

Algoritmica Grafurilor - Cursul 7

15 novembre 2019

1

Cuplaje

- Formularea analitică a problemei cuplajului maxim
- Cuplaje perfecte - Teorema lui Tutte
- Cuplaje de cardinal maxim - Teorema lui Berge
- Cuplaje de cardinal maxim - Algoritmul Hopcroft-Karp

2

Fluxuri în rețele

- Rețele de transport
- Flux, valoarea fluxului, problema fluxului maxim

3

Exerciții pentru seminarul din săptămâna a 9-a (25-29 noiembrie)

Formularea analitică problemei cuplajului maxim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Fie $G = (V, E)$ un graf și \mathcal{M}_G familia cuplajelor sale.

Problem cuplajului maximum.

P₁ dat un graf $G = (V, E)$, determinați $M^* \in \mathcal{M}_G$ astfel încât

$$|M^*| = \max_{M \in \mathcal{M}_G} |M|.$$

Fie $B = (b_{ij})_{n \times m}$ matricea de incidență a lui G (se consideră câte o ordonare fixată a celor n noduri al lui G și a celor m muchii ale lui G) cu

$$b_{ij} = \begin{cases} 1, & \text{dacă muchia } j \text{ este incidentă cu nodul } i \\ 0, & \text{altfel} \end{cases}$$

Dacă $\mathbf{1}_p$ este vectorul p -dimensional cu toate componentele 1, atunci problema **P₁** poate fi descrisă echivalent astfel:

- Graph Algorithms - C. Croitoru - Graph Algorithms - C. Croitoru - Graph Algorithms

Formularea analitică a problemei cuplajului maxim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

$$\mathbf{P}'_1 \max \left\{ \mathbf{1}_m^T \mathbf{x} : B\mathbf{x} \leq \mathbf{1}_n, \mathbf{x} \geq 0, x_i \in \{0, 1\}, i = \overline{1, m} \right\}.$$

\mathbf{P}'_1 este o problemă ILP (Integer Linear Programming), care este în general NP-hard. Vom încerca să rezolvăm \mathbf{P}'_1 , folosind problema (relaxată) asociată LP (Linear Programming)

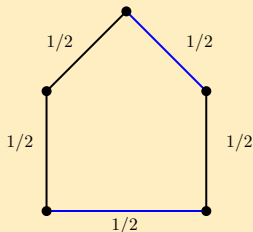
$$\mathbf{LP}'_1 \max \left\{ \mathbf{1}_m^T \mathbf{x} : B\mathbf{x} \leq \mathbf{1}_n, \mathbf{x} \geq 0 \right\}.$$

Soluțiile optime ale lui \mathbf{LP}'_1 pot avea componente ne-întregi și de asemenea valorile lor optime pot fi mai mari decât $\nu(G)$. De exemplu, dacă $G = C_{2n+1}$, atunci $\nu(G) = n$, dar soluția $x_i = 1/2, \forall 1 \leq i \leq 2n+1$ este optimă pentru problema corespunzătoare \mathbf{LP}'_1 cu valoarea optimă $n + 1/2 > n$.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Formularea analitică a problemei cuplajului maxim

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms



Urmează că dacă graful G are circuite impare, problema P_1 nu poate fi rezolvată folosind LP'_1 . Mai precis,

Teorema 1

(Balinski, 1971) Punctele extreme ale politopului $Bx \leq 1_n, x \geq 0, x \in \mathbb{R}^m$, au componentele din $\{0, 1/2, 1\}$. Componentele $1/2$ apar dacă și numai dacă G are circuite impare.

- Astfel, problema P_1 este ușoară dacă graful este bipartit: se rezolvă problema LP'_1 și soluția (întreagă) optimă găsită este o soluție optimă și pentru P_1 .
- Adaptări combinatoriale ale algoritmului simplex pentru rezolvarea problemei de programare liniară au condus la așa numita “metodă ungară” pentru rezolvarea P_1 în grafuri bipartite.
- Vom discuta o soluție mai rapidă găsită de Hopcroft și Karp (1973).
- Cu toate acestea, teorema de dualitate din programarea liniară și integralitatea soluției optime pot fi folosite pentru a obține și explica rezultatele (deja dovedite) despre cuplaje în grafuri bipartite:

