

# Bugs and Error Handling

Fehlerarten:

Compilerfehler, Laufzeitfehler

Fehler finden mit Testprogramm

- Bei Veränderungen jedes mal testen
- Neue testfälle ergänzen

Fehler abfangen

- Try – Catch
- Exceptions
- `throw new Error("Not enough context!");`
- Finally block räumt auf
- 

```
function promptDirection(question) {  
  var result = prompt(question, "");  
  if (result.toLowerCase() == "left") return "L";  
  if (result.toLowerCase() == "right") return "R";  
  throw new Error("Invalid direction: " + result);  
}
```

```
function look() {  
  if (promptDirection("Which way?") == "L")  
    return "a house";  
  else  
    return "two angry bears";  
}
```

```
try {  
  console.log("You see", look());  
} catch (error) {  
  console.log("Something went wrong: " + error);  
}
```