2040 год. За короткие сроки информационное развитие смогло достичь своего пика.

Все больше людей стали отдавать предпочтение профессиям в сфере информационных технологий, не потому что хотели, а потому что иначе они бы умерли с голоду.

Каждый третий стал владеть программированием, но из-за конкуренции не каждый смог найти заработок.

В борьбе за работодателей программистам приходится прикладывать все боль ше и больше усилий, чтобы выделится и показать, что они достойны.

ГГ: {на протяжении последних 6 месяцев мы с Дереком работали над нашим проектом, и наконец, сегодня, он должен прислать мне первую полноценную версию нашего проекта.}

ГГ: {Надеюсь он там ни с чем не налажал..}

\*ГГ в комнате, подходит к компу\*

\*ГГ вводит свой юзер для **авторитзации,** тут мы как раз узнаем его имя\*

ГГ: “Что-ж..”

\*Приходит уведомление из дискорда или тг от Дерека\*

\*ГГ открывает чат с ним\*

\*В чате находится файл project.zip, уточненеие от Дерека “Только там есть один недочет, я его потом исправлю но чтобы его открыть нужно в коде прописать Program Start

и еще пару соо от Дерека, потом придумаем, это не так важно\*

Игра высвечивает уведомление “Нажмите на файл, что бы его скачать”

Когда игрок тапает на соо с файлом он

# PYTHON

Игрок выбирает питон-тян и проявляется её базовый спрайт

Питон-тян: “Здравствуй!!! Я так рада что ты выбрал именно меня {имя игрока}!” {какой-нибудь улыбающийся-стесняющийся спрайт}

Питон-тян: “Меня зовут Питон-тян, но ты можешь звать меня просто Пай-чан! Я здесь чтобы помочь тебе погрузиться в такой чудесный язык как питон!”

(Выбор ответа от игрока)

. “Откуда она знает мое имя…?”

. “Не думал, что она будет такая… такая активная” (тут еще подьеб, потому что питон считается медленным языком)

. \*Промолчать\*

Если игрок отвечает любой вариант, кроме молчания то она реагирует:

(Откуда она знает мое имя…?)

Питон-тян: “Ох, ну конечно я его знаю, глупыш :)”

(Не думал, что она будет такая… такая активная)

Питон-тян: “Это ты еще к чему??” \*злится\* -немного ухудшается отношение к игроку

# C++

# JavaScript