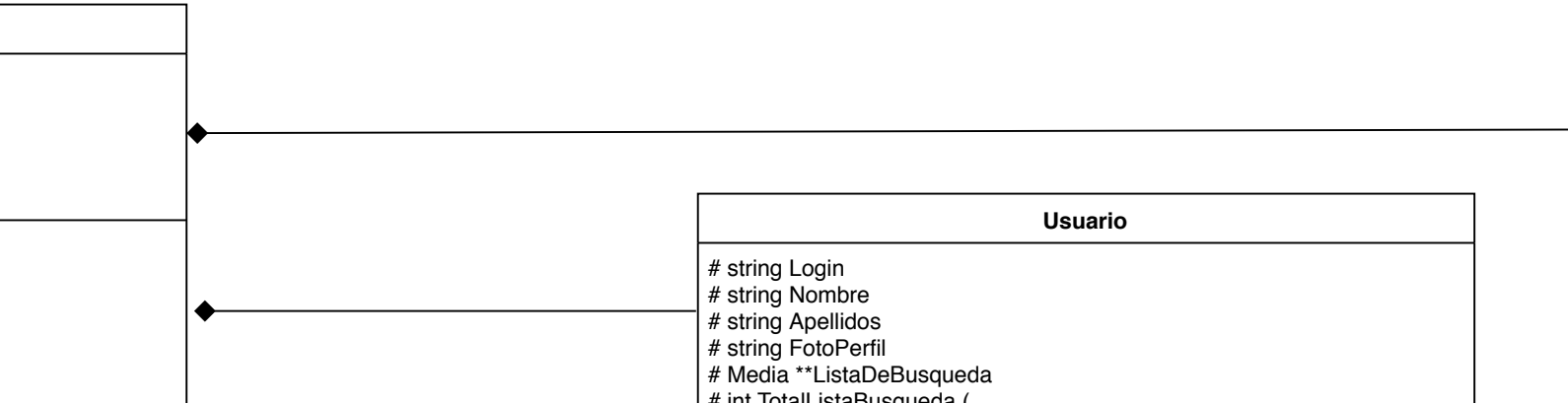


CristoFinity
- Media **Catalogo - int TotalMediaCatalogo - Usuario *UsuarioActivo - int TotalComentariosSistema - int TotalValoracionesSistema
CONSTRUCTOR + CristoFinity() DESTRUCTOR + ~CristoFinity()



Valoracion
- string login - float: Valoracion
CONSTRUCTORES : + Valoracion() + Valoracion(float puntuacion)
DESTRUCTORES + ~Valoracion
SETS + void setValoracion(float valor) + void setLogin(string login)
GETS + float getValoracion() + string getLogin()
METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Valoracion *operator=

Comentario
- int: IDComentario - string: Login_Usuario - string Texto_Comentario
CONSTRUCTORES + Comentario() + Comentario(int IDComentario, string Login_Usuario, s
DESTRUCTORES + ~Comentario
SETS + void setIDComentario(int ID) + void setLogin_Usuario(string login) + void setTextoComentario(string texto)
GETS +int getID() + string getLogin() + string getTexto()
METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Comentario *operator=

Media
int IDMedia # string Titulo # string Genero # int DuracionEnSegundos # string Fecha_Publicacion # int Pegi # string Descripcion # Valoracion **VectorValoraciones # int TotalValoraciones # Comentario ** VectorComentarios # int TotalComentarios
CONSTRUCTORES + Media()

string Texto_Comentario)

SETS

- + void setValoracionesSistema()
- + void setComentariosSistema()
- + void calcularFormula()

GETS

- + int getTotalMediaCatalogo()
- + int getTotalUsuario()
- + float consultarMediaGeneralDelMediaEnCatalogo()

