

Algoritmica Grafurilor - Cursul 10

13 dicembre 2019

1

Fluxuri în rețele

- Fluxuri de cost minim

2

Reduceri în timp polinomial pentru probleme pe grafuri

- Mulțimii stabile de cardinal maxim

- Colorări ale nodurilor

- Probleme Hamiltoniene

3

Exerciții pentru seminarul din săptămâna viitoare

Să presupunem că în rețeaua $R = (G, s, t, c)$, se dă în plus o **funcție de cost**: $a : E \rightarrow \mathbb{R}; \forall ij \in E, a(ij) = a_{ij}$ este costul arcului ij (interpretat ca fiind costul trimiterii unei "unități" de flux pe arcul ij).

Dacă x este un flux în R , atunci **costul lui x este**

$$a(x) = \sum_{i,j} a_{ij} x_{ij}.$$

Problema fluxului de cost minim

Date: R o rețea, $a : E \rightarrow \mathbb{R}$ o funcție de cost, și $v \in \mathbb{R}_+$,

Determină: un flux x^0 în R astfel încât

$$a(x^0) = \min \{ a(x) : x \text{ flux în } R, v(x) = v \}.$$

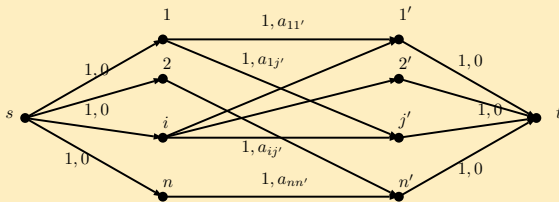
Să observăm că, dacă v nu este mai mare decât valoarea fluxului maxim în R , atunci problema are întotdeauna soluții ($a(x)$ este o funcție liniară definită pe mulțimea nevidă și compactă din \mathbb{R}^{m+1} a tuturor fluxurilor de valoare v).

Fluxuri de cost minim - Exemple

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

1. Problema asignării. Se dau n muncitori și n slujbe. Costul repar-tizării muncitorului i slujbei j este a_{ij} . Să se asigneze fiecare muncitor câte unei slujbe astfel încât costul total să fie minim.

Considerăm rețeaua bipartită de mai jos, unde fiecare arc este etichetat cu capacitatea sa urmată de cost. Astfel, $c_{ij'} = 1$, $c_{si} = 1$, $a_{si} = 0$, $c_{j't} = 1$, și $a_{j't} = 0$, $\forall i, j \in \{1, 2, \dots, n\}$.



- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

Un flux de cost minim de valoare n constituie soluția problemei.

Similar putem determina un cuplaj perfect de pondere minimă într-un graf bipartit.

2. Problema de transport Hitchcock-Koopmans. Un produs, disponibil în depozitele D_1, \dots, D_n în cantitățile d_1, \dots, d_n , respectiv, este cerut decătore clienții C_1, \dots, C_m în cantitățile c_1, \dots, c_m , respectiv. Se cunosc costurile de transport unitar, a_{ij} - de la depozitul D_i la clientul C_j , $\forall i \in \{1, \dots, n\}, \forall j \in \{1, \dots, m\}$.

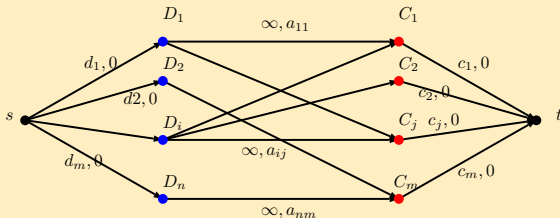
Să se determine o schemă de transport care să satisfacă cererea clienților cu un cost total al transportului minim.

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Fluxuri de cost minim - Exemple

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Problema are soluție numai dacă $\sum_{i=1}^n d_i \geq \sum_{j=1}^m c_j$. În acest caz, un flux de cost minim de valoare $v = \sum_{i=1}^m c_i$, în rețeaua de mai jos, rezolvă problema.



Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Definiție

Fie x un flux în $R = (G, s, t, c)$ și $a : E \rightarrow \mathbb{R}$ o funcție de cost.

- Dacă P este un A -drum în R relativ la x , atunci **costul drumului** P este definit ca

$$a(P) = \sum_{ij \in E(P), ij \text{ forward}} a_{ij} - \sum_{ij \in E(P), ji \text{ backward}} a_{ji}$$

- Dacă C este un A -drum închis în R relativ la x , atunci $a(C)$ este calculat ca mai sus, după stabilirea unui sens de parcurgere alui C (este posibil ca ambele sensuri să ofere A -drumuri relativ la x).

Remarci

- Dacă P este un drum de creștere relativ la x , atunci $x^1 = x \otimes r(P)$ este un flux de valoare $v(x^1) = v(x) + r(P)$ și cost $a(x^1) = a(x) + r(P) \cdot a(P)$.

Remarci

- Dacă C este un A -drum închis în R relativ la x , atunci $x^1 = x \otimes r(C)$ este un flux de valoare $v(x^1) = v(x)$ și cost $a(x^1) = a(x) + r(C) \cdot a(C)$. Urmează că dacă $a(C) < 0$ atunci x^1 este un flux de aceeași valoare cu x dar de cost $a(x^1) < a(x)$.

