I3DSB - Mini projekt 1

Digitale bølger

SW | Christian Bach Johansen $\,$ au
577526

1 Introduktion

I dette mini projekt vil jeg arbejde med sampling og analyse af digital lyd-signaler. Øvelsen vil generelt omhandle behandlingen af tre udleverede lyd-signaler, hvorpå 9 forskellige øvelser vil blive foretaget. Projektet vil desuden indeholde arbejde med funktioner i Mattab, som f.eks. plotning af data og udregninger på arrays.

2 Delopgave 1 & 2

2.1 Introduction

I de første to øvelser vil jeg bestemme antallet af sampless i hver af de tre lyd-signaler, og derefter plotte hvert signal, med fokus på korrekte akse-beskrivelser.

Listing 1: Matlab kode for øvelse 1 & 2

```
% Lægger filerne ind i arrays
   [y(1).samples, ~] = audioread('Signal_s1.wav');
[y(2).samples, ~] = audioread('Signal_s2.wav');
   [y(4).samples, f_s] = audioread('Signal_s3.wav');
6 \% Splitter s2 i to kanaler
   y(3). samples = y(2). samples (:, 2);
  y(2). samples = y(2). samples (:, 1);
10 y(1).name = "Signal\_s1.wav";
11 y(2).name = "Signal\_s2.wav - channel 1";
12 y(3).name = "Signal\_s2.wav - channel 2";
13 y(4).name = "Signal\_s3.wav";
14
15 \%Udregner\ tidsakser\ for\ signalerne
   for i = 1: length(y)
17
       y(i).samples = y(i).samples';
       % number of sampless 1, 2, 3
18
19
       y(i).nS = length(y(i).samples);
20
        %Calculating x axis for signals
21
       y(i).time = [0:y(i).nS-1]*(1/f_s);
22
   end
23
  f1 = figure;
24
   %Plotter signalerne
   for i = 1: length(y)-1
26
27
        \mathbf{subplot}(2,2,i)
        plot(y(i).time, y(i).samples)
28
29
        title (y(i).name)
        xlabel("Time(s)")
30
        ylabel ("Amplitude (~)")
31
32 end
```

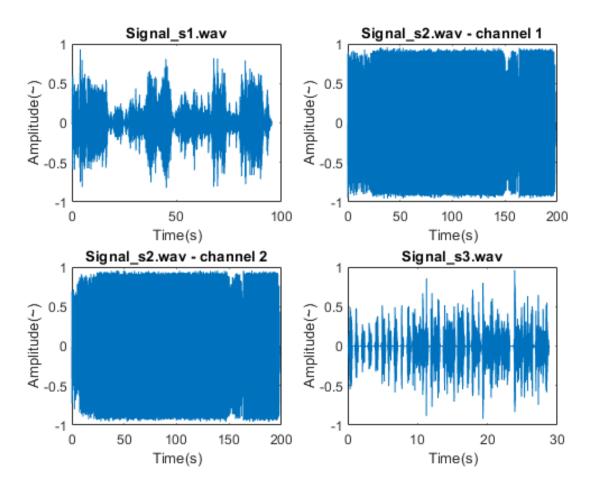


Figure 1: Plot over alle fire mono-signaler

2.4 Diskussion

Som det ses af Listing 1, benyttes audioread() til at aflæse antallet af sampless,y, og samplingsfrekvensen af alle tre lydsignale, f.s. y er her en struct, hvor hvert signal får lagret deres antal sampless, i arrays ved navnet samples. f.s er blot en enkelt variable, da jeg ved at alle signalerne har den samme samplingsfrekvens. Jeg

ved at 'Signal_s2.wav' er et stereo signal, og vil derfor have signaler opbevaret i to seperate kanaler. På linje 7 og 8 ses hvordan jeg opdeler dem i hver sit array. et for-loop, muliggjort af mit brug af structs, bruger jeg til at udregne tidsakserne vi skal bruge til at plotte signalerne. På linje 17 vender jegi først arraysne, så Matlab vil lade mig regne med dem. Derefter sættes Ns til længden af hvert array af samples. Jeg opnår til sidst mit array af tider ved at lave et array der ganger antallet af samples med svingningstiden, altså T = 1/f. Jeg

benytter til sidst endnu et for-loop til at printe hvert signal som et sub-plot, og skriver korrekte aksenavne,

som kan ses på figur 1.

