

A00405204 – Wilder Garcia Muñoz

A00405100 – Luis Gabriel Lopez

A00405613 – David Chicue Romero Grupo 5

Configuración de los escenarios:

Nombre	Clase	Escenario
setUp1	chestSystemController	s1 = 3, s2 = 101
setUp2	chestSystemController	s1 = "Blueberry", s2 = 5, s3 = 1
setUp3	chestSystemController	s1 = "Parsnip", s2 = 4, s3 = 0
setUp4	chestSystemController	s1 = 2, s2 = 100, s3 = "GARLIC"
setUp5	chestSystemController	s1 = 0, s2 = -1
setUp6	chestSystemController	s1 = "Blueberry", s2 = -5, s3 = 1
setUp7	chestSystemController	s1 = "Unknown", s2 = 10, s3 = 2
setUp8	chestSystemController	s1 = 3, s2 = 200
setUp9	chestSystemController	s1 = "Eggplant", s2 = 6, s3 = 3

Diseño de los Casos de Prueba:

**Objetivo de la Prueba: Crear un cofre en una ubicación válida**

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
chestSystemController	createChest()	setUp1	s1=3 (woodPieces), s2 = 101 (chestLocation)	true

**Objetivo de la Prueba: Intentar crear un cofre en ubicaciones invalidas o limites**

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
chestSystemController	createChest()	setUp5	s1=0 (woodPieces), s2 = -1 (chestLocation)	false
chestSystemController	createChest()	setUp8	s1 = 3 (woodPieces), s2 = 200 (chest location)	false

**Objetivo de la Prueba: Añadir cultivos a cofres por temporada válida**

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
chestSystemController	addSummerCropinChest()	setUp2	s1 = "Blueberry" (cropName), s2 = 5 (cropGrowDay	true

			s), s3 = 1 (summerType)	
chestSystemController	addSummerCropinCh est()	setUp3	s1 = "Parsnip" (cropName), s2 = 4 (cropGrowDays), s3 = 0 (springType)	true
chestSystemController	addSummerCropinCh est()	setUp9	s1 = "Eggplant" (cropName), s2 = 6 (cropGrowDays), s3 = 3 (fallType)	true

**Objetivo de la Prueba: Intentar añadir cultivos con parámetros inválidos**

Clase	Método	Escenario	Valores de Entrada	Resultado
chestSystemController	addSummerCropinCh est()	setUp6	s1 = "Blueberry" (cropName), s2 = -5 (cropGrowDays), s3 = 1 (summerType)	false
chestSystemController	addSummerCropinCh est()	setUp7	s1 = "Unknown" (cropName), s2 = 10	false

			(cropGrowDays), s3 = 2 (otherType)	
<b>Objetivo de la Prueba: Almacenar un recurso específico en el cofre</b>				
<b>Clase</b>	<b>Método</b>	<b>Escenario</b>	<b>Valores de Entrada</b>	<b>Resultado</b>
chestSystemController	storeResourceInChest ()	setUp4	s1 = 2 (chestLocation), s2 = 100 (chestLabel) , s3 = "GARLIC" (cropName)	true