



ACCERT

COBOL - DB2 - CICS

Reference Guide

[Neste documento](#)

Encontre informações resumidas e objetivas sobre a linguagem COBOL, programação de sistemas, recursos de Banco de Dados com DB2, JCL, CICS e ambiente operacional TSO com ENDEAVOR.

Andre Costa
Aprenda COBOL

Índice

COBOL II	1
1 INTRODUÇÃO AO COBOL	1
1.1 Estrutura Geral de um Programa	1
1.2 Instruções Básicas	5
1.2.1 IF e PERFORM	5
1.2.2 PERFORM UNTIL, MOVE e ADD	6
1.2.3 COMPUTE e COMPUTE ROUNDED	6
1.2.4 DIVIDE e SUBTRACT	6
1.2.5 EVALUATE	6
2 PROGRAMAÇÃO BATCH	8
2.1 Instruções Batch	8
2.1.1 ACCEPT	8
2.1.2 STOP RUN	8
2.1.3 DISPLAY	8
2.1.4 CALL	8
2.1.5 GOBACK	9
2.2 Arquivos Sequenciais	9
2.2.1 Definição	9
2.2.2 Abertura	9
2.2.3 Leitura	10
2.2.4 Escrita	10
2.2.5 Fecho	10
2.3 Arquivos Indexados	11
2.3.1 Definição	11
2.3.2 Abertura	11
2.3.3 Posicionamento	11
2.3.4 Leitura	11
2.3.5 Escrita	11
2.3.6 Eliminação de Registos	11
2.3.7 Fecho	12
2.4 Mapas	12
2.5 Variáveis de Sistema	13
2.5.1 RETURN-CODE	13
ANEXO COM FILE STATUS	14
 CICS	 1
1 PROGRAMAÇÃO ONLINE	1
1.1 Estrutura dos Programas	1
1.1.1 Programa chamado via LINK	1
1.1.2 Programa chamado via START	1
1.2 Instruções Básicas	4
1.2.1 SEND	4
1.2.2 RECEIVE	6
1.2.3 SYNCPOINT e ROLLBACK	6
1.2.4 LINK	6
1.2.5 START	6
1.2.6 RETURN	7
1.2.7 HANDLE AID	8
1.2.8 ASKTIME	9
1.2.9 FORMATTIME	9
1.2.10 HANDLE CONDITION	9
1.2.11 IGNORE CONDITION	11
1.2.12 RETRIEVE	11
1.3 Arquivos Indexados	11
1.3.1 Definição	11
1.3.2 Abertura	12
1.3.3 Posicionamento	12
1.3.4 Leitura	12
1.3.5 Escrita	13
1.3.6 Eliminação de Registos	14
1.3.7 Fecho	14

1.4 Mapas	14
1.5 Temporary Storage	15
1.5.1 Leitura	16
1.5.2 Escrita	16
1.5.3 Eliminação	16
1.6 Transient Data	17
1.6.1 Leitura	17
1.6.2 Escrita	17
1.6.3 Eliminação	17
1.7 Telas	18
1.7.1 Sufixos das Variáveis	18
1.7.2 Tela de Manipulação de Dados sem Ocorrências	19
1.7.3 Tela de Manipulação de Dados com Ocorrências	21
1.7.4 Tela de Consulta de Dados sem Ocorrências	23
1.7.5 Tela de Consulta de Dados com Ocorrências	28
1.8 Variáveis de Sistema	29
1.8.1 DFHCOMMAREA	29
1.8.2 EIBCALEN	29
1.8.3 EIBTRMID	29
1.8.4 EIBCPOSN	29
1.8.5 EIBAID	29
1.8.6 EIBRESP	29
1.8.7 Estrutura DFHAID	30
1.8.8 Estrutura DFHBMSCA	31
2 COMANDOS ONLINE	33
2.1 CEMT	33
2.1.1 CEMT SET PROGRAM	33
2.1.2 CEMT SET TASK	33
2.1.3 CEMT SET TRANSACTION	33
2.1.4 CEMT SET TERM	33
2.1.5 CEMT SET FILE	34
2.2 CECI	34
2.3 CEDF	34
2.4 CMAC	34
2.5 DSNC DISP STAT	34
ANEXO COM ERROS CICS	35
 SQL	 1
1 COMANDOS BÁSICOS	1
1.1 INCLUDE	1
1.2 WHENEVER SQLERROR	1
1.3 SELECT	2
1.4 INSERT	3
1.5 UPDATE	4
1.6 DELETE	4
1.7 COMMIT	4
1.8 ROLLBACK	4
2 CURSORES	5
2.1 Definição	5
2.2 Abertura	6
2.3 Seleção de Dados	6
2.4 Actualização de Dados	6
2.5 Fecho	6
3 FUNÇÕES	7
3.1 SUM, COUNT	7
3.2 MAX, MIN, AVG	7
3.3 DATE, YEAR, MONTH, DAY, YEARS, MONTHS, DAYS	7
3.4 HOUR, MINUTE, SECOND, MICROSECOND	9
3.5 SUBSTR, CHAR, DECIMAL	9
4 BIND PACKAGE E BIND PLAN	10
5 TABELAS DE SISTEMA	11
6 ERROS SQL MAIS COMUNS	12

ANEXO COM ESTRUTURA SQLCA	18
JCL	1
1 JOBS	1
1.1 Job de Compilação	3
1.2 Job de Bind	3
1.3 Job de Load com SYSPUNCH	4
1.4 Job de Unload	4
1.5 Job de Manipulação de Arquivos	5
1.5.1 Fecho de Arquivo no CICS	5
1.5.2 Eliminação de Arquivos de trabalho	5
1.5.3 Cópia de um Arquivo	5
1.5.4 Ordenação de um Arquivo	5
1.5.5 Impressão de avisos constantes num Arquivo	5
1.5.6 Carregamento (Load) de um Arquivo para uma tabela	6
1.5.7 Inicialização de um Arquivo sequencial	6
1.5.8 Eliminação e realocação de um Arquivo indexado	6
1.5.9 Inicialização de um Arquivo indexado	6
1.5.10 Separação de um Arquivo em vários	7
1.5.11 Listagem de um Arquivo	7
1.5.12 Abertura de Arquivo no CICS	7
1.6 Job de Execução de Programas	7
1.6.1 Programa sem Arquivos	7
1.6.2 Programa que lê um Arquivo	7
1.6.3 Programa que imprime um mapa	8
1.6.4 Programa que escreve num Arquivo temporário	8
1.6.5 Programa que escreve num Arquivo e tem um parâmetro de SYSIN	8
2 PARMLIBS	9
2.1 Execução de Programas	9
2.2 Ordenação de Arquivos	9
2.3 Bind Package	10
2.4 Bind Plan	10
2.5 Load de Tabelas	10
3 PROCS	11
3.1 Compilação Batch sem DB2	11
3.2 Compilação Batch com DB2	12
3.3 Compilação Online sem DB2	13
3.4 Compilação Online com DB2	14
3.5 Execução de Programas sem DB2	14
3.6 Execução de Programas com DB2	14
3.7 Ordenação de Arquivos	14
3.8 Execução de Bind Package	14
3.9 Execução de Bind Plan	14
3.10 Load (Carregamento) de Tabelas	14
ANEXO COM SYSTEM ABENDS	16
TSO	1
1 PARÂMETROS DO TERMINAL E DO UTILIZADOR	1
2 VISUALIZAÇÃO DE DATA SETS	2
3 EDIÇÃO DE DATA SETS	2
4 UTILITÁRIOS	3
4.1 Manipulação de Membros	4
4.2 Manipulação de Data Sets	4
4.3 Movimentação e Cópia de Membros	5
4.4 Listagem de Data Sets	5
4.5 Comparação de Membros	6
4.6 Pesquisa em Membros	6
5 COMANDOS TSO	7
6 VISUALIZAÇÃO DE JOBS	7

ENDEVOR.....	1
1 OPÇÕES DE VISUALIZAÇÃO	1
1.1 <i>Peças de Software (Fontes)</i>	1
1.2 <i>Resultados de Compilação</i>	2
1.3 <i>Ambientes</i>	2
1.4 <i>Sistemas</i>	3
1.5 <i>Subsistemas</i>	3
1.6 <i>Tipos de Elementos</i>	3
1.7 <i>Grupos de Processadores</i>	3
2 OPÇÕES FOREGROUND	4
2.1 <i>Passagem de Elementos para o ENDEVOR</i>	4
2.2 <i>Obtenção de Elementos existentes no ENDEVOR</i>	4
2.3 <i>Recompilação de Elementos no ENDEVOR</i>	5
2.4 <i>Movimentação de Elementos no ENDEVOR</i>	5
2.5 <i>Eliminação de Elementos no ENDEVOR</i>	5
3 OPÇÕES BATCH	6

COBOL

Capítulo 1 - Introdução ao COBOL

1.1 Estrutura de um Programa

Os programas em COBOL são obrigatoriamente constituídos por quatro divisões:

1. A IDENTIFICATION DIVISION marca o início de um programa COBOL e contém informações gerais sobre o mesmo, tais como a sua identificação, a identificação do autor, a data em que foi escrito, etc.
2. A ENVIRONMENT DIVISION contém instruções ou comandos que descrevem o ambiente físico em que o programa é executado. Esta divisão é usada principalmente para descrever fisicamente os Arquivos usados pelo programa, através da indicação dos seus nomes (internos e externos) e do modo como estão organizados.
3. A DATA DIVISION contém instruções que descrevem os dados usados pelo programa, quer eles existam em Arquivos (o seu *layout*) ou sejam internos do programa (variáveis).
4. A PROCEDURE DIVISION contém as instruções COBOL que o programa irá executar.

Cada divisão de um programa COBOL subdivide-se em unidades mais pequenas denominadas SECTIONS. As secções podem conter parágrafos (os procedimentos) e estes, por sua vez, contêm instruções.

```

0          1          2          3          4          5          6          7
12345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012
000001 IDENTIFICATION DIVISION.
000002
000003 PROGRAM-ID.      PTNE2550.
000004
000005 AUTHOR.          FMMM.
000006
000007 DATE-WRITTEN.    23/05/96.
000008
000009*****
000010* COMENTARIOS SOBRE O PROGRAMA *
000011*****
000012
000013 ENVIRONMENT DIVISION.
000014
000015 CONFIGURATION SECTION.
000016 SPECIAL-NAMES.
000017     DECIMAL-POINT IS COMMA.
000018
000019 INPUT-OUTPUT SECTION.
000020
000021 FILE-CONTROL.
000022
000023*****
000024*ARQUIVOS SEQUENCIAIS (SELECT NOME-INTERNO ASSIGN NOME-EXTERNO)*
000025*****
000026
000027     SELECT  FICH01             ASSIGN      FICH01
000028                                FILE STATUS STATUS-FICH.
000029
000030     SELECT  FICH02             ASSIGN      FICH02
000031                                FILE STATUS STATUS-FICH.
000032
000033     SELECT  FICH03             ASSIGN      FICH03
000034                                FILE STATUS STATUS-FICH.
000035

```

```

000036      SELECT  MAPA01              ASSIGN      MAPA01
000037                                FILE STATUS   STATUS-FICH.
000038
000039*****
000040*  ARQUIVO INDEXADO                      *
000041*****
000042
000043      SELECT  FICH04              ASSIGN      FICH04
000044                                ORGANIZATION  INDEXED
000045                                ACCESS        DYNAMIC
000046                                RECORD KEY    FICH04-CHAVE
000047                                FILE STATUS   STATUS-FICH.
000048
000049  DATA DIVISION.
000050*****
000051
000052*****
000053*  LAYOUTS DOS ARQUIVOS (FICH01, ..., FICH04, MAPA01)  *
000054*****
000055
000056  FILE SECTION.
000057
000058  FD FICH01.
000059  01  REG-FICH01.
000060      10  COD-BALCAO                      PIC 9(04).
000061      10  NUM-BOLETIM                     PIC 9(07).
000062      10  ESPECIE                         PIC X(09).
000063      10  CONTA-DO                        PIC 9(14).
000064      10  NOME                           PIC X(40).
000065      10  MORADA                          PIC X(40).
000066      10  COD-POSTAL                      PIC X(30).
000067      10  COD-PAIS                       PIC 9(04).
000068      10  NUMERARIO                      PIC 9(12)V99.
000069      10  QTD-ATRIB                      PIC 9(09).
000070      10  PRECO                          PIC 9(05).
000071
000072  FD FICH02.
000073  COPY FDFICH02.
000074
000075  FD FICH03.
000076  COPY FDFICH03.
000077
000078  FD FICH04
000079  01  REG-FICH04.
000080      05  FICH04-CHAVE.
000081          10  FICH04-DTMOVTO             PIC X(10).
000082          10  FICH04-NCONTIT             PIC 9(14).
000083          10  FICH04-CESPECIE            PIC X(09).
000084      05  FICH04-QTD                     PIC 9(07).
000085
000086  FD MAPA01                      RECORD 132
000087                                LABEL RECORDS STANDARD
000088                                RECORDING MODE IS F.
000089  01  LINHA-MAPA                    PIC  X(132).
000090
000091*****
000092*  DECLARAÇÃO E INICIALIZAÇÃO DE VARIÁVEIS          *
000093*  NIVEL 77 : VARIÁVEIS ELEMENTARES (NAO SAO ESTRUTURAS)  *
000094*  NIVEL 88 : FLAGS QUE SE TORNAM VERDADEIRAS QUANDO A VARIÁVEL  *
000095*           DO NIVEL IMEDIATAMENTE ANTERIOR ASSUME O VALOR  *
000096*           ASSOCIADO 'A FLAG, E FALSAS CASO CONTRARIO  *
000097*  OUTROS NIVEIS : ESTRUTURAS DE DADOS              *
000098*                                                    *
000099*  PICTURE X : VARIÁVEIS ALFANUMERICAS              *
000100*  PICTURE 9 : VARIÁVEIS NUMERICAS                  *
000101*  PICTURE Z : VARIÁVEIS DE DISPLAY (O DIGITO APENAS APARECE SE  *
000102*           'A ESQUERDA HOUVEREM DIGITOS DIFERENTES DE ZERO)  *
000103*  PICTURE S9, -9, -Z, 9-, Z- : VARIÁVEIS COM SINAL  *
000104*  PICTURE 9(i)V9(d) : VARIÁVEIS COM PARTE INTEIRA (i DIGITOS) E  *
000105*           PARTE DECIMAL (d DIGITOS)                *
000106*  PICTURE 9 COMP : VARIÁVEIS COMPACTADAS            *
000107*           (MAIS DE UM DIGITO POR BYTE)              *
000108*****
000109
000110  WORKING-STORAGE SECTION.
000111
000112  77  WS-ARRED-ESC                  PIC 9(13)V.
000113  77  W-MSG                        PIC X(70)      VALUE SPACES.
000114  77  W-PARAGRAFO                 PIC X(30)      VALUE SPACES.
000115  77  W-COMANDO                   PIC X(35)      VALUE SPACES.
000116  77  W-TIPO-ACESSO              PIC X(30)      VALUE SPACES.
000117  77  W-ARQUIVO                  PIC X(08)      VALUE SPACES.
000118  77  W-TABELA                   PIC X(08)      VALUE SPACES.
000119  77  W-ROTINA                   PIC X(10)      VALUE SPACES.
000120  77  WS-IMP-01                  PIC 9(15)      VALUE ZEROS.
000121  77  WS-NUM-PAG                 PIC 9(04)      VALUE ZEROS.

```

```

000122 77 WS-NUM-LINHAS          PIC 9(04)      VALUE 60.
000123 77 WS-INDICE              PIC 99.
000124 77 WS-LIDOS               PIC 9(15)      VALUE ZEROS.
000125 77 WS-VFINANC             PIC 9(14)V99.
000126 77 WS-POS-CURSOR          PIC 9(03).
000126 77 WS-LINHA-CURSOR        PIC 9(03).
000128 77 WS-RESTO               PIC 9(03).
000129 77 N-DIGITOS-LINK         PIC 99.
000130 77 TITULO                 PIC X(30).
000131 77 CODTAB                 PIC XX.
000132 77 USER-ID-LINK           PIC X(8).
000133 77 W-QNEGOC               PIC S9(09) COMP VALUE ZEROS.
000134 77 W-NUMLINHAS            PIC S9(09) COMP VALUE ZEROS.
000135 77 WS-DUMMY               PIC X.
000136 77 WS-ZTIMESTP            PIC X(26)      VALUE SPACES.
000137 77 W-VPUORDEM-MIN         PIC S9(10)V99 COMP-3.
000139 77 W-VPUORDEM-AVG         PIC S9(10)V99 COMP-3.
000140 77 W-VPUORDEM-MAX         PIC S9(10)V99 COMP-3.
000141 77 W-DATA                 PIC X(10).
000142 77 W-YEAR                 PIC S9(09) COMP.
000143 77 W-MONTH                PIC S9(09) COMP.
000144 77 W-DAY                  PIC S9(09) COMP.
000145 77 W-DT-YEAR              PIC X(10).
000146 77 W-DT-MONTH             PIC X(10).
000147 77 W-DT-DAY               PIC X(10).
000148 77 W-STRING               PIC X(04).
000149 77 W-HOUR                 PIC S9(04) COMP.
000150 77 W-MINUTE               PIC S9(04) COMP.
000151 77 W-SECOND               PIC S9(04) COMP.
000152 77 W-MSECOND              PIC S9(09) COMP.
000153
000154 77 W-SQLCODE              PIC -999      VALUE ZEROS.
000155      88 BOM-IO-DB2          VALUE 0.
000156      88 INEXISTENTE-DB2     VALUE +100 -305.
000157      88 DUPLICADO-DB2        VALUE -803.
000158      88 VARIAS-LINHAS-DB2    VALUE -811.
000159
000160 77 STATUS-FICH              PIC X(02)      VALUE ZEROS.
000161      88 STATUS-FIM           VALUE '10'.
000162      88 STATUS-OK             VALUE '00' '97'.
000163      88 STATUS-DUP           VALUE '22'.
000164      88 STATUS-INEXISTENTE   VALUE '23'.
000165
000166 01 LINHAS-TEXTO.
000167      05 LINHA-TEXTO OCCURS 13 TIMES.
000168          10 NUM-LINHA          PIC 9(2).
000169          10 TEXTO-LINHA        PIC X(78).
000170
000171 01 WS-DATA-DIA                PIC 9(06).
000172 01 FILLER REDEFINES WS-DATA-DIA.
000173      10 WS-ANO                 PIC 9(02).
000174      10 WS-MES                  PIC 9(02).
000175      10 WS-DIA                 PIC 9(02).
000176
000177 01 WS-HORA-DIA                PIC 9(08).
000178 01 FILLER REDEFINES WS-HORA-DIA.
000179      10 WS-HORA                 PIC 9(02).
000180      10 WS-MIN                   PIC 9(02).
000181      10 WS-SEG                  PIC 9(02).
000182      10 WS-DSEG                 PIC 9(02).
000183
000184***** VARIAVEIS PARA ACESSO AO MODULO PTNEM013 *****
000185 77 WS-PTNEM013                PIC X(08) VALUE 'PTNEM013'.
000186 01 CAREA-PTNEM013.
000187 COPY CAMOD013.
000188
000189*****
000190* AREA DE MAPA
000191*****
000192
000193 01 BINE1.
000194      05 BIN1                    PIC X(23) VALUE
000195          '** DJDE JDE=FSL018,END;'.
000196 01 BINE2.
000197      05 BIN2                    PIC X(56) VALUE
000198          '** DJDE JDE=FSP02,FORMS=AVILAN, FONTS=(( 2721BP,6.00 LPI)),'.
000199      05 BIN3                    PIC X(19) VALUE
000200          '(XSYSP,6.00 LPI)),;'.
000201 01 BINE3.
000202      05 BIN4                    PIC X(49) VALUE
000203          '** DJDE OTEXT=('MONTE IMPRESSO MOD.737',WAIT),;'.
000204 01 BINE4.
000205      05 BIN5                    PIC X(08) VALUE
000206          '** DJDE '.
000207      05 BIN6                    PIC X(44) VALUE
000208          'OTEXT=('MONTE PAPEL BRANCO',END,WAIT),END;'.

```



```

000209
000210 01  MAPA.
000211
000212      05  LINHA00.
000213          10  FILLER                      PIC X(132)  VALUE SPACES.
000214
000215      05  LINHA01.
000216          10  FILLER                      PIC X(10)   VALUE 'PTNE2550'.
000217          10  FILLER                      PIC X(39)   VALUE SPACES.
000218          10  FILLER                      PIC X(66)   VALUE
000219              '*** NOME DA INSTITUICAO ***'.
000220          10  FILLER                      PIC X(06)   VALUE 'PAG.:'.
000221          10  PAG-CAB                      PIC Z.ZZ9.
000222
000223      05  LINHA02.
000224          10  WS-SEculo                     PIC 9(02)   VALUE 19.
000225          10  WDATAH                      PIC X(08)   VALUE SPACES.
000226          10  FILLER                      PIC X(01)   VALUE SPACES.
000227          10  WTEMPOH                     PIC X(08)   VALUE SPACES.
000228          10  FILLER                      PIC X(27)   VALUE SPACES.
000229          10  FILLER                      PIC X(69)   VALUE
000230              '***** NOME DA APLICACAO *****'.
000231          10  FILLER                      PIC X(06)   VALUE 'REF.:'.
000232          10  DATA-REF                    PIC X(10).
000233
000234      05  LINHA03.
000235          10  FILLER                      PIC X(49)   VALUE SPACES.
000236          10  FILLER                      PIC X(83)   VALUE
000237              '***** NOME DO MAPA *****'.
000238
000239      05  LINHA04.
000240          10  FILLER                      PIC X(06)   VALUE 'DEST: '.
000241          10  BALC-DEST                    PIC X(04)   VALUE SPACES.
000242          10  FILLER                      PIC X(1)    VALUE
000243          10  DESC-BALC                    PIC X(30)  VALUE SPACES.
000244
000245      05  LINHA05.
000246          10  FILLER                      PIC X(05)   VALUE
000247              'BALC'.
000248          10  FILLER                      PIC X(08)   VALUE
000249              'BOLETIM'.
000250          10  FILLER                      PIC X(18)   VALUE
000251              'CONTA'.
000252          10  FILLER                      PIC X(10)   VALUE
000253              'ESPECIE'.
000254          10  FILLER                      PIC X(05)   VALUE
000255              'CORR'.
000256          10  FILLER                      PIC X(10)   VALUE
000257              'QTDE'.
000258          10  FILLER                      PIC X(14)   VALUE
000259              'PRECO'.
000260          10  FILLER                      PIC X(14)   VALUE
000261              'CORRETAGEM'.
000262          10  FILLER                      PIC X(14)   VALUE
000263              'TAXA BOLSA'.
000264          10  FILLER                      PIC X(14)   VALUE
000265              'VALOR TITULOS'.
000266          10  FILLER                      PIC X(14)   VALUE
000267              'VLR A DEBITAR'.
000268          10  FILLER                      PIC X(06)   VALUE
000269              'N.OPE.'.
000270
000271      05  LINHA06.
000272          10  FILLER                      PIC X(04)   VALUE ALL '-'.
000273          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000274          10  FILLER                      PIC X(07)   VALUE ALL '-'.
000275          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000276          10  FILLER                      PIC X(17)   VALUE ALL '-'.
000277          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000278          10  FILLER                      PIC X(09)   VALUE ALL '-'.
000279          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000280          10  FILLER                      PIC X(04)   VALUE ALL '-'.
000281          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000282          10  FILLER                      PIC X(09)   VALUE ALL '-'.
000283          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000284          10  FILLER                      PIC X(13)   VALUE ALL '-'.
000285          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000286          10  FILLER                      PIC X(13)   VALUE ALL '-'.
000287          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000288          10  FILLER                      PIC X(13)   VALUE ALL '-'.
000289          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000290          10  FILLER                      PIC X(13)   VALUE ALL '-'.
000291          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000292          10  FILLER                      PIC X(13)   VALUE ALL '-'.
000293          10  FILLER                      PIC X       VALUE SPACES.
000294          10  FILLER                      PIC X(05)   VALUE ALL '-'.

```

```

000295
000296      05  LINHA-DET.
000297      10  BALCAO-MAP          PIC 9999.
000298      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000299      10  BOLETIM-MAP        PIC ZZZZZ9.
000300      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000301      10  CONTA-MAP          PIC 9999B999B999999.9.
000302      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000303      10  ESPECIE-MAP        PIC X(09).
000304      10  FILLER              PIC XX         VALUE SPACES.
000305      10  CORRETOR-MAP       PIC 999.
000306      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000307      10  QTDE-MAP           PIC Z.ZZZ.ZZ9 VALUE ZEROS.
000308      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000309      10  PRECO-MAP          PIC ZZ.ZZZ.ZZ9,99 VALUE ZEROS.
000310      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000311      10  CORRETAGEM-MAP     PIC ZZ.ZZZ.ZZ9,99 VALUE ZEROS.
000312      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000313      10  TXBOLSA-MAP        PIC ZZ.ZZZ.ZZ9,99 VALUE ZEROS.
000314      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000315      10  VLR-TIT-MAP        PIC ZZ.ZZZ.ZZ9,99 VALUE ZEROS.
000316      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000317      10  VLR-DEBITADO-MAP  PIC ZZ.ZZZ.ZZ9,99 VALUE ZEROS.
000318      10  FILLER              PIC X          VALUE SPACES.
000319      10  NOPER-MAP          PIC ZZZZ9      VALUE ZEROS.
000320
000321      05  LINHA-FIM.
000322      10  FILLER              PIC X(56) VALUE SPACES.
000323      10  FILLER              PIC X(76) VALUE
000324          '*** FIM DE MAPA ***'.
000325
000326  PROCEDURE DIVISION.
000327  *****
000328
000329      .....
000330
000331  PERFORM FIM-PROGRAMA.

```

1.2 Instruções Básicas

1.2.1 IF e PERFORM

Um programa tem de ser capaz de tomar decisões sobre os dados e, em função delas, executar diferentes secções de código. O verbo IF permite alterar o fluxo de um programa em função dos seus dados.

O verbo PERFORM permite estruturar os programas e identificar os seus procedimentos. Ao encontrar o verbo PERFORM, o código a executar será o constante no parágrafo “chamado” e, uma vez executado o parágrafo, o programa executará a instrução seguinte ao PERFORM (caso o parágrafo “chamado” não tenha as instruções GO TO ou STOP RUN). Desta forma, para além de se conseguirem programas mais legíveis, é possível escrever rotinas genéricas que podem ser executadas em diferentes pontos do programa.

```

000001  PERFORM READ-FICH01.
000002  IF STATUS-FIM
000003      PERFORM FIM-PROGRAMA
000004  ELSE
000005      PERFORM TRATA-REG-FICH01
000006  END-IF.

```

1.2.2 PERFORM UNTIL, MOVE e ADD

O PERFORM UNTIL permite que se executem repetidamente secções de código até que se verifique uma condição de paragem (testada antes da execução).

O verbo MOVE é usado para armazenar valores em variáveis.

O verbo ADD é usado para adicionar valores aos já existentes nas variáveis.

```

000001  MOVE 1 TO WS-INDICE.
000002  PERFORM UNTIL WS-INDICE > 13
000003      MOVE WS-INDICE TO NUM-LINHA (WS-INDICE)
000004      MOVE SPACES TO TEXTO-LINHA (WS-INDICE)

```

```

000005      ADD 1                      TO WS-INDICE
000006      END-PERFORM.

```

1.2.3 COMPUTE e COMPUTE ROUNDED

O verbo COMPUTE é usado para calcular os resultados de expressões aritméticas e armazená-los em variáveis. As expressões aritméticas, para além de parêntesis, podem conter os operadores + (adição), - (subtracção), * (multiplicação) e / (divisão). A cláusula ROUNDED permite que o resultado obtido na avaliação da expressão seja arredondado de acordo com a definição da variável. Se esta cláusula não for indicada, o resultado será truncado de acordo com a definição da variável.

```

000001      MOVE 0,15                  TO CAMOD013-TCTTAXA.
000002      COMPUTE CAMOD013-VTXCORR = WS-VFINANC * (CAMOD013-TCTTAXA / 100) .
000003      COMPUTE WS-ARRED-ESC        ROUNDED = CAMOD013-VTXCORR.
000004      MOVE WS-ARRED-ESC           TO CAMOD013-VTXCORR.

```

1.2.4 DIVIDE e SUBTRACT

Os verbos DIVIDE e SUBTRACT permitem, respectivamente, efectuar as operações de divisão e subtracção.

```

000001      DIVIDE WS-POS-CURSOR BY 80 GIVING WS-LINHA-CURSOR REMAINDER WS-RESTO.
000002      SUBTRACT 4 FROM WS-LINHA-CURSOR.

```

1.2.5 EVALUATE

A instrução EVALUATE, à semelhança do verbo IF, permite alterar o fluxo do programa em função dos seus dados. Ao encontrar o EVALUATE, cada uma das suas condições será avaliada até se encontrar uma que seja verdadeira. Seguidamente, o código associado a essa condição é executado e, posteriormente, é executada a instrução seguinte ao EVALUATE.

```

000001      EVALUATE TRUE
000002      WHEN HELP-LINK-ALFA = 'POST'
000003          MOVE ' TABELA DE CODIGOS POSTAIS' TO TITULO
000004          MOVE '07' TO CODTAB
000005          MOVE 4 TO N-DIGITOS-LINK
000006      WHEN HELP-LINK-ALFA = 'BALC'
000007          MOVE ' TABELA DE BALCOES' TO TITULO
000008          MOVE '04' TO CODTAB
000009          MOVE 4 TO N-DIGITOS-LINK
000010      WHEN HELP-LINK-ALFA = 'PAIS'
000011          MOVE ' TABELA DE PAISES' TO TITULO
000012          MOVE 'F2' TO CODTAB
000013          MOVE 3 TO N-DIGITOS-LINK
000014      WHEN HELP-LINK-ALFA = 'ACTE'
000015          MOVE ' TABELA DE ACTIV. ECONOMICAS' TO TITULO
000016          MOVE '98' TO CODTAB
000017          MOVE 5 TO N-DIGITOS-LINK
000018      WHEN HELP-LINK-ALFA = 'GART'
000019          MOVE ' TABELA DE GARANTIAS' TO TITULO
000020          MOVE 'E5' TO CODTAB
000021          MOVE 6 TO N-DIGITOS-LINK
000022      WHEN HELP-LINK-ALFA = 'SECE' OR 'SECR'
000023          MOVE ' TABELA DE SECTORIZACOES' TO TITULO
000024          MOVE 'F1' TO CODTAB
000025          MOVE 8 TO N-DIGITOS-LINK
000026      WHEN HELP-LINK-ALFA = 'VINC'
000027          MOVE ' TABELA DE VINCULOS' TO TITULO
000028          MOVE 'E4' TO CODTAB
000029          MOVE 2 TO N-DIGITOS-LINK
000030      WHEN HELP-LINK-ALFA = 'CDBP'
000031          MOVE 'CODIGOS DO BANCO DE PORTUGAL' TO TITULO
000032          MOVE 'TN' TO CODTAB
000033          MOVE 4 TO N-DIGITOS-LINK
000034      WHEN OTHER
000035          MOVE ALL '*' TO TITULO
000036          MOVE SPACES TO CODTAB
000037      END-EVALUATE.

```

Capítulo 2 - Programação BATCH

2.1 Instruções Batch

2.1.1 ACCEPT

O verbo ACCEPT é usado para obter valores de variáveis do ambiente, tais como, a data da máquina (ACCEPT ... FROM DATE), a hora da máquina (ACCEPT ... FROM TIME) e parâmetros para execução do programa (ACCEPT ... FROM SYSIN¹).

```
000001  ACCEPT WS-DATA-DIA FROM DATE.
000002  IF WS-ANO < 50
000003      MOVE 20 TO WS-SEculo
000004  END-IF.
000005  ACCEPT WS-HORA-DIA FROM TIME.
000006  ACCEPT W-DATA FROM SYSIN.
```

2.1.2 STOP RUN

A instrução STOP RUN é usada para terminar a execução do programa.

```
000001 FIM-PROGRAMA.
000002  PERFORM DISPLAYS.
000003  STOP RUN.
```

2.1.3 DISPLAY

O verbo DISPLAY é usado para produzir mensagens relativas à execução do programa.

```
000001 DISPLAYS.
000002  DISPLAY '***** PROGRAMA PTNE2550 *****'.
000003  DISPLAY '* LIDOS NO ARQUIVO - ' WS-LIDOS.
000004  DISPLAY '* IMPRESSOS CORRECTOS - ' WS-IMP-01.
000005  DISPLAY '*****'.
```

2.1.4 CALL

O verbo CALL é usado para, a partir de um programa COBOL, se executarem outros programas COBOL. Ao encontrar o verbo CALL, o programa chamador é suspenso e o programa chamado é executado. Uma vez terminado o programa chamado, o controlo é retornado ao programa chamador e a execução continua na linha seguinte ao verbo CALL. O CALL a um programa pode ser feito de duas formas:

- CALL estático, ou seja, o código do programa chamado é incluído no programa chamador na altura da LINKEDIÇÃO. Deste modo, sempre que o programa chamado for alterado, é necessário recompilar todos os programas que o chamam.

Ex: CALL 'PTNEM013' USING CAREA-PTNEM013.

- CALL Dinâmico, ou seja, o código do programa chamado apenas é obtido durante a execução do programa chamador, pelo que, sempre que o programa chamado for alterado, o programa chamador “apanha” a nova versão.

Ex: CALL WS-PTNEM013 USING CAREA-PTNEM013.

```
000001 OBTEM-PREARIO.
000002  COMPUTE WS-VFINANC = QTD-ATRIB * PRECO.
000003  INITIALIZE CAREA-PTNEM013.
000004  MOVE WS-VFINANC TO CAMOD013-VFINANC.
```

¹ Ver JCL - 1.6.5 Programa que escreve num Arquivo e tem um parâmetro de SYSIN

```

000005      MOVE  52                      TO  CAMOD013-COPER.
000006      MOVE  SPACES                  TO  CAMOD013-RETORNO.
000007
000008      CALL  WS-PTNEM013 USING CAREA-PTNEM013.
000009      IF   CA-RETORNO NOT EQUAL SPACES
000010          MOVE 'OBTEM-PRECARIO' TO W-PARAGRAFO
000011          MOVE 'PTNEM013'      TO W-ROTINA
000012          MOVE CA-MSG          TO W-MSG
000013          PERFORM FIM-ERRO-CALL
000014      END-IF.

