Statusseminar:

* Vi har valgt java da vi alle kender det.
* Kan sagtens sige at vi vil lave det visuelle på denne måde, men aldrig lave det. Det skal ikke være 100% færdigt vores produkt. Ideen bag design er ikke det vigtigeste, men bare skrive hvordan vi har tænkt os at gøre det.
* Hvilken effekt har terningen på samfundet, kan det bruges til at genoptræne hjerneskadet folk på hospitaler osv.
* Småfejl kan ikke bruge ”till” i rapporten da det er slang.
* Vil påvise hvordan man løser det ved hjælp af computer.
* Møder altid til slp osv, kurser der er grupperelateret.
* Mere socialt udenfor grupperummet måske.
* Øve mere på fremlæggelse en anden gang. Eventuelt øve foran hinanden, så det bliver bedre.
* Første punkt har ikke noget med gruppe teori at gøre, det er bare definition på operationer.
* Gør det meget mere klart hvad G er, at det er moves man laver, det skal defineres.
* Også gøre det klart om midtertræk er en del af det.
* Også se på gruppe aktioner, med hvilket træk du laver og hvilken position det giver af de cubies.
* The composit of actions.
* Astrix? Is an algorithm that is a bit different and might give a faster solution on the graf theory. Might be useful.
* Table of content stemmer ikke helt overens med strukturen.
* Problem analyse, vi skal finde ud af hvordan den passer bedre ind?!?
* Tidsplan, hvad er forskellen på den 13. Og 15. April. Vil gerne have vi er 100% enig hvad det betyder og hvad der skal laves.
* Strategy of problemsolving, vil hun have det skal være metode.
* Kig på om alle overskrifter passer med indholdet.
* Gør det mere klart med det kontekstuelle?
* Fællesskaber, kunne lave det kontekstuelt ved at post på et forum med hvad vi skal have i vores program, hvor de kan komme med ideer for hvordan det kan hjælpe dem måske?
* Tilføje Group Actions fra vorea ark!
* Dvs de 4 fra fremlæggelse + group actions og subgroups er hvad vi behøver under gruppe teori.