

## DOCUMENTATIE CSD2B - RAHSAAN BLEIJS - SYNTH SONG

### URENOVERZICHT

| datum  | uren   |
|--------|--------|
| 8/12   | 4      |
| 11/12  | 4      |
| 15/12  | 2      |
| 17/12  | 3      |
| 20/12  | 4      |
| 22/12  | 3      |
| 24/12  | 4      |
| totaal | 24 uur |

### TAKEAWAYS

Ik heb dit blok een rare curve gevolgd qua inzet en leerproces. Tot aan het moment dat we met jack begonnen was ik goed bij. Daarna heb ik twee weken niets gedaan, zga letterlijk. Dit zorgde ervoor dat ik achter liep toen we aan de eindopdracht begonnen. Vervolgens heb ik in 2 weken alles alsnog ingehaald. De hierboven ingevulde uren zijn denk ik aan de hoge kant, maar ik heb het echt niet goed genoeg in de gaten gehouden. Ik heb na dit blok 2 takeaways. De eerste is dat het coderen me goed afgaat, en dat ik het erg leuk vind. Ik heb geloof ik minder stress ervaren dan mijn klasgenoten, en minder moeite hoeven doen om de opdracht te maken. De tweede is dat ik gestructureerder te werk moet gaan. De verdeling van mijn tijd is echt veel te scheef, en dat is niet chill. Ik heb nu voor deze eindopdracht the bare minimum gedaan, en eigenlijk vind ik dat wel jammer. Ik had bij wijze van spreken 2 weken geleden al klaar kunnen zijn, en me 2 weken kunnen focussen op de extra's enzo.

### GEKOZEN FOCUS

mijn gekozen focus ligt vooral bij het goed snappen van de inheritance, en het simpel maar efficiënt uitvoeren van de code. Na mijn gefaalde plan in het eerste blok kwam ik erachter dat de stof te snel gaat om eigenlijk heel ingewikkelde plannen uit te voeren. Als ik het simpel houd, en zorg dat hetgene dat ik maak goed snap dan neem ik de stof het beste tot me. Het duurt altijd een maand of 2 voordat ik dingen als dit goed snap, en verder kan gaan verwerken.

### GENERATIE STRATEGIE

De gekozen generatie strategie is random.