru studenții de la facultate. Aceasta a fost dezvoltată in Python cu ajutorul unei baze de date de tip PostgreSQL. Fiind o aplicație de tip Single Page, navigarea facilă din pagina in pagina.

O primă componenta a aplicației noastre este reprezentată de către entitățile pe care le-am definit. Structura acestora este identică in cadrul bazei de date. Pentru fiecare entitate, operațiile pe care le efectuam in cadrul repository urilor noastre sunt următoarele:

1. Profesor

- creare a entitatii in baza de date
- diferite selecturi din baza de date necesare pentru procesarea şi agregare a datelor despre aceasta entitate

2. Student

- creare a entitatii in baza de date
- select pentru toți studenții din baza de date
- ştergere a entitatii din baza de date

3. Disciplina

- creare a entitatii in baza de date
- diferite selecturi din baza de date necesare pentru procesarea şi agregare a datelor despre aceasta entitate
- ştergere a entitatii din baza de date
- 4. Grupa, an, semian, sala, tip de sala, interval orar, zile din saptamana
 - diferite selecturi din baza de date necesare pentru procesarea şi agregare a datelor despre aceasta entitate

5. Orar, înregistrare in orar

- creare a entitatii in baza de date
- diferite selecturi din baza de date necesare pentru procesarea şi agregare a datelor despre aceasta entitate

Exemplu de entitate:

Conexiunea la baza de date necesara pentru toate aceste operații este făcută in felul următor:

```
# rares01+1*
def connection():
    conn = psycopg2.connect(
        host='localhost',
        port='5433',
        user='power-user',
        password='root',
        database='Orar'
    )

conn.set_isolation_level(ISOLATION_LEVEL_AUTOCOMMIT)
    return conn
```

I.2. Flow-uri de utilizare și componente de UI

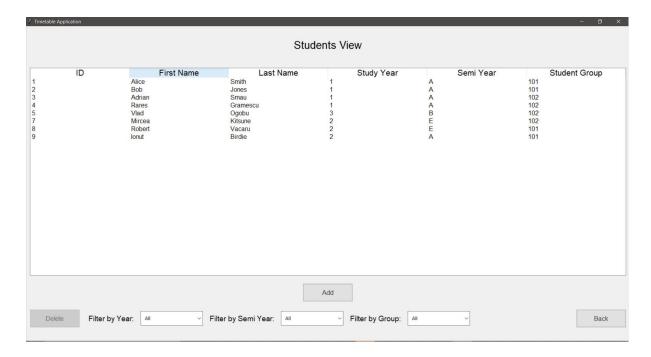
La pornirea aplicației, utilizatorul poate selecta una dintre cele doua componente ale programului: Admin Page sau Timetable Page.

I.2.1. Admin Page

Componenta de Admin Page permite vizualizarea, filtrarea, adăugarea și ștergerea studentilor, profesorilor și disciplinelor, oferind posibilitatea navigarii între pagini.



La actionarea oricarei dintre cele trei sectiuni, utilizatorul este intampinat cu un ecran ce incorporeaza atat datele curente din baza de date, cat și alte butoane ce, atunci cand sunt actionate, modifica baza de date. De asemenea, exista mecanisme de filtrare a datelor pentru a facilita navigarea printre date. In cele ce urmează, vom oferi capturi de ecran pentru a exemplifica aceste functionalitati pentru pagina Students, celelalte doua fiind identice, însă pentru alte tipuri de entități.



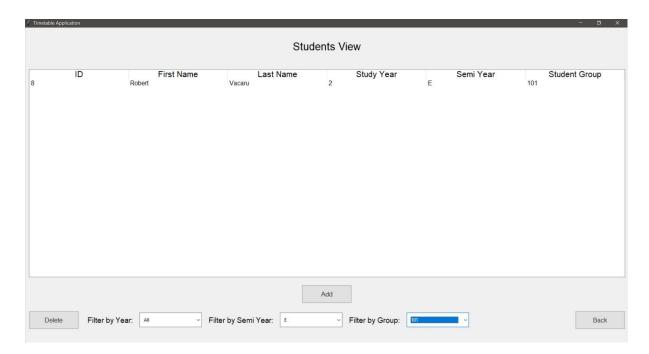
Aceste date care sunt afișate in interfața sunt deja agregate. De exemplu, in cazul de fata, valorile pentru Study Year, Semi Year și Student Group sunt preluate din baza de date, agregate într-un obiect de tip Student și mai apoi afișate corespunzător.

