

Faza de analiza-EasyCars

1. Introducere:

Acest document a fost creat cu scopul de a ajuta la planificarea , dezvoltarea si implementarea proiectului nostru. Acesta descrie integral modul in care va fi construit proiectul.

Documentul are scop de a comunica cu “clientii”, in cazul nostru cadrul didactic de la materia Proiect Colectiv.

Sistemul nostru este de a crea o aplicatie web care sa ajute utilizatorii sa inchiereze o masina.

2. Cerințele de Proiect (project business requirements):

Numele Cerinței: Funcționalitate completă de închiriere online

Descrierea Cerinței: Utilizatorii pot crea conturi, caută și filtra mașini după diverse criterii, vizualiza detaliile acestora, și în final, închiria mașina dorită, completând procedura de check-out și efectuând plata.

Actorii: Utilizatori și Admini

Precondiții: Utilizatorul trebuie să aibă un cont creat și să fie logat pentru a iniția procesul de închiriere.

Postcondiții: Mașina selectată este rezervată pentru utilizator, detaliile închirierii sunt salvate, iar utilizatorul primește confirmarea închirierii.

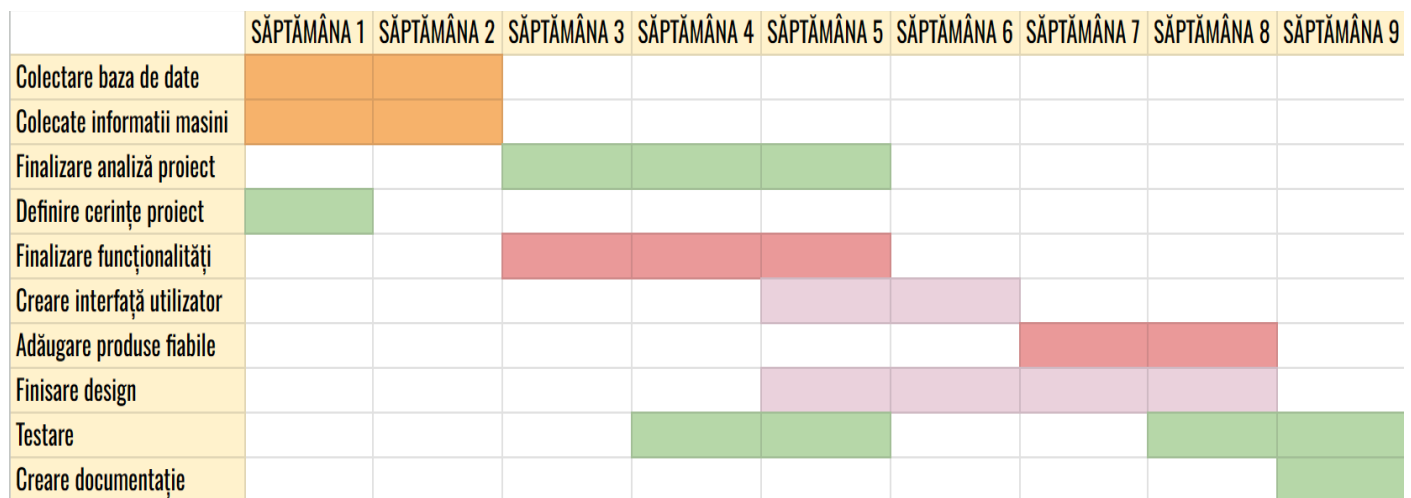
Fluxul de Date: Utilizatorul accesează site-ul, se autentifică/înregistrează, folosește filtrele pentru a găsi o mașină, selectează mașina, completează informațiile necesare și finalizează plata.

Excepții: Dacă mașina selectată nu mai este disponibilă în momentul finalizării, sistemul notifică utilizatorul și solicită reselectarea.

Cerințe: Interfața trebuie să fie intuitivă și accesibilă pe diverse dispozitive, procesele trebuie să fie securizate pentru protecția datelor utilizatorilor.

3. Planificarea Proiectului (project planning):

Diagrama GANTT:



4. Riscuri & Probleme:

Riscurile sunt nefinalizarea muncii la termenele cerute de cadrul didactic, incapacitatea de a utiliza un limbaj natural, distrugerea codului sursa, stergerea documentelor.