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Teorema 2

(Hall, 1935) Fie $G = (S, T; E)$ un graf bipartit. Există un cuplaj în G care saturează toate nodurile din S dacă și numai dacă

$$|N_G(A)| \geq |A|, \forall A \subseteq S.$$

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Teorema 3

(Konig, 1930) Fie $G = (S, T; E)$ un graf bipartit. Cardinalul maxim al unui cuplaj în G este egal cu cardinalul minim al unei acoperiri cu noduri a lui G , $\nu(G) = n - \alpha(G)$.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Fie G be un graf. Evident, $|M| \leq |G|/2$, $\forall M \in \mathcal{M}_G$. Un **cuplaj perfect** (sau **1-factor**) în G este un cuplaj M cu proprietatea $|M| = |G|/2$ (i. e., $S(M) = V(G)$).

O componentă conexă a grafului G este pară (impară) dacă numărul nodurilor sale este par (impar). **Notăm cu $q(G)$ numărul componentelor conexe impare ale lui G .**

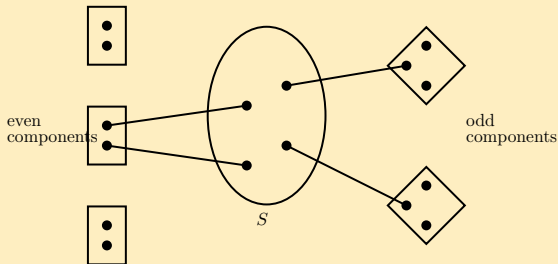
Remarcă

Fie G un graf care are un cuplaj perfect. Evident, fiecare componentă conexă a lui G este pară. Astfel, $q(G) = 0$. Mai mult, dacă $S \subseteq V(G)$ atunci pentru fiecare componentă conexă impară din graful $G - S$ trebuie să existe o muchie în cuplajul perfect al grafului cu o extremitate în această componentă conexă și cealaltă în S . Deoarece extremitățile muchiilor diferite sunt distincte, urmează că $|S| \geq q(G - S)$.

Pentru $S = \emptyset$ în (T), obținem $q(G - \emptyset) \leq 0$, deci $q(G) = 0$.

Cuplaje perfecte - Teorema lui Tutte

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph



Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Teorema 4

(Tutte, 1947) Un graf G admite cuplaj perfect dacă și numai dacă

$$(T) \quad q(G - S) \leq |S|, \forall S \subseteq V(G).$$

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Demonstrație. Necesitatea condiției (T) a fost dovedită în discuția de mai sus. Demonstrăm prin inducție după $n = |G|$ că dacă un graf $G = (V, E)$ satisface (T), atunci G are un cuplaj perfect.

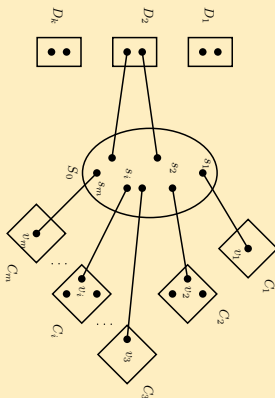
Pentru $n = 1, 2$ teorema are loc evident. În pasul inductiv, fie G un graf cu $n \geq 3$ noduri care satisface (T) și să presupunem că orice graf G' cu $|G'| < n$ și care satisface (T) are un cuplaj perfect.

Fie $S_0 \subseteq V(G)$ astfel încât $q(G - S_0) = |S_0|$ și maximală cu proprietatea că avem egalitate în (T) (i. e., pentru orice supramulțime S a lui S_0 avem $q(G - S) < |S|$).

Observăm că familia de submulțimi ale lui $V(G)$ pentru care (T) este satisfăcută cu egalitate este nevidă, și, deci, există un S_0 (pentru fiecare nod v_0 care nu este punct de articulație în componența lui din G , avem $q(G - v_0) = 1 = |\{v_0\}|$, deoarece fiecare componentă conexă este pară și în fiecare componentă conexă cu cel puțin un nod, există un astfel de nod v_0).

