

# Control de excepciones





1.

## Diferencias con Java

## Diferencias

- ▶ No tiene checked exceptions
- ▶ *try* es una expresión, por lo que se puede usar para retornar valores
- ▶ *throw* también es una expresión por lo que se puede usar en las expresiones elvis



2.

**Tipo *Nothing***

“

El tipo de la expresión *throw* es *Nothing*. Se usa para marcar una función que nunca retorna, por ejemplo que siempre acaba dando una excepción