

Rasmus Merhøj Nielsen

0-2Animation

<http://12tak.dk/kea/01-web/02-animation/020304/index.html>

Beskrivelse

At hoppe eller ej:

En mand står på kanten af en bygning og overvejer at hoppe.

Han har været igennem meget i hans liv, hans kæreste har forladt ham, han er blevet fyret fra sit job, han er ved at blive for gammel til at starte forfra og han er grim.

Han står med valget om at hoppe ned fra bygningen og slå sig selv ihjel eller at gå ned fra kanten og leve.

Han har en ond djævel på den ene skulder og en god engel på den anden. Englen siger han skal gå ned fra kanten og djævelen siger han skal hoppe.

Hvis brugene vælger, at han skal ned fra kanten af bygningen skal han samle mod, hvis han samler nok mod overlever han, men hvis han ikke gør falder han ned fra bygningen og dør

Genre/stemning:

Deprimeret

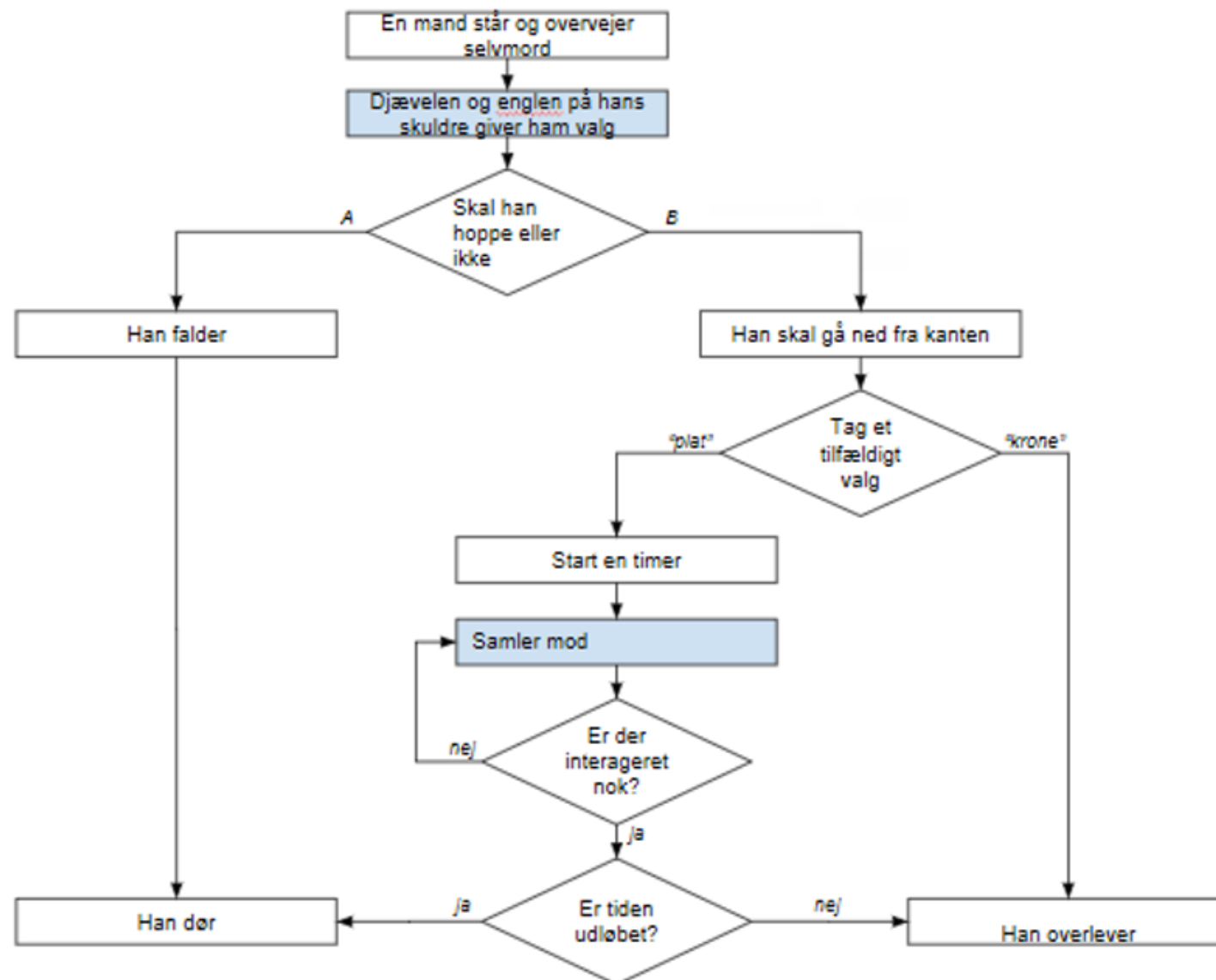
Budskab:

Man har altid et valg

Hvordan kommer budskabet til udtrykning?

Når manden står med valget om at hoppe ned fra bygningen og dø, eller at gå ned fra bygningen og leve.

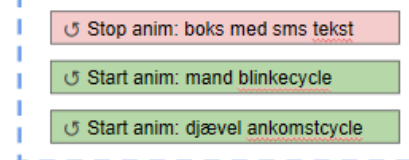
Generisk historie-struktur





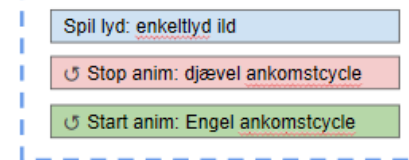
Anim: "boks med sms tekst" er færdig

efterBoksMedTekst



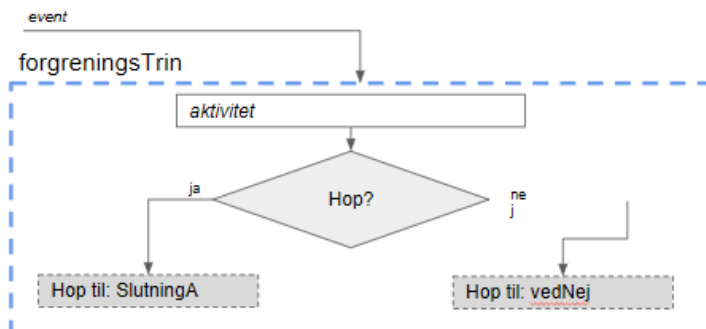
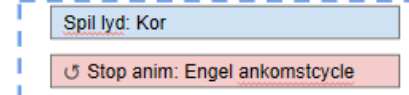
Anim: "DjævelAnkomstcycle" er færdig

engelAnkomst



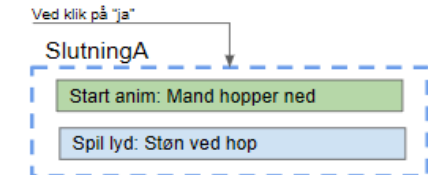
Anim: "EngelAnkomstcycle" er færdig

engelKorLyd



Kommentar:

Min animation følger desværre ikke flowchartet 100%, da den mangler en timer og noget kodning af højre ben. Den indsamling af mod der er (klik på "thumbs up") er en discount version. Har desværre ikke været i stand til at deltage i undervisningen i over 1 uge, grundet influenza, og har af den grund haft besvære ved opgaven.



Lyd: "Støn" er færdig

mandSkriger



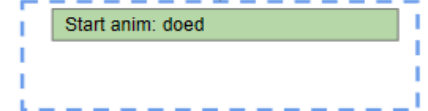
Lyd: "Skrig" er færdig

mandSplatter



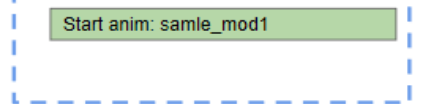
Efter splat

slut1Doed



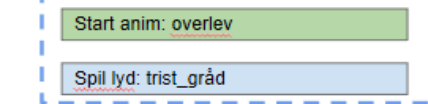
Ved klik på "nej"

vedNej



Ved klik på samle_mod

levOgGå



Efter trist_gråd

slut2Lever