Cuplaje perfecte - Teorema lui Tutte

Fie $m = |S_0| > 0$, C_1, C_2, \dots, C_m componentele impare ale lui $G - S_0$ și D_1, D_2, \dots, D_k componentele pare ale lui $G - S_0$ ($k \geq 0$):



Vom construi un cuplaj perfect compus din

Cuplaje perfecte - Teorema lui Tutte

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

- a) câte un cuplaj perfect în fiecare componentă conexă pară D_i ;
- b) un cuplaj cu m muchii, $\{e_1, \dots, e_m\}$, muchia e_i având un capăt $s_i \in S$ și celălalt $v_i \in C_i$ ($i = 1, \overline{1, m}$);
- c) cuplaj perfect în fiecare subgraph $C_i - v_i$ ($i = 1, \overline{1, m}$).

a) Pentru orice $1 \leq i \leq k$ graful $[D_i]_G$ admite cuplaj perfect. Într-adevăr, deoarece $m > 0$, urmează că $|D_i| < n$ și din ipoteza inductivă este suficient să arătăm că $G' = [D_i]_G$ satisface (T).

Fie $S' \subseteq D_i$. Dacă $q(G' - S') > |S'|$, atunci obținem următoarea contradicție:

$$q(G - (S_0 \cup S')) = q(G - S_0) + q(G' - S') = |S_0| + q(G' - S') > |S_0 \cup S'|.$$

Astfel, $q(G' - S') \leq |S'|$, $\forall S' \subseteq D_i$, i. e., G' satisface (T).

Cuplaje perfecte - Teorema lui Tutte

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

b) Fie $H = (S_0, \{C_1, \dots, C_m\}; E')$ graful bipartit cu o clasă a bipartiției S_0 , cealaltă clasă mulțimea componentelor conexe impare ale lui $G - S_0$, și cu muchiile de forma $\{s, C_i\}$, unde $s \in S_0$ astfel că există $v \in C_i$ cu $sv \in E(G)$.

H are un cuplaj perfect. Într-adevăr, arătăm că H satisface condiția din teorema lui Hall pentru existența unui cuplaj M_0 care saturează $\{C_1, \dots, C_m\}$.

Fie $A \subseteq \{C_1, \dots, C_m\}$. Atunci $B = N_H(A) \subseteq S_0$, și din construcția lui H , în graful G nu avem nicio muchie de la un nod $v \in S_0 - B$ la un nod $w \in C_i \in A$. Astfel componentele conexe impare din A rămân componente conexe impare și în $G - B$; astfel $q(G - B) \geq |A|$. Deoarece G satisface condiția lui Tutte (T), avem $|B| \geq q(G - B)$. Am obținut că $|N_H(A)| = |B| \geq |A|$.

Cuplaje perfecte - Teorema lui Tutte

Din teorema lui Hall H are un cuplaj M_0 , care saturează $\{C_1, \dots, C_m\}$; deoarece $|S_0| = m$, M_0 este perfect.

$$M_0 = \{s_1 v_1, s_2 v_2, \dots, s_m v_m\}, S_0 = \{s_1, \dots, s_m\}, v_i \in C_i, \forall i = \overline{1, m}.$$

c) $\forall i \in \{1, \dots, m\}$ graful $G' = [C_i - v_i]_G$ admite cuplaj perfect. Folosind ipoteza inductivă, este suficient să dovedim că G' satisface (T).

Fie $S' \subseteq C_i - v_i$. Dacă $q(G' - S') > |S'|$, atunci, deoarece $q(G' - S') + |S'| \equiv 0 \pmod{2}$ (pentru că $|G'|$ este par), urmează că $q(G' - S') \geq |S'| + 2$.

Dacă $S'' = S_0 \cup \{v_i\} \cup S'$, avem

$$\begin{aligned} |S''| &\geq q(G - S'') = q(G - S_0) - 1 + q(G' - S') = |S_0| - 1 + q(G' - S') \geq \\ &\geq |S_0| - 1 + |S'| + 2 = |S''|, \end{aligned}$$

i. e., $q(G - S'') = |S''|$, în contradicție cu alegerea lui S_0 (deoarece $S_0 \subsetneq S''$).

Cuplaje perfecte - Teorema lui Tutte

Astfel $\forall S' \subseteq C_i - v_i$, $q(G' - S') \leq |S'|$ și G' are cuplaj perfect (din ipoteza inductivă).

Evident cuplajul lui G obținut reunind cuplajele de la a), b), și c) de mai sus saturează toate nodurile lui G , și demonstrația prin inducție a teoremei se încheie

Fie $G = (V, E)$ un graf și $M \in \mathcal{M}_G$ un cuplaj al lui G .

