



شبکه‌های کامپیوتری\_3992\_02 / بخش اول (سوالات چند گزینه‌ای و کوتاه پاسخ)

## بخش اول (سوالات چند گزینه‌ای و کوتاه پاسخ) ✓

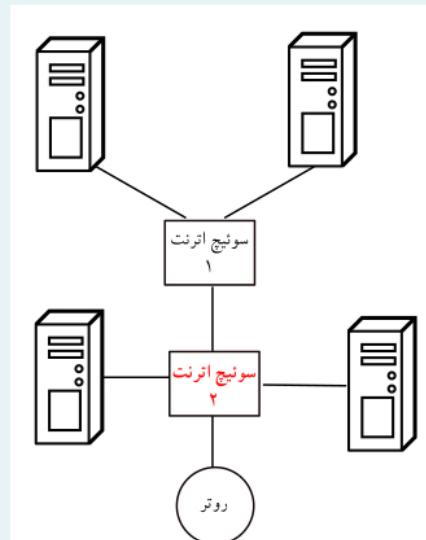
شروع	پنج شنبه، 10 تیر 1400، 9:04 صبح
پایان یافته	پایان
وضعیت	پنج شنبه، 10 تیر 1400، 9:39 صبح
زمان صرف شده	34 دقیقه 56 ثانیه
نمره	(58.95%) 95.00 از 56.00

شبکه زیر را در نظر بگیرد. فرض کنید زمان TTL رکوردهای جداول forwarding است و در شروع کار این جداول خالی هستند. در این صورت حداقل پس از چند بار عمل (ارسال سیل آسا) توسط سوئیچ ۲ مقادیر جدول forwarding توسط این

سوئیچ می‌تواند یاد گرفته شود؟ پاسخ خود را به صورت عددی و به زبان انگلیسی وارد نمایید) ✗ 2

سوال ۱
نادرست
نمره 0.00 از 5.00
۳ علامت زدن

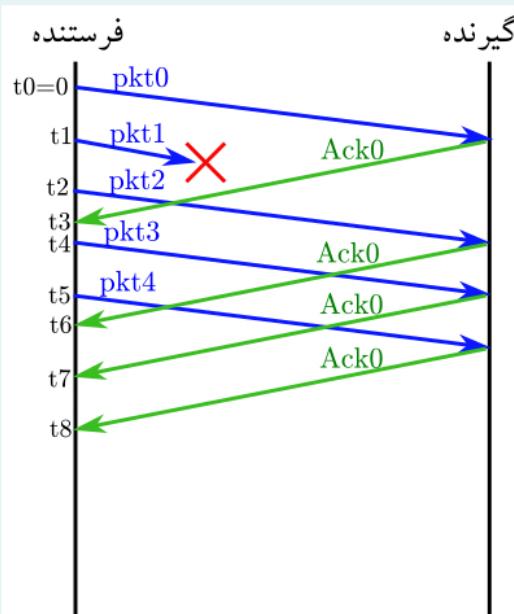
سوال ۱  
نادرست  
نمره 0.00 از 5.00  
۳ علامت زدن  
سوال



شکل زیر نمونه‌ای از نحوه عملکرد پروتکل TCP را نشان می‌دهد. فرض شده است که فرستنده با شروع از زمان  $t=0$  تعداد ۵ بسته برای گیرنده ارسال می‌کند که از بین آن‌ها بسته دوم (pkt1) در کanal گم می‌شود و به دست گیرنده نمی‌رسد. با فرض آنکه مقدار اولیه تایم رازارسال برابر T است، زمان بازارسال بسته دوم (pkt1) کدام است؟

سوال ۲
نادرست
نمره 0.00 از 5.00
۳ علامت زدن

سوال ۲  
نادرست  
نمره 0.00 از 5.00  
۳ علامت زدن  
سوال



- min(t3+T,t8) .a   
 min(t1+T,t8) .b   
 min(t0+T,t8) .c   
 t0+T .d   
 t2+T .e   
 min(t2+T,t8) .f   
✗ t3+T .g   
 t1+T .h

پاسخ شما صحیح نیست  
پاسخ درست « $\min(t3+T, t8)$ » است.

کدامیک از توصیفات و یا کارکردهای زیر متعلق به TCP، UDP، هر دو و یا هیچکدام است؟

- |                                     |   |         |   |
|-------------------------------------|---|---------|---|
| <span style="color:green;">✓</span> | ♦ | TCP     | Fragmentation                                 |
| <span style="color:green;">✓</span> | ♦ | TCP     | تضمین ارتباط بدون خطای بین پروسسها            |
| <span style="color:red;">✗</span>   | ♦ | TCP     | تضمین یک حداکثر تاخیر برای ارتباط بین پروسسها |
| <span style="color:green;">✓</span> | ♦ | هر دو   | آشکارسازی نسبی خطای                           |
| <span style="color:green;">✓</span> | ♦ | هر دو   | Multiplexing/Demultiplexing                   |
| <span style="color:green;">✓</span> | ♦ | UDP     | ارسال پیام به محض دریافت از پروسس فرستنده     |
| <span style="color:green;">✓</span> | ♦ | هیچکدام | تضمین یک حداقل سرعت برای ارتباط بین پروسسها   |

