

**Study year:** SS 2021

**Semester:** 2

## Project team

### Project lead of students

Dohnalek, Raphael, if20b075@technikum-wien.at

### Project members (Students)

Duskanich, Michael, if20b077@technikum-wien.at

Meindl, Tobias, if20b107@technikum-wien.at

Goeroeg, Jessica, if20b094@technikum-wien.at

Kern, Konstantin, if20b107@technikum-wien.at

## Title of the project

Minigames Webpage

## Problem description

Durch die Einstellung des Adobe Flash Players gibt es immer weniger Browsergames im Internet. Die meisten Alternativen sind entweder auf eigene Desktopapplikationen verlegt worden oder als Apps verfügbar. Das Problem dieser Applikationen ist, dass sie meist nur auf Profit aus sind und keinen Wert auf die User Experience legen. Kleine, gute, kurze Spiele für den Spaß zwischendurch sind dadurch immer schwerer zu finden.

## Solution description

Das Ziel von diesem Projekt ist es, unterhaltsame, kurze Spiele auf einer eigens gestalteten Website zu verwirklichen. Diese Spiele sollen ohne großen Aufwand gespielt werden können. Usern soll die Möglichkeit gegeben werden, sich aneinander messen und miteinander interagieren zu können. Dies soll mit eine PHP Backend und Unity als Spieleengine realisiert werden. Das Design der Website soll an alte Zeiten erinnern und ein Nostalgiegefühl auslösen.

## Technical environment

- HTML, CSS, JS
- PHP
- C# with Unity Engine
- Optional Frontend Frameworks (e.g., Bootstrap)
- Server Hosting

## Other remarks