PROGRAMA DE CIENCIAS DE LOS DATOS

Curso: Big Data

PROYECTO FINAL:

Streaming de tendencias con #hashtags en Twitter.

Profesor: MSc. Felipe Meza Obando

Alumnos:

Lester Salazar Viales.

Randal Salazar Viales.

Arquitectura

Para este proyecto final se va a utilizar una arquitectura Cliente – Servidor la cual consiste en:

- Se crea un socket el cual va a estar conectado al api de Twitter y que además estará extrayendo los mensajes de Twitter.
- El socket también creará un canal para que se conecte la aplicación de spark que se encargará de hacer los filtros del twitter.
- Se crea una aplicación cliente para que consulte al socket que extrae los twitter, esto con el fin de realizar el filtrado de los hashtag y revisar cuales son las tendencias en dicha red social.

Librerías para Twitter que vamos a utilizar con Conda

Debido a la utilización de Conda para el desarrollo de la aplicación para realizar streaming se decidió que se iba a requerir de la libraría Tweepy, por lo que se tuvo que instalar en el ambiente de trabajo.

Instalación de Tweepy en Conda

Para instalar Tweepy debemos de ir a la siguiente dirección web:

https://anaconda.org/conda-forge/tweepy

Donde se nos mostrará una página similar a la siguiente:



En dicha página buscamos el apartado donde se encuentran los pasos para instalar la librería tweepy.

Ahí se nos indican los comandos que se pueden utilizar para instalar tweepy en Conda.

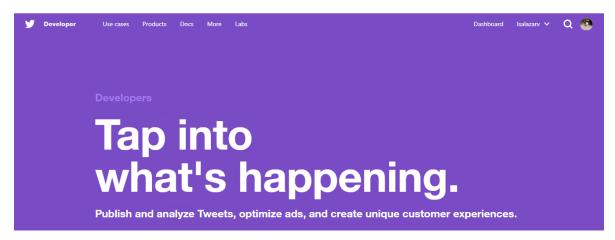


Api Twitter

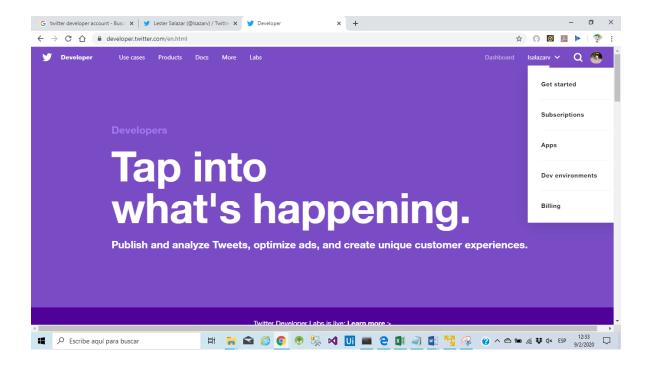
Para el caso de nuestro proyecto decidimos utilizar el API de Twitter. Por lo que decimos ingresar al sitio para developers de Twitter en la siguiente dirección web.

https://developer.twitter.com/

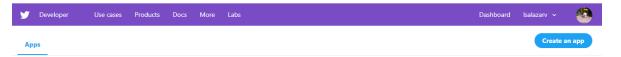
Lo que nos lleva a una página similar a la siguiente.



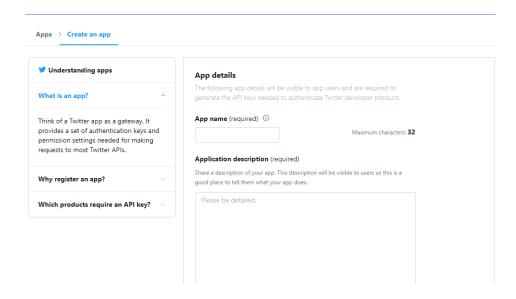
Una vez en dicha pantalla hacemos click sobre el nombre de usuario, lo que nos despliega un menú como el que se en la imagen, en dicho menú seleccionamos la opción de App para crear la app que vamos a utilizar del API.

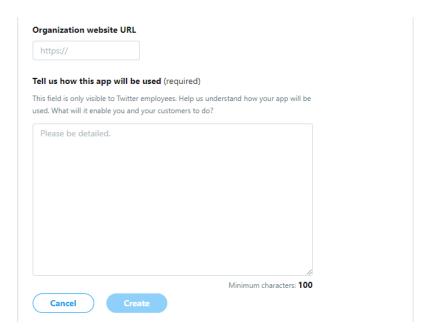


Una vez presionado la opción de App nos aparecerá una pantalla similar a la siguiente donde se nos da la opción para crear la app que vamos a utilizar.



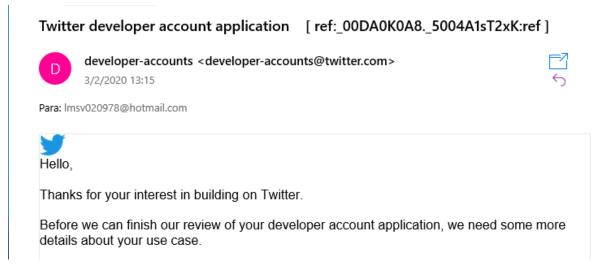
Se presiona el botón que dice "Create an app" que nos lleva a la pantalla donde procederemos a crear nuestra app de twitter.





