

## به نام خدا

### پاسخنامه تکلیف سوم درس سیستم عامل - همگام سازی

#### دانشگاه صنعتی اصفهان - ترم اول ۱۴۰۰

۱- انحصار متقابل: برقرار نیست اگر ابتدا P1 شروع کند، می تواند از حلقه `blocked[1-id]` در آید (زیرا این مقدار برای پروسس صفرم هنوز `false` است) حال قبل از اینکه `turn` را برابر ۱ کند، P0 اجرا شود. اکنون P0 اصلاً وارد حلقه اول نمیشود زیرا همچنان `turn=0` است پس وارد ناحیه بحرانی می شود. در این حالت اگر نوبت اجرا دوباره به پروسس P1 داده شود `turn` را به یک تغییر می دهد و وارد ناحیه بحرانی می شود. بنا بر این هر دو پروسس الان در ناحیه بحرانی هستند.

پیشرفت: در ابتدا، `turn=0` است لذا پروسس صفرم وارد CS می شود پروسس یکم در حلقه `while(blocked[0])` می ماند (`blocked[0]=true`). پس از اینکه پروسس صفرم از CS خارج شد، `blocked[0]` را `false` می کند پس پروسس یکم از حلقه مذکور خارج می شود و `turn` را یک می کند که باعث می شود حلقه `while(turn!=id)` هم برای او شکسته شود و وارد CS شود. در این حالت پروسس صفرم اگر بخواهد دوباره وارد CS شود در صورتی که پروسس یکم از CS خارج شده باشد و `blocked[1]` را `false` کرده باشد می تواند وارد CS شود پس به همین صورت امکان ورود هر دو در صورت تمایل یکی پس از دیگری وجود دارد و پیشرفت برقرار است.

انتظار محدود:

شرط بن بست: بن بست وجود ندارد چون امکان ندارد شرایطی پیش آید که هر دو پروسس پشت یکی از حلقه ها بمانند و هر دو نتوانند وارد CS شوند زیرا `turn` یا یک است و یا صفر که باعث می شود بالاخره یکی از دو پروسس شرط `while` اول را رد کنند

شرط گرسنگی: اگر پروسس صفرم وارد CS شود و سپس از آن خارج شود، در صورتی که پروسس یکم تمایلی به ورود به CS نداشته باشد، `blocked[1]` برابر `false` مانده و پروسس صفرم دوباره فرصت آن را پیدا میکند که وارد CS شود حال اگر پروسس یکم تمایل به ورود داشته باشد، در حلقه `blocked[0]` میماند، در این حالت اگر نوبت اجرا دوباره به پروسس صفرم داده شود (و پروسس اول در حال اجرا نباشد) پس از خروج از CS با اینکه `blocked` خود را `false` می کند اما چون پروسس اول در حال اجرا نیست پشت همان `while` همچنان مانده، در این حال اگر پروسس صفرم به اجرا ادامه دهد برای بار بعدی می تواند وارد CS شود چون همچنان نوبت دست خودش است. این کار میتواند نامحدود ادامه پیدا کند و پروسس یکم گرسنه بماند.

-۲

```
//code for guest
lock(m)
guest_count++;
if(guest_count==N)
    signal(cv_host)
wait(cv_guest,m)
signal(cv_guest)
unlock(m)
enterHouse()
```

**readLock:**

```
lock(mutex)
while(writer_present || writers_waiting > 0)
    wait(reader_can_enter,mutex);
readcount++
unlock(mutex)
```

**readUnlock:**

```
lock(mutex)
readcount--
if(readcount==0)
    signal(writer_can_enter)
unlock(mutex)
```

**writeLock:**

```
lock(mutex)
writer_waiting++
while(readcount > 0 || writer_present)
    wait(writer_can_enter, mutex)
writer_waiting--
writer_present = true
unlock(mutex)
```

**writeUnlock:**

```
lock(mutex)
writer_present = false
if(writer_waiting==0)
    signal_broadcast(reader_can_enter)
else
    signal(writer_can_enter)
unlock(mutex)
```

۴- به صورت مشابه و متقارن تابع north نوشته می‌شود

```
Sem mutex =1, south_permit = 0 , north_permit = 0;
```

```
int north_passing=0, north_passed = 0, north_waiting = 0;
```

```
int south_passing=0, south_passed = 0, south_waiting = 0;
```

```
void south( ){
```

```
    wait(mutex)
```

```
    if (north_passing==0 && north_waiting==0){
```

```
        south_passing ++;
```

```
        signal( south_permit );
```

```
    } else if (north_waiting >0 && north_passing ==0 && south_passing+south_passed < 5 ){
```

```
        south_passing ++;
```

```
        signal(south_permit);
```

```
    }
```

```
    else
```

```
        south_waiting ++;
```

```
    signal (mutex)
```

```
    wait(south_permit)
```

```
    //pass the bridge
```

```
    wait(mutex)
```

```
    south_passing -- ;
```

```
    south_passed ++ ;
```

```
    if ( south_passing==0 && south_waiting==0 && north_waiting >0){
```

```
        south_passed = 0;
```

```
        n = min(5, north_waiting)
```

```
        for( i=0; i<n;i++){
```

```
            signal(north_permit)
```

```
            north_passing + +;
```

```
            north_waiting - -;
```

```
        }
```

```
    }else if (north_waiting==0 && north_passing == 0 && south_waiting>0){
```

```
        signal(south_permit)
```

```
        south_waiting --;
```

```
        south_passing ++;
```

```
    }
```

```
    signal(mutex);
```

```
}
```