

# CONFIGURACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS EN RED

CFGS: Desarrollo de

Aplicaciones Multiplataforma

**Profesor: Javier Palacios** 

Curso: 2020-21

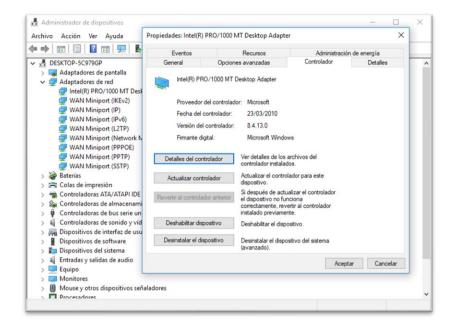
# CONFIGURACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS EN RED



- 1. CONFIGURACIÓN DE RED EN CLIENTES WINDOWS
  - MEDIANTE GUI
  - MEDIANTE COMANDOS
  - FIREWALL DE WINDOWS
- 2. CONFIGURACIÓN DE RED EN LINUX
  - COMANDOS
  - FICHEROS DE CONFIGURACIÓN
  - MONITORIZACIÓN DE REDES
  - FIREWALL DE LINUX
- 3. CONFIGURACIÓN DE RED EN MÁQUINAS VIRTUALES

### 2.1. MEDIANTE GUI

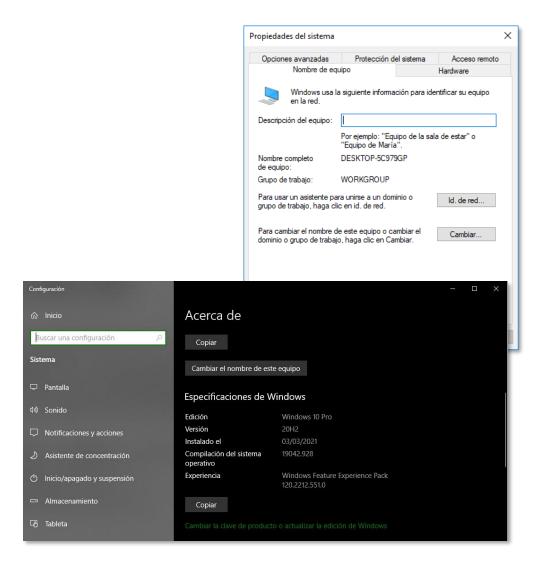
El elemento que permite que un equipo se conecte a una red local es la tarjeta (o adaptador) de red. Podemos acceder a las propiedades del adaptador desde el "Administrador de dispositivos", comprobar su estado, modificar su configuración o actualizar su controlador.



### 2.1. MEDIANTE GUI

Nuestro equipo se identifica en la red mediante un nombre de equipo. Para compartir y acceder a recursos compartidos por otros equipos de la red puede adscribirse a un grupo de trabajo o a un dominio. En esta unidad nos centraremos en los grupos de trabajo.

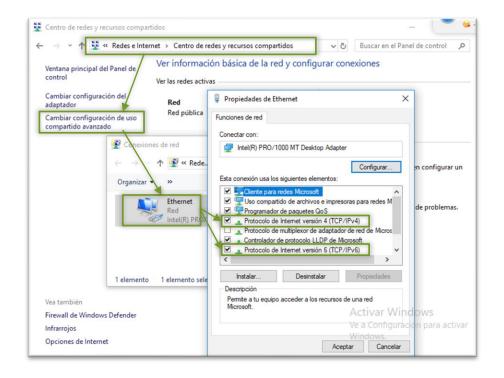
Podemos consultar y modificar los datos del equipo desde "Panel de control/Sistema y seguridad/Sistema" o en "Configuración/Sistema/Acerca de".



### 2.1. MEDIANTE GUI

La configuración de red en Windows se realiza utilizado la pila de protocolo TCP/IP mediante "Panel de Control/Redes e Internet/Cambiar configuración del adaptador" -> Propiedades del adaptador.

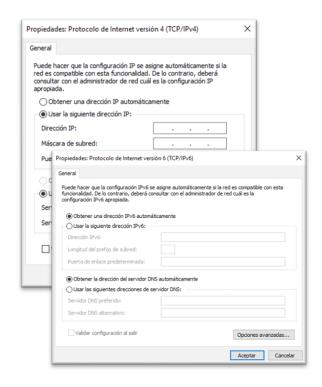
Nos centraremos en las propiedades del Protocolo de Internet versión 4 y 6.