Teorema 1

Un flux x de valoare v este un flux de cost minim dacă și numai dacă nu există un A -drum închis de cost negativ relativ la x în R .

Demonstrație. " \Rightarrow " Din remarca de mai sus.

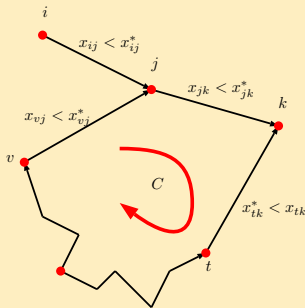
" \Leftarrow " Fie x un flux de valoare v astfel încât nu există un A -drum închis de cost negativ relativ la x în R . Fie x^* un flux de cost minim de valoare v astfel încât

$$\Delta(x, x^*) = \min \{ \Delta(x, x') : x' \text{ flux de cost minim de valoare } v \},$$

unde $\Delta(x, x') = |\{ij \in E : x_{ij} \neq x'_{ij}\}|$.

Dacă $\Delta(x, x^*) = 0$, atunci $x = x^*$, astfel x este un flux de cost minim. Altfel, $\Delta(x, x^*) > 0$ și există ij astfel încât $x_{ij} \neq x_{ij}^*$. Să presupunem că $0 \leq x_{ij} < x_{ij}^* \leq c_{ij}$ (dacă $x_{ij} > x_{ij}^*$, raționamentul este similar). Din legea conservării fluxului, există $jk \in E$ astfel încât $0 \leq x_{jk} < x_{jk}^* \leq c_{jk}$, sau există $kj \in E$ astfel încât $0 \leq x_{kj}^* < x_{kj} \leq c_{kj}$.

Deoarece numărul de noduri este finit, repetând acest raționament, obținem, C , un A -drum închis relativ la x în R :



Dacă parcurgem C în sens contrar, obținem un A -drum închis, C' , relativ la x^* . Deoarece $a(C) \geq 0$ (din ipoteză), și $a(C') = -a(C)$ urmează că $a(C) = 0$. (x^* este de cost minim; astfel, din implicația directă, $a(C') \geq 0$).

Dacă vom considera $x' = x^* \otimes \delta(C')$, unde

$$\delta(C') = \min \left\{ \min_{kj \text{ forward in } C'} (x_{kj} - x_{kj}^*), \min_{kj \text{ backward in } C'} (x_{jk}^* - x_{jk}) \right\},$$

atunci x' satisface $v(x') = v(x^*) = v$, $a(x') = a(x^*) + \delta(C') \cdot a(C') = a(x^*)$.

Astfel x' este un flux de cost minim de valoare v , dar $\Delta(x, x') < \Delta(x, x^*)$, în contradicție cu alegerea lui x^* . Astfel $\Delta(x, x^*) = 0$, și teorema este demonstrată. \square

Teorema 2

Dacă x este un flux de cost minim de valoare v și P_0 este un drum de creștere relativ la x astfel încât

$$a(P_0) = \min \{a(P) : P \text{ drum de creștere relativ la } x\},$$

atunci $x^1 = x \otimes r(P_0)$ este un flux de cost minim de valoare $v(x^1) = v + r(P_0)$.

Demonstrație. Omisă.

Un drum de creștere de cost minim poate fi găsit folosind un algoritm pentru drumuri de cost minim. Dacă x este un flux în R și $a : E \rightarrow \mathbb{R}$ este o funcție de cost, atunci luând $a_{ij} = \infty$ dacă $ij \notin E$ (când $x_{ij} = 0$), construim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

$$\bar{a}_{ij} = \begin{cases} a_{ij}, & \text{dacă } x_{ij} < c_{ij} \text{ și } x_{ji} = 0, \\ \min \{ a_{ij}, -a_{ji} \}, & \text{dacă } x_{ij} < c_{ij} \text{ și } x_{ji} > 0, \\ -a_{ji}, & \text{dacă } x_{ij} = c_{ij} \text{ și } x_{ji} > 0, \\ +\infty, & \text{dacă } x_{ij} = c_{ij} \text{ și } x_{ji} = 0. \end{cases}$$

Un *st*-drum de cost \bar{a} minim corespunde unui drum de creștere de cost minim relativ la x în R , și un circuit de cost negativ corespunde unui *A*-drum închis relativ la x în R .

Atunci, avem următorul algoritm pentru determinarea unui flux de cost minim:

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Fluxuri de cost minim - Un algoritm generic (Klein, Busacker, Gowan etc.)

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

fie x un flux de valoare $v' \leq v$; // x poate fi nul sau $x = (v/v(y)) \cdot y$, unde y este un flux valoare maximă.

while ($\exists C$ un circuit de cost \bar{a} negativ) do

$x \leftarrow x \otimes r(C)$;

end while

while ($v(x) < v$) do

determină un st -drum P de cost \bar{a} minim;

$x \leftarrow x \otimes \min \{r(P), v - v(x)\}$;

end while

Complexitatea timp al celui de-al doilea **while** este $\mathcal{O}(n^3 v)$ (dacă pornim cu fluxul nul și capacitățile sunt întregi). Primul **while** poate fi implementat astfel încât să aibă $\mathcal{O}(nm^2 \log n)$ iterații.