```

2.1.5 GOBACK

O verbo GOBACK é usado nos programas chamados por CALL para terminar a sua execução e retornar ao programa chamador.

```

000001 IDENTIFICATION DIVISION.
000002 PROGRAM-ID. PTNEM013.
000003
000004 ENVIRONMENT DIVISION.
000005 CONFIGURATION SECTION.
000006 SPECIAL-NAMES.
000007     DECIMAL-POINT IS COMMA.
000008
000009 INPUT-OUTPUT SECTION.
000010
000011 FILE-CONTROL.
000012     ....
000013 DATA DIVISION.
000014
000015 FILE SECTION.
000016     ....
000017 WORKING-STORAGE SECTION.
000018     ....
000019 LINKAGE SECTION.
000020
000021 01 CAREA-PTNEM013.
000022 COPY CAMOD013.
000023
000024 PROCEDURE DIVISION USING CAREA-PTNEM013.
000025     ....
000026     GOBACK.

```

2.2 Arquivos Sequenciais

Um Arquivo sequencial é um conjunto de registos armazenados em disco de tal forma que, para que um programa COBOL consiga ler um determinado registo, tem obrigatoriamente de ler sequencialmente todos os registos anteriores.

2.2.1 Definição

Ver 1.1 Estrutura de um Programa (INPUT-OUTPUT SECTION e FILE SECTION)

2.2.2 Abertura

Para abrir Arquivos em COBOL usa-se o verbo OPEN, e existem quatro modos de abertura de Arquivos:

- INPUT - O Arquivo é aberto apenas para leitura.
- OUTPUT - O Arquivo é aberto para escrita, sendo previamente eliminados todos os seus registos.
- I-O - O Arquivo é aberto para leitura, mas os registos podem ser rescritos.
- EXTEND - O Arquivo é aberto para escrita de registos após os nele existentes.

```

000001      OPEN INPUT FICH01.
000002      IF NOT STATUS-OK
000003          MOVE 'ABRIR-ARQUIVOS ' TO W-PARAGRAFO
000004          MOVE 'OPEN '           TO W-TIPO-ACESSO
000005          MOVE 'FICH01'          TO W-ARQUIVO

```

```

000006         PERFORM  FIM-ERRO-FICH
000007     END-IF.
000008
000009     OPEN OUTPUT MAPA01.
000010     IF NOT STATUS-OK
000011         MOVE  'ABRIR-ARQUIVOS'  '    TO  W-PARAGRAFO
000012         MOVE  'OPEN'            '    TO  W-TIPO-ACESSO
000013         MOVE  'MAPA01'          '    TO  W-ARQUIVO
000014         PERFORM  FIM-ERRO-FICH
000015     END-IF.
000016
000017     OPEN I-O FICH02.
000018     IF NOT STATUS-OK
000019         MOVE  'ABRIR-ARQUIVOS'  '    TO  W-PARAGRAFO
000020         MOVE  'OPEN'            '    TO  W-TIPO-ACESSO
000021         MOVE  'FICH02'          '    TO  W-ARQUIVO
000022         PERFORM  FIM-ERRO-FICH
000023     END-IF.
000024
000025     OPEN EXTEND FICH03.
000026     IF NOT STATUS-OK
000027         MOVE  'ABRIR-ARQUIVOS'  '    TO  W-PARAGRAFO
000028         MOVE  'OPEN'            '    TO  W-TIPO-ACESSO
000029         MOVE  'FICH03'          '    TO  W-ARQUIVO
000030         PERFORM  FIM-ERRO-FICH
000031     END-IF.

```

2.2.3 Leitura

Para ler Arquivos usa-se o verbo READ.

```

000001     READ FICH01.
000002     IF (NOT STATUS-FIM) AND (NOT STATUS-OK)
000003         MOVE  'LER-ARQUIVO'      '    TO  W-PARAGRAFO
000004         MOVE  'READ'             '    TO  W-TIPO-ACESSO
000005         MOVE  'FICH01'          '    TO  W-ARQUIVO
000006         PERFORM  FIM-ERRO-FICH
000007     END-IF.

```

2.2.4 Escrita

Para rescrever o registo corrente de um Arquivo usa-se o verbo REWRITE, e para escrever um novo registo usa-se o verbo WRITE. De referir que, após a escrita, as variáveis associadas à descrição do Arquivo (constantes na FILE-SECTION) podem perder o seu conteúdo. Para contornar este problema, é necessário usar a cláusula FROM do verbo WRITE. Deste modo, o conteúdo do registo deve ser previamente escrito numa estrutura da WORKING-STORAGE com o mesmo *layout* do Arquivo.

```

000001     REWRITE REG-FICH02.
000002     IF NOT STATUS-OK
000003         MOVE  'ESCREVE-ARQUIVOS'  '    TO  W-PARAGRAFO
000004         MOVE  'WRITE'              '    TO  W-TIPO-ACESSO
000005         MOVE  'FICH02'            '    TO  W-ARQUIVO
000006         PERFORM  FIM-ERRO-FICH
000007     END-IF.
000008
000009     WRITE LINHA-MAPA FROM LINHA-DET.
000010     IF NOT STATUS-OK
000011         MOVE  'ESCREVE-ARQUIVOS'  '    TO  W-PARAGRAFO
000012         MOVE  'WRITE'              '    TO  W-TIPO-ACESSO
000013         MOVE  'MAPA01'            '    TO  W-ARQUIVO
000014         PERFORM  FIM-ERRO-FICH
000015     END-IF.
000016
000017     WRITE REG-FICH03.
000018     IF NOT STATUS-OK
000019         MOVE  'ESCREVE-ARQUIVOS'  '    TO  W-PARAGRAFO
000020         MOVE  'REWRITE'            '    TO  W-TIPO-ACESSO
000021         MOVE  'FICH04'            '    TO  W-ARQUIVO
000022         PERFORM  FIM-ERRO-FICH
000023     END-IF.

```

2.2.5 Fecho

Para fechar Arquivos usa-se o verbo CLOSE.

```

000001     CLOSE FICH01.
000002     IF NOT STATUS-OK

```

```

000003      MOVE  'FECHAR-ARQUIVOS '    TO  W-PARAGRAFO
000004      MOVE  'CLOSE '                TO  W-TIPO-ACESSO
000005      MOVE  'FICH01'                TO  W-ARQUIVO
000006      PERFORM FIM-ERRO-FICH
000007      END-IF.

```

2.3 Arquivos Indexados

Os Arquivos indexados, para além da zona de dados, contêm um índice de acesso aos dados. Deste modo, se preencheremos a chave correspondente ao índice, podemos aceder directamente ao registo do Arquivo com aquela chave, sem ter necessidade de ler sequencialmente todos os registos anteriores.

2.3.1 Definição

Ver 1.1 Estrutura de um Programa (INPUT-OUTPUT SECTION e FILE SECTION)

2.3.2 Abertura

Ver 2.2.2 Abertura de Arquivos Sequenciais

2.3.3 Posicionamento

Por vezes é conveniente ler vários registos de um Arquivo indexado, em vez de apenas um. Para tal, é necessário usar o verbo START. Este verbo posiciona-nos (não lê) no primeiro registo do Arquivo que obedece às condições por nós indicadas.

```

000001      MOVE '0001-01-01' TO FICH04-DTMOVTO.
000002      MOVE ZEROS TO FICH04-NCONTIT.
000003      MOVE SPACES TO FICH04-CESPECIE.
000004      START FICH04 KEY IS GREATER THAN FICH04-CHAVE.

```

2.3.4 Leitura

Para ler Arquivos indexados usa-se o verbo READ com a cláusula NEXT.

```

000001      READ FICH04 NEXT.
000002      IF (NOT STATUS-FIM) AND (NOT STATUS-OK)
000003          MOVE 'LER-ARQUIVO '        TO  W-PARAGRAFO
000004          MOVE 'READ '                TO  W-TIPO-ACESSO
000005          MOVE 'FICH04'                TO  W-ARQUIVO
000006          PERFORM FIM-ERRO-FICH
000007      END-IF.

```

2.3.5 Escrita

Ver 2.2.4 Escrita de Arquivos Sequenciais

2.3.6 Eliminação de Registos

Para eliminar o registo corrente de um Arquivo indexado usa-se o verbo DELETE.

```

000001      DELETE FICH04.
000002      IF NOT STATUS-OK
000003          MOVE 'APAGAR-REGISTO '      TO  W-PARAGRAFO
000004          MOVE 'DELETE '              TO  W-TIPO-ACESSO
000005          MOVE 'FICH04'                TO  W-ARQUIVO
000006          PERFORM FIM-ERRO-FICH
000007      END-IF.

```

2.3.7 Fecho

Ver 2.2.5 Fecho de Arquivos Sequenciais

2.4 Mapas

A elaboração de mapas faz-se de forma análoga à escrita em Arquivos sequenciais (abertura, escrita e fecho). Contudo existem formulários especiais que requerem a execução de comandos apropriados antes de se começar a escrever num mapa (após o OPEN). Estes comandos podem variar de sistema para sistema, mas não diferirão muito dos exemplos apresentados de seguida:

- Elaboração de um mapa com 160 colunas²

```
000001      WRITE LINHA-MAPA FROM BINE1 AFTER PAGE.
```

- Elaboração de um mapa em papel especial (um modelo previamente definido)

```
000001      WRITE LINHA-MAPA FROM BINE2 AFTER PAGE.
```

```
000002      WRITE LINHA-MAPA FROM BINE3 AFTER 1.
```

```
000003      WRITE LINHA-MAPA FROM BINE4 AFTER 1.
```

O exemplo seguinte ilustra o processo habitual de elaboração de mapas (neste caso, a partir de registos lidos num Arquivo)

```
000001 PROCESSA-ARQUIVO.
000002*****
000003
000004      PERFORM LER-ARQUIVO.
000005      PERFORM UNTIL STATUS=FIM
000006          PERFORM TRATA-REGISTO
000007              PERFORM GERAR-MAPA
000008              PERFORM LER-ARQUIVO
000009      END-PERFORM.
000010
000011 GERAR-MAPA.
000012*****
000013
000014      MOVE NOPER      OF VTN02801  TO NOPER-MAP.
000015      MOVE NCUPAO    OF VTN01501  TO BALCAO-MAP.
000016      MOVE NOPRORIG  OF VTN01501  TO BOLETIM-MAP.
000017      MOVE NCONTIT   OF VTN01501  TO CONTA-MAP.
000018      MOVE CESPECIE  OF VTN01501  TO ESPECIE-MAP.
000019      MOVE CINTERM   OF VTN01501  TO CORRETOR-MAP.
000020      MOVE QNEGOC     OF VTN01501  TO QTDE-MAP.
000021      MOVE VPUOPER   OF VTN01501  TO PRECO-MAP.
000022      MOVE '$'      TO PRECO-MAP(11:1) .
000023
000024      MOVE W-CORRETAGEM      TO CORRETAGEM-MAP.
000025      MOVE '$'              TO CORRETAGEM-MAP(11:1) .
000026      MOVE W-TXBOLSA        TO TXBOLSA-MAP.
000027      MOVE '$'              TO TXBOLSA-MAP(11:1) .
000028      MOVE VDESREM OF VTN04701  TO VLR-TIT-MAP.
000029      MOVE '$'              TO VLR-TIT-MAP(11:1) .
000030      COMPUTE W-VFINANC =
000031          VFINANC OF VTN01501 - VNUMERAR OF VTN01501 -
000032          W-CORRETAGEM + W-TXBOLSA + VDSFIXA OF VTN04701.
000033      MOVE W-VFINANC      TO VLR-DEBITADO-MAP.
000034      MOVE '$'            TO VLR-DEBITADO-MAP(11:1) .
000035
000036      IF WS-NUM-LINHAS > 55
000037          PERFORM IMPRIME-CABECALHO
000038      END-IF.
000039      WRITE LINHA-MAPA      FROM LINHA-DET AFTER 1.
000040      ADD 1                 TO WS-NUM-LINHAS.
000041
000042 IMPRIME-CABECALHO.
000043*****
000044
000045      ADD 1                 TO WS-NUM-PAG.
000046      MOVE WS-NUM-PAG      TO PAG-CAB.
000047      WRITE LINHA-MAPA    FROM LINHA01 AFTER PAGE.
000048      WRITE LINHA-MAPA    FROM LINHA02 AFTER 1.
000049      WRITE LINHA-MAPA    FROM LINHA03 AFTER 1.
000050      WRITE LINHA-MAPA    FROM LINHA04 AFTER 2.
000051      WRITE LINHA-MAPA    FROM LINHA05 AFTER 2.
000052      WRITE LINHA-MAPA    FROM LINHA06 AFTER 1.
000053      WRITE LINHA-MAPA    FROM LINHA00 AFTER 1.
000054      MOVE 9               TO WS- NUM-LINHAS.
```

² Considere-se que a variável LINHA-MAPA foi definida com PIC X(160)

2.5 Variáveis de Sistema

A execução automática de programas Batch conduz-nos frequentemente à necessidade de condicionar a execução de alguns programas em função da execução com sucesso de outros. A variável RETURN-CODE oferece-nos a possibilidade de controlar as saídas dos programas (ver JCL).

Usualmente, utilizam-se os seguintes RETURN-CODEs:

RETURN-CODE	SIGNIFICADO
0	Programa terminou correctamente
4	Programa terminou anormalmente, mas os seguintes podem continuar
16	Programa terminou anormalmente, e os seguintes devem parar

2.5.1 RETURN-CODE

```
000001 FIM-ERRO-FICH.
000002     DISPLAY '***** PTNE2550 *****'.
000003     DISPLAY '* ACESSO           ' W-TIPO-ACESSO.
000004     DISPLAY '* ARQUIVO         ' W-ARQUIVO.
000005     DISPLAY '* ERRO             ' STATUS-FICH.
000006     MOVE +16     TO RETURN-CODE.
000007     PERFORM DISPLAYS.
000008     STOP RUN.
```

ANEXO - FILE STATUS

CICS

Capítulo 1 - PROGRAMAÇÃO ONLINE

Existem duas formas básicas³ de executar um programa Online: via LINK⁴ e via START⁵. Para iniciar um programa via START, é necessário que ele tenha uma transacção associada e que os diversos objectos a ele associados estejam recenseados no CICS, nomeadamente:

- O nome do programa
- O nome do tela
- O nome do plano DB2
- O nome da transacção (associando-a ao programa e ao plano)

1.1 Estrutura dos Programas

Em termos de estrutura, os programas Online apenas diferem dos Batch por não terem INPUT-OUTPUT SECTION nem FILE SECTION, uma vez que, os Arquivos têm de ser recenseados no CICS e, como tal, este já conhece as suas características.

1.1.1 Programa chamado via LINK

Um programa chamado via LINK (Ver 1.2.4 LINK) suspende o programa chamador até que acabe de ser executado. Para terminar e devolver o controlo ao programa chamador, deve usar o comando RETURN (Ver 1.2.6 RETURN).

```

0          1          2          3          4          5          6          7
12345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012
000001 IDENTIFICATION DIVISION.
000002 PROGRAM-ID. PTNUM013.
000003
000004 ENVIRONMENT DIVISION.
000005 CONFIGURATION SECTION.
000006 SPECIAL-NAMES.
000007     DECIMAL-POINT IS COMMA.
000008
000009 DATA DIVISION.
000010
000011 WORKING-STORAGE SECTION.
000012 .....
000013 LINKAGE SECTION.
000014
000015 01 DFHCOMMAREA.
000016 COPY CAMOD013.
000017
000018 PROCEDURE DIVISION.
000019 .....
000020     EXEC CICS RETURN  END-EXEC.
```

1.1.2 Programa chamado via START

Um programa chamado via START não tem uma execução sequencial e, como tal, tem de distinguir em que fase da sua execução é que se encontra. Assim sendo, é necessária uma área de

³ Ver 1.1 Estrutura dos Programas

⁴ Ver 1.2.4 LINK

⁵ Ver 1.2.5 START

comunicação onde se guardem todas as informações necessárias para detectar e tratar em conformidade as diversas fases do programa.

Várias situações diferentes podem ocorrer:

1. O programa está a começar pela primeira vez e tem de mostrar o tela “limpo” ao utilizador para que este o preencha. Nesta situação, o programa geralmente recebe a área de comunicação do programa que o “iniciou” (Ver 1.2.12 RETRIEVE), limpa as variáveis do tela, envia-o e retorna a ele próprio (Ver 1.2.1 SEND).
2. O programa vai executar tarefas em função dos dados digitados pelo utilizador. Nesta situação, o programa já tem a área de comunicação em DFHCOMMAREA, limpa as variáveis do tela, executa os comandos HANDLE AID (Ver 1.2.7 HANDLE AID), HANDLE CONDITION (Ver 1.2.10 HANDLE CONDITION) e/ou IGNORE CONDITION (Ver 1.2.11 IGNORE CONDITION) para posicionar as respectivas *flags*, recebe o tela (Ver 1.2.2 RECEIVE) e trata os dados.
3. O programa terminou e enviou uma mensagem (operação efectuada, erro ocorrido, etc.) ao utilizador, e este voltou a reiniciá-lo (quer fazer uma nova operação). Nesta situação, o programa já tem a área de comunicação em DFHCOMMAREA, limpa as variáveis do tela, envia-o e retorna a ele próprio (Ver 1.2.1 SEND).
4. O utilizador, por exemplo, carregou numa tecla de HELP e, portanto, o programa tem de lhe mostrar o HELP. Nesta situação, o programa comporta-se como na situação 2, mas depois tem geralmente de fazer START (Ver 1.2.5 START) ao outro programa (neste caso, o programa de HELP), guardando antes o estado actual na área de comunicação.
5. O utilizador, por exemplo, volta do HELP. Neste caso o programa comporta-se como na situação 1, à excepção do facto de, em vez de enviar o tela vazio, ter de enviar o tela tal como estava antes de ter sido chamado o HELP.
6. O utilizador carregou numa tecla para voltar à opção anterior. Nesta situação, o programa comporta-se como na situação 2, à excepção do facto de, em vez de tratar dados, ter de fazer START (Ver 1.2.5 START) a outro programa (neste caso, o programa que o tinha iniciado).
7. Etc.

```

0          1          2          3          4          5          6          7
123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012
000001 IDENTIFICATION DIVISION.
000002 PROGRAM-ID. PTNU255A.
000003
000004 ENVIRONMENT DIVISION.
000005 CONFIGURATION SECTION.
000006 SPECIAL-NAMES.
000007     DECIMAL-POINT IS COMMA.
000008
000009 DATA DIVISION.
000010
000011 WORKING-STORAGE SECTION.
000012
000013 77 LINHA-CORRENTE          PIC S9(4) COMP.
000014 77 LINHA-CURSOR          PIC S9(4) COMP.
000015 77 WS-RESP                PIC S9(08) COMP VALUE +0.
000016 77 WS-LEN                 PIC S9(04) COMP VALUE +7260.
000017 77 WS-NLINHA             PIC 99          VALUE +10.
000018 77 NUMERO                 PIC 9(8)          VALUE ZEROS.
000019 77 W-TIPO-ACESSO          PIC X(30)          VALUE SPACES.
000020 77 W-ARQUIVO              PIC X(08)          VALUE SPACES.
000021 77 W-TABELA              PIC X(08)          VALUE SPACES.
000022 77 W-ROTINA              PIC X(10)          VALUE SPACES.
000023 77 WS-TRANS              PIC X(04)          VALUE SPACES.
000024 77 WS-PRINTER           PIC X(04)          VALUE SPACES.
000025 77 WS-NUM-PAG            PIC 999          VALUE ZEROS.

```

```

000026 77 W-SQLCODE PIC -999 VALUE ZEROS.
000027 88 BOM-IO-DB2 VALUE 0.
000028 88 INEXISTENTE-DB2 VALUE +100 -305.
000029 88 DUPLICADO-DB2 VALUE -803.
000030 88 VARIAS-LINHAS-DB2 VALUE -811.
000031 77 W-EIBRESP PIC 99.
000032 88 EIB-ENDFILE VALUE 20.
000033 88 EIB-OK VALUE 00.
000034 88 EIB-NOTFND VALUE 13.
000035
000036 01 TS-AREA.
000037 05 TS-NUM-ITEM PIC S9(04) COMP.
000038 05 TS-TAMAREA PIC S9(04) COMP VALUE +79.
000039 05 TS-TSNAME.
000040 10 FILLER PIC X(04) VALUE 'TNF2'.
000041 10 TS-TERMID PIC X(04) VALUE SPACES.
000042 05 REG-TS PIC X(79).
000043
000044 01 REG-FICH04.
000045 05 FICH04-CHAVE.
000046 10 FICH04-DTMOVTO PIC X(10).
000047 10 FICH04-NCONTIT PIC 9(14).
000048 10 FICH04-CESPECIE PIC X(09).
000049 05 FICH04-QTD PIC 9(07).
000050
000051 01 WS-PAGINA.
000052 05 FILLER OCCURS 55 TIMES.
000053 10 WS-TEXTO PIC X(79).
000054 10 FILLER PIC X(53).
000055
000056 01 AREA-TRATAMENTO-DATA-HORA-CICS.
000057 02 W-ABSTIME PIC S9(15) COMP-3.
000058 02 W-YYMMDD.
000059 05 ANO-CURR PIC 99.
000060 05 FILLER PIC X.
000061 05 MES-CURR PIC 99.
000062 05 FILLER PIC X.
000063 05 DIA-CURR PIC 99.
000064 02 W-TIME PIC X(8).
000065 02 R-TIME REDEFINES W-TIME.
000066 05 TIME-HH PIC 99.
000067 05 FILLER PIC X.
000068 05 TIME-MM PIC 99.
000069 05 FILLER PIC X.
000070 05 TIME-SS PIC 99.
000071 02 TIME-HHMMSS.
000072 05 TIME-HH PIC 99.
000073 05 TIME-MM PIC 99.
000074 05 TIME-SS PIC 99.
000075 02 R-TIME-HHMMSS REDEFINES TIME-HHMMSS
000076 PIC 9(6).
000077 02 W-YYYYMMDD.
000078 05 SEC-CURR PIC 99.
000079 05 ANO-CURR PIC 99.
000080 05 MES-CURR PIC 99.
000081 05 DIA-CURR PIC 99.
000082 02 R-YYYYMMDD REDEFINES W-YYYYMMDD
000083 PIC 9(8).
000084 02 W-DATA-FORM.
000085 05 SEC-CURR PIC 99.
000086 05 ANO-CURR PIC 99.
000087 05 FILLER PIC X VALUE '/'.
000088 05 MES-CURR PIC 99.
000089 05 FILLER PIC X VALUE '/'.
000090 05 DIA-CURR PIC 99.
000091
000092 01 AREA-LIGACAO.
000093 05 SITUACAO-LINK PIC X.
000094 05 TOTAL-LINHAS-LINK PIC S9(4) COMP.
000095 05 LINHA-INICIAL-LINK PIC S9(4) COMP.
000096 05 COMPRI-LINK PIC S9(4) COMP.
000097 05 DATA-GLOBAL-LINK PIC X(10).
000098 05 BANCO-LINK PIC X(06).
000099 05 TITULO-LINK PIC X(30).
000100 05 CURS-LINK PIC S9(4) COMP.
000101 05 TIPO-MAPA-LINK PIC X(04).
000102 05 SITUACAO-LINK-ANT PIC X.
000103 05 TRANS-LINK PIC X(04).
000104 05 ITEMH-LINK PIC S9(4) COMP.
000105 05 DABRV-LINK PIC X(15).
000106 05 DCOMP-LINK PIC X(30).
000107 05 HELP-LINK PIC S9(4) COMP.
000108 05 NCOD-LINK PIC 9(10).
000109 05 PAGINA-LINK PIC S9(4) COMP.
000110 05 ECRA-LINK PIC X(1109).

```

```

000111
000112 COPY DFHAID.
000113 COPY DFHBMSCA.
000114
000115 LINKAGE SECTION.
000116
000117 01 DFHCOMMAREA          PIC X(1134) .
000118
000119 PROCEDURE DIVISION.
000120
000121     MOVE LOW-VALUES TO ECRAO.
000122     MOVE EIBTRMID   TO TS-TERMID.
000123     MOVE +1134     TO COMPRI-LINK.
000124     IF EIBCALEN = ZEROS
000125         EXEC CICS IGNORE CONDITION LENGERR END-EXEC
000126         EXEC CICS RETRIEVE
000127             INTO (AREA-LIGACAO)
000128             LENGTH(COMPRI-LINK)
000129         END-EXEC
000130     ELSE
000131         MOVE DFHCOMMAREA TO AREA-LIGACAO
000132     END-IF.
000133     .....

```

1.2 Instruções Básicas

1.2.1 SEND

É usado para enviar telas e texto para terminais.

```

EXEC CICS SEND Map()
    << FROM() > < LENGTH() > < Dataonly > | MAPOnly >
    < MAPSet() >
    < FMhparm() >
    < Regid() >
    < LDc() | < ACTpartn() > < Outpartn() > >
    < MSr() >
    < Cursor() >
    < Set() | PAging | Terminal < Wait > < LAsT > >
    < PRint >
    < FREkb >
    < ALArm >
    < L40 | L64 | L80 | Honeom >
    < NLeom >
    < ERASE < Default | ALternate > | ERASEaup >
    < ACCum >
    < FRSet >
    < NOflush >
    < FOrmfeed >
END-EXEC.

000001 SEND-GRELHA-POS.
000002
000003     EXEC SQL INCLUDE BTAP0002 END-EXEC.
000004
000005     MOVE W-TIME          TO HORA2550.
000006     MOVE DATA-GLOBAL-LINK TO DATA2550.
000007     MOVE EIBTRMID       TO ITER2550.
000008     MOVE BANCO-LINK    TO BANC2550.
000009     MOVE TITULO-LINK    TO DESC2550.
000010     MOVE CURS-LINK     TO EIBCPOSN.
000011
000012     EXEC CICS SEND      MAP('TNG255')
000013                       FROM(TNG2550)
000014                       MAPSET('ETNA255')
000015                       FRSET
000016                       ERASE
000017                       FREEKB
000018                       CURSOR(EIBCPOSN)
000019     END-EXEC.
000020
000021     EXEC CICS RETURN TRANSID('TNT1')
000022                       COMMAREA (AREA-LIGACAO)
000023                       LENGTH (COMPRI-LINK)
000024     END-EXEC.

000001 P005-MOVE-GRELHA.
000002
000003     IF TIPO-MAPA-LINK EQUAL 'TODO'
000004         MOVE 'DADO'          TO TIPO-MAPA-LINK
000005         MOVE EIBTRMID       TO TERM6340
000006         MOVE TITULO-LINK    TO CAB6340

```

```

000007      EXEC CICS SEND      MAP('TNG634')
000008      MAPSET('ETNA634')
000009      ERASE
000010      CURSOR
000011      END-EXEC
000012      ELSE
000013      EXEC CICS SEND      MAP('TNG634')
000014      MAPSET('ETNA634')
000015      DATAONLY
000016      CURSOR
000017      END-EXEC
000018      END-IF.
000019
000020 P010-SEND-GRELHA.
000021
000022      PERFORM P005-MOVE-GRELHA.
000023
000024      EXEC CICS RETURN TRANSID ('TNW7')
000025      COMMAREA (AREA-LIGACAO)
000026      LENGTH (COMPRI-LINK)
000027      END-EXEC.

EXEC CICS SEND PAGE
  << TRANSID() > RELEASE | RETAIN >
  < TRAILER() >
  < FMHPARM() >
  < SET() >
  < NOAUTOPAGE | AUTOPAGE < CURRENT | ALL > >
  < OPERPURGE >
  < LAST >
END-EXEC.

000001 P200-SEND-PAGE.
000002
000003      MOVE 'AGUARDE. MOVIMENTOS A SEREM PESQUISADOS.'
000004      TO MSG6340.
000005      PERFORM P005-MOVE-GRELHA.
000006      EXEC CICS SEND PAGE END-EXEC.
000007      MOVE SPACES      TO MSG6340.

EXEC CICS SEND Text
  FROM()
  < LENGTH() >
  < FMHPARM() >
  < REQID() >
  < CURSOR() >
  < LD() | < ACTPARTN() > < OUTPARTN() > >
  < MSR() >
  < SET() | PAGING | TERMINAL < WAIT > < LAST > >
  < PRINT >
  < FREEBKB >
  < ALARM >
  < L40 | L64 | L80 | HONEOM >
  < ERASE < DEFAULT | ALTERNATE > >
  < NLEOM >
  < NOEDIT < MAPPED > | ACCUM << JUSFIRST | JUSLAST | JUSTIFY() >
  < HEADER() > < TRAILER() > > >
  < FORMFEED >
END-EXEC.

000001 INICIO.
000002
000003      PERFORM OBTEM-DADOS.
000004
000005      IF INEXISTENTE-DB2
000006      MOVE SPACES      TO WS-PAGINA
000007      MOVE 'NENHUMA ORDEM FOI ENVIADA' TO WS-TEXTO (20)
000008
000009      EXEC CICS SEND TEXT FROM (WS-PAGINA)
000010      PRINT HONEOM
000011      END-EXEC
000012      EXEC CICS SEND PAGE      END-EXEC
000013      EXEC CICS PURGE MESSAGE END-EXEC
000014      EXEC CICS RETURN END-EXEC
000015      END-IF.

```

1.2.2 RECEIVE

É usado para receber telas.

```
EXEC CICS REceive Map()
```

```

    < Set() | INTO() >
    < Mapset() >
    < From() < Length() > | Terminal < Asis > < INPartn() > >
END-EXEC.

000001 RECEIVE-GRELHA.
000002
000003 EXEC CICS RECEIVE MAP('TNG255')
000004 INTO(TNG255I)
000005 MAPSET('ETNA255')
000006 END-EXEC.

```

1.2.3 SYNCPOINT e ROLLBACK

São usados, respectivamente, para tornar permanentes as alterações efectuadas, e para desfazer as alterações efectuadas após o último SYNCPOINT.

```

000001 EXEC CICS SYNCPOINT END-EXEC.
000001 EXEC CICS SYNCPOINT ROLLBACK END-EXEC.

```

1.2.4 LINK

O comando LINK é usado para, a partir de um programa COBOL, se executarem outros programas COBOL. Ao encontrar o comando LINK, o programa chamador é suspenso e o programa chamado é executado. Uma vez terminado o programa chamado, o controlo é retornado ao programa chamador e a execução continua na linha seguinte ao comando LINK.

```

EXEC CICS Link
  Program()
  < Commarea() < Length() > < Datalength() > >
  < SYsid() >
  < SYNconreturn >
  < Transid() >
  < INPUTMSG() < INPUTMSGLen() > >
END-EXEC.

000001 CHAMA-MODULO-PTNUM031.
000002
000003 EXEC CICS LINK PROGRAM ('PTNUM031')
000004 COMMAREA (VTN01501)
000005 END-EXEC.
000006 IF CTERMID OF VTN01501 EQUAL 'XXXX'
000007 MOVE 'Z' TO SITUACAO-LINK
000008 MOVE VTN01501 TO MSG444AO
000009 PERFORM ENVIAR-TELA
000010 END-IF.

```

1.2.5 START

O comando START é usado para, a partir de um programa COBOL, se iniciarem outros programas COBOL. Ao encontrar o comando START, um novo programa passará a ser executado, pelo que, o programa inicial deverá terminar imediatamente após o START.

```

EXEC CICS START
  TRansid()
  < Interval( +00000000 ) | Time() | ( After | AT ) < Hours() > < Minutes() >
  < SEconds() > >
  < FROM() < Length() < FMh > > >
  < TErmid() | Userid() >
  < SYsid() >
  < RTRansid() >
  < RTErmid() >
  < Queue() >
  < Nocheck >
  < Protect >
  < REqid() >
END-EXEC.

000001 CHAMA-HELP.
000002
000003 MOVE SITUACAO-LINK TO SITUACAO-LINK-ANT.

```



```

000004     MOVE 'M'                                TO SITUACAO-LINK.
000005     MOVE 'TNT1'                             TO TRANS-LINK.
000006     MOVE EIBCPOSN                           TO CURS-LINK.
000007     MOVE TNG255I                             TO ECRA-LINK.
000008     MOVE 'TN02'                             TO WS-TRANS.
000009     MOVE ZEROS                               TO ITEMH-LINK.
000010     MOVE SPACES                             TO DABRV-LINK.
000011     MOVE SPACES                             TO DCOMP-LINK.
000012     EVALUATE TRUE
000013     WHEN EIBCPOSN = 500 OR 501
000014         MOVE 231                             TO HELP-LINK
000015         MOVE CCOR255I                         TO NCOD-LINK
000016     WHEN EIBCPOSN = 550 OR 551 OR 552
000017         MOVE 232                             TO HELP-LINK
000018         MOVE ELIQ255I                         TO NCOD-LINK
000019     WHEN OTHER
000020         MOVE SITUACAO-LINK-ANT TO SITUACAO-LINK
000021         MOVE 'HELP INACTIVO NESTA POSICAO' TO MSG2550
000022         PERFORM SEND-GRELHA-POS
000023     END-EVALUATE.
000024
000025     EXEC CICS START TRANSID(WS-TRANS)
000026             TERMIN(EIBTRMID)
000027             FROM(AREA-LIGACAO)
000028             LENGTH(COMPRI-LINK)
000029     END-EXEC.
000030     EXEC CICS RETURN
000031     END-EXEC.

000001 INICIA-IMPRESSAO.
000002
000003     EXEC CICS INQUIRE TERMINAL (WS-PRINTER)
000004     END-EXEC.
000005     MOVE EIBRESP                                TO W-EIBRESP.
000006     IF NOT EIB-OK
000007         MOVE 'E'                                TO SITUACAO-LINK
000008         MOVE 'NAO HA IMPRESSORA DISPONIVEL, PRIMA <ENTER>.'
000009                                         TO MSG10
000010         PERFORM P010-SEND-GRELHA
000011     END-IF.
000012
000013     EXEC CICS START TRANSID ('TNL2')
000014             TERMIN (WS-PRINTER)
000015     END-EXEC.
000016     MOVE EIBRESP                                TO W-EIBRESP.
000017     IF EIB-OK
000018         MOVE 'I'                                TO SITUACAO-LINK
000019         MOVE 'IMPRESSAO INICIADA COM SUCESSO, PRIMA <ENTER>.'
000020                                         TO MSG10
000021     ELSE
000022         MOVE 'E'                                TO SITUACAO-LINK
000023         MOVE 'OCORREU UM ERRO NA IMPRESSAO, PRIMA <ENTER>.'
000024                                         TO MSG10
000025     END-IF.
000026     PERFORM P010-SEND-GRELHA.