La selectarea unuia dintre aceste entități și actionarea butonului de Delete, aceasta va fi ștearsă din baza de date iar view-ul cu entitățile va fi refacut, astfel incat schimbările din baza de date sa fie reflectate și in interfața cu utilizatorul. Butonul de Delete este dezactivat pana la selectarea unui anumit record din view.

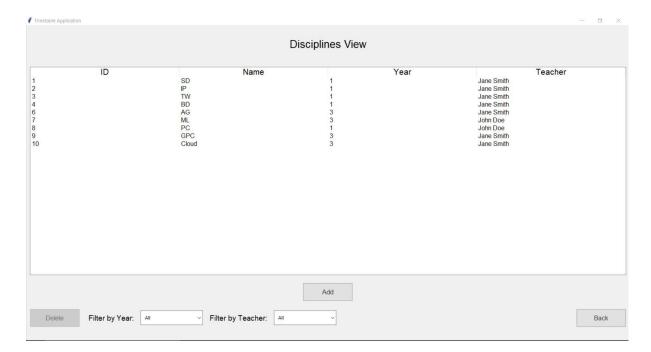
La actionarea butonului de Add, un formular de adaugare este deschis. Atunci cand este cazul ca o entitate sa aibă o cheie străină către un alt tip de entitate (cum ar fi, in cazul de fata, Study Year, Semi Year și Student Group), este creat un dropdown cu toate obiectele de acel tip care exista in baza de date. Astfel, ne asigurăm ca nu pot apărea erori neprevăzute care sa producă un foreign key violation.

₱ Timetable Application	-	0	×
Add Student Form			
First Name:			
FirstName			
Last Name:			
LastName			
Study Year:			
1			
Semi Year:			
A ~			
Student Group:			
101			
Add			
Back			

In cele din urma, filtrele din josul paginii de view sunt complet funcționale și ajuta utilizatorul sa gaseasca anumite date pe care le urmărește. Filtrele sunt create folosind dropdown-uri cu toate posibilele valori ale acelui camp, similar cu formularul de Add. De exemplu, filtrand studenții existenti după semian E și grupa 101, ne este returnat următorul rezultat:

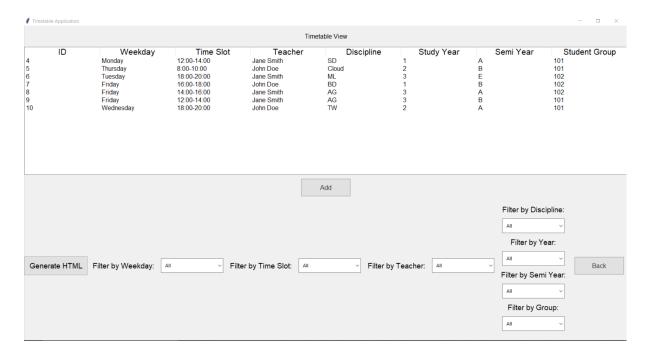


Așa cum este menționat mai sus, celelalte pagini sunt identice si au aceleași functionalitati, cum ar fi pagina cu discipline:



I.2.2. Timetable Page

Componenta de Timetable Page permite vizualizarea, filtrarea, adăugarea și generarea in format HTML a inregistrarilor in orarul facultății, oferind posibilitatea navigarii între pagini.

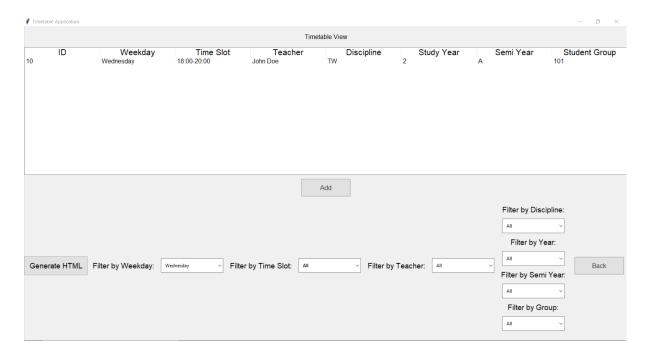


După cum se poate vedea din poza de mai sus, fiecare înregistrare in orar are un ID unic, o zi din saptamana si un interval orar de desfășurare, alături de materia și profesorul de preda acea materie, precum și anul, grupa și semianul pentru care este destinata acea înregistrare.