Definiție

Un **drum alternat** în G relativ la cuplajul M este un drum

$$P : v_0, v_0v_1, v_1, \dots, v_{k-1}, v_{k-1}v_k, v_k$$

astfel încât $\{v_{i-1}v_i, v_iv_{i+1}\} \cap M \neq \emptyset, \forall i = \overline{1, k-1}$.

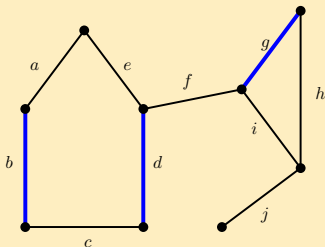
Observăm că, deoarece M este un cuplaj, dacă P este un drum alternat relativ la M , atunci dintre orice două muchii consecutive ale lui P exact una aparține lui M (muchiiile aparțin alternativ lui M și $E \setminus M$).

În cele ce urmează, când ne vom referi la un drum P vom înțelege mulțimea muchiilor sale.

Definiție

Un **drum de creștere** al lui G relativ la cuplajul M este un drum alternat care unește două noduri distincte expuse relativ la M .

Observăm că, din definiția de mai sus, urmează că dacă P este un drum de creștere relativ la M , atunci $|P \setminus M| = |P \cap M| + 1$.



a, b, c, d - alternating even path

f - alternating odd path

j - augmenting path

g, f, d - alternating odd path

a, b, c, d, e - closed alternating path

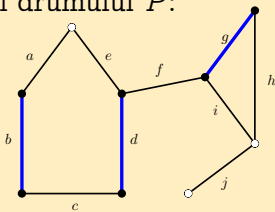
a, b, c, d, f, g, h - augmenting path

Teorema 5

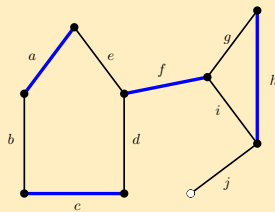
(Berge, 1959) M este un cuplaj de cardinal maxim în graful G dacă și numai dacă nu există drum de creștere în G relativ la M .

Demonstrație. " \Rightarrow " Fie M un cuplaj de cardinal maxim în G . Să presupunem că P este un drum de creștere în G relativ la M .

Atunci, $M' = M \Delta P = (P \setminus M) \cup (M \setminus P) \in \mathcal{M}_G$. Într-adevăr, M' poate fi obținut prin interschimbarea muchiilor din M cu cele din afara lui M de-a lungul drumului P :



$P = a, b, c, d, f, g, h$ - augmenting path



$M \Delta P$

Cuplaje de cardinal maxim - Teorema lui Berge

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Mai mult, $|M'| = |P \cap M| + 1 + |M \setminus P| = |M| + 1$, în contradicție cu alegerea lui M .

" \Leftarrow " Fie M un cuplaj în G cu proprietatea că nu există drumuri de creștere în G relativ la M .

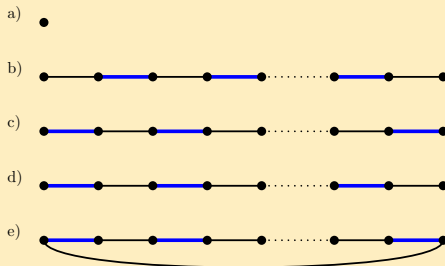
Dacă M^* este un cuplaj de cardinal maxim în G , vom arăta că $|M^*| = |M|$. Fie G' subgraful generat de $M \Delta M^*$ în G ($G' = (V, M \Delta M^*)$).

Să observăm că $d_{G'}(v) \leq 2$, $\forall v \in V$ și deci componentele conexe ale lui G' pot fi noduri izolate, drumuri de lungime cel puțin unu, sau circuite. Avem cinci posibilități (se văd mai jos; muchiile albastre sunt din M^* , muchiile negre sunt din M).

Cazul b) nu apare deoarece este un drum de creștere relativ la M^* , care este un cuplaj de cardinal maxim. Cazul c) nu apare deoarece este un drum de creștere relativ la M .