```

1.2.6 RETURN

É usado para terminar a execução de programas. Ao construir um programa deve ser levado em conta o facto de este comando tornar permanentes todas as eventuais alterações que tenham sido feitas a dados.

```

EXEC CICS RETUrn
    < Transid() < Commarea() < Length() > > < Immediate > >
    < INPUTMSG() < INPUTMSGLen() > >
END-EXEC.

000001 P010-SEND-GRELHA.
000002
000003     PERFORM P005-MOVE-GRELHA.
000004
000005     EXEC CICS RETURN TRANSID ('TNW7')
000006             COMMAREA (AREA-LIGACAO)
000007             LENGTH (COMPRI-LINK)
000008     END-EXEC.

000001 VOLTA-ANTERIOR.
000002
000003     MOVE AREA-PTNUM045 TO DFHCOMMAREA.
000004     EXEC CICS RETURN END-EXEC.

```

1.2.7 HANDLE AID

É usado para associar procedimentos a teclas. De referir, no entanto, que o procedimento apenas é chamado após a recepção do tela.

```
EXEC CICS Handle Aid
  < Anykey() >
  < CLear() >
  < CLRpartn() >
  < Enter() >
  < Lightpen() >
  < Operid() >
  < Trigger() >
  < PA1() >
  < PA2() >
  < PA3() >
  < PF1() >
  < PF2() >
  < PF3() >
  < PF4() >
  < PF5() >
  < PF6() >
  < PF7() >
  < PF8() >
  < PF9() >
  < PF10() >
  < PF11() >
  < PF12() >
  < Enter() >
  < Lightpen() >
  < PF13() >
  < PF14() >
  < PF15() >
  < PF16() >
  < PF17() >
  < PF18() >
  < PF19() >
  < PF20() >
  < PF21() >
  < PF22() >
  < PF23() >
  < PF24() >
END-EXEC.

000001 PROCEDURE DIVISION.
000002 EXEC CICS HANDLE AID
000003 PF1 (CHAMA-HELP)
000004 PF3 (VOLTA-PROG)
000005 PF7 (SAIDA-PF7)
000006 PF8 (SAIDA-PF8)
000007 END-EXEC.
000008 .....
000009 SAIDA-PF7.
000010
000011 IF PAGINA-LINK = 1
000012 MOVE 'NAO EXISTE PAGINA ANTERIOR' TO MSG6340
000013 ELSE
000014 COMPUTE PAGINA-LINK = PAGINA-LINK - 1
000015 COMPUTE LINHA-INICIAL-LINK = ((PAGINA-LINK - 1) * 11) + 1
000016
000017 PERFORM P350-LIMPA-GRELHA
000018 PERFORM P410-LER-TS
000019 MOVE SPACES TO MSG6340
000020 END-IF.
000021 MOVE -1 TO FUND634L.
000022 PERFORM P010-SEND-GRELHA.
000023*
000024 SAIDA-PF8.
000025
000026 IF LINHA-INICIAL-LINK >= TOTAL-LINHAS-LINK
000027 MOVE 'NAO EXISTE PAGINA POSTERIOR' TO MSG6340
000028 ELSE
000029 COMPUTE PAGINA-LINK = PAGINA-LINK + 1
000030 PERFORM P350-LIMPA-GRELHA
000031 PERFORM P410-LER-TS
000032 MOVE SPACES TO MSG6340
000033 END-IF.
000034 MOVE -1 TO FUND634L.
000035 PERFORM P010-SEND-GRELHA.
```

1.2.8 ASKTIME

É usado para obter a data e a hora do sistema.

```

000001 EXEC CICS ASKTIME
000002 ABSTIME(W-ABSTIME)
000003 END-EXEC.

```

1.2.9 FORMATTIME

É usado para formatar a data e a hora do sistema.

```

EXEC CICS Formattime
  Abstime()
  < YYDDD() >
  < YYMmdd() >
  < YYDDMm() >
  < DDMMYY() >
  < MMDDYY() >
  < YYYYDDD() >
  < YYYYMmdd() >
  < YYYYDDMm() >
  < DDMMYYy() >
  < MMDDYYy() >
  < DATE() >
  < DATEForm() >
  < DATESep() >
  < DAYCount() >
  < DAYOFWeek() >
  < DAYOFMonth() >
  < MOnthofyear() >
  < YEar() >
  < TIME() < TIMESep() > >
END-EXEC.

000001 FORMATAR-HORA.
000002
000003 EXEC CICS FORMATTIME
000004 ABSTIME(W-ABSTIME)
000005 DATESEP('/')
000006 YYMMDD(W-YYMMDD)
000007 TIME(W-TIME)
000008 TIMESEP
000009 END-EXEC.
000010 MOVE CORR W-YYMMDD TO W-YYYYMMDD.
000011 IF ANO-CURR OF W-YYYYMMDD > 90
000012 MOVE 19 TO SEC-CURR OF W-YYYYMMDD
000013 ELSE
000014 MOVE 20 TO SEC-CURR OF W-YYYYMMDD
000015 END-IF.
000016 MOVE CORR W-YYYYMMDD TO W-DATA-FORM.
000017 MOVE CORR R-TIME TO TIME-HHMMSS.
000018 MOVE W-TIME TO WHORA.
000019 MOVE W-DATA-FORM TO WDATA.

```

1.2.10 HANDLE CONDITION

É usado para associar procedimentos a códigos de retorno do CICS.

```

EXEC CICS Handle COndition
  < Allocerr >
  < CBiderr >
  < Disabled >
  < DSNnotfound >
  < DSStat >
  < DUPKey >
  < DUPRec >
  < END >
  < ENDData >
  < ENDFile >
  < ENDInpt >
  < ENQbusy >
  < ENVdeferr >
  < EOC >
  < EODs >
  < EOF >
  < Error >
  < ENDData >
  < ENDFile >
  < ENDInpt >
  < ENQbusy >
  < ENVdeferr >

```

```

< EXpired >
< Filenotfound >
< FUncerr >
< IGRQCd >
< IGRQId >
< ILlogic >
< INBfmh >
< INVERrterm >
< INVEXitreq >
< INVldc >
< INVMpsz >
< INVPARTN >
< INVPARTNSet >
< INVReq >
< INVTsreq >
< IOerr >
< IScinvreq >
< ITemerr >
< Jiderr >
< LEngerr >
< LOading >
< MApfail >
< Modeliderr >
< NEtnameiderr >
< NODeiderr >
< NOJbufsp >
< NONval >
< NOPASSBKrd >
< NOPASSBKwr >
< NOSPAce >
< NOSPOol >
< NOSTArt >
< NOSTG >
< NOTALloc >
< NOTAUth >
< NOTFnd >
< NOTOpen >
< OPener >
< OUtdescrerr >
< OVerflow >
< PARTNEriderr >
< PARTNFail >
< PGmiderr >
< PRofileiderr >
< QBusy >
< QIderr >
< QZero >
< RDatt >
< RESiderr >
< RETpage >
< Rolledback >
< RTEFail >
< RTESome >
< SELnerr >
< SESSBusy >
< SESSIonerr >
< Signal >
< SPOLBusy >
< SPOLErr >
< STrelerr >
< SUppressed >
< SYSBusy >
< SYSIderr >
< TAskiderr >
< TCiderr >
< TERMErr >
< TERMIIderr >
< TRansiderr >
< TSioerr >
< UNexpin >
< USeriderr >
< Voliderr >
< Wrbrk >
END-EXEC.

000001 PROCEDURE DIVISION.
000002     EXEC CICS HANDLE CONDITION
000003             ERROR(SAIDA-ERRO)
000004     END-EXEC.

```

1.2.11 IGNORE CONDITION

É usado para ignorar códigos de retorno do CICS, quando o programa prevê algum tratamento para as situações em causa.

```
EXEC CICS IGNORE CONDITION
  < as mesmas condições de HANDLE CONDITION >
END-EXEC.
```

```
000001 PROCEDURE-DIVISION.
000002
000003     EXEC CICS IGNORE CONDITION MAPFAIL
000004                               QIDERR
000005                               ITEMERR
000006                               NOTOPEN
000007                               INVREQ
000008                               NOTFND
000009                               ENDFILE
000010                               LENGERR
000011     END-EXEC.
```

1.2.12 RETRIEVE

É usado para obter a área de comunicação passada pelo programa anterior, aquando do comando START.

```
EXEC CICS RETRIEVE
  < Set() | Into() >
  < Length() >
  < RTRansid() >
  < RTErmid() >
  < Queue() >
  < Wait >
END-EXEC.
```

```
000001 PROCEDURE DIVISION.
000002
000003     MOVE LOW-VALUES TO ECRAO.
000004     MOVE +1134      TO COMPRI-LINK.
000005     IF EIBCALEN = ZEROS
000006         EXEC CICS RETRIEVE
000007             INTO (AREA-LIGACAO)
000008             LENGTH (COMPRI-LINK)
000009         END-EXEC
000010     ELSE
000011         MOVE DFHCOMMAREA TO AREA-LIGACAO
000012     END-IF.
```

1.3 Arquivos Indexados

Os Arquivos indexados, para além da zona de dados, contêm um índice de acesso aos dados. Deste modo, se preencheremos a chave correspondente ao índice, podemos aceder directamente ao registo do Arquivo com aquela chave, sem ter necessidade de ler sequencialmente todos os registos anteriores.

1.3.1 Definição

Os Arquivos indexados são criados no BATCH (Ver JCL - 1.5.8 Eliminação e realocação de um Arquivo indexado) e têm de ser definidos no CICS (pela equipa responsável). Para definir um Arquivo indexado, é usual fornecerem-se várias indicações, tais como:

- O nome lógico do Arquivo (a usar pelos programas)
- O nome físico do DATA SET
- O tamanho da chave
- O tamanho do registo
- Os tipos de acessos (Read, Update, Delete, Browse, Add)
- O tipo de LOG (se necessário "Rollback" ou não)

1.3.2 Abertura

Os Arquivos indexados são normalmente abertos no BATCH (Ver JCL - 1.5.12 Abertura de Arquivo no CICS), mas também o podem ser através de comandos Online (Ver 2.1.5 CEMT SET FILE).

1.3.3 Posicionamento

Por vezes é conveniente ler vários registos de um Arquivo indexado, em vez de apenas um. Para tal, é necessário usar o comando STARTBR FILE. Este comando posiciona-nos (não lê) no primeiro registo do Arquivo que obedece às condições por nós indicadas.

```
000001 INICIAR-PESQUISA.
000002
000003     EXEC CICS STARTBR FILE ('FICH04')
000004                     RIDFLD (FICH04-CHAVE)
000005                     KEYLENGTH (+10)
000006                     GENERIC
000007                     REQID (0)
000008                     GTEQ
000009     END-EXEC.
000010
000011     MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP.
000012     IF (NOT EIB-OK) AND (NOT EIB-NOTFND)
000013         MOVE 'STARTBR'          TO W-TIPO-ACESSO
000014         MOVE 'FICH04'           TO W-TABELA
000015         PERFORM SAIDA-ERRO-VSAM
000016     END-IF.
```

1.3.4 Leitura

Para ler Arquivos indexados usa-se o comando READ FILE ou READNEXT FILE (se tivermos usado STARTBR FILE).

```
000001 P100-READ-FICH04.
000002
000003     EXEC CICS
000004         READ FILE ('FICH04')
000005         INTO (REG-FICH04)
000006         RIDFLD (FICH04-CHAVE)
000007         GTEQ
000008     END-EXEC.
000009
000010     MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP.
000011     IF (NOT EIB-OK) AND (NOT EIB-NOTFND)
000012         MOVE 'READ'             TO W-TIPO-ACESSO
000013         MOVE 'FICH04'           TO W-TABELA
000014         PERFORM SAIDA-ERRO-VSAM
000015     END-IF.

000001 CONSULTA-FICH04.
000002
000003     EXEC CICS IGNORE CONDITION ERROR END-EXEC.
000004     EXEC CICS READ FILE('FICH04')
000005         INTO (REG-FICH04)
000006         RIDFLD (FICH04-CHAVE)
000007         KEYLENGTH(+33)
000008         EQUAL
000009     END-EXEC.
000010
000011     MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP.
000012     IF (NOT EIB-OK) AND (NOT EIB-NOTFND)
000013         MOVE 'READ'             TO W-TIPO-ACESSO
000014         MOVE 'FICH04'           TO W-TABELA
000015         PERFORM SAIDA-ERRO-VSAM
000016     END-IF.

000001 READNEXT-FICH04.
000002
000003     EXEC CICS READNEXT FILE ('FICH04')
000004         INTO (REG-FICH04)
000005         RIDFLD (FICH04-CHAVE)
000006     END-EXEC.
000007
000008     MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP.
000009     EVALUATE TRUE
000010     WHEN EIB-OK
000011         MOVE FICH04-NCONTIT TO NCONTIT OF VTN02001
```

```

000012      MOVE FICH04-QTD          TO QDISPON  OF VTN02001
000013      MOVE FICH04-CESPECIE TO CESPECIE OF VTN02001
000014      IF FICH04-DTMOVTO NOT = W-DATA
000015          MOVE +13              TO W-EIBRESP
000016      END-IF
000017      WHEN (NOT EIB-NOTFND) AND (NOT EIB-ENDFILE)
000018          MOVE 'READNEXT'          TO W-TIPO-ACESSO
000019          MOVE 'FICH04'            TO W-TABELA
000020          PERFORM SAIDA-ERRO-VSAM
000021      END-EVALUATE.

```

1.3.5 Escrita

Para escrever em Arquivos indexados usa-se o comando **REWRITE FILE** (se o registo já existir) ou **WRITE FILE** (se o registo ainda não existir).

```

000001 ACTUALIZAR-ARQUIVO.
000002
000003      EXEC CICS IGNORE CONDITION ERROR END-EXEC.
000004      EXEC CICS READ FILE('FICH04')
000005          INTO (REG-FICH04)
000006          RIDFLD (FICH04-CHAVE)
000007          KEYLENGTH (+33)
000008          EQUAL
000009          UPDATE
000010      END-EXEC.
000011
000011      MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP.
000012      EVALUATE TRUE
000013      WHEN EIBRESP = ZEROS
000014          EXEC CICS IGNORE CONDITION ERROR END-EXEC
000015          EXEC CICS REWRITE FILE('FICH04')
000016              FROM (REG-FICH04)
000017      END-EXEC
000018      MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP
000019      IF NOT EIB-OK
000020          MOVE 'REWRITE'          TO W-TIPO-ACESSO
000021          MOVE 'FICH04'          TO W-TABELA
000022          PERFORM SAI-ERRO-VSAM
000023      END-IF
000024      WHEN EIB-NOTFND
000025          PERFORM CRIA-FICH04
000026      WHEN OTHER
000027          MOVE 'READ-UPD'         TO W-TIPO-ACESSO
000028          MOVE 'FICH04'          TO W-TABELA
000029          PERFORM SAI-ERRO-VSAM
000030      END-EVALUATE.

000001 CRIA-FICH04.
000002
000003      MOVE W-QNEGOC                TO FICH04-QTD.
000007
000008      EXEC CICS WRITE
000009          FROM (REG-FICH04)
000010          FILE ('FICH04')
000011          RIDFLD (FICH04-CHAVE)
000012      END-EXEC.
000013
000014      MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP.
000015      IF (NOT EIB-OK) AND (NOT EIB-NOTFND)
000016          MOVE 'WRITE'            TO W-TIPO-ACESSO
000017          MOVE 'FICH04'          TO W-TABELA
000018          PERFORM SAIDA-ERRO-VSAM
000019      END-IF.

```

1.3.6 Eliminação de Registos

Para eliminar registos em Arquivos indexados usa-se o comando **DELETE FILE**.

```

000001 DELETE-UM-REG.
000002
000003      EXEC CICS
000004          DELETE FILE ('FICH04')
000005              RIDFLD (FICH04-CHAVE)
000006              KEYLENGTH (+33)
000007              EQUAL
000008      END-EXEC.
000009
000010      MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP.
000011      IF (NOT EIB-OK) AND (NOT EIB-NOTFND)
000012          MOVE 'DELETE'          TO W-TIPO-ACESSO

```

```

000003      MOVE 'FICH04'          TO W-TABELA
000014      PERFORM SAIDA-ERRO-VSAM
000015      END-IF.

000001 DELETE-REGISTOS.
000002
000003      EXEC CICS
000004          DELETE FILE ('FICH04')
000005                  RIDFLD (FICH04-CHAVE)
000006                  KEYLENGTH (+10)
000007                  GENERIC
000008      END-EXEC.
000009
000010      MOVE EIBRESP          TO W-EIBRESP.
000011      IF (NOT EIB-OK) AND (NOT EIB-NOTFND)
000012          MOVE 'DELETE'      TO W-TIPO-ACESSO
000003          MOVE 'FICH04'      TO W-TABELA
000014          PERFORM SAIDA-ERRO-VSAM
000015      END-IF.

```

1.3.7 Fecho

Os Arquivos indexados são normalmente fechados no BATCH (Ver JCL - 1.5.1 Fecho de Arquivo no CICS), mas também o podem ser através de comandos Online (Ver 2.1.5 CEMT SET FILE). Contudo, se tivermos usado o comando STARTBR FILE, também devemos finalizar a pesquisa com o comando ENDBR FILE.

```

000001 FINALIZAR-PESQUISA.
000002
000003      EXEC CICS ENDBR FILE ('FICH04')
000004      END-EXEC.
000005
000006      MOVE EIBRESP          TO W-EIBRESP.
000007      IF (NOT EIB-OK) AND (NOT EIB-NOTFND)
000008          MOVE 'ENDBR'      TO W-TIPO-ACESSO
000009          MOVE 'FICH04'      TO W-TABELA
000010          PERFORM SAIDA-ERRO-VSAM
000011      END-IF.

```

1.4 Mapas

A impressão de mapas é feita, página a página, à base do comando SEND TEXT (Ver 1.2.1 SEND). No entanto, para que o texto seja direccionado para uma impressora, é necessário que a transacção tenha sido iniciada para essa impressora (Ver 1.2.5 START). A transacção de impressão tanto pode ser uma criada especificamente para o efeito, como pode ser a própria transacção através do qual o utilizador desencadeou a impressão. Neste último caso, a transacção, após ter sido iniciada para a impressora, deve conseguir reconhecer que se encontra numa etapa em que está a imprimir um mapa para uma impressora e, como tal, todas as eventuais mensagens de erro a emitir nesta fase devem ser feitas para o mapa.

O exemplo seguinte ilustra o processo habitual de elaboração de mapas.

```

000001 IMPRIME-MAPA.
000002*****
000003
000004      MOVE SPACES          TO WS-PAGINA.
000005      PERFORM OBTEM-DADOS.
000006      PERFORM UNTIL INEXISTENTE-DB2
000007          PERFORM ESCRVEVE-REGISTO
000008          PERFORM OBTEM-DADOS
000009      END-PERFORM.
000010      MOVE LINHA-FIM      TO WS-TEXT(55) .
000011      PERFORM IMPRIME-PAGINA.
000012
000013
000014 ESCRVEVE-REGISTO.
000015*****
000016
000017      MOVE NOPER          OF VTN02801 TO NOPER-MAP.
000018      MOVE NCUPAO         OF VTN01501 TO BALCAO-MAP.

```



```

000019 MOVE NOPRORIG OF VTN01501 TO BOLETIM-MAP.
000020 MOVE NCONTIT OF VTN01501 TO CONTA-MAP.
000021 MOVE CESPECIE OF VTN01501 TO ESPECIE-MAP.
000022 MOVE CINTERM OF VTN01501 TO CORRETOR-MAP.
000023 MOVE QNEGOC OF VTN01501 TO QTDE-MAP.
000024 MOVE VPUOPER OF VTN01501 TO PRECO-MAP.
000025 MOVE '$' TO PRECO-MAP(11:1).
000026
000027 MOVE W-CORRETAGEM TO CORRETAGEM-MAP.
000028 MOVE '$' TO CORRETAGEM-MAP(11:1).
000029 MOVE W-TXBOLSA TO TXBOLSA-MAP.
000030 MOVE '$' TO TXBOLSA-MAP(11:1).
000031 MOVE VDESREM OF VTN04701 TO VLR-TIT-MAP.
000032 MOVE '$' TO VLR-TIT-MAP(11:1).
000033 COMPUTE W-VFINANC =
000034 VFINANC OF VTN01501 - VNUMERAR OF VTN01501 -
000035 W-CORRETAGEM + W-TXBOLSA + VDSFIXA OF VTN04701.
000036 MOVE W-VFINANC TO VLR-DEBITADO-MAP.
000037 MOVE '$' TO VLR-DEBITADO-MAP(11:1).
000038
000039 IF WS-NLINHA > 54
000040 PERFORM IMPRIME-PAGINA
000041 END-IF.
000052 MOVE LINHA-DET TO WS-TEXT(WS-NLINHA).
000043 ADD 1 TO WS-NLINHA.
000044
000045 IMPRIME-PAGINA.
000046*****
000047
000048 ADD 1 TO WS-NUM-PAG.
000049 MOVE WS-NUM-PAG TO PAG-CAB.
000050 MOVE LINHA01 TO WS-TEXT(01).
000051 MOVE LINHA02 TO WS-TEXT(02).
000052 MOVE LINHA03 TO WS-TEXT(03).
000053 MOVE LINHA04 TO WS-TEXT(05).
000054 MOVE LINHA05 TO WS-TEXT(07).
000055 MOVE LINHA06 TO WS-TEXT(08).
000056 EXEC CICS SEND TEXT FROM (WS-PAGINA)
000057 LENGTH (WS-LEN)
000058 HONEOM PRINT
000059 END-EXEC.
000060 EXEC CICS SEND PAGE END-EXEC.
000061 EXEC CICS PURGE MESSAGE END-EXEC.
000062 MOVE SPACES TO WS-PAGINA.
000063 MOVE 10 TO WS-NLINHA.

```

1.5 Temporary Storage

As TSs constituem uma forma de armazenar (em memória ou disco) dados de trabalho de um programa, e caracterizam-se por terem um nome e por associarem a cada registo um número de registo. Para se obter um nome único é usual concatenar-se a identificação do terminal (EIBTRMID) em que o programa está a correr e a transacção que lhe está associada. Normalmente as TSs são usadas em programas que têm opções de <PAGE UP> e <PAGE DOWN>, para armazenar as ocorrências dos telas.

1.5.1 Leitura

Para se ler uma TS, usa-se o comando READQ TS, indicando o número do registo a ler.

```

EXEC CICS READQ TS
  Queue()
  < Sysid() >
  ( SET() | INTO() )
  < Length() >
  < Item() | Next >
  < Numitems() >
END-EXEC.

000001 LE-TS.
000002 EXEC CICS READQ TS QUEUE (TS-TSNAME)
000003 INTO (REG-TS)
000004 ITEM (TS-NUM-ITEM)
000005 END-EXEC.
000006 IF EIBRESP NOT = ZEROS
000007 MOVE TS-TSNAME TO W-TABELA
000008 MOVE 'READQ' TO W-TIPO-ACESS0
000009 MOVE EIBRESP TO W-EIBRESP

```

```
000010      PERFORM SAIDA-ERRO-TS
000011      END-IF.
```

1.5.2 Escrita

Para se escrever numa TS, usa-se o comando **WRITEQ TS**. Este comando, quando usado sem a cláusula **REWRITE**, escreve sempre no fim da TS e devolve o número do registo escrito.

```
EXEC CICS  WRITEQ TS
  Queue()
  < Sysid() >
  From()
  < Length() >
  < NUmitems() | Item() < Rewrite > >
  < Main | Auxiliary >
  < NOSuspend >
END-EXEC.

000001 ESCRIVE-TS.
000002      EXEC CICS WRITEQ TS QUEUE (TS-TSNAME)
000003                      FROM (REG-TS)
000004                      ITEM (TS-NUM-ITEM)
000005      END-EXEC.
000006      IF EIBRESP NOT = ZEROS
000007          MOVE TS-TSNAME          TO W-TABELA
000008          MOVE 'WRITEQ'            TO W-TIPO-ACESSO
000009          MOVE EIBRESP              TO W-EIBRESP
000010          PERFORM SAIDA-ERRO-TS
000011      END-IF.

000001 ATUALIZA-TS.
000002      EXEC CICS WRITEQ TS QUEUE (TS-TSNAME)
000003                      FROM (REG-TS)
000004                      ITEM (TS-NUM-ITEM)
000005                      REWRITE
000006      END-EXEC.
000007      IF EIBRESP NOT = ZEROS
000008          MOVE TS-TSNAME          TO W-TABELA
000009          MOVE 'REWRITE'         TO W-TIPO-ACESSO
000010          MOVE EIBRESP          TO W-EIBRESP
000011          PERFORM SAIDA-ERRO-TS
000012      END-IF.
```

1.5.3 Eliminação

Para se apagar uma TS, usa-se o comando **DELETEQ TS**.

```
EXEC CICS  DELETEQ TS
  Queue()
  < Sysid() >
END-EXEC.

000001      EXEC CICS DELETEQ TS QUEUE (TS-TSNAME) END-EXEC.
```

1.6 Transient Data

As TDs são semelhantes às TSs, diferenciando-se delas por poderem ter associadas a elas (através do JES) um DATA SET. Desta forma, é possível, por exemplo, ter um programa Online a escrever numa TD que depois será lida por um programa Batch.

1.6.1 Leitura

Para se ler uma TD, usa-se o comando **READQ TD**, indicando o número do registo a ler.

```
EXEC CICS  READQ TD
  Queue()
  < SYsid() >
  ( SET() | INTO() )
  < Length() >
  < Nosuspend >
END-EXEC.

000001 LE-TD.
000002      EXEC CICS READQ TD QUEUE ('IRDR')
000003                      INTO (REG-TS)
000004                      ITEM (TS-NUM-ITEM)
000005      END-EXEC.
```

```

000006      IF EIBRESP NOT = ZEROS
000007          MOVE 'IRDR'                TO W-TABELA
000008          MOVE 'READQ'                TO W-TIPO-ACesso
000009          MOVE EIBRESP                TO W-EIBRESP
000010          PERFORM SAIDA-ERRO-TS
000011      END-IF.

```

1.6.2 Escrita

Para se escrever numa TD, usa-se o comando WRITEQ TD.

```

EXEC CICS WRITEQ TD
    Queue()
    < Sysid() >
    From()
    < Length() >
END-EXEC.

000001 ESCRIVE-TD.
000002     EXEC CICS
000003         WRITEQ TD QUEUE ('IRDR')
000004         FROM (REG-TS)
000005         LENGTH (80)
000006     END-EXEC.
000007     IF EIBRESP NOT = ZEROS
000008         MOVE 'IRDR'                TO W-TABELA
000009         MOVE 'WRITEQ'              TO W-TIPO-ACesso
000010         MOVE EIBRESP              TO W-EIBRESP
000011         PERFORM SAIDA-ERRO-TS
000012     END-IF.

```

1.6.3 Eliminação

Para se apagar uma TD, pode usar-se o comando DELETEQ TD.

```

EXEC CICS DELETEQ TD
    Queue()
    < Sysid() >
END-EXEC.

000001     EXEC CICS DELETEQ TD QUEUE ('IRDR') END-EXEC.

```

No entanto, não é usual apagar-se uma TD, uma vez que, deverá ser usada por um programa Batch. Em vez disso, procede-se do seguinte modo:

Antes de se escrever na TD, esta é limpa através do comando

```

000001     EXEC CICS
000002         SET TDQUEUE ('IRDR') OPENSTATUS('18')
000003     END-EXEC.

```

Após se ter escrito na TD, esta é fechada através do comando

```

000001     EXEC CICS
000002         SET TDQUEUE ('IRDR') OPENSTATUS('19')
000003     END-EXEC.

```

A este comando pode estar associado um *trigger* para desencadear um JOB Batch. Se na TD tiver sido escrito o JCL de um JOB, pode usar-se uma TD genérica para desencadear JOBS - os escritos na TD.

1.7 Telas

Os telas são construídos através de uma linguagem própria e, uma vez assemblados, o Copy resultante é incluído no programa. De uma forma simplista, pode dizer-se que a sintaxe de descrição de um campo é: **NomeCampo** DFHMDF POS=(**linha,coluna**),**Atributos** (Ver 1.7.2 a 1.7.5).

1.7.1 Sufixos das Variáveis

Após a assemblagem do BMS é gerado um Copy (a incluir no programa associado ao tela) com os campos do tela sufixados por várias letras, cada uma delas originando uma variável com uma função específica. Assim, temos:

Sufixo	Função da variável correspondente
L	Usada para posicionar o cursor no campo (movendo -1 para a variável)
A	Usada para alterar os atributos do campo (movendo-os ⁶ para a variável)
C	Usada para alterar a cor do campo (movendo-a ⁷ para a variável)
P	
H	
V	
I e O	Usadas para transmitir o valor do campo. Estas variáveis são REDEFINES uma da outra, pelo que, podem ter tipos de dados diferentes. Para o efeito, devem usar-se na construção do BMS as cláusulas PICIN (sufixo I) e PICOOUT (sufixo O) de acordo com a conveniência.

O exemplo seguinte resultou da assemblagem do tela apresentado em 1.7.5 Tela de Consulta de Dados com Ocorrências.

```

01 MAPAI.
    02 FILLER PIC X(12).
    02 DATEL COMP PIC S9(4).
    02 DATEF PICTURE X.
    02 FILLER REDEFINES DATEF.
    03 DATEA PICTURE X.
    02 FILLER PICTURE X(4).
    02 DATEI PIC X(10).
    02 TITULL COMP PIC S9(4).
    02 TITULF PICTURE X.
    02 FILLER REDEFINES TITULF.
    03 TITULA PICTURE X.
    02 FILLER PICTURE X(4).
    02 TITULI PIC X(30).
    02 TIMEL COMP PIC S9(4).
    02 TIMEF PICTURE X.
    02 FILLER REDEFINES TIMEF.
    03 TIMEA PICTURE X.
    02 FILLER PICTURE X(4).
    02 TIMEI PIC X(8).
    02 TERML COMP PIC S9(4).
    02 TERMF PICTURE X.
    02 FILLER REDEFINES TERMF.
    03 TERMA PICTURE X.
    02 FILLER PICTURE X(4).
    02 TERMI PIC X(4).
    02 LIN005D OCCURS 15 TIMES.
    03 LIN005L COMP PIC S9(4).
    03 LIN005F PICTURE X.
    03 FILLER PICTURE X(4).
    03 LIN005I PIC X(79).
    02 ERRMSGGL COMP PIC S9(4).
    02 ERRMSGF PICTURE X.
    02 FILLER REDEFINES ERRMSGF.
    03 ERRMSGGA PICTURE X.
    02 FILLER PICTURE X(4).
    02 ERRMSGI PIC X(70).
01 MAPAO REDEFINES MAPAI.
    02 FILLER PIC X(12).
    02 FILLER PICTURE X(3).
    02 DATEC PICTURE X.
    02 DATEP PICTURE X.
    02 DATEH PICTURE X.
    02 DATEV PICTURE X.
    02 DATEO PIC X(10).
    02 FILLER PICTURE X(3).
    02 TITULC PICTURE X.
    02 TITULP PICTURE X.
    02 TITULH PICTURE X.
    02 TITULV PICTURE X.
    02 TITULO PIC X(30).
    02 FILLER PICTURE X(3).
    02 TIMEC PICTURE X.
    02 TIMEP PICTURE X.
    02 TIMEH PICTURE X.
    02 TIMEV PICTURE X.
    02 TIMEO PIC X(8).
    02 FILLER PICTURE X(3).
    02 TERMC PICTURE X.

```

⁶ Ver 1.8.8 Estrutura DHHBMSCA

⁷ Ver 1.8.8 Estrutura DHHBMSCA (Cores)

```

02  TERMP      PICTURE X.
02  TERMH      PICTURE X.
02  TERMV      PICTURE X.
02  TERMO      PIC X(4).
02  DFHMS1     OCCURS 15 TIMES.
03  FILLER     PICTURE X(2).
03  LIN005A    PICTURE X.
03  LIN005C    PICTURE X.
03  LIN005P    PICTURE X.
03  LIN005H    PICTURE X.
03  LIN005V    PICTURE X.
03  LIN005O    PIC X(79).
02  FILLER     PICTURE X(3).
02  ERRMSGC    PICTURE X.
02  ERRMSGP    PICTURE X.
02  ERRMSGH    PICTURE X.
02  ERRMSGV    PICTURE X.
02  ERRMSGO    PIC X(70).

