

# Aplicaciones para realizar diagramas de clases

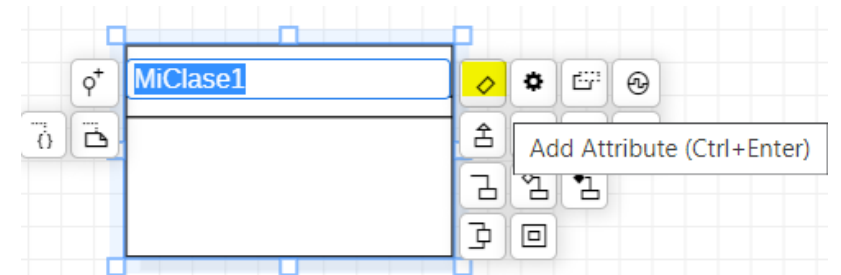
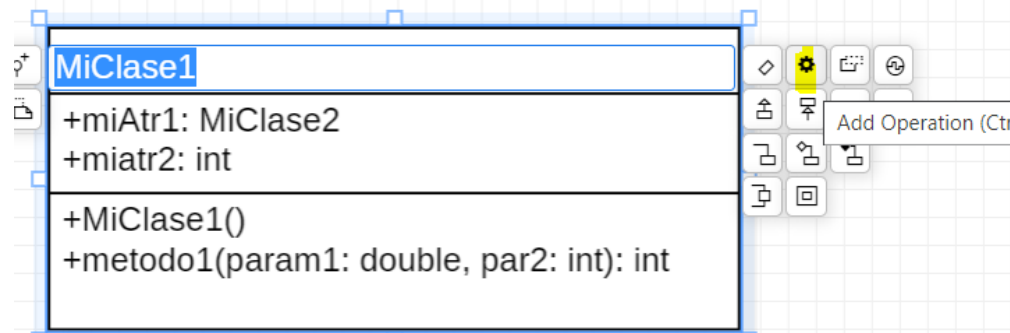


