

Rashinta Tahniah N

A11.2019.12299

RepresentariUnary.java

Line 1, 2 -> Import function Stack and Scanner

Line 4 -> Class RepresentasiUnary2 dan first run, menjalankan fungsi main

Line 6,7,8,9 -> Membuat object berupa inputan dan stack terlebih dahulu

Line 11, 12 -> Membuat permisalan false jika ada tanda (-) atau (=) lebih dari 1 dan membuat permisalan false jika ruas kiri lebih banyak

Line 13 -> Melakukan set integer i = 0

Line 15-28

- Disini dilakukan proses looping untuk ruas di sebelah kiri
- Proses looping, jika ada angka 1, maka dimasukkan ke stack, namun jika ada tanda (-), maka langsung dianggap tidak valid

Line 30-47

- Disini dilakukan looping untuk ruas di sebelah kanan
- Menggunakan parameter jika i kurang dari banyaknya inputstring & karakter invalid = false , maka jika ditemukan angka 1, maka akan digunakan untuk menghapus data yang ada di stack yang tadi telah didapatkan
Namun jika stack sudah habis namun ruas kanan masih belum, akan dianggap tidak valid
- Kemudian, jika ditemukan tanda (=), maka langsung dianggap tidak valid

Line 49-50

- Membuat trigger jika stack yang ada tidak kosong, namun ruas kanan sudah habis, maka dianggap persamaan tersebut tidak valid (hasil akhir)

Line 51-52

- Membuat trigger jika stack kosong dan ruas kanan tidak sisa dan tidak ada karakter invalid, maka dianggap persamaan benar/valid (hasil akhir)