### 2.1. MEDIANTE GUI

Ambas opciones nos permitirán modificar las opciones de TCP/IPv4 y v6 respectivamente, las configuraciones posibles son:

- Configuración direccionamiento:
  - Obtener una dirección IP automáticamente: el direccionamiento IP será proporcionado por un servidor DHCP automáticamente.
  - Usar la siguiente dirección IP: permite establecer manualmente la dirección IP, máscara de subred y puerta de enlace
- Configuración DNS: obtener la dirección del DNS automáticamente o establecer manualmente un servidor preferido y uno alternativo).



### 2.1. MEDIANTE GUI

Windows 10 también permite configurar la red mediante un asistente guiado a través de "Configuración/Redes e Internet/Estado":





# 2.2. MEDIANTE COMANDOS



- Para consultar la configuración de red desde la consola (CMD) podemos utilizar el comando "ipconfig", la opción /all proporciona información extendida.
- Para establecer

```
C:\Users\javi>ipconfig /all
Configuración IP de Windows
  Nombre de host. . . . . . . : DESKTOP-5C979GP
  Sufijo DNS principal . . . . :
  Tipo de nodo. . . . . . . . : híbrido
  Enrutamiento IP habilitado. . . : no
  Proxy WINS habilitado . . . . : no
  Lista de búsqueda de sufijos DNS: home
Adaptador de Ethernet Ethernet:
  Sufijo DNS específico para la conexión. . : home
  Descripción . . . . . . . . . . . . : Intel(R) PRO/1000 MT Desktop Adapter
  DHCP habilitado . . . . . . . . . . . . . . . . sí
 Configuración automática habilitada . . . : sí
 Vínculo: dirección IPv6 local. . . : fe80::f587:5cc2:e605:3735%4(Preferido)
 Dirección IPv4. . . . . . . . . . . . . . . . . 10.0.2.15(Preferido)
  Concesión obtenida..... miércoles, 7 de noviembre de 2018 14:29:13
 La concesión expira . . . . . . . . : viernes, 9 de noviembre de 2018 14:03:05
  Puerta de enlace predeterminada . . . . . : 10.0.2.2
  IAID DHCPv6 . . . . . . . . . . . . . . . . . 50855975
 Servidores DNS. . . . . . . . . . . . . . . . . 192.168.1.1
```

## 2.2. MEDIANTE COMANDOS



- También es posible consultar la información de interfaces mediante la herramienta net
  - netsh interface ipv4 show config
- Así como modificarla:
  - netsh interface ipv4 set address name="nombre" static <IP> <Máscara> <Gateway>
  - netsh interface ipv4 set dns name="nombre" static <IP\_DNS>
- También es posible exportar e importer configuraciones:
  - C:\netsh dump > archivo.cmp
  - C:\netsh exec archivo.cmp

```
PS C:\Users\marta> netsh interface ipv4 show config

Configuración para la interfaz "Ethernet"

DHCP habilitado:

Dirección IP:

Prefijo de subred:

Puerta de enlace predeterminada:

Métrica de puerta de enlace:

Métrica de interfaz:

Servidores DNS configurados a través de DHCP:

Servidores WINS configurados a través de DHCP: ninguno
```

# 2.2. MEDIANTE COMANDOS





Otras aplicaciones de consola útiles para el trabajo en red son:

- **Ping**: Permite verificar la conectividad con un equipo de red (ip o dominio). Utiliza el protocolo ICMP.
- Tracert: Permite determinar el camino seguido por un paquete para llegar a un equipo de red remoto (ip o dominio).
- Nslookup: Permite la traducción directa e inversa de direcciones IP a nombres de dominio.
- **Netstat**: Muestra diversas estadísticas de red. Por defecto, muestra un listado de las conexiones activas.