<https://www.modelio.org/index.htm>

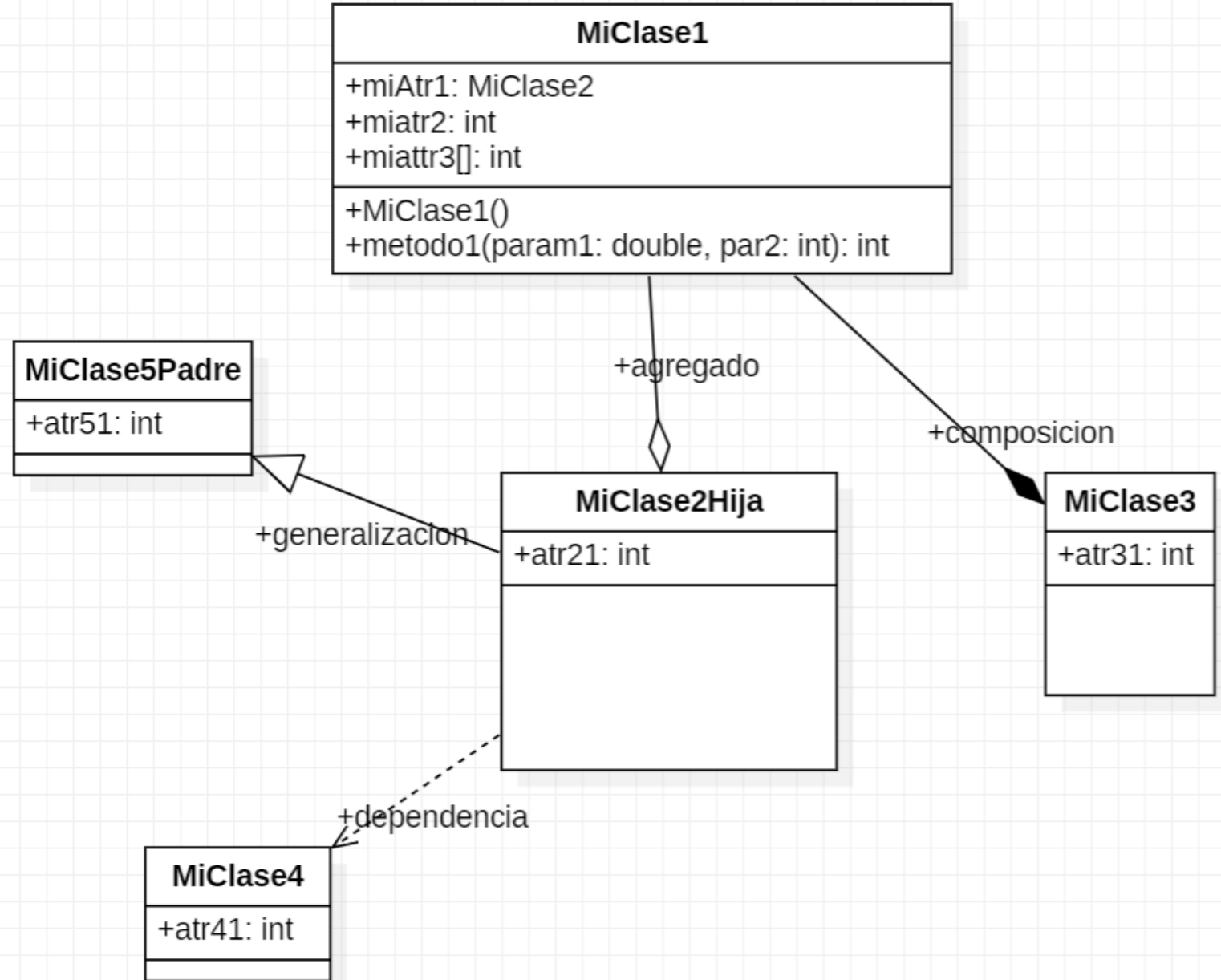
<https://app.diagrams.net/>

# StarUML: <https://staruml.io/>

- Herramienta sencilla para crear diagramas de clases.
- Usar la versión de evaluación
- Tutorial básico : <https://docs.staruml.io/>
- Crear diagrama de clases en File, elige Class y dibuja un cuadrado en la zona central. Escribe el nombre de la clase
- Añade atributos y métodos(operaciones)

