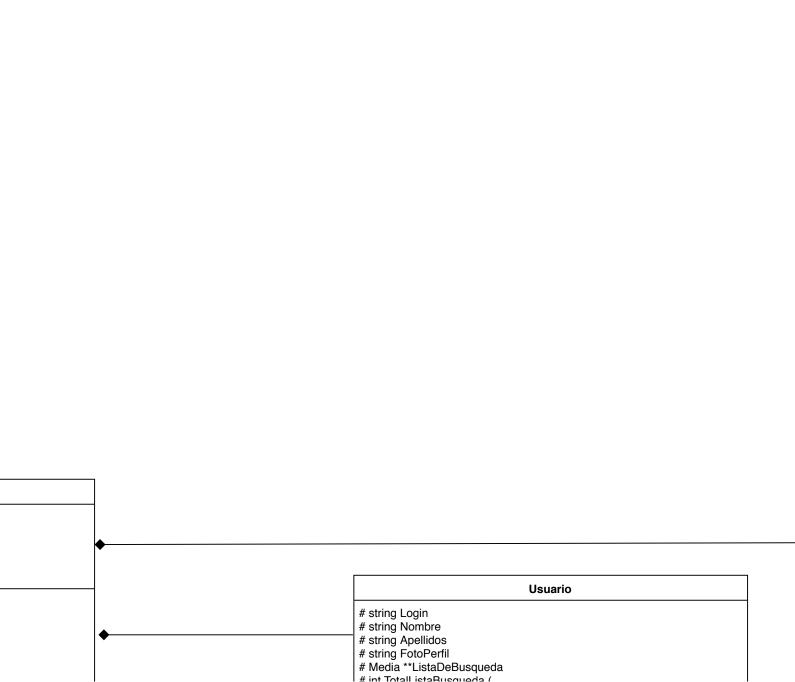
## CristoFinity

- Media \*\*Catalogo int TotalMediaCatalogo Usuario \*UsuarioActivo int TotalComentariosSistema int TotalValoracionesSistema

# CONSTRUCTOR + CristoFinity()

## DESTRUCTOR

+ ~CristoFinity()



#### Valoracion

- string login
- float: Valoracion

## CONSTRUCTORES:

- + Valoracion()
- + Valoracion(float puntuacion)

## **DESTRUCTORES**

+ ~Valoracion

#### SETS

- + void setValoracion(float valor)
- + void setLogin(string login)

#### GETS

- + float getValoracion()
- + string getLogin()

## METODOS DE LA CLASE

- + void print()
- + friend ostream operator<<
- + friend istream operator>>
- + Valoracion \*operator=

## Comentario

- int: IDComentario
- string: Login\_Usuario
- string Texto\_Comentario

## CONSTRUCTORES

- + Comentario()
- + Comentario(int IDComentario, string Login\_Usuario,

## **DESTRUCTORES**

+ ~Comentario

#### **SETS**

- + void setIDComentario(int ID)
- + void setLogin\_Usuario(string login)
- + void setTextoComentario(string texto)

#### **GETS**

- +int getID()
- + string getLogin()
- + string getTexto()

## METODOS DE LA CLASE

- + void print()
- + friend ostream operator<<
- + friend istream operator>>
- + Comentario \*operator=

•

## Media

- # int IDMedia
- # string Titulo
- # string Genero
- # int DuracionEnSegundos
- # string Fecha\_Publicacion
- # int Pegi
- # string Descripcion
- # Valoracion \*\*VectorValoraciones
- # int TotalValoraciones
- # Comentario \*\* VectorComentarios
- # int TotalComentarios

## **CONSTRUCTORES**

+ Media()

string Texto_Comenta	ario)

## SETS

- + void setValoracionesSistema()
- + void setComentariosSistema()
- + void calcularFormula()

#### GETS

- + int getTotalMediaCatalogo()
- + int getTotalUsuario()
- + float consultarMediaGeneralDelMediaEnCatalogo()

## **MENÚS**

- + void MenuPrincipal()
- + void MenuAdministrador()
- + void MenuUsuario()

