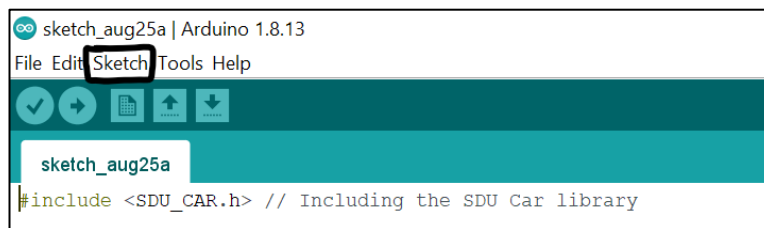


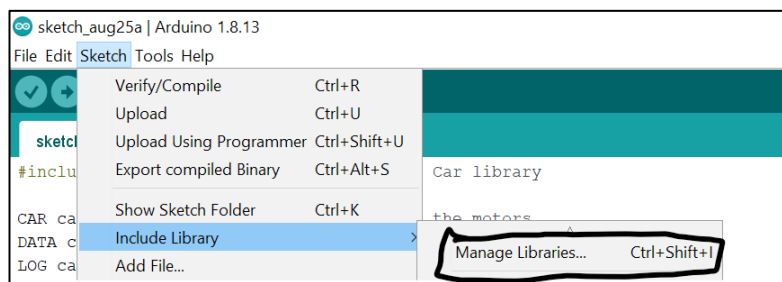
# Brug af SDU CAR Biblioteket

## Inkluder SDU\_CAR library:

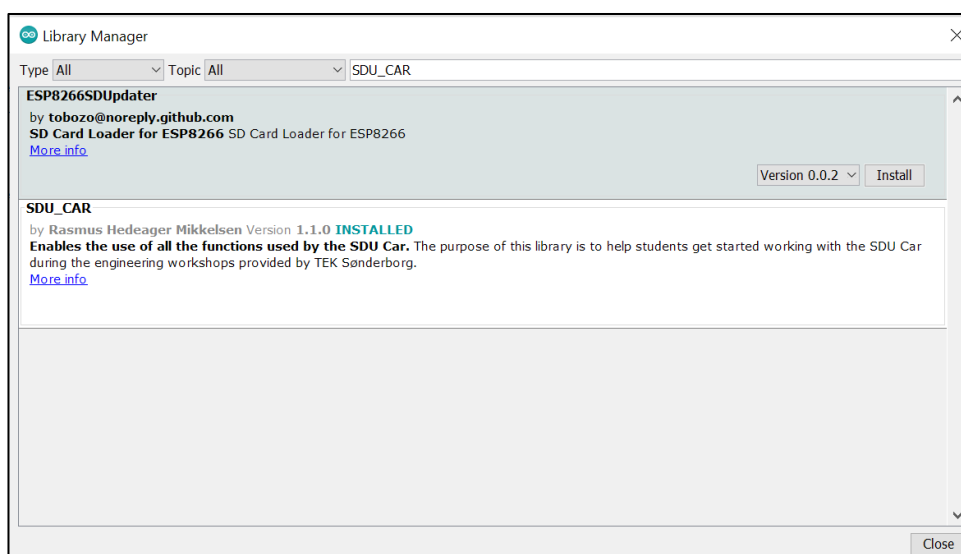
Klik på sketch:



Klik på Manage libraries:

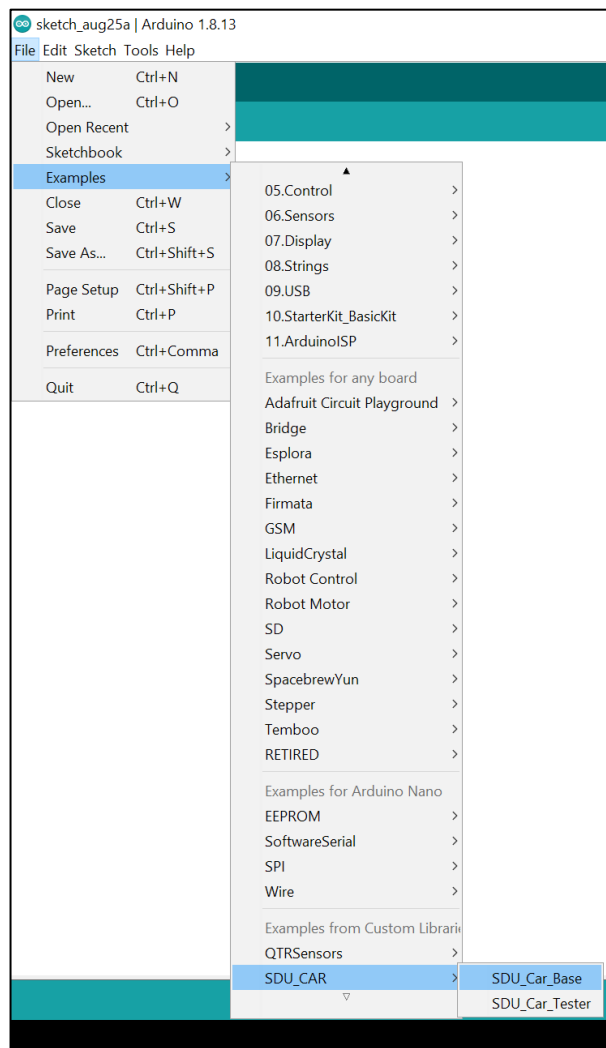


Søg efter SDU\_CAR og tryk installer:



## Åben en opstartskode:

Dette sikrer at biblioteket bliver indlæst korrekt. Gå nu ind i filer, examples og rul helt ned i bunden hvor du finder Examples from custom Library og vælg SDU\_car\_Base.



## Hvordan bruger man koden?

### Indstil hastigheden på hvert hjul

- Man kan indstille hastigheden fra -100 til 100
- Til venstre for komma er det venstre hjul
- Til højre for komma er det højre hjul

### Eksempel på brug:

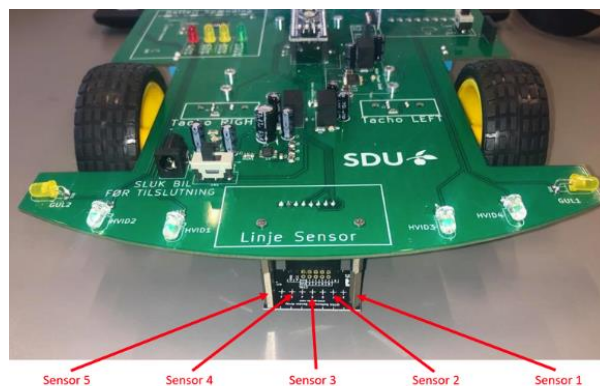
```
car.setCarSpeed(75, -75);
```

Dette sætter hastigheden på det hjulet til venstre til 75 og det højre til -75 (Bemærk, motor kører kun når batteri kontakten står på "ON")

### Aflæs linje sensor

Når man kigger på bilen hvor den vil køre væk fra dig, hvis den kørte fremad, er numrene på sensoren i læse rækkefølge. Det vil sige helt ude til venstre er sensor 1 så 2 osv.

På billedet under kører bilen mod dig og derfor er det omvendt rækkefølge:



For så at aflæse sensoren og gemme den i en variabel kan følgende kode bruges:

```
cardata.readLineSensor();  
int sensor4 = cardata.getLineSensor(4);
```

Her bliver sensor 4 aflæst, hvis man vil aflæse sensor 1 ændre du blot 4-tallet til et 1-tal. Du vil modtage en værdi der skal kalibreres så der kan kendes forskel på hvidt gulv og sort baggrund.