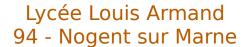


BTS SNIR





Module Web 05

Mettre à jour une Base de données





Les compétences visées

	Catégorie	Je suis capable de :	
	La balise PHP	Ajouter un code PHP dans la balise php</th <th></th>	
		Inclure un fichier PHP	
		Positionner la balise php dans le code HTML	
	Les fontions	Créer des fonctions	
		Utiliser des fonctions	
P	Les variables	Créer et utiliser des variables PHP (\$)	
H		Utiliser des variables superglobales	
Р		Utiliser des tableaux associatifs	
	Les formulaires	Récupérer les données d'un formulaire	
		Créer et/ou modifier un formulaire html	
	La classe mysqli	Créer une connexion avec le serveur mysql	
		Exécuter une requête SQL	
		Traiter la réponse de la requête SQL	
Му	Ecrire une requête	Sélectionner une données dans une bdd	
S Q		Insérer une donnée dans une bdd	
Ĺ		Mettre à jour une donnée dans une bdd	
	Le dépôt local	Créer un nouveau dépôt local (git init)	
G		Ajouter des fichiers dans le dépôt local (git add)	
1		Sauvegarder les modifications dans le dépôts (git commit)	
Т	La dépât diata-t	Créer un dépôt distant et se synchroniser avec (git remote)	
	Le dépôt distant	Publier un dépôt local dans un dépôt distant (git push)	

TD 1 - Analyse du formulaire d'inscription

Objectif

Dans ce TD, nous allons analyser le code html d'un formulaire afin de le traiter avec le code PHP

4	Analyse du formulaire
?	En vous référant au code HTML, donner les différentes valeurs « name » attribuées aux « input » du formulaire d'inscription.
?	Que signifie action= »rest.php » ?
?	Selon le formulaire précédent, donner les différentes clés du tableau associatif \$_POST qui seront générées.
?	Donner:le code permettant de créer les varaibles \$nom_utilisateur, \$prenom_utilisateur, \$naissance_utilisateur, \$pseudo_utilisateur,\$mdp1_utilisateur, \$mdp2_utilisateur et \$inscription, en utilisant une boucle foreach et le tableau associatif \$_POST.

Requête insertion

?	Donner la requête permettant d'insérer un nouvel utilisateur en utilisant les variables précédentes
	Describe and a complete or 'a Markela MWOA/D/C F. accomplete by the form of the conference of the conf
?	Donner le code complet, voir Module MW04/Défi-5, permettant d'éxécuter la requête précédente

Défi 1 - Récupérer des données de formulaire

Objectif

Récupérer et insérer les données du formulaire d'inscription

Insérer un nouvel utilisateur

Dans le fichier **rest.php** faite les modifications afin de répondre aux étapes suivantes :

- Ajouter la boucle foreach du TD-1 si la variable \$_POST n'est pas vide.
- </> Ajouter la condition qui permet de vérifier si la variable \$inscription existe.
- </>
 Si elle existe faire la réquête permettant d'insérer un nouvelle utilisateur. Attention pour insérer un utilisateur, il se servir de la requête insert du TD-1 et des lignes de code du module MW04 Défi-5
- Vérifer que l'utilisateur à bien été insérer dans la base de données en vous connectant à phpmyadmin

Amélioration: pseudo unique

Le problème de la méthode précédente est que l'on ne vérifie pas si le pseudo est libre avant insertion. Pour améliorer l'étape d'insertion, nous allons effectuer une étape supplémentaire permettant de vérifier si le pseudo existe ou non dans la bdd.



Donner la regête permettant de sélectionner le nom d'un utilisateur connaissant son pseudo.

</> Coder les étapes suivantes :

// Exécuter la requête précédente et récupérer la réponse de la BdD dans la variable \$res (query)
// si le nombre de ligne du résultat \$res est différent de zéro (num_rows)
//Alors on insérer un utilisateur (insert)
//Sinon on affiche un message d'erreur

Défi 2 - Rediriger l'utilisateur vers la page d'accueil

Objectif:

Une fois le traitement par le fichier rest.php est effectué, il faut renvoyer l'utilisateur vers la page d'accueil.

Redirection

Pour rediriger vers un autre fichier php , on utilisera :

header('Location:chemin-vers-ficher.php');

Dans le cas d'une connexion

Après avoir effectué les étapes de connexion dans le fichier rest.php, il faut maintenant rediriger l'utilisateur vers la page d'accueil

</> Compléter la partie de connexion afin de renvoyer l'utilisateur vers la page d'accueil (index.php).

Dans le cas d'une inscription

Compléter la partie d'inscription afin de renvoyer l'utilisateur vers la page d'accueil (index.php).

Afficher un message d'erreur

Lorsqu'il y a une erreur de connexion ou d'inscription, il faut afficher un message d'erreur à l'utilisateur. Ppur cela le fichier rest.php doit envoyer cette informationau fichier index.php.

Partie connexion

Modification du ficher rest.php4

Dans la partie du message d'erreur, il faut rediriger vers la page d'accueil en ajoutant un paramètre dans //> l'URL : «erreur=PseudoConnexion». Modifier la fonction « header » afin d'ajouter la prise en compte de l'erreur par le fichier index.php comme dans l'exemple suivant :

header('Location:index.php?erreur=PseudoConnexion');

Ainsi si le fichier index.php voit dans la barre URL apparaître l'information « erreur=PSeudoInscrpition » alors un message d'alerte permettra d'informer l'utilisateur qu'il y a une erreur d'inscription.