2.5 Konklusion

Jeg konkludere at jeg kan benytte Matlab's funktioner til at bearbejde, og analysere lyd-signaler. Desuden kan jeg benytte Matlab til at visualisere dataen, til overskueliggørelse og sammenligning.

3 Delopgave 3 & 4

3.1 Introduction

I denne del af øvelsen vil jeg foretage en række udregninger for at bestemme max, min, mean, rms og effekt værdierne for hvert mono-signal. Jeg vil derefter bestemme crest-værdierne for hvert signal.

Listing 2: Matlab kode for øvelse 3 & 4

```
for i = 1: length(y)
2
       %Find max, min, mean, rms & effect
       y(i).max = max(y(i).sample);
3
       y(i).min = min(y(i).sample);
4
5
       y(i).mean = mean(y(i).sample);
6
       y(i).rms = rms(y(i).sample);
7
       y(i). effect = sum(y(i).sample.^2);
       %Calculating Crest value
8
       y(i).crest = 20*log10(y(i).max/y(i).rms);
9
10 end
```

Figure 2: Max-værdier for de fire mono-signaler

Figure 3: Min-værdier for de fire mono-signaler

```
s1
ans =
    -4.2834e-05
s2_left
ans =
    -1.9413e-05
s2_right
ans =
    -1.9376e-05
s3
ans =
    -5.7438e-04
```

Figure 4: Mean-værdier for de fire mono-signaler

```
s1
ans =
     0.1199
s2_left
ans =
     0.3383
s2_right
ans =
     0.3548
s3
ans =
     0.0919
```

 ${\bf Figure~5:~} {\rm RMS-værdier~for~de~fire~mono-signaler}$

```
ans =

17.8006

ans =

9.0213

ans =

8.6064

ans =

20.3770
```

Figure 6: Crest-værdier for de fire mono-signaler

Som det ses af Listing 2 har Matlab mange funktioner til at udregne værdier for dig. Funktionerne max(), min(), mean() og rms() køres blot på mit sample-array, for at bestemme de tilsvarende værdier. Effekten udregnes som summen af alle samples i anden, altså $rms = (sum(y.sample))^2$. Lignende er crest-værdien for et signal givet ved $crest_val = 20 * log10(y.max/y.rms)$. Disse funktioner indkorporeres i for-loopet, og udregner derved rms -og crest-værdierne for hvert signal. Jeg ser at alle signalernes max -og min-værdier er nogenlunde ens,

og desuden alle har mean-værdier der ligger tæt på 0. Dette skulle de også gerne, da de jo er bølger, der svinger omkring 0 på y-aksen. Jeg ser dog en ret stor variation i deres crest-værdier.

Dette skyldes, at crest-værdien jo er forholdet mellem signalets peak-værdier og rms-værdier. Og som vi jo kan se fra Figur 1, foretager signalerne meget forskellige svingninger. Kanal 1 og 2 fra signal 2 foretager dog meget ens svingninger, hvilket også er hvorfor deres crest-værdier er meget tæt på hinanden.

3.5 Konklusion

Jeg konkludere at jeg kan opnå en stor mængde oplysinnger om et signal ved at analysere de forskellige værdier tilknyttet hvert signal, da de kan fortælle mig hvordan det foretager sine svingninger. Dog er det vigtig at have alle oplysningerne, da man ellers nemt kan tror at to signaler minder om hnanden, når de ikke gør det.

4 Delopgave 5 & 6

4.1 Introduction

I denne del af opgaven vil jeg vil jeg nedsamples signalet s1 med en faktor 4, hvorefter jeg vil sammenligne den med originalen ved bl.a plots og lyd.

