

# Inmutabilidad



1.

**Diferencias entre  
*val* y *var***



- ▶ ***val*** (de *value*). Variable inmutable, por lo que no se puede editar una vez inicializada.
- ▶ ***var*** (de *variable*). Variable mutable, es posible editarla cada vez que lo necesitemos.



# 2.

**Mutabilidad de las  
colecciones**



- ▶ ***Collection***. Contiene todos los métodos de iteración, consulta de tamaño, etc. Pero no los métodos de añadir y borrar elementos.
- ▶ ***MutableCollection***. Extiende de *Collection* y añade los métodos de agregación, eliminación, limpieza, etc.

## Ejemplo

- ▶ Creamos una lista de sólo lectura:

```
val list = listOf("Test 1", "Test 2")
```

- ▶ Creamos una lista mutable

```
var mutableList = mutableListOf("Test 1")  
mutableList.add("Test 2")
```



**3.**

**Consejo**



Se recomienda el uso de *val* y modificarlas a *var* si fuese necesario.

Al igual, si nuestras listas no se van a ver modificadas, se recomienda el uso de listas, conjuntos o mapas de sólo lectura.