- Graph Algorithms - C. Croitoru - Graph Algorithms - C. Croitoru - Graph Algorithms

Cuplaje de cardinal maxim - Teorema lui Berge



Dacă notăm cu $m_M(C)$ numărul de muchii din M din componenta conexă C a lui G' și cu $m_{M^*}(C)$ numărul de muchii din M^* din aceeași componentă conexă a lui G' , obținem că $m_M(C) = m_{M^*}(C)$. Astfel,

$$\begin{aligned}
 |M \setminus M^*| &= \sum_{C \text{ comp. a lui } G'} m_M(C) = \\
 &= \sum_{C \text{ comp. a lui } G'} m_{M^*}(C) = |M^* \setminus M|
 \end{aligned}$$

Cuplaje de cardinal maxim - Teorema lui Berge

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

Deci $|M| = |M^*|$. \square

Obținem o strategie pentru a determina un cuplaj de cardinal maxim:

```
fie  $M$  un cuplaj în  $G$  (e. g.,  $M = \emptyset$ );  
while ( $\exists P$  drum de creștere relativ la  $M$ ) do  
     $M \leftarrow M \Delta P$ ;  
end while
```

La fiecare iterație **while** cardinalul lui M crește cu 1, astfel, în cel mult $n/2$ iterații obținem un cuplaj fără drumuri de creștere, adică de cardinal maxim. Neajunsul acestui algoritm este următorul: condiția din **while** trebuie implementată în timp polinomial. Acest lucru a fost făcut pentru prima oară de către **Edmonds (1965)**.

- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Lema 1

Fie $M, N \in \mathcal{M}_G$, $|M| = r$, $|N| = s$ și $s > r$. Atunci în $M \Delta N$ există cel puțin $s - r$ drumuri de creștere relativ la M disjuncte pe noduri.

Demonstrație. Fie $G' = (V, M \Delta N)$ și C_i ($i = \overline{1, p}$) componentele conexe ale lui G' . Pentru fiecare $1 \leq i \leq p$, notăm cu $\delta(C_i)$ diferența dintre numărul de muchii ale lui N din C_i și numărul de muchii ale lui M din C_i :

$$\delta(C_i) = |E(C_i) \cap N| - |E(C_i) \cap M|.$$

Se observă că, deoarece M și N sunt cuplaje, C_i sunt drumuri sau circuite. Astfel $\delta(C_i) \in \{-1, 0, 1\}$. $\delta(C_i) = 1$ dacă și numai dacă C_i este un drum de creștere relativ la M .

Demonstrație (continuare). Deoarece

$$\sum_{i=1}^p \delta(C_i) = |N \setminus M| - |M \setminus N| = s - r,$$

urmează că există cel puțin $s - r$ componente conexe ale lui G' cu $\delta(C_i) = 1$, adică, există cel puțin $s - r$ drumuri de creștere disjuncte pe noduri conținute în $M \Delta N$. \square

Lema 2

Dacă $\nu(G) = s$ și $M \in \mathcal{M}_G$ cu $|M| = r < s$, atunci există în G un drum de creștere relativ la M de lungime cel mult $2\lceil r/(s - r) \rceil + 1$.

Demonstrație. Fie $N \in \mathcal{M}_G$ cu $|N| = s = \nu(G)$.

Demonstrație (continuare). Din Lema 1, există $s - r$ drumuri de creștere disjuncte pe muchii (drumurile disjuncte pe noduri sunt și disjuncte pe muchii) conținute în $M \Delta N$. Urmează că cel puțin unul dintre ele are cel mult $\lceil r/(s - r) \rceil$ muchii din M . Lungimea acestui drum de creștere este cel mult $2\lceil r/(s - r) \rceil + 1$. \square

Definiție

Fie $M \in \mathcal{M}_G$. Un **drum de creștere minim** relativ la M în G este un drum de creștere de lungime minimă printre toate drumurile de creștere relativ la M din G .

Lema 3

Fie $M \in \mathcal{M}_G$, P un drum de creștere minim relativ la M , și P' un drum de creștere relativ la $M \Delta P$. Atunci $|P'| \geq |P| + 2|P \cap P'|$.

