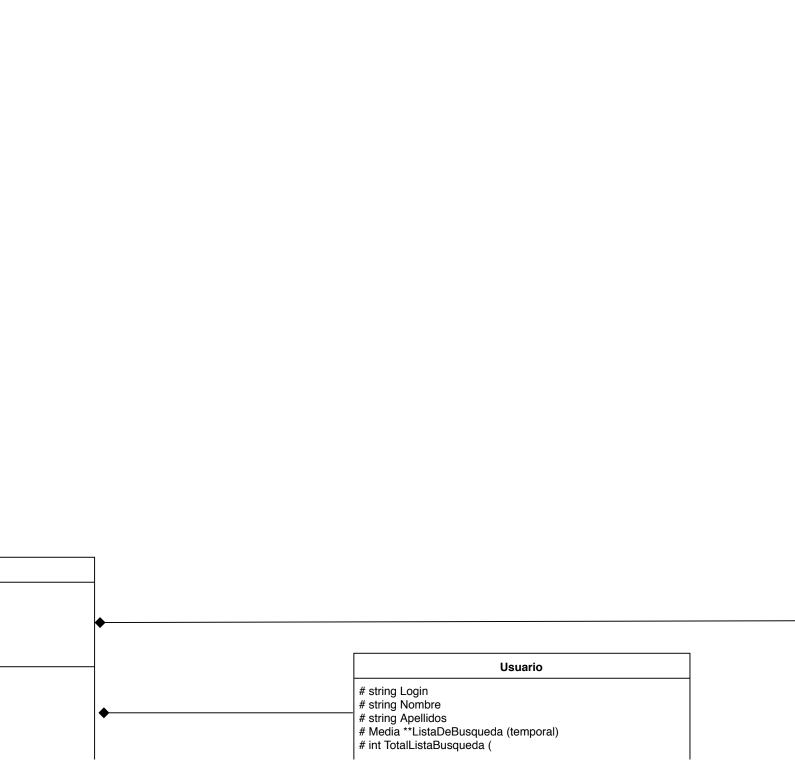
### CristoFinity

- Media \*\*Catalogo int TotalMediaCatalogo Usuario \*UsuarioActivo int TotalComentariosSistema int TotalValoracionesSistema

## CONSTRUCTOR + CristoFinity()

### DESTRUCTOR

+ ~CristoFinity()



# Valoracion - float: Valoracion CONSTRUCTORES: + Valoracion() + Valoracion(float puntuacion) **DESTRUCTORES** + ~Valoracion SETS + void setValoracion(float valor) + float getValoracion() METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Valoracion \*operator= # int IDMedia # string Titulo

### Comentario

- int: IDComentario
- string: Login\_Usuario
- string Texto\_Comentario

### CONSTRUCTORES

- + Comentario()
- + Comentario(int IDComentario, string Login\_Usuario,

### **DESTRUCTORES**

+ ~Comentario

#### SETS

- + void setIDComentario(int ID)
- + void setLogin\_Usuario(string login)
- + void setTextoComentario(string texto)

#### **GETS**

- +int getID()
- + string getLogin()
- + string getTexto()

### METODOS DE LA CLASE

- + void print()
- + friend ostream operator<<
- + friend istream operator>>
- + Comentario \*operator=

### Media

- # string Genero
- # int DuracionEnSegundos
- # string Fecha\_Publicacion
- # int Pegi
- # string Descripcion
- # Valoracion \*\*VectorValoraciones
- # int TotalValoraciones
- # Comentario \*\* VectorComentarios
- # int TotalComentarios

### **CONSTRUCTORES**

+ Media()

string Texto_Comentario)	

#### SETS

#### **GETS**

+ int getTotalMedia()

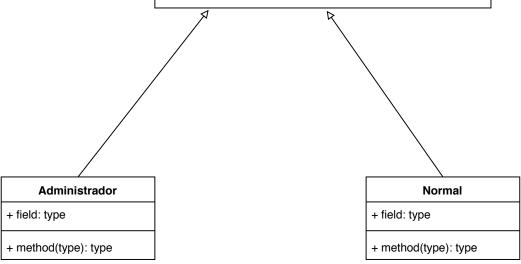
#### MENÚS

- + void MenuPrincipal()
- + void MenuAdministrador()
- + void MenuUsuario()

