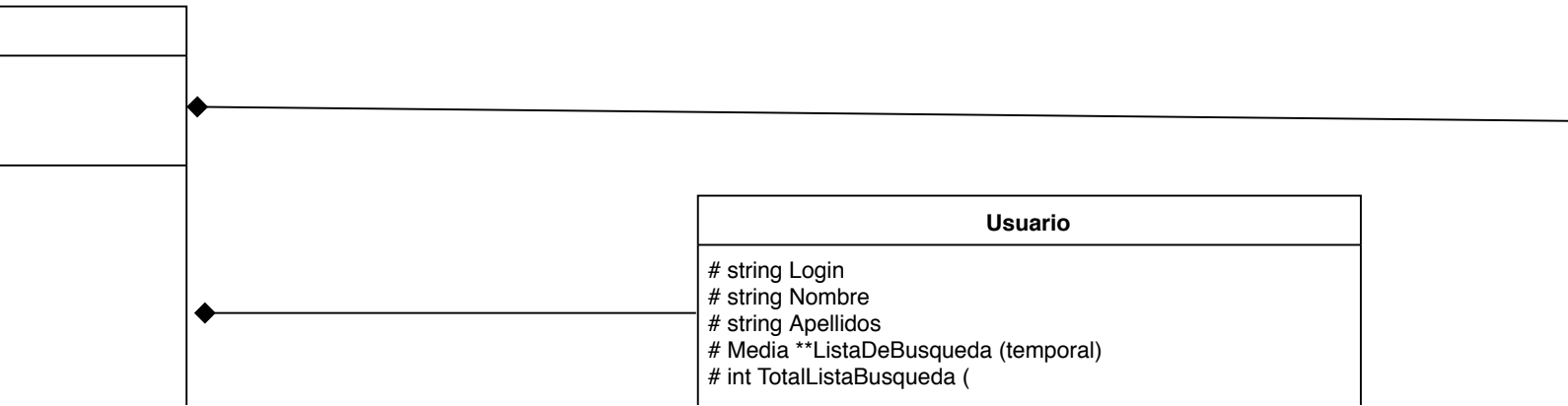


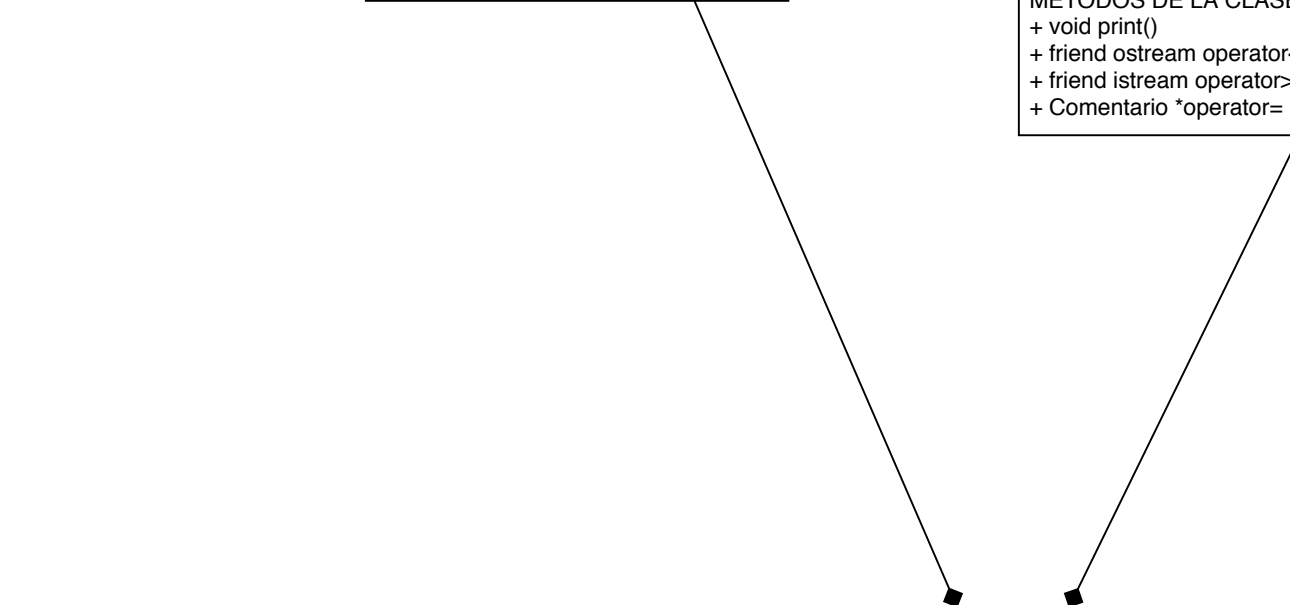
CristoFinity
- Media **Catalogo - int TotalMediaCatalogo - Usuario *UsuarioActivo
CONSTRUCTOR + CristoFinity()
DESTRUCTOR + ~CristoFinity()
SETS
SETS



