



Introducción

1.

¿Qué es Kotlin?



Lenguaje de programación
estáticamente tipado que corre sobre
la Máquina Virtual de Java. Diseñado
para interoperar con código Java
aunque su sintaxis no sea
compatible.



2.

**¿Es compatible
con librerías ya
existentes?**



“

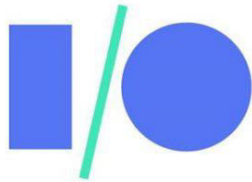
En resumidas cuentas, sí. Funciona con todas las bibliotecas y frameworks existentes en Java y se ejecuta con el mismo nivel de rendimiento.

3.

**¿Se trata de una
moda pasajera?**

“

No, la comunidad crece a una velocidad vertiginosa y ya se usa en muchos proyectos en producción.



Google I/O 2017



4.

¿Qué me aporta
Kotlin?



Simplicidad. Reduce en gran medida la cantidad de código por lo que:

A menor cantidad de código menor probabilidad de errores.



5.

Características básicas

Características básicas

- ▶ Conciso
- ▶ Seguro (¡adiós a los NPE!)
- ▶ Pragmático
- ▶ No penaliza el rendimiento
- ▶ Interoperabilidad con Java
- ▶ Programación funcional



6.

Referencias



Hasta llegar a la parte de Android,
escribiremos y ejecutaremos nuestro
código en <http://try.kotlinlang.org>

Libros:

- ▶ Kotlin in Action
- ▶ Kotlin for Android Developers