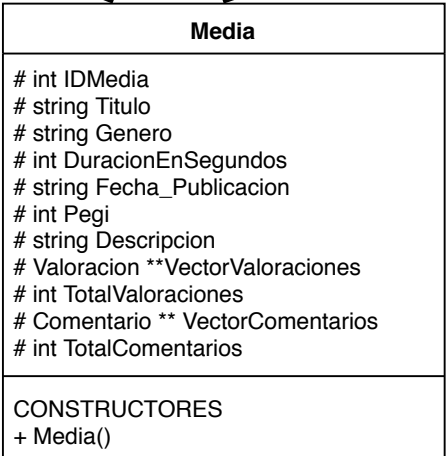
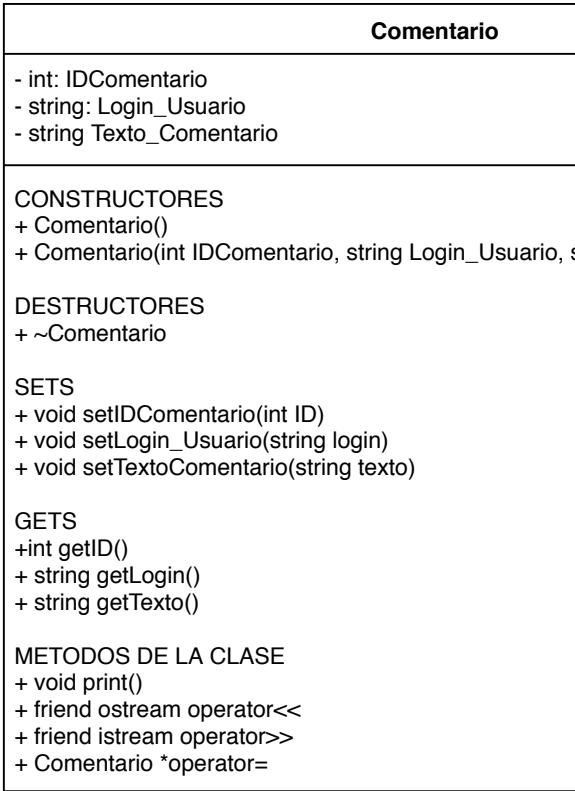
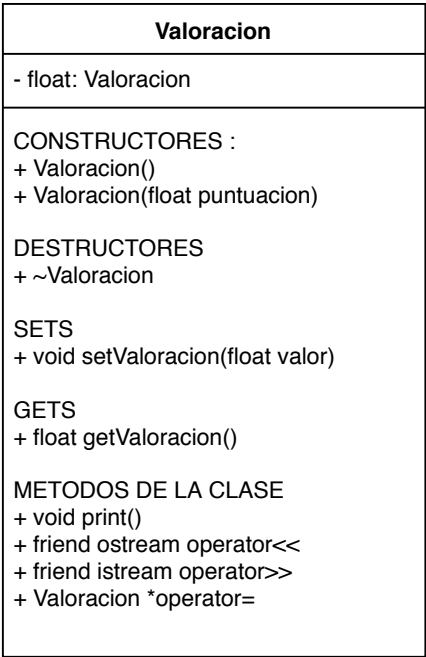


CristoFinity
- Media **Catalogo - int TotalMediaCatalogo - Media **ListaDeBusqueda (temporal) - int TotalListaBusqueda (
CONSTRUCTOR + CristoFinity()
DESTRUCTOR + ~CristoFinity()
SETS
GETS



string Texto_Comentario)