# 2.2. MEDIANTE COMANDOS



#### Algunos comandos útiles para configuración de red en PowerShell:

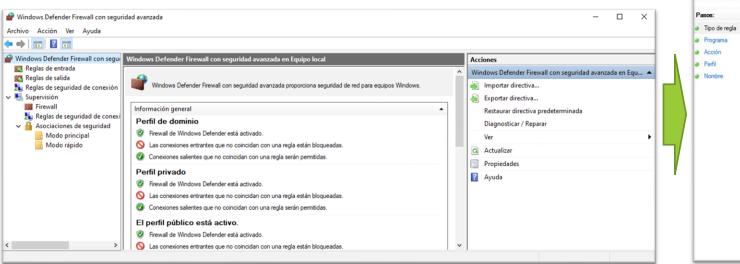
- Get-NetAdapter: información sobre el adaptador de red (extendida con | format-list \*).
  - Disable-NetAdapter -Name "nombreinterfaz"
  - Enable-NetAdapter -Name "nombreinterfaz"
- Get-NetIPConfiguration: similar a la información proporcionada por Ipconfig.
- Get-NetlpAddress: información extendida sobre el direccionamiento IP.
  - New-NetIPAddress -InterfaceAlias "nombreinterfaz" -IPAddress "x.x.x.x" -PrefixLength "mascara\_CDIR"
    - (New-NetIPAddress establece una IP estática para una interfaz sin IP, Set-NetIPAddress la modifica)
  - Remove-NetIPAddress -InterfaceAlias "nombreinterfaz"
  - Set-DnsClientServerAddress -InterfaceAlias "nombreinterfaz" -ServerAddresses "y.y.y.y", "z.z.z.z"
- Get-NetRoute: proporciona información sobre la tabla de enrutamiento.
  - Set-NetRoute -DestinationPrefix "x.x.x.x/mascara\_CDIR"
- Test-NetConnection -ComputerName "sitio": permite comprobar la conectividad con un equipo.

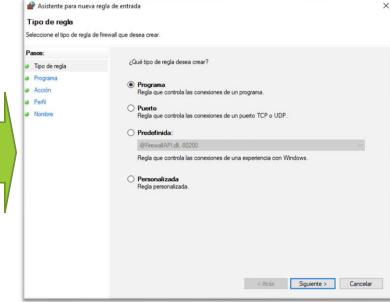
# 3 FIREWALL DE WINDOWS



Windows Defender Firewall permite establecer reglas de entrada y salida por puerto y/o aplicación, también proporciona reglas predefinidas, así como la

utilizada de importar, exportar directivas.





Como en otros aspectos, la mayor parte de la configuración de los sistemas linux se realiza bien mediante ficheros de texto y/o comandos (que finalmente modifican estos ficheros de configuración).

Todos los sistemas basados en Unix son compatibles de forma nativa con la pila de protocolos TCP/IP. Todos los sistemas actuales basados en Unix o Linux son compatibles con IPv4 y con IPv6, tanto en sus comandos como en sus ficheros de configuración.

# 2.1. COMANDOS

Comandos de red del paquete net-tools (más antiguos):

- ifconfig permite consultar y/o modificar diversos parámetros relacionados con el funcionamiento de las interfaces de red.
  - Sintaxis:
    - ifconfig interfaz [dirección [parámetros]]
  - Algunas opciones:

• up habilita la interfaz.

down deshabilita la interfaz.

netmask asigna una mascara a la interfaz.

• mtu establece la unidad máxima de transferencia (1500B máximo permitido en Ethernet)

• arp habilita o deshabilita (-arp) el protocolo de resolución de direcciones ARP.

• promisc habilita o deshabilita (-promisc) el modo promiscuo en una interfaz de red.

• allmulti habilita o deshabilita (-allmulti) la recepción de paquetes multicast.

# 2.1. COMANDOS

- route muestra y/o modifica la tabla cache enrutamiento del sistema. Si no se especifica entrada a consultar o modificar retorna toda la tabla. El formato de la tabla es destino, pasarela, genmask, incic, métric, ref, uso, interfaz.
  - Sintaxis:
    - route [opciones [entrada tabla]]
  - Algunas opciones:
    - -n muestra direcciones IP en lugar de nombres de host.
    - add añade una nueva entrada a la tabla de enrutamiento. Formato completo:
      - route add -net <IP> netmask <máscara\_de red> gw <puerta\_de\_enlace> dev <interfaz>
    - del elimina una entrada de la tabla de enrutamiento. Formato completo:
      - route del -net <IP> netmask <máscara de red> gw <puerta de enlace> dev <interfaz>

# 2.1. COMANDOS

- arp muestra y/o modifica la tabla cache ARP del sistema. Si no se especifica entrada a consultar o modificar retorna toda la tabla.
  - Sintaxis:
    - arp [opciones [entrada\_tabla]]
  - Algunas opciones:
    - -n muestra direcciones IP en lugar de nombres de host.
    - -s <IP> <MAC> añade una nueva entrada a la base de datos ARP
    - -d <IP> elimina una entrada de la base de datos ARP.