```

1.7.2 Tela de Manipulação de Dados sem Ocorrências

0	1	2	3	4	5	6	7	
12345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012								
PTNM503	DFHMSD	TYPE=DSECT,						X
		LANG=COBOL,						X
		STORAGE=AUTO,						X
		EXTATT=YES,						X
		MODE=INOUT,						X
		CTRL=FREEKB,						X
		TIOAPFX=YES						
TNG503A	DFHMDI	SIZE=(24,80),						X
		HEADER=YES,						X
		JUSTIFY=FIRST						
BANC1	DFHMDF	POS=(1,3),						X Início do cabeçalho
		ATTRB=(ASKIP,BRT),						X
		COLOR=NEUTRAL,						X
		LENGTH=10						
	DFHMDF	POS=(1,16),						X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),						X
		LENGTH=43,COLOR=BLUE,						X
		INITIAL='***** IDENTIFICACAO DA APLICACAO *****'						
	DFHMDF	POS=(1,60),						X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),						X
		LENGTH=03,COLOR=BLUE,						X
		INITIAL='***'						
DATA1	DFHMDF	POS=(1,69),						X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),COLOR=BLUE,						X
		LENGTH=10						
	DFHMDF	POS=(2,5),						X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),						X
		LENGTH=5,COLOR=BLUE,						X
		INITIAL='TN503'						
CAB1	DFHMDF	POS=(2,25),						X
		ATTRB=(ASKIP,BRT),						X
		COLOR=NEUTRAL,						X
		LENGTH=30						
HORA1	DFHMDF	POS=(2,70),						X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),						X
		LENGTH=8,COLOR=BLUE						
TERM1	DFHMDF	POS=(3,5),						X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),COLOR=BLUE,						X
		LENGTH=4						
	DFHMDF	POS=(11,05),						X 1ª linha após cabeçalho
		ATTRB=(ASKIP,NORM),						X
		COLOR=BLUE,						X
		LENGTH=13,						X
		INITIAL='CORRETOR....:'						
CORRET	DFHMDF	POS=(11,19),						X Campo numérico
		ATTRB=(UNPROT,BRT,NUM),						X
		COLOR=RED,						X
		LENGTH=3,PICOUT='999'						
	DFHMDF	POS=(11,23),						X
		ATTRB=(ASKIP,BRT),						X
		LENGTH=1,						X
		COLOR=NEUTRAL,						X
		INITIAL=' '						
DCORRET	DFHMDF	POS=(11,38),						X Campo de display
		ATTRB=(ASKIP,BRT),						X
		LENGTH=40,						X
		COLOR=TURQUOISE						
	DFHMDF	POS=(14,05),						X 2ª linha após cabeçalho
		ATTRB=(ASKIP,NORM),						X
		COLOR=BLUE,						X
		LENGTH=13,						X

	INITIAL='ESPECIE.....'	
ESPECIE	DFHMD F POS=(14,19),	X Campo alfanumérico
	ATTRB=(UNPROT,BRT),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=9	
	DFHMD F POS=(14,29),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=1	
DESP	DFHMD F POS=(14,38),	X Campo de display
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=40	
	DFHMD F POS=(17,05),	X 3ª linha após cabeçalho
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=13,	X
	INITIAL='PRECO.....'	
PRECO	DFHMD F POS=(17,19),	X Campo com casas decimais
	ATTRB=(UNPROT,BRT,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=8,PICIN='9(6)V99'	
	DFHMD F POS=(17,28),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=1,INITIAL=' '	
DPRECO	DFHMD F POS=(17,38),	X Campo de display
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=10,PICOUT='ZZZ.ZZ9,99'	
	DFHMD F POS=(23,02),	X Início Rodapé
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=YELLOW,	X
	LENGTH=07,	X
	INITIAL='OPCAO -'	
OPCAO	DFHMD F POS=(23,10),	X
	ATTRB=(IC,UNPROT,BRT),	X
	LENGTH=1,COLOR=RED	
	DFHMD F POS=(23,12),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	LENGTH=1,COLOR=RED,INITIAL=' '	
	DFHMD F POS=(23,18),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	LENGTH=3,	X
	COLOR=YELLOW,	X
	INITIAL='C -'	
	DFHMD F POS=(23,22),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	LENGTH=14,COLOR=BLUE,	X
	INITIAL='CONFIRMA ENVIO'	
MSG1	DFHMD F POS=(24,02),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X
	COLOR=NEUTRAL,	X
	LENGTH=70	
	DFHMSD TYPE=FINAL	
	END	

1.7.3 Tela de Manipulação de Dados com Ocorrências

0	1	2	3	4	5	6	7	
123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012								
PTNM444	DFHMSD	TYPE=DSECT,						X Início do cabeçalho
		LANG=COBOL,						X
		STORAGE=AUTO,						X
		EXTATT=YES,						X
		MODE=INOUT,						X
		CTRL=FREEKB,						X
		TIOAPFX=YES						
TNG444A	DFHMDI	SIZE=(24,80),						X
		HEADER=YES,						X
		COLOR=BLUE,						X
		JUSTIFY=FIRST						
BAN444A	DFHMD F	POS=(1,1),						X
		ATTRB=(ASKIP,BRT),						X
		COLOR=NEUTRAL,						X
		LENGTH=10						
	DFHMD F	POS=(1,17),						X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),						X
		LENGTH=45,						X
		INITIAL='***** IDENTIFICACAO DA APLICACAO *****'						
DAT444A	DFHMD F	POS=(1,69),						X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),						X
		COLOR=BLUE,						X
		LENGTH=10						

	DFHMDF POS=(2,1),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=5, INITIAL='TN444'	
CAB444A	DFHMDF POS=(2,25),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X
	COLOR=NEUTRAL,	X
	LENGTH=30	
HOR444A	DFHMDF POS=(2,70),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=8	
TER444A	DFHMDF POS=(3,1),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=4	
	DFHMDF POS=(3,70),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=5,	X
	INITIAL='PAG.: '	
PAG444A	DFHMDF POS=(3,76),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	PICOUT='Z9'	
	DFHMDF POS=(5,1),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=7,	X
	INITIAL='BALCAO: '	
BALC444	DFHMDF POS=(5,09),	X
	ATTRB=(ASKIP,FSET),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=4, PICOUT='9999'	
DBAL444	DFHMDF POS=(5,15),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=40	
	DFHMDF POS=(6,65),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X
	COLOR=NEUTRAL,	X
	LENGTH=07, INITIAL='CATIVA?'	
	DFHMDF POS=(7,01),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X
	COLOR=NEUTRAL,	X
	LENGTH=22, INITIAL='CONTA D.O. NOME'	
	DFHMDF POS=(7,59),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X
	COLOR=NEUTRAL,	X
	LENGTH=12, INITIAL='VALOR S/N/E'	
DETB444	DFHMDF POS=(9,01),	X 1ª Ocorrência
	ATTRB=(ASKIP,FSET,NORM),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=66	
CATB444	DFHMDF POS=(9,68),	X
	ATTRB=(FSET,BRT,ASKIP),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=01	
KEYB444	DFHMDF POS=(9,70),	X
	ATTRB=(FSET,ASKIP,DRK),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=08	
	DFHMDF POS=(09,79), ATTRB=ASKIP, LENGTH=01	
.....		
DETN444	DFHMDF POS=(21,01),	X Última ocorrência
	ATTRB=(ASKIP,FSET,NORM),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=66	
CATN444	DFHMDF POS=(21,68),	X
	ATTRB=(FSET,BRT,ASKIP),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=01	
KEYN444	DFHMDF POS=(21,70),	X
	ATTRB=(FSET,ASKIP,DRK),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=08	
	DFHMDF POS=(21,79), ATTRB=ASKIP, LENGTH=01	
	DFHMDF POS=(23,01),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X Início Rodapé
	COLOR=YELLOW,	X
	INITIAL='PF7 -',	X
	LENGTH=5	
	DFHMDF POS=(23,07),	X

```

                ATTRB=(ASKIP,NORM),                X
                COLOR=BLUE,                        X
                INITIAL='PAG. ANTERIOR',           X
                LENGTH=13
DFHMD F POS=(23,25),                             X
                ATTRB=(ASKIP,NORM),               X
                COLOR=YELLOW,                     X
                INITIAL='PF8 -',                  X
                LENGTH=5
DFHMD F POS=(23,31),                             X
                ATTRB=(ASKIP,NORM),               X
                COLOR=BLUE,                       X
                INITIAL='PAG. SEGUINTE',          X
                LENGTH=15
MSG444A DFHMD F POS=(24,1),                       X
                ATTRB=(ASKIP,BRT),                X
                COLOR=NEUTRAL,                    X
                LENGTH=79
DFHMSD TYPE=FINAL
END

```

Para simplificar a programação relativa a este género de telas, é usual redefinir-se na WORKING-STORAGE do programa o Copy que resultou da montagem do BMS, substituindo as variáveis todas por ocorrências.

Para o tela anterior, fez-se a seguinte redefinição:

```

000001 COPY PTNM444.
000002 01 FILLER REDEFINES TNG444AI.
000003 05 FILLER PIC X(176).
000004 05 LINHAS-DA-TELA.
000005 07 LIN-TELA OCCURS 13 TIMES.
000006 10 FILLER PIC X(07).
000007 10 RPREF444.
000008 15 NCONTA444 PIC 9999B999B999999.9.
000009 15 FIL01 PIC X(01).
000010 15 NOME444 PIC X(33).
000011 15 FIL02 PIC X(01).
000012 15 VALOR444 PIC ZZZ.ZZZ.ZZ9,99.
000013 10 CATIVA444L PIC S9(04) COMP.
000014 10 CATIVA444A PIC X(01).
000015 10 FILLER PIC X(04).
000016 10 CATIVA444 PIC X(01).
000017 10 SENHA444L PIC S9(04) COMP.
000018 10 SENHA444A PIC X(01).
000019 10 FILLER PIC X(04).
000020 10 SENHA444 PIC X(08).
000021 05 FILLER PIC X(86).

```

1.7.4 Telas de Consulta de Dados sem Ocorrências

O tela apresentado nesta secção tem a particularidade de englobar dois telas. Um primeiro tela que é um misto entre o tela apresentado em 1.7.2 e o que vai ser apresentado na secção seguinte (1.7.5), e um segundo tela que tem apenas campos de consulta.

```

0          1          2          3          4          5          6          7
12345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012
PTNM258 DFHMSD TYPE=DSECT,                        X Início 1º tela
                LANG=COBOL,                        X
                STORAGE=AUTO,                       X
                EXTATT=YES,                          X
                MODE=INOUT,                          X
                CTRL=FREEKB,                         X
                TIOAPFX=YES
TNG258A DFHMDI SIZE=(24,80),                       X
                HEADER=YES,                          X
                JUSTIFY=FIRST
BANC1 DFHMD F POS=(1,1),                          X Início cabeçalho 1º tela
                ATTRB=(ASKIP,BRT),                  X
                COLOR=NEUTRAL,                      X
                LENGTH=10
DFHMD F POS=(1,16),                                X
                ATTRB=(ASKIP,NORM),                 X
                LENGTH=43,COLOR=BLUE,               X
                INITIAL='***** IDENTIFICACAO DA APLICACAO *****'
DFHMD F POS=(1,60),                                X
                ATTRB=(ASKIP,NORM),                 X
                LENGTH=03,COLOR=BLUE,               X
                INITIAL='****'
DATA1 DFHMD F POS=(1,70),                          X

```


	ATTRB=(ASKIP,NORM),COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=10	
	DFHMDF POS=(2,2),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	LENGTH=7,COLOR=BLUE,	X
	INITIAL='TN258/1'	
CAB1	DFHMDF POS=(2,25),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X
	COLOR=NEUTRAL,	X
	LENGTH=30	
HORA1	DFHMDF POS=(2,71),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	LENGTH=8,COLOR=BLUE	
TERM1	DFHMDF POS=(3,2),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=4	
	DFHMDF POS=(3,71),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=5,	X
	INITIAL='PAG.: '	
PAG1	DFHMDF POS=(3,77),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=2,	X
	PICOUT='Z9'	
	DFHMDF POS=(5,03),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=21,	X
	INITIAL='COD. ESPECIE INTERNO: '	
ESPECIE	DFHMDF POS=(05,25),	X
	ATTRB=(IC,UNPROT,FSET,BRT),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=9	
	DFHMDF POS=(05,35),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=1	
DESP	DFHMDF POS=(05,38),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=40	
	DFHMDF POS=(6,03),	X 1ª linha do 1º tela
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=10,	X
	INITIAL='SEGMENTO : '	
SEGM	DFHMDF POS=(06,14),	X
	ATTRB=(IC,UNPROT,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	PICIN='9(1)',	X
	LENGTH=1	
DSEGM	DFHMDF POS=(06,16),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=40	
	DFHMDF POS=(6,66),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=08,	X
	INITIAL='BALCAO : '	
BALCAO	DFHMDF POS=(06,75),	X
	ATTRB=(IC,UNPROT,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	PICIN='9(4)',	X
	LENGTH=4	
	DFHMDF POS=(06,80),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=1	
	DFHMDF POS=(7,03),	X 2ª linha do 1º tela
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=13,	X
	INITIAL='DATA RECOLHA: '	
DATAEC	DFHMDF POS=(07,17),	X
	ATTRB=(IC,UNPROT,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	PICIN='9(8)',	X
	LENGTH=8	
DDTREC	DFHMDF POS=(07,26),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	PICOUT='9999/99/99',	X

```

          LENGTH=10
DFHMD F POS=(9,02),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          COLOR=BLUE,
          LENGTH=78,
          INITIAL='SEG. BALC. NUM. BOL.   CONTA A DEBITAR   QTD PEX
          DIDA   QTD REALIZ.   PRECO SIT'
LIN258  DFHMD F POS=(10,01),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          COLOR=TURQUOISE,
          LENGTH=79,OCCURS=12
DFHMD F POS=(23,02),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          COLOR=YELLOW,
          LENGTH=07,
          INITIAL='ENTER -'
DFHMD F POS=(23,10),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          LENGTH=07,COLOR=BLUE,
          INITIAL='DETALHE'
DFHMD F POS=(23,20),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          COLOR=YELLOW,
          LENGTH=05,
          INITIAL='PF7 -'
DFHMD F POS=(23,26),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          LENGTH=12,COLOR=BLUE,
          INITIAL='PAG.ANTERIOR'
DFHMD F POS=(23,41),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          LENGTH=05,
          COLOR=YELLOW,
          INITIAL='PF8 -'
DFHMD F POS=(23,47),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          LENGTH=12,COLOR=BLUE,
          INITIAL='PAG.SEGUINTE'
MSG1    DFHMD F POS=(24,02),
          ATTRB=(ASKIP,BRT),
          COLOR=NEUTRAL,
          LENGTH=70
TNG258B DFHMDI SIZE=(24,80),
          HEADER=YES,
          JUSTIFY=FIRST
BANC2   DFHMD F POS=(1,1),
          ATTRB=(ASKIP,BRT),
          COLOR=NEUTRAL,
          LENGTH=10
DFHMD F POS=(1,16),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          LENGTH=43,COLOR=BLUE,
          INITIAL='***** IDENTIFICACAO DA APLICACAO *****'
DFHMD F POS=(1,60),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          LENGTH=03,COLOR=BLUE,
          INITIAL='***'
DATA2   DFHMD F POS=(1,70),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),COLOR=BLUE,
          LENGTH=10
DFHMD F POS=(2,2),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          LENGTH=7,COLOR=BLUE,
          INITIAL='TN258/2'
DFHMD F POS=(2,22),
          ATTRB=(ASKIP,BRT),
          COLOR=NEUTRAL,
          LENGTH=36,
          INITIAL='ORDEM PARA OPERACAO PUBLICA DE VENDA'
HORA2   DFHMD F POS=(2,71),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          LENGTH=8,COLOR=BLUE
TERM2   DFHMD F POS=(3,2),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),COLOR=BLUE,
          LENGTH=4
DFHMD F POS=(4,46),
          ATTRB=(ASKIP,NORM),
          COLOR=BLUE,
          LENGTH=13,
          INITIAL='ENT. LIQUID.: '
ELIQ258 DFHMD F POS=(4,60),
          ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),
          COLOR=RED,
          PICOUT='9(3)',
          LENGTH=03

```

	DFHMDF POS=(4,66),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=08,	X
	INITIAL='BALCAO :'	
BALC258	DFHMDF POS=(4,75),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	PICOUT='9(4)',	X
	LENGTH=04	
	DFHMDF POS=(5,5),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=22,	X
	INITIAL='COD. ESPECIE INTERNO :'	
ESP258	DFHMDF POS=(5,28),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=9	
DESP258	DFHMDF POS=(5,38),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=30	
	DFHMDF POS=(6,5),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='SEGMENTO :'	
SEGM258	DFHMDF POS=(6,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	PICOUT='9',	X
	LENGTH=1	
DSEGM258	DFHMDF POS=(6,23),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=30	
	DFHMDF POS=(6,57),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=12,	X
	INITIAL='BOLETIM N. :'	
NBOL258	DFHMDF POS=(6,70),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	PICOUT='9(9)',	X
	LENGTH=09	
	DFHMDF POS=(7,05),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='NACIONALIDADE :'	
NACI258	DFHMDF POS=(7,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	PICOUT='9',	X
	LENGTH=1	
DNACI258	DFHMDF POS=(7,23),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=16	
	DFHMDF POS=(8,5),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='TIPO TRABALHA. :'	
INVE258	DFHMDF POS=(8,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X
	PICOUT='9',	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=1	
	DFHMDF POS=(10,05),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='NOME :'	
NOME258	DFHMDF POS=(10,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=40	
	DFHMDF POS=(11,05),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='MORADA :'	

MORA258	DFHMDF POS=(11,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=40	
	DFHMDF POS=(12,05),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='LOCALIDADE : '	
LOCA258	DFHMDF POS=(12,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=40	
	DFHMDF POS=(13,05),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='CODIGO POSTAL : '	
CPOS258	DFHMDF POS=(13,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=4	
DPOS258	DFHMDF POS=(13,26),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=35	
	DFHMDF POS=(14,5),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='NUMERO B.I. : '	
BI258	DFHMDF POS=(14,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=11	
	DFHMDF POS=(15,5),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='SECTOR INSTIT.: '	
SECT258	DFHMDF POS=(15,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,NUM,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	PICIN='9(6) ',	X
	LENGTH=6	
DSECT258	DFHMDF POS=(15,28),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=27	
	DFHMDF POS=(16,5),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=15,	X
	INITIAL='TIPO DOCUMENTO: '	
TDOC258	DFHMDF POS=(16,21),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	PICOUT='9 ',	X
	LENGTH=1	
DTDOC258	DFHMDF POS=(16,25),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET),	X
	COLOR=TURQUOISE,	X
	LENGTH=30	
	DFHMDF POS=(16,56),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=09,	X
	INITIAL='NUM. DOC: '	
NDOC258	DFHMDF POS=(16,66),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X
	COLOR=RED,	X
	LENGTH=12	
	DFHMDF POS=(17,5),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X
	LENGTH=17,	X
	INITIAL='NUM. TRABALHADOR: '	
NTRA258	DFHMDF POS=(17,23),	X
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X
	COLOR=RED,	X
	PICOUT='9(9) ',	X
	LENGTH=09	
	DFHMDF POS=(19,5),	X
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X
	COLOR=BLUE,	X

	LENGTH=04,	X	
	INITIAL='QTD: '		
QTDE258	DFHMDF POS=(19,10),	X	
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X	
	COLOR=RED,	X	
	PICOUT='9(9)',	X	
	LENGTH=09		
	DFHMDF POS=(20,5),	X	
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X	
	COLOR=BLUE,	X	
	LENGTH=12,	X	
	INITIAL='TIPO PAGAM.: '		
TPAG258	DFHMDF POS=(20,18),	X	
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X	
	COLOR=RED,	X	
	PICOUT='9',	X	
	LENGTH=1		
DTPAG258	DFHMDF POS=(20,20),	X	
	ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET),	X	
	COLOR=TURQUOISE,	X	
	LENGTH=19		
	DFHMDF POS=(21,05),	X	
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X	
	COLOR=BLUE,	X	
	LENGTH=21,	X	
	INITIAL='MONT. TIT. DIV. PUB.: '		
TDIV258	DFHMDF POS=(21,27),	X	
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X	
	COLOR=RED,	X	
	PICOUT='9(12)',	X	
	LENGTH=12		
DTDIV258	DFHMDF POS=(21,40),	X	
	ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET),	X	
	COLOR=TURQUOISE,	X	
	LENGTH=13		
	DFHMDF POS=(22,05),	X	
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X	
	COLOR=BLUE,	X	
	LENGTH=14,	X	
	INITIAL='DATA RECOLHA: '		
DATAORD	DFHMDF POS=(22,20),	X	
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET),	X	
	COLOR=RED,	X	
	LENGTH=10		
	DFHMDF POS=(22,40),	X	
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X	
	COLOR=BLUE,	X	
	LENGTH=12,	X	
	INITIAL='SITUACAO : '		
SIT258	DFHMDF POS=(22,53),	X	
	ATTRB=(ASKIP,BRT,FSET,NUM),	X	
	COLOR=RED,	X	
	LENGTH=10		
	DFHMDF POS=(23,02),	X	Início Rodapé 2° tela
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X	
	COLOR=YELLOW,	X	
	LENGTH=07,	X	
	INITIAL='ENTER - '		
	DFHMDF POS=(23,10),	X	
	ATTRB=(ASKIP,NORM),	X	
	LENGTH=07,COLOR=BLUE,	X	
	INITIAL='RETORNA '		
MSG2	DFHMDF POS=(24,02),	X	
	ATTRB=(ASKIP,BRT),	X	
	COLOR=NEUTRAL,	X	
	LENGTH=70		
	DFHMDF TYPE=FINAL		
	END		

1.7.5 Tela de Consulta de Dados com Ocorrências

	0	1	2	3	4	5	6	7	
123456789012345678901234567890123456789012345678901234567890123456789012									
PTNM005	DFHMDF	TYPE=DSECT,CTRL=FREEKB,LANG=COBOL,							X
		MODE=INOUT,STORAGE=AUTO,TIOAPFX=YES,EXTATT=YES							
MAPA	DFHMDI	SIZE=(24,80),HEADER=YES,JUSTIFY=FIRST,							X
		COLOR=BLUE							
BANC	DFHMDF	POS=(1,1),							X
		ATTRB=(ASKIP,BRT),							X
		COLOR=NEUTRAL,							X
		LENGTH=10							
	DFHMDF	POS=(1,16),							X
		ATTRB=(ASKIP,NORM),							X

	LENGTH=43,COLOR=BLUE, INITIAL='***** IDENTIFICACAO DA APLICACAO *****'	X
	DFHMD F POS=(1,60), ATTRB=(ASKIP,NORM), LENGTH=03,COLOR=BLUE, INITIAL='****'	X X X
DATE	DFHMD F POS=(01,70),LENGTH=10,ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET)	
	DFHMD F POS=(02,04),LENGTH=5,ATTRB=(ASKIP,NORM), INITIAL='TN005'	X
TITUL	DFHMD F POS=(02,25),LENGTH=30,ATTRB=(ASKIP,FSET,BRT), COLOR=NEUTRAL	X
TIME	DFHMD F POS=(02,71),LENGTH=8,ATTRB=(ASKIP,NORM)	
TERM	DFHMD F POS=(03,04),LENGTH=4,ATTRB=(ASKIP,NORM,FSET)	
LIN005	DFHMD F POS=(06,01),LENGTH=79,ATTRB=(PROT,FSET),OCCURS=15	Ocorrências do tela
	DFHMD F POS=(23,02),LENGTH=5,ATTRB=(PROT,FSET), INITIAL='PF7 -', COLOR=YELLOW	X Início do Rodapé X
	DFHMD F POS=(23,08),LENGTH=15,ATTRB=(PROT,FSET), INITIAL='PAGINA ANTERIOR', COLOR=BLUE	X X
	DFHMD F POS=(23,30),LENGTH=5,ATTRB=(PROT,FSET), INITIAL='PF8 -', COLOR=YELLOW	X X
	DFHMD F POS=(23,36),LENGTH=15,ATTRB=(PROT,FSET), INITIAL='PAGINA SEGUINTE', COLOR=BLUE	X X
	DFHMD F POS=(23,58),LENGTH=6,ATTRB=(PROT,FSET), INITIAL='PF3 -', COLOR=YELLOW	X X
	DFHMD F POS=(23,65),LENGTH=3,ATTRB=(PROT,FSET), INITIAL='SAI', COLOR=BLUE	X X
ERRMSG	DFHMD F POS=(24,02),LENGTH=70,ATTRB=(ASKIP,BRT), COLOR=NEUTRAL	X
	DFHMSD TYPE=FINAL	
	END	

Quando se trabalha com telas que têm ocorrências, é usual ter as ocorrências gravadas numa TS, por forma a que, quando o utilizador tecele <PAGE UP> ou <PAGE DOWN>, o programa se limite a ler da TS os registos na página anterior ou seguinte. Para o efeito, é necessário guardar na área de comunicação o número de total de registos da TS e o número do actual 1º registo do tela.

O procedimento para passar os registos da TS para o tela é semelhante ao apresentado de seguida.

```

000004 FORMATA-PAG.
000005
000006     PERFORM VARYING IND FROM 1 BY 1 UNTIL IND > 15
000007         MOVE SPACES      TO LIN0050(IND)
000008     END-PERFORM.
000009     MOVE LINHA-INICIAL-LINK  TO LINHA-CORRENTE.
000000     PERFORM VARYING IND FROM 1 BY 1 UNTIL
000001         IND > 15 OR LINHA-CORRENTE > TOTAL-LINHAS-LINK
000002         PERFORM LE-TS
000003         MOVE REG-TS          TO LIN0050(IND)
000006         ADD 1 TO LINHA-CORRENTE
000007     END-PERFORM.

```

Se houver necessidade de validar se na posição em que o utilizador colocou o cursor existia uma linha, procede-se de uma forma semelhante à seguinte:

```

000001 VALIDA-MAP.
000002
000003     EXEC CICS RECEIVE MAP('MAPA')
000004         MAPSET('PTNM005')
000005         INTO(MAPAO)
000006     END-EXEC.
000007
000008     DIVIDE EIBCPOSN BY 80 GIVING LINHA-CURSOR.
000009     SUBTRACT 4 FROM LINHA-CURSOR.
000010     COMPUTE LINHA-CORRENTE = LINHA-INICIAL-LINK +
000011         LINHA-CURSOR - 1.
000012
000013     IF LINHA-CURSOR < 1 OR LINHA-CURSOR > 15 OR
000014         LINHA-CORRENTE > TOTAL-LINHAS-LINK
000015         MOVE 'CURSOR EM POSICAO INVALIDA' TO ERRMSGO
000016         PERFORM ENVIA-MAP
000017     END-IF.

```

1.8 Variáveis de Sistema

1.8.1 DFHCOMMAREA

Esta variável, quando declarada na LINKAGE SECTION, é usada para passar dados entre os programas Online (Ver 1.2.12 Retrieve).

1.8.2 EIBCALEN

Esta variável contém o tamanho da área de comunicação passada ao programa. Quando um programa é chamado via START, este valor é zero (Ver 1.2.12 Retrieve).

1.8.3 EIBTRMID

Esta variável contém a identificação do terminal em que o programa está a ser executado.

1.8.4 EIBCPOSN

Esta variável contém, após o *receive* do tela, a posição em que o utilizador deixou o cursor. Esta é uma posição absoluta, começando-se a contar do canto superior esquerdo.

1.8.5 EIBAID

Esta variável contém, após o *receive* do tela, a tecla que o utilizador premiu (Ver 1.8.7 Estrutura DFHAID).

1.8.6 EIBRESP

Esta variável contém o código de retorno da execução dos comandos CICS.

Código	Condição	Código	Condição	Código	Condição
00	NORMAL	36	MAPFAIL	72	SUPRESSED
01	ERROR	37	INVERRTERM	73	
02	RDATT	38	INVMPSZ	74	
03	WRBRK	39	IGREQID	75	
04	EOF	40	OVERFLOW	76	
04	EODS	41	INVLDC	77	
06	EOC	42	NOSTG	78	
07	INBFMH	43	JIDERR	79	
08	ENDINPT	44	QIDERR	80	
09	NONVAL	45	NOJBUFSP	81	TERMERR
10	NOSTART	46	DSSTAT	82	ROLLEDBACK
11	TERMIDERR	47	SELNERR	83	
12	FILENOTFOUND	48	FUNCERR	84	DISABLED
13	NOTFND	49	UNEXPIN	85	
14	DUPREC	50	NOPASSBKRD	86	
15	DUPKEY	51	NOPASSBKWR	87	OPENERR
16	INVREQ	52		88	
17	IOERR	53	SYSIDERR	89	
18	NOSPACE	54	ISCINVREQ	90	
19	NOTOPEN	55	ENQBUSY	91	
20	ENDFILE	56	ENVDEFERR	92	
21	ILLOGIC	57	IGREQCD	93	
22	LENGERR	58	SESSIONERR	94	LOADING
23	QZERO	59	SYSBUSY		
24	SIGNAL	60	SESSBUSY		
25	QBUSY	61	NOTALLOC		
26	ITEMERR	62	CBIDERR		
27	PGMIDERR	63	INVEXITREQ		
28	TRANSIDERR	64	INVPARTNSET		
29	ENDDATA	65	INVPARTN		
30	INVTREQ	66	PARTNFAIL		
31	EXPIRED	67			

32	RETPAGE	68			
33	RTEFAIL	69	USERIDERR		
34	RTESOME	70	NOTAUTH		
35	TSIOERR	71			

1.8.7 Estrutura DFHAID

Esta estrutura contém os possíveis valores da variável EIBAID (Ver 1.8.5 EIBAID).

```

01 DFHAID.
02 DFHNULL PIC X VALUE IS '.'.
02 DFHENTER PIC X VALUE IS ' '.
02 DFHCLEAR PIC X VALUE IS ' '.
02 DFHCLRP PIC X VALUE IS ' '.
02 DFHPEN PIC X VALUE IS '='.
02 DFHOPID PIC X VALUE IS 'W'.
02 DFHMSRE PIC X VALUE IS 'X'.
02 DFHSTRF PIC X VALUE IS 'h'.
02 DFHTRIG PIC X VALUE IS '"'.
02 DFHPA1 PIC X VALUE IS '%'.
02 DFHPA2 PIC X VALUE IS '>'.
02 DFHPA3 PIC X VALUE IS ' '.
02 DFHPF1 PIC X VALUE IS '1'.
02 DFHPF2 PIC X VALUE IS '2'.
02 DFHPF3 PIC X VALUE IS '3'.
02 DFHPF4 PIC X VALUE IS '4'.
02 DFHPF5 PIC X VALUE IS '5'.
02 DFHPF6 PIC X VALUE IS '6'.
02 DFHPF7 PIC X VALUE IS '7'.
02 DFHPF8 PIC X VALUE IS '8'.
02 DFHPF9 PIC X VALUE IS '9'.
02 DFHPF10 PIC X VALUE IS ':'.
02 DFHPF11 PIC X VALUE IS '#'.
02 DFHPF12 PIC X VALUE IS '@'.
02 DFHPF13 PIC X VALUE IS 'A'.
02 DFHPF14 PIC X VALUE IS 'B'.
02 DFHPF15 PIC X VALUE IS 'C'.
02 DFHPF16 PIC X VALUE IS 'D'.
02 DFHPF17 PIC X VALUE IS 'E'.
02 DFHPF18 PIC X VALUE IS 'F'.
02 DFHPF19 PIC X VALUE IS 'G'.
02 DFHPF20 PIC X VALUE IS 'H'.
02 DFHPF21 PIC X VALUE IS 'I'.
02 DFHPF22 PIC X VALUE IS '¢'.
02 DFHPF23 PIC X VALUE IS ' '.
02 DFHPF24 PIC X VALUE IS '<'.

```

1.8.8 Estrutura DFHBMSA

Esta estrutura contém os possíveis atributos dos campos dos telas (Ver 1.7 Telas).

```

01 DFHBMSA.
02 DFHBMPER PICTURE X VALUE IS '.'. END OF MESSAGE
02 DFHBMPNL PICTURE X VALUE IS ' '. NEW LINE
02 DFHBMPFF PICTURE X VALUE IS ' '.
02 DFHBMPCR PICTURE X VALUE IS ' '.
02 DFHBMASK PICTURE X VALUE IS '0'. ASKIP
02 DFHBMUNP PICTURE X VALUE IS ' '. UNPROT,NORM
02 DFHBMUNN PICTURE X VALUE IS '&'. UNPROT,NUM (para campos de escrita numérica)
02 DFHBMPRO PICTURE X VALUE IS '-'. PROT,NORM
02 DFHBMBRY PICTURE X VALUE IS 'H'. UNPROT,BRT,PEN
02 DFHBMDAR PICTURE X VALUE IS '<'. UNPROT,DRK (para introdução de passwords)
02 DFHBMFSE PICTURE X VALUE IS 'A'. UNPROT,FSET (para campos de escrita)
02 DFHBMPRF PICTURE X VALUE IS '/'. PROT,FSET (para proteger campos)
02 DFHBMASF PICTURE X VALUE IS '1'. ASKIP,FSET (para campos de visualização)
02 DFHBMASB PICTURE X VALUE IS '8'. ASKIP,BRT,PEN
02 DFHBMEOF PICTURE X VALUE IS 'Ø'.
02 DFHBMCUR PICTURE X VALUE IS ' '.
02 DFHBMEC PICTURE X VALUE IS 'b'.
02 DFHBMFLG PICTURE X.
88 DFHERASE VALUES ARE 'Ø', 'b'.
88 DFHCURSR VALUES ARE ' ', 'b'.
02 DFHBMDER PICTURE X VALUE IS ' '.
02 DFHBMPSO-BIN PIC 9(4) COMP VALUE 3599.
* ABOVE VALUE 3599 = X'0E0F' ADDED BY PTM 81385 (APAR PN2
02 FILLER REDEFINES DFHBMPSO-BIN.
03 DFHBMPSO PICTURE X.
03 DFHBMPSI PICTURE X.
02 DFHSA PICTURE X VALUE IS ' '.
02 DFHCOLOR PICTURE X VALUE IS 'á'.
02 DFHPS PICTURE X VALUE IS 'ä'.
02 DFHHLT PICTURE X VALUE IS ' '.
02 DFH3270 PICTURE X VALUE IS '{'.

```



```

02 DFHVAL PICTURE X VALUE IS 'A'.
02 DFHOUTLN PICTURE X VALUE IS 'B'.
02 DFHBKTRN PICTURE X VALUE IS 'ã'.
02 DFHALL PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHERROR PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHDFT PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHDFCOL PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHBLUE PICTURE X VALUE IS '1'.
02 DFHRED PICTURE X VALUE IS '2'.
02 DFHPINK PICTURE X VALUE IS '3'.
02 DFHGREEN PICTURE X VALUE IS '4'.
02 DFHTURQ PICTURE X VALUE IS '5'.
02 DFHYELLO PICTURE X VALUE IS '6'.
02 DFHNEUTR PICTURE X VALUE IS '7'.
02 DFHBASE PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHDFHI PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHBLINK PICTURE X VALUE IS '1'.
02 DFHREVR5 PICTURE X VALUE IS '2'.
02 DFHUNDLN PICTURE X VALUE IS '4'.
02 DFHMFIL PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHMENT PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHMF5 PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHUNNOD PICTURE X VALUE IS '('.
02 DFHUNIMD PICTURE X VALUE IS 'I'.
02 DFHUNNUM PICTURE X VALUE IS 'J'.
02 DFHUNNUB PICTURE X VALUE IS 'Q'.
* ABOVE VALUE DFHUNNUB ADDED BY APAR PN67669
02 DFHUNINT PICTURE X VALUE IS 'R'.
02 DFHUNNON PICTURE X VALUE IS ')'.
02 DFHPROTI PICTURE X VALUE IS 'Y'.
02 DFHPROTN PICTURE X VALUE IS '%'.
02 DFHMT PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHMT5 PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHMET PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHMFET PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHDFFR PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHLEFT PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHOVER PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHRIGHT PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHUNDER PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHBOX-BIN PIC 9(4) COMP VALUE 15.
02 FILLER REDEFINES DFHBOX-BIN.
03 FILLER PICTURE X.
03 DFHBOX PICTURE X.
02 DFHSOSI PICTURE X VALUE IS '.'.
02 DFHTRANS PICTURE X VALUE IS '0'.
02 DFHOPAQ PICTURE X VALUE IS '.'.