CLASE  
+ int getTotalMedia()  
+ int getTotalBusquedas

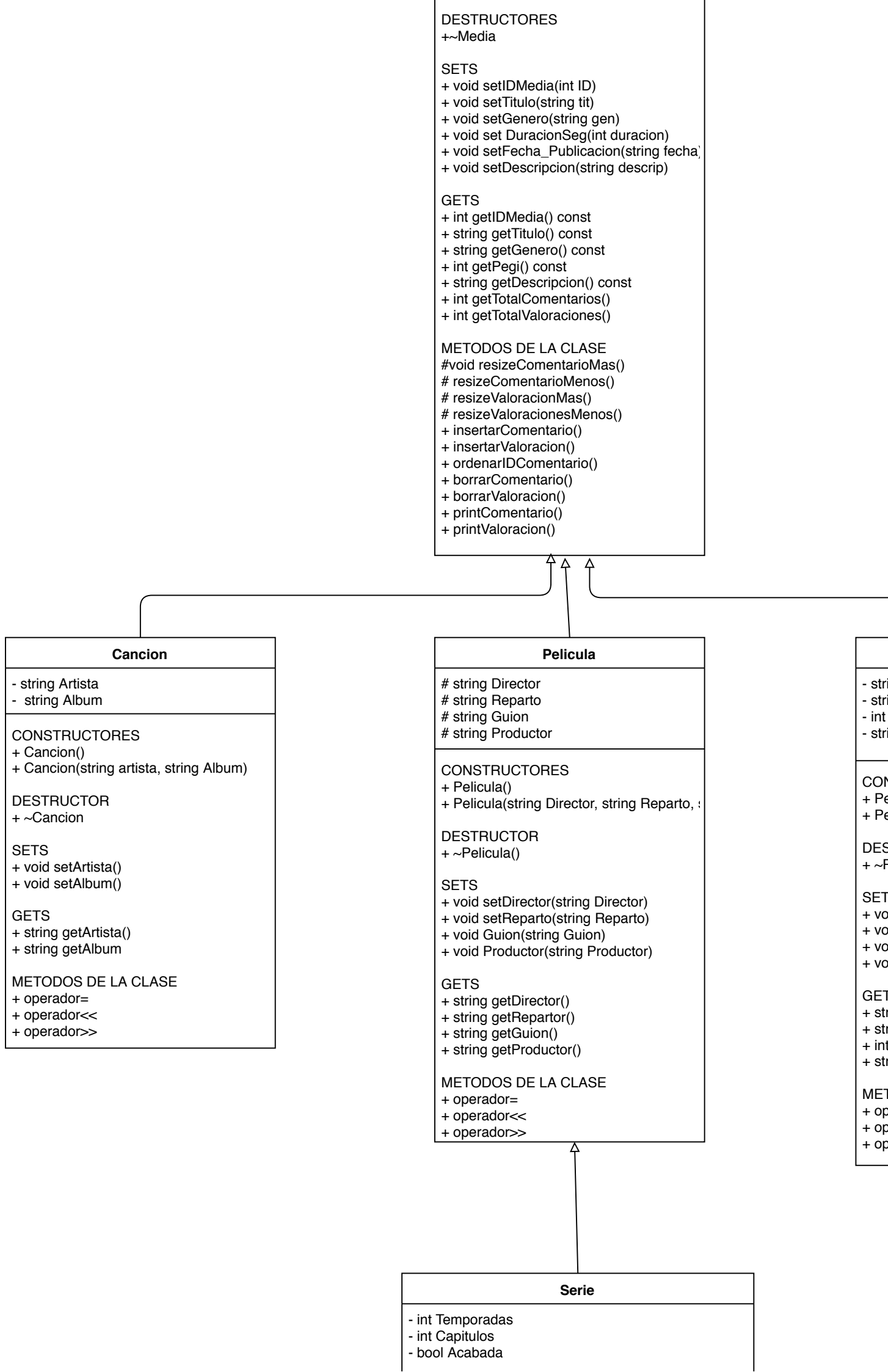
#### MENÚS

+ void MenuPrincipal()  
+ void MenuAdministrador()  
+ void MenuUsuario()

#### METODOS DE LA CLASE

- void resizeCatalogoMas()  
- void resizeCatalogoMenos()  
- void resizeListaBusquedasMas()  
- void resizeListaBusquedasMenos()  
+ void creacionMedia()  
+ void crearSerieInsertar()  
+ void crearPeliculaInsertar()  
+ void crearVideojuegoInsertar()  
+ void crearCancionInsertar()  
+ void insertarMediaCatalogo(Media \*m)  
+ void ordenarIDMedia()  
+ void printCatalogo()  
+ void printTitulosCatalogo()  
+ void eliminarMediaCatalogo()  
+ void eliminarMedia(int posicion)  
+ void Busquedas()  
+ void insertarMediaEnListaBusquedas()  
+ void buscarMediaID(int id)  
+ void buscarMediaTitulo(string titulo)  
+ void buscarMediaNotaMedia(float notaMedia)  
+ void buscarMediaNotaMediaMayor(float notaMinima)  
+ void buscarMediaNotaMediaMenor(float notaMaxima)  
+ void printVectorBusquedas()

a)  
a)



Videojuego
ing Desarrollador ing Editor Jugadores ing Plataformas
CONSTRUCTORES Película() Película(string Desarrollador, string Edit
CONSTRUCTOR Película
SETTERS void setDesarrollador(string Desarrollad void setEditor(string Editor) void setJugadores(int Jugadores) void setPlataformas(string Plataformas)
GETTERS string getDesarrollador() string getEditor() int getJugadores() string getPlataformas()
MÉTODOS DE LA CLASE operador= operador<< operador>>



#### CONSTRUCTORES

+ Serie()

+ Serie(int Temporadas, int Capítulos, bool Acabada)

#### DESTRUCTOR

+ ~Serie()

#### SETS

+ void setTemporadas(int Temporadas)

+ void setCapítulos(int Capítulos)

+ void setAcabada(bool Acabada)

#### GETS

+ string getTemporadas()

+ string getCapítulos()

+ string getAcabada()

#### MÉTODOS DE LA CLASE

+ operador=

+ operador<<

+ operador>>