### سؤال 3

پاسخ نیمه درست  
نمره 6.00 از 7.00  
۳ علامت زدن  
سوال

پاسخ شما تا حدودی صحیح است  
شما به درستی 6 گزینه را انتخاب کردید  
پاسخ درست: Fragmentation → TCP → TCP, تضمین ارتباط بدون خطای بین پروسسها → هیچکدام،  
تضمین یک حداکثر تاخیر برای ارتباط بین پروسسها → هیچکدام،  
آشکارسازی نسبی خطای → هر دو،  
Multiplexing/Demultiplexing  
ارسال پیام به محض دریافت از پروسس فرستنده → UDP  
تضمین یک حداقل سرعت برای ارتباط بین پروسسها → هیچکدام

شکل زیر بیان کننده ایده استفاده از تونل برای منتقل کردن بسته های IPv6 توسط روترهای IPv4 است. فرض کنید در داخل تونل دو روتر IPv4 قرار دارند.



در این صورت وقتی یک بسته IPv6 به داخل تونل ارسال می شود، حین عبور از تونل :

- a. مقدار TTL مربوط به هدر IPv4 دو عدد کم می شود و مقدار Hop Limit مربوط به هدر IPv6 نیز دو عدد کم می شود.
- b. مقدار TTL مربوط به هدر IPv4 دو عدد کم می شود و مقدار Hop Limit مربوط به هدر IPv6 تغییر نمی کند.

### سؤال 4

درست  
نمره 5.00 از 5.00  
۳ علامت زدن  
سوال

۵. مقدار TTL مربوط به هدر IPv4 تغییر نمی‌کند و مقدار TTL مربوط به هدر IPv6 دو عدد کم می‌شود.

.d. مقدار TTL مربوط به هدر IPv4 تغییر نمی‌کند و مقدار Hop Limit مربوط به هدر IPv6 دو عدد کم می‌شود.

پاسخ شما صحیح می‌باشد

پاسخ درست «

مقدار TTL مربوط به هدر IPv4 دو عدد کم می‌شود و مقدار Hop Limit مربوط به هدر IPv6 تغییر نمی‌کند.» است.

## سوال 5

درست

نمره 5.00 از 5.00

۳ علامت زدن

سوال

فرض کنید ۵ نod قصد دارند از یک لینک به صورت مشترک و با بکارگیری پروتکل unslotted aloha استفاده کنند و میانگین ارسال اطلاعات هر کدام ۱۰۰ کیلوبیت بر ثانیه است. در این صورت شما به عنوان طراح شبکه حداقل ظرفیتی که برای لینک در نظر میگیرید حدوداً چه مقدار خواهد بود؟

۵ مگابیت بر ثانیه .a.

۱۰ مگابیت بر ثانیه .b.

✓ ۲۸ مگابیت بر ثانیه .c.

۱۴ مگابیت بر ثانیه .d.

پاسخ شما صحیح می‌باشد

پاسخ درست « ۲۸ مگابیت بر ثانیه » است.

## سوال 6

نادرست

نمره 3.00 از 0.00

۳ علامت زدن

سوال

فرض کنید که لایه IP یک دیتاگرام دریافت می‌کند که قسمت داده (payload) ، یک سگمنت لایه حمل و نقل است. کدامیک از فیلدهای زیر در هدر لایه IP مشخص می‌کند که قسمت داده یک سگمنت متعلق به لایه حمل و نقل بوده و همچنین تعیین می‌کند که سگمنت باید به TCP تحويل داده شود و یا به UDP؟

✗ Type of Service .a.

Source Port Number .b.

Source IP Address .c.

Destination Port Number .d.

Protocol Number .e.

Destination IP Address .f.

پاسخ شما صحیح نیست

پاسخ درست « Protocol Number » است.

## سوال 7

درست

نمره 3.00 از 3.00

۳ علامت زدن

سوال

سیر تحولات در ساختار اینترنت به چه نحو است؟

.a. از هوشمندی در هسته به سمت هوشمندی در لبه

.b. از هوشمندی در لبه به سمت هوشمندی در هسته

✓ .c. از هوشمندی در لبه به سمت هوشمندی در لبه و هسته

.d. از هوشمندی در هسته به سمت هوشمندی در لبه و هسته

پاسخ شما صحیح می‌باشد

پاسخ درست « از هوشمندی در لبه به سمت هوشمندی در لبه و هسته » است.

شبکه زیر را در نظر بگیرید. اگر بسته‌ای از فرستنده برای گیرنده ارسال شود، در طول مسیر چندبار آدرس‌های IP و MAC توسط نودهای میانی

