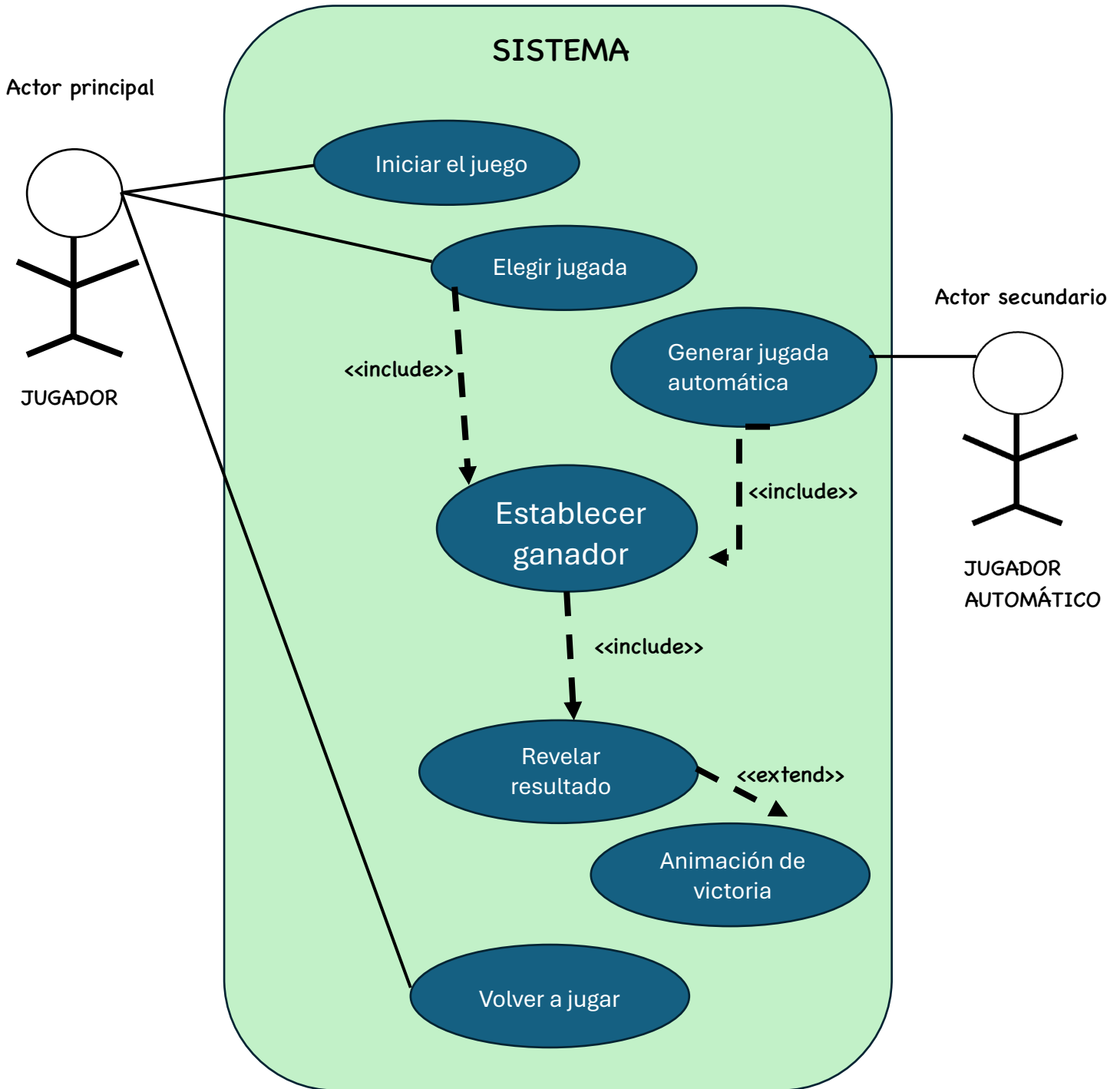


DIAGRAMA DE CASO DE USO DESARROLLO DEL JUEGO PIEDRA PAPEL O TIJERA



Lógica de programación. Aprendizaje autónomo 1.
 Génesis Rashell Romero Morales