Memento

- Fie $P_i : I_i \rightarrow \{da, nu\}$ ($i \in \{1, 2\}$) două **probleme de decizie**.
 P_1 **se reduce polinomial la** P_2 , și notăm aceasta prin $P_1 \leq_P P_2$, dacă există o **funcție calculabilă în timp polinomial** $\Phi : I_1 \rightarrow I_2$, astfel încât $P_1(i) = P_2(\Phi(i))$, $\forall i \in I_1$.
- Funcțiile Φ vor fi definite folosind un algoritm care construiește, pentru fiecare instanță $i_1 \in I_1$, o instanță $i_2 \in I_2$ în timp polinomial (în dimensiunea lui i_1), astfel încât $P_1(i_1) = da$ dacă și numai dacă $P_2(i_2) = da$.
- Construcția din spatele reducerii în timp polinomial arată cum prima problemă poate fi rezolvată eficient folosind un oracol pentru cea de-a doua.

- Relația \leq_P este o relație tranzitivă pe mulțimea problemelor de decizie (deoarece, clasa funcțiilor polinomial calculabile este închisă la compunere).

Exemplu

SAT \leq_P **3SAT**

SAT

Instanță: $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ o mulțime finită de variabile booleene;

$C = C_1 \wedge C_2 \dots \wedge C_m$ o formulă CNF peste U :

$C_i = v_{i1} \vee v_{i2} \vee \dots \vee v_{i_{k_i}}, i = \overline{1, m},$ unde

$\forall i_j, \exists \alpha \in \{1, 2, \dots, n\}$ a. î. $v_{i_j} = u_\alpha$ sau $v_{i_j} = \overline{u_\alpha}$.

Întrebare: Există o asignare $t : U \rightarrow \{true, false\}$ a. î. $t(C) = true$?

Reduceri în timp polinomial - Problema mulțimii stabile de cardinal maxim

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

SM

Instanță: $G = (V, E)$ un graf și $k \in \mathbb{N}$.

Întrebare: Există o mulțime stabilă S în G astfel încât $|S| \geq k$?

C. Croitoru - Graph Algorithms C. Croitoru - Graph Algorithms C. Croitoru - Graph

Teorema 3

(Karp, 1972). $3SAT \leq_P SM$.

Demonstrație. Fie $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$, ($n \in \mathbb{N}^*$), $C = C_1 \wedge C_2 \dots \wedge C_m$ ($m \in \mathbb{N}^*$) cu $C_i = v_{i1} \vee v_{i2} \vee v_{i3}$, $i = \overline{1, m}$, (unde $\forall i_j, \exists \alpha \in \{1, 2, \dots, n\}$ a. î. $v_{ij} = u_\alpha$ sau $v_{ij} = \overline{u_\alpha}$) reprezentând datele unei instanțe a problemei 3SAT.

Vom construi în timp polinomial (în $n + m$) un graf G și $k \in \mathbb{N}$, astfel încât există o asignare t care satisface C dacă și numai dacă există o mulțime stabilă S în G astfel încât $|S| \geq k$.

Reduceri în timp polinomial - Problema mulțimii stabile de cardinal maxim

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Demonstrație (continuare).

Construcția grafului G :

- $\forall i \in \{1, 2, \dots, n\}$, fie grafurile disjuncte $T_i = (\{u_i, \bar{u}_i\}, \{u_i \bar{u}_i\})$.
- $\forall j \in \{1, 2, \dots, m\}$, fie grafurile disjuncte $Z_j = (\{a_{j1}, a_{j2}, a_{j3}\}, \{a_{j1} a_{j2}, a_{j2} a_{j3}, a_{j3} a_{j1}\})$.
- $\forall j \in \{1, 2, \dots, m\}$, fie mulțimea de muchii $E_j = \{a_{j1} v_{j1}, a_{j2} v_{j2}, a_{j3} v_{j3}\}$, unde $v_{j1} \vee v_{j2} \vee v_{j3}$ este clauza C_j .

$$V(G) = \left(\bigcup_{i=1}^n V(T_i) \right) \cup \left(\bigcup_{j=1}^m V(Z_j) \right)$$

$$E(G) = \left(\bigcup_{i=1}^n E(T_i) \right) \cup \left(\bigcup_{j=1}^m E(Z_j) \cup E_j \right).$$

Reduceri în timp polinomial - Problema mulțimii stabile de cardinal maxim

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Evident, construcția lui G se poate face în timp polinomial relativ la dimensiunea $n + m$ a instanței 3SAT. Fie $k = n + m$.

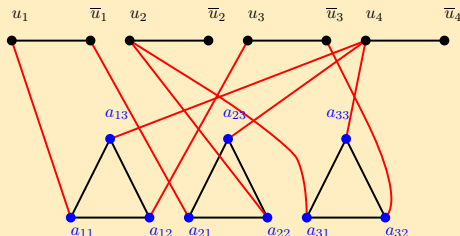
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Exemplu

$U = \{u_1, u_2, u_3, u_4\}$; $C = (u_1 \vee u_3 \vee u_4) \wedge (\bar{u}_1 \vee u_2 \vee u_4) \wedge (u_2 \vee \bar{u}_3 \vee u_4)$;
 $k = 4 + 3 = 7$.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms



Reduceri în timp polinomial - Problema mulțimii stabile de cardinal maxim

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Să presupunem că răspunsul la întrebarea problemei SM pentru (G, k) instanță este da.