Valoracion
- float: Valoracion
CONSTRUCTORES : + Valoracion() + Valoracion(float puntuacion)
DESTRUCTORES + ~Valoracion
SETS + void setValoracion(float valor)
GETS + float getValoracion()
METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Valoracion *operator=

Comentario
- int: IDComentario - string: Login_Usuario - string Texto_Comentario
CONSTRUCTORES + Comentario() + Comentario(int IDComentario, string Login_Usuario, s
DESTRUCTORES + ~Comentario
SETS + void setIDComentario(int ID) + void setLogin_Usuario(string login) + void setTextoComentario(string texto)
GETS +int getID() + string getLogin() + string getTexto()
METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Comentario *operator=

Media
int IDMedia # string Titulo # string Genero # int DuracionEnSegundos # string Fecha_Publicacion # int Pegi # string Descripcion # Valoracion **VectorValoraciones # int TotalValoraciones # Comentario ** VectorComentarios # int TotalComentarios
CONSTRUCTORES + Media()



string Texto_Comentario)

GETS

+ int getTotalMedia()

MENÚS

+ void MenuPrincipal()

+ void MenuAdministrador()

+ void MenuUsuario()

METODOS DE LA CLASE

- void resizeCatalogoMas()

- void resizeCatalogoMenos()

+ void creacionMedia()

+ void crearSerieInsertar()

+ void crearPeliculaInsertar()

+ void crearVideojuegoInsertar()

+ void crearCancionInsertar()

+ void insertarMediaCatalogo(Media *m)

+ void ordenarIDMedia()

+ void printCatalogo()

+ void printTitulosCatalogo()

+ void eliminarMediaCatalogo()

+ void eliminarMedia(int posicion)

+ void Busquedas()

+ void buscarMediaID(int id)

+ void buscarMediaTitulo(string titulo)

+ void buscarMediaNotaMedia(float notaMedia)

+ void buscarMediaNotaMediaMayor(float notaMinima)

+ void buscarMediaNotaMediaMenor(float notaMaxima)

CONSTRUCTORES
+ Usuario()
+ Usuario(string Login, string Nombre, string Apellidos)

DESTRUCTOR
+ ~Usuario()

SETS
+ void setLogin(string Login)
+ void setNombre(string Nombre)
+ void setApellidos(string Apellidos)

GETS
+ string getLogin()
+ string getNombre()
+ string getApellidos
+ int getTotalMedia()
+ int getTotalBusquedas

METODOS DE LA CLASE
- void resizeListaBusquedasMas()
- void resizeListaBusquedasMenos()
+ void insertarMediaEnListaBusquedas(Media *m)
+ void printVectorBusquedas()