```

```

AZUL
VERMELHO
COR DE ROSA
VERDE
TURQUESA
AMARELO

```

Capítulo 2 - COMANDOS ONLINE

2.1 CEMT [SET|INQUIRE]

2.1.1 CEMT SET PROG

Esta comando é normalmente usado para “dar a conhecer” ao CICS novas versões de programas ou telas.

Ex: CEMT S PROG(**Programas** ou **Mapsets**) NEW

```
CEMT Set PProgram()
  < CLass() | ALl >
  < Enabled | Disabled >
  < Shared | PRivate >
  < NEwcopy | PHasein >
  < CEDf | NOCedf >
  < DPISubset | Fullapi >
```

2.1.2 CEMT SET TASK

Esta comando é normalmente usado para “terminar” programas em execução.

```
CEMT Set TAsk() | < All >
  < PRiority() >
  < PUrge | FOrcepurge >
```

2.1.3 CEMT SET TRANS

Esta comando é normalmente usado para visualizar a relação entre as transacções e os programas.

```
CEMT Set TRAnsaction()
  < CLass() | ALl >
  < PRIority() >
  < TCClass() >
  < Enabled | Disabled >
  < PUrgeable | NOTpurgeable >
```

2.1.4 CEMT SET TERM

Esta comando é normalmente usado para activar impressoras.

Ex: CEMT SET TERM(**Impressora**) ACQ

```
CEMT Set TErMinal()
  < CLass() | ALl >
  < PRIority() >
  < PAgeable | AUtopageable >
  < Inservice | Outservice >
  < ATi | NOAti >
  < TTi | NOTti >
  < PUrge | Forcepurge | CAnceL >
  < ACquired | COLDacq | RELeased >
  < CReate | NOCreate >
  < REMotesystem() >
```

2.1.5 CEMT SET FILE

Esta comando é normalmente usado para abrir e fechar Arquivos no CICS.

Ex: CEMT SET FILE(**Arquivo**) OPE

CEMT Set File()

```
< ALI >
< OPen | CLosed | ForceclosE >
< ENabled | DIsabled >
< REAd | NORead >
< UPdate | NOUpdate >
< ADdable | NOAddable >
< BRowse | NOBrowse >
< DElete | NODelete >
< EXclusive | NOEXclusive >
< EMptyreq | NOEMptyreq >
< OLd | Share >
< DSname() >
< Maxnumrecs() >
< NOTtable | CIdstable | USertable >
```

2.2 CECI

Este comando é usado para executar as instruções CICS usadas nos programas (Ver 1.1 Instruções Básicas).

Ex. de envio de um tela: CECI SEND MAP(**Tela**) MAPSET(**Mapset**) ERASE

2.3 CEDF

Este comando é usado para fazer DEBUG de programas em execução.

Ex: CEDF **Terminal**

De referir que, se não nos interessar seguir o fluxo do programa, e apenas estivermos interessados no valor de uma variável num determinado ponto do programa, é mais prático alterar o programa para colocar as instruções seguintes (supondo que NUMERO é a variável) do que fazer CEDF.

```
000001 EXEC CICS SEND TEXT FROM(NUMERO) END-EXEC
000002 EXEC CICS RECEIVE INTO(NUMERO) END-EXEC.
```

2.4 DSNCR DISP STAT

Esta comando é usado para visualizar os planos associados às transacções.

2.5 CMAC

Esta comando é usado para visualizar das descrições dos códigos de erro.

```
DFHCMC01 Display On-line Messages and Codes
```

Type the required message identifier, then press Enter.

```
Component ID. . . . (for example, TC for Terminal Control
                    FC for File Control, etc.)
This field is required for messages in the
form DFHxxxxxyy, where xx is the Component ID.
```

```
Message Number. . . AE11 (for example, 1060, 5718, or Abend Code
such as ASRA, etc.)
```

F3=Exit to CICS

ANEXO - ERROS CICS

SQL

O SQL é uma linguagem de definição, pesquisa e manipulação de dados para Bases de Dados Relacionais.

Capítulo 1 - COMANDOS BÁSICOS

1.1 INCLUDE

O comando INCLUDE é usado para incluir peças de *Software* (*copys* com declarações de variáveis e instruções) nos programas. Estes *copys* serão expandidos pelo pré-compilador de DB2 e, uma vez que este pré-compilador “passa” pelos programas antes do pré-compilador de CICS, este deve ser o comando usado para incluir nos programas *copys* com comandos CICS. Contudo, este comando é usado principalmente para incluir os *copys* com os *layouts* das tabelas (DCLGENs). Os DCLGENs contêm as declarações COBOL dos campos das tabelas e podem ser gerados manual ou automaticamente.

Para os gerar manualmente deve obedecer-se à seguinte correspondência:

Declaração SQL	Declaração COBOL
CHAR(n)	X(n)
SMALLINT	S9(4) COMP
INTEGER	S9(9) COMP
DECIMAL(m,n)	S9(m-n)V9(n) COMP-3
DATE	X(10)
TIME	X(8)
TIMESTAMP	X(26)

Para os gerar automaticamente devem ser usados utilitários apropriados. Por exemplo:

```
DCLGEN                                SSID: DB2D
===>

Enter table name for which declarations are required:
 1 SOURCE TABLE NAME ===> TTIT089_POSICOES          (Unqualified)
 2 TABLE OWNER ..... ===> SDB2D                    (Optional)
 3 AT LOCATION ..... ===>                           (Optional)

Enter destination data set:             (Can be sequential or partitioned)
 4 DATA SET NAME ... ===> 'DATIT.COPY.COBOLO(TNT0089)'
 5 DATA SET PASSWORD ===>                        (If password protected)

Enter options as desired:
 6 ACTION ..... ===> ADD                        (ADD new or REPLACE old declaration)
 7 COLUMN LABEL ... ===> NO                      (Enter YES for column label)
 8 STRUCTURE NAME .. ===> VTN08901                (Optional)
 9 FIELD NAME PREFIX ===>                        (Optional)
10 DELIMIT DBCS .... ===> YES                    (Enter YES to delimit DBCS identifiers)
11 COLUMN SUFFIX ... ===> NO                      (Enter YES to append column name)
12 INDICATOR VARS .. ===> NO                      (Enter YES for indicator variables)

000001      EXEC SQL INCLUDE SQLCA END-EXEC.
```

1.2 WHENEVER SQLERROR

Usado para indicar que o programa se encarregará de tratar os erros de acesso à Base de Dados.

```
000001      EXEC SQL WHENEVER SQLERROR CONTINUE END-EXEC.
```

1.3 SELECT

O conceito fundamental em SQL é denominado Bloco de Pesquisa ("Query Block"):

```
SELECT <lista-atributos>
FROM <lista-tabelas>
[WHERE <expressão-lógica>]
[GROUP BY <atributo> [, ...] [HAVING <condição>]]
[ORDER BY <atributo> [ASC|DESC] [, ...]]
```

Pesquisa a uma tabela, seleccionando todos os atributos.

```
000001 SELECT-T01.
000002
000003 EXEC SQL
000004     SELECT *
000005     INTO   :VTN00101
000006     FROM   VTN00101_TITGERAL
000007     WHERE  CESPECIE = :VTN00101.CESPECIE
000008 END-EXEC.
000009 MOVE SQLCODE          TO W-SQLCODE.
000010 IF (NOT BOM-IO-DB2) AND (NOT INEXISTENTE-DB2)
000011     MOVE 'SELECT'      TO W-TIPO-ACESSO
000012     MOVE 'VTN00101'    TO W-TABELA
000013     MOVE 'SELECT-T01'  TO W-PARAGRAFO
000014     PERFORM FIM-ERRO-DB2
000015 END-IF.
```

Pesquisa a uma tabela, seleccionando um atributo da tabela e a data e hora actuais.

```
000001 SELECT-T28.
000002
000003 EXEC SQL
000004     SELECT ZMOVTO, CURRENT TIMESTAMP
000005     INTO   :VTN02801.ZMOVTO, :WS-ZTIMESTP
000006     FROM   VTN02801_GLOBAL
000007 END-EXEC.
000008 MOVE SQLCODE          TO W-SQLCODE.
000009 IF (NOT BOM-IO-DB2) AND (NOT INEXISTENTE-DB2)
000010     MOVE 'SELECT'      TO W-TIPO-ACESSO
000011     MOVE 'VTN02801'    TO W-TABELA
000012     MOVE 'SELECT-T28'  TO W-PARAGRAFO
000013     PERFORM FIM-ERRO-DB2
000014 END-IF.
```

Pesquisa a uma tabela, sem seleccionar quaisquer atributos (apenas para verificar se existem registos que satisfazem a cláusula WHERE).

```
000001 VALIDA-EXISTENCIA.
000002
000003 EXEC SQL
000004     SELECT '1'
000005     INTO   :WS-DUMMY
000006     FROM   VTN00101_TITGERAL
000007     WHERE  CESPECIE = :VTN00101.CESPECIE
000008 END-EXEC.
000009 MOVE SQLCODE          TO W-SQLCODE.
000010 IF (NOT BOM-IO-DB2) AND (NOT INEXISTENTE-DB2)
000011     MOVE 'SELECT'      TO W-TIPO-ACESSO
000012     MOVE 'VTN00101'    TO W-TABELA
000013     MOVE 'VALIDA-EXISTENCIA' TO W-PARAGRAFO
000014     PERFORM FIM-ERRO-DB2
000015 END-IF.
```

Pesquisa a duas tabelas, seleccionando ordenadamente atributos de ambas (o atributo CESPECIE é usado para fazer a junção das tabelas).

```
000001 JOIN-T01-T11.
000002
000003 EXEC SQL
000004     SELECT T11.CESPECIE, T11.VPUORDEM, T11.IORDEM,
000005            T11.QORDEM, T11.ZEMISORD, T11.NORDEM,
000006            T01.CESPLISB, T01.CESPPORT
000007     INTO   :VTN01101.CESPECIE, :VTN01101.VPUORDEM,
000008            :VTN01101.IORDEM,   :VTN01101.QORDEM,
000009            :VTN01101.ZEMISORD, :VTN01101.NORDEM,
000010            :VTN00101.CESPLISB, :VTN00101.CESPPORT
```

```

000010      FROM    VTN01101_ORDCOMVEN T11,
000011              VTN00101_TITGERAL  T01
000012      WHERE    T11.CSTATUS IN (2,9,10,12)
000013              AND    T01.CESPECIE = T11.CESPECIE
000014      ORDER BY
000015              T01.CESPLISB, T11.VPUORDEM, T11.IORDEM
000016      END-EXEC.
000017      MOVE SQLCODE                      TO W-SQLCODE.
000018      IF (NOT BOM-IO-DB2) AND (NOT INEXISTENTE-DB2)
000019          MOVE 'SELECT'                  TO W-TIPO-ACESSO
000020          MOVE 'T11/T01'                  TO W-TABELA
000021          MOVE 'JOIN-T11-T01'             TO W-PARAGRAFO
000022          PERFORM FIM-ERRO-DB2
000023      END-IF.

```

Pesquisa a uma tabela, seleccionando todos os atributos de registos que não têm correspondência noutra tabela (o atributo NCONTIT é usado para fazer a junção das tabelas).

```

000001 SELECT-NOT-EXISTS.
000002
000003      EXEC SQL
000004          SELECT *
000005          INTO :VTN00401
000006          FROM VTN00401_CONTATIT T4
000007          WHERE NOT EXISTS (
000008                      SELECT *
000009                      FROM VTN02001_CARTEIRA T20
000010                      WHERE T20.NCONTIT = T4.NCONTIT)
000011      END-EXEC.
000012      MOVE SQLCODE                      TO W-SQLCODE.
000013      IF (NOT BOM-IO-DB2) AND (NOT INEXISTENTE-DB2)
000014          MOVE 'SELECT'                  TO W-TIPO-ACESSO
000015          MOVE 'VTN00401'                 TO W-TABELA
000016          MOVE 'SELECT-NOT-EXISTS'        TO W-PARAGRAFO
000017          PERFORM FIM-ERRO-DB2
000018      END-IF.

```

1.4 INSERT

A introdução de dados numa tabela é feita através do comando:

```

INSERT INTO <nome_tabela> [(<lista_colunas>)]
VALUES (<lista_valores>) | <comando_select>

```

```

000001 INSERT-T15.
000002
000003      EXEC SQL  INSERT
000004              INTO      VTN01501_MOVIMENTA
000005              VALUES (:VTN01501)
000006      END-EXEC.
000007      MOVE SQLCODE                      TO W-SQLCODE.
000008      IF NOT BOM-IO-DB2
000009          MOVE 'INSERT'                  TO W-TIPO-ACESSO
000010          MOVE 'VTN01501'                 TO W-TABELA
000011          MOVE 'INSERT-T15'                TO W-PARAGRAFO
000012          PERFORM FIM-ERRO-DB2
000013      END-IF.

000001 INSERT-LOG.
000002
000003      MOVE LENGTH OF VTN07001            TO DREGISTO-LEN  OF VTN20001.
000004      MOVE VTN07001                      TO DREGISTO-TEXT OF VTN20001.
000005      MOVE USER-ID-LINK                   TO CUSERID      OF VTN20001.
000006      EXEC SQL
000007          INSERT INTO VTN20001_TABLOGSIS
000008              (CTABELA,
000009               ZTIMESTP,
000010               CPROGRAMA,
000011               CUSERID,
000012               IOPER,
000013               DREGISTO)
000014          VALUES
000015              ('VTN07001',
000016               CURRENT TIMESTAMP,
000017               'PTNU255A',
000018               :VTN20001.CUSERID,
000019               :VTN20001.IOPER,
000020               :DREGISTO)
000021      END-EXEC.
000022      MOVE SQLCODE                      TO W-SQLCODE.

```

```

000023     IF NOT BOM-IO-DB2
000024         MOVE 'INSERT'                TO W-TIPO-ACESSO
000025         MOVE 'VTN20001'              TO W-TABELA
000026         MOVE 'INSERT-LOG'            TO W-PARAGRAFO
000027         PERFORM FIM-ERRO-DB2
000028     END-IF.

```

1.5 UPDATE

A actualização de dados de uma tabela é feita através do comando:

```

UPDATE <nome_tabela>
SET <nome_coluna> = <valor> [, ...]
[WHERE <condição>]

```

```

000001 UPDATE-T20.
000002
000003     EXEC SQL UPDATE VTN02001_CARTEIRA
000004             SET QDISPON = QDISPON + :W-QNEGOC
000005             WHERE NCONTIT = :VTN01501.NCONTIT
000006             AND CESPECIE = :VTN01501.CESPECIE
000007     END-EXEC.
000008     MOVE SQLCODE                TO W-SQLCODE.
000009     IF NOT BOM-IO-DB2
000010         MOVE 'UPDATE'            TO W-TIPO-ACESSO
000011         MOVE 'VTN02001'          TO W-TABELA
000012         MOVE 'UPDATE-T20'        TO W-PARAGRAFO
000013         PERFORM FIM-ERRO-DB2
000014     END-IF.

```

1.6 DELETE

A eliminação de registos de uma tabela é feita através do comando:

```

DELETE FROM <nome_tabela>
[WHERE <condição>]

```

```

000001 DELETE-T70.
000002
000003     EXEC SQL DELETE
000004             FROM VTN07001_CARACTOPV
000005             WHERE CESPPRIV = :VTN07001.CESPPRIV
000006     END-EXEC.
000007     MOVE SQLCODE                TO W-SQLCODE.
000008     IF NOT BOM-IO-DB2
000009         MOVE 'DELETE'            TO W-TIPO-ACESSO
000010         MOVE 'VTN07001'          TO W-TABELA
000011         MOVE 'DELETE-T70'        TO W-PARAGRAFO
000012         PERFORM FIM-ERRO-DB2
000013     END-IF.

```

1.7 COMMIT

O comando COMMIT é normalmente usado (nos programas batch) para tornar permanentes todas as actualizações que o programa efectuou na Base de Dados, até ao momento do COMMIT. No entanto, também pode ser usado em programas que apenas fazem pesquisa, servindo neste caso para libertar recursos.

```

000001     EXEC SQL COMMIT WORK END-EXEC.

```

1.8 ROLLBACK

O comando ROLLBACK é usado (nos programas batch) para desfazer todas as actualizações que o programa efectuou na Base de Dados, após o último COMMIT (caso exista).

```

000001     EXEC SQL ROLLBACK WORK END-EXEC.

```


Capítulo 2 - CURSORES

Os cursores são usados para, dentro dos programas, fazer pesquisas à Base de Dados quando estas podem retornar mais de um registro.

2.1 Declaração

Os cursores obedecem à sintaxe do comando SELECT, e devem ser declarados na WORKING-STORAGE (após a inclusão dos *copys* com os *layouts* das tabelas envolvidas).

Pesquisa a uma tabela, seleccionando ordenadamente alguns atributos dos registos que satisfazem a cláusula WHERE, com indicação de que os registos não serão actualizados.

```
000001 EXEC SQL DECLARE
000002 CURS-T020 CURSOR FOR
000003 SELECT NCONTIT, QDISPON, QBLOQUEA, QCAUCAO,
000004 QBLQOBRI, QBOLDEB, QPENDCRE
000005 FROM VTN02001_CARTEIRA
000006 WHERE CESPECIE = :VTN02001.CESPECIE
000007 ORDER BY NCONTIT
000008 FOR FETCH ONLY
000009 END-EXEC.
```

Pesquisa a duas tabelas, seleccionando alguns atributos (comuns a ambas) dos registos que satisfazem as respectivas cláusulas WHERE.

```
000001 EXEC SQL DECLARE CURS-UNION CURSOR FOR
000002 SELECT NCONTIT, CESPECIE, COPER
000003 FROM VTN00501_MOVFUNDOS
000004 WHERE ZOPER = :VTN02801.ZMOVTO
000005 UNION
000006 SELECT NCONTIT, CESPECIE, COPER
000007 FROM VTN01501_MOVIMENTA
000008 WHERE ZOPER = :VTN02801.ZMOVTO
000009 END-EXEC.
```

Pesquisa a uma tabela, seleccionando alguns atributos dos registos que satisfazem a cláusula WHERE, com indicação de que os registos serão actualizados.

```
000001 EXEC SQL DECLARE CURS-FOR-UPDT CURSOR FOR
000002 SELECT QDISPON, QCORRCR, QCORRDB,
000003 QBOLDEB, QBOLCRE, QBLOQUEA
000004 FROM VTN02001_CARTEIRA
000005 WHERE NCONTIT = :VTN02001.NCONTIT
000006 AND NIC = :VTN02001.NIC
000007 AND CESPECIE = :VTN02001.CESPECIE
000008 FOR UPDATE OF QDISPON, QCORRCR, QCORRDB,
000009 QBOLDEB, QBOLCRE, QBLOQUEA
000010 END-EXEC.
```

Pesquisa a uma tabela, seleccionando todos os atributos de todos os registos da tabela, com indicação para manter o cursor aberto até que o programa o feche explicitamente.

```
000001 EXEC SQL DECLARE
000002 CURS-T001 CURSOR WITH HOLD FOR
000003 SELECT *
000004 FROM VTN00101_TITGERAL
000005 END-EXEC.
```

Pesquisa a uma tabela, seleccionando a média dos valores do atributo VJURDIA, agrupando os registos pelas três primeiras posições do atributo CESPECIE, e devolvendo apenas os grupos que satisfazem as condições do GROUP BY.

```
000001 EXEC SQL DECLARE
000002 CURS-T003 CURSOR FOR
000003 SELECT SUBSTR(CESPECIE,1,3), AVG(VJURDIA)
000004 FROM VTN00301_TITRNDIFX
000005 GROUP BY 1 HAVING COUNT(*) > 1 AND MIN(VJURDIA) > 0
```

```
000006      END-EXEC.
```

2.2 Abertura

Para abrir cursores usa-se o comando OPEN.

```
000001      EXEC SQL OPEN CURS-T020 END-EXEC.
000002      MOVE SQLCODE                TO W-SQLCODE.
000003      IF NOT BOM-IO-DB2
000004          MOVE 'OPEN'                TO W-TIPO-ACESSO
000005          MOVE 'VTN02001'            TO W-TABELA
000006          MOVE 'OPEN-CURS-T20'       TO W-PARAGRAFO
000007          PERFORM FIM-ERRO-DB2
000008      END-IF.
```

2.3 Seleccção de Dados

Uma vez o cursor aberto, usa-se o comando FETCH para obter os dados seleccionados. De referir que os tipos de dados das variáveis para as quais se lêem os dados seleccionados devem ser compatíveis com os tipos de dados da tabela (ver 1.1 INCLUDE).

```
000001      EXEC SQL FETCH CURS-T001 INTO :VTN00101
000002      END-EXEC.
000003      MOVE SQLCODE                TO W-SQLCODE.
000004      IF NOT BOM-IO-DB2
000005          MOVE 'FETCH'                TO W-TIPO-ACESSO
000006          MOVE 'VTN00101'            TO W-TABELA
000007          MOVE 'OPEN-CURS-T001'       TO W-PARAGRAFO
000008          PERFORM FIM-ERRO-DB2
000009      END-IF.
```

2.4 Actualização de Dados

Para actualizar o registo de uma tabela correspondente ao registo corrente do cursor, usa-se o comando UPDATE ... WHERE CURRENT OF De referir que, apesar de não ser obrigatório, é conveniente declarar este tipo de cursores como sendo FOR UPDATE.

```
000001      EXEC SQL UPDATE
000002          VTN02001_CARTEIRA
000003          SET QDISPON = :VTN02001.QDISPON,
000004          QCORRCR  = :VTN02001.QCORRCR,
000005          QCORRDB  = :VTN02001.QCORRDB,
000006          QBOLDEB  = :VTN02001.QBOLDEB,
000007          QBOLCRE  = :VTN02001.QBOLCRE,
000008          QBLOQUEA = :VTN02001.QBLOQUEA
000009          WHERE CURRENT OF CURS-FOR-UPDT
000010      END-EXEC.
000011      MOVE SQLCODE                TO W-SQLCODE.
000012      IF NOT BOM-IO-DB2
000013          MOVE 'UPDATE'                TO W-TIPO-ACESSO
000014          MOVE 'VTN02001'            TO W-TABELA
000015          MOVE 'UPDATE-CURS-T020'     TO W-PARAGRAFO
000016          PERFORM FIM-ERRO-DB2
000017      END-IF.
```

2.5 Fecho

Para fechar cursores usa-se o comando CLOSE.

```
000001      EXEC SQL CLOSE CURS-T020 END-EXEC.
000002      MOVE SQLCODE                TO W-SQLCODE.
000003      IF NOT BOM-IO-DB2
000004          MOVE 'CLOSE'                TO W-TIPO-ACESSO
000005          MOVE 'VTN02001'            TO W-TABELA
000006          MOVE 'OPEN-CURS-T20'       TO W-PARAGRAFO
000007          PERFORM FIM-ERRO-DB2
000008      END-IF.
```

Capítulo 3 - FUNÇÕES

O SQL providencia um conjunto de funções que se podem aplicar aos dados, por forma a ser possível obter outras informações sobre esses mesmos dados.

3.1 SUM, COUNT

Pesquisa a uma tabela, seleccionando a soma dos valores de um atributo, relativamente aos registos que satisfazem a cláusula WHERE.

```
000001 SELECT-SUM.
000002
000003 EXEC SQL SELECT SUM(QORDEM)
000004 INTO :W-QNEGOC
000005 FROM VTN01101_ORDCOMVEN
000006 WHERE NCONTIT = :VTN01101.NCONTIT
000007 AND CESPECIE LIKE 'EDP%'
000008 AND IORDEM = 'C'
000009 END-EXEC.
000010 MOVE SQLCODE TO W-SQLCODE.
000011 IF (NOT BOM-IO-DB2) AND (NOT INEXISTENTE-DB2)
000012 MOVE 'SELECT' TO W-TIPO-ACesso
000013 MOVE 'VTN01101' TO W-TABELA
000014 MOVE 'SELECT-SUM' TO W-PARAGRAFO
000015 PERFORM FIM-ERRO-DB2
000016 END-IF.
```

Pesquisa a uma tabela, seleccionando o número de registos que satisfazem a cláusula WHERE.

```
000001 SELECT-COUNT.
000002
000003 EXEC SQL SELECT COUNT(*)
000004 INTO :W-NUMLINHAS
000005 FROM VTN01101_ORDCOMVEN
000006 WHERE NCONTIT = :VTN01101.NCONTIT
000007 AND SUBSTR(CESPECIE,6,1) IN ('I','M','N')
000008 AND IORDEM = 'C'
000009 END-EXEC.
000010 MOVE SQLCODE TO W-SQLCODE.
000011 IF (NOT BOM-IO-DB2) AND (NOT INEXISTENTE-DB2)
000012 MOVE 'SELECT' TO W-TIPO-ACesso
000013 MOVE 'VTN01101' TO W-TABELA
000014 MOVE 'SELECT-COUNT' TO W-PARAGRAFO
000015 PERFORM FIM-ERRO-DB2
000016 END-IF.
```

3.2 MAX, MIN e AVG

Pesquisa a uma tabela, seleccionando o mínimo, a média e o máximo dos valores de um atributo, relativamente aos registos que satisfazem a cláusula WHERE.

```
000001 SELECT-MIN-AVG-MAX.
000002
000003 EXEC SQL SELECT MIN(VPUORDEM),AVG(VPUORDEM),MAX(VPUORDEM)
000004 INTO :W-VPUORDEM-MIN, :W-VPUORDEM-AVG, :W-VPUORDEM-MAX
000005 FROM VTN01101_ORDCOMVEN
000006 WHERE NCONTIT = :VTN01101.NCONTIT
000007 AND SUBSTR(CESPECIE,6,1) NOT IN ('I','M','N')
000008 AND IORDEM = 'C'
000009 END-EXEC.
000010 MOVE SQLCODE TO W-SQLCODE.
000011 IF (NOT BOM-IO-DB2) AND (NOT INEXISTENTE-DB2)
000012 MOVE 'SELECT' TO W-TIPO-ACesso
000013 MOVE 'VTN01101' TO W-TABELA
000014 MOVE 'SELECT-MIN-AVG-MAX' TO W-PARAGRAFO
000015 PERFORM FIM-ERRO-DB2
000016 END-IF.
```

3.3 DATE, YEAR, MONTH, DAY, YEARS, MONTHS, DAYS

Pesquisa a uma tabela, seleccionando o ano, o mês e o dia do valor de um atributo (de tipo **TIMESTAMP**), relativamente a um registo que satisfaz a cláusula **WHERE**.

```

000001 SELECT-YMD.
000002
000003 EXEC SQL SELECT YEAR(ZTIMESTP), MONTH(ZTIMESTP), DAY(ZTIMESTP)
000004 INTO :W-YEAR, :W-MONTH, :W-DAY
000005 FROM VTN01501_MOVIMENTA
000006 WHERE ZOPER = :VTN01501.ZOPER
000007 AND NOPER = :VTN01501.NOPER
000008 END-EXEC.
000009 MOVE SQLCODE TO W-SQLCODE.
000010 IF NOT BOM-IO-DB2
000011 MOVE 'SELECT' TO W-TIPO-ACesso
000012 MOVE 'VTN01501' TO W-TABELA
000013 MOVE 'SELECT-YMD' TO W-PARAGRAFO
000014 PERFORM FIM-ERRO-DB2
000015 END-IF.

```

Pesquisa a uma tabela, seleccionando a data do valor de um atributo (de tipo **TIMESTAMP**), relativamente a um registo que satisfaz a cláusula **WHERE**, e fazendo operações com datas de modo a obter respectivamente:

- A data que resulta da adição a outra data de um prazo em anos
- A data que resulta da adição a outra data de um prazo em meses
- A data que resulta da adição a outra data de um prazo em dias

```

000001 SELECT-DATAS.
000002
000003 EXEC SQL SELECT DATE(ZTIMESTP),
000004 DATE(:VTN01401.ZEVENTO) + :VTN00301.NPRZJUR YEAR,
000005 DATE(:VTN01401.ZEVENTO) + :VTN00301.NPRZJUR MONTH,
000006 DATE(:VTN01401.ZEVENTO) + :VTN00301.NPRZJUR DAY
000007 INTO :W-DATA, :W-DT-YEAR, :W-DT-MONTH, :W-DT-DAY
000008 FROM VTN01401_EVENTOS
000009 WHERE ZEVENO = :VTN01401.ZEVENTO
000010 AND CEVENO = :VTN01401.CEVENO
000011 AND CESPECIE = :VTN01401.CESPECIE
000012 END-EXEC.
000013 MOVE SQLCODE TO W-SQLCODE.
000014 IF NOT BOM-IO-DB2
000015 MOVE 'SELECT' TO W-TIPO-ACesso
000016 MOVE 'VTN01401' TO W-TABELA
000017 MOVE 'SELECT-DATAS' TO W-PARAGRAFO
000018 PERFORM FIM-ERRO-DB2
000019 END-IF.

```

Acesso a uma tabela, fazendo apenas operações datas de modo a obter respectivamente:

- A diferença entre duas datas em anos
- A diferença entre duas datas em meses
- A diferença entre duas datas em dias

```

000001 SELECT-PAZOS.
000002
000003 EXEC SQL SELECT YEARS(:VTN00301.ZULTJUR) - YEARS(:VTN00301.ZPRIMJUR),
000004 MONTS(:VTN00301.ZULTJUR) - MONTHS(:VTN00301.ZPRIMJUR),
000005 DAYS(:VTN00301.ZULTJUR) - DAYS(:VTN00301.ZPRIMJUR)
000006 INTO :W-YEAR, :W-MONTH, :W-DAY
000007 FROM VTN02801_GLOBAL
000008 END-EXEC.
000009 MOVE SQLCODE TO W-SQLCODE.
000010 IF NOT BOM-IO-DB2
000011 MOVE 'SELECT' TO W-TIPO-ACesso
000012 MOVE 'VTN02801' TO W-TABELA
000013 MOVE 'SELECT-PAZOS' TO W-PARAGRAFO
000014 PERFORM FIM-ERRO-DB2
000015 END-IF.

```

3.4 HOUR, MINUTE, SECOND, MICROSECOND

Pesquisa a uma tabela, seleccionando a hora, o minuto, o segundo e o microsegundo do valor de um atributo (de tipo TIMESTAMP), relativamente a um registo que satisfaz a cláusula WHERE.

```

000001 SELECT-HMSM.
000002
000003 EXEC SQL SELECT HOUR(ZTIMESTP), MINUTE(ZTIMESTP),
000004 SECOND(ZTIMESTP), MICROSECOND(ZTIMESTP)
000005 INTO :W-HOUR, :W-MINUTE, :W-SECOND, :W-MSECOND
000006 FROM VTN01501_MOVIMENTA
000007 WHERE ZOPER = :VTN01501.ZOPER
000008 AND NOPER = :VTN01501.NOPER
000009 END-EXEC.
000010 MOVE SQLCODE TO W-SQLCODE.
000011 IF NOT BOM-IO-DB2
000012 MOVE 'SELECT' TO W-TIPO-ACESS0
000013 MOVE 'VTN01501' TO W-TABELA
000014 MOVE 'SELECT-HMSM' TO W-PARAGRAFO
000015 PERFORM FIM-ERRO-DB2
000016 END-IF.

