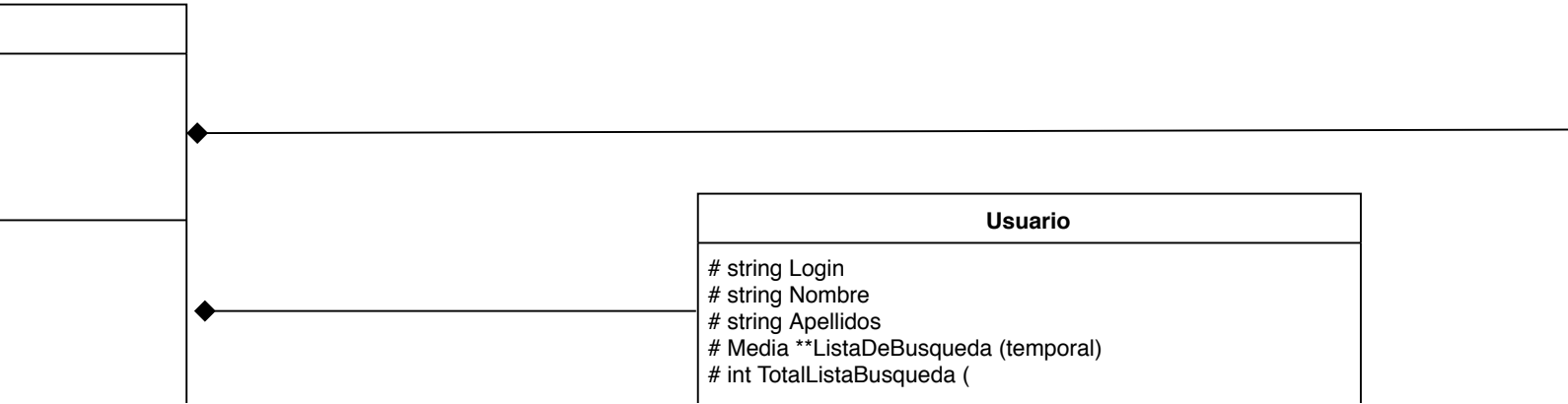
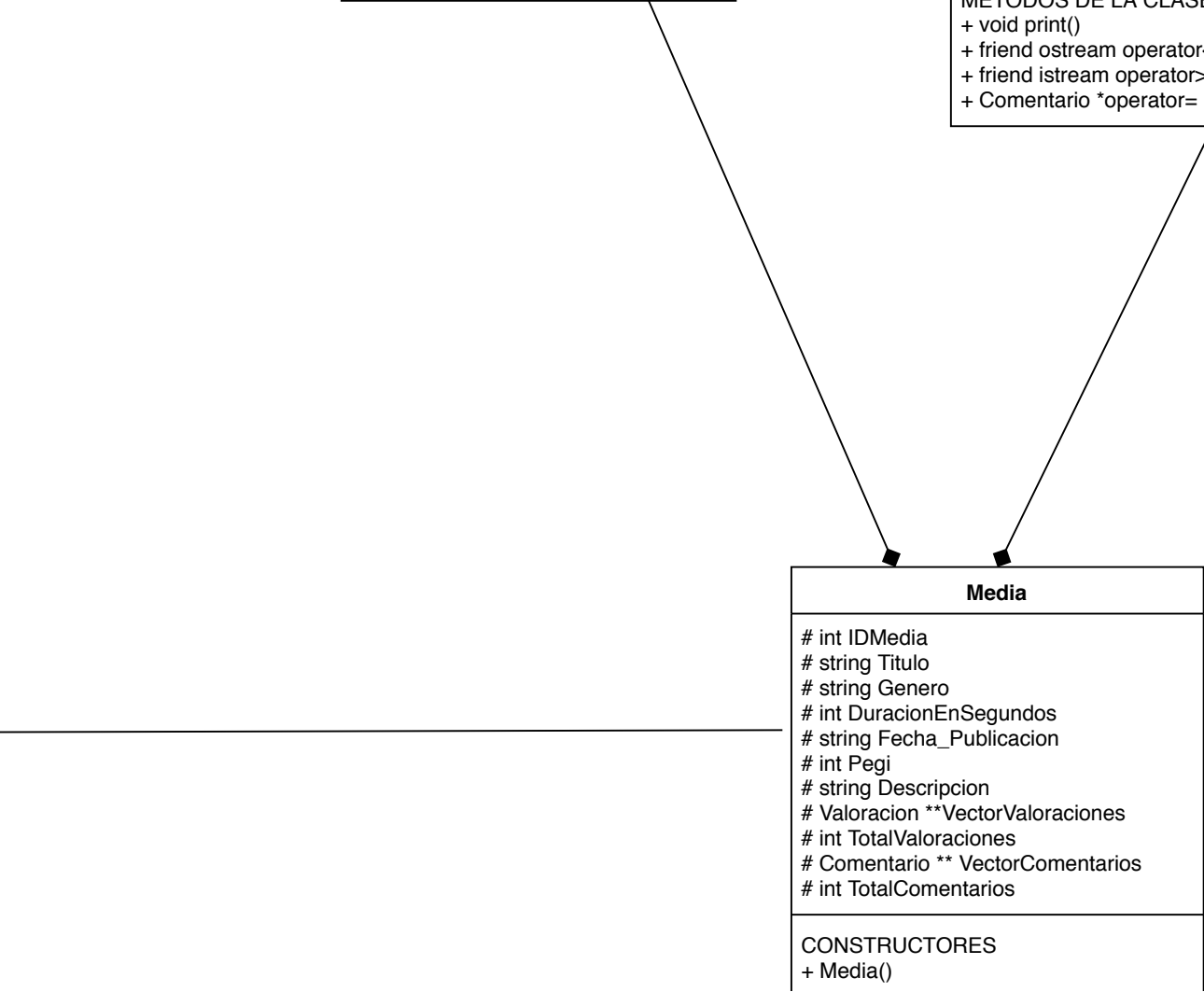