Listing 3: Matlab kode for øvelse 5 & 6

```
1 %Definer nedsampling af signal
2 y(5).samples = downsamples(y(1).samples, 4);
3 y(5).name = "Resampling of " + y(1).name;
4
5 y(5).samples = y(5).samples';
6 % Antal af samples
7 y(5).nS = length(y(5).samples);
8 %Udregner x aksen for signalet
9 y(5).time = [0:y(5).nS-1]*(1/Fs);
10
11 figure
12 subplot(1,2,1)
13 plot(y(1).time, y(1).samples)
14 title(y(1).name)
15 xlabel("Time(s)")
16 ylabel("Amplitude(~)")
```

```
17 subplot (1,2,2)
18 plot (y(5).time, y(5).samples)
19 title (y(5).name)
20 xlabel("Time(s)")
21 ylabel("Amplitude(~)")
22
23 soundsc(y(5).samples, Fs/4);
```

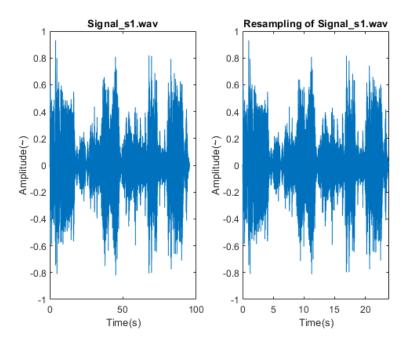


Figure 7: Max-værdier for de fire mono-signaler

4.4 Diskussion

Jeg benytter Matlab funktionen downsamples() til at fjerne hvert fjerde element i mit samples-array. Herefter korrigere der for nedsampling på frekvensen og samplestiden. Signalet før og efter plottes så som subplots, så de bedre kan sammenlignes, som ses på figur 7. Der kan ikke ses den store forskel, da samplingsraten stadig er relativt høj.

Derfor benytter jeg også soundsc() funktionen i Matlab til at lytte til begge signaler, hvor jeg kan hører en klar forskel, med lavere kvalitet lyd efter nedsamplingen. Det bemærkes her at frekvensen skal justeres for at lyden spiller i den rigtige hastighed, da der jo er fire gange mindre samples i signalet.

4.5 Konklusion

Jeg konkludere at en nedsampling af et signal vil forværre kvaliteten af signalet, da det ikke kan gengive det 'originale' signal lige så præcist. Desuden finder jeg også at en nedsamling også vil førre til et krav om justering af frekvensen.

5 Delopgave 7 & 8

5.1 Introduction

Jeg vil nu sammenligne de to stereo kanaler bestemt fra s2 i øvelse 1. Derefter vil jeg kvantisere kanal 2 af signal s2 til 4 bits, og undersøge hvad det ændre.

Listing 4: Matlab kode for øvelse 7 & 8

```
1 figure
2 subplot (1,2,1)
3 \mathbf{plot}(y(2). \text{time}, y(2). \text{sample})
4 title(y(2).name)
5 xlabel("Time(s)")
6 ylabel("Amplitude(~)")
7 subplot (1,2,2)
8 plot (y(3). time, y(3). sample)
9 title(y(3).name)
10 xlabel("Time(s)")
  ylabel ("Amplitude (~)")
12
13 %Benytter funktion til at kvantisere til 4 bits
14 y(6). sample = quantizeN(y(2). sample, 4);
15 soundsc(y(6).sample)
16 figure
17 \mathbf{plot}(y(2). time, y(6). sample)
```

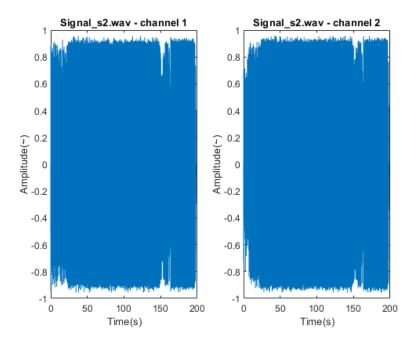


Figure 8: Sammenligning af de to kanaler

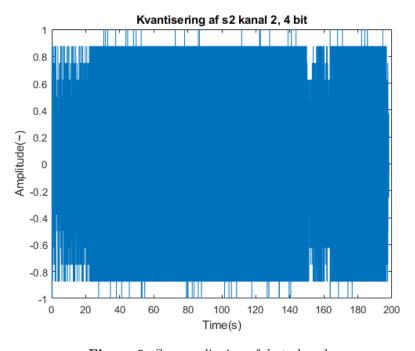


Figure 9: Sammenligning af de to kanaler

Det ses fra Figur 8 at der forekommer forskelle mellem de to kanaler. Primært ses det er kanal 1 har større amplituder omkring 0 sekunder, mens kanal to har stigende amplituder, der bliver mere konsistente efter ca. 40-50 sekunder. De to kanaler er tilnærmelsesvist ens fra 50 sekunder til omkring 150 sekunder, hvor kanal ikke foretager et større udsving end kanal 2. Amplituderne begynder så at stige igen, og når igen en enshed, dog foretager kanal en højere amplitude omkring de 200 sekunder.

