#### Valoracion

- float: Valoracion

#### CONSTRUCTORES:

- + Valoracion()
- + Valoracion(float puntuacion)

## **DESTRUCTORES**

+ ~Valoracion

#### SETS

+ void setValoracion(float valor)

#### GETS

+ float getValoracion()

#### METODOS DE LA CLASE

- + void print()
- + friend ostream operator<<
- + friend istream operator>>
- + Valoracion \*operator=

#### Comentario

- int: IDComentario
- string: Login\_Usuario
- string Texto\_Comentario

### CONSTRUCTORES

- + Comentario()
- + Comentario(int IDComentario, string Login\_Usuario,

## **DESTRUCTORES**

+ ~Comentario

#### SETS

- + void setIDComentario(int ID)
- + void setLogin\_Usuario(string login)
- + void setTextoComentario(string texto)

#### **GETS**

- +int getID()
- + string getLogin()
- + string getTexto()

## METODOS DE LA CLASE

- + void print()
- + friend ostream operator<<
- + friend istream operator>>
- + Comentario \*operator=

#### Media

- # int IDMedia
- # string Titulo
- # string Genero
- # int DuracionEnSegundos
- # string Fecha\_Publicacion
- # int Pegi
- # string Descripcion
- # Valoracion \*\*VectorValoraciones
- # int TotalValoraciones
- # Comentario \*\* VectorComentarios
- # int TotalComentarios

#### **CONSTRUCTORES**

+ Media()

string Texto_Comentario)	

- s - s - s - s - s - c + (

## **DESTRUCTORES** +~Media **SETS** + void setIDMedia(int ID) + void setTitulo(string tit) + void setGenero(string gen) + void set DuracionSeg(int duracion) + void setFecha\_Publicacion(string fecha) + void setDescripcion(string descrip) **GETS** + int getIDMedia() const + string getTitulo() const + string getGenero() const + int getPegi() const + string getDescripcion() const + int getTotalComentarios() + int getTotalValoraciones() METODOS DE LA CLASE #void resizeComentarioMas() # resizeComentarioMenos() # resizeValoracionMas() # resizeValoracionesMenos() + insertarComentario() + insertarValoracion() + ordenarIDComentario() + borrarComentario() + borrarValoracion() + printComentario() + printValoracion() Cancion Pelicula ring Artista # string Director tring Album # string Reparto # string Guion # string Productor NSTRUCTORES Cancion() Cancion(string artista, string Album) CONSTRUCTORES + Pelicula() STRUCTOR + Pelicula(string Director, string Reparto, : -Cancion **DESTRUCTOR** + ~Pelicula() oid setArtista() oid setAlbum() **SETS** + void setDirector(string Director) + void setReparto(string Reparto) + void Guion(string Guion) tring getArtista() tring getAlbum + void Productor(string Productor) TODOS DE LA CLASE **GETS** perador= + string getDirector() perador<< + string getRepartor() perador>> + string getGuion() + string getProductor() METODOS DE LA CLASE + operador= + operador<< + operador>> Serie - int Temporadas - int Capitulos - bool Acabada

TS

TS

# Videojuego

- string Desarrollador string Editor int Jugadores

- string Plataformas

## CONSTRUCTORES

- + Pelicula()
- + Pelicula(string Desarrollador, string Edit

## **DESTRUCTOR**

+ ~Pelicula

## **SETS**

- + void setDesarrollador(string Desarrollad
- + void setEditor(string Editor)
  + void setJugadores(int Jugadores)
- + void setPlataformas(string Plataformas)

## **GETS**

- + string getDesarrollador()
- + string getEditor()
  + int getJugadores()
- + string getPlataformas()

## METODOS DE LA CLASE

- + operador=
- + operador<<
- + operador>>

## CONSTRUCTORES

- + Serie() + Serie(int Temporadas, int Capitulos, bool Acabada)

+ ~Serie()

## SETS

- + void setTemporadas(int Temporadas) + void setCapitulos(int Capitulos) + void setAcabada(bool Acabada)

## **GETS**

- + string getTemporadas() + string getCapitulos() + string getAcabada()

## METODOS DE LA CLASE

- + operador= + operador<<
- + operador>>