

Declaración de clases, funciones y constructores





1.

Classes

“

Para definir una clases usamos la palabra clave *class*.

Si una clase implementa una interfaz usaremos “:”



2.

Herencia



Por defecto todas las clases son “finales” por ello, si queremos extender de ella ésta debe ser declarada como *open* o *abstract*.

Todas las clases extienden por defecto de *Any*



3.

Constructores

Lo básico

- ▶ Todas las clases tienen un constructor predeterminado por defecto
- ▶ Los tipos se escriben justo después del nombre
- ▶ No es necesario corchetes si la clase está vacía
- ▶ Declarar una estructura *init* si quieres implementar algo en el cuerpo de un constructor



4.

Funciones

Lo básico

- ▶ Primero el nombre seguido de dos puntos y luego el tipo
- ▶ Podemos definir un valor por defecto a un parámetro para hacerlo opcional
- ▶ Al invocarlo, podemos usar el nombre del argumento que precede al valor
- ▶ Después del cierre de los parámetros iría el valor retornado precedido de dos puntos

Estructura

