

0.1 Vejledermøde den 7. maj med Anders Bruun

Tilstedeværende: alle minus Michael.

0.2 proof of upper bound

Hvorfor der med?

Øvrige rettelser i denne section skal kigges igennem.

Hva betyder upper og lower bound? Det skal pensles ud i intro.

PENSL upper og lower bound meget ud...

0.3 JAVA

Mindre rettelser.

Tilføj overvejelser om hvorfor vi ikke lavede en TUI istedet for en GUI.

Uddyb hvad der blev omittet mht. sidste bullet.

Tilføj class diagram til class interaction. Tilføj faces, primary tertiary og sekundary.

Ret nogle sætninger i faces. (moves faces ...)

flyt class interaction ud på diverse.

0.4 beginner

Code snippet algorithm 3 skal beskrives.

Evt. et andet codesnippet eller fjern det.

0.5 kociemba

Semantic beskrivelser fremfor syntax.

Tilføj lidt om metoderne hvor de bliver nævnt.