En dicha pantalla se llenan los datos tales como el nombre de la app y el uso que se le va a dar. Una vez que los datos han sido ingresados se procede a presionar el botón que dice "Create", lo que envía un correo a la cuenta que se utilizó para crear la cuenta de Twitter.

El correo es muy similar al de la imagen siguiente, en caso de que requieran más explicación del uso de la cuenta de desarrollo, se deben de responder unas preguntas que envían de la empresa.



Una vez que las preguntas son respondidas y validadas por el personal de twitter nos envían un correo donde nos indican que la cuenta fue aprobada y que ya puede ser utilizada.

Account Application Approved



Para: Lester Salazar



Your Twitter developer account application has been approved!

Thanks for applying for access. We've completed our review of your application, and are excited to share that your request has been approved.

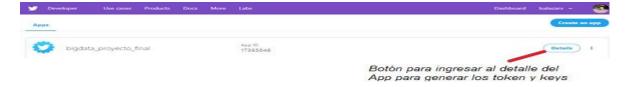
Sign in to your developer account to get started.

Thanks for building on Twitter!

Generación Token/Keys

Una vez creada la aplicación se procede a crear los tokens y los keys que se van a utilizar en la aplicación básica que va a realizar streaming de twitter.

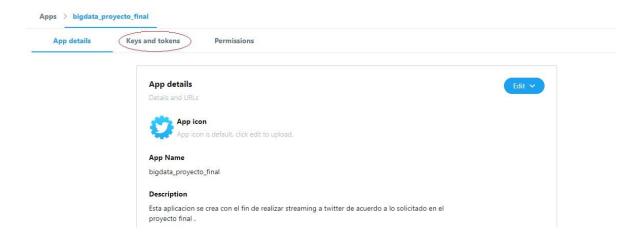
Para generar los tokens presionamos el botón que dice "Details" en el app que creamos recientemente



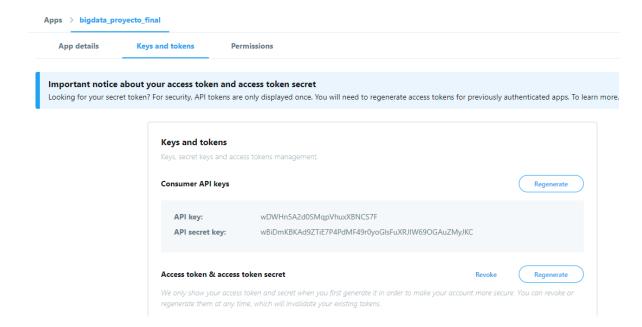
Cuando se presiona dicho botón nos lleva a la siguiente pantalla similar a la que se muestra en la siguiente imagen



En la pantalla de detalle de la app seleccionamos el tab que dice "Keys and tokens" para generar los tokens y los keys que necesita nuestra aplicación para poder conectarse al api de twitter.



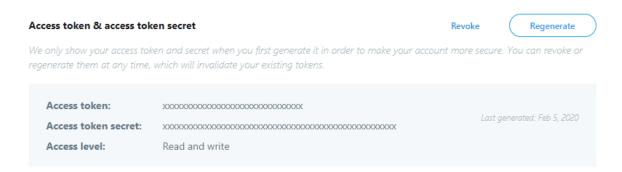
Una vez en la pantalla de Keys and tokens procedemos a generar los consumer API keys y los Access token que va a ocupar nuestra aplicación que va a estar realizando streaming a Twitter por medio de la Api.



Para generar los "Consumer API keys" se presiona el botón que dice Generate, pero en nuestro caso sería "Regenerate" debido a que ya los tenemos generados para la aplicación.



En el caso de los "Access token & Access token secret" se presiona el botón que dice "Generate" pero para nuestro caso sería "Regenerate" para volverlos a crear, pero debido a que están siendo utilizados por la aplicación no se van a poder generar de nuevo para no cambiar la parametrización de la misma.



Creación del SOCKET.

Para poder crear el socket primero debemos de crear una notebook en Jupyter y luego procedemos a importar las librerías a utilizar.

```
import os
import tweepy
from tweepy import OAuthHandler
from tweepy import Stream
from tweepy.streaming import StreamListener
import socket
import json
```

Una vez importado las librerías se asignan los valores de acceso de los token para la api de twitter

```
CONSUMER_KEY='gXokQgEW6dv8fSSnKTvvxL2qg'
CONSUMER_SECRET='a2jOnasE5sgnh2UfVDY1izwHuzoaOPIjGWCVFBXnLdnfkqZi7n'
ACCESS_TOKEN ='1224205344257335297-BY4usKicNvYTEPjA6uBPiG1umA32Mf'
ACCESS_TOKEN_SECRET='RdzJYaqFF2FWS6ZmndlJr818v35r6uTFbLxQwChKHHDY4'

auth = tweepy.OAuthHandler(CONSUMER_KEY, CONSUMER_SECRET)
auth.set_access_token(ACCESS_TOKEN, ACCESS_TOKEN_SECRET)
```

