

	<p align="center">IES LUIS VIVES - 1º DAW - EXAMEN 1º Evaluación Módulo “Programación”</p>	<p>Curso 2021/2022 Fecha:12/12/2022</p>
<p>Nombre y Apellidos</p>		<p>Nota:</p>

Parte de Teoría (20%)

- Cada pregunta tiene una o varias respuestas válidas.
- Cada pregunta vale 0,4 puntos y si en una pregunta hay n respuestas correctas y el alumno marca p respuestas correctas la puntuación obtenida en la pregunta será de $p \cdot 0,4/n$ puntos. Teniendo en cuenta que se eliminará una respuesta correcta por cada respuesta incorrecta marcada.
- El valor mínimo de una pregunta es 0 puntos
- Marca las respuestas correctas redondeando la letra minúscula que aparece a la izquierda de la opción.

1.-Indicad que afirmaciones son correctas para las versiones actuales de java

- En java los identificadores pueden empezar por una letra, un número o un guion bajo
- El comando básico para crear un bytecode (fichero .class) en java desde la línea de comandos es *javac*
- La declaración siguiente es incorrecta: `int this;`
- La siguiente declaración es incorrecta: `char c="a";`
- La siguiente declaración es incorrecta: `var a=33;`
- La siguiente declaración es incorrecta `int x=y=33;`
- Para declarar una variable para almacenar un número entero grande como tipo básico se utilizaría la palabra Long
- Para escribir un salto de línea se puede utilizar `\n`
- Ninguna de las anteriores es correcta.

2.-Indicad que afirmaciones son correctas para el lenguaje java

- Los métodos que no reciben parámetros no pueden devolver datos con la instrucción `return`.
- La instrucción `continue`, colocada dentro de un bucle `for` hace que finalice el bucle `for` y se pase a ejecutar la instrucción que esté fuera de dicho bucle.
- La instrucción `switch` puede utilizarse como si fuera un `if` colocando la condición entre los paréntesis y poniendo un `case true` y un `case false` dentro de las llaves, por ejemplo: `switch (n<3) {}`
- Si `n` está declarada como `int n=3;` se podría poner un `switch` con `switch (n*2) { ... }` donde se colocarían los `case` adecuados entre las llaves.
- Después de los paréntesis de la condición de un bucle `do while` hay que poner, obligatoriamente, un punto y coma.
- Ninguna de las anteriores.

3.-Indicad que afirmaciones son correctas para el lenguaje java

- Para conocer el número de casillas de un array `v` se utiliza `v.length()`
- Si tengo declarados los arrays `int v1[]=new int[3]; int v2[]=new int[4];` la instrucción `v1=v2` daría un error de compilación.
- Si tengo declarados los arrays `int v1[]=new int[3]; int v2[]=new int[4];` la instrucción `v1=v2` daría un error de ejecución.
- Si tengo declarados los arrays `int v1[]=new int[3]; int v2[]=new int[4];` la instrucción `v1[3]=v2[3];` daría un error de compilación.
- Si tengo declarados los arrays `int v1[]=new int[3]; int v2[]=new int[4];` la instrucción `v1[3]=v2[3];` daría un error de ejecución.
- Después de la declaración siguiente: `int [] v1, v2;` sería correcto poner `v2[]=new int[3];`
- Ninguna de las anteriores.

4.-Indicad que afirmaciones son correctas para las versiones actuales de java para el siguiente código

<pre>public class Test1 { int x; private boolean b; String s; public Test1(int x, String s) { super(); this.x = x; this.s = s; } public boolean isB() { return b; } }</pre>	<pre>public void setB(boolean b) { this.b = b; } static int met1(int a) { int x=33+a; return x; } public static void main(String[] args) { } } // fin clase Test1</pre>
---	---

- Para invocar al método se podría poner, en el main, Test1.met1(12);
- Para invocar al constructor, desde el main, se podría poner **Test1 test1= new Test1(12, true,"hola");**
- Para invocar al constructor, desde el main, se podría poner **Test1 test1= new Test1();**
- Si test1 es un objeto de la clase Test1 creado correctamente en el main, la instrucción **test1.setB(!test1.isB());** colocada en el main sería correcta.
- La instrucción siguiente, colocada en el método met1 sería sintácticamente correcta: s="Hola";
- La instrucción siguiente, colocada en el método isB() sería sintácticamente correcta: s="Hola";
- Ninguna de las anteriores es correcta.

5.-Dada las siguientes clases.

<pre>public class Numero { int n=3; public Numero(int n) { this.n = n; } }</pre>	<pre>public class Test2 { int a=3; Numero n= new Numero(2); int m1(int a){ a++; for (int i=-1; i<n.n; i++) this.a+= a; n.n=a*n.n; return a; } public static void main(String[] args) { Test2 t= new Test2(); int a=10; int r=t.m1(a); System.out.println(a+", "+r+", "+t.n.n+ ", "+t.a); } }</pre>
--	--

Indicad el valor, de cada columna, que se mostrará en pantalla asociado a la variable o atributo correspondiente al ejecutar el programa anterior. Cada columna vale ¼ del valor de la pregunta.

a	r	t.n.n	t.a
a) 10	a) 10	a) 3	a) 3
b) 11	b) 11	b) 2	b) 11
c) 33	c) 33	c) 20	c) 22
d) 36	d) 36	d) 30	d) 33
e) Ninguna de las anteriores.	e) Ninguna de las anteriores.	e) Ninguna de las anteriores.	e) 44
			f) Ninguna de las anteriores.

Solución

1.- b,c, d, h

2.- d,e

3.-e,f

4.- a ,d,f

5.- a,b,e,f (10,11,22,36)