

## Hacer un programa con un menú de opciones

```
System.out.println("Menú de operaciones con alumnos:");
System.out.println("1. Edad igual a 18 y ordenados los amigos descendientemente ");
System.out.println("2. Edad igual a 18 usando cursor ");
System.out.println("3. Edad igual a 18 sin usar cursor ");
System.out.println("4. Salir");
```

Que llame a los dos ejercicios anteriores (uno de ellos tiene dos formas de hacerlo, con cursor y sin cursor)

En la clase Operaciones definimos las cosas comunes y un constructor además de un método cerrarConexion para así quedar el código lo más limpio posible

```
public class Operaciones { 9 usages

    private static final String uri = "mongodb://localhost:27017"; 1 usage
    private MongoClient mongoClient; 3 usages
    private MongoDB database; 3 usages
    private MongoCollection<Document> collection; 4 usages

    // Constructor para inicializar la conexión
    public Operaciones() { 1 usage
        mongoClient = MongoClient.create(uri);
        database = mongoClient.getDatabase(s: "ejemplos");
        collection = database.getCollection(s: "amigos");
    }

    // Método para cerrar la conexión
    public void cerrarConexion() { 1 usage
        mongoClient.close();
    }
```

En el programa principal antes del menú hacer la instancia a la clase

```
public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        // Crear instancia de la clase Operaciones
        Operaciones operaciones = new Operaciones();

        Scanner scanner = new Scanner(System.in);
        int opcion;

        do {
            Operaciones.limpiarPantalla();
            // Menú de opciones
            System.out.println("Menú de operaciones con alumnos:");
            System.out.println("1. Edad igual a 18 y ordenados los amigos descendientemente ");
            System.out.println("2. Edad igual a 18 usando cursor ");
            System.out.println("3. Edad igual a 18 sin usar cursor ");
            System.out.println("4. Salir");
```