1. Åbn: Sheep Wolf predation.html
2. Klip på knapperne **setup** og derefter på **go**. Hvad gør de to knapper? Hvad sker der hvis du klikker på knapperne igen?
3. Hvad viser hhv. graferne og hvad viser billedet til højre? Er der en sammenhæng?
4. Hvorfor ændres graferne som de gør?
5. Gentag at klikke på **setup** og **go** nogle gange. Bliver resultatet (graferne) det samme hver gang?
6. Hvordan kan man se at der er negativ feedback i modellen?
7. Du skal nu ændre på nogle af sliderne med det formål at PRØVE at få antallet af får og ulve til fortsat at svinge op og ned. Brug max 10 forsøg. Du kan nulstille modellen ved at refresh’e siden.
8. Klik på **NetLogo Code** nederst på siden. Hvad kommer frem?
9. Indsæt ”;;” forrest i linje 55 og i linje 64. Klik på **Recompile code**. Klik på **setup** og **go**. Hvad har ændret sig?
10. Fjern ”;;” igen, klik recompile code. Hvad sker der med modellen?
11. Hvad er modellens muligheder og begrænsninger?
12. Klik på **model version** øverst på siden. Vælg sheep-wolves-grass. Hvordan er modellen ændret?