$\exists S \in \mathcal{S}_G$ (familia tuturor mulțimilor stabile din G) astfel încât $|S| \geq k$.
Deoarece fiecare mulțime stabilă poate avea cel mult un nod în fiecare $V(T_i)$ și fiecare $V(Z_j)$, urmează că $|S| = k$ și $|S \cap V(T_i)| = 1$, $|S \cap V(Z_j)| = 1$, $\forall i = \overline{1, n}$, $\forall j = \overline{1, m}$.

Fie $t : U \rightarrow \{true, false\}$ dată prin

$$t(u_i) = \begin{cases} true, & \text{dacă } S \cap V(T_i) = \{\overline{u_i}\} \\ false, & \text{dacă } S \cap V(T_i) = \{u_i\} \end{cases}$$

Atunci, $t(C_j) = true$, $\forall j = \overline{1, m}$, astfel $t(C) = true$, și răspunsul la 3SAT este da.

Într-adevăr, $\forall j = \overline{1, m}$, dacă $C_j = v_{j1} \vee v_{j2} \vee v_{j3}$ și $S \cap V(Z_j) = \{a_{jk}\}$ ($k \in \{1, 2, 3\}$), atunci (deoarece $a_{jk} v_{jk} \in E$) urmează că $v_{jk} \notin S$.

Reduceri în timp polinomial - Problema mulțimii stabile de cardinal maxim

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

- Dacă $v_{jk} = u_\alpha$, atunci $u_\alpha \notin S$, deci $\bar{u}_\alpha \in S$, și - din definiția lui t - avem $t(u_\alpha) = \text{true}$, adică, $t(v_{jk}) = \text{true}$, ceea ce implică $t(C_j) = \text{true}$.
- Dacă $v_{jk} = \bar{u}_\alpha$, atunci $\bar{u}_\alpha \notin S$, deci $u_\alpha \in S$, și - din definiția lui t - avem $t(\bar{u}_\alpha) = \text{true}$, adică, $t(v_{jk}) = \text{true}$, ceea ce implică $t(C_j) = \text{true}$.

Reciproc, dacă răspunsul la întrebarea problemei 3SAT este da, atunci $\exists t : U \rightarrow \{\text{true}, \text{false}\}$ astfel încât $t(C_j) = \text{true}, \forall j = \overline{1, m}$.

Fie \bar{S}_1 mulțimea stabilă $\bar{S}_1 = \bigcup_{i=1}^n V'_i$ cu n noduri, unde

$$V'_i = \begin{cases} \{\bar{u}_i\}, & \text{dacă } t(u_i) = \text{true} \\ \{u_i\}, & \text{dacă } t(u_i) = \text{false} \end{cases}$$

Reduceri în timp polinomial - Problema mulțimii stabile de cardinal maxim

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Atunci, deoarece $t(C_j) = \text{true}$, $\forall j = \overline{1, m}$, urmează că există $k_j \in \{1, 2, 3\}$ astfel încât $t(v_{jk_j}) = \text{true}$. Fie $\overline{S}_2 = \bigcup_{j=1}^m \{a_{jk_j}\}$. Evident, \overline{S}_2 este

o mulțime stabilă în G având m noduri.

Fie $\overline{S} = \overline{S}_1 \cup \overline{S}_2$. Evident, $|\overline{S}| = n + m = k$ (astfel $|\overline{S}| \geq k$). Dacă arătăm că \overline{S} este o mulțime stabilă, atunci **răspunsul la SM pentru instanță (G, k) este da.**

Să presupunem că $\exists v, w \in \overline{S}$ astfel încât $e = vw \in E(G)$. Atunci o extremitate a lui e este în \overline{S}_1 , iar cealaltă în \overline{S}_2 . Dacă $v \in \overline{S}_1$, atunci avem două cazuri:

- $v = u_\alpha$, $w = a_{jk_j}$, $\alpha \in \{1, 2, \dots, n\}$, $j \in \{1, 2, \dots, m\}$, $k_j \in \{1, 2, 3\}$ și $v_{jk_j} = u_\alpha$.

Deoarece $t(v_{jk_j}) = \text{true}$, urmează că $t(u_\alpha) = \text{true}$, astfel $v = u_\alpha \notin \overline{S}_1$, contradicție.

Reduceri în timp polinomial - Problema mulțimii stabile de cardinal maxim

[illegible]

- $v = \overline{u}_\alpha$, $w = a_{jk_j}$, $\alpha \in \{1, 2, \dots, n\}$, $j \in \{1, 2, \dots, m\}$, $k_j \in \{1, 2, 3\}$
 si $v_{jk_j} = \overline{u}_\alpha$.