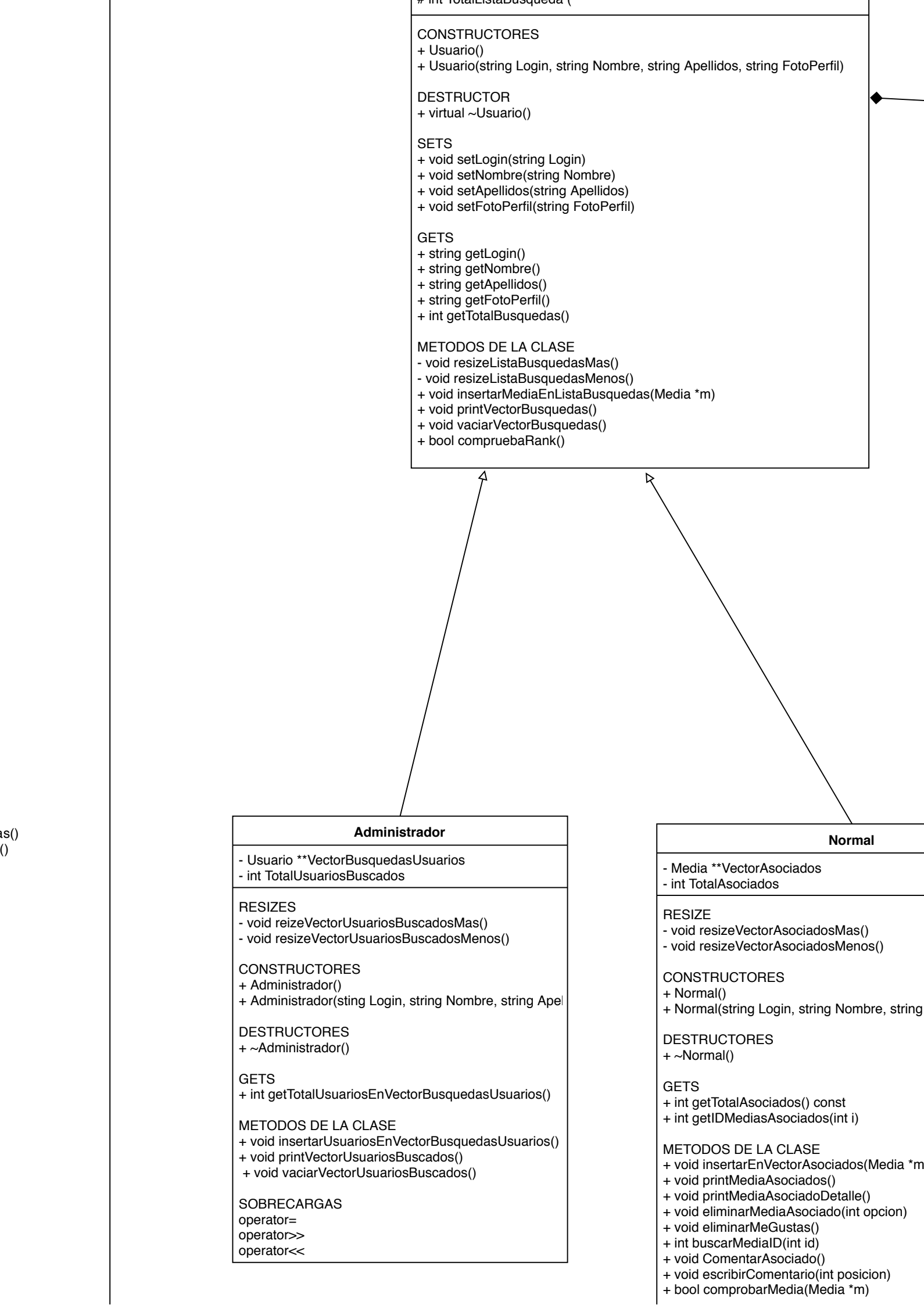
MENÚS

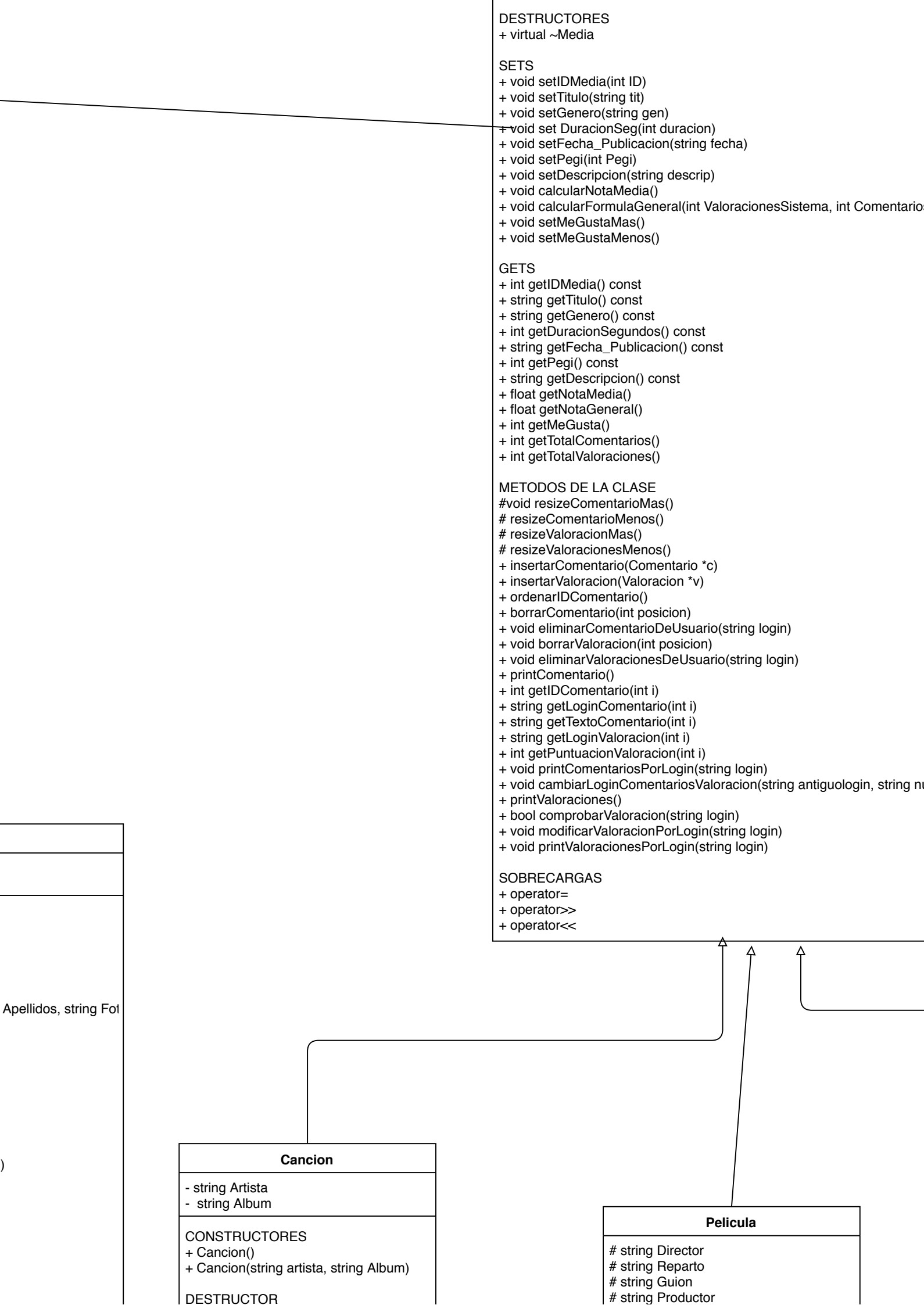
- + void MenuPrincipal()
- + void MenuAdministrador()
- + void MenuUsuario()

