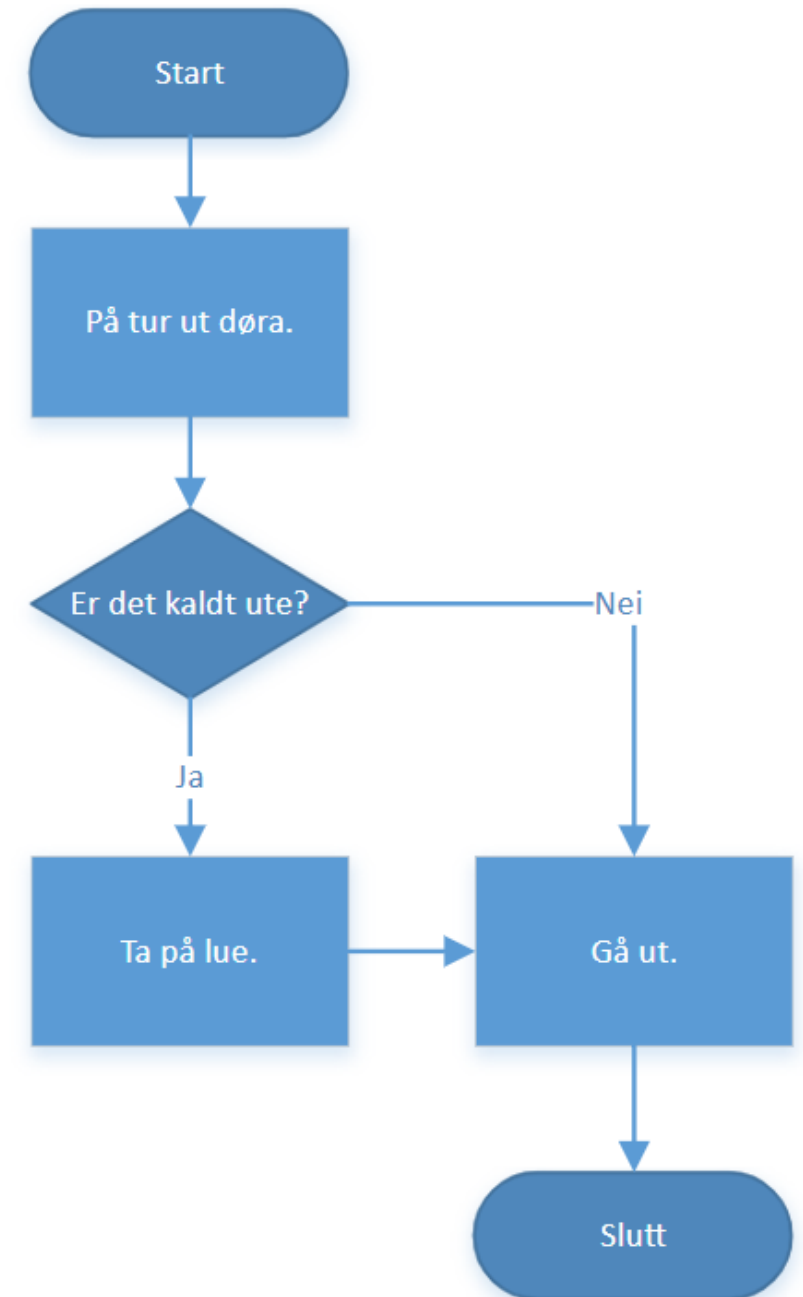


Flytskjema






Informasjonsteknologi 2

Flytskjema

- Et *flytskjema* er en type diagram som representerer en algoritme eller en prosess
- Grafisk fremstilling av handlingsforløpet i et dataprogram
- Et godt verktøy som kan brukes til å planlegge programmer
 - Det blir lettere å skrive koden når vi vet hva vi ønsker at koden skal gjøre, og i hvilken rekkefølge koden skal utføres.



