CristoFinity

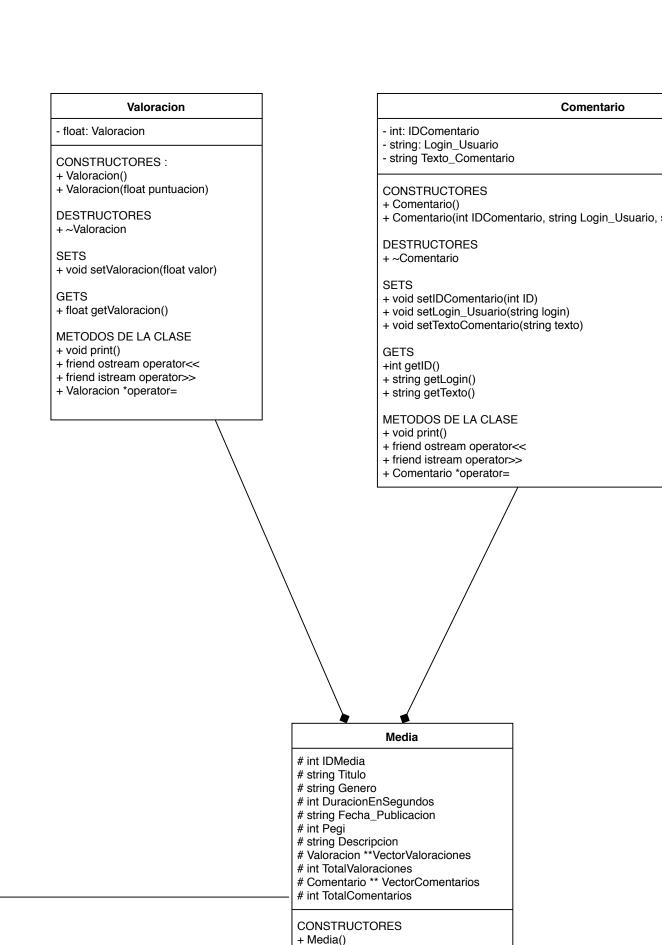
- Media **Catalogo int TotalMediaCatalogo Media **ListaDeBusqueda (temporal) int TotalListaBusqueda (

CONSTRUCTOR + CristoFinity()

DESTRUCTOR + ~CristoFinity()

SETS

GFTS



string Texto_Comentario)	

- + int getTotalMedia()
- + int getTotalBusquedas

MENÚS

- + void MenuPrincipal()
- + void MenuAdministrador()
- + void MenuUsuario()

METODOS DE LA CLASE

- void resizeCatalogoMas()
- void resizeCatalogoMenos()
- void resizeListaBusquedasMas()void resizeListaBusquedasMenos()
- + void creacionMedia()
- + void crearSerieInsertar()
- + void crearPeliculaInsertar()
- + void crearVideojuegoInsertar() + void crearCancionInsertar()
- + void insertarMediaCatalogo(Media *m)
- + void ordenarIDMedia()
- + void printCatalogo()
- + void printTitulosCatalogo()
- + void eliminarMediaCatalogo()
- + void eliminarMedia(int posicion)
- + void Busquedas()
- + void insertarMediaEnListaBusquedas()
- + void buscarMediaID(int id)
- + void buscarMediaTitulo(string titulo)
- + void buscarMediaNotaMedia(float notaMedia)
 + void buscarMediaNotaMediaMayor(float notaMinima
- + void buscarMediaNotaMediaMenor(float notaMaxim
- + void printVectorBusquedas()

DESTRUCTORES +~Media **SETS** + void setIDMedia(int ID) + void setTitulo(string tit) + void setGenero(string gen) + void set DuracionSeg(int duracion) + void setFecha_Publicacion(string fecha) + void setDescripcion(string descrip) **GETS** + int getIDMedia() const + string getTitulo() const + string getGenero() const + int getPegi() const + string getDescripcion() const + int getTotalComentarios() + int getTotalValoraciones() METODOS DE LA CLASE #void resizeComentarioMas() # resizeComentarioMenos() # resizeValoracionMas() # resizeValoracionesMenos() + insertarComentario() + insertarValoracion() + ordenarIDComentario() + borrarComentario() + borrarValoracion() + printComentario() + printValoracion() Cancion Pelicula - string Artista # string Director - string Album # string Reparto # string Guion # string Productor CONSTRUCTORES + Cancion() + Cancion(string artista, string Album) CONSTRUCTORES + Pelicula() **DESTRUCTOR** + Pelicula(string Director, string Reparto, : + ~Cancion **DESTRUCTOR SETS** + ~Pelicula() + void setArtista() + void setAlbum() **SETS** + void setDirector(string Director) **GETS** + void setReparto(string Reparto) + string getArtista() + void Guion(string Guion) + string getAlbum + void Productor(string Productor) METODOS DE LA CLASE **GETS** + operador= + string getDirector() + operador<< + string getRepartor() + operador>> + string getGuion() + string getProductor() METODOS DE LA CLASE + operador= + operador<< + operador>>

Serie

- str

- str

- int

- str

COI

+ P6

+ P6

DES

+ ~F

SET

+ VC

+ VC

+ VC

+ VC

GE1

+ st

+ st

+ inf

+ st

ME

+ op

+ op

+ op

- int Temporadas
- int Capitulos
- bool Acabada

Videojuego

ing Desarrollador ing Editor Jugadores ing Plataformas

NSTRUCTORES

elicula()

elicula(string Desarrollador, string Edit

TRUCTOR

Pelicula

S

id setDesarrollador(string Desarrollad id setEditor(string Editor)

id setJugadores(int Jugadores) id setPlataformas(string Plataformas)

ring getDesarrollador() ring getEditor()

getJugadores()

ring getPlataformas()

TODOS DE LA CLASE

erador= erador<<

erador>>

CONSTRUCTORES

- + Serie() + Serie(int Temporadas, int Capitulos, bool Acabada)

+ ~Serie()

SETS

- + void setTemporadas(int Temporadas) + void setCapitulos(int Capitulos) + void setAcabada(bool Acabada)

GETS

- + string getTemporadas() + string getCapitulos() + string getAcabada()

METODOS DE LA CLASE

- + operador= + operador<<
- + operador>>