

1. Gegeben sei das lineare Gleichungssystem

$$\begin{array}{rrcr} -x_1 & +2x_2 & = & 2 \\ 2x_1 & -x_2 & = & 2 \end{array}$$

- (a) Löse das System zunächst graphisch.
- (b) Eliminiere nun mittels der ersten Gleichung das  $x_1$  in der zweiten Gleichung
- (c) Löse das so geänderte System noch einmal graphisch.
- (d) Berechne schließlich aus dem geänderten System die Lösung.

Lösung:

- (a)
- (b)

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

- (c)
- (d)

$$\begin{pmatrix} -1 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

2. Löse das lineare Gleichungssystem

$$\begin{array}{rrrrcr} 2x_1 & +2x_2 & -x_3 & -2x_4 & = & -1 \\ 4x_1 & +4x_2 & -3x_3 & -x_4 & = & 5 \\ & 3x_2 & +x_3 & +x_4 & = & 1 \\ -2x_1 & +4x_2 & +4x_3 & +2x_4 & = & -2 \end{array}$$

Lösung:

- (a)

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 & -2 & -1 \\ 4 & 4 & -3 & -1 & 5 \\ 0 & 3 & 1 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & 4 & 2 & -2 \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

3. Das Lösen eines LGS nach dieser Methode benötigt bei  $n$  Unbekannten etwa  $n^3/3$  Operationen (Additionen und Multiplikationen). Angenommen, unser Rechner schafft 100 Millionen Operationen pro Sekunde — wie lange braucht er dann für ein LGS mit 10, mit 1000, mit 100000 Unbekannten?

Lösung:

(a) Allgemeine Formel für  $n$  Unbekannte

$$t(n) := \frac{n^3}{3} \cdot \frac{1}{100 \cdot 10^6} s = \frac{n^3}{3 \cdot 10^8} s$$

$$\begin{array}{cccc} 10 & 100 & 1000 & 100000 \\ t & 3.33\mu s & 3.33ms & 3.33sec & 38.58 \text{ Tage} \end{array}$$

4. Für eine Matrix  $A \in \mathbb{R}^{r \times s}$  (d.h.  $r$  Zeilen und  $s$  Spalten, Koeffizienten aus  $\mathbb{R}$ ) und einen Vektor  $b \in \mathbb{R}^s$  ist das Matrix-Vektor-Produkt  $c = A \cdot b \in \mathbb{R}^r$  definiert, bei dem in Zeile  $i$  das Skalarprodukt aus der Zeile  $i$  von  $A$  und dem Vektor  $b$  gebildet wird:

$$c_i = \sum_{k=1}^s a_{i,k} \cdot b_k$$

Berechne folgendes Matrix-Vektor-Produkt

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 & -2 \\ 4 & 4 & -3 & -1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & 4 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$$

und überprüfe die Ergebnisse aus der Aufgabe 11.2

Lösung:

- (a)

$$\begin{pmatrix} 2 & 2 & -1 & -2 \\ 4 & 4 & -3 & -1 \\ 0 & 3 & 1 & 1 \\ -2 & 4 & 4 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2+1-4 \\ 4+3-2 \\ -1+2 \\ -2+4+4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \\ 1 \\ -2 \end{pmatrix}$$

5. für welche Werte von  $a$  ist folgendes LGS lösbar? Was sind dann die Lösungen?

$$\begin{array}{rrcr} x_1 & +x_2 & +x_3 & = & 2 \\ x_1 & +4x_2 & +3x_3 & = & 4 \\ -2x_1 & -3x_2 & -x_3 & = & a \end{array}$$

Lösung:

- (a)

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 2 \\ 1 & 4 & 3 & 4 \\ -2 & -3 & -1 & a \end{pmatrix} \rightsquigarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -a-2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & a+3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{aligned}0 + 0 + 0 &= a + 3 \\ a &= -3\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x_2 + x_3 &= 1 - x_3 \\ x_2 &= 1 - x_3\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}x_1 + x_2 &= 1 \\ x_1 + (1 - x_3) &= 1 \\ x_1 &= x_3\end{aligned}$$