Demonstrație. Fie $N = (M \Delta P) \Delta P'$. Atunci $M \Delta N = P \Delta P'$ și $|N| = |M| + 2$. Din Lema 1, există două drumuri de creștere relativ la M disjuncte pe muchii, P_1 și P_2 , conținute în $M \Delta N$. Deoarece P este un drum de creștere minim relativ la M , avem $|P \Delta P'| \geq |P_1| + |P_2| \geq 2|P|$ și, deci, $|P| + |P'| - 2|P \cap P'| \geq 2|P|$. \square

Considerăm următorul algoritm:

```

 $M_0 \leftarrow \emptyset; i = 0;$ 
while ( $\exists$  drumuri de creștere relativ la  $M$ ) do
    let  $P_i$  un drum de creștere minim relativ la  $M_i$ ;
     $M_{i+1} \leftarrow M_i \Delta P_i$ ;
     $i++$ ;
end while
    
```

Fie $P_0, P_1, \dots, P_{\nu(G)-1}$ secvența de drumuri de creștere minime construite de acest algoritm.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Lema 4

- a) $|P_i| \leq |P_{i+1}|$ și $|P_i| = |P_{i+1}|$ dacă și numai dacă P_i și P_{i+1} sunt disjuncte pe noduri, $\forall 1 \leq i \leq \nu(G) - 2$.
- b) $\forall i < j < \nu(G) - 1$, dacă $|P_i| = |P_j|$, atunci P_i și P_j sunt disjuncte pe noduri.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms

- Demonstrație.** a) Luând $P = P_i$ și $P' = P_{i+1}$ în Lema 3, obținem $|P_{i+1}| \geq |P_i| + 2|P_i \cap P_{i+1}| \geq |P_i|$. Egalitatea are loc dacă și numai dacă P_i și P_{i+1} sunt disjuncte pe muchii, de unde rezultă că sunt disjuncte și pe noduri (fiind drumuri alternate).
- b) rezultă aplicând succesiv a) \square

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Teorema 6

(Hopcroft, Karp, 1973) Fie G un graf cu $\nu(G) = s$. Numărul de întregi distincți din secvența $|P_0|, |P_1|, \dots, |P_{s-1}|$ (P_i sunt drumuri de creștere minime construite de algoritmul de mai sus) nu este mai mare decât $2\lfloor\sqrt{s}\rfloor + 2$.

Demonstrație. Fie $r = \lceil s - \sqrt{s} \rceil$. Atunci $|M_r| = r$ și

$$|P_r| \leq 2\lceil r/(s-r) \rceil + 1 = 2\lceil \lceil s - \sqrt{s} \rceil / (s - \lceil s - \sqrt{s} \rceil) \rceil + 1 < 2\lfloor\sqrt{s}\rfloor + 1.$$

Astfel, pentru orice $i < r$, $|P_i|$ este unul din cele $\lfloor\sqrt{s}\rfloor + 1$ numere întregi impare nu mai mari decât $2\lfloor\sqrt{s}\rfloor + 1$.

În sub-secvența $|P_r|, \dots, |P_{s-1}|$ există cel mult $s - r \leq \lfloor\sqrt{s}\rfloor + 1$ întregi distincți. Urmează că în secvența $|P_0|, |P_1|, \dots, |P_{s-1}|$ nu există mai mult de $2\lfloor\sqrt{s}\rfloor + 2$ întregi distincți. \square

Cuplaje de cardinal maxim - Algoritmul Hopcroft-Karp

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru

Dacă algoritmul de mai sus este descompus în faze astfel încât în fiecare fază se determină o familie maximală de drumuri de creștere minime disjuncte pe noduri, atunci - din Lema 4 - lungimea drumurilor de creștere minime din faza următoare nu va descrește (altfel, mulțimea drumurilor de creștere minime construite în faza curentă nu este maximală).

Din Teorema 6, obținem că numărul de faze nu este mai mare de $2\lfloor\sqrt{\nu(G)}\rfloor + 2$.

Astfel avem următorul algoritm pentru determinarea unui cuplaj de cardinal maxim într-un graf dat G :

* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Cuplaje de cardinal maxim - Algoritmul Hopcroft-Karp

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph

$M \leftarrow \emptyset;$

repeat

determină \mathcal{P} o familie maximală de drumuri de creștere minime
relativ la M disjuncte pe noduri;

for ($P \in \mathcal{P}$) **do**

$M \leftarrow M \Delta P;$

end for

until ($\mathcal{P} = \emptyset$)

Complexitatea timp a algoritmului de mai sus este $\mathcal{O}(\sqrt{n}A)$, unde A este complexitatea timp a determinării familiei \mathcal{P} .