### METODOS DE LA CLASE

- void resizeCatalogoMas()
- void resizeCatalogoMenos()
- + void creacionMedia()
- + void crearSerieInsertar()
- + void crearPeliculaInsertar()
- + void crearVideojuegoInsertar()
- + void crearCancionInsertar()
- + void insertarMediaCatalogo(Media \*m)
- + void ordenarIDMedia()
- + void printCatalogo()
- + void printMediaDetalle()
- + void printTitulosCatalogo()
- + void eliminarMediaCatalogo()
- + void eliminarMedia(int posicion)
- + void Busquedas()
- + void buscarMediaID(int id)
- + void buscarMediaTitulo(string titulo)
- + void buscarMediaNotaMedia(float notaMedia)
- + void buscarMediaNotaMediaMayor(float notaMinima)
- + void buscarMediaNotaMediaMenor(float notaMaxima)
- + void printVectorBusquedas()
- + void vaciarVectorBusquedas()
- + void Rankings() (comentado actualmente)
- + void top3NotaMedia() (comentado actualmente)
- + void top3NotaGeneral() (comentado actualmente)
- + void top3tTipoMedia() (comentado actualmente)
- + void rankingsUsuarios() (comentario actualmente)
- + void usuarioNuevo()
- +void crearAdministradorInsertar()
- + void crearNormalInsertar()
- + void insertarUsuario(Usuario \*u)
- + void printUsuarios()
- + void printLoginUsuarios()
- + void eliminarUsuariosVectorUsuarios()
- + void eliminarUsuario(int posicion()
- + int buscarLoginUsuario(string login)
- + void asociarMediaUsuario()
- + void printAsociadosUsuario()
- + void desasociarMediaUsuario()
- + void escribirComentarioValoracion()

## CONSTRUCTORES + Usuario() + Usuario(string Login, string Nombre, string Apellidos) **DESTRUCTOR** + ~Usuario() SETS + void setLogin(string Login) + void setNombre(string Nombre) + void setApellidos(string Apellidos) **GETS** + string getLogin() + string getNombre() + string getApellidos + int getTotalMedia() + int getTotalBusquedas METODOS DE LA CLASE void resizeListaBusquedasMas() - void resizeListaBusquedasMenos() + void insertarMediaEnListaBusquedas(Media \*m) + void printVectorBusquedas() + void vaciarVectorBusquedas() + bool compruebaRank() (comentado actualmente)



## **DESTRUCTORES** +~Media **SETS** + void setIDMedia(int ID) + void setTitulo(string tit) + void setGenero(string gen) + void set DuracionSeg(int duracion) + void setFecha\_Publicacion(string fecha) + void setPegi(int Pegi) + void setDescripcion(string descrip) + void calcularNotaMedia() + void calcularFormulaGeneral() + void setMeGustaMas() + void setMeGustaMenos() + int getIDMedia() const + string getTitulo() const + string getGenero() const + int getPegi() const + string getDescripcion() const + float getNotaMedia() + float getNotaGeneral() + int getMeGusta() + int getTotalComentarios() + int getTotalValoraciones() METODOS DE LA CLASE #void resizeComentarioMas() # resizeComentarioMenos() # resizeValoracionMas() # resizeValoracionesMenos() + insertarComentario(Comentario \*c) + insertarValoracion(Valoracion \*v) + ordenarIDComentario() + borrarComentario(int posicion) + borrarValoracion(int posicion) + printComentario() + printValoracion() + bool comprobarValoracion(string login)

### Pelicula # string Director # string Reparto # string Productor

### CONSTRUCTORES

+ Pelicula()

# string Guion

+ Pelicula(string Director, string Reparto, :

### **DESTRUCTOR**

+ ~Pelicula()

Cancion

+ Cancion(string artista, string Album)

- string Artista

- string Album

**DESTRUCTOR** 

+ void setArtista() + void setAlbum()

+ string getArtista()

METODOS DE LA CLASE

+ string getAlbum

+ operador=

+ operador<<

+ operador>>

+ ~Cancion

**SETS** 

**GETS** 

CONSTRUCTORES + Cancion()

> **SETS** void setDirector(string Director)

**GETS** + string g + string g

- string De

- string Ed - int Juga - string PI

CONSTR + Pelicula

+ Pelicula

**DESTRU** 

+ ~Pelicul

+ void set

+ void set

+ void set

**SETS** + void set

**METODO** + operado

+ int getJi

+ string g

+ operado

+ operado

### Videojuego

esarrollador litor dores ataformas

### UCTORES

() (string Desarrollador, string Edit

### CTOR

а

Desarrollador(string Desarrollad Editor(string Editor) Jugadores(int Jugadores) Plataformas(string Plataformas)

etDesarrollador()

etEditor()

ugadores() etPlataformas()

### S DE LA CLASE

r= )r<<

r>>

- + void setReparto(string Reparto) + void Guion(string Guion)
- + void Productor(string Productor)

### **GETS**

- + string getDirector()
- + string getRepartor()
- + string getGuion() + string getProductor()

### METODOS DE LA CLASE

- + operador=
- + operador<<
- + operador>>

#### Serie

- int Temporadas
- int Capitulosbool Acabada

### CONSTRUCTORES

- + Serie()
- + Serie(int Temporadas, int Capitulos, bool Acabada)

### **DESTRUCTOR**

+ ~Serie()

### **SETS**

- + void setTemporadas(int Temporadas)
- + void setCapitulos(int Capitulos)
- + void setAcabada(bool Acabada)

### **GETS**

- + string getTemporadas()
- + string getCapitulos()
- + string getAcabada()

### METODOS DE LA CLASE

- + operador=
- + operador<<
- + operador>>