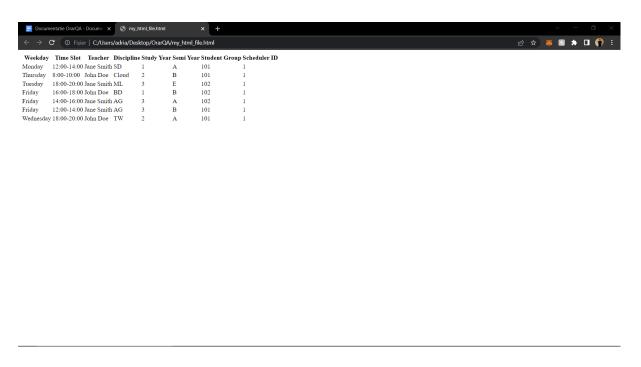
Cu ajutorul butonului de Add, putem adauga o nouă înregistrare, într-un mod similar cu cel din Admin Page.

Weekday: Monday Time Slot: 8-10 Professor: Jame Smith Discipline: 50 Study Year: 1 Semi Year: A Student Group:	/ Timetable Application	-	0	X
Time Slot: 8-10 Professor: Jame Smith Discipline: SD Study Year: 1 Semi Year: A Student Group:	Add Timetable Entry Form			
Time Slot: 8-10 Professor: Jane Smith Discipline: SD Study Year: 1 Semi Year: A Student Group:	Weekday:			
B-10 Professor: Jame Smith Discipline: 50 Study Year: 1 Semi Year: A Student Group:	Monday V			
Professor: Jane Smith Discipline: 50 Study Year: 1 Semi Year: A Student Group:	Time Slot:			
Discipline: SD Study Year: 1 Semi Year: A Student Group:	8-10			
Discipline: 50 Study Year: 1 Semi Year: A Student Group:	Professor:			
Study Year: 1 Semi Year: A Student Group:	Jane Smith V			
Study Year: 1	Discipline:			
Semi Year: A Student Group:	SD ~			
Semi Year: A Student Group:	Study Year:			
Student Group:	1			
Student Group:	Semi Year:			
101	A			
<u> </u>	Student Group:			
	101			
Add Entry	Add Entry			
Back	Back			

Filtrele ajuta la selecția după diverse criterii a inregistrarilor in orar. De exemplu, filtrand după orele susținute miercurea, ne este returnat următorul view:



Butonul de Generate HTML creaza o copie a orarului ce poate fi văzută din browser:



I.2.3. Timetable Page

Tehnologiile folosite pentru dezvoltarea acestei aplicații au fost:

- Pycharm Community edition + Python 3.9
- Tkinter
- Psycopg2
- Unittests framework

II. Testare

Pentru a testa funcționarea corecta a fiecărui modul al aplicației, s-au creat Unit Tests. Testele create pot fi împărțite în 3 categorii, anume teste pentru modulul de formulare, teste pentru repository și teste pentru diferitele view-uri din aplicație.

II.1. Testele pe repository

Pentru testele de repository, s-au efectuat mock-uri pentru conexiunea la baza de date, dar și pentru diferite metode din repository ce se ocupă cu funcționalitate CRUD.

În exemplul de mai sus, s-a folosit adnotarea "@patch" pentru mock-urile necesare acestui test, ce va trece doar dacă, în cazul în care metoda get students, folosită pentru a citi date din baza de date,

primește foreign key-uri greșite, caz în care ar trebui aruncată eroarea "IndexError". Atributele "side_effect" sunt folosite pentru a modifica comportamentul modificarilor patch-uite astfel încât să reproducă rezultatul așteptat. De asemenea, se fac assert-uri pentru existența conexiunii cu baza de date, precum și apelul unic al metodelor din repository.

II.2. Testele pe formulare

Pentru partea de formulare, s-a testat, în principal, funcționalitatea din UI de adăugare a unor entități în baza de date, precum și persistarea acestora în view după ce au fost adăugate.

```
def test_fetch_added_student(self, mock_conn_students):
   form = view.AddStudentForm(self.root)
   mock_master = Mock()
   form.master = mock_master
   expected_students = [
   mock_cursor_students = MagicMock()
   mock_cursor_students.fetchall.return_value = expected_students
   mock_conn_students.return_value.cursor.return_value = mock_cursor_students
   mock_conn_students.return_value.closed = 1
   form.students_view = view.StudentsView(self.root)
   form.students_view.set_students(expected_students)
   form.go_back()
   current_frame = self.root.winfo_children()[-1]
   self.assertIsInstance(current_frame, view.StudentsView)
   updated_students = form.students_view.students
    self.assertEqual(len(updated_students), len(expected_students))
    for index in range(len(updated_students)):
       self.assertEqual(updated_students[index].first_name, expected_students[index][1])
```

În exemplul de mai sus, se testează cazul în care după adăugarea din formular a unui nou student, fereastra curentă se întoarce la view-ul pentru studenți, unde se află și studentul nou adăugat. Se folosește iarăși "@patch" pentru mock-uirea conexiunii la baza de date, și se stabilește lista de studenți la care ne așteptăm în view. După apelul funcției "go_back",ce trimite userul înapoi în view, se verifică dacă frame-ul este cel corect, precum și dacă lista din view este cea la care ne așteptăm.