# 2.1. COMANDOS

#### Comandos de red del paquete iproute2util (recomendado):

- ip es un conjunto de utilidades de red más moderno, cuyo comando principal es ip.
  - Sintaxis:
    - ip [opciones] objeto [subcomando]
  - Algunas opciones:
    - −4 para IPv4.

- d muestra una vista detallada.

- 6 para IPv6.

- h versión "human-readable" de magnitudes.

-s muestra estadísticas.

- - j salida formato json (-p versión "pretty").

- Algunos objetos:
  - link hace referencia al nivel de enlace de la interfaz.
  - addr hace referencia las conexiones e interfaces red.
  - route hace referencia a la configuración de enrutamiento.
  - neigh hace referencia a la configuración de ARP.

# 2.1. COMANDOS

- Algunos subcomandos por objeto:
  - Objeto linkip link

```
ip link show [ INTERFAZ ]
ip link set INTERFAZ { up | down }
ip link set INTERFAZ arp { on | off }
ip link set INTERFAZ promisc { on | off }
ip link set INTERFAZ allmulticast { on | off }
ip link set INTERFAZ dynamic { on | off }
ip link set INTERFAZ multicast { on | off }
ip link set INTERFAZ multicast { on | off }
ip link set INTERFAZ name NOMBRE
ip link set INTERFAZ address LLADDR
ip link set INTERFAZ broadcast LLADDR
ip link set INTERFAZ mtu MTU
ip link set INTERFAZ alias NAME
ip link set INTERFAZ alias NAME
ip link set INTERFAZ vf NUM [ mac LLADDR ]
[ vlan VLANID [ qos VLAN-QOS ] ] [ rate TXRATE ]
```

# 2.1. COMANDOS

Objeto addr
ip addr { add | del } DIRECCIÓN\_IP dev INTERFAZ
ip addr { add | del } broadcast DIRECCIÓN\_IP dev INTERFAZ
ip addr { add | del } anycast DIRECCIÓN\_IP dev INTERFAZ
ip addr { add | del } label ETIQUETA dev INTERFAZ
ip addr { add | del } scope [host | link | global | NUMBER] dev INTERFAZ
ip addr { show | flush } [ dev INTERFAZ ]

[ scope [ host | link | global | NUMBER ] ]

[ to PREFIJO ]
[ permanent | dynamic | secondary | primary | tentative | deprecated ]

[ label PATTERN ]

# 2.1. COMANDOS

Objeto route

```
ip route { list | flush } [[ root PREFIX ] [ match PREFIX ] [ exact PREFIX ] [
  table TABLE_ID ] [ proto RTPROTO ] [ type TYPE ] [ scope SCOPE ]]

ip route get ADDRESS [ from ADDRESS iif STRING ] [ oif STRING ] [ tos TOS ]

ip route { add | del | change | append | replace | monitor } ROUTE

ROUTE := NODE_SPEC [ INFO_SPEC ]

NODE_SPEC := [ TYPE ] PREFIX [ tos TOS ] [ table TABLE_ID ] [ proto RTPROTO ] [ scope SCOPE ]
  [ metric METRIC ]

INFO_SPEC := NH OPTIONS FLAGS [ nexthop NH ] ...

NH := [ via ADDRESS ] [ dev STRING ] [ weight NUMBER ] NHFLAGS

OPTIONS := FLAGS [ mtu NUMBER ] [ advmss NUMBER ] [ rtt TIME ] [ rttvar TIME ] [ window NUMBER ] [ cwnd NUMBER ] [ initcwnd NUMBER ] [ ssthresh REALM ] [ realms REALM ] [ rto_min TIME ] [ initrwnd NUMBER ]

...
```

# 2.1. COMANDOS

- Ejemplos utilización ip route:
  - Agregar un camino hacia la red 10.0.0/24 por la puerta de enlace 192.168.0.2
    - ip route add 10.0.0.0/24 via 192.168.0.2
  - cambiar por una ruta directa por el dispositivo disp
  - ip route chg 10.0.0.0/24 via 192.168.0.2 dev disp
  - agrega un multicamino por defecto dividiendo la carga entre p1 y p2
  - ip route add default scope global nexthop dev p1 nexthop dev p2
  - si quisieramos aplicar NAT antes de transmitir
  - ip route add nat 172.16.0.1 via 192.168.0.3
  - encontrar una salida para los paquetes de 192.168.0.2
  - ip route get 192.168.0.2
  - encontrar una ruta para enviar paquetes que llegan de 10.0.0.1 con destino 192.168.0.3
  - ip route get 10.0.0.1 from 192.168.0.3 iif eth0
  - para realizar Balanceo de carga asignando pesos a cada puerta de enlace:
  - ip route add default scope global nexthop via 192.168.1.2 dev eth1 weight 1 nexthop via 172.16.1.2 dev eth2 weight 2