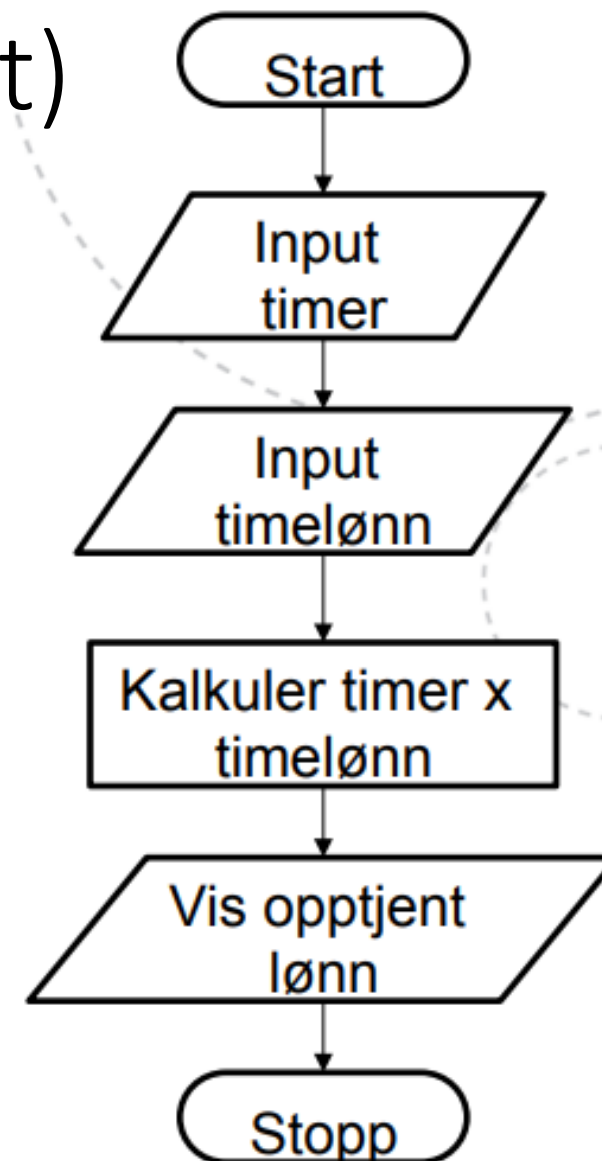
Symboler brukt

Symbol	Name	Function
	Start/end	An oval represents a start or end point
	Arrows	A line is a connector that shows relationships between the representative shapes
	Input/Output	A parallelogram represents input or output
	Process	A rectagle represents a process
	Decision	A diamond indicates a decision

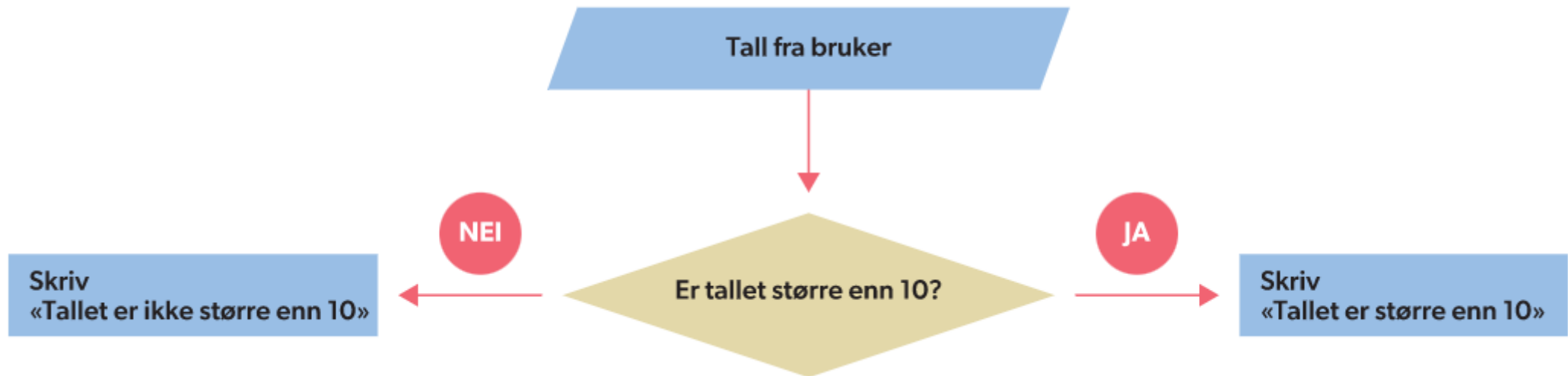
Flytskjema/flytdiagram (Flowchart)

```
Hent inn (input) antall timer jobbet  
Hent inn (input) timelønn  
Kalkuler antall timer x timelønn  
Vis (display) opptjent lønn
```

- **Ovaler:** Terminalsymboler som viser start og stopp
- **Parallelogram:** Input- og output-symboler (hente inn fra bruker og vise til skjerm)
- **Rektangel:** Prosesseringssymboler der man utfører noe på data (for eksempel beregninger)



Skriv Python kode for følgende flytskjema



- Legg til en til betingelse som sjekker om tallet er 10.
 - Lag passende utskrift

Skriv Python kode for følgende flytskjema