Deoarece $t(v_{jk_j}) = true$, urmează că $t(\bar{u}_\alpha) = true$, astfel $t(u_\alpha) = false$. Astfel, $v = \bar{u}_\alpha \notin \bar{S}_1$, contradicție. \square

O demonstrație similară poate fi făcută pentru a arăta că $\text{SAT} \leq_P \text{SM}$, singura diferență este că Z_i sunt grafuri complete cu k_i noduri.

Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Reduceri în timp polinomial - Colorări ale nodurilor

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

COL

Instanță: $G = (V, E)$ graf și $p \in \mathbb{N}^*$.

Întrebare: Există o p -colorare (a nodurilor) lui G ?

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Teorema 4

$3SAT \leq_P COL$.

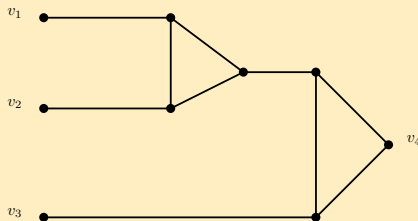
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Această teoremă arată că problema colorării nodurilor este NP-hard. Demonstrația dată mai jos arată că problema, care se obține din COL prin restricția la instanțele cu $p = 3$, care poate fi numită 3-COL, este NP-hard, de asemeni.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

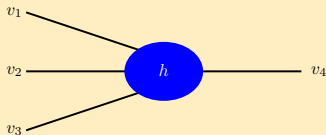
Lema 1

Fie H graful



- a) Dacă c este o 3-colorare a lui H a. î. $c(v_1) = c(v_2) = c(v_3) = a \in \{1, 2, 3\}$, atunci în mod necesar $c(v_4) = a$ (forcing).
- b) Dacă $c : \{v_1, v_2, v_3\} \rightarrow \{1, 2, 3\}$ satisface $c(\{v_1, v_2, v_3\}) \neq \{a\}$, ($a \in \{1, 2, 3\}$), atunci c poate fi extinsă la o 3-colorare c a lui H cu $c(v_4) \neq a$.

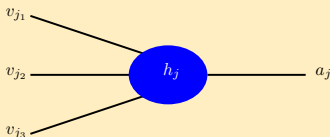
Demonstrație. Se examinează lista 3-colorărilor lui H .
Vom utiliza reprezentarea simplificată a grafului H :



Demonstrația Teoremei 4. Considerăm datele unei instanțe a 3SAT: $U = \{u_1, \dots, u_n\}$, ($n \in \mathbb{N}^*$), o mulțime de variabile booleene, și $C = C_1 \wedge \dots \wedge C_m$, ($m \in \mathbb{N}^*$) formulă CNF cu $C_j = v_{j_1} \vee v_{j_2} \vee v_{j_3}$, $\forall j = \overline{1, m}$, unde $\forall i = \overline{1, 3}$, $\exists \alpha$ a. î. $v_{j_i} = u_\alpha$ sau $v_{j_i} = \overline{u_\alpha}$.
Vom construi un graf G cu proprietatea că G este 3-colorabil dacă și numai dacă răspunsul la 3SAT pentru această instanță este da, adică, există o asignare $t : U \rightarrow \{true, false\}$ astfel încât $t(C) = true$.

Construcția necesită un timp polinomial, și constă din următorii pași:

- Considerăm grafurile disjuncte (V_i, E_i) , $\forall i = \overline{1, n}$, unde $V_i = \{u_i, \overline{u}_i\}$ și $E_i = \{u_i \overline{u}_i\}$.
- Pentru $C_j = v_{j_1} \vee v_{j_2} \vee v_{j_3}$, $\forall j = \overline{1, m}$, considerăm grafurile:



unde, v_{j_k} ($k = \overline{1, 3}$) sunt nodurile corespunzătoare literalilor v_{j_k} , grafurile h_j sunt disjuncte, și a_j sunt noduri distincte.

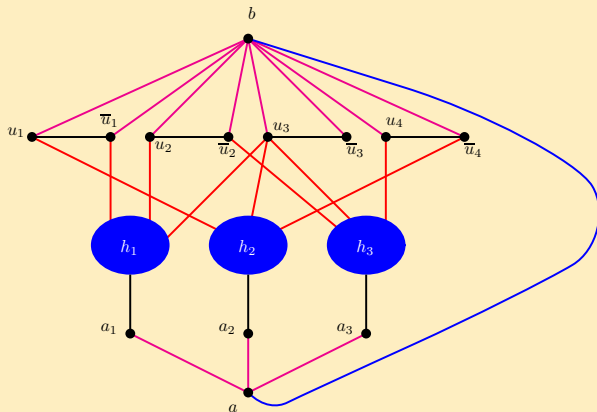
- Considerăm un nod nou a , și toate muchiile aa_j , $\forall j = \overline{1, m}$.
- Considerăm un nod nou b , toate muchiile bu_i , $b\overline{u}_i$, $\forall i = \overline{1, n}$ și ba .

Graful G are un număr de liniar de noduri relativ la $n + m$.

Exemplu

$U = \{u_1, u_2, u_3, u_4\}$, $C = (\overline{u_1} \vee u_2 \vee u_3) \wedge (u_1 \vee u_3 \vee \overline{u_4}) \wedge (\overline{u_2} \vee u_3 \vee u_4)$.