În cazul grafurilor bipartite, **Hopcroft** și **Karp** au arătat că aceasta poate fi obținută în $\mathcal{O}(n+m)$ și, deci, întreg algoritmul are complexitatea timp $\mathcal{O}(m\sqrt{n})$.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

Acest rezultat a fost extins la grafuri arbitrare de către **Micali** și **Vazirani (1980)** folosind o structură de date elaborată pentru a întreține etichetele asociate nodurilor pentru construcția drumurilor de creștere minime.

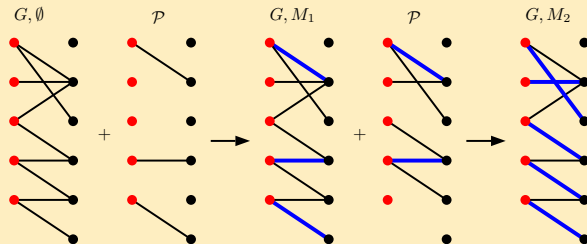
Să considerăm cazul grafurilor bipartite: $G = (S, T; E)$ și $M \in \mathcal{M}_G$. Pornind cu una dintre clase, de exemplu S , considerăm mulțimea extremităților inițiale ale unor drumuri de creștere $S \cap E(M)$. Din fiecare astfel de nod pornim, în paralel, construcția unor drumuri alternate într-o manieră **bfs**. Primul drum de creștere obținut oprește construcția, oferind lungimea minimă a unui drum de creștere. Familia \mathcal{P} este obținută folosind etichetele și listele de adiacență în $\mathcal{O}(n + m)$.

Detaliile sunt omise; un exemplu este dat pe slide-ul următor.

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

Cuplaje de cardinal maxim - Algoritmul Hopcroft-Karp

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.
Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *



Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C.
Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *
C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -
Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

O **rețea (de transport)** cu sursa s și destinația t este o tuplă $R = (G, s, t, c)$ unde:

- $G = (V, E)$ este un digraf,
- $s, t \in V$; $s \neq t$; $d_G^+(s) > 0$; $d_G^-(t) > 0$,
- $c : E \rightarrow \mathbb{R}_+$; $c(e)$ este capacitatea arcului e .

Vom presupune că $V = \{1, 2, \dots, n\}$ ($n \in \mathbb{N}^*$) și $|E| = m$. Extindem funcția c la $c : V \times V \rightarrow \mathbb{R}_+$ prin

$$c((i, j)) = \begin{cases} c(ij), & \text{dacă } ij \in E \\ 0, & \text{altfel} \end{cases}$$

și notăm $c((i, j)) = c_{ij}$.

Definiție

Un **flux** în $R = (G, s, t, c)$ este o funcție $x : V \times V \rightarrow \mathbb{R}$ a. î.

- (i) $0 \leq x_{ij} \leq c_{ij}, \forall (i, j) \in V \times V,$
- (ii) $\sum_{j \in V} x_{ji} - \sum_{j \in V} x_{ij} = 0, \forall i \in V \setminus \{s, t\}.$

Remarci

- Dacă $ij \in E$ atunci x_{ij} este **flux (transportat) de-a lungul arcului ij** .
- Constrângerile (i) cer ca **fluxul pe fiecare arc să fie ne-negativ și să nu depășească capacitatea**.
- Constrângerile (ii), (**legea de conservare**), cer ca **suma fluxurilor de pe arcele care intră într-un nod i să fie egală cu suma fluxurilor de pe arcele care ies din i (fluxul care intră este egal cu fluxul care iese)**.

C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms
* C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph
Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru -

- Să observăm că, din modul în care am extins funcția c la $V \times V$, constrângerile (i) implică $x_{ij} = 0$ când $ij \notin E$. Astfel, un flux este de fapt o funcție definită pe E . Preferăm extensia sa pe $V \times V$ pentru a simplifica notațiile.