METODOS DE LA CLASE

- void resizeCatalogoMas()
- void resizeCatalogoMenos()
- void resizeUsuariosMas()
- void resizeUsuariosMenos()
- + void MenuPrincipla()
- + void MenuAdministrador(bool &acaba)
- + void MenuUserNormal(bool &acaba)
- + void login()
- + void creacionMedia()
- + void crearSerieInsertar()
- + void crearPeliculaInsertar()
- + void crearVideojuegoInsertar()
- + void crearCancionInsertar()
- + void insertarMediaCatalogo(Media *m)
- + void ordenarIDMedia()
- + void printCatalogo()
- + void printMediaDetalle()
- + void printTitulosCatalogo()
- + void eliminarMediaCatalogo()
- + void eliminarMedia(int posicion)
- + void Busquedas()
- + void buscarMediaID(int id)
- + void buscarMediaTitulo(string titulo)
- + void buscarMediaNotaMedia(float notaMedia)
- + void buscarMediaNotaMediaMayor(float notaMinima)
- + void buscarMediaNotaMediaMenor(float notaMaxima)
- + void printVectorBusquedas()
- + void vaciarVectorBusquedas()
- + void vaciarVectorBusquedas()
- + void vaciasVectorBusquedasDeUsuario()
- + void Rankings() (comentado actualmente)
- + void calcularTop3eInsertarEnVectorBusquedas()
- + void calcularMediaHatedeInsertarEnVectorBusquedas()
- + void calcularMediaPolemiceInsertarEnVectorBusquedas()
- + void top3tTipoMedia()
- +void calcularTop3SerieseInsertarEnVectorBusquedas()
- + void calcularTop3PeliculaseInsertarEnVectorBusquedas()
- + void calcularTop3VideojogoseInsertarEnVectorBusquedas()
- + void calcularTop3CancioneseInsertarEnVectorBusquedas()
- + void rankingsUsuarios()
- + void usuarioNuevo()
- + void crearAdministradorInsertar()
- + void crearNormalInsertar()
- + void insertarUsuario(Usuario *u)
- + void printUsuarios()
- + void modificarDatosUsuarioActivo()
- + void modificarDatosCualquierUsuario()
- + void printLoginUsuarios()
- + void eliminarUsuariosVectorUsuarios()
- + void eliminarUsuario(int posicion)
- + int buscarLoginUsuario(string login)
- + void asociarMediaUsuario()
- + void printAsociadosUsuario()
- + void desasociarMediaUsuario()
- + void Comentar()
- + void Valorar()
- + void escribirComentario(int posicion)
- + void escribirValoracion(int posicion)
- + void ComentarAsociado()
- + void eliminarComentarioDeListaAsociados()
- + void modificarValoracionUserNormal()
- + void eliminarComentarioAdmin()
- + void modificarValoracionAdmin()
- + void importarXML()
- + void exportarXML()
- + void calcularFormulas()