## 2.1. COMANDOS

```
    Objeto rule

  • ip rule [ list | add | del | flush ] SELECTOR ACTION
   • SELECTOR := [ from PREFIX ] [ to PREFIX ] [ tos TOS ] [ fwmark FWMARK[/MASK] ] [ dev STRING ]
    [ pref NUMBER ]
   * ACTION := [table TABLE ID ] [ nat ADDRESS ] [ prohibit | reject | unreachable] [realms
     [SRCREALM/]DSTREALM ]TABLE ID := [ local | main | default | NUMBER]

    Ejemplo: crear una regla NAT

   • ip rule add nat 205.254.211.32 from 192.168.1.25

    Objeto neigh

  ip neigh { add | del | change | replace } { ADDR [ lladdr LLADDR ] [ nud {
   permanent | noarp | stale | reachable } ] | proxy ADDR } [ dev DEV ]
  ip neigh { show | flush } [ to PREFIX ] [ dev DEV ] [ nud STATE ]
  • Ejemplo: en la interfaz eth3 la máquina 192.168.1.25 tendrá la mac 11:22:33:44:55:66
   • ip neigh add 192.168.2.25 lladdr 08:00:27:a9:f3:7d dev eth3 nud permanent
```

# 2.1. COMANDOS

#### Otras herramientas:

- ping— Permite comprobar la conectividad con un equipo a nivel de red con un equipo destino por su nombre o dirección IP mediante el protocolo ICMP.
  - Sintaxis:
    - ping [opciones] destino
  - Algunas opciones:
    - -n<N> envía N solicitudes.
    - -t envía solicitudes hasta que se detenga manualmente el proceso.

# 2.1. COMANDOS

- traceroute- Muestra la ruta de un paquete hasta llegar a su destino.
  - Sintaxis:
    - traceroute [opciones] destino
- whois- permite obtener información sobre un determinado dominio y su registrador.
  - Sintaxis:
    - whois [opciones] dominio
- netstat— identifica las conexiones de red abiertas, proporciona estadísticas e información sobre puertos TCP y UDP.

# 2.1. COMANDOS

ss – muestra información de las conexiones de un equipo, alternativa a netstat.

```
    -a muestra todos los sockets
    -t tcp
    -6 conexiones IPv6
    -s resumen de estadisticas
    -u udp
    -p muestra el PID del proceso que utiliza el socket
```

- nslookup Se utiliza para realizar traducciones de IP a nombre de dominio y viceversa, o testar un DNS.
  - Sintaxis:

```
nslookup [ ip | nombre dominio ]
```

dig – más avanzado que nslookup, permite realizar búsquedas avanzadas en registros DNS.

# 2.2. FICHEROS DE CONFIGURACIÓN

#### Configuración de interfaces en Debian:

- Archivo /etc/network/interfaces. Su estructura es:
  - Ejemplo configuración estática:

```
iface eth0 inet static
   address 192.161.1.25
   netmask 255.255.255.0
   broadcast 192.168.1.255
   gateway 192.168.1.1
```

Ejemplo configuración estática:

```
auto eth0
iface eth0 inet dhcp
```

• Ejemplo configuración estática:

```
auto lo eth0
iface lo inet loopback
```

# 2.2. FICHEROS DE CONFIGURACIÓN

Configuración de definción de servidores DNS en Debian (no utilizar en Ubuntu  $\geq 18$ ):

• Archivo /etc/resolv.conf. Su estructura es:

nameserver 127.0.0.52
options edns0
search MiCentro.edu

# 2.2. FICHEROS DE CONFIGURACIÓN

#### Configuración de interfaces en Ubuntu 20.04:

- Archivo /etc/netplan/01-netcfg.yam. Su estructura es:
  - Ejemplo configuración estática:

```
network:
 version: 2
 renderer: networkd
 ethernets:
   enp0s3: network interface
     dhcp4: no
     dhcp6: no
      addresses: [192.161.1.25/24]
     gateway4: y.y.y.y
      nameservers:
        addresses [8.8.8.8, 1.1.1.1]
```