Fie x un flux în $R = (G, s, t, c)$. Dacă adunăm toate constrângerile (ii) (pentru $i \in V \setminus \{s, t\}$) obținem

$$\begin{aligned} 0 &= \sum_{i \neq s, t} \left(\sum_{j \in V} x_{ji} - \sum_{j \in V} x_{ij} \right) = \sum_{i \neq s, t} \sum_{j \neq s, t} x_{ji} - \sum_{i \neq s, t} \sum_{j \neq s, t} x_{ij} + \\ &\quad + \sum_{i \neq s, t} x_{si} + \sum_{i \neq s, t} x_{ti} - \sum_{i \neq s, t} x_{is} - \sum_{i \neq s, t} x_{it} = \end{aligned}$$

Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru
- Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms * C. Croitoru - Graph Algorithms *

$$= \left(\sum_{i \in V} x_{si} - \sum_{i \in V} x_{is} \right) - \left(\sum_{i \in V} x_{it} - \sum_{i \in V} x_{ti} \right),$$

Definiție

Valoarea fluxului x în $R = (G, s, t, c)$ este

$$v(x) = \sum_{i \in V} x_{it} - \sum_{i \in V} x_{ti}.$$

În cuvinte, $v(x)$ este **fluxul net care ajunge în destinația** rețelei sau, după cum am demonstrat mai sus, **fluxul net care părăsește sursa** rețelei.

Să observăm că în orice rețea $R = (G, s, t, c)$ există un flux: x^0 , **fluxul nul**, cu $x_{ij}^0 = 0, \forall ij \in E$ și $v(x^0) = 0$.

Problema fluxului maxim: Dată $R = (G, s, t, c)$ o rețea, să se determine un flux de valoare maximă.

Problema fluxului maxim poate fi văzută ca o problemă LP:

$$\begin{aligned} \max \quad & v \\ & \sum_{j \in V} x_{ji} - \sum_{j \in V} x_{ij} = 0, \forall i \neq s, t \\ & \sum_{j \in V} x_{js} - \sum_{j \in V} x_{sj} = -v \\ & \sum_{j \in V} x_{jt} - \sum_{j \in V} x_{tj} = v \\ & 0 \leq x_{ij} \leq c_{ij}, \forall ij \in E \end{aligned}$$

Cu toate acestea, vom considera a abordare combinatorială directă care este importantă când există constrângeri de integralitate a unor variabile (de exemplu fluxul de pe arce).

Exercițiul 1. Fie X o mulțime finită, $X_1, \dots, X_n \subseteq X$, și $d_1, d_2, \dots, d_n \in \mathbb{N}$. Arătați că există n submulțimi disjuncte $Y_i \subseteq X_i$, $|Y_i| = d_i$, $\forall i = \overline{1, n}$ dacă și numai dacă

$$\left| \bigcup_{i \in I} X_i \right| \geq \sum_{i \in I} d_i,$$

pentru orice $I \subseteq \{1, \dots, n\}$.

Exercițiul 2. Orice graf p -regulat bipartit admite cuplaj perfect.

Exercițiul 3. Fie $G = (S, T; E)$ un graf bipartit. Folosind teorema lui Hall demonstrați că, pentru fiecare $0 \leq k \leq |S|$, G are un cuplaj de cardinal cel puțin $|S| - k$ dacă și numai dacă $|N_G(A)| \geq |A| - k$, $\forall A \subseteq S$.

Exercițiul 4. Utilizând teorema lui Tutte arătați că un graf 2-muchie conex și 3-regulat admite cuplaj perfect.

Exercițiul 5. Fie $G = (V, E)$ un graf. O submulțime $A \subseteq V$ este numită *m-independentă* dacă G are un cuplaj M care saturează toate nodurile din A . Arătați că, pentru orice două mulțimi *m-independente* A și B cu $|A| < |B|$, se poate determina un nod $b \in B \setminus A$ astfel încât $A \cup \{b\}$ este de asemenea *m-independentă* (\Rightarrow toate mulțimile maximal *m-independente* au același cardinal).

Exercițiul 6. Fie $T = (V, E)$ un arbore cu rădăcină; îi notăm cu r rădăcina și cu $\text{parent}(v)$ strămoșul direct al oricărui nod $v \neq r$. Un cuplaj M al lui T este numit *propriu* dacă orice nod nesaturat de M , $v \neq r$, are un frate w astfel încât $w \text{ parent}(v) \in M$.

- (a) Arătați că orice cuplaj *propriu* este un cuplaj de cardinal maxim.
- (b) Găsiți în $\mathcal{O}(n)$ un cuplaj *propriu* pentru un arbore de ordin n .