II.3. Testele pe view

Pentru view, s-a testat inițializarea corectă a elementelor de UI, precum tree-view-uri, butoane și label-uri, precum și afișarea corectă a datelor în view.

```
@patch('repositories.teacher_repo.connection')
def test_display(self, mock_conn):
   teachers = [
   mock_cursor = MagicMock()
   mock_cursor.fetchall.return_value = teachers
   mock_conn.return_value.cursor.return_value = mock_cursor
   mock_conn.return_value.closed = 1
   self.view.display()
   tree_items = self.view.tree.get_children()
    for i, teacher in enumerate(teachers):
        item_values = self.view.tree.item(tree_items[i])['values']
        self.assertEqual(list(item_values), list(teacher))
   self.assertIsInstance(self.view.tree, ttk.Treeview)
    self.assertIsInstance(self.view.add_button, ttk.Button)
    self.assertIsInstance(self.view.delete_button, ttk.Button)
    self.assertIsInstance(self.view.back_button, ttk.Button)
    self.assertEqual(str(self.view.delete_button["state"]), "disabled")
```

În poza de mai sus, se testează metoda ce afișează toate elementele din TeacherView și aduce toate datele ce trebuie afișate inițial. Ca la testele prezentate anterior, se mock-uieste conexiunea la baza de date, apoi se verifică dacă datele populate în tree-view corespund cu cele la care ne așteptăm. În final, se verifică inițializarea corectă a restului elementelor de UI de pe pagină.

III. Utilizarea assert-urilor

Assert-urile au fost introduse în codul sursă, cu scopul de a verifica precondițiile, postcondițiile și invarianții operațiilor menționate în primul capitol. Astfel, conform implementării propuse de noi, am

convenit la 3 "tipuri" de assert-uri, fiecare tip, aruncând un mesaj de eroare când condiția din assert nu este respectată.

III.1. Database connection asserts

Aceste assert-uri au fost introduse înainte și după interacțiunea cu baza de date, prin verificarea dacă conexiunea cu baza de date a fost inițiată, respectiv, terminată.

```
def get_disciplines():
    conn = connection()
    assert conn is not None, "Connection unstable"
    cur = conn.cursor()

    cur.execute("SELECT * FROM discipline")
    rows = cur.fetchall()

    cur.close()
    conn.close()
    assert conn.closed == 1, "Connection is not closed"
```

Astfel ne asigurăm că tranzacțiile din baza de date se efectuează într-o manieră eficientă, semnalând o eventuală problemă despre conexiunea cu aceasta.

III.2. Repositories functions asserts

De fiecare dată când interacționăm cu funcții implementate în clasele repository, verificăm ca datele de intrare pentru aceste funcții sunt valide, precum și că modificarea implementată are loc.

În acest exemplu, la adăugarea unui student, se apelează funcția add_student, ce are ca precondiții legate de nume, prenume, an, etc. După adăugarea unui student, verificăm în baza noastră de date dacă există acest student.

III.3. UI asserts

Folosind Tkinter, la fel ca în faza de unit testing, verificăm că instanțele noastre de entități ce interacționează cu user-ul (butoane, label-uri etc..), sunt entități din librăria respectivă.

De asemenea, verificăm dacă funcțiile din backend pe care le folosim sunt importate corect și că pot fi apelate.

În ultimul rând, invarianții verificați de noi sunt tot la nivelul de UI. Astfel, la afișarea entităților din baza de date, verificăm dacă elementele de UI conțin aceste obiecte ce reprezintă aceste entități.

Aici, la aplicarea unui filtru pe studenți, prin acest assert, invariantul nostru constă în faptul că elementele din interfață conțin tupla de valori corespondente studenților filtrați.

IV. Contribuții

Mosor Andrei

- implementare repositories
- implementare unit testing(predominant partea de ui + o parte de repositories)
- implementare assertions (partea de repositories)

Gramescu Rares

- implementare repositories si views
- implementare unit tests pe repository
- implementare assertions pe partea de views

Smau Adrian

- implementare repositories si views
- implementare unit testing pe repositories
- implementare assertions pe partea de repositories + bug fixing

Horceag Codrin

- implementare views
- implementare unit tests pe views
- implementare assertions pe partea de views