Funktionen quantizeN() benyttes til at kvantisere kanal 2 af signalet. Resultatet kan ses på Figur 9.Her ser jeg at signalet har fået en meget grovere opløsning, og ved brug af soundsc() funktionen hører jeg også at signalet er blevet meget mere støjfyldt. Jeg forestiller mig at dette skyldes de lavere amplituder i signalet, som ved kvantiseringen er blevet forstærket, og nu kan høres som støj.

5.5 Konklusion

Jeg konkludere at man kan se en forskel mellem de to kanaller af signal 2, specielt omkring 0 sekunder, og 150 sekunder. Videre konkludere jeg også at en kvantisering af et signal kan fører til mere baggrundsstøj, samt mindre præcise amplitudeaflæsninger.

6 Delopgave 9

6.1 Introduction

I denne øvelse vil jeg lave et eksponentielt 'fade-out' på signalet s3. Fade-outet vil blive foretaget over den sidste tredjedel af signalet, og vil ende med en 5% signalstyrke.

Listing 5: Matlab kode for øvelse 9

```
1 t = y(4).time(1:y(4).nS/3+1);

2 a = (0.05/1)^(1/(t(end)-t(1)));

3 eksp = a.^t; %Fra 1 til 0.05

4 figure

5 plot(t, eksp)

6

7 y(7).samples = y(4).samples;

8

9 y(7).samples(length(y(7).samples)*2/3:end) = eksp.*y(7).samples(length(y(7).samples)*2/3:end) = eksp.*y(7).samples(length(y(7).samples)*2/3:end)
```

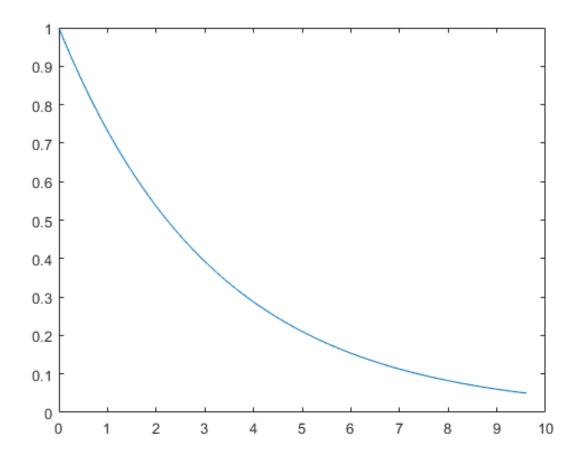


Figure 10: Eksponential funktion

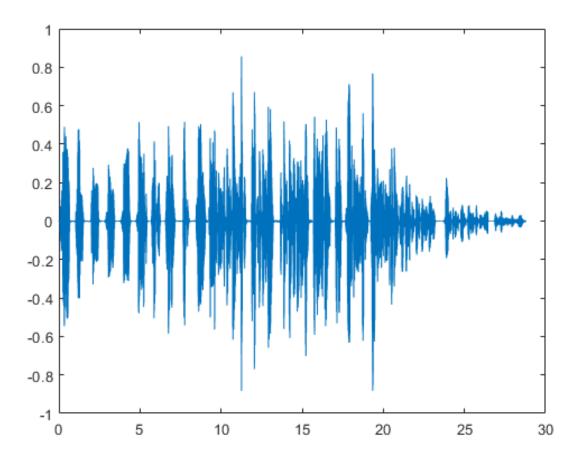


Figure 11: signal s3 med fade out

Jeg bestemmer først eksponential funktionen der skal benyttes til fade-out. Funktionen skal kun løbe fra 2/3 af hele samplesarray til 3/3, og arrayet t oprettes derfor på linje 1. Konstanten a bestemme vha. funktionen $a = \frac{1}{2} \sqrt{\frac{y_1}{y_2}}$, som ses på linje 2. Eksponentialfunktionen konstrueres så, og på figur 10 ses hvordan den falder fra 1 til 0.05, altså 5%, over det rigtige interval.

