

# **Variables y propiedades**





1.

**Variables**



“

En Kotlin todo es un objeto, por lo que no encontraremos tipos primitivos pero sí los tipos básicos



# 2.

## Tipos básicos

# Tipos básicos

- ▶ Int
- ▶ Double
- ▶ Float
- ▶ Char
- ▶ Boolean
- ▶ String
- ▶ ...



3.

**Características**

## Diferencias con Java

- ▶ No existen conversiones automáticas entre los tipos numéricos
- ▶ Puede ser declaradas mutables (*var*) o inmutables (*val*)
- ▶ Operaciones aritméticas a nivel de bit. Ej:  
| → *or*, & → *and*
- ▶ No es necesario especificar el tipo, al inicializarla el compilador lo inferirá.
- ▶ Un *String* puede ser accedido como un *array* e incluso ser iterado.



4.

**Propiedades**



# Propiedades

- ▶ No es necesario especificar *getters* y *setters*
- ▶ Se pueden hacer accesos customizados a las variables con los bloques *get()* y *set(value)*
- ▶ Se pueden especificar como mutables e inmutables