```

3.5 SUBSTR, CHAR, DECIMAL

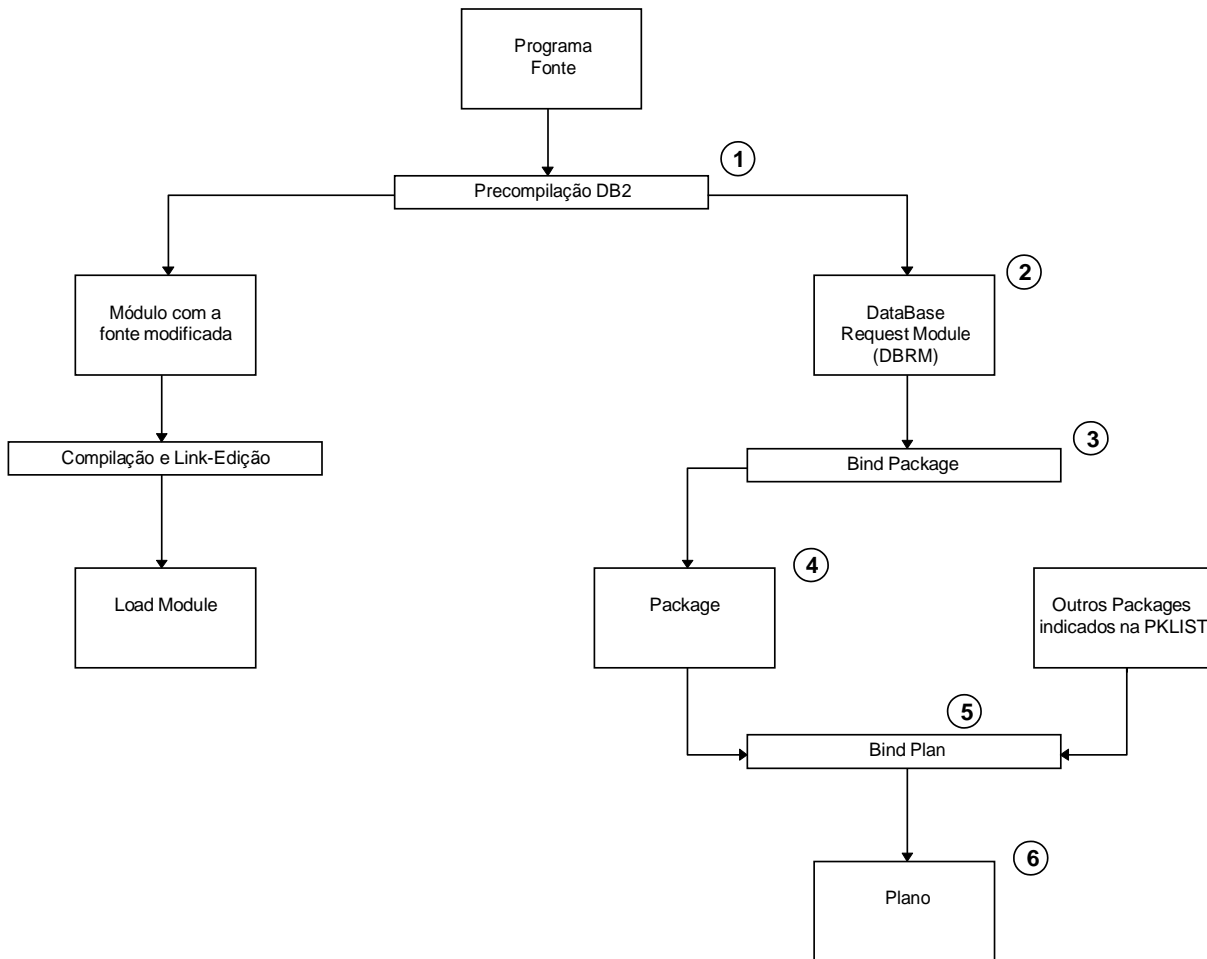
Pesquisa a uma tabela, seleccionando uma *substring* de um campo numérico, relativamente a um registo que satisfaz a cláusula WHERE.

```

000001 SELECT-SCD.
000002
000003 EXEC SQL SELECT SUBSTR(CHAR(DECIMAL(NCONTIT)), 3, 4)
000004 INTO :W-STRING
000005 FROM VTN01501_MOVIMENTA
000006 WHERE ZOPER = :VTN01501.ZOPER
000007 AND NOPER = :VTN01501.NOPER
000008 END-EXEC.
000009 MOVE SQLCODE TO W-SQLCODE.
000010 IF NOT BOM-IO-DB2
000011 MOVE 'SELECT' TO W-TIPO-ACESS0
000012 MOVE 'VTN01501' TO W-TABELA
000013 MOVE 'SELECT-SCD' TO W-PARAGRAFO
000014 PERFORM FIM-ERRO-DB2
000015 END-IF.

```

Capítulo 4 - BIND PACKAGE e BIND PLAN



(1) Processo que transforma as instruções EXEC SQL em CALLs à linguagem de *interface* do DB2.

(2) Módulo que contém as instruções SQL extraídas do programa.

(3) Processo que chama o optimizador para que este determine os melhores caminhos de acesso aos dados, em função das instruções SQL contidas no DBRM.

(4) Unidade que contém os resultados do BIND PACKAGE e cujo conteúdo está associado a um único DBRM. O package resultante do BIND PACKAGE fica inserido na colecção especificada pelo utilizador.

(5) Processo que inclui num único plano os *packages* indicados pelo utilizador na PKLIST. Por exemplo, se tivermos PKLIST(ColecçãoA.PackageA, ColecçãoA.PackageB, ColecçãoB.*), será gerado um plano com:

- PackageA da ColecçãoA
- PackageB da ColecçãoA
- Todos os *packages* da ColecçãoB

(6) Conjunto de *packages* gerado pelo BIND PLAN.

Capítulo 5 - TABELAS DE SISTEMA

O Sistema de Gestão de Bases de Dados DB2 mantém um conjunto de tabelas (o catálogo do DB2) com dados relativos aos vários objectos DB2. Estes dados podem ser consultados através do comando SELECT (usando um interface interactivo - SPUFI ou QMF), tal como se tratassem de quaisquer outras tabelas. De entre as tabelas do catálogo DB2 destacam-se:

SYSTABLES - Contém informações sobre as Tabelas das aplicações.

```
SELECT NAME, CREATOR, DBNAME, COLCOUNT, REMARKS
FROM SYSIBM.SYSTABLES
WHERE NAME LIKE 'TTIT%' AND CREATOR = 'SDB2D'
ORDER BY NAME
;
```

SYSINDEXES - Contém informações sobre os Índices das Tabelas das aplicações.

```
SELECT NAME, CREATOR, DBNAME, COLCOUNT, REMARKS
FROM SYSIBM.SYSINDEXES
WHERE NAME LIKE 'ITIT063%'
;
```

SYSKEYS - Contém informações sobre as Colunas dos Índices.

```
SELECT *
FROM SYSIBM.SYSKEYS
WHERE IXNAME LIKE 'ITIT063%'
;
```

SYSCOLUMNS - Contém informações sobre as Colunas das Tabelas das aplicações.

```
SELECT COLNO, NAME, COLTYPE, LENGTH, SCALE, NULLS, DEFAULT, REMARKS
FROM SYSIBM.SYSCOLUMNS
WHERE TBNAME LIKE 'TTIT%'
AND TBcreator = 'SDB2D'
ORDER BY COLNO
;
```

SYSPACKAGE - Contém informações sobre os Packages associados aos programas.

```
SELECT *
FROM SYSIBM.SYSPACKAGE
WHERE NAME = 'PTNU146A'
;
```

SYSPLAN - Contém informações sobre os Planos das aplicações.

```
SELECT *
FROM SYSIBM.SYSPLAN
WHERE NAME = 'DTNU146A'
;
```

SYSPACKLIST - Contém informações sobre as bibliotecas em que os Planos estão incluídos.

```
SELECT *
FROM SYSIBM.SYSPACKLIST
WHERE PLANNAME = 'ATNU6190'
;
```

Capítulo 6 - ERROS SQL MAIS COMUNS

Código ...: +100

Descricao: Row not found for Fetch, Update or Delete, or result of a query is an empty table

----- Descricao Completa -----
Explanation: One of the following conditions occurred:

- . No row met the search conditions specified in an Update or Delete statement
 - . The result of a SELECT INTO statement was an empty table
 - . A FETCH statement was executed when the curso was positioned after the last row of the result table
 - . The result of the subselect of an Insert statement is empty
- When a SELECT statement is executed using SPUFI, this SQL code indicates normal completion

System Action: No data was retrived, updated, or deleted

Código ...: -180

Descricao: The string representation of a datetime value has invalid syntax

----- Descricao Completa -----
Explanation: The string representation of a datetime value does not conform to the syntax for the specified or implied data type.

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Check that the datetime value conforms to the syntax for the data type it represents.

Código ...: -181

Descricao: The string representation of a datetime values is not a valid datetime value

----- Descricao Completa -----
Explanation: The string representation of a datetime is not in the acceptable range. The proper ranges for datetime values are as follows:

Datetime	Numeric	range
Years	0001 to 9999
Months	1 to 12
Days		
April, June, September, November	...	1 to 30
February	...	1 to 28 *
January, March, May, July, August, October, December	...	1 to 31
Hours	0 to 24 **
Minutes	0 to 59
Seconds	0 to 59
Microseconds	0 to 999999

Note:

- * .. Except leap years, when the proper range is 1 to 29
- ** .. If the hour is 24, the other parts of the time value are zeros. If the time format is USA, the hour cannot be greater then 12.

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Check whether the value is within the valid range.

Código ...: -301

Descricao: The vallue of input host variable number 'position-number' cannot be used as specified because of its data type

----- Descricao Completa -----
Explanation: The input host variable in the input SQLDA whose entry number is indicated by 'position-number', could not be used as specified in the statement because its data type is incompatible with the request function.

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Verify that the data type of the indicated input host variable in the statement is compatible with the manner in which it is used.

Codigo ... -302

Descricao: The value of input variable number 'position-number' is invalid or too large for target column

----- Descricao Completa -----
 Explanation: The value of the input host variable, whose entry in the SQLDA is indicated by 'position-number', was found to be invalid or to be too large to fit in the corresponding column of the table. One of the following has occurred:

- . The column is defined as string and the host variable contains a string that is too long for the column
- . The column is defined as numeric and the host variable contains a numeric value too large for the definition of the column
- . The host variable is defined as decimal, but contains bad decimal data

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Correct the application program. Check the column type and length of the value or the data type and contents of input host variable 'position-number'. Ensure that the value of the host variable will fit in the column or contains valid decimal data. Valid decimal data is a System/370 packed decimal number.

Codigo ... -303

Descricao: A value cannot be assigned to output host variable number 'position-number' because the data types are not comparable

----- Descricao Completa -----
 Explanation: A FETCH or SELECT into the output host variable, whose entry in the output SQLDA as indicated by 'position-number', could not be performed because the data type of the variable was not compatible with the data type of the corresponding SELECT-list element. The output host variable and the corresponding SELECT-list element must fall in one of the following categories:

- . Both values must be numbers
- . Both values must be character strings
- . Both values must be graphic strings.

In addition, for datetime, and timestamp values, the host variable must be a character string variable with a proper length.

System Action: The FETCH or SELECT cannot be executed. No data was retrieved.

Programmer Response: Verify that table definitions are current, and that the host variable has the proper data type.

Codigo ... -304

Descricao: A value with data type 'data-type1' cannot be assigned to a host variable because the value is not within the range of the host variable in position 'position-number' with data type 'data-type2'

----- Descricao Completa -----
 Explanation: A FETCH or SELECT into a host variable list or structure, position number 'position-number' failed because the host variable having data type 'data-type2' was not large enough to hold the retrieved value having data type 'data-type1'.

System Action: The statement cannot be executed. No data was retrieved. If the statement was FETCH then the CURSOR remains open.

Programmer Response: Verify that table definitions are current, and that the host variable has the proper data type. See the explanation for SQL return code -405 for ranges of SQL data type.

Codigo ... -305

Descricao: The null value cannot be assigned to output host variable number 'position-number' because no indicator variable is specified

----- Descricao Completa -----
 Explanation: A FETCH or embedded SELECT operation resulted in the retrieval of a null value to be inserted into the 'position-number' of the output SQLDA, for which no indicator variable was provided. An indicator variable must be supplied if a column returns a null value.

System Action: The statement cannot be executed. No data was retrieved.

Programmer Response: Examine the definition of the table that is the object of the FETCH or SELECT, and correct the application program so provide indicator variables for all host variable into which values from columns that can contain null values are retrieved.

Codigo ... -313

Descricao: The number of host variables specified is not equal to the number of parameter markers

----- Descricao Completa -----
 Explanation: The number of host variables specified in the EXECUTE or OPEN statement is not the same as the number of parameter markers (question marks) appearing in the prepared SQL statement.

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Correct the application program so that the number of host variables specified in the EXECUTE or OPEN statement is the same as the number of parameter markers appearing in the prepared SQL statement.

Codigo ... -401

Descricao: The operands of an arithmetic or comparison operation are not comparable

----- Descricao Completa -----
 Explanation: An arithmetic operation appearing within the SQL statement has mixture of numeric and nonnumeric operands, or the operands of a comparison operation are not compatible

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Check the data types of all operands to ensure that their data types are comparables and compatible with their usage in the statement.
 If all the operands of the SQL statement are correct, then, if a view is being accessed, check the data types of all the operands in the view definition.

Codigo ... -405

Descricao: The numeric literal 'literal' cannot be used as specified because it is out of range

----- Descricao Completa -----
 Explanation: The specified numeric literal is not in the proper range.

The proper ranges for SQL values are as follows:

- . 5.4e-79 to 7.2e+75 for FLOAT values
- . -9999999999999999 to 9999999999999999 for DECIMAL values
- . -2147483648 to 2147483647 for INTEGER values
- . -32768 to +32767 for small integer (SMALLINT) values

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: The value of the literal should be reduced to the appropriate size for this data type. Perhaps you left out a decimal point.

Codigo ... -407

Descricao: An Update or Insert value is null, but the object column 'column-name' cannot contain null values

----- Descricao Completa -----
 Explanation: The update or insert values was NULL, but the object column was declared as NOT NULL in the table definition.

Consequently:

- . Null values cannot be inserted into that column.
- . Values in that column cannot be set to NULL by an update.

System Action: The statement cannot be executed.

Note: 'column-name' may or may not be returned in SQLCA, depending on the syntax of the SQL statement in which the error was detected.

Programmer Response: Examine the definition of the object table to determine which columns of the table have the NOT NULL attribute, and correct the SQL statement accordingly.

Codigo ... -408

Descricao: An Update or Insert value is not comparable with the data type of

```

its object column 'column-name'

----- Descricao Completa -----
Explanation: The data type of the value to be inserted into or set in the
column 'column-name' by an INSERT or UPDATE statement is
incompatible with the declared data type of that column. Both
must be numeric or both must be graphic string:

. Dates or character
. Times or character
. Timestamps or character.

However, dates, times, or timestamps cannot be assigned to a character
column that has a field procedure.
System Action: The statement cannot be executed. No data was inserted or
update.

Programmer Response: Examine the current definition for the object table,
ensure that the host variable or literal value assigned
to the specified column has the proper data type.

```

Codigo ... -501

Descricao: The cursor identified in a fetch or close statement is not open

```

----- Descricao Completa -----
Explanation: The application program attempted to either:

1. FETCH using a cursor, or

2. CLOSE a cursor

at time when the specified cursor was not open.

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Check for a previous SQL return code that may have closed
the cursor. Commit and rollback operations close cursor.
SQL codes -404, -625, -679, -901, -904, -909, -910, -911,
and -913 will force the cursor to close. After the cursor
is closed, any fetches or close cursor statement will
receive this SQL code (-501). If no previous SQL codes
have been issued, correct the logic of the application
program to ensure that the cursor is open at the time the
FETCH or CLOSE statement is executed.

```

Codigo ... -502

Descricao: The cursor identified in an open statement is already open

```

----- Descricao Completa -----
Explanation: The application program attempted to execute an OPEN statement for
a cursor that was already open.

System Action: The statement cannot be executed. The cursor was unchanged (that
is, if was not 'reopened').

Programmer Response: Correct the logic of the application program to ensure
that it does not attempt to execute an OPEN statement for
a cursor that is already open.

```

Codigo ... -803

Descricao: An inserted or updated value is invalid because the index
'index-name' constrains columns of the table such that no two rows can
contain duplicate values in those columns. Rowid of existing row is
x'rid'

```

----- Descricao Completa -----
Explanation: The table that is the object of the INSERT or UPDATE operation is
constrained (by UNIQUE INDEX 'index-name') to have
unique values in certain columns. Completion of the requested
INSERT or UPDATE would result in duplicate values occurring in row
'rid'.

If a view is the object of the INSERT or UPDATE statement, the
table that defines the view is constrained. The update might also
be caused by a DELETE operation of a parent row that cascades to a
dependent row with a delete rule of SET NULL.

System Action: The INSERT, UPDATE, OR DELETE STATEMENT CANNOT BE EXECUTED. The
object table is unchanged.

```

Programmer Response: Examine the definitions for UNIQUE INDEX 'index-name' to
determine the uniqueness constraint imposed.

For an UPDATE statement, verify that the specified
operation is consistent with the uniqueness constraint. If

this does not indicate the error, examine the object table to determine the cause of the problem.

For an INSERT statement, examine the object table to determine which values violate the uniqueness constraint. If the INSERT statement contains a subquery, match the contents of the object table to determine the cause of the problem.

For a DELETE statement, examine the index key columns in the table that defines the index. these columns contain a foreign key, which when set NULL on a cascade delete from the object table, causes the duplicate values.

Codigo ... -805

Descricao: Program name 'program-name' not found in plan 'plan-name'

----- Descricao Completa -----
Explanation: An attempted was made to execute the application program 'program-name' with a DBRM that has not been bound as part of the application plan 'plan-name'.

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Rebind the application. Be sure that the DBRMs for all SQL bearing application programs executed in the application are specified in the BIND command.

Codigo ... -811

Descricao: The result of an embedded select statement is a table of more than one row, or the result of the subquery of a basic predicate is more than one value

----- Descricao Completa -----
Explanation: Execution of an embedded SELECT statement has resulted in a result table containing more than one row. Alternatively, a subquery contained in a basic predicate has produced more than one value.

System Action: The statement cannot be executed.

Programmer Response: Examine the syntax of the statement to ensure that it contains the proper condition specifications. if it does, there may be a problem with the data that is causing more than one row or value to be returned when you do not expect it.

Codigo ... -904

Descricao: Unsuccessful execution caused by an unavailable resource, reason 'reason-code', type of resource 'resource-type', and resource name 'resource-name'

----- Descricao Completa -----
Explanation: The SQL statement could not be executed because resource 'resource-name' of type 'resource-type' was not available at the time for the reason indicated by 'reason-code'. Refer to Figure 4 in Appendix B, "Problem Determination" on page x-5 for an explanation of resource type codes. Refer to "Section 4. DB2 Codes" on page 4-1 for an explanation of the given reason code.

System Action: The SQL statement cannot be executed.

Programmer Response: Verify the identity of the resource that was not available. The reason the resource was unavailable can be determined by checking the specified 'reason-code' in "Section 4. DB2 Codes" on page 4-1.

Codigo ... -911

Descricao: The current unit of work has been rolled back due to deadlock or timeout. Reason 'reason-code', type of resource 'resource-type', and resource name 'resource-name'

----- Descricao Completa -----
Explanation: The current unit of work was the victim in a deadlock, or experienced a timeout, and had to be rolled back.

The reason code indicated whether a deadlock, or timeout occurred. Refer to message DSNT500I under "Service Controller and Installation Messages (DSNT...)" on page 3-121 for an explanation of resource type and resource name. Refer to Figure 4 in Appendix B, "Problem Determination" on page x-5 for an explanation of resource type codes.

Note: The changes associated with the unit of work must be entered again.

System Action: The statement cannot be executed. The application is rolled back to the previous COMMIT.

Programmer Response: A long-running application, or an application that is

likely to encounter a deadlock, should (it possible) issue frequent COMMIT commands. This can lessen the possibility of a deadlock occurring. On receipt of the -911 return code, the application should, in general, terminate.

For more information about how IMS, CICS, and TSO handle deadlocks, see Section 4 of Application Programming and SQL Guide.

Código ...: -922

Descricao: Connection authorization failure: 'error-type' error

----- Descricao Completa -----
Explanation: Connection authorization failed because of the error indicated by 'error-type', which may be one of the following:

- . User validation
- . Resource access
- . Subsystem name
- . Installation error.

System Action: The statement cannot be executed. The connection to DB2 is not established.

Programmer Response: If 'error-type' is 'user validation', the authorization-ID specified to DB2 through your attachment facility is not valid for DB2. See your system programmer or your CICS, IMS/VS, or TSO system administrator.

If 'error-type' is 'plan access', allocation of a requested plan is not allowed. Refer to Figure 4 in Appendix B, "Problem Determination" on pages x-5 for a list of other possible resources. See your system administrator.

If 'error-type' is 'subsystem-name', then you specified an invalid subsystem name.

If 'error-type' is 'installation-error', a logon validation exit has denied your request. See your system programmer.

ANEXO - ESTRUTURA SQLCA

```
01 SQLCA.  
  05 SQLCAID      PIC X(8).  
  05 SQLCABC      PIC S9(9) COMP-4.  
  05 SQLCODE      PIC S9(9) COMP-4.  
  05 SQLERRM.  
    49 SQLERRML PIC S9(4) COMP-4.  
    49 SQLERRMC PIC X(70).  
  05 SQLERRP      PIC X(8).  
  05 SQLERRD      OCCURS 6 TIMES  
                  PIC S9(9) COMP-4.  
  05 SQLWARN.  
    10 SQLWARN0 PIC X.  
    10 SQLWARN1 PIC X.  
    10 SQLWARN2 PIC X.  
    10 SQLWARN3 PIC X.  
    10 SQLWARN4 PIC X.  
    10 SQLWARN5 PIC X.  
    10 SQLWARN6 PIC X.  
    10 SQLWARN7 PIC X.  
  05 SQLEXT.  
    10 SQLWARN8 PIC X.  
    10 SQLWARN9 PIC X.  
    10 SQLWARNA PIC X.  
    10 SQLSTATE PIC X(5).
```

JCL

Capítulo 1 - JOBS

É através dos JOBS que se executam os programas e utilitários BATCH, pelo que, pode afirmar-se que eles são a unidade de trabalho BATCH. Eles podem ser executados manualmente (através do comando SUB) ou automaticamente (através de um sistema apropriado - OPC).

Os JOBS são constituídos por STEPs cuja sintaxe é:

```
//NomeStep TipoCartão Parâmetros Comentários
```

No entanto, os STEPs podem estender-se por mais de uma linha. Para o efeito, termina-se a linha anterior com o carácter ',' (vírgula) e usa-se o cartão de continuação. Este cartão começa com // e é seguido da restante codificação do STEP (iniciada entre as colunas 2 e 16, inclusive).

Cada tipo de cartão (JOB, EXEC e DD) tem os seus parâmetros específicos, pelo que, é conveniente analisar separadamente cada um deles. Assim, temos:

♦ Cartão JOB

O cartão JOB indica ao sistema o início de uma unidade de trabalho e, de entre os seus parâmetros destacam-se:

- **NOTIFY=userid**

Indica ao sistema que avise o utilizador (**userid**) quando o JOB terminar. Se **userid=&SYSUID**, é avisado o utilizador TSO que submeteu o JOB.

- **REGION=memsize**

Estabelece a dimensão máxima (512K, 2M, 4M, etc) da memória virtual que o JOB poderá utilizar.

- **MSGLEVEL=(m,n)**

Estabelece o nível de detalhe das informações sobre o JOB que o sistema listará.

m=0 Só Cartão JOB ; **m=1** JCL e Procedimentos ; **m=2** JCL de Entrada

n=0 Não saem mensagem de alocação ; **n=1** Todas as mensagens

- **MSGCLASS=classe**

Permite designar uma classe de saída para as mensagens produzidas pelo JOB.

- **CLASS=classe**

Permite designar uma classe para a execução do JOB.

- **TYPERUN=tipo_exec**

Pede um tratamento especial ao JES.

tipo_exec=HOLD Espera uma indicação do operador (comando RELEASE) para fazer executar o JOB

tipo_exec=SCAN Pede uma análise sintáctica do JCL, sem execução do JOB

◆ **Cartão EXEC**

O cartão EXEC é usado para executar programas e utilitários, e para chamar procedimentos catalogados. De entre os seus parâmetros destacam-se:

- **PARM=parâmetros**

Permite passar uma informação a um programa que tenha previsto essa possibilidade.

- **TIME=tempo**

Permite fixar o tempo máximo e efectivo de CPU para o STEP.

Obs: Se **tempo=NOLIMIT**, o STEP não tem limite de tempo para execução.

- **COND=(valor,operador,nome_um_step_anterior)**

Estabelece as condições de execução do STEP. Se **valor** é **operador** que o código de retorno do step referenciado, então o STEP não é executado.

valor=0, ..., 4095 e **operador**=GT,LT,EQ,NE,GE,LE

Existem duas condições especiais: COND=EVEN (o STEP é executado mesmo que hajam erros anteriores) e COND=ONLY (o STEP apenas é executado se não houverem erros anteriores).

◆ **Cartão DD**

O cartão DD é usado a seguir ao cartão EXEC para descrever um Arquivo que vai ser usado, e para fazer a ligação entre os Arquivos lógicos (referenciados nos programas) e os Arquivos físicos. De entre os seus parâmetros destacam-se:

- **DSN=Arquivo**

Especifica o nome físico de um Arquivo. Esse nome pode ter várias formas, de entre as quais:

Arquivo=NomeDataSet - até 5 qualificadores de 8 posições cada, separados por '.'

Arquivo=NomeFichParticionado(NomeMembro)

Arquivo=&&NomeFichTemp - apenas existe durante a execução do JOB

- **DISP=(sit_inicial,fim_normal,fim_anormal)**

Especifica as acções a executar sobre o Arquivo em três momentos: quando o JOB se inicia, quando o STEP termina normalmente, e quando o STEP termina anormalmente.

sit_inicial=NEW - Cria o Arquivo

sit_inicial=OLD - Abre o Arquivo em modo Escrita (apaga o conteúdo)

sit_inicial=SHR - Abre o Arquivo em modo Leitura/Escrita (mantém o conteúdo)

sit_inicial=MOD - Abre o Arquivo em modo Append (mantém o conteúdo)

Em caso de omissão, **sit_inicial**=NEW.

fim_normal=KEEP - Mantém o Arquivo

fim_normal=CATLG - Cataloga o Arquivo

fim_normal=PASS - Passa o Arquivo a outros STEPs e elimina-o no fim do JOB

fim_normal=DELETE - Elimina o Arquivo

fim_normal=UNCATLG - Descataloga o Arquivo

Em caso de omissão, **fim_normal**=NEW se **sit_inicial**=NEW, e **fim_normal**=KEEP c.c..

fim_anormal=DELETE - Elimina o Arquivo

fim_anormal=KEEP - Mantém o Arquivo

fim_anormal=CATLG - Cataloga o Arquivo

fim_anormal=UNCATLG - Descataloga o Arquivo

Em caso de omissão, **fim_anormal**=**fim_normal** se **fim_normal**≠PASS. Se **fim_normal**=PASS, procede-se como na omissão de **fim_normal**.

- **DCB=(RECFM=tipo_reg,LRECL=num_bytes_reg,BLKSIZE= num_bytes_bloco)**

Caracteriza fisicamente o Arquivo. **tipo_reg**=FB

Registos de tamanho fixo **tipo_reg**=VB Registos

de tamanho variável **tipo_reg**=UB Registos de

tamanho indefinido **num_bytes_bloco** = n *

num_bytes_reg (com n>0)

- **SPACE=(unidade,(tam_inicial,tam_adicional),RLSE)**

Estabelece o tamanho máximo (**tam_inicial** + 15***tam_adicional**) de espaço em disco a alocar para o Arquivo.

unidade=CYL **tam_inicial** e **tam_adicional** medidos em Cilindros

unidade=TRK **tam_inicial** e **tam_adicional** medidos em Pistas

unidade=**num_bytes_bloco** **tam_inicial** e **tam_adicional** medidos em Blocos

tam_inicial é o número de **unidades** a alocar inicialmente para o Arquivo

tam_adicional é o número de **unidades** a alocar secundariamente para o Arquivo

RLSE é uma indicação para libertar o espaço que sobrar

- *** e DUMMY**

São dois parâmetros especiais do cartão DD e significam, respectivamente, "Input Stream" e inexistência de Arquivo.

1.1 Job de Compilação

```
//DB03041J JOB 'BATCH SEM DB2',MSGCLASS=X,NOTIFY=&SYSUID,CLASS=D,
//          MSGLEVEL=(1,1),REGION=4M
//PROCLIB  JCLLIB ORDER=DATIT.COMP.COBOL
//*
//*-----*
//*     ESTE STEP COMPILA PROGRAMAS BATCH SEM DB2                      *
//*-----*
//PTNC001A EXEC PROC=BSDB2,MEM=PTNC001A
//*
//*-----*
//*     ESTE STEP COMPILA PROGRAMAS BATCH COM DB2                      *
//*-----*
//PTNE7290 EXEC PROC=BCDB2,MEM=PTNE7290
//*
//*-----*
//*     ESTE STEP COMPILA PROGRAMAS ONLINE SEM DB2                    *
//*-----*
//PTNWM503 EXEC PROC=OSDB2,MEM=PTNWM503
//*
//*-----*
//*     ESTE STEP COMPILA PROGRAMAS ONLINE COM DB2                    *
//*-----*
//PTNUM041     EXEC PROC=OCDB2,MEM=PTNUM041
```

1.2 Job de Bind

```
//DB03041B JOB 'BIND PACKAGE',MSGCLASS=X,NOTIFY=&SYSUID,CLASS=D,
//          MSGLEVEL=(1,1),REGION=2M
//PROCLIB  JCLLIB ORDER=DATIT.COMP.COBOL
//*
//*-----*
//*     ESTE STEP EFECTUA O BIND PACKAGE                                *
//*-----*
```

```
//PTNU742A EXEC PROC=BINDPKG, MEM=PTNU742A
//*
//*-----*
//*     ESTE STEP EFECTUA O BIND PLAN                                *
//*-----*
//PTNU745A EXEC PROC=BINDPLN, MEM=DTNU745A
```

1.3 Job de Load com SYSPUNCH

Quando existem diferentes versões de Tabelas e se deseja copiar registos de uma das versões para a outra, é necessário produzir o Arquivo de SYSPUNCH no processo de UNLOAD. Este Arquivo contém informações sobre o *layout* dos registos produzidos no UNLOAD, e deve ser usado ao fazer-se o carregamento desses registos através do LOAD.

```
//DB03041A JOB 'LOAD', MSGLEVEL=(1,1), MSGCLASS=X, NOTIFY=&SYSUID, CLASS=D
//*                                     /*JCTRL*/
//*****
//JOB LIB DD DISP=SHR,
//        DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD
//LOAD EXEC PGM=DSNUTILB, PARM='DB2D, LOADTS2',
//        REGION=4M
//SORT LIB DD DISP=SHR, DSN=SYS1.SORTLIB
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//UTPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//SYSUT1 DD DSN=DATIT.LOAD1.SYSUT1.TEMP, DISP=(NEW,DELETE,CATLG),
//        UNIT=3390, SPACE=(CYL,(5,2)),
//        DCB=(BUFNO=20)
//SORTOUT DD DSN=DATIT.LOAD1.SORTOUT.TEMP, DISP=(NEW,DELETE,CATLG),
//        UNIT=3390, SPACE=(CYL,(5,2)),
//        DCB=(BUFNO=20)
//SORTWK01 DD DSN=DATIT.LOAD1.SORTWK1.TEMP, DISP=(NEW,DELETE,DELETE),
//        UNIT=3390, SPACE=(CYL,(5,2)),
//        DCB=(BUFNO=20)
//SORTWK02 DD DSN=DATIT.LOAD1.SORTWK2.TEMP, DISP=(NEW,DELETE,DELETE),
//        UNIT=3390, SPACE=(CYL,(5,2)),
//        DCB=(BUFNO=20)
//SYSDISC DD DSN=DATIT.LOAD1.DISCARD1.TEMP, DISP=(NEW,CATLG,DELETE),
//        UNIT=3390, SPACE=(CYL,(2,2)),
//        DCB=(BUFNO=20)
//SYSERR DD DSN=DATIT.LOAD1.SYSERR.TEMP, DISP=(NEW,CATLG,DELETE),
//        UNIT=3390, SPACE=(CYL,(5,2)),
//        DCB=(BUFNO=20)
//SYSMAP DD DSN=DATIT.LOAD1.SYSMAP.TEMP, DISP=(NEW,CATLG,DELETE),
//        UNIT=3390, SPACE=(CYL,(5,2)),
//        DCB=(BUFNO=20)
//SYSREC DD DISP=SHR,
//        DSN=DATIT.TTIT004T.TAB
//SYSIN DD DSN=DATIT.TTIT004D.SYSPUNCH.DADOS, DISP=SHR
```

1.4 Job de Unload

```
//DB09407U JOB 'UNLOAD SEM VARCHAR', MSGCLASS=X, CLASS=D, NOTIFY=&SYSUID,
//        MSGLEVEL=(1,1), REGION=4M
//*
//*-----*
//*     ESTE JOB DESCARREGA REGISTOS DE UMA TABELA PARA O ARQUIVO    *
//*     INDICADO EM SYSREC00                                           *
//*-----*
//JOB LIB DD DISP=SHR,
//        DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD
//STEP1 EXEC PGM=IKJEFT01, DYNAMNBR=20
//SYSTSPRT DD SYSOUT=*
//SYSTSIN DD *
//        DSN SYSTEM(DB2T)
//        RUN PROGRAM(DSNTIAUL) PLAN(DSNTIAUL) PARM('SQL') -
//        LIB('GTADM.DB2T.RUNLIB.LOAD')
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//SYSREC00 DD UNIT=3390, SPACE=(CYL,(1,1)), DISP=MOD,
//        DSN=DATIT.TTIT020T.TAB
//*
//SYSPUNCH DD DUMMY
//SYSIN DD *
//        SELECT *
//        FROM SDB2T.VTN02001_CARTEIRA
//        WHERE NCONTIT BETWEEN 99565400000000 AND 99565409999999
//        AND QDISPON + QBOLDEB > 0;
//*
```

1.5 Job de Manipulação de Arquivos

```
//TTIT0455 JOB (TATIT),CLASS=E,MSGCLASS=P,USER=TTIT,
//          MSGLEVEL=(1,1),REGION=4M
//*
//JOBLIB    DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.EMER.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.GERAIS.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.CONTAS.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.CLIENT.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.DIVERS.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.OPCRED.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.FINANC.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.GESTAO.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=SIBS.FTS.LOADLIB
//          DD DISP=SHR,DSN=GTADM.SYSTEM.LOADLIB
//          DD DISP=SHR,DSN=GTADM.APPL.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=GTADM.FTPCLI.LOAD
//          DD DISP=SHR,DSN=SYS2.ISP.SISPLOAD
//*
//PROCLIB   JCLLIB ORDER=TATIT.APPL.PROCLIB
//*
```

1.5.1 Fecho de Arquivo no CICS

```
//*-----*
//*  ESTE STEP FECHA UM ARQUIVO NO CICS *
//*-----*
//FICHCLO   EXEC PGM=IEFBR14
// COMMAND 'MODIFY PBCICT02,CEMT S FILE(CE2TI) CLO'
//*
```

1.5.2 Eliminação de Arquivos de trabalho

```
//*-----*
//*  ESTE STEP ELIMINA ARQUIVOS DE TRABALHO *
//*-----*
//STEP005   EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT  DD SYSOUT=*
//SYSIN     DD *
//          DELETE TATIT.CE2TIT.TEMP
//          DELETE TATIT.LOAD.DISCA161.TEMP
//          SET MAXCC = 0
//*
```

