1. Descriere

Clientul doreste o aplicatie care sa sa transforme o schita arhitecturala intr-o reprezentare digitala de tip graf. Aplicatia este formata din trei module: transformarea unor imagini in date geometrice, interpretarea datelor(identificarea camerelor, holurilor etc.), respectiv preluarea datelor de la model si construirea unui graf pe baza acestora.

Modulul 2 al aplicatiei va interpreta datele primite de la primul modul si va trimite o structura de date modulului 3, reprezentand fiecare componenta a schitei. Clientul temporar, modul 3, va putea astfel construi un graf pe baza acestor informatii, care va fi retinut in memorie in vederea utilizarii viitoare.

1. Domenii

Clientul incarca o imagine constituind schita unui etaj al unei cladiri si va primi o reprezentare digitala de tip graf a imaginii, retinuta in memorie.

In ceea ce priveste modulul doi, punctele de interes reprezinta: preluarea datelor geometrice primite de la primul modul, identificarea componentelor etajului , respectiv trimiterea datelor intr-un format avantajos modulului ultim, in vederea contstruirii modelului.

3.Actionari/Interese

Firma: Pune la dispozitie utilizatorului o aplicatie care proceseaza o poza, transformand-o intr-o reprezentare digitala, tip graf.

Clientul: Pune la dispozitie aplicatiei una sau mai multe fotografii reprezentand schitele unor etaje de cladiri, primind de la aplicatie reprezentarea in format electronic, specifica. Aceasta reprezentarea poate fi utilizata ulterior in alte aplicatii (exemple: reprezentari 3D, jocuri etc.).

Modului 2: aranjeaza informatiile de la primul modul in format avantajos pentru modulul final.

Doar utilizatorul este o persoana.

4.Actori & Obiecte

Firma: satisfactia clientului

Clientul: sa dispuna de informatii rapid accesibile, legate de cladirea in cauza

Modulul 2: sa ofere o structura de date usor interpretabila modulului 3 si, implicit, sa ofere functionabilitate proiectului (#promovarea materiei ^^)

5.Scenarii de utilizare

In urmatoarele cazuri vom descrie doar functionabilitatea modulului curent.

5.1 Primim un flux de date

5.2 Identificarea unei camere

5.3 Identificarea holurilor

5.4 Interconectarea componentelor

5.5 Conexiunea intre etaje

5.6 Creearea structurii de date

5.7 Trimiterea structurii de date

5.8\* Reprezentarea grafica a modelului (Optional)