

Casting de objetos



1.

Operador *is*

“

Comprobará si una variable es del tipo al que precede. Si lo es, no será necesario hacer un casting posterior ya que esa variable será tratada con dicho tipo.

```
if (name is String)  
  log(name)
```



2.

Cast explícito



Para realizar un cast específico
usaremos el operador *as*

```
val aux = test as Num
```