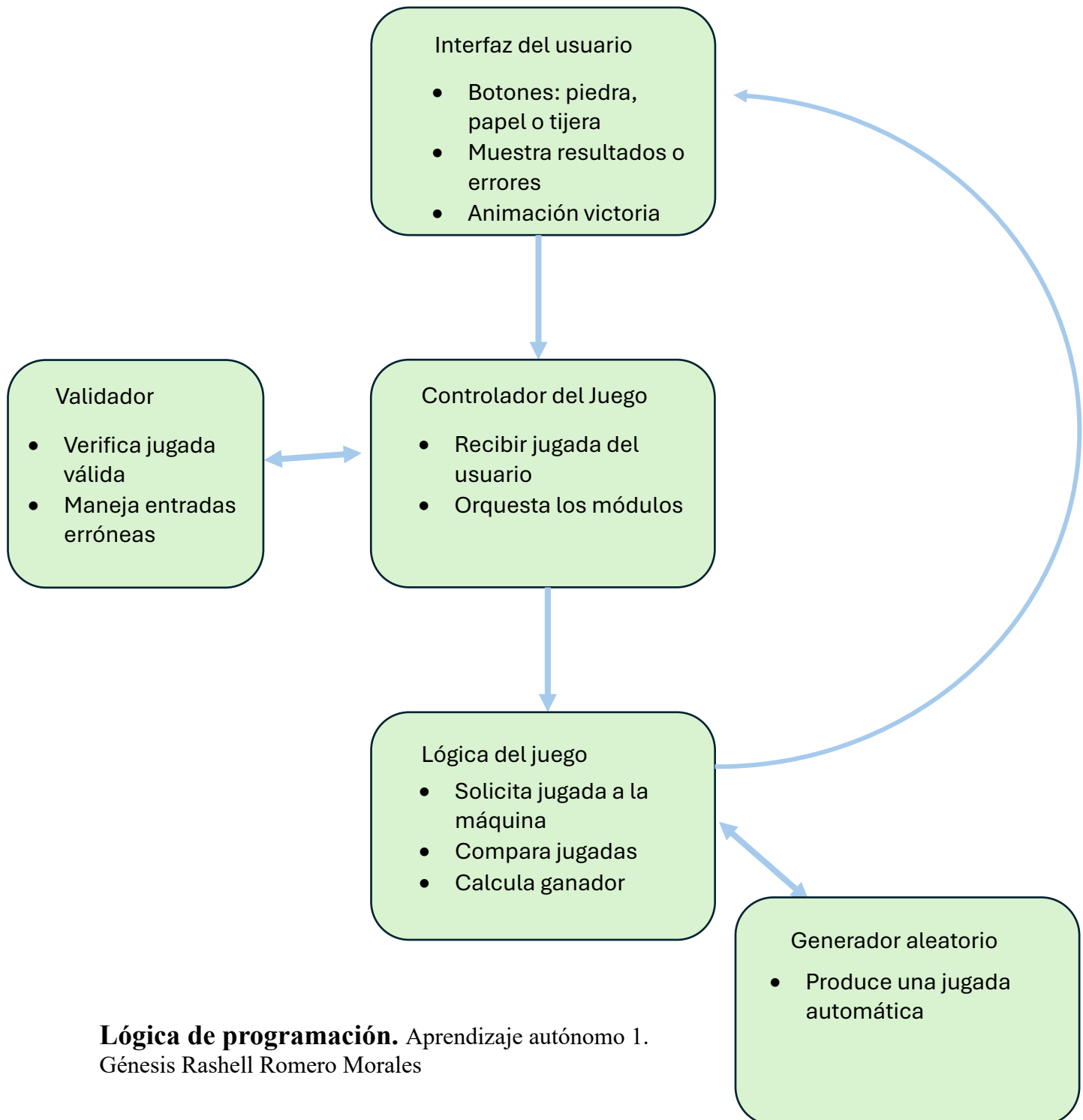


DIAGRAMA DE ARQUITECTURA PARA EL DESARROLLO DEL JUEGO PIEDRA, PAPEL O TIJERA



Lógica de programación. Aprendizaje autónomo 1.
Génesis Rashell Romero Morales