Ejemplo configuración estática:

```
network:
 version: 2
 renderer: networkd
 ethernets:
   enp0s3: network interface
     dhcp4: yes
     dhcp6: yes
```

- Si el archivo no existe puede generarse manualmente o con: sudo netplan generate
- Para aplicar los cambios configurados en el fichero: sudo netplan apply
- Antes de aplicar una configuración, puede probarse con: sudo netplan try

# 2.2. FICHEROS DE CONFIGURACIÓN

#### Resolución de nombres local:

 Archivo /etc/hosts. Para nombres conocidos. Ejemplo configuración:

```
127.0.0.1 localhost
127.0.1.1 javi-virtualvox
::1 ip6-localhost
::1 ip6-loopback
fe00::0 ip6-localnet
ff00::0 ip6-mcastprefix
ff02::1 ip6-allnodes
ff02::2 ip6-allrouters
```

 Archivo /etc/hostname. Para la propia máquina. Ejemplo configuración:

Javi-VirtualBox

# 2.3. MONITORIZACIÓN DE REDES

- netstat Muestra estadísticas de red
  - Sintaxis:
    - netstat [opciones]
  - Algunas opciones:
    - -a Estado puertos TCP y UDP (con -at o -au filtra para cada protocolo).
    - -1 solo puertos activos.
    - -s
       Muestra estadísticas por protocolo.
    - -c Se mantiene monitorizando continuamente.
    - -i Muestra estadísticas de las interfaces. (con -ie muestra información extendida)
- ip Con la opción -s muestra estadisticas para los distintos objetos (addr, link...)
- tcpdump Capturador/analizador de tráfico de red en línea de comandos.

# 2.3. MONITORIZACIÓN DE REDES

 nmap – es un programa multiplataforma de código abierto que sirve para efectuar rastreo de puertos, detección de equipos, servicios y sistemas operativos, detección de vulnerabilidades y otras aplicaciones.



• iptraf – Es una herramienta de monitorización de tráfico de red en tiempo real. Funciona en modo interactivo.

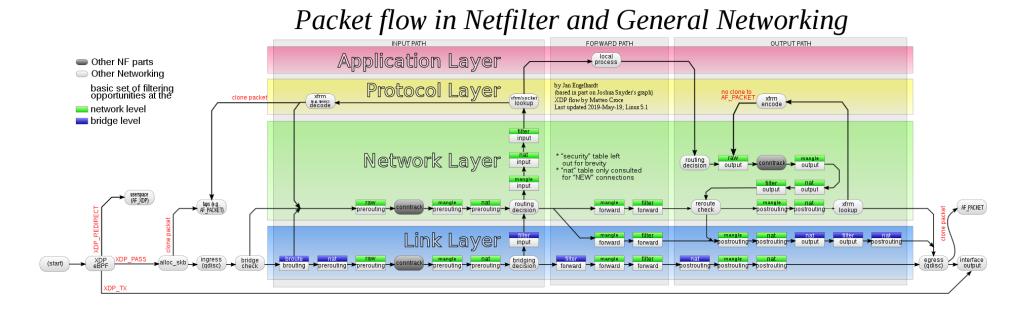


wireshark – es un analizador de protocolos utilizado para realizar análisis y solucionar problemas en redes de comunicaciones. Esta disponible en versión CLI (tshark) y GUI para los principales sistemas operativos.



## 2.4. FIREWALL DE LINUX

Linux proporciona un firewall integrado denominado, para configurarlo proporciona la utilidad lptables.



Fuente: wikipedia.org

ufw reset

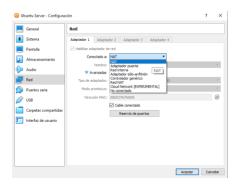
# 2.4. FIREWALL DE LINUX

uwf (Uncomplicated Firewall): es un cortafuegos desarrollado por Ubuntu utiliza iptables, pero implementa una interfaz basada en comandos mucho más sencillos.

