

Cronograma de actividades

Actividad Autónoma 1		Actividad Autónoma 2		Proyecto integrador	
Semana 1	Semana 2	Semana 1	Semana 2	Semana 1	Semana 2
<ul style="list-style-type: none"> Investigación y comprensión de la funcionalidad y estructura de los diagramas de uso y arquitectura. Toma de decisión del juego a diseñar para el proyecto. 	<ul style="list-style-type: none"> Diseño de los diagramas de uso y arquitectura. Se graba el video explicativo relacionado a cada uno de los diagramas. 	<ul style="list-style-type: none"> Se realiza la configuración del GitHub en donde se cargarán los archivos realizados en el proyecto. Se realiza el diseño el diagrama de flujo relacionado con el programa elegido: piedra, papel o tijera. 	<ul style="list-style-type: none"> Con la ayuda del diagrama de flujo se inicia la codificación para el desarrollo del software. Se presenta un video explicativo con el avance del código. 	<ul style="list-style-type: none"> Se inicia la corrección de errores y se finaliza el diseño del programa implementando todos los conceptos vistos en cada unidad del curso. Se inicia el desarrollo de la presentación en Canva. 	<ul style="list-style-type: none"> Se finaliza la presentación en Canva y se realiza el cronograma de actividades del proyecto . Finalmente, se presenta el proyecto en clase.