



# Manual Ativando o Remote API



CoppeliaSim  
from the creators of V-REP



RASBÓTICAS



## O que é Remote API?

A API remota faz parte da estrutura da API CoppeliaSim . Ela permite a comunicação entre o CoppeliaSim e um aplicativo externo (ou seja, um aplicativo em execução em um processo diferente ou em uma máquina diferente), é multiplataforma e suporta chamadas de serviço (ou seja, bloqueio de chamadas).

Suporta as seguintes linguagens: C / C ++, Java, Python, Matlab, Octave e Lua.

## Ativando Remote API - Cliente Python

Para usar a funcionalidade de API remota em seu script Python, você precisará dos três itens a seguir:

- sim.py
- simConst.py
- remoteApi.dll, remoteApi.dylib ou remoteApi.so (dependendo de sua plataforma de destino)

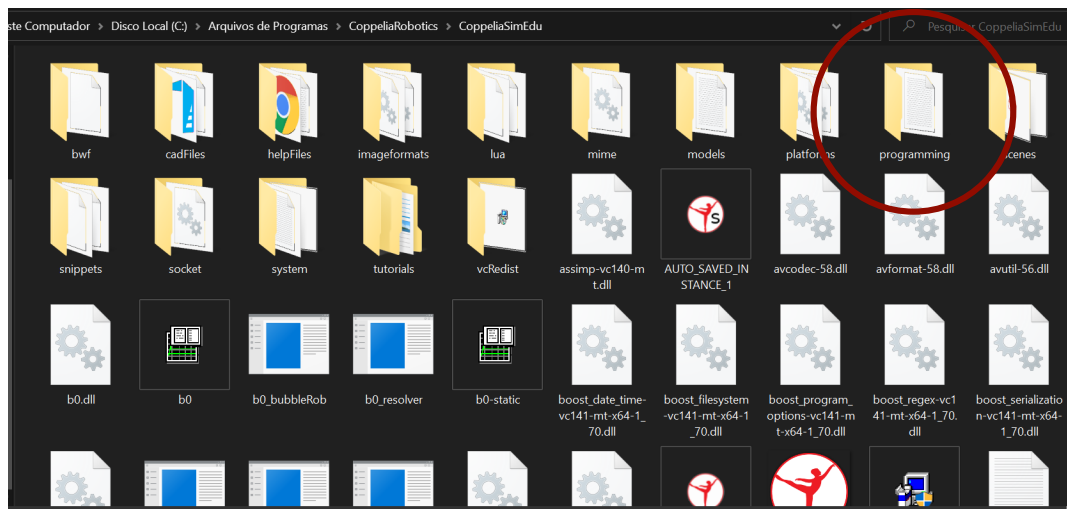
Você encontrará os arquivos acima que estão localizados no diretório de instalação do CoppeliaSim, em programming / remoteApiBindings / python , mostrados a seguir.