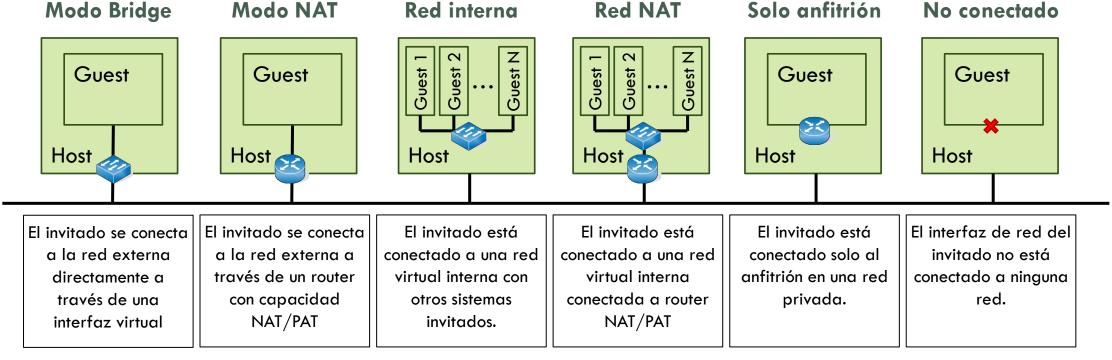
ufw [enable | disable] - habilita o deshabilita el firewall.
 ufw status - proporciona información (verbose información ampliada).
 ufw status numbered - muestra las reglas numeradas.
 ufw default allow [incoming|outcoming] - permite el trafico entrante o saliente por defecto.
 ufw default deny [incoming|outcoming] - bloquea el trafico entrante o saliente por defecto.
 ufw [allow|deny] [servicio] - permite o bloquea el trafico de un servicio.
 ufw [allow|deny] [puerto[/protocolo]] - permite o bloquea el trafico entrante o saliente en un puerto.
 ufw [allow|deny] from <dirección\_IP[/mascaraCDIR]> [to any port [puerto[/protocolo]]] - permite o bloquea el trafico procedente de una IP o red, general o por puerto.
 ufw delete <número regla> - muestra las reglas numeradas.

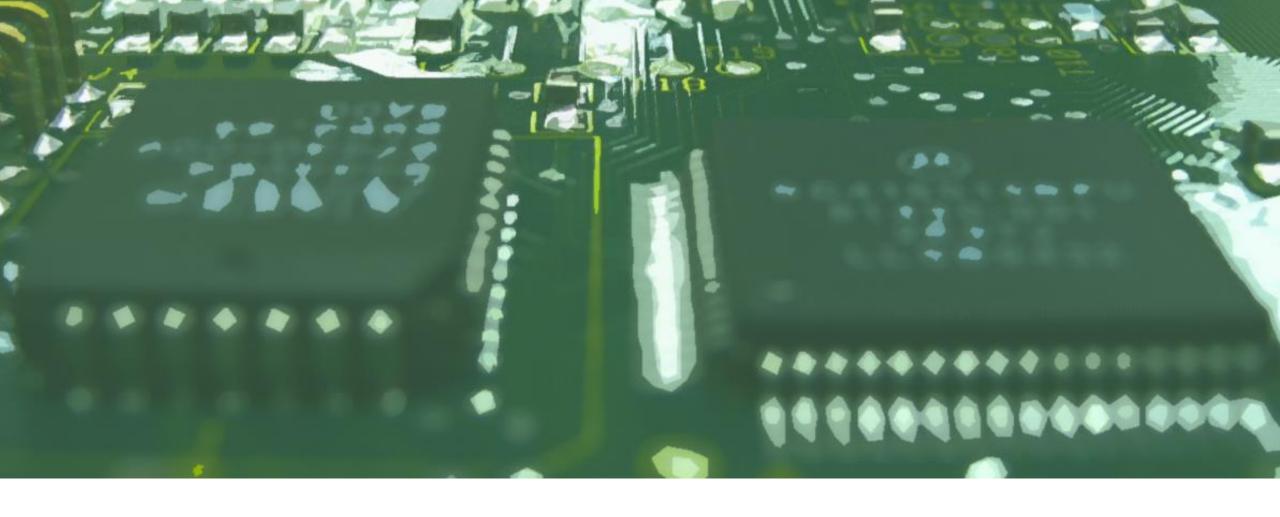
- muestra las reglas numeradas.

# 3. CONFIGURACIÓN DE RED EN MÁQUINAS VIRTUALES



Los hipervisores suelen incluir sistemas de virtualización de redes e interfaces, algunos modos de funcionamiento de las interfaces virtuales son:





# **GRACIAS**

CFGS: Desarrollo de

Aplicaciones Multiplataforma

**Profesor: Javier Palacios** 

Curso: 2020-21