Modification du fichier index.php

Pour récupérer une information dans la barre URL, il faut utiliser la variable \$_GET

Ponner le nom de la clé ainsi que la valeur associée sotckée dans la variable \$_GET

A la fin du fichier index.php ajouter le code permettant de vérifier si il y a l'information erreur dans la barre VRL. Si elle vaut PseudoConnexion alors on affiche une alerte à l'utilisateur qu'il y a une erreur dans le formulaire de connexion.

Partie Inscrption

Modification du ficher rest.php

Comparison de l'Ambre de l'Amb

Modification du fichier index.php

A la fin du fichier index.php ajouter le code permettant de vérifier si il y a l'information erreur dans la barre URL. Si elle vaut PseudoInscription alors on affiche une alerte à l'utilisateur que le pseudo est déjà utilisé.

Défi 3 - Les cookies

Objectif:

Garder une trace des données de navigation du client sur PC client.

Création d'un cookie

?) Er	n cherchant sur	internet.	donnez la	définition	d'un	cookie	informatique.
---------------	-----------------	-----------	-----------	------------	------	--------	---------------

2	En vous du lien suivant, https://www.php.net/manual/en/function.setcookie.php, lister les différents
	paramètres à intégrer lors de la crééation d'un cookie

2	Donner le code permettant de créer le cookie pseudo dont la valeur est login1, d'une durée de une heure
	accéssible sur l'ensemble du site

- Quel tableau associatif est alors utilisé pour accédé aux cookies ?
- Donner le code permettant d'accéder au contenu du cookie pseudo

Destruction d'un cookie

Donner le code permettant de supprimer le cookie précédent

Défi 4 - Utilisation des cookies

Objectif

Ajouter des cookies afin de stocker des informations sur l'utilisateur pour lui proposer un service personnalisé.

Ajouter un cookie

Modification du fichier rest.php

Formulaire de connexion et inscription

- Dans la partie qui concerne le formulaire de connexion, ajouter le code permettant de créer un cookie après avoir valider la connexion et avant de renvoyer l'utilisateur vers le fichier index.php
- </> Faire de même pour la partie inscription

Modifier le fichier index.php



Il faut ici modifier la barre de navigation lorsqu'une connexion est réalisé. Elle sera effective une fois que le cookie sera créé et tant qu'il sera présent.

</> Dans la balise <nav> de votre index.php, compléter le code suivant

```
<a href=""> Se connecter </a> <a href=""> S'inscrire </a>
```

afin de tenir compte de la présence ou non du cookie pseudo, en utilisant les balises

```
<a href="rest.php?profil"> Profil </a> <a href="rest.php?deconnexion"> Se deconnecter </a>
```

Attention, il ne faudra pas oublié les balise <?php ?> si vous désirez ajouter du code php dans votre fichier index.php

</> Vérifier le bon fonctionnement de votre code en vous connectant à l'aide du formulaire de connexion

Supprimer un cookie

Nous allons ici modifier le fichier rest.php afin de supprimer tous les cookies lorsque \$_GET['deconnexion'] existe.

- Modifier le fichier rest.php afin de répondre à la problèmatique précédente. Astuce utiliser une boucle foreach sur la variable \$_cookie
- Vérifier le résultat en vous connectant puis vous deconnectant. Vous devrier retrouver la barre de navigation d'origine.

Défi 5 - Modifier son pofil

Objectif:

Afficher le profil de l'utilisateur dans un formulaire et lui permettre de metrte à jour les informations.

Récupération des données

Modifier le fichier rest.php afin de créer des cookies stockants le nom, le prenom et l'adresse mail de l'utilisateur contenu dans le cookie 'pseudo'. Voici les étapes à écrire dans rest.php :

- 1 Détecté si le terme profil est dans l'URL
- </> 2 Ecrire une requête permettant de récupérer le nom, le prénom et l'email de l'utilisateur connaissant son pseudo
 - 3 Créer trois cookies contenant le nom, le prénom et l'email
 - 4 Redirigier l'utilisateur vers l'index.php en y ajoutant le terme profil

Afficher le profil de l'utilisateur

Ici nous allons modifier le fichier index.php afin de modifier la section en fonction de la demande de l'utilisateur. Si l'utilisateur souhaite affichier le profil alors il faudra remplacer le contenu de la section par un formulaire contenant le nom, le prénom, l'email et le pseudo de l'utilisiateur.

- Modifier le fichier index.php afin d'intégrer le formulaire figure 3. Il devrat renvoyer vers le fichier rest.php et le bouton aura comme « name='miseajour' »
 - Intégrer le formulaire dans une balise php avec la condition
- if(isset(\$_GET['profil'])) ce qui affichera le formulaire lorsque l'utilisateur clique sur « Profil »
- Mettez le reste du code de la section dans un else afin de ne garder que le formulaire sur la page web



Figure 3: Formulaire profil

Mettre à jour le profil

- Modifier le fichier rest.php afin de détecter le bouton « miseajour » Compléter le code précédent avec
 - 1 la requête mettant à jour (« UPDATE ») les données de l'utilisateur. Attention la mise à jour du pseudo ne
- > peut se faire que si le pseudo n'est pas déjà utilisé.
 - 2 mettre à jour ensuite les cookies
 - 3 renvoyer l'utilisateur vers la page d'accueil.