#### METODOS DE LA CLASE

- void resizeCatalogoMas()
- void resizeCatalogoMenos()
- void resizeUsuariosMas()
- void resizeUsuariosMenos()
- + void MenuPrincipla()
- + void MenuAdministrador(bool &acaba)
- + void MenuUserNormal(bool &acaba)
- + void login()
- + void creacionMedia()
- + void crearSerieInsertar()
- + void crearPeliculaInsertar()
- + void crearVideojuegoInsertar()
- + void crearCancionInsertar()
- + void insertarMediaCatalogo(Media \*m)
- + void ordenarIDMedia()
- + void printCatalogo()
- + void printMediaDetalle()
- + void printTitulosCatalogo()
- + void eliminarMediaCatalogo()
- + void eliminarMedia(int posicion)
- + void Busquedas()
- + void buscarMediaID(int id)
- + void buscarMediaTitulo(string titulo)
- + void buscarMediaNotaMedia(float notaMedia)
- + void buscarMediaNotaMediaMayor(float notaMinima)
- + void buscarMediaNotaMediaMenor(float notaMaxima)
- + void printVectorBusquedas()
- + void vaciarVectorBusquedas()
- + void vaciarVectorBusquedas()
- + void vaciasVectorBusquedasDeUsuario()
- + void Rankings() (comentado actualmente)
- + void calculartop3eInsertarEnVectorBusquedas()
- + void calcularMediaHatedeInsertarEnVectorBusquedas()+ void calcularMediaPolemiceInsertarEnVectorBusquedas()
- + void top3tTipoMedia()
- +void calcularTop3SerieseInsertarEnVectorBusquedas()
- $+ \ void \ calcular Top 3 Peliculas elns ert ar En Vector Busquedas ()$
- + void calcularTop3VideojuegoseInsertarEnVectorBusqueda
- + void calcularTop3CancioneseInsertarEnVectorBusquedas
- + void rankingsUsuarios()
- + void usuarioNuevo()
- + void crearAdministradorInsertar()
- + void crearNormalInsertar()
- + void insertarUsuario(Usuario \*u)
- + void printUsuarios()
- + void modificarDatosUsuarioActivo()
- + void modificarDatosCualquierUsuario()
- + void printLoginUsuarios()
- + void eliminarUsuariosVectorUsuarios()
- + void eliminarUsuario(int posicion()
- + int buscarLoginUsuario(string login)
- + void asociarMediaUsuario()
- + void printAsociadosUsuario()
- + void desasociarMediaUsuario()
- + void Comentar()
- + void Valorar()
- + void escribirComentario(int posicion)
- + void escribirValoracion(int posicion)
- + void ComentarAsociado()
- + void eliminarComentarioDeListaAsociados()
- + void modificarValoracionUserNormal()
- + void eliminarComentarioAdmin()
- + void modificarValoracionAdmin()
- + void importarXML()
- + void exportarXML()

FILTROS VISUALES

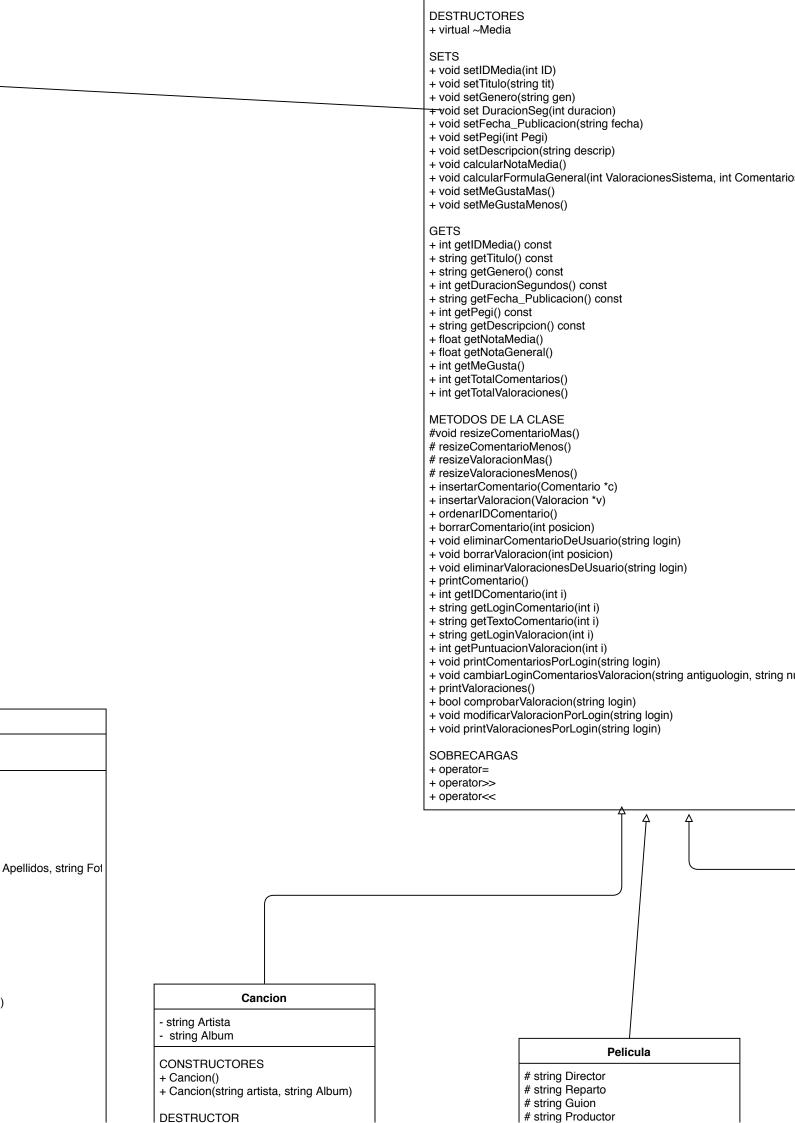
+ void calcularFormulas()

