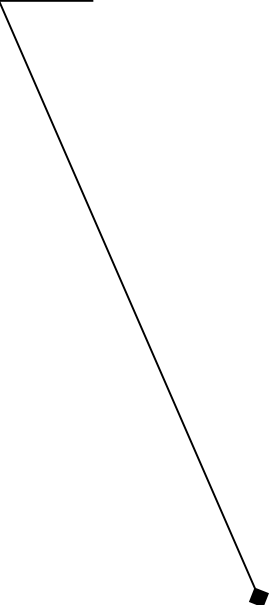


Valoracion
- float: Valoracion
CONSTRUCTORES : + Valoracion() + Valoracion(float puntuacion)
DESTRUCTORES + ~Valoracion
SETS + void setValoracion(float valor)
GETS + float getValoracion()
METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Valoracion *operator=

Comentario
- int: IDComentario - string: Login_Usuario - string Texto_Comentario
CONSTRUCTORES + Comentario() + Comentario(int IDComentario, string Login_Usuario, s
DESTRUCTORES + ~Comentario
SETS + void setIDComentario(int ID) + void setLogin_Usuario(string login) + void setTextoComentario(string texto)
GETS +int getID() + string getLogin() + string getTexto()
METODOS DE LA CLASE + void print() + friend ostream operator<< + friend istream operator>> + Comentario *operator=

Media
Valoracion **VectorValoraciones # int TotalValoraciones # Comentario ** VectorComentarios # int TotalComentarios
CONSTRUCTORES + Media()
DESTRUCTORES +~Media
SETS
GETS + int getTotalComentarios



string Texto_Comentario)

+ int getTotalComentarios
+ int getTotalValoraciones

METODOS DE LA CLASE

+

