

Cronograma de actividades					
Actividad Autónoma 1		Actividad Autónoma 2		Proyecto integrador	
Semana 1	Semana 2	Semana 1	Semana 2	Semana 1	Semana 2
<ul style="list-style-type: none"> <li>Investigación y comprensión de la funcionalidad y estructura de los diagramas de uso y arquitectura.</li> <li>Toma de decisión del juego a diseñar para el proyecto.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Diseño de los diagramas de uso y arquitectura. Se graba el video explicativo relacionado a cada uno de los diagramas.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se realiza la configuración del GitHub en donde se cargarán los archivos realizados en el proyecto.</li> <li>Se realiza el diseño el diagrama de flujo relacionado con el programa elegido: piedra, papel o tijera.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Con la ayuda del diagrama de flujo se inicia la codificación para el desarrollo del software.</li> <li>Se presenta un video explicativo con el avance del código.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se inicia la corrección de errores y se finaliza el diseño del programa implementando todos los conceptos vistos en cada unidad del curso.</li> <li>Se inicia el desarrollo de la presentación en Canva.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Se finaliza la presentación en Canava y se realiza el cronograma de actividades del proyecto</li> <li>. Finalmente, se presenta el proyecto en clase.</li> </ul>