Jeg opstiller så mit signal, ved at gange den sidste tredjedel af s3 signalet med eksponentialfunktionen. Der er her værd at notere at jeg ikke behøvede at Matlab hvilke værdier af eksponentialfunktionen der skulle ganges på hvilke værdier af signalet. Så længe den vidste hvor jeg ville starte og slutte tog programmet sig af resten. På Figur 11 kan man se hvordan signalet aftager på den sidste tredjedel af grafen. Dette er specielt fremhævet ved sammenligning med Figur 1.

6.5 Konklusion

Jeg konkludere at ved brug af en eksponential funktion kan jeg skabe et fade out på et signal over et ønsket interval.

7 opgave 1.15 fra DSB lektion 3

7.1 Introduction

I den sidste del af øvelsen vil jeg besvare opgave 1.15 fra DSB uge 38. Opgaven går ud på at konstruere et ekko-signal på 150ms. Jeg vil efterfølgende variere ekkoet til 40ms og 300ms respektivt.

Listing 6: Matlab kode for øvelse 1.15, uge 39 DSB

```
1 	ext{ } f_s = 5000; 	ext{ } \%Samplingsfrekvens
2 \text{ T_s} = 1/\text{Fs}; \% Periode
3
4 length = 1; \% Længde i sekunder
5 Ns = Fs*length; \% Antallet af samples
  t = [0:Ns-1]*Ts; \% Tiden over samplingen
8 %Tone beskrivelse
9 f = 2350; %440 Hz
10 A = 3; \% Amplitude er 3
11 sig = A * sin(f0*2*pi*t); %funktion for signal
13 ekko.delay = 150; %ekko med 150 ms forsinkelse
14
  ekko. Ns = ekko. delay * (f-s/1000); %Antallet af samples i ekkoet
15
16 tone_ekko = [zeros(1,ekko.Ns), sig]; %Forsinker ved at sætte 0-array foran
  tone_ext = [sig, zeros(1,ekko.Ns)]; % Forlænger array ved at sætte 0-array bagved
18
19 tone_sum = tone_ekko + tone_ext
20
  ekko_t = [0:Ns+ekko.Ns-1]*T_s;
21
22 figure
23 plot(t, sig);
24 title ("Original tone");
25 xlabel("Tid - sekunder");
26 ylabel("Amplitude - ~");
27
28 figure
29 plot(ekko_t, tone_ekko);
30 title ("Ekko");
31 xlabel("Tid - sekunder");
32 ylabel("Amplitude - ~");
33
34 figure
```

```
35 plot(ekko_t, tone_sum);
36 title("Ekko + Original");
37 xlabel("Tid - sekunder");
38 ylabel("Amplitude - ~");
39
40 soundsc(tone_sum)
```