Administrador

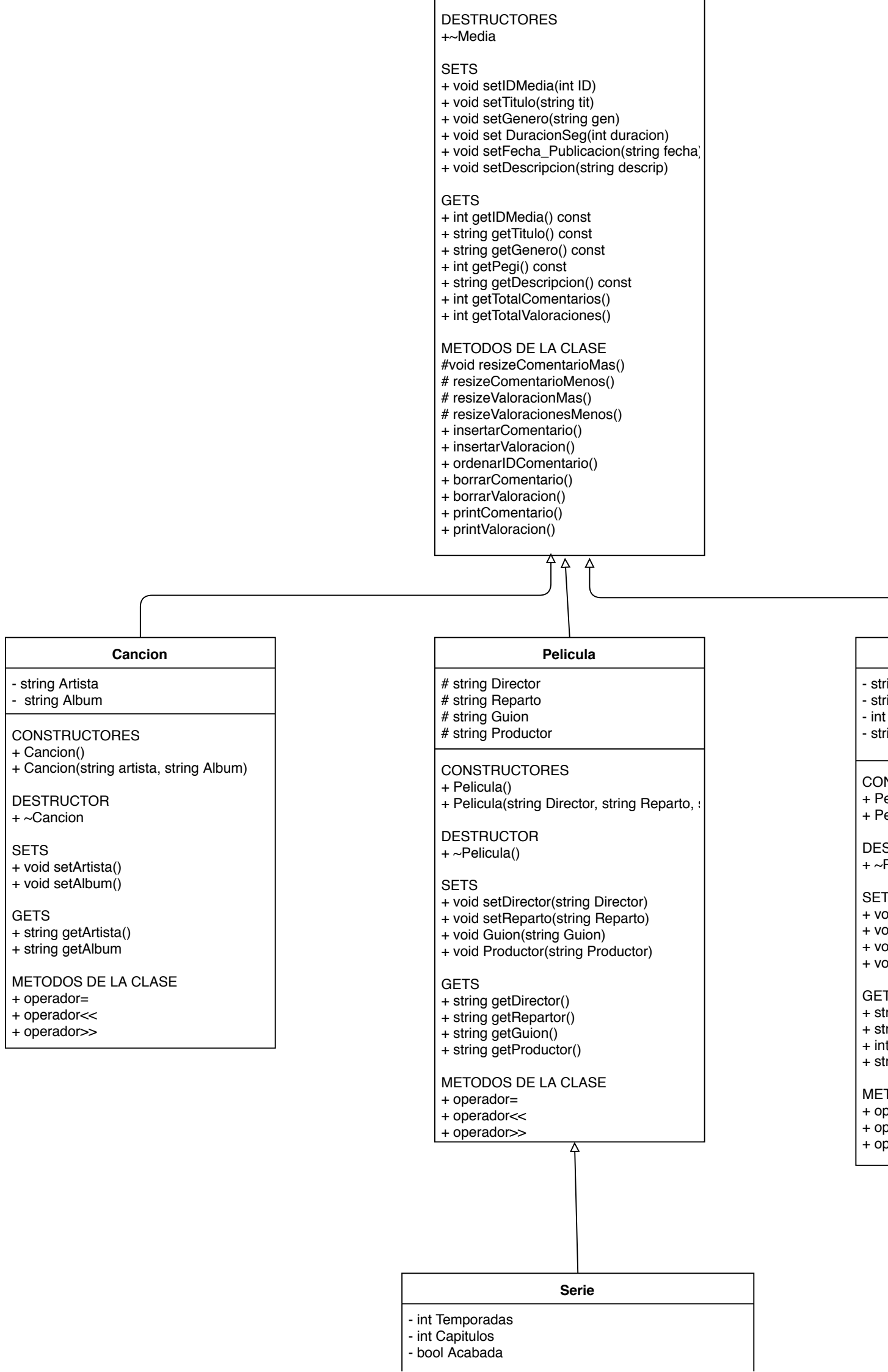
+ field: type

+ method(type): type

Normal

+ field: type

+ method(type): type



Videojuego
ing Desarrollador ing Editor Jugadores ing Plataformas
CONSTRUCTORES Película() Película(string Desarrollador, string Edit
CONSTRUCTOR Película
S id setDesarrollador(string Desarrollad id setEditor(string Editor) id setJugadores(int Jugadores) id setPlataformas(string Plataformas)
FS ing getDesarrollador() ing getEditor() getJugadores() ing getPlataformas()
TODOS DE LA CLASE erador= erador<< erador>>

CONSTRUCTORES

+ Serie()

+ Serie(int Temporadas, int Capítulos, bool Acabada)

DESTRUCTOR

+ ~Serie()

SETS

+ void setTemporadas(int Temporadas)

+ void setCapítulos(int Capítulos)

+ void setAcabada(bool Acabada)

GETS

+ string getTemporadas()

+ string getCapítulos()

+ string getAcabada()

MÉTODOS DE LA CLASE

+ operador=

+ operador<<

+ operador>>