Problemele la care ne-am gandit sunt urmatoarele: -cunostinte limitate in folosirea tool-urilor alese si aceea a flow-ului prea mare care ar putea duce la blocarea aplicatiei noastre web.

5. Exemple de Cazuri de Utilizare:

a) Nume UC : Creare cont

Actor : Utilizatorul

Descriere : Utilizatorul creeaza cont de Client

Preconditii : Actorul trebuie sa aiba acces la un calculator.

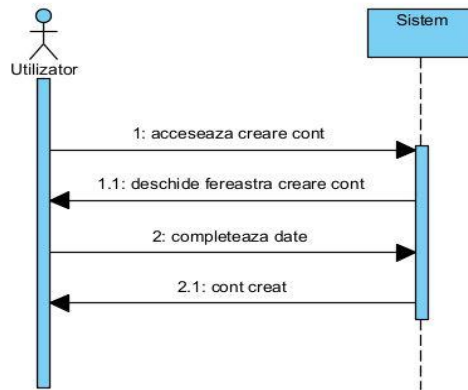
Fluxul principal: 1. Utilizatorul alege optiunea de creare cont.

2. Sistemul deschide fereastra pentru creare cont.

3. Utilizatorul isi trece datele personale ce i se cer, creeaza o parola si o confirma.

5. Sistemul retine informatiile date de Utilizator.

6. Sistemul creeaza contul



b) Nume UC : Logare

Actor : Utilizator

Descriere : Utilizatorul intră în contul de Client sau de Administrator.

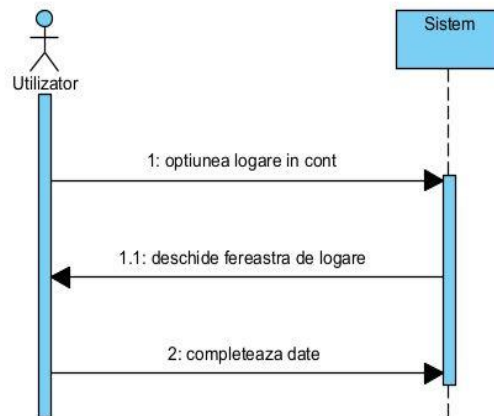
Precondiții : Actorul trebuie să aibă un cont creat.

Fluxul principal: 1. Utilizatorul alege opțiunea de logare în cont.

2. Sistemul deschide fereastra pentru creare cont.

3. Utilizatorul introduce mail-ul și parola.

4. Sistemul efectuează logarea.



c)Nume UC:Adaugare produse in cos

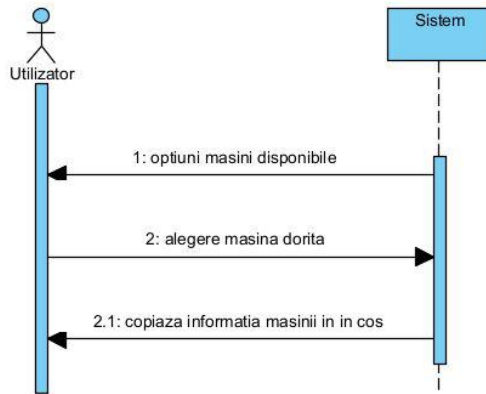
Actor:Utilizator

Descriere:Utilizatorul isi alege masina/masiniile dorite

Preconditii:Utilizatorul are cont si conexiune la internet

Fluxul principal:1.Utilizatorul vizualizeaza pagina de masini disponibile si allege masina dorita

2.Sistemul copiaza informatiile masinii in cosul actorului pentru a se putea face comanda.



d) Nume UC: Plasare comanda

Actor: Utilizator

Descriere: Utilizatorul plaseaza o comanda

Preconditii: Actorul trebuie sa aiba cont si produsele adaugate in cos

Fluxul rincipal: 1. Sistemul deschide fereastra pentru vizualizarea comenzii

2. Utilizatorul apasa butonul de "Proceed to check-out"

3. Utilizatorul completeza cererea de inchiriere a masinii si introduce datele pentru a se putea face plata

4. Sistemul retine informatiile legate de comanda si leaga datele cardului cu datele bancii site-ului.

5. Sistemul plaseaza comanda.