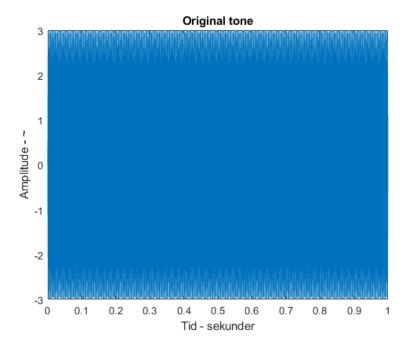


Figure 12: Signal sig uden ekko

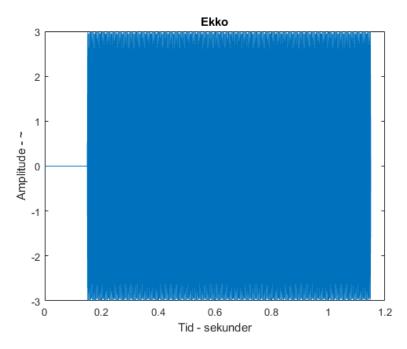


Figure 13: ekko signal på 150ms af sig

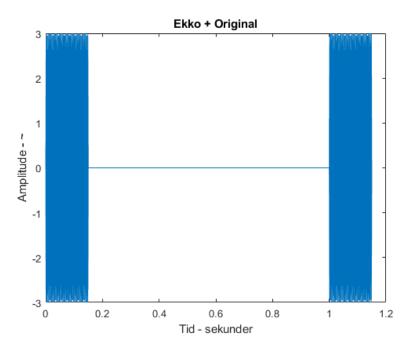


Figure 14: Interferens mellem de to signaler, 150 ms

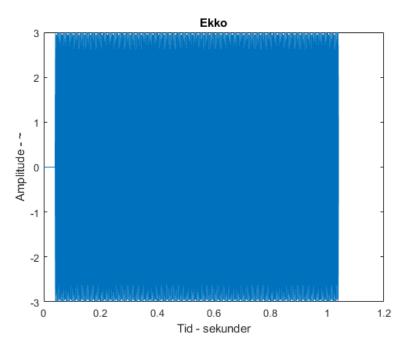


Figure 15: Ekko signal på 40ms af sig

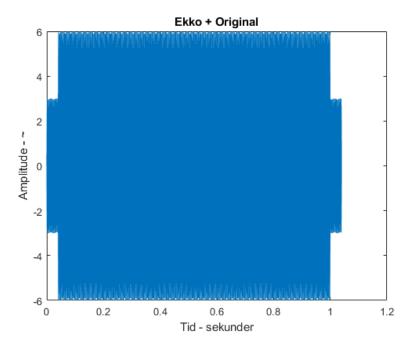


Figure 16: Interferens mellem de to signaler, 40 ms

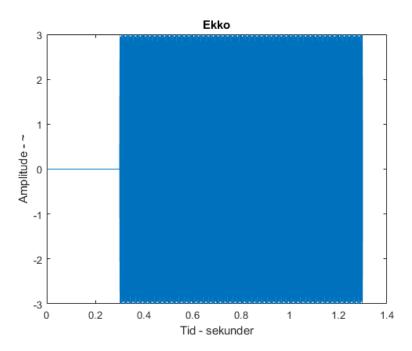


Figure 17: Ekko signal på 300ms af sig

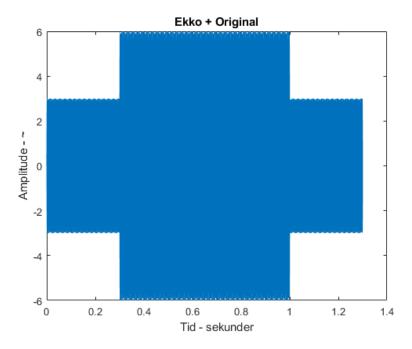


Figure 18: Interferens mellem de to kanaler, 300ms

For at kunne plotte signalet laver jeg først en ny tidsakse ud fra samplingfrekvensen f_s og perioden T_s . Jeg opstiller derefter min funktion for signalet, sig, og definerer derefter mit ekko-delay. Jeg benytter zeros funktionen til at indsætte nuller foran sig-signalet, så det får det ønskde delay. Ligeledes gør jeg det samme, dog nu med nullerne bagefter. Dette er så de har samme mængde elementer i deres arrays, og kan plottes sammen. Jeg plotter så den originale signal-funktion sammen med ekko-funktionen.

På figur 12 og 13 kan man se de to funktioner plottet, og på figur 14 ses hvordan de inteferere. Det ses at der fra ca. 150ms til 1000ms forekommer stærk destruktiv interferens, og de to signaler ødelægger hinanden, idet de er faseforskudt med pi radianer. på figur 15 og 17 ses istedet resultatet af interferens med et ekko signal på 40ms og 300ms henholdsvist. Begge steder ser jeg konstruktiv interferens, altså sker der en addition af de to signalers amplituder. Altså må signalet sig være faseforskudt med 0 grader med både 40ms og 300ms ekkoet.

7.5 Konklusion

Jeg konkludere at man kan konstruere et ekko-signal vha. Matlab's zeros() funktion. Jeg har desuden set hvordan Matlab kan benyttes til at analysere interferens mellem signaler, og bl.a kan bruges til at besteme hvornår der vil ske konstruktiv og destruktiv interferens.