+ Usuario(string Login, string Nombre, string Apellidos, string FotoPerfil) **DESTRUCTOR** + virtual ~Usuario() + void setLogin(string Login) + void setNombre(string Nombre) + void setApellidos(string Apellidos) + void setFotoPerfil(string FotoPerfil) **GETS** + string getLogin()
+ string getNombre() + string getApellidos() + string getFotoPerfil() + int getTotalBusquedas() METODOS DE LA CLASE - void resizeListaBusquedasMas() - void resizeListaBusquedasMenos() + void insertarMediaEnListaBusquedas(Media \*m) + void printVectorBusquedas() + void vaciarVectorBusquedas() + bool compruebaRank() Administrador **Normal** - Usuario \*\*VectorBusquedasUsuarios - Media \*\*VectorAsociados - int TotalUsuariosBuscados - int TotalAsociados **RESIZES RESIZE** - void reizeVectorUsuariosBuscadosMas() void resizeVectorAsociadosMas() - void resizeVectorUsuariosBuscadosMenos() - void resizeVectorAsociadosMenos() CONSTRUCTORES CONSTRUCTORES + Administrador() + Normal() + Administrador(sting Login, string Nombre, string Apel + Normal(string Login, string Nombre, string **DESTRUCTORES DESTRUCTORES** + ~Administrador() + ~Normal() **GETS** + int getTotalUsuariosEnVectorBusquedasUsuarios() + int getTotalAsociados() const + int getIDMediasAsociados(int i) METODOS DE LA CLASE + void insertarUsuariosEnVectorBusquedasUsuarios() METODOS DE LA CLASE + void printVectorUsuariosBuscados() + void insertarEnVectorAsociados(Media \*m + void vaciarVectorUsuariosBuscados() + void printMediaAsociados() + void printMediaAsociadoDetalle() **SOBRECARGAS** + void eliminarMediaAsociado(int opcion) operator= + void eliminarMeGustas() operator>> + int buscarMediaID(int id) operator<< + void ComentarAsociado() + void escribirComentario(int posicion) + bool comprobarMedia(Media \*m)

 $\pi$  iiit iotaiListaDusqueua (

CONSTRUCTORES

+ Usuario()



sSistema)

uevologin)

## Videojuego

- string Desarrolladorstring Editorint Jugadoresstring Plataformas

## CONSTRUCTORES

- + Pelicula() + Pelicula(string Desarrollador, string Edit

## DESTRUCTOR

+ ~Pelicula

+ void correcto() + void pulsaparacontinuar()

SOBRECARGAS operator= operator>> operator<<

+ ~Cancion

## SETS

+ void setArtista()

+ void setAlbum()

- + string getArtista()
- + string getAlbum

## METODOS DE LA CLASE

- + operador=
- + operador<<
- + operador>>

## CONSTRUCTORES

- + Pelicula() + Pelicula(string Director, string Reparto,

## **DESTRUCTOR**

+ ~Pelicula()

#### **SETS**

- + void setDirector(string Director)
- + void setReparto(string Reparto)
- + void Guion(string Guion)
- + void Productor(string Productor)

## **GETS**

- + string getDirector()
- + string getRepartor()
- + string getGuion()
- + string getProductor()

## METODOS DE LA CLASE

- + operador=
- + operador<<
- + operador>>

## Serie

- int Temporadas
- int Capitulosbool Acabada

## CONSTRUCTORES

- + Serie()
- + Serie(int Temporadas, int Capitulos, bool Acabada)

## **DESTRUCTOR**

+ ~Serie()

## **SETS**

- + void setTemporadas(int Temporadas)
- + void setCapitulos(int Capitulos)
- + void setAcabada(bool Acabada)

## **GETS**

- + string getTemporadas()
- + string getCapitulos()
- + string getAcabada()

## METODOS DE LA CLASE

- + operador=
- + operador<<
- + operador>>

## **SETS**

- + void setDesarrollador(string Desarrollad + void setEditor(string Editor) + void setJugadores(int Jugadores) + void setPlataformas(string Plataformas)

- GETS
  + string getDesarrollador()
  + string getEditor()
  + int getJugadores()
  + string getPlataformas()

## METODOS DE LA CLASE

- + operador< + operador>>