1.5.3 Cópia de um Arquivo

```
//*-----*
//*  ESTE STEP COPIA TODO O CONTEUDO DE UM ARQUIVO (INFILE) PARA *
//*  OUTRO (OUTFILE) *
//*-----*
//STEP010   EXEC PGM=IDCAMS,COND=(4,LT)
//SYSPRINT  DD SYSOUT=*
//INFILE    DD DSN=TATIT.CE2TI.DATA,DISP=SHR
//OUTFILE   DD DSN=TATIT.CE2TIT.DATA,DISP=MOD
//SYSIN     DD *
//          REPRO INFILE (INFILE) OUTFILE (OUTFILE)
//*
```

1.5.4 Ordenação de um Arquivo

```
//*-----*
//*  ESTE STEP GERA UM ARQUIVO (SORTOUT) CONTENDO OS REGISTOS DE *
//*  OUTRO (SORTIN) ORDENADOS PELA CONDICAÇÃO INDICADA EM STNC4990 *
//*-----*
//STEP020   EXEC PROC=PTITSORT, MEMBER='STNC4990', COND=(4,LT)
//SORTIN    DD DSN=TATIT.CE2TIT.DATA, DISP=SHR
//SORTOUT   DD DSN=TATIT.CE2TIT.TEMP, DISP=(NEW,CATLG,DELETE),
//          DCB=(RECFM=FB,LRECL=118),
//          SPACE=(TRK,(30,15),RLSE)
//*
```

1.5.5 Impressão de avisos constantes num Arquivo

```
//*-----*
//*  ESTE STEP EXECUTA O PROGRAMA PTNC4990 PARA IMPRIMIR AVISOS *
//*  EM PAPEL ESPECIAL *
//*-----*
//STEP030   EXEC PROC=PTITRCOB, MEMBER='PTNC4990', COND=(0,NE)
//PRNTDS    OUTPUT LINECT=0,FCB=90,TITLE='TITULOS / CLIENTES',
//          FORMS=M737
//ENT001    DD DSN=TATIT.CE2TIT.TEMP,DISP=SHR
//REL001    DD SYSOUT=R,DEST=LOCAL,OUTPUT=(*.PRNTDS)
//*
```

1.5.6 Carregamento (Load) de um Arquivo para uma tabela

```

/*-----*
/* ESTE STEP CARREGA O CONTEUDO DO ARQUIVO TATIT.CE2TIT.TEMP      *
/* PARA A TABELA INDICADA EM LDTIT161                             *
/*-----*
//TESTE    IF STEP030.RUNCOB.RC = 0 THEN
//STEP050   EXEC PROC=PTITLOAD, MEMBER='LDTIT161'
//SYSDISC   DD DSN=TATIT.LOAD.DISC161.TEMP, DISP=(NEW, CATLG, CATLG),
//          SPACE=(TRK, (30, 15), RLSE), DCB=(BUFNO=20)
//SYSREC    DD DSN=TATIT.CE2TIT.TEMP, DISP=SHR
//FIMTESTE  ENDIF
/*

```

1.5.7 Inicialização de um Arquivo sequencial

```

/*-----*
/* ESTE STEP COPIA UM ARQUIVO VAZIO (INFILE) PARA OUTRO          *
/* (OUTFILE), INICIALIZANDO ESTE ULTIMO                          *
/*-----*
//TESTE    IF STEP030.RUNCOB.RC = 0 ] STEP050.LOAD.RC <= 4 THEN
//STEP060   EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT  DD SYSOUT=*
//INFILE    DD DSN=TATIT.INICE2TI.DATA, DISP=SHR
//OUTFILE   DD DSN=TATIT.CE2TIT.DATA, DISP=SHR
//SYSIN     DD *
//          REPRO INFILE (INFILE) OUTFILE (OUTFILE)
//FIMTESTE  ENDIF
/*

```

1.5.8 Eliminação e realocação de um Arquivo indexado

```

/*-----*
/* ESTE STEP ELIMINA UM ARQUIVO INDEXADO (TATIT.CE2TI.DATA) E    *
/* VOLTA A FAZER A SUA ALOCAÇÃO                                  *
/*-----*
//TESTE    IF STEP030.RUNCOB.RC = 0 ] STEP050.LOAD.RC <= 4 THEN
//STEP070   EXEC PGM=IDCAMS
//SYSPRINT  DD SYSOUT=*
//SYSIN     DD *
//          DELETE (TATIT.CE2TI.DATA) -
//          PURGE
//          DEFINE CLUSTER -
//          (NAME(TATIT.CE2TI.DATA) -
//          IXD -
//          KEYS(46 0) -
//          FREESPACE(01 01) -
//          RECSZ(118 118) -
//          TRK(15 15) -
//          SHR(3) -
//          SPEED -
//          VOLUMES(DES002) -
//          ) - DATA -
//          (NAME(TATIT.CE2TI.DATA.DADOS) -
//          CISZ(4096) -
//          ) - INDEX -
//          (NAME(TATIT.CE2TI.DATA.INDICE) -
//          )
//          SET MAXCC = 0
/*

```

1.5.9 Inicialização de um Arquivo indexado

```

/*-----*
/* ESTE STEP EXECUTA O PROGRAMA PTNC9940 PARA ESCREVER E APAGAR *
/* UM REGISTO NO ARQUIVO TATIT.CE2TI.DATA, POR FORMA A QUE O    *
/* CICS O RECONHEÇA (TINHA SIDO ELIMINADO NO STEP ANTERIOR)     *
/*-----*
//STEP080   EXEC PROC=PTITRCOB, MEMBER='PTNC9940'
//SAICE2    DD DSN=TATIT.CE2TI.DATA, DISP=SHR
//
//FIMTESTE  ENDIF
/*

```

1.5.10 Separação de um Arquivo em vários

```

/*-----*
/* ESTE STEP COPIA O CONTEUDO DE UM ARQUIVO (INPUT1) PARA TRES *
/* OUTROS ARQUIVOS (OUTPUT1, OUTPUT2 E OUTPUT3), COLOCANDO 4000 *
/* REGISTOS EM CADA UM DOS DOIS PRIMEIROS E O RESTANTE NO 3º    *
/*-----*
//STEP090   EXEC PGM=IDCAMS, COND=(2, LT)
//SYSPRINT  DD SYSOUT=*

```

```
//INPUT1 DD DSN=TATIT.FTN047.DATA,DISP=SHR
//OUTPUT1 DD DSN=DATIT.FTN047.D1.DATA,DISP=OLD
//OUTPUT2 DD DSN=DATIT.FTN047.D2.DATA,DISP=OLD
//OUTPUT2 DD DSN=DATIT.FTN047.D3.DATA,DISP=OLD
//SYSIN DD *
        REPRO INFILE(INPUT1) OUTFILE(OUTPUT1) COUNT(4000)
        REPRO INFILE(INPUT1) OUTFILE(OUTPUT1) SKIP(4000) COUNT(4000)
        REPRO INFILE(INPUT1) OUTFILE(OUTPUT2) SKIP(8000)
//*
```

1.5.11 Listagem de um Arquivo

```
//*-----*
//* ESTE STEP LISTA O ARQUIVO TATIT.VSK31001.DATA *
//*-----*
//STEP100 EXEC PGM=IDCAMS
//IN DD DSN=TATIT.VSK31001.DATA,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=* A,DEST=R10
//SYSIN DD *
        PRINT -
        INFILE (IN)
//*
```

1.5.12 Abertura de Arquivo no CICS

```
//*-----*
//* ESTE STEP ABRE UM ARQUIVO NO CICS *
//*-----*
//STEP110 EXEC PGM=IEFBR14
// COMMAND 'MODIFY PBCICT02,CEMT S FILE(CE2TI) OPE'
//*
```

1.6 Job de Execução de Programas

```
//TTIT0200 JOB (TATIT),CLASS=E,MSGCLASS=P,USER=TTIT,
//          MSGLEVEL=(1,1),REGION=4M
//*
//JOBLIB DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.EMER.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.GERAIS.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.CONTAS.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.CLIENT.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.DIVERS.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.OPCRED.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.FINANC.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=PBPRDSW.NDVR.PR.GESTAO.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=SIBS.FTS.LOADLIB
//        DD DISP=SHR,DSN=GTADM.SYSTEM.LOADLIB
//        DD DISP=SHR,DSN=GTADM.APPL.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=GTADM.FTPCLI.LOAD
//        DD DISP=SHR,DSN=SYS2.ISP.SISPLOAD
//*
//PROCLIB JCLLIB ORDER=TATIT.APPL.PROCLIB
//*
```

1.6.1 Programa sem Arquivos

```
//*-----*
//* ESTE STEP EXECUTA UM PROGRAMA QUE NAO ACEDE A ARQUIVOS *
//*-----*
//STEP010 EXEC PROC=PTITRDB2, MEMBER='RTNE5120'
//*
```

1.6.2 Programa que lê um Arquivo

```
//*-----*
//* ESTE STEP EXECUTA UM PROGRAMA QUE LE UM ARQUIVO *
//*-----*
//STEP020 EXEC PROC=PTITRDB2, MEMBER='RTNE5310', COND=(4,LT)
//FWK522 DD DSN=TATIT.FWK522.DATA,DISP=SHR
//*
```

1.6.3 Programa que imprime um mapa

```
//*-----*
//* ESTE STEP EXECUTE UM PROGRAMA QUE IMPRIME UM MAPA *
//*-----*
//STEP030 EXEC PROC=PTITRDB2, MEMBER='RTNE2130', COND=(4,LT)
//REL001 DD SYSOUT=F, FREE=CLOSE, COPIES=2
//*
```

1.6.4 Programa que escreve num Arquivo temporário

```
//*-----*
```

```
/* ESTE STEP EXECUTA UM PROGRAMA QUE ESCRVE NUM ARQUIVO TEMP. *  
/*-----*  
//STEP040 EXEC PROC=PTITRDB2, MEMBER='RTNE5300', COND=(4,LT)  
//SAI009 DD DSN=&&TEMP, DISP=(NEW,,DELETE),  
// DCB=(LRECL=032,RECFM=FB),  
// SPACE=(TRK,(2,1),RLSE)  
/*
```

1.6.5 Programa que escreve num Arquivo e tem um parâmetro de SYSIN

```
/*-----*  
/* ESTE STEP EXECUTA UM PROGRAMA QUE ESCRVE NUM ARQUIVO E TEM *  
/* UM PARAMETRO DE SYSIN *  
/*-----*  
//STEP050 EXEC PROC=PTITRDB2, MEMBER='RTNE5280', COND=(4,LT)  
//SAI528 DD DSN=TATIT.FWK528.DATA, DISP=SHR /* OUTPUT  
//SYSIN DD *  
ZMOVTOD2  
/*
```

Capítulo 2 - PARMLIBS

As PARMLIBs são parâmetros existentes em Bibliotecas para serem usados pelas PROCs chamadas nos JOBS. Cada uma das PROCs ao ser executada acederá à respectiva Biblioteca para expandir a PARMLIB que lhe foi passada como parâmetro.

2.1 Execução de Programas

Esta Parmlib é usada para executar programas Batch com DB2. A localização do programa é indicada na JOBLIB do JOB que executa este programa.

```
DSN SYS(DB2T)
      RUN PROGRAM(PTNE5120) -
      PLAN      (TTNE5120)
END
```

2.2 Ordenação de Arquivos

Esta Parmlib é usada para ordenar um Arquivo pelas nove primeiras posições.

```
SORT  FIELDS=(01,9,A),FORMAT=CH
```

Esta Parmlib é usada para seleccionar de um Arquivo os registos que têm 'T' na posição 147 e 'N' na posição 148.

```
SORT FIELDS=COPY
      INCLUDE COND=(147,2,CH,EQ,C'TN')
```

Esta Parmlib é usada para ordenar um Arquivo e omitir os registos que têm zeros nas posições 66 a 74.

```
SORT FIELDS=(24,12,A,15,9,A,1,4,A,5,10,A,55,2,A,270,2,A),FORMAT=BI
      OMIT COND=(66,9,ZD,EQ,0)
```

Esta Parmlib é usada para seleccionar de um Arquivo os registos que têm 'TN' ou 'PF' nas posições 147 e 148.

```
SORT FIELDS=COPY
      INCLUDE COND=(147,2,CH,EQ,C'TN',OR,147,2,CH,EQ,C'PF')
```

2.3 Bind Package

Esta Parmlib é usada para fazer o BIND PACKAGE a um programa Online.

```
DSN SYSTEM(DB2D)
      BIND PACKAGE(DCOLTITU) +
      LIBRARY( 'PBPRDSW.NDVR.TU.FINANC.DBRM') +
      OWNER(SDB2X) QUALIFIER(SDB2D) +
      ACTION(REPLACE) VALIDATE(BIND) ISOLATION(CS) +
      EXPLAIN(YES) FLAG(I) +
      MEMBER(PTNU740A)
END
```

Esta Parmlib é usada para fazer o BIND PACKAGE a um programa Batch.

```
DSN SYSTEM(DB2D)
      BIND PACKAGE(DCOLTITE) +
      LIBRARY( 'PBPRDSW.NDVR.TU.FINANC.DBRM') +
      OWNER(SDB2X) QUALIFIER(SDB2D) +
      ACTION(REPLACE) VALIDATE(BIND) ISOLATION(CS) +
      EXPLAIN(YES) FLAG(I) +
      MEMBER(PTNE255A)
END
```

2.4 Bind Plan

Esta Parmlib é usada para fazer o BIND PLAN a um programa Online.

```
DSN SYSTEM(DB2D)
BIND PLAN(DTNU740A) +
  OWNER(SDB2X) +
  PKLIST(DCOLTITU.* ,+
    DCOLALTU.* ,+
    DCOLUTLG.*) +
  ACTION(REPLACE) VALIDATE(BIND) ISOLATION(CS) FLAG(I) +
  ACQUIRE(USE) RELEASE(COMMIT)
END
```

Esta Parmlib é usada para fazer o BIND PLAN a um programa Batch.

```
DSN SYSTEM(DB2D)
BIND PLAN(DTNE255A) +
  OWNER(SDB2X) +
  PKLIST(DCOLTITE.* ,+
    DCOLALTU.* ,+
    DCOLUTLG.*) +
  ACTION(REPLACE) VALIDATE(BIND) ISOLATION(CS) FLAG(I) +
  ACQUIRE(ALLOCATE) RELEASE(DEALLOCATE)
END
```

2.5 Load de Tabelas

Esta Parmlib é usada para carregar uma tabela.

```
LOAD DATA RESUME YES LOG YES ENFORCE CONSTRAINTS
  INTO TABLE SDB2T.TTIT065_HISTCE2
```


Capítulo 3 - PROCS

As PROCs são procedimentos genéricos usados nos JOBS, que aceitam como parâmetros as PARMLIBs. Para que os JOBS consigam expandir as PROCs, é necessário indicar na PROCLIB do JOB o nome da Biblioteca onde se encontram. O uso de PROCs tem a vantagem de tornar os JOBS mais sucintos e, portanto, mais legíveis.

3.1 Compilação Batch sem DB2

```
//BSDB2   PROC MEM='          '
//*-----*
/** ESTA PROC COMPILA PROGRAMAS BATCH SEM DB2
/** O PROGRAMA FONTE DEVE ESTAR NA BIBLIOTECA DATIT.SRC.COBOL
/**-----*
/**-----*
/**                                COMPILACAO COBOL II
/**-----*
//COMP    EXEC PGM=IGYCRCTL,COND=(4,LT),
//        PARM=('SOURCE,LIB,RES,APOST,NOLIST,XREF,NODYN,OFFSET  ')
//STEPLIB DD DSN=GTADM.COB2.BATCH,DISP=SHR
//        DD DSN=SYS1.COB2COMP,DISP=SHR
//SYSLIB  DD DSN=DATIT.COPY.COBOL,DISP=SHR
//        DD DSN=DGALT.COPY.COBOL,DISP=SHR
//        DD DSN=DGSYS.COPY.COBOL,DISP=SHR
//SYSIN   DD DSN=DATIT.SRC.COBOL(&MEM),DISP=SHR
//SYSLIN  DD DSN=&LSET,DISP=(NEW,PASS),SPACE=(CYL,(1,1)),
//        UNIT=SYSDA
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUT1  DD SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT2  DD SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT3  DD SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT4  DD SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT5  DD SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT6  DD SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT7  DD SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//*-----*
/**                                LINKEDICAO
/**-----*
//LKED    EXEC PGM=IEWL,PARM='LIST,XREF,LET,CALL,MAP',
//        COND=(4,LT)
//SYSUT1  DD SPACE=(CYL,(1,1)),UNIT=SYSDA
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSLIB  DD DSN=SYS1.COB2LIB,DISP=SHR
//        DD DSN=DATIT.APPL.LOAD,DISP=SHR
//        DD DSN=DGSYS.APPL.LOAD,DISP=SHR
//OBJPASS DD DSN=&LSET,DISP=(OLD,DELETE,DELETE)
//SYSLMOD DD DSN=DATIT.APPL.LOAD(&MEM),DISP=SHR
//SYSLIN  DD DSN=DATIT.LKDBSDB2.DATA,DISP=SHR
```

3.2 Compilação Batch com DB2

```
//BCDB2   PROC MEM='          '
//*-----*
/** ESTA PROC COMPILA PROGRAMAS BATCH COM DB2
/** O PROGRAMA FONTE DEVE ESTAR NA BIBLIOTECA DATIT.DB2.COBOL
/**-----*
/**-----*
/**                                TRANSLATE DB2
/**-----*
//PREDB2  EXEC PGM=DSNHPC,
//        PARM='HOST(COB2),APOST,SOURCE,XREF,LEVEL(00)'
//STEPLIB DD DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD,DISP=SHR
//DBRMLIB DD DSN=DATIT.DBRM.OBJ(&MEM),DISP=OLD
//SYSLIB  DD DSN=DATIT.COPY.COBOL,DISP=SHR
//        DD DSN=DGALT.COPY.COBOL,DISP=SHR
//        DD DSN=DGSYS.COPY.COBOL,DISP=SHR
//        DD DSN=DACTA.COPY.COBOL,DISP=SHR
//SYSIN   DD DSN=DATIT.DB2.COBOL(&MEM),DISP=SHR
//SYSCIN  DD DSN=DSNHOUT,DISP=(,PASS),UNIT=SYSDA,SPACE=(CYL,(1,1)),
//        DCB=(LRECL=80,RECFM=FB,BLKSIZE=3120)
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSTEM  DD SYSOUT=*
//SYSUT1  DD SPACE=(CYL,(1,1)),UNIT=SYSDA
//SYSUT2  DD SPACE=(CYL,(1,1)),UNIT=SYSDA
//*-----*
/**                                COMPILACAO COBOL II
/**-----*
```

```
// *-----*
//COMP      EXEC  PGM=IGYCRCTL,COND=(4,LT),
//      PARM=( 'LIB,RES,APOST,NOLIST,XREF,NODYN,RENT,OFFSET  ')
//STEPLIB   DD   DSN=GTADM.COB2.BATCH,DISP=SHR
//          DD   DSN=SYS1.COB2COMP,DISP=SHR
//SYSLIB    DD   DSN=DATIT.COPY.COBOLE,DISP=SHR
//          DD   DSN=DGALT.COPY.COBOLE,DISP=SHR
//          DD   DSN=DGSYS.COPY.COBOLE,DISP=SHR
//SYSIN     DD   DSN=&DSNHOUT,DISP=(OLD,DELETE)
//SYSLIN    DD   DSN=&LSET,DISP=(NEW,PASS),SPACE=(CYL,(1,1)),
//          UNIT=SYSDA
//SYSPRINT  DD   SYSOUT=*
//SYSUT1    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT2    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT3    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT4    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT5    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT6    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT7    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
// *-----*
// *                               LINKEDICAO                               *
// *-----*
//LKED      EXEC  PGM=IEWL,PARM='LIST,XREF,LET,CALL,MAP,AMOD=31,RMOD=ANY',
//          COND=(4,LT)
//SYSUT1    DD   SPACE=(CYL,(1,1)),UNIT=SYSDA
//SYSPRINT  DD   SYSOUT=*
//SYSLIB    DD   DSN=SYS1.COB2LIB,DISP=SHR
//          DD   DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD,DISP=SHR
//          DD   DSN=DATIT.APPL.LOAD,DISP=SHR
//          DD   DSN=DGALT.APPL.LOAD,DISP=SHR
//          DD   DSN=DGSYS.APPL.LOAD,DISP=SHR
//OBJPASS   DD   DSN=&LSET,DISP=(OLD,DELETE,DELETE)
//SYSLMOD   DD   DSN=DATIT.APPL.LOAD(&MEM),DISP=SHR
//SYSLIN    DD   DSN=DATIT.LKDBCDB2.DATA,DISP=SHR
```

3.3 Compilação Online sem DB2

```
//OSDB2     PROC MEM=' '
// *-----*
// * ESTA PROC COMPILA PROGRAMAS ONLINE SEM DB2                               *
// * O PROGRAMA FONTE DEVE ESTAR NA BIBLIOTECA DATIT.SRC.COBOLE               *
// *-----*
// *                               TRANSLATE CICS                               *
// *-----*
//CICS      EXEC  PGM=DFHECF1$,PARM='COBOLE,SP'
//STEPLIB   DD   DSN=SYS1.CICS.SDFHLOAD,DISP=SHR
//SYSIN     DD   DSN=DATIT.SRC.COBOLE(&MEM),DISP=SHR
//SYSPRINT  DD   SYSOUT=*
//SYSPUNCH  DD   DISP=(NEW,PASS),DSN=&CICSOUT0,SPACE=(400,(4000,1000)),
//          DCB=(LRECL=80,RECFM=FB,BLKSIZE=3120),UNIT=SYSDA
// *-----*
// *                               COMPILACAO COBOLE II                          *
// *-----*
//COMP      EXEC  PGM=IGYCRCTL,COND=(4,LT),
//          PARM=( 'LIB,RENT,APOST,LIST,XREF,NOOPT,NOSEQ  ',
//          'NODYNAM,OFFSET  ')
//STEPLIB   DD   DSN=GTADM.COB2.CICS,DISP=SHR
//          DD   DSN=SYS1.COB2COMP,DISP=SHR
//SYSLIB    DD   DSN=SYS1.CICS.SDFHCOB,DISP=SHR
//          DD   DSN=DATIT.COPY.COBOLE,DISP=SHR
//          DD   DSN=DATIT.BMS.ASM,DISP=SHR
//          DD   DSN=DGALT.COPY.COBOLE,DISP=SHR
//          DD   DSN=DGSYS.COPY.COBOLE,DISP=SHR
//SYSIN     DD   DSN=&CICSOUT0,DISP=(OLD,DELETE)
//SYSLIN    DD   DSN=&LSET,DISP=(NEW,PASS),SPACE=(CYL,(1,1)),
//          UNIT=SYSDA
//SYSPRINT  DD   SYSOUT=*
//SYSUT1    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT2    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT3    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT4    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT5    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT6    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT7    DD   SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
// *-----*
// *                               LINKEDICAO                               *
// *-----*
//LKED      EXEC  PGM=IEWL,PARM='LIST,XREF,LET,CALL,MAP',
//          COND=(4,LT)
//SYSUT1    DD   SPACE=(CYL,(1,1)),UNIT=SYSDA
//SYSPRINT  DD   SYSOUT=*
//SYSLIB    DD   DSN=SYS1.CICS.SDFHLOAD,DISP=SHR
//          DD   DSN=SYS1.COB2LIB,DISP=SHR
```

```
//          DD  DSN=DATIT.CICS.LOAD,DISP=SHR
//          DD  DSN=DGALT.APPL.LOAD,DISP=SHR
//          DD  DSN=DGSYS.APPL.LOAD,DISP=SHR
//OBJPASS  DD  DSN=&LSET,DISP=(OLD,DELETE,DELETE)
//SYSLMOD  DD  DSN=DATIT.CICS.LOAD(&MEM),DISP=SHR
//SYSLIN   DD  DSN=DATIT.LKDOSDB2.DATA,DISP=SHR
```

3.4 Compilação Online com DB2

```
//OCDB2    PROC MEM='          '
//*-----*
//*  ESTA PROC COMPILA PROGRAMAS ONLINE COM DB2                      *
//*  O PROGRAMA FONTE DEVE ESTAR NA BIBLIOTECA DATIT.DB2.COBOL        *
//*-----*
//*-----*
//*                                TRANSLATE DB2                        *
//*-----*
//PREDB2   EXEC  PGM=DSNHPC,
//          PARM='HOST(COB2),APOST,SOURCE,XREF,LEVEL(00)'
//STEPLIB  DD  DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD,DISP=SHR
//DBRMLIB  DD  DSN=DATIT.DBRM.OBJ(&MEM),DISP=OLD
//SYSLIB   DD  DSN=DATIT.COPY.COBOL,DISP=SHR
//          DD  DSN=DGALT.COPY.COBOL,DISP=SHR
//          DD  DSN=DGSYS.COPY.COBOL,DISP=SHR
//SYSIN    DD  DSN=DATIT.DB2.COBOL(&MEM),DISP=SHR
//SYSCIN   DD  DSN=&DSNHOUT,DISP=(,PASS),UNIT=SYSDA,SPACE=(CYL,(1,1)),
//          DCB=(LRECL=80,RECFM=FB,BLKSIZE=3120)
//SYSPRINT DD  SYSOUT=*
//SYSTEM   DD  SYSOUT=*
//SYSUT1   DD  SPACE=(CYL,(1,1)),UNIT=SYSDA
//SYSUT2   DD  SPACE=(CYL,(1,1)),UNIT=SYSDA
//*-----*
//*                                TRANSLATE CICS                      *
//*-----*
//CICS     EXEC  PGM=DFHECP1$,PARM='COBOL2,SP'
//STEPLIB  DD  DSN=SYS1.CICS.SDFHLOAD,DISP=SHR
//SYSIN    DD  DSN=&DSNHOUT,DISP=(OLD,DELETE)
//SYSPRINT DD  SYSOUT=*
//SYSPUNCH DD  DISP=(NEW,PASS),DSN=&CICSOUT0,SPACE=(400,(4000,1000)),
//          DCB=(LRECL=80,RECFM=FB,BLKSIZE=3120),UNIT=SYSDA
//*-----*
//*                                COMPILACAO COBOL II                 *
//*-----*
//COMP     EXEC  PGM=IGYCRCTL,COND=(4,LT),
//          PARM=('LIB,RENT,APOST,LIST,XREF,NOOPT,NOSEQ','),
//          'NODYNAM,OFFSET,FDUMP')
//STEPLIB  DD  DSN=GTADM.COB2.CICS,DISP=SHR
//          DD  DSN=SYS1.COB2COMP,DISP=SHR
//SYSLIB   DD  DSN=SYS1.CICS.SDFHCOB,DISP=SHR
//          DD  DSN=DATIT.COPY.COBOL,DISP=SHR
//          DD  DSN=DATIT.BMS.ASM,DISP=SHR
//          DD  DSN=DGALT.COPY.COBOL,DISP=SHR
//          DD  DSN=DGSYS.COPY.COBOL,DISP=SHR
//SYSIN    DD  DSN=&CICSOUT0,DISP=(OLD,DELETE)
//SYSLIN   DD  DSN=&LSET,DISP=(NEW,PASS),SPACE=(CYL,(1,1)),
//          UNIT=SYSDA
//SYSPRINT DD  SYSOUT=*
//SYSUT1   DD  SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT2   DD  SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT3   DD  SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT4   DD  SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT5   DD  SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT6   DD  SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//SYSUT7   DD  SPACE=(CYL,(2,2)),UNIT=SYSDA
//*-----*
//*                                LINKEDICAO                        *
//*-----*
//LKED     EXEC  PGM=IEWL,PARM='LIST,XREF,LET,CALL,MAP,AMOD=31,RMOD=ANY',
//          COND=(4,LT)
//SYSUT1   DD  SPACE=(CYL,(1,1)),UNIT=SYSDA
//SYSPRINT DD  SYSOUT=*
//SYSLIB   DD  DSN=SYS1.CICS.SDFHLOAD,DISP=SHR
//          DD  DSN=SYS1.COB2LIB,DISP=SHR
//          DD  DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD,DISP=SHR
//          DD  DSN=DATIT.CICS.LOAD,DISP=SHR
//          DD  DSN=DGALT.APPL.LOAD,DISP=SHR
//          DD  DSN=DGSYS.APPL.LOAD,DISP=SHR
//OBJPASS  DD  DSN=&LSET,DISP=(OLD,DELETE,DELETE)
//SYSLMOD  DD  DSN=DATIT.CICS.LOAD(&MEM),DISP=SHR
//SYSLIN   DD  DSN=DATIT.LKDOCDB2.DATA,DISP=SHR
```

3.5 Execução de Programas Batch sem DB2

```
//PTITRCOB PROC
//RUNCOB EXEC PGM=&MEMBER
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//DSNTRACE DD SYSOUT=*
//SYSTSPRT DD SYSOUT=*,DCB=BLKSIZE=133
//SYSOUT DD SYSOUT=*
//SYSABOUT DD SYSOUT=*
//SYSDBOUT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
```

3.6 Execução de Programas Batch com DB2

```
//PTITRDB2 PROC
//RUNDB2 EXEC PGM=IKJEFT01,DYNAMNBR=20,REGION=4M
//SYSPUNCH DD SYSOUT=*
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//DSNTRACE DD SYSOUT=*
//SYSTSPRT DD SYSOUT=*,DCB=BLKSIZE=133
//SYSOUT DD SYSOUT=*
//SYSABEND DD SYSOUT=*
//SYSABOUT DD SYSOUT=*
//SYSDBOUT DD SYSOUT=*
//SYSTSIN DD DSN=TATIT.APPL.PARMLIB(&MEMBER),DISP=SHR
```

3.7 Ordenação de Arquivos

```
//PTITSORT PROC
//SORT EXEC PGM=ICEMAN
//SORTLIB DD DSN=SYS1.SORTLIB,DISP=SHR
//SYSOUT DD SYSOUT=X
//SORTWK01 DD DSN=&&SORTWK03,DISP=(NEW,DELETE,DELETE),
// SPACE=(CYL,(80,20),RLSE)
//SORTWK02 DD DSN=&&SORTWK04,DISP=(NEW,DELETE,DELETE),
// SPACE=(CYL,(80,20),RLSE)
//SYSIN DD DSN=TATIT.APPL.PARMLIB(&MEMBER),DISP=SHR
```

3.8 Execução de Bind Package

```
//BINDPKG PROC MEM=' '
//BIND EXEC PGM=IKJEFT01,DYNAMNBR=20 COND=(0,NE)
//STEPLIB DD DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//SYSTSPRT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD DUMMY
//SYSTSIN DD DSN=DATIT.DB2.PKG.PLAN(&MEM),DISP=SHR
//
```

3.9 Execução de Bind Plan

```
//BINDPLN PROC MEM=' '
//*
//BIND EXEC PGM=IKJEFT01,DYNAMNBR=20 COND=(0,NE)
//STEPLIB DD DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD,DISP=SHR
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//SYSTSPRT DD SYSOUT=*
//SYSIN DD DUMMY
//SYSTSIN DD DSN=DATIT.DB2.PLAN(&MEM),DISP=SHR
//
```

3.10 Load (Carregamento) de Tabelas

```
//PTITLOAD PROC
//LOAD EXEC PGM=DSNUTILB,REGION=2048K,PARM='DB2T'
//STEPLIB DD DISP=SHR,DSN=SYS1.DB2.SDSNLOAD
//SYSPRINT DD SYSOUT=*
//UTPRINT DD SYSOUT=*
//SYSUDUMP DD SYSOUT=*
//SYSUT1 DD DSN=TATIT.SYSUT2.ATIT.DATA,DISP=(NEW,DELETE,CATLG),
// SPACE=(CYL,(80,20),RLSE)
//SORTWK01 DD DSN=TATIT.SORTWK01.ATIT.DATA,DISP=(NEW,DELETE,DELETE),
// SPACE=(CYL,(40,20),RLSE)
//SORTWK02 DD DSN=TATIT.SORTWK02.ATIT.DATA,DISP=(NEW,DELETE,DELETE),
// SPACE=(CYL,(40,20),RLSE)
```

```
//SORTOUT DD DSN=TATIT.SORTOUT.ATIT.DATA,DISP=(NEW,DELETE,CATLG),  
//        SPACE=(CYL,(80,20),RLSE)  
//SYSMAP DD DSN=TATIT.SYSMAP.ATIT.DATA,DISP=(NEW,DELETE,CATLG),  
//        SPACE=(CYL,(30,9),RLSE),DCB=(BUFNO=20)  
//SYSERR DD DSN=TATIT.SYSERR.ATIT.DATA,DISP=(NEW,DELETE,CATLG),  
//        SPACE=(CYL,(30,9),RLSE),DCB=(BUFNO=20)  
//SYSIN DD DSN=TATIT.APPL.PARMLIB(&MEMBER),DISP=SHR
```

ANEXO - SYSTEM ABENDS

TSO

O TSO disponibiliza aos utilizadores, através de um terminal, um ambiente com as ferramentas adequadas ao desenvolvimento e gestão de aplicações e sistemas informáticos.

```
Menu  Utilities  Compilers  Options  Status  Help
-----
Option ==>
ISPF Primary Option Menu
1 Settings      Terminal and user parameters
2 View          Display source data or listings
3 Edit          Create or change source data
4 Utilities     Perform utility functions
5 Command       Enter TSO or Workstation commands
6 SDSF         System Display and Search Facility

User ID . . : DB03041
Time. . . : 17:47
Terminal. . : 3278
Screen. . : 1
Language. . : ENGLISH
Appl ID . . : ISP
TSO logon : GRPSTD
TSO prefix: DB03041
System ID : SYSB
MVS acct. : SYSACCT
Release . . : ISPF 4.1

Enter X to Terminate using log/list defaults
```

Capítulo 1 - PARÂMETROS DO TERMINAL E UTILIZADOR

```
Log/List  Function keys  Colors  Environ  GUI  Temporary  Help
-----
ISPF Settings
Command ==>

Select Options:
Enter "/" to select option
Command line at bottom
/ Panel display CUA mode
Long message in pop-up
Tab to action bar choices
Tab to point-and-shoot fields
/ Restore TEST/TRACE options
Session Manager mode
/ Jump from leader dots
Edit PRINTDS Command

Print Graphics Parms:
Family printer type 2
Device name . . . .
Aspect ratio . . . 0

General:
Input field pad . . N
Command delimiter . ;

Terminal Characteristics:
Screen format  1  1. Data    2. Std    3. Max    4. Part

Terminal Type  3  1. 3277    3. 3278    5. 3290A   7. 3278CF  9. 3278KN
                2. 3277A   4. 3278A   6. 3278T   8. 3277KN
```

