

### Colecciones

# 1. Métodos de creación

Tipos	Inmutable	Mutable
List	listOf	mutableListOf, arrayListOf
Set	setOf	mutableSetOf, hashSetOf, linkedSetOf, sortedSetOf
Мар	mapOf	mutableMapOf, hashMapOf, linkedMapOf, sortedMapOf

# 2. Interoperabilidad con Java



Al pasar una colección de Kotlin a Java, ésta puede ser editada e incluso se pueden introducir nulos en la misma

### 3.

Arrays de tipos primitivos



Kotlin proporciona clases específicas para los arrays de tipo primitivo: IntArray, ByteArray, CharArray, BooleanArray, etc.

4.

Formas de crear un Array

#### Formas de crear Arrays

- ► Pasándole sólo el tamaño del mismo. val ints = IntArray(10)
- Pasando directamente el valor de cada elemento.

```
val ints: IntArray = intArrayOf(1, 2, 3)
```

▶ Pasando el tamaño y una lambda para inicializar cada elemento val ints = IntArray(10) {i -> i\*2} **5**.

Operaciones comunes con colecciones

#### **Operaciones**

- Filter. Filtra los elementos de una lista incluso eliminando los elementos pero no puede editarlos.
- Map. Igual que filter pero ésta si puede editar los elementos.
- ► All. Comprueba si todos los elementos cumplen o no un predicado.
- Fold. Acumula empezando con el valor inicial y aplicando la operación pasada mediante una lambda para cada elemento.

#### **Operaciones**

- Any. Comprueba si algún elemento cumple el predicado pasado por parámetro.
- ► Count. Retorna el número de elementos que cumple el predicado.
- ► *Find.* Retorna el primer elemento que cumple el predicado o *null* si no hay ninguno.
- Max o min. Retorna el valor máximo o mínimo de un listado (null si la lista está vacía).

#### **Operaciones**

- ► **Partition.** Retorna dos listas, una con los elementos que cumplen el predicado y otra con los que no.
- ► *ElementAtOrNull*. Retorna el elemento o *null* si el índice está fuera de rango.
- Sort, sortBy, reverse, etc. Métodos de ordenación de los elementos.