Una vez asignados los valores se crea una clase para escuchar los mensajes de Twitter, la clase es similar a la siguiente

```
class MyStreamListener(tweepy.StreamListener):
    def __init__(self, csocket):
       self.client_socket = csocket
    def on_data(self, raw_data):
            # Variable con los datos completos obtenidos desde TWITTER
            tweets = json.loads(raw_data)
            # Definición de campos del mensaje de TWITTER a enviar para Streaming
            if 'extended_tweet' not in tweets:
                text = tweets['text'].strip()
            else:
                text = tweets['extended_tweet']['full_text'].strip()
            outputMsg = {
                'created_at': tweets['created_at'],
                'text': tweets['text'],
                'userid': tweets['user']['id'],
                'username': tweets['user']['name'],
                'userlocation': tweets['user']['location'],
                'retweet_count': tweets['retweet_count'],
                'entities': [x['text'] for x in tweets['entities']['hashtags']]
```

Después de crear la clase que escucha los mensajes de twitter se procede a crear el socket que va a esperar la comunicación de la aplicación que se crea con pyspark.

```
import socket
import time
# Conexión de
#Initializing the port and host
host = 'localhost'
port = 5555
address = (host, port)
#Initializing the socket
server_socket = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_STREAM)
server_socket.bind(address)
server_socket.listen(5)
print(server_socket)
print("Listening for client...")
conn, address = server_socket.accept()
print("Connected to Client at " + str(address))
## Conexión con API Twitter para poder "escuchar" streams de los tweets
myStreamListener = MyStreamListener(csocket=conn)
myStream = tweepy.Stream(auth=auth, listener=myStreamListener, )
# Hashtag a buscar en los Tweets:
tracklist = ["#"]
myStream.filter(track=tracklist)
```

Creación aplicación Spark

Para crear la aplicación spark primero se van a importar las librerías

```
# Importación de librería PySpark
import pyspark
from pyspark import SparkFiles
# Otras Librerias PySpark
import pyspark.sql.functions as F
from pyspark.sql.types import *
from pyspark.sql.functions import col, date_format, udf
from pyspark.sql.functions import explode, split, size, from_json
from pyspark.sql.types import DateType
# Librerías del Sistema Operativo
import os
# Librerías Numéricas
import pandas as pd
import numpy as np
from datetime import datetime
# Librerías de Preprocesamiento de datos Twitter
#import preprocessor as p
import json
```

Una vez importadas las librerías se procede a importar el findspark para poder inicializar spark

```
import findspark

# Ruta de Apache Spark para sistema Mac/OS
#findspark.init('/opt/spark')

# Ruta de Apache Spark para sistema Windows/OS
findspark.init('C:\Spark')
```

Luego creamos el SparkSession

```
from pyspark.sql import SparkSession
from pyspark.sql.functions import explode, split, size

spark = SparkSession.builder.appName("TwitterSpark").getOrCreate()
```

Una vez creado el SparkSession procedemos a crear la variable esquema para almacenar los valores

Se procede a crear el streamdataframe para almacenar los valores que se van a recibir de twitter

```
lines = spark.readStream.format("socket").option("host", "localhost").option("port", 5555).load()
```

Una vez creado el dataframe procedemos a visualizar los datos

```
# Identificación de si el DataFrame tiene datos Streaming o NO
lines.isStreaming
```

True

Realizado el punto anterior creamos el streamdataframe basado en el schema creado anteriormente.

```
df_twitter = lines.select(
    from_json('value', schema).created_at.alias('created_at'),
    from_json('value', schema).text.alias('text'),
    from_json('value', schema).userid.alias('userid'),
    from_json('value', schema).username.alias('username'),
    from_json('value', schema).userlocation.alias('userlocation'),
    from_json('value', schema).retweet_count.alias('retweet_count'),
    from_json('value', schema).entities.alias('entities')
)
```

Se crea un arreglo para almacenar el streamdataframe de los datos de twitter

```
exp_entities = df_twitter.withColumn('hashtag', explode(df_twitter.entities))
```

Visualizamos el dataframe definido anteriormente

```
# Identificación de si el DataFrame tiene datos Streaming o NO exp_entities.isStreaming
```

Procedemos a ordenar los hashtags repetidos

```
total_tweets = exp_entities.select('hashtag', 'retweet_count', 'userlocation', 'userid') \
    .groupBy('hashtag') \
    .agg({'hashtag':'count', 'retweet_count':'sum'}) \
    .sort('count(hashtag)', ascending = False)
```

Una vez ordenados los datos procedemos a crear el query

```
query=total_tweets.writeStream.queryName('query_hashtag').outputMode('complete').format('memory').start()
```

Luego realizamos un describe del dataframe

```
spark.sql("Describe query_hashtag").show()
```

Para visualizar los datos procesados en el dataframe utilizamos la siguiente instrucción

```
spark.sql("select count(*) from query_hashtag ").show()
```