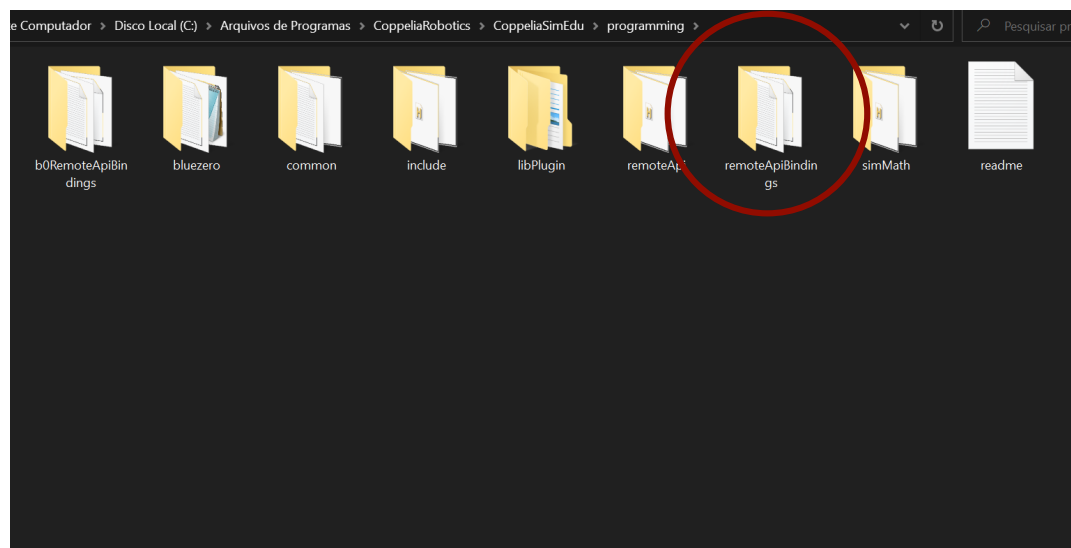


## Acompanhe o passo a passo

Acesse a pasta "CoppeliaRobotics" e em seguida a pasta "programming"

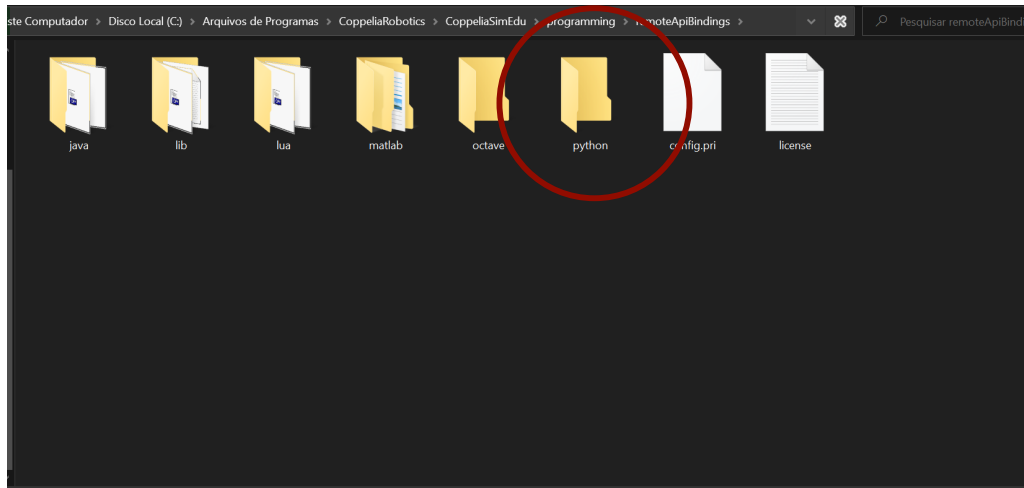


Acesse a pasta "remoteApibindings" "