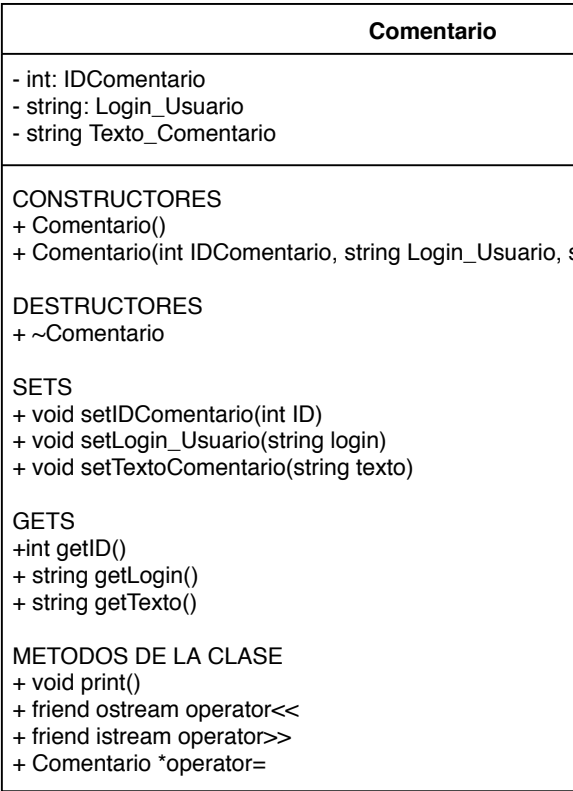
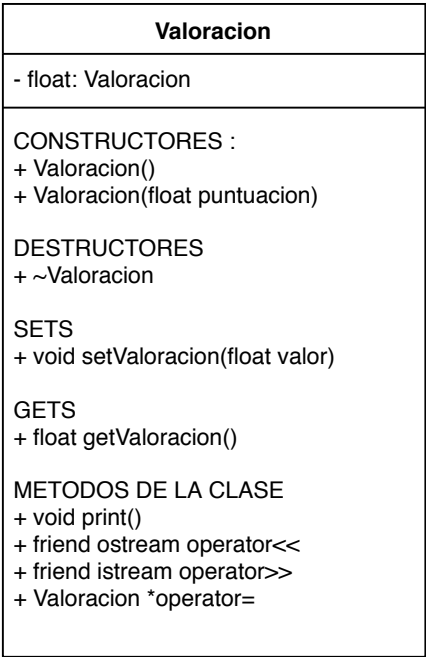


