#### CristoFinity

- Media \*\*Catalogo int TotalMediaCatalogo Usuario \*UsuarioActivo

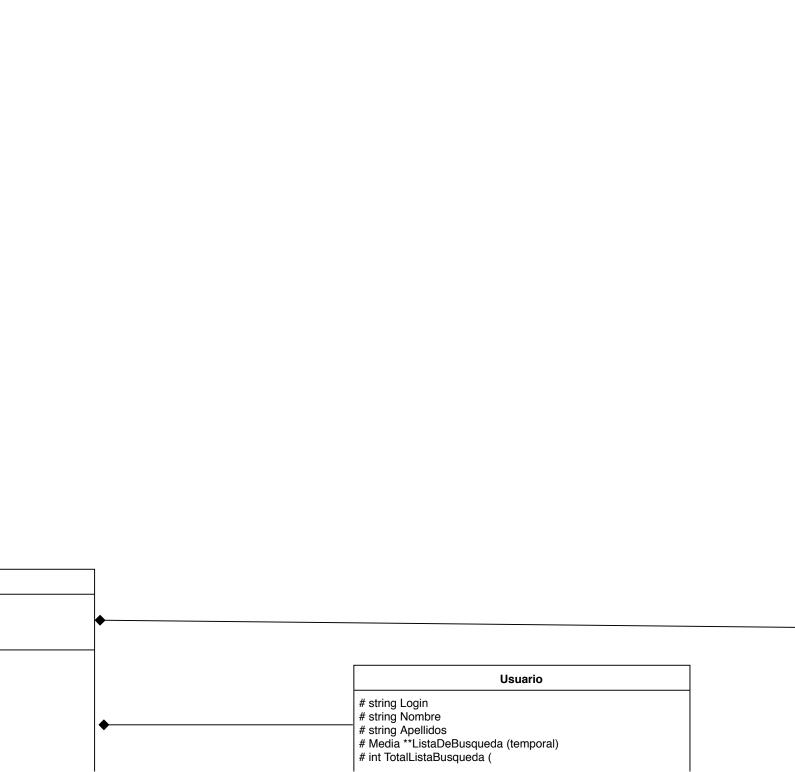
#### CONSTRUCTOR

+ CristoFinity()

#### DESTRUCTOR

+ ~CristoFinity()

SETS



# Valoracion - float: Valoracion CONSTRUCTORES: + Valoracion() + Valoracion(float puntuacion) **DESTRUCTORES** + ~Valoracion SETS + void setValoracion(float valor) + float getValoracion() METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Valoracion \*operator= # int IDMedia

## - int: IDComentario - string: Login\_Usuario - string Texto\_Comentario CONSTRUCTORES + Comentario() + Comentario(int IDComentario, string Login\_Usuario, **DESTRUCTORES** + ~Comentario SETS + void setIDComentario(int ID) + void setLogin\_Usuario(string login) + void setTextoComentario(string texto) **GETS** +int getID() + string getLogin() + string getTexto() METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Comentario \*operator= Media # int DuracionEnSegundos # string Fecha\_Publicacion # string Descripcion # Valoracion \*\*VectorValoraciones # int TotalValoraciones # Comentario \*\* VectorComentarios

# string Titulo # string Genero

# int Pegi

+ Media()

# int TotalComentarios

**CONSTRUCTORES** 

Comentario

string Texto_Comentario)	

GEIS + int getTotalMedia()

#### **MENÚS**

+ void MenuPrincipal()

+ void MenuAdministrador()

+ void MenuUsuario()

#### METODOS DE LA CLASE

void resizeCatalogoMas()void resizeCatalogoMenos()

+ void creacionMedia()

+ void crearSerieInsertar()

+ void crearPeliculaInsertar()
+ void crearPeliculaInsertar()
+ void crearVideojuegoInsertar()
+ void crearCancionInsertar()

+ void insertarMediaCatalogo(Media \*m) + void ordenarIDMedia()

+ void printCatalogo() + void printTitulosCatalogo()

+ void eliminarMediaCatalogo()

