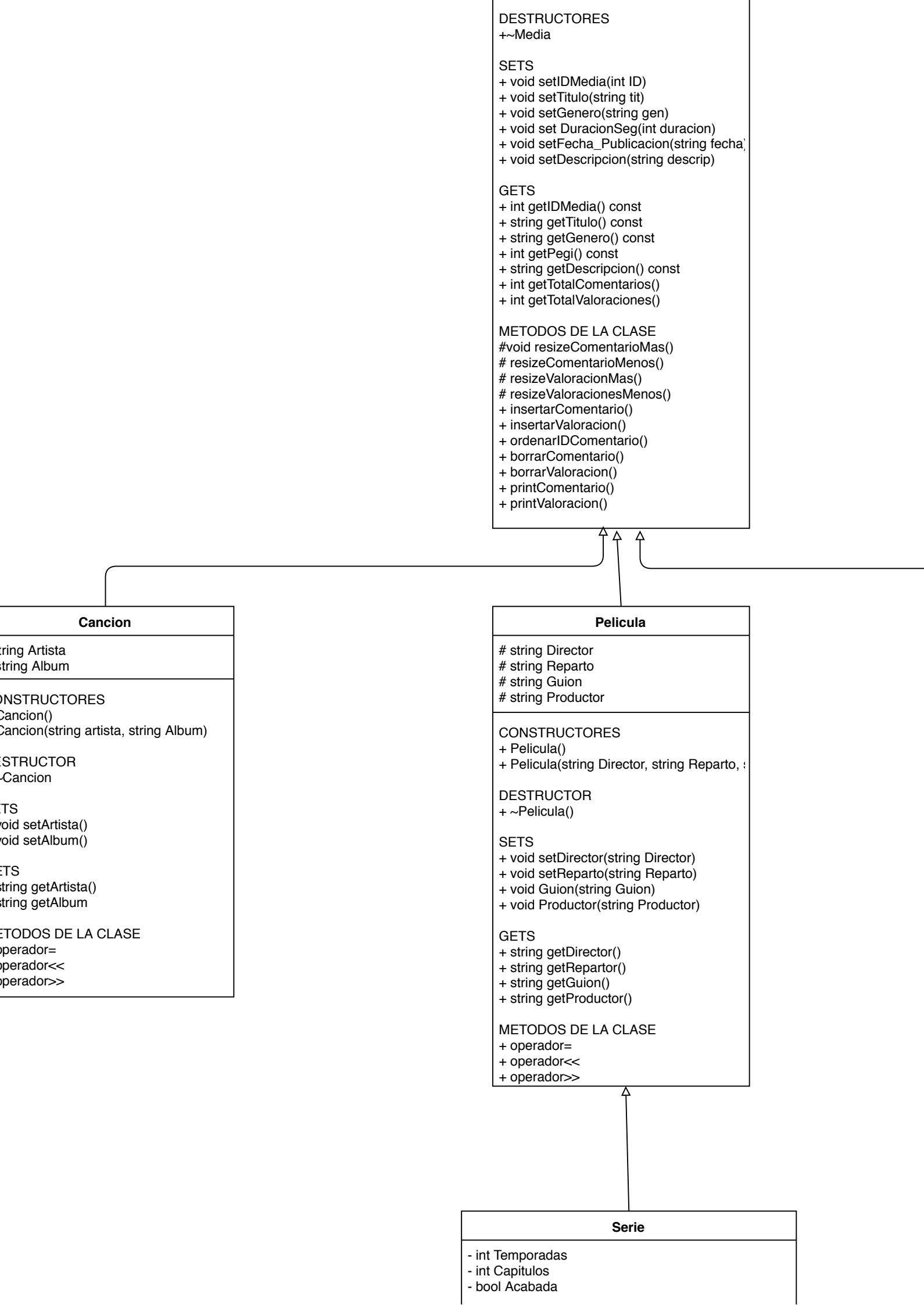


string Texto_Comentario)

- st
- s
CO
+ C
+ C
DE
+ ~
SE
+ v
+ v
+ v
GE
+ s
+ s
+ s
ME
+ C
+ C
+ C



Videojuego
<div>- string Desarrollador - string Editor - int Jugadores - string Plataformas</div>
<div>CONSTRUCTORES + Pelicula() + Pelicula(string Desarrollador, string Edit</div>
<div>DESTRUCTOR + ~Pelicula</div>
<div>SETS + void setDesarrollador(string Desarrollad + void setEditor(string Editor) + void setJugadores(int Jugadores) + void setPlataformas(string Plataformas)</div>
<div>GETS + string getDesarrollador() + string getEditor() + int getJugadores() + string getPlataformas()</div>
<div>METODOS DE LA CLASE + operador= + operador<< + operador>></div>

CONSTRUCTORES

+ Serie()

+ Serie(int Temporadas, int Capítulos, bool Acabada)

DESTRUCTOR

+ ~Serie()

SETS

+ void setTemporadas(int Temporadas)

+ void setCapítulos(int Capítulos)

+ void setAcabada(bool Acabada)

GETS

+ string getTemporadas()

+ string getCapítulos()

+ string getAcabada()

MÉTODOS DE LA CLASE

+ operador=

+ operador<<

+ operador>>