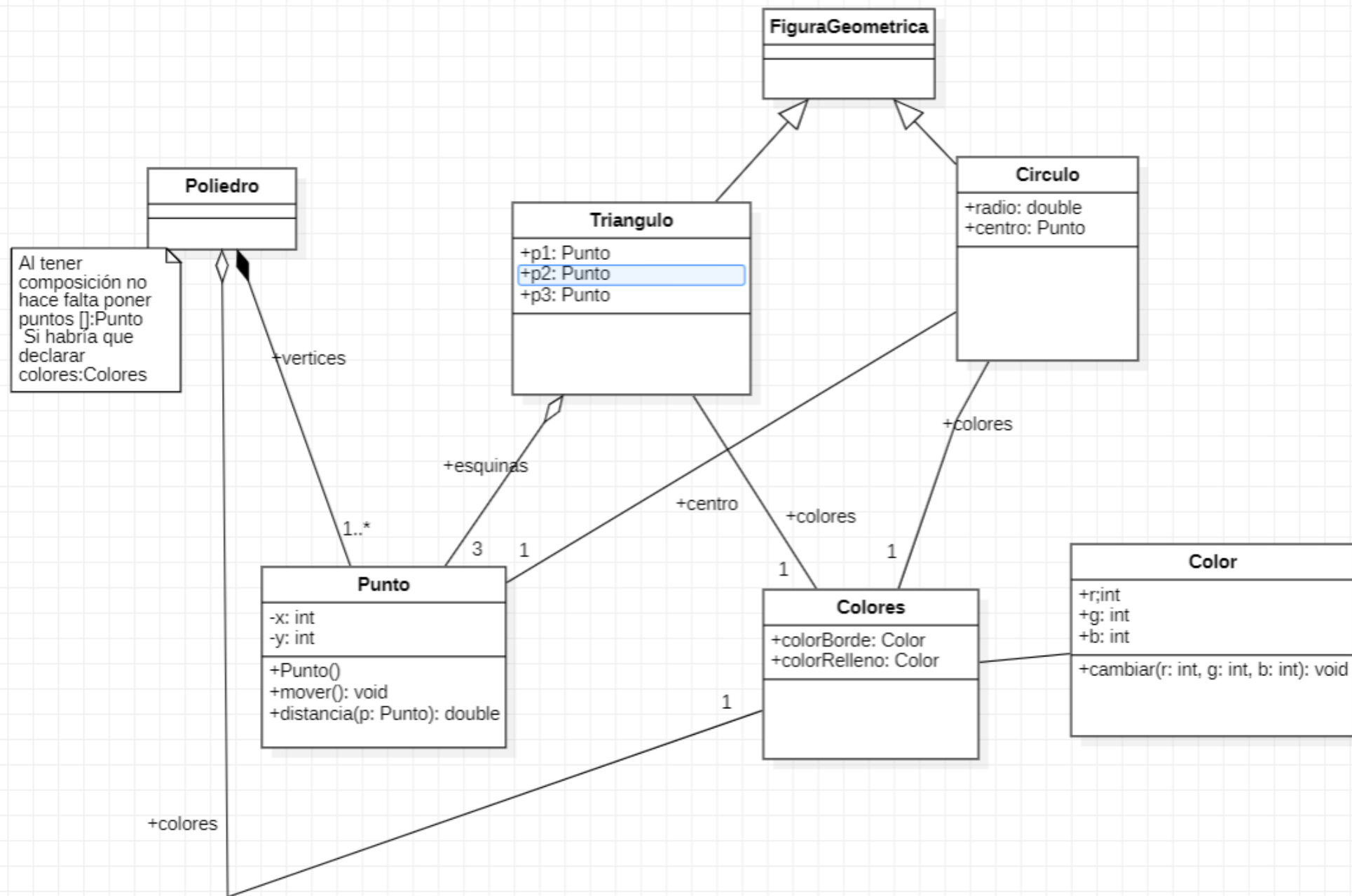


# Ejemplo sintáxis



# Aplicación gráfica

- Se desea realizar una aplicación gráfica que permita dibujar **círculos**, **triángulos** y **rectángulos**.
- Se podrán tener varios elementos de cada tipo y se podrá rellenar el **interior** con un **color** y el **borde** con otro.
- El color se definirá con **3 números enteros**.

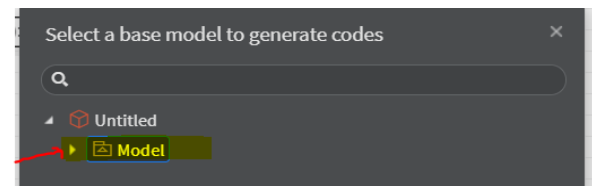
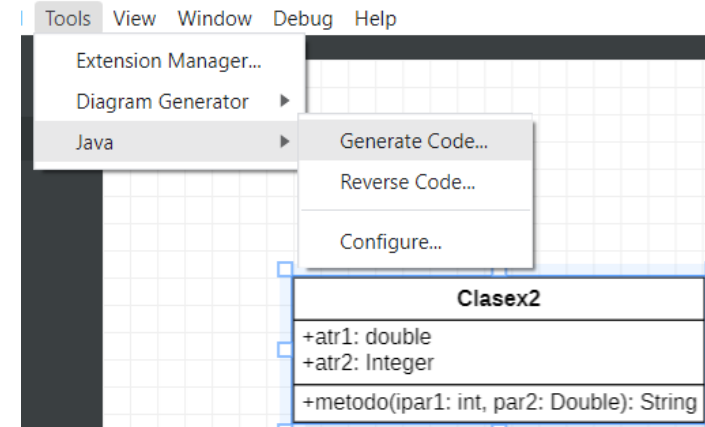


# StarUML

- Instala el plugin: menú Tools->Extension Manager y en la zona de búsqueda escribe java y selecciona Java (no instales Rebel). Después reinicia StarUML



- Genera el código
  - Menú Tools->Java->Generate code
  - Después selecciona el Model completo



- Generar código java <https://www.youtube.com/watch?v=QpxqaGwPJV4>
- plugin para generar getters : getter

# UML en eclipse

- [https://www.youtube.com/watch?v=6ha62S8E\\_5I](https://www.youtube.com/watch?v=6ha62S8E_5I)