

WeBall/admin

Username:	<input type="text"/>
Password:	<input type="password"/>
<input type="button" value="LOGIN"/>	

WeBall/admin/menu

Actualizeaza competitie	Creaza Competitie
<<competitie>>	
<<competitie>>	
<<competitie>>	
<<competitie>>	

WeBall/admin/actualizeaza\_competitie?comp\_id="1"

Actualizeaza competitie	
<<meci>>	
<<meci>>	
<<meci>>	
<<meci>>	

WeBall/admin/actualizeaza\_competitie?comp\_id="1"&meci\_id="5"

Echipa 1	0-0	Echipa2
Adauga eveniment	Editeaza eveniment	Sterge eveniment
25' Muresan(cartonas galben)		

Adaugare eveniment

<<eveniment>>	<<minut>>	<<jucator>>	<<aditional>>(pasa de gol)
---------------	-----------	-------------	----------------------------

WeBall/admin/creaza\_competitie

Nume competitie: \_\_\_\_\_  
Nr echipa: \_\_\_\_\_  
Nr grupe: \_\_\_\_\_  
Nr echipe calificate: \_\_\_\_\_

WeBall/admin/creaza\_competitie/adauga echipa

Nume echipa: \_\_\_\_\_

ADAUGA ECHIPA

WeBall/index

HOME	COMPETITII	LOGIN	CONTACT
<<Descriere>>			

WeBall/competitii

HOME	COMPETITII	LOGIN	CONTACT
<<competitie>>			
<< competitie >>			

WeBall/competitii/meciuri?id=x

HOME	MECIURI	GRUPE	FAZA ELIMINATORIE	CLASAMENT
<<Nume competitie>>				
<<meci>>				
<<meci>>				

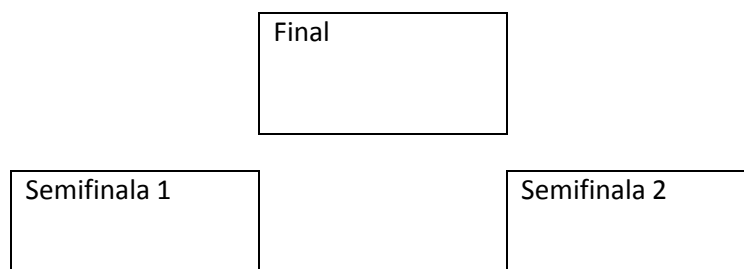
WeBall/competitii/grupe?id=x

HOME	MECIURI	GRUPE	FAZA ELIMINATORIE	CLASAMENT
<<Nume competitie>>				
<<grupa>>				
<<grupa>>				

### Grupa

Loc	Nume echipa	Meciuri juate	Golaveraj	Puncte
1				
2				
3				
4				

### Faza eliminatorie



WeBall/competitii/clasament?id=x

HOME	MECIURI	GRUPE	FAZA ELIMINATORIE	CLASAMENT
Goluri	Assisturi	Cartonase G.	Cartonase Rosii	
Loc	Jucator	Total		
1				

WeBall/competitii/meciuri?id=x&meci\_id=y

HOME	MECIURI	GRUPE	FAZA ELIMINATORIE	CLASAMENT
<<Nume competitie>>				
Echipa 1	0-0		Echipa2	
Adauga eveniment	Editeaza eveniment		Sterge eveniment	
25' Muresan(cartonas galben)				
<<Adaugare cometariu>>				
<<Comentarii>>				

## Adaugare comentariu

Subiect:

Text:

	Adauga

## Detalii de implementare(minimal)

1. Logarea/Inregistrarea  
Fiecare utilizator se va loga in cont folosind acelasi formular cu username si parola. Daca date sunt potrivite atunci se va loga in cont. Daca este user obisnuit poate sa creeze polluri si sa adauge comentarii, iar daca este administrator poate actualiza meciuri sau crea competitii  
Pentru inregistrare se va solicita doar un username si o parola
2. Pentru actualizarea unui eveniment se extrag informatiile deja existente si folosind butoanele si campurile se adauga datele in baza de date si se actualizeaza meciul.
3. Pentru a crea o competitie se vor completa campurile corespunzatoare si apoi se va adauga cate o echipa pe rand. Echipele vor fi impartite aleatoriu pe grupe conform conditiilor specificate
4. Pentru paginile disponibile pentru utilizator se vor extrage informatiile din baza de date si se vor afisa corespunzator.
5. Cand un utilizator va adauga comentarii sau va crea un poll acestea vor fi afisate sub detaliile meciului.
6. La un poll se vor inregistra voturile si se vor adauga in baza de date. Ulterior informatiile din baza de date vor fi procesate si afisate in procente.

## Structura bazei de date

```
users(id,username,passwd,tip);
competitii(id,comp_name,team_no,groups_no,qual_no,start_date,end_date);
teams(id,comp_id,current_p);
matches(id,comp_id,home_team,away_team,result,stage);
players(id,name,team_id,goals,assists,yellow_cards,red_cards);
comments(id,match_id,user_id,comment);
poll(id,user_id,optiune1,optiune2,optiune3,meci_id);
```