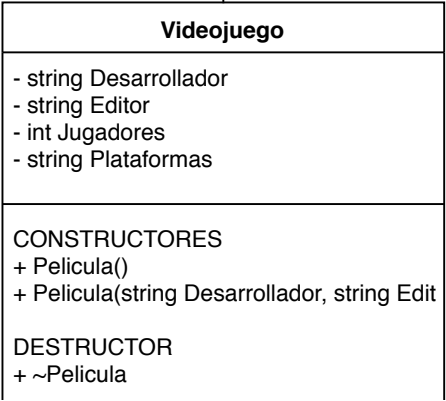
FILOSOFÍAS





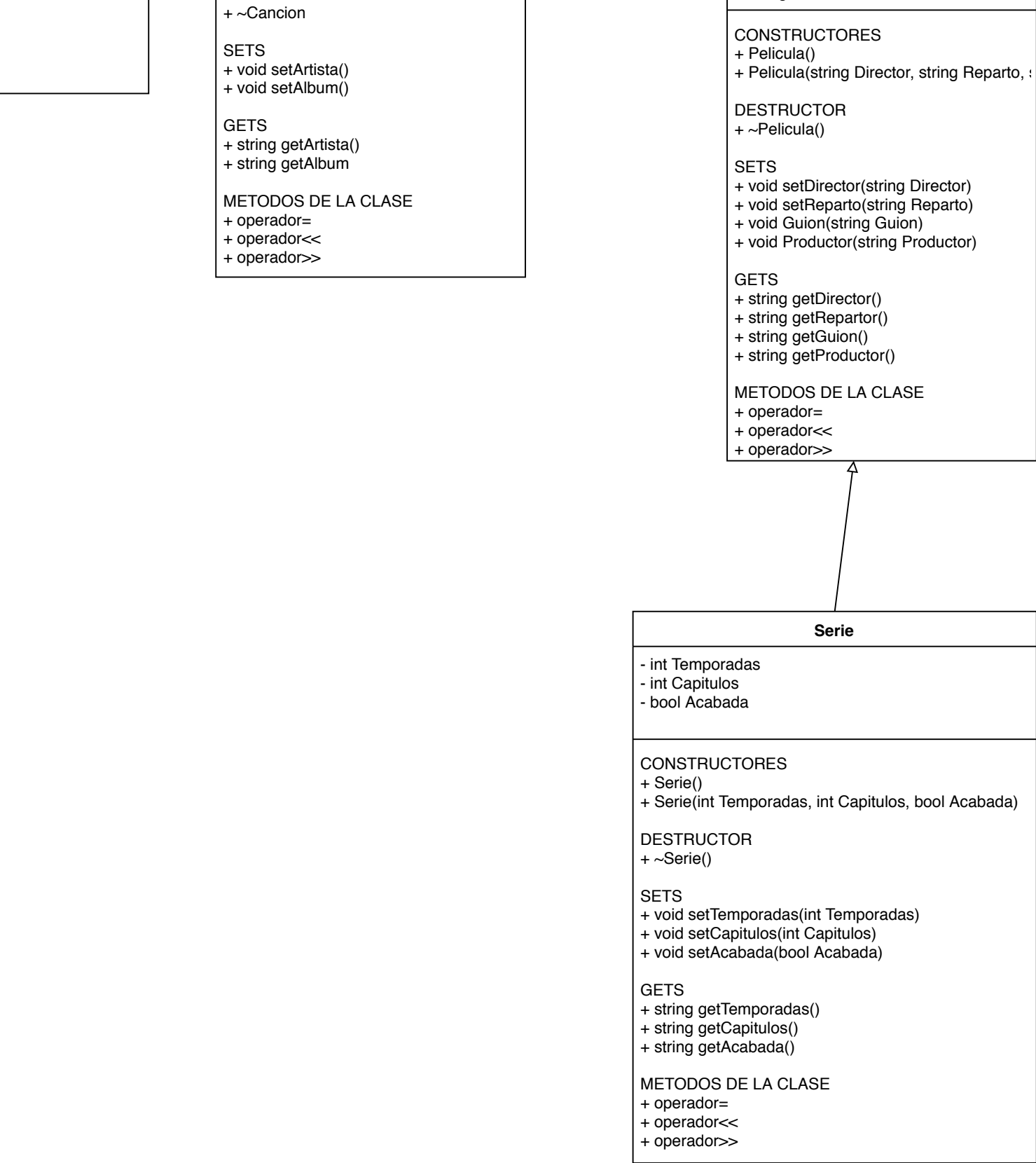
sSistema)

uevologin)



MEMOS VISUALES
+ void correcto()
+ void pulsaparacontinuar()

SOBRECARGAS
operator=
operator>>
operator<<



SETS

```
+ void setDesarrollador(string Desarrollad  
+ void setEditor(string Editor)  
+ void setJugadores(int Jugadores)  
+ void setPlataformas(string Plataformas)
```

GETS

```
+ string getDesarrollador()  
+ string getEditor()  
+ int getJugadores()  
+ string getPlataformas()
```

METODOS DE LA CLASE

```
+ operador=  
+ operador<<  
+ operador>>
```