CristoFinity
- Media **Catalogo - int TotalMediaCatalogo - Usuario *UsuarioActivo - int TotalComentariosSistema - int TotalValoracionesSistema
CONSTRUCTOR + CristoFinity()  DESTRUCTOR + ~CristoFinity()





string Texto_Comentario)

## SETS

### GETS

+ int getTotalMedia()

### MENÚS

+ void MenuPrincipal()

+ void MenuAdministrador()

+ void MenuUsuario()

### METODOS DE LA CLASE

- void resizeCatalogoMas()

- void resizeCatalogoMenos()

+ void creacionMedia()

+ void crearSerieInsertar()

+ void crearPeliculaInsertar()

+ void crearVideojuegoInsertar()

+ void crearCancionInsertar()

+ void insertarMediaCatalogo(Media \*m)

+ void ordenarIDMedia()

+ void printCatalogo()

+ void printMediaDetalle()

+ void printTitulosCatalogo()

+ void eliminarMediaCatalogo()

+ void eliminarMedia(int posicion)

+ void Busquedas()

+ void buscarMediaID(int id)

+ void buscarMediaTitulo(string titulo)

+ void buscarMediaNotaMedia(float notaMedia)

+ void buscarMediaNotaMediaMayor(float notaMinima)

+ void buscarMediaNotaMediaMenor(float notaMaxima)

+ void printVectorBusquedas()

+ void vaciarVectorBusquedas()

+ void Rankings() (comentado actualmente)

+ void top3NotaMedia() (comentado actualmente)

+ void top3NotaGeneral() (comentado actualmente)

+ void top3tTipoMedia() (comentado actualmente)

+ void rankingsUsuarios() (comentario actualmente)

+ void usuarioNuevo()

+void crearAdministradorInsertar()

+ void crearNormalInsertar()

+ void insertarUsuario(Usuario \*u)

+ void printUsuarios()

+ void printLoginUsuarios()

+ void eliminarUsuariosVectorUsuarios()

+ void eliminarUsuario(int posicion)

+ int buscarLoginUsuario(string login)

+ void asociarMediaUsuario()

+ void printAsociadosUsuario()

+ void desasociarMediaUsuario()

+ void escribirComentarioValoracion()

CONSTRUCTORES

+ Usuario()  
+ Usuario(string Login, string Nombre, string Apellidos)

DESTRUCTOR

+ ~Usuario()

SETS

+ void setLogin(string Login)  
+ void setNombre(string Nombre)  
+ void setApellidos(string Apellidos)

GETS

+ string getLogin()  
+ string getNombre()  
+ string getApellidos  
+ int getTotalMedia()  
+ int getTotalBusquedas

METODOS DE LA CLASE

- void resizeListaBusquedasMas()  
- void resizeListaBusquedasMenos()  
+ void insertarMediaEnListaBusquedas(Media \*m)  
+ void printVectorBusquedas()  
+ void vaciarVectorBusquedas()  
+ bool compruebaRank() (comentado actualmente)

Administrador

+ field: type

+ method(type): type

Normal

+ field: type

+ method(type): type

DESTRUCTORES

+~Media

SETS

+ void setIDMedia(int ID)

+ void setTitulo(string tit)

+ void setGenero(string gen)

+ void set DuracionSeg(int duracion)

+ void setFecha\_Publicacion(string fecha,

+ void setPegi(int Pegi)

+ void setDescripcion(string descrip)

+ void calcularNotaMedia()

+ void calcularFormulaGeneral()

+ void setMeGustaMas()

+ void setMeGustaMenos()

GETS

+ int getIDMedia() const

+ string getTitulo() const

+ string getGenero() const

+ int getPegi() const

+ string getDescripcion() const

+ float getNotaMedia()

+ float getNotaGeneral()

+ int getMeGusta()

+ int getTotalComentarios()

+ int getTotalValoraciones()

METODOS DE LA CLASE

#void resizeComentarioMas()

# resizeComentarioMenos()

# resizeValoracionMas()

# resizeValoracionesMenos()

+ insertarComentario(Comentario \*c)

+ insertarValoracion(Valoracion \*v)

+ ordenarIDComentario()

+ borrarComentario(int posicion)

+ borrarValoracion(int posicion)

+ printComentario()

+ printValoracion()

+ bool comprobarValoracion(string login)

Cancion

- string Artista

- string Album

CONSTRUCTORES

+ Cancion()

+ Cancion(string artista, string Album)

DESTRUCTOR

+ ~Cancion

SETS

+ void setArtista()

+ void setAlbum()

GETS

+ string getArtista()

+ string getAlbum

METODOS DE LA CLASE

+ operador=

+ operador<<

+ operador>>

Pelicula

# string Director

# string Reparto

# string Guion

# string Productor

CONSTRUCTORES

+ Pelicula()

+ Pelicula(string Director, string Reparto, :

DESTRUCTOR

+ ~Pelicula()

SETS

+ void setDirector(string Director)

- string De

- string Ec

- int Jugac

- string Pl

CONSTR

+ Pelicula

+ Pelicula

DESTRU

+ ~Pelicul

SETS

+ void set

+ void set

+ void set

+ void set

GETS

+ string ge

+ string ge

+ int getJu

+ string ge

METODO

+ operado

+ operado

+ operado