Executando o comando <KEYS> é possível personalizar as teclas de função nos vários menus do TSO.

```
----- Keylist Utility -----
| File |
|-----|
|          ISR Keylist ISRSAB Change          Row 1 to 11 of 24 |
| Command ==>          Scroll ==> PAGE |
| Make changes and then select File action bar. |
| Keylist Help Panel Name . . . |
| |
| Key      Definition      Format  Label |
| F1 . . .  HELP          SHORT   Help  |
| F2 . . .  SPLIT         LONG    Split  |
| F3 . . .  EXIT          SHORT   Exit   |
| F4 . . . |
| F5 . . . |
| F6 . . . |
| F7 . . .  BACKWARD      LONG    Backward |
| F8 . . .  FORWARD      LONG    Forward |
| F9 . . .  SWAP          LONG    Swap   |
| F10 . .  ACTIONS       SHORT   Actions |
| F11 . . |
```

F12 . .	RETRIEVE	SHORT	Cancel	
F13 . .	HELP	SHORT	Help	
F14 . .	SPLIT	LONG	Split	
F15 . .	END	SHORT	End	
F16 . .	RETURN	SHORT	Return	
F17 . .	RFINd	SHORT	Rfind	
F18 . .	RCHANGE	SHORT	Rchange	
F19 . .	UP	LONG	Up	
F20 . .	DOWN	LONG	Down	
F21 . .	SWAP	LONG	Swap	
F22 . .	LEFT	SHORT	Left	
F23 . .	RIGHT	SHORT	Right	
F24 . .	CRETRIEV	SHORT	Cretriev	

Capítulo 2 - VISUALIZAÇÃO DE DATA SETs

```
Menu  RefList  RefMode  Utilities  Help
-----
                                View Entry Panel

Command ==>

ISPF Library:
  Project . . . DATIT
  Group . . . . DB2      . . . . .
  Type . . . . COBOL
  Member . . . .          (Blank or pattern for member selection list)

Other Partitioned or Sequential Data Set: 'DATIT.FTN047.DATA'
  Data Set Name . . .
  Volume Serial . . .      (If not cataloged)

Initial Macro . . . .      Enter "/" to select option
Profile Name . . . .      Browse Mode
Format Name . . . .      / Confirm Cancel/Move/Replace
                          Mixed Mode

Data Set Password . .      (If password protected)
```

Capítulo 3 - EDIÇÃO DE DATA SETs

```
Menu  RefList  RefMode  Utilities  Help
-----
                                Edit Entry Panel

Command ==>

ISPF Library:
  Project . . . DATIT
  Group . . . . DB2      . . . . .
  Type . . . . COBOL
  Member . . . . PTNE255A  (Blank or pattern for member selection list)

Other Partitioned or Sequential Data Set:
  Data Set Name . . .
  Volume Serial . . .      (If not cataloged)

Initial Macro . . . .      Enter "/" to select option
Profile Name . . . .      / Confirm Cancel/Move/Replace
Format Name . . . .      Mixed Mode

Data Set Password . .      (If password protected)      LMF Lock
                                                           3 1. Never
                                                           2. No
                                                           3. Yes
```

Esta opção disponibiliza-nos um editor de texto com várias funcionalidades:

Funcionalidade	Modo de Fazer
Inserir linhas para edição	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha imediatamente anterior e digita-se In em que n é o nº de linhas a inserir.
Gravar as alterações	Digita-se SAVE na linha de comando
Sair do editor	Pode sair-se com a tecla de função designada para o efeito <PF3> ou com CAN. No primeiro caso as alterações serão gravadas, no segundo caso serão desprezadas.
Copiar linhas para posterior colagem	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha a copiar, digita-se C e depois CUT (acumula a outros CUTs) ou CUT R (substitui outros CUTs) na linha de comando. Para colar a linha copiada,

	posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha imediatamente antes/depois à zona desejada, digita-se A/B e depois PASTE na linha de comando. Para copiar blocos, em vez de C, digita-se CC na primeira e última linha do bloco.
Copiar linhas para outra zona	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha a copiar e digita-se C. De seguida, posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha imediatamente antes/depois à zona desejada e digita-se A/B. Para copiar blocos, em vez de C, digita-se CC na primeira e última linha do bloco.
Mover linhas para outra zona	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha a mover e digita-se M. De seguida, posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha imediatamente antes/depois à zona desejada e digita-se A/B. Para mover blocos, em vez de M, digita-se MM na primeira e última linha do bloco.
Eliminar linhas	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha a eliminar e digita-se D. Para eliminar blocos, em vez de D, digita-se DD na primeira e última linha do bloco.
Repetir linhas	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha a repetir e digita-se Rn, em que n é o nº de repetições a fazer. Para repetir blocos, em vez de Rn, digita-se RRn na primeira e RR na última linha do bloco.
Mover o conteúdo das linhas para a direita	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha a deslocar e digita-se)n, em que n é o nº de caracteres a deslocar. Para deslocar blocos, em vez de)n, digita-se))n na primeira e)) na última linha do bloco.
Mover o conteúdo das linhas para a esquerda	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 da linha a deslocar e digita-se (n, em que n é o nº de caracteres a deslocar. Para deslocar blocos, em vez de (n, digita-se ((n na primeira e ((na última linha do bloco.
Localizar termos	Digita-se na linha de comando F 'termo' ou F 'termo' N°Coluna (para localizar apenas os termos que se encontram na coluna indicada). Para localizar o termo seguinte usa-se a tecla de função apropriada <PF5>.
Substituir termos	Digita-se na linha de comando C 'termo' 'novo-termo' ou C 'termo' 'novo-termo' N°Coluna (para substituir apenas os termos que se encontram na coluna indicada). Para substituir o termo seguinte usa-se a tecla de função apropriada <PF6> ou, caso desejemos substituir todos os termos do documento, acrescenta-se a cláusula ALL ao comando a digitar.
Alterar numeração das linhas	Para numerar as linhas de um programa COBOL de acordo com a numeração standard, digita-se o NUM STD COB na linha de comando. Se desejarmos retirar a numeração da direita (nas colunas 73 a 80), digita-se UNNUM na linha de comando.
Trabalhar com letras minúsculas	Digita-se CAPS OFF na linha de comando.
Inserir caracteres numa linha	Usa-se a tecla <INSERT> do teclado. Se não for suficiente, digita-se NULLS ON na linha de comando.
Colocar régua	Posiciona-se o cursor nas colunas 1 a 6 de uma linha e digita-se COLS.
Retirar todas as informações que não sejam texto do documento	Digita-se RES na linha de comando.

Capítulo 4 - UTILITÁRIOS

Menu Help

Utility Selection Panel

Command ==>

- 1 Library Compress or print data set. Print index listing. Print rename, delete, browse, edit or view members
- 2 Data Set Allocate, rename, delete, catalog, uncatalog, or display information of an entire data set
- 3 Move/Copy Move, copy, or promote members or data sets

4	<u>Dslist</u>	Print or display (to process) list of data set names.
		Print or display VTOC information
5	Reset	Reset statistics for members of ISPF library
6	Hardcopy	Initiate hardcopy output
7	ISPF C/S	Install ISPF C/S workstation code from MVS to your workstation.
8	Outlist	Display, delete, or print held job output
9	Commands	Create/change an application command table
*	Reserved	This option reserved for future expansion.
11	Format	Format definition for formatted data Edit/Browse
12	<u>SuperC</u>	Compare data sets (Standard Dialog)
13	<u>SuperCE</u>	Compare data sets and Search-for strings (Extended Dialog)
14	<u>Search-For</u>	Search data sets for strings of data (Standard Dialog)

4.1 Manipulação de Membros

Menu RefList Utilities Help

```
-----
                        Library Utility
Option ==> R

blank Display member list          E Edit member          More:      +
      C Compress data set          V View member
      X Print index listing        B Browse member
      L Print entire data set      D Delete member
      I Data set information        R Rename member
      S Short data set information  P Print member

ISPF Library:
Project . . . DATIT
Group . . . DB2 . . . . .
Type . . . COBOL
Member . . . PTNE2550 (If B, D, E, P, R, V, or blank selected)
New name . . PTNE255A (If R selected)

Other Partitioned or Sequential Data Set:
Data Set Name . . .
Volume Serial . . . (If not cataloged)
```

4.2 Manipulação de Bibliotecas

Menu RefList Utilities Help

```
-----
                        Data Set Utility
Option ==>

      A Allocate new data set      C Catalog data set
      R Rename entire data set    U Uncatalog data set
      D Delete entire data set    S Data set information (short)
blank Data set information        M Enhanced data set allocation
                                V VSAM Utilities

ISPF Library:
Project . . DATIT
Group . . . DB2
Type . . . COBOL

Other Partitioned, Sequential or VSAM Data Set:
Data Set Name . . .
Volume Serial . . . (If not cataloged, required for option "C")

Data Set Password . . . (If password protected)
```

Para alocar um novo DATA SET é usual obterem-se antes as informações de outro já existente que seja análogo. Para tal, escreve-se o nome do DATA SET existente, tecla-se <ENTER> e, uma vez na tela com as características do DATA SET, tecla-se <PF3>. De seguida, usa-se a opção de alocação para o novo DATA SET, alterando as características que desejarmos.

```
----- Data Set Information -----
| Command ==>                                     More:      +
| Data Set Name . . . . : DATIT.FTN047.DATA
| General Data                                     Current Allocation
| Management class . . . : MCUSERS                 Allocated cylinders : 1
| Storage class . . . . : SC65                     Allocated extents  : 1
| Volume . . . . . : BPG088
```

```

|   Device type . . . . : 3390
|   Data class . . . . . : DCSAM           Current Utilization
|   Organization . . . . : PS              Used cylinders . . : 0
|   Record format . . . . : FB            Used extents . . . : 0
|   Record length . . . . : 110
|   Block size . . . . . : 27940
|   1st extent cylinder : 1
|   Secondary cylinders : 1
|   Data set name type. :
|
|   Creation date . . . : 1997/11/14
|   Expiration date . . : ***None***
|

```

4.3 Movimentação e Cópia de Membros

1º tela

Menu RefList Utilities Help

```

-----
                        Move/Copy Utility
Option ==>

C Copy data set or member(s)          CP Copy and print
M Move data set or member(s)          MP Move and print
L Copy and LMF lock member(s)         LP Copy, LMF lock, and print
P LMF Promote data set or member(s)   PP LMF Promote and print

More:      +

Specify "From" Data Set below, then press Enter key

From ISPF Library:
Project . . . DATIT      (--- Options C, CP, L, and LP only ---)
Group . . . . DB2
Type . . . . COBOL
Member . . . PTNE255A    (Blank or pattern for member list,
                        "" for all members)

From Other Partitioned or Sequential Data Set:
Data Set Name . . .
Volume Serial . . .      (If not cataloged)

```

2º tela

Menu RefList Utilities Help

```

-----
                        COPY
                        From DATIT.DB2.COBOL(PTNE255A)
Command ==>

More:      +

Specify "To" Data Set Below

To ISPF Library:
Project . . . AATIT
Group . . . . DB2
Type . . . . COBOL
Member . . . PTNE255A    (Blank unless member is to be renamed)

To Other Partitioned or Sequential Data Set:
Data Set Name . . .
Volume Serial . . .      (If not cataloged)

Data Set Password . . .      (If password protected)

To Data Set Options:
Sequential          Pack          Enter "/" to select option
Disposition 2 1. Mod Option 3 1. Yes Replace like-named
                2. Old          2. No  PDS members
                3. Default

```

4.4 Listagem de DATA SETs

```

-----
                        Data Set List Utility
Command ==>

blank Display data set list          P Print data set list
V Display VTOC information            PV Print VTOC information

Enter one or both of the parameters below:
Dsname Level . . . DATIT.FTN047*
Volume serial . . .

Data set list options:
Initial View . . . 1 1. Volume          Enter "/" to select option
                   2. Space            / Confirm Delete

```

3. Attrib
4. Total

The following actions will be available when the list is displayed:

Enter a "/" on the data set list command field for command prompt pop-up.
Enter TSO commands, CLIST, REXX execs, or "=" to execute previous command.

4.5 Comparação de Membros

1º tela

Menu RefList Utilities Help

SuperC Utility

Command ==>

Specify "NEW" Data Set to be compared, then press the ENTER key.

```
Project . . . DATIT
Group . . . DB2
Type . . . COBOL
Member . . . PTNE255A      (Blank or pattern for member selection list,
                           "*" for all members)
```

"NEW" Other Partitioned or Sequential Data Set:

```
Data Set Name . . .
Volume Serial . . .      (If not cataloged)
```

```
Profile DSN . . . . .
Data Set Password . .      (If password protected)
```

```
Mode . . 1 1. Foreground      Enter "/" to select option
           2. Batch           Mixed Mode
```

2º tela

Compare DATIT.DB2.COBOL (PTNE255A)
Command ==>

Specify "OLD" Data Set to be compared, then press the ENTER key.

```
Project . . . AATIT
Group . . . DB2
Type . . . COBOL
Member . . . PTNE255A
```

"OLD" other Partitioned or Sequential Data Set:

```
Data Set Name . . .
Volume Serial . . .      (If not cataloged)
```

```
Data Set Password . .      (If password protected)
```

```
Listing Type . . . . DELTA      (DELTA/CHNG/LONG/OVSUM/NOLIST)
Listing DS Name . . . SUPERC.LIST
Sequence Numbers . . .      (blank/SEQ/NOSEQ/COBOL)
```

4.6 Pesquisa em Membros

Menu RefList Utilities Help

Search-For Utility

Command ==>

Search String . . DSN=TATIT

```
Enter "/" to select option      Mode. . 1 1. Foreground
Specify additional search strings 2. Batch
Mixed Mode
```

ISPF Library:

```
Project . . . TATIT
Group . . . APPL
Type . . . CNTL
Member . . . *      (Blank or pattern for member selection list,
                   "*" for all members)
```

Other Partitioned or Sequential Data Set:

```
Data Set Name . . .
Volume Serial . . .      (If not cataloged)
```

```
Listing Data Set . . . SRCHFOR.LIST
Data Set Password . .      (If password protected)
```

Capítulo 5 - COMANDOS TSO

```
Menu List Mode Functions Utilities Help
```

```
-----
                          ISPF Command Shell
```

```
Enter TSO or Workstation commands below:
```

```
====> SEND 'ISTO E UM EXEMPLO' USER(DB09999) NOW
```

Place cursor on choice and press enter to Retrieve command

```
=> IND$FILE GET 'DATIT.DB2.COBOL(PTNE728A)' ASCII CRLF
=> IND$FILE PUT 'DATIT.FTN052.DATA' ASCII CRLF RECFM(F)
```

Capítulo 6 - VISUALIZAÇÃO DE JOBS

Uma vez submetidos os JOBS, é possível acompanhar a sua evolução. Assim:

- usa-se a opção I para visualizar os JOBS que ainda não iniciaram a sua execução
- usa-se a opção DA para visualizar os JOBS que estão em execução
- usa-se a opção H para visualizar os JOBS que terminaram a sua execução
- usa-se a opção O para visualizar os mapas produzidos pelos JOBS

```
V1R4M0 ----- SDSF PRIMARY OPTION MENU -----
COMMAND INPUT ====>                                SCROLL ====> CSR
```

Type an option or command and press Enter.

```
LOG      - Display the system log
DA        - Display active users of the system
I         - Display jobs in the JES2 input queue
O         - Display jobs in the JES2 output queue
H         - Display jobs in the JES2 held output queue
```

```
TUTOR    - Short course on SDSF (ISPF only)
END       - Exit SDSF
```

Licensed Materials - Property of IBM

5665-488 (C) Copyright IBM Corp. 1981, 1993. All rights reserved.
US Government Users Restricted Rights - Use, duplication or
disclosure restricted by GSA ADP Schedule Contract with IBM Corp.

A lista de JOBS tem o seguinte aspecto:

```
SDSF HELD OUTPUT DISPLAY ALL CLASSES 1,294 LINES LINE 1-1 (1)
COMMAND INPUT ====>                                SCROLL ====> CSR
NP  JOBNAME  TYPE JNUM   TOT REC PROGRAMMER NAME   ST DATE ST TIME  END TIM
    DB03041Z JOB  25309   1,294                      97.331 17:35:31 17:38:3
```

Para restringir o aparecimento de JOBS nesta lista podem usar-se vários comandos:

- OWNER **nome_utilizador** faz aparecer apenas os JOBS do utilizador TSO referido
- PRE **nome_job** faz aparecer apenas os JOBS com o nome referido
(podem usar-se curingas para fazer aparecer um conjunto de JOBS)

Os spool dos JOBS desta lista pode ser visualizado ou destruído, através de comandos colocados à esquerda do JOB desejado. Assim:

- ? - Para listar os cartões de um JOB
- S - Para visualizar um JOB ou um dos seus cartões
- D e P - eliminam o spool do referido JOB

ENDEVOR

O ENDEVOR é um sistema de gestão de *software* que permite consultar, obter para alteração, compilar e armazenar as diferentes versões pelas quais o *software* vai passando até ser dado como pronto para execução nos ambientes de Produção.

Gestao de Software

```

xxxxxx  xx  xx  xxxxxx  xxxxxx  xx  xx  xxxx  xxxxx
xx      xxx  xx  xx      xx  xx  xx  xx  xx  xx
xx      xx x  xx  xx      xx  xx  xx  xx  xx  xx
xxxx    xx  xxx  xx  xx  xxxxx  xx  xx  xx  xx  xxxxx
xx      xx  xx  xx  xx  xx      xx  xx  xx  xx  xx
xx      xx  xx  xx  xx  xx      xxx  xx  xx  xx  xx
xxxxxx  xx  xx  xxxxxx  xxxxxx  x      xxxx  xx  xx

```

<enter>

```

----- ENDEVOR 3.7.2 Primary Options Menu -----
Option ==>

0  DEFAULTS      - Specify ENDEVOR ISPF default parameters
1  DISPLAY       - Perform Display functions
2  FOREGROUND    - Execute Foreground Actions
3  BATCH         - Perform Batch Action processing
4  BATCH PACKAGE - Perform Batch Package SCL Generation
T  TUTORIAL      - Display information about ENDEVOR
C  CHANGES      - Display summary of changes for this release of ENDEVOR
X  EXIT          - Exit the ENDEVOR/MVS dialog

```

Current environment: BDES

(C) 1987,1995 Computer Associates International, Inc.

Capítulo 1 - OPÇÕES DE VISUALIZAÇÃO

```

----- DISPLAY OPTIONS MENU -----
OPTION ==>

1  ELEMENT      - Display element/component list information
2  FOOTPRINT    - Display footprinted members and compressed listings
3  SITE         - Display site information
4  STAGE        - Display stage information
5  SYSTEM       - Display system definitions
6  SUBSYSTEM    - Display subsystem definitions
7  TYPE         - Display type definitions
8  PROCESSOR GROUP - Display processor group definitions
9  APPROVER GROUP  - Display approver groups
A  RELATE GROUP - Display inventory area/approver group relationships
E  ENVIRONMENT  - Display information about the current environment

```

1.1 Peças de Software (Fontes)

```

----- Display Elements/Component Lists -----
OPTION ==> B

blank - Display selection list      B - Browse element current level
S - Display summary of levels      C - Display changes current level
M - Display element master info    H - Display history current level

```

```

Enter SX, BX, CX or HX to display component list information

FROM ENDEVOR:
ENVIRONMENT ==> BDES
SYSTEM      ==> FINANC
SUBSYSTEM   ==> TN
ELEMENT     ==> PTNE728A
TYPE        ==> COBII
STAGE       ==> 1      1 - TU      2 - TI

LIST OPTIONS:
DISPLAY LIST      ==> Y (Y/N)
WHERE CCID EQ     ==>
WHERE PROC GRP EQ ==>
DISPLAY SYS/SBS LIST ==> N (Y/N)
BUILD USING MAP   ==> N (Y/N)

```

1.2 Resultados de Compilações

```

----- ENDEVOR - FOOTPRINT DISPLAY -----
Option ==> L

blank - Member selection list
I - Display load module CSECTS and ENDEVOR footprints
L - Display the library member

FROM ISPF LIBRARY:
PROJECT ==>
LIBRARY ==>
TYPE    ==>
MEMBER  ==>          THRU MEMBER ==>

OTHER PARTITIONED DATA SET:
DATA SET NAME ==> 'PBPRDSW.NDVR.TU.FINANC.RPT(PTNE728A)'

```

1.3 Ambientes

O ENDEVOR disponibiliza quatro ambientes de trabalho:

Ambiente	Finalidade
STAGE 1 : TU	Software em desenvolvimento
STAGE 2 : TI	Software em fase de testes integrados
STAGE 3 : CQ	Software em controlo de qualidade
STAGE 4 : PR	Software em Produção

Uma peça de *software* é inicialmente colocada no STAGE 1 e, para chegar ao STAGE 4, tem obrigatoriamente de passar por todos os STAGES intermédios.

```

----- STAGE INFORMATION -----
COMMAND ==>

CURRENT ENV ==> BDES
NEXT ENV: BPROD STAGE ID: 3

STAGE 1 INFORMATION:
ID: 1
Name: TU
Title: APPL - TEST UNITARIO
MCF data set name: PBSYSSW.NDVR.TU.DES.MCF

STAGE 2 INFORMATION:
ID: 2
Name: TI
Title: APPL - TEST PROJECTO
MCF data set name: PBSYSSW.NDVR.TI.DES.MCF

----- STAGE INFORMATION -----
COMMAND ==>

CURRENT ENV ==> BPROD
NEXT ENV: STAGE ID:

STAGE 1 INFORMATION:
ID: 3
Name: CQ
Title: APPL - CTR.QUALIDADE
MCF data set name: PBSYSSW.NDVR.CQ.PROD.MCF

STAGE 2 INFORMATION:
ID: 4
Name: PR
Title: APPL - PRODUCAO
MCF data set name: PBSYSSW.NDVR.PR.PROD.MCF

```

1.4 Sistemas

As diversas aplicações de uma instituição estão integradas em sistemas do ENDEVOR.

```
----- SYSTEM SELECTION LIST ----- Row 1 to 8 of 8
COMMAND ==>                                SCROLL ==> CSR

CURRENT ENV: BDES
NEXT      ENV: BPROD

SYSTEM  SYSTEM TITLE
CLIENT  CLIENTES, BALANCOS E GARANTIAS
CONTAS  CONTAS, OP. EM ME, TELECOMPENSACAO E CHEQUES
DB2     GESTAO DE OBJECTOS DB2
DIVERS  MEIOS PAGAMENTO, TRANSFERENCIAS E APLIC. DIVERSAS
FINANC  PRODUTOS FINANCEIROS
GERAIS  SOFTWARE DE UTILIZACAO GERAL
GESTAO  CONTABILIDADE E INFORMACAO DE GESTAO
OPCRED  EMPRESTIMOS, CREDITO E LETRAS
```

1.5 Subsistemas

Cada um dos sistemas ENDEVOR pode ainda comportar várias sub-aplicações.

```
----- SUBSYSTEM SELECTION LIST ----- Row 1 to 3 of 3
COMMAND ==>                                SCROLL ==> CSR

CURRENT ENV: BDES      SYSTEM: FINANC
NEXT      ENV: BPROD   SYSTEM: FINANC

SUBSYSTEM SUBSYSTEM TITLE
AF         APLICACOES FINANCEIRAS
PF         PRODUTOS FINANCEIROS
TN         TITULOS
```

1.6 Tipos de Elementos

O ENDEVOR classifica as peças de *software* da seguinte forma:

Tipo	Objecto
COBII	Programas COBOL
BMS	Telas
BK	<i>Copys</i>
DCLGEN	<i>Layouts</i> de Tabelas

1.7 Grupos de Processadores

A cada uma das quatro possíveis classes de programas corresponde um grupo de processador, e apenas este deve ser usado. Assim temos:

Processador	Classe de Programa
CIINBL2	Para Compilar programas Batch sem DB2
CIIDBL2	Para Compilar programas Batch com DB2
CIINCL	Para Compilar programas Online sem DB2
CIIDCL1	Para Compilar programas Online com DB2

De referir que os BMSs (por serem assemblados) e os *Copys* (por não sofrerem qualquer alteração) não têm grupo de processador associado.

```
----- PROCESSOR GROUP SELECTION LIST ----- Row 1 to 10 of 10
COMMAND ==>                                SCROLL ==> CSR

CURRENT ENV: BDES      STAGE ID: 1  SYSTEM: FINANC  TYPE: COBII
NEXT      ENV: BDES    STAGE ID: 2  SYSTEM: FINANC  TYPE: COBII

PROCESSOR
GROUP  PROCESSOR GROUP DESCRIPTION
CIIDBL P DB2 BAT -NOOPT DYN NORENT * A(31) R(ANY)
CIIDBL1 M DB2 BAT -NOOPT DYN NORENT * A(24) R(24)
CIIDBL2 P DB2 BAT -NOOPT DYN NORENT * A(ANY) R(24)
CIIDCL P DB2 CICS-NOOPT NODYN RENT * A(31) R(ANY)
CIIDCL1 P DB2 CICS-NOOPT NODYN RENT * A(31) R(ANY) DSNCLI
CIINBL P BAT -NOOPT DYN NORENT * A(31) R(ANY)
CIINBL1 M BAT -NOOPT DYN NORENT * A(24) R(24)
```



```

CIINBL2  P BAT      -NOOPT DYN NORENT * A(ANY) R(24)
CIINCL   P CICS     -NOOPT NODYN RENT * A(31)  R(ANY)
CIINCL1  P CICS     -NOOPT NODYN RENT * A(24)  R(24)

```

Capítulo 2 - OPÇÕES FOREGROUND

```

----- Foreground Options Menu -----
Option ==>

1  DISPLAY      - Display an element
2  ADD/UPDATE   - Add or update an element into stage 1
3  RETRIEVE    - Retrieve or copy an element
4  GENERATE    - Execute the Generate Processor for this element
5  MOVE        - Move an element to the next inventory location
6  DELETE      - Delete an element
7  PRINT        - Print elements, changes and detail change history
8  SIGNIN      - Explicitly sign-in an element

```

2.1 Passagem de Elementos para o ENDEVOR

Ao colocar no ENDEVOR (STAGE 1) os programas e BMSs, estes são, respectivamente, compilados e assemblados. Eventuais erros que aconteçam neste processo podem ser visualizados tal como indicado em 1.2 Resultados de Compilações.

```

----- ADD/UPDATE ELEMENTS -----
OPTION ==> A

blank - Member list      A - Add an element      U - Update an element

TO ENDEVOR:
ENVIRONMENT ==> BDES
SYSTEM      ==> FINANC
SUBSYSTEM   ==> TN
ELEMENT     ==> PTNE255A
TYPE        ==> COBII
STAGE:      1
COMMENT     ==> ALTERADO PARA ...

ACTION OPTIONS:
CCID                ==>
GENERATE ELEMENT    ==> Y (Y/N)
DELETE INPUT SOURCE ==> Y
NEW VERSION         ==>
OVERRIDE SIGNOUT    ==> N (Y/N)
PROCESSOR GROUP     ==> *
UPDATE IF PRESENT   ==> Y (Y/N)

FROM ISPF LIBRARY:
PROJECT ==> DB03041
LIBRARY ==> PGM
TYPE    ==> SOURCE
MEMBER  ==> PTNE255A THRU MEMBER ==>

LIST OPTIONS:
DISPLAY LIST ==> Y (Y/N)

```

2.2 Obtenção de Elementos existentes no ENDEVOR

```

----- RETRIEVE ELEMENTS -----
OPTION ==> R

blank - Element list      S - Summary      B - Browse      H - History
R - Retrieve element      M - Master       C - Changes

ELEMENT DISPLAY OPTIONS:

FROM ENDEVOR:
ENVIRONMENT ==> BDES
SYSTEM      ==> FINANC
SUBSYSTEM   ==> TN
ELEMENT     ==> PTNE728A
TYPE        ==> COBII
STAGE       ==> 1      1 - TU      2 - TI
COMMENT     ==> PARA ALTERACAO DE ...

ACTION OPTIONS:
CCID                ==>
EXPAND INCLUDES     ==> N (Y/N)
SIGNOUT ELEMENT     ==> N (Y/N)
OVERRIDE SIGNOUT    ==> Y (Y/N)
REPLACE MEMBER      ==> Y (Y/N)

TO ISPF LIBRARY:
PROJECT ==> DATIT
LIBRARY ==> DB2
TYPE    ==> COBOL
MEMBER  ==>

LIST OPTIONS:
DISPLAY LIST ==> Y (Y/N)
WHERE CCID EQ ==>
WHERE PROC GRP EQ ==>
BUILD USING MAP ==> N (Y/N)
FIRST FOUND    ==> Y (Y/N)

```

Para listar todas as versões anteriores de um elemento, usa-se a opção 'S'. De seguida pode usar-se qualquer uma das opções apresentadas no tela anterior.

2.3 Recompilação de Elementos no ENDEVOR

```

----- GENERATE ELEMENTS -----

```

```

OPTION  ==> G

      blank - Element list      ELEMENT DISPLAY OPTIONS:
      G - Generate element      S - Summary    B - Browse    H - History
                                M - Master      C - Changes

FROM ENDEVOR:
ENVIRONMENT ==> BDES
SYSTEM      ==> FINANC
SUBSYSTEM   ==> TN
ELEMENT      ==> PTNE255A
TYPE        ==> COBII
STAGE       ==> 1          1 - TU          2 - TI

ACTION OPTIONS:
CCID        ==>
COPYBACK    ==> N (Y/N)
OVERRIDE SIGNOUT ==> N (Y/N)
PROCESSOR GROUP ==> *

COMMENT     ==> RECOMPILADO POR ...

LIST OPTIONS:
DISPLAY LIST ==> Y (Y/N)
WHERE CCID EQ ==>
WHERE PROC GRP EQ ==>
BUILD USING MAP ==> N (Y/N)

```

2.4 Movimentação de Elementos no ENDEVOR

Para que se possa passar um elemento para o STAGE 3, é necessário colocá-lo no STAGE 2.

```

----- MOVE ELEMENTS -----
OPTION  ==> O

      blank - Element list      ELEMENT DISPLAY OPTIONS:
      O - Move element          S - Summary    B - Browse    H - History
                                M - Master      C - Changes

FROM ENDEVOR:
ENVIRONMENT ==> BDES
SYSTEM      ==> FINANC
SUBSYSTEM   ==> TN
ELEMENT      ==> PTNE255A
TYPE        ==> COBII
STAGE       ==> 1          1 - TU          2 - TI

ACTION OPTIONS:
CCID        ==>
SYNC        ==> Y (Y/N)
WITH HISTORY ==> Y (Y/N)
RETAIN SIGNOUT ==> Y (Y/N)
SIGNOUT TO  ==>
ACKNOWLEDGE ELM JUMP ==> N (Y/N)
DELETE 'FROM' ELEMENT ==> Y (Y/N)

COMMENT     ==> ALTERADO PARA ...

LIST OPTIONS:
DISPLAY LIST ==> Y (Y/N)
WHERE CCID EQ ==>
WHERE PROC GRP EQ ==>

```

2.5 Eliminação de Elementos no ENDEVOR

```

----- DELETE ELEMENTS -----
OPTION  ==> #

      blank - Element list      ELEMENT DISPLAY OPTIONS:
      # - Delete element        S - Summary    B - Browse    H - History
                                M - Master      C - Changes

FROM ENDEVOR:
ENVIRONMENT ==> BDES
SYSTEM      ==> FINANC
SUBSYSTEM   ==> TN
ELEMENT      ==> PTNE255A
TYPE        ==> COBII
STAGE       ==> 1          1 - TU          2 - TI

ACTION OPTIONS:
CCID        ==>
OVERRIDE SIGNOUT ==> N (Y/N)
ONLY COMPONENT ==> N (Y/N)

COMMENT     ==> ELIMINADO POR ...

LIST OPTIONS:
DISPLAY LIST ==> Y (Y/N)
WHERE CCID EQ ==>
WHERE PROC GRP EQ ==>

```

Capítulo 3 - OPÇÕES BATCH

```

BATCH ----- BATCH OPTIONS MENU -----
OPTION  ==> 3

  1 BUILD SCL - Build batch SCL actions
  2 EDIT      - Edit request data set

```

- 3 SUBMIT - Submit job for batch processing
- 4 VALIDATE - Check request data set for syntax errors
- 5 BUILD JCL - Enter additional JCL to be included with the job

REQUEST DATA SET:

```

PROJECT ==> DATIT                APPEND      ==> N (Y/N)
GROUP   ==> FMMM                INCLUDE JCL ==> N (Y/N)
TYPE    ==> DADOS
MEMBER  ==> PROCURA

```

OTHER PARTITIONED OR SEQUENTIAL DATA SET:

```
DSNAME ==>
```

JOB STATEMENT INFORMATION:

```

==> //DB03041J JOB 'NDVR',MSGCLASS=X,NOTIFY=&SYSUID,CLASS=C,
==> //                MSGLEVEL=(1,1),REGION=4M

```

Todas as tarefas descritas no capítulo anterior podem (e devem) ser executadas em BATCH. Para o efeito deve ser usada a opção <BUILD SCL>. Esta opção conduz-nos através dos menus apresentados no capítulo anterior, por forma a que seja gerado o SCL apropriado à acção que desejamos. Uma vez gerado o SCL, podemos editá-lo (opção EDIT), verificar a sua correcção sintáctica (opção VALIDATE) e, finalmente, submeter o JOB (opção SUBMIT) para processamento BATCH.

Vejamos, por exemplo, um SCL para listar os elementos que contêm uma determinada palavra.

```

SET FROM ENVIRONMENT 'BPROD' SYSTEM 'FINANC' SUBSYSTEM 'TN'
TYPE 'COBII' STAGE '4'
.
SET WHERE TEXT ("PCTR0400" COLUMN 08 72)
.
SET TO SYSOUT
.
LIST ELEMENT 'PTNU*'
.

```

Mais concretamente, este SCL lista os programas COBOL do STAGE 4 cujo nome começa por <PTNU>, que contêm a palavra <PCTR0400>, e que pertencem ao ambiente BPROD, ao sistema FINANC e ao subsistema TN.