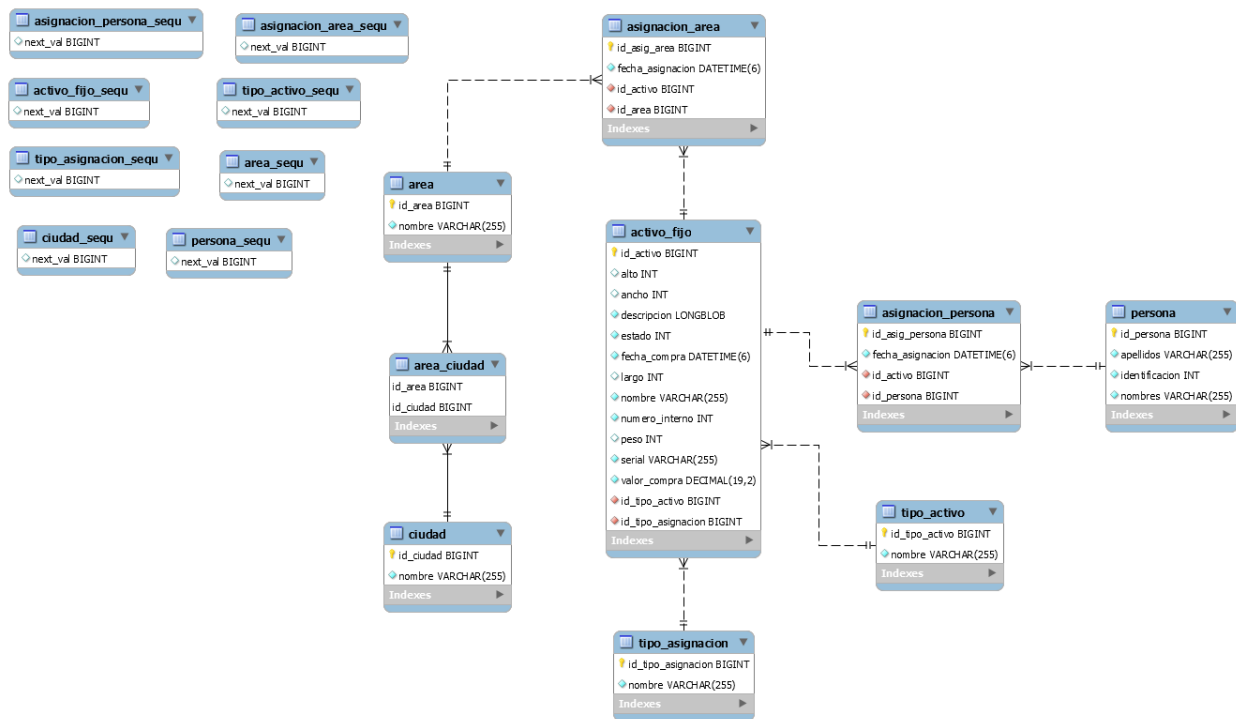


## INSTRUCCIONES PARA EJECUTAR LOS ENTREGABLES

1. TABLAS: activo\_fijo, area, area\_ciudad, asignacion\_area, asignacion\_persona, ciudad, persona, tipo\_activo y tipo\_asignacion.
2. Modelo Entidad Relación - MER



### 3. CONSTRUCCIÓN Y GENERACIÓN DEL ARCHIVO DE DESPLIEGUE O EJECUTABLE

- 3.1. Base de Datos: Se usó JPA para mapear las tablas del aplicativo. Se implementó el RDBMS MySQL 8 para la persistencia; por lo que es necesario tenerlo instalado y corriendo en el puerto **3306**. Con el usuario **root** se deben ejecutar los siguientes scripts en MySQL:

# creating user

```
CREATE USER 'jesustorres'@'localhost' IDENTIFIED BY '123456';
```

```
GRANT ALL PRIVILEGES ON * . * TO 'jesustorres'@'localhost';
```

# creating db schema

```
CREATE SCHEMA prueba_practica;
```

3.2. Proyecto JAVA: El código se desarrolló con el IDE SpringToolSuite4 y se probó sobre el servidor de aplicaciones JBOSS EAP 7.3. Se adjunta el ejecutable **WAR**.

3.2.1. Se necesita JBOSS EAP o la última versión de Wildfly corriendo en el puerto 8080 (para que lo encuentre el Frontend y Postman):

Por ejemplo, para subir Wildfly en un Linux sería invocar por consola el siguiente archivo:  
**wildfly/bin/standalone.sh**

Nota: Por defecto, Wildfly corre sobre el puerto 8080. Si no es así y se necesitara establecerlo manualmente, en la etiqueta **socket-binding-group** del archivo **wildfly/standalone/configuration/standalone.xml** se pueden cambiar los puertos.

3.2.2. Una vez Wildfly esté arriba, se sube el ejecutable por la consola de administración (por defecto <http://localhost:9990/console/index.html>).

3.2.3. Realizar el deploy (Enable) del WAR y verificar que la API está arriba (<http://127.0.0.1:8080/spring-boot-prueba-practica-0.0.1-SNAPSHOT/>)

3.2.4. Al hacer despliegue se crean las tablas y se cargan algunas con información inicial. Verificar la base de datos para comprobar que así sea.

3.3. Proyecto Postman

3.3.1. Se adjunta archivo **postman-prueba-practica.json** para visualizar los servicios REST desarrollados (File -> Import... -> Upload Files -> postman-prueba-practica.json)

3.4. Proyecto Angular

3.4.1. Verificar que se tenga instalado nodejs, npm y Angular CLI en la máquina.

3.4.2. Copiar carpeta "angular-prueba-practica" en cualquier ubicación.

3.4.3. Abrir una consola o terminal e ir a la raíz de la carpeta copiada (comando **cd**)

3.4.4. Ejecutar **npm install** para que se descarguen todas las dependencias del aplicativo (esto creará la carpeta node\_modules y su contenido)

3.4.5. En la misma raíz del aplicativo, ejecutar comando **ng serve --open** (esto abrirá el aplicativo en el navegador por defecto)

3.4.6. Verificar el aplicativo