Graful G este



Să presupunem că răspunsul la 3SAT pentru instanță considerată este da

Astfel $\exists t : U \rightarrow \{true, false\}$ a. î. $t(C) = true$, adică, $t(C_j) = true$, $\forall j = \overline{1, m}$. Vom arăta că G este 3-colorabil.

Colorăm mai întâi nodurile u_i și $\overline{u_i}$, $\forall i \overline{1, n}$.

$$\begin{cases} c(u_i) = 1 \text{ și } c(\overline{u_i}) = 2, \text{ dacă } t(u_i) = true \\ c(u_i) = 2 \text{ și } c(\overline{u_i}) = 1, \text{ dacă } t(u_i) = false \end{cases}$$

Observăm că, dacă v este un literal, atunci $c(v) = 2$ dacă și numai dacă $t(v) = false$.

Deoarece t este o asignare pentru care satisface C , $t(C_j) = true$, $\forall j = \overline{1, m}$. Urmează că $c(\{v_{j_1}, v_{j_2}, v_{j_3}\}) \neq \{2\}$, $\forall j = \overline{1, m}$.

Din Lema 1 b), putem extinde c la o 3-colorare, în fiecare graf h_j , astfel încât $c(a_j) \neq 2$, adică $c(a_j) \in \{1, 3\}$.

Luând $c(a) = 2$ și $c(b) = 3$, obținem o 3-colorare a lui G .

Reduceri în timp polinomial - Colorări ale nodurilor

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Reciproc, să presupunem că G este 3-colorabil.

Putem presupune că $c(b) = 3$ și $c(a) = 2$ (altfel, redenumim culorile).

Urmează că $\{c(u_i), c(\bar{u}_i)\} = \{1, 2\}$, $\forall i = \overline{1, n}$ și $c(a_j) \in \{1, 3\}$, $\forall j = \overline{1, m}$.

Din Lema 1 a), urmează că $c(\{v_{j_1}, v_{j_2}, v_{j_3}\}) \neq 2$, $\forall j = \overline{1, m}$. Aceasta înseamnă că, $\forall j = \overline{1, m}$, există a $v_{j_k} \in C_j$ astfel încât $c(v_{j_k}) = 1$.

Astfel, definind $t : U \rightarrow \{true, false\}$ prin

$$t(u_i) = \begin{cases} true, & \text{dacă } c(u_i) = 1 \\ false, & \text{dacă } c(u_i) = 2 \end{cases},$$

Obținem o asignare cu proprietatea că $t(C_j) = true$, $\forall j = \overline{1, m}$.

Astfel răspunsul la 3SAT pentru instanța dată este da.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Memento: Fie G un (di)graf. Un circuit C al lui G este un circuit Hamiltonian dacă $V(C) = V(G)$.

Un drum deschis P al lui G este un **drum Hamiltonian** dacă $V(P) = V(G)$. Un **(di)graf Hamiltonian** este un (di)graf care are un circuit Hamiltonian. Un **(di)graf trasabil** este a (di)graf care conține un drum Hamiltonian.

Teorema 5

(Nash-Williams, 1969) Următoarele cinci probleme sunt echivalente polinomial:

CH: Dat un graf G . Este G Hamiltonian?

TR: Dat un graf G . Este G trasabil?

Graph Algorithms * C. Croitoru * Graph Algorithms * C. Croitoru * Graph Algorithms

DCH: Dat un digraf G . Este G Hamiltonian?

DTR Dat un digraf G . Este G trasabil?

BCH: Dat un graf bipartit G . Este G Hamiltonian?

Remarcă

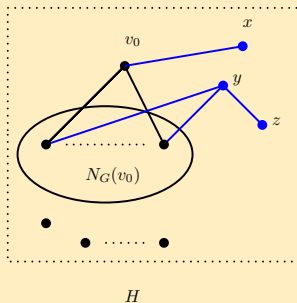
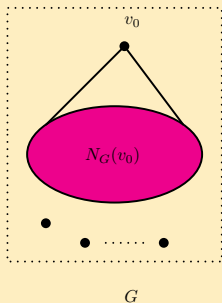
P_1 și P_2 sunt echivalente polinomial dacă $P_1 \leq_P P_2$ și $P_2 \leq_P P_1$.

Demonstrația Teoremei 5.

CH \leq_P **TR** Fie G un graf și $v_0 \in V(G)$. Construim în timp polinomial un graf H astfel încât G este Hamiltonian dacă și numai dacă H este trasabil.

Fie $V(H) = V(G) \cup \{x, y, z\}$ și $E(H) = E(G) \cup \{xv_0, yz\} \cup \{wy : w \in V(G) \cap N_G(v_0)\}$.

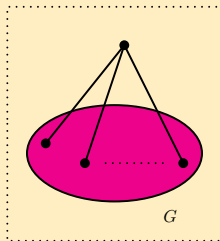
Demonstrația Teoremei 5 (continuare).



Atunci, H este trasabil dacă și numai dacă are un drum Hamiltonian, P , cu extremitățile x și z (care au gradul 1 în H). P există în H dacă și numai dacă în G există un drum Hamiltonian cu o extremitate în v_0 și cealaltă un vecin al lui v_0 , adică, dacă și numai dacă G este Hamiltonian.

Demonstrația Teoremei 5 (continuare).

TR \leq_P **CH** Fie G un graf. Considerăm $H = G + K_1$. Atunci, H este Hamiltonian dacă și numai dacă G are un drum Hamiltonian.



$G + K_1$

Echivalența problemelor **DCH** și **DTR** se dovedește similar.

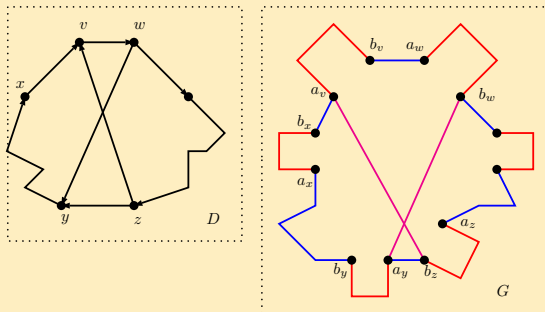
CH \leq_P **DCH** Fie G un graf. Fie D digraful obținut din G prin înlocuirea fiecărei muchii cu o pereche simetrică de arce.

Evident fiecare circuit în G dă un circuit în D și reciproc, fiecare circuit în D provine dintr-un circuit în G .

DCH \leq_P **CH** fie D un digraf. Fiecare nod $v \in V(D)$ este înlocuit printr-un graf neorientat $P_3(v)$ cu extremități a_v și b_v :

$$P_3(v) = (\{a_v, b_v, c_v, d_v\}, \{a_v c_v, c_v d_v, d_v b_v\}).$$

Fiecare arc $vw \in E(D)$ este înlocuit prin muchia (neorientată) $b_v a_w$. Fie G graful obținut (în timp polinomial) astfel:



C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Fiecare circuit C al lui D corespunde unui circuit în G și, reciproc, fiecare circuit în G corespunde unui circuit al lui D . Urmează că D este Hamiltonian dacă și numai dacă G este Hamiltonian.

Să observăm că dacă C este un circuit al lui G , atunci acesta este generat de un circuit C' al lui D , și $\text{length}(C) = 3 \cdot \text{length}(C') + \text{length}(C') = 4 \cdot \text{length}(C')$. Urmează că orice circuit al lui G este par, deci G este un graf bipartit.

Astfel demonstrația de mai sus ($\text{DCH} \leq_P \text{CH}$) este de fapt $\text{DCH} \leq_P \text{BCH}$.

Deoarece $\text{BCH} \leq_P \text{CH}$ este evidentă, Teorema 5 este complet demonstrată. \square

Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Exerciții pentru seminarul din săptămâna viitoare

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Exercițiul 1. Arătați că următoarea problemă este NP-completă
INT

Instanță: $n, m \in \mathbb{N}^*$, $A \in \mathbb{Z}^{m \times n}$, $b \in \mathbb{Z}^m$.

Întrebare: Există o asignare $x \in \mathbb{Z}^n$ a. î. $Ax \leq b$?

(Inegalitatea \leq dintre doi vectori este pe componente.) *Hint:* You can try $SM \leq_P INT$.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Exercițiul 2. Considerăm următoarea problemă de decizie
P

Instanță: $G = (V, E)$ un digraf și $p \in \mathbb{N}$.

Întrebare: Există $A \subseteq V$ astfel încât $|A| \leq p$ și $G - A$ nu conține circuite?

Arătați că $SM \leq_P P$.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

Exercițiul 3. Un hipergraf k -uniform este o pereche $H = (V, E)$, unde $V \neq \emptyset$ este o mulțime finită, $k \in \mathbb{N}^* \setminus \{1\}$, și $E \subseteq \mathcal{P}_k(V) = \{A \subseteq V : |A| = k\}$. Este ușor de văzut că un hipergraf 2-uniform este un graf simplu.

Spunem că un hipergraf k -uniform $H = (V, E)$ este *simplu* dacă există o funcție $c : V \rightarrow \{1, 2, \dots, k\}$ astfel încât $\forall u, v \in V, u \neq v$, dacă $u, v \in e$ pentru o anumită muchie $e \in E$, atunci $c(u) \neq c(v)$. Considerăm următoarea problemă de decizie

k -SIMPLE

Instanță: H un hipergraf k -uniform.

Întrebare: H este simplu?

- (a) Arătați că problema 3-SIMPLE este NP-completă.
- (b) Arătați că problema 2-SIMPLE este în P.

Exercițiul 4. Considerăm următoarea problemă de decizie:

AGM

Instanță: G un graf, $k \in \mathbb{N}$.

Întrebare: G are un arbore parțial T astfel încât $\Delta(T) \geq k$?

Arătați că **AGM** \in P.

Exercițiul 5. Fie $D = (V, E)$ un digraf fără bucle. O mulțime stabilă a lui D , $S \subseteq V$, este numită **quasi-kernel** dacă fiecare nod $v \in V \setminus S$ sibil din S pe un drum de lungime cel mult 2.

- (a) Arătați că un quasi-kernel poate fi construit în $\mathcal{O}(n + m)$, unde $n = |V|$ și $m = |E|$.
- (b) Arătați că 3-SAT se poate reduce în timp polinomial la problema determinării dacă într-un digraf dat există un quasi-kernel care conține un nod dat.

Exercițiul 6. Considerăm următoarea problemă de decizie: **LPL**

Instantă: G un graf, $k \in \mathbb{N}$.

Întrebare: Are G un drum P astfel încât $length(P) \geq k$?

Arătați că **LPL** este **NP-completă**.

Exercițiul 7. Un **kernel** într-un digraf $G = (V, E)$ este o mulțime stabilă $S \subseteq V$ astfel încât $\forall u \in V \setminus S$ există $v \in S$ cu $vu \in E$. Considerăm următoarea problemă de decizie:

NUCLEU

Instanță: G un digraf.

Întrebare: Are G un kernel?

Arătați că următoarea construcție conduce la o reducere polinomială a lui SAT la NUCLEU (i.e. $\text{SAT} \leq_P \text{NUCLEU}$):

Exercițiul 7 (continuare). Pentru fiecare conjuncție de clauze, F , instanță a lui **SAT**, definim un digraf G (o instanță pentru **NUCLEU**):

- pentru fiecare clauză C a lui F adăugăm un 3-circuit la G

$$v_C^1, v_C^1 v_C^2, v_C^2, v_C^2 v_C^3, v_C^3, v_C^3 v_C^1;$$

- pentru fiecare variabilă x care apare în formula F , adăugăm un 2-circuit la G

$$v_x, v_x v_{\bar{x}}, v_{\bar{x}}, v_{\bar{x}} v_x, v_x;$$

- pentru fiecare clauză C și fiecare literal u care apare în C adăugăm a G trei arce

$$v_u v_C^1, v_u v_C^2, v_u v_C^3.$$

Exercise 8. Considerăm următoarea problemă de decizie 2SAT

Instanță: \mathcal{C} o familie de clauze fiecare cu doi literali.

Întrebare: Există o asignare a valorilor de adevăr către variable astfel ca toate clauzele din \mathcal{C} să fie satisfăcute?

Define G digraful (implicațiilor): $V(G) =$ mulțimea literalilor folosiți în \mathcal{C} și $E(G) = \{\overline{v}_j w_j, \overline{w}_j v_j : C_j = v_j \vee w_j, j = 1, m\}$ (fiecare clauză introduce în G două arce). Arătați că \mathcal{C} este satisfiabilă dacă și numai dacă x_i și \overline{x}_i aparțin la componente tari conexe diferite ale lui G , $\forall i = 1, n$. Arătați că această proprietate poate fi verificată în $\mathcal{O}(n + m)$.

Exercise 9. Arătați că următoarea problemă este NP-completă. MAX-2SAT

Instanță: \mathcal{C} o familie de clauze fiecare cu cel mult doi literali și $k \in \mathbb{N}$.

Întrebare: Există o asignare a valorilor de adevăr către variable astfel ca cel puțin k dintre clauze să fie satisfăcute?

Exercise 10. Considerăm următoarea problemă de decizie NAE-3SAT

Instanță: \mathcal{C} o familie de clauze fiecare cu doi literali.

Întrebare: Există o asignare a valorilor de adevăr către variable astfel ca în fiecare clauză să avem și un literal adevărat și unul fals?

Arătați că următoarea construcție conduce la o reducere polinomială a lui 3SAT la NAE 3SAT (i.e. $3SAT \leq_P \text{NAE } 3SAT$):

- păstrăm variabilele booleene ale instanței 3SAT, $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$ și adăugăm o variabilă (nouă) x ;
- pentru fiecare clauză $C_j = v_{j_1} \vee v_{j_2} \vee v_{j_3}$ adăugăm o variabilă nouă y_j și înlocuim C_j cu două clauze:

$$C_j^1 = v_{j_1} \vee v_{j_2} \vee y_j, C_j^2 = v_{j_3} \vee x \vee \bar{y}_j.$$

Exercițiul 11. Considerăm următoarea problemă de decizie
MAX-CUT

Instanță: $G = (V, E)$ un graf, $c : E \rightarrow \mathbb{R}$ o funcție de pondere și $k \in \mathbb{R}$.

Întrebare: există o tăietură în G de pondere $\geq k$?

Arătați că următoarea construcție duce la o reducere polinomială a problemei NAE 3SAT la MAXCUT (i.e. $\text{NAE 3SAT} \leq_P \text{MAXCUT}$):

- considerăm o instanță a problemei NAE 3SAT cu clauzele $\mathcal{C} = \{C_1, \dots, C_m\}$ peste mulțimea de variabile booleene $U = \{u_1, u_2, \dots, u_n\}$; putem presupune că fiecare clauză conține trei literalii diferiți,
- $V(G) = \{u_i, \overline{u_i} : i = 1, n\}$ și adăugăm la $E(G)$ muchiile $u_i \overline{u_i}$ de pondere $10m$,
- pentru fiecare clauză $C_j = v_{j_1} \vee v_{j_2} \vee v_{j_3}$ adăugăm la $E(G)$ trei muchii $v_{j_1} v_{j_2}$, $v_{j_2} v_{j_3}$ și $v_{j_1} v_{j_3}$, fiecare de pondere 1,
- $k = 10nm + 2m$.

