

Pour optimiser la circulation des véhicules, un centre commercial souhaite améliorer l'accueil de ses clients dans son parking. Elle souhaite permettre à ses clients de :

- réserver une place de parking à l'avance et
- guider ses clients jusqu'à leur place de parking réservée.

Le centre commercial veut également permettre aux gérants de magasin d'afficher leur publicité sur un afficheur géant à l'entrée.

Candidat 1 -Développement de pages web permettant l'affichage en temps réel de l'état du parking et l'affichage des statistiques de fréquentation du parking

- 1.1 Etudier l'API HTTP fournie par l'Engine de CirPark permettant de récupérer les informations de tous les capteurs du parking
- 1.2 Créer une page web présentant l'état en temps réel du parking et de toutes les places.
- 1.3 Sauvegarder l'état de toutes les place du parking toutes les minutes dans une base de données dans un but statistique.
- 1.4 Rechercher et choisir une API JS permettant l'affichage de données statistiques sous forme de diagrammes.
- 1.5 Afficher les statistiques de fréquentation du parking (fréquentation du parking avec choix de la période : journalier, hebdomadaire, mensuel, annuel ; affichage de la fréquentation des places avec les mêmes critères).

Candidat 2 - Développement de pages web permettant aux abonnés d'effectuer une réservation de leur place

- 2.1 Mettre en place un MLD (modèle logique des données) pour enregistrer les informations des abonnées.
- 2.2 Gérer la connexion/déconnexion des abonnés sur le site web du centre commercial : création de compte, gestion de l'oubli de mot de passe, modification des paramètres du compte, suppression d'un compte.
- 2.3 Permettre aux abonnés d'effectuer une réservation : choix du jour, du créneau horaire, du jour, répétition de la réservation.
- 2.4 Gérer les tarifs et le paiement.
- 2.5 Consulter l'historique de réservation.

Candidat 3 - Développement d'une application de gestion des informations affichées sur l'écran géant

- 3.1 Etudier le protocole de communication avec l'écran géant de Data Display.
- 3.2 Ecrire une application permettant d'envoyer une image sur le serveur de l'afficheur géant.
- 3.3 Ecrire une application permettant de modifier le contenu d'une playlists
- 3.4 Ecrire sur le serveur Web une API HTTP permettant à l'application de gestion de l'afficheur géant de récupérer des informations contenues dans la base de données. Sécuriser l'accès à cette API.

Candidat 4 - Développement d'un simulateur de capteur de place de parking

- 4.1 Etudier le protocole fournie par l'Engine de CirPark permettant de récupérer les informations de tous les capteurs du parking
- 4.2 Créer une application permettant la conversion TCP/RS
- 4.3 Créer une application graphique permettant d'ajouter et de simuler des capteurs de parking selon le protocole Cirpark

Physique:

- •Ultrason
- •Modbus
- •RS485