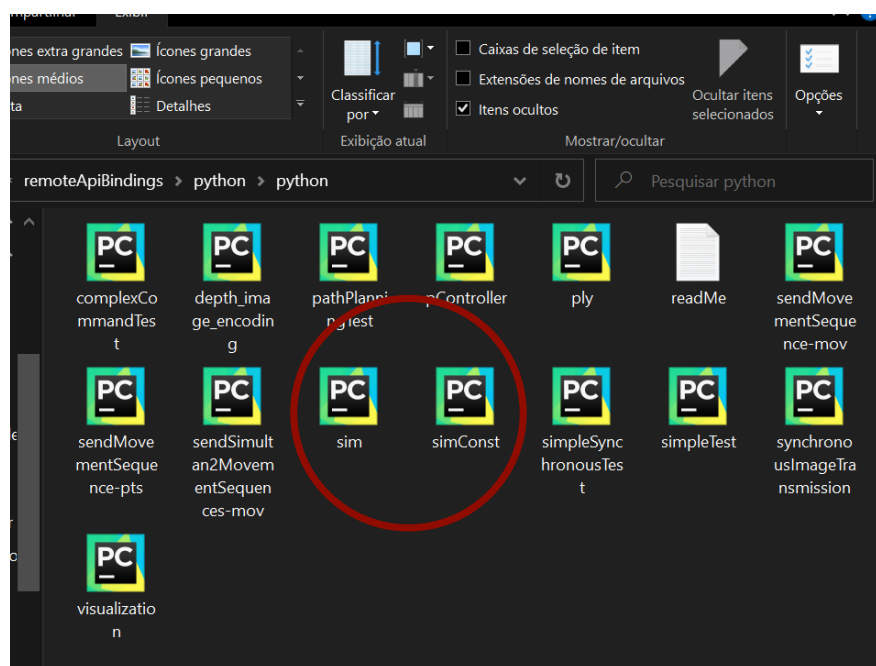




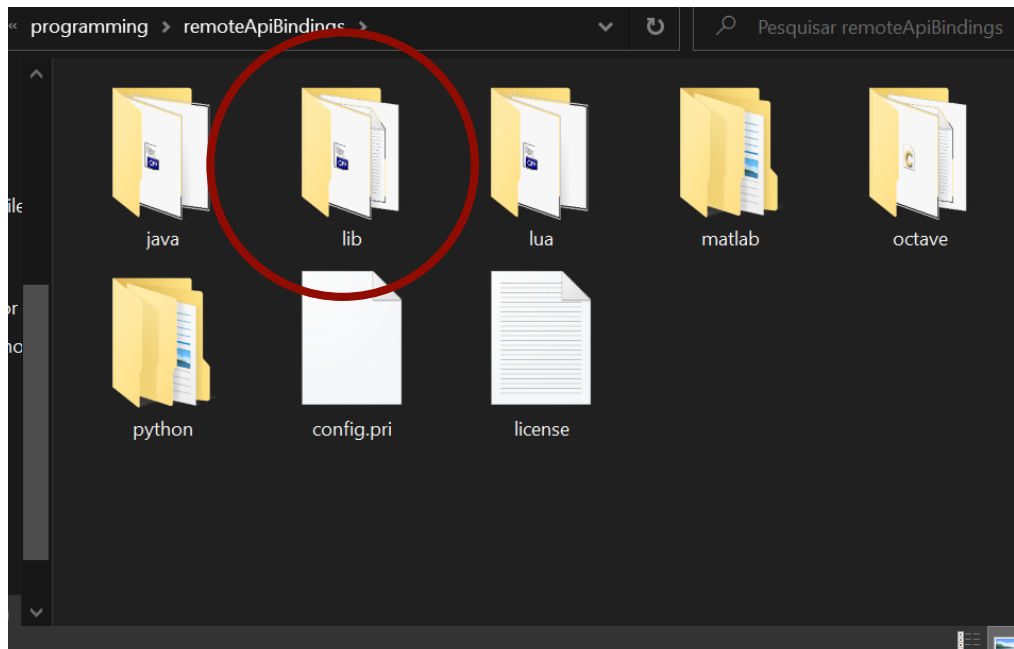
Acesse a pasta "python"



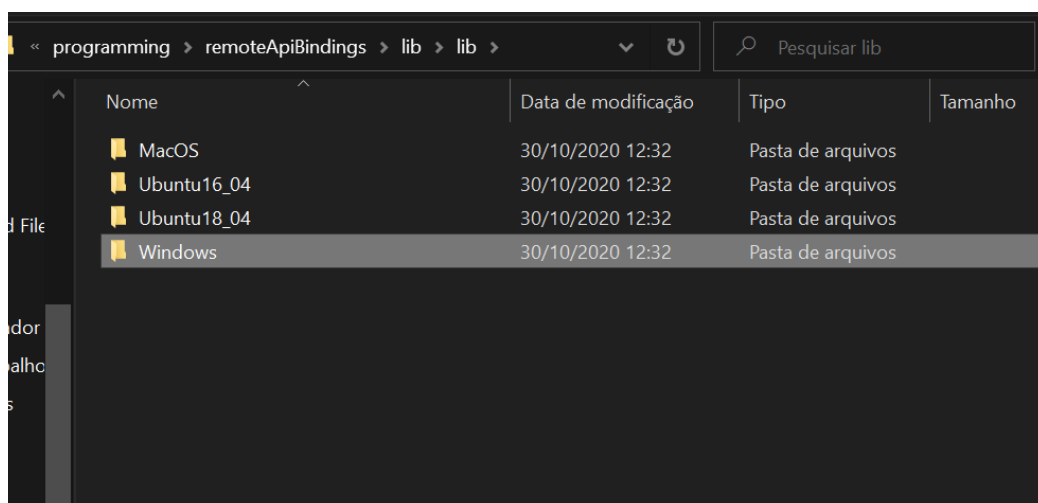
Copie os arquivos "sim.py e simConst.py" e cole no diretório que você salvou sua cena do Coppelia.



Retorne para o diretório "remoteApiBindings" e acesse a pasta "lib"



Acesse a pasta que corresponde ao seu sistema operacional e copie o arquivo para a pasta que você salvou sua cena do Coppelia.

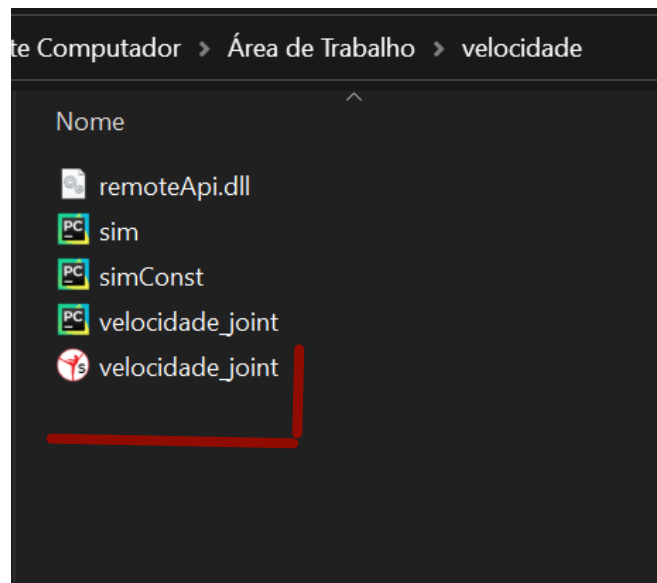




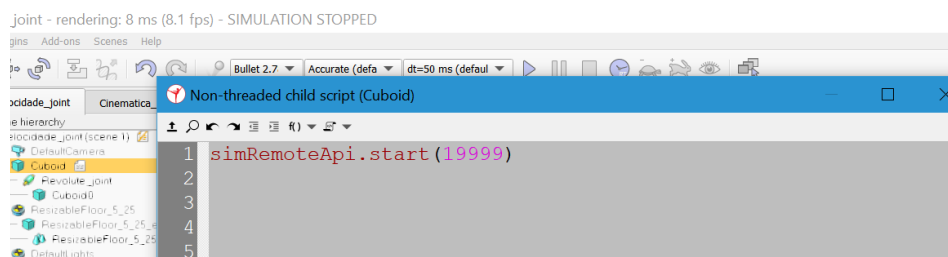
Atenção!

Sua cena no Coppelia deve estar salva com o mesmo nome do seu código em Python!

Veja este exemplo!



Por fim, Acesse sua cena no Coppelia e adicione um script com a seguinte informação "simRemoteApi.start(19999)"



Na hora da simulação, preste atenção:

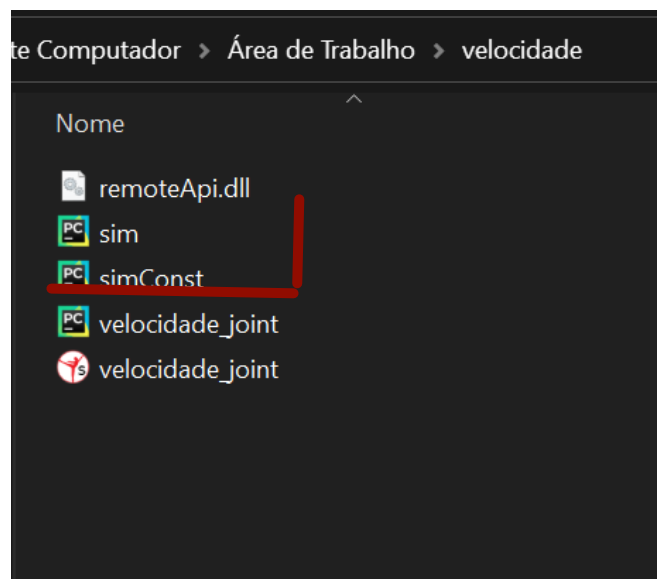
1. Você precisa desabilitar o script nativo.
2. Somente rode seu código com a simulação iniciada. Se não iniciar a simulação antes do código, ele não executará os comandos, e mostrará um erro.



Na hora da simulação, preste atenção.

Você precisa desabilitar o script nativo.

Somente rode seu código com a simulação iniciada. Se não iniciar a simulação antes do código, ele não executará os comandos, e mostrará um erro.  
Veja este exemplo!



Por fim, Acesse sua cena no Coppelia e adicione um script com a seguinte informação "simRemoteApi.start(19999)"