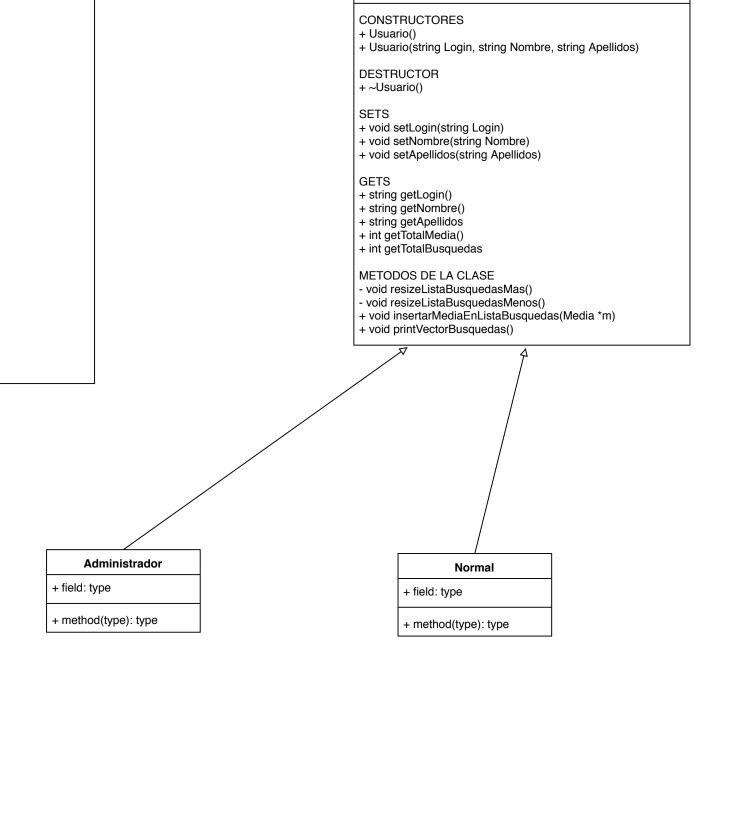
+ void eliminarMedia(int posicion)

+ void Busquedas()

+ void buscarMediaID(int id)
+ void buscarMediaTitulo(string titulo)

+ void buscarMediaNotaMedia(float notaMedia)
+ void buscarMediaNotaMediaMayor(float notaMinima)

+ void buscarMediaNotaMediaMenor(float notaMaxima)



### **DESTRUCTORES** +~Media **SETS** + void setIDMedia(int ID) + void setTitulo(string tit) + void setGenero(string gen) + void set DuracionSeg(int duracion) + void setFecha\_Publicacion(string fecha) + void setDescripcion(string descrip) **GETS** + int getIDMedia() const + string getTitulo() const + string getGenero() const + int getPegi() const + string getDescripcion() const + int getTotalComentarios() + int getTotalValoraciones() METODOS DE LA CLASE #void resizeComentarioMas() # resizeComentarioMenos() # resizeValoracionMas() # resizeValoracionesMenos() + insertarComentario() + insertarValoracion() + ordenarIDComentario() + borrarComentario() + borrarValoracion() + printComentario() + printValoracion() Pelicula # string Director # string Reparto # string Guion # string Productor CONSTRUCTORES + Pelicula() + Pelicula(string Director, string Reparto, : **DESTRUCTOR** + ~Pelicula() **SETS** + void setDirector(string Director) + void setReparto(string Reparto) + void Guion(string Guion) + void Productor(string Productor) **GETS** + string getDirector() + string getRepartor() + string getGuion() + string getProductor() METODOS DE LA CLASE + operador= + operador<< + operador>>

- str

- str

- int

- str

COI

+ P6

+ P6

DES

+ ~F

SET

+ VC

+ VC

+ VC

+ VC

GE1

+ st

+ st

+ inf

+ st

ME

+ op

+ op

+ op

Cancion

+ Cancion(string artista, string Album)

- string Artista

- string Album

**DESTRUCTOR** 

+ void setArtista() + void setAlbum()

+ string getArtista()

METODOS DE LA CLASE

+ string getAlbum

+ operador=

+ operador<<

+ operador>>

+ ~Cancion

**SETS** 

**GETS** 

CONSTRUCTORES + Cancion()

#### Serie

- int Temporadas
- int Capitulos
- bool Acabada

#### Videojuego

ing Desarrollador ing Editor Jugadores ing Plataformas

#### NSTRUCTORES

elicula()

elicula(string Desarrollador, string Edit

#### TRUCTOR

Pelicula

S

id setDesarrollador(string Desarrollad id setEditor(string Editor)

id setJugadores(int Jugadores) id setPlataformas(string Plataformas)

ring getDesarrollador() ring getEditor()

getJugadores()

ring getPlataformas()

#### TODOS DE LA CLASE

erador= erador<<

erador>>

#### CONSTRUCTORES

- + Serie() + Serie(int Temporadas, int Capitulos, bool Acabada)

+ ~Serie()

#### SETS

- + void setTemporadas(int Temporadas) + void setCapitulos(int Capitulos) + void setAcabada(bool Acabada)

#### **GETS**

- + string getTemporadas() + string getCapitulos() + string getAcabada()

#### METODOS DE LA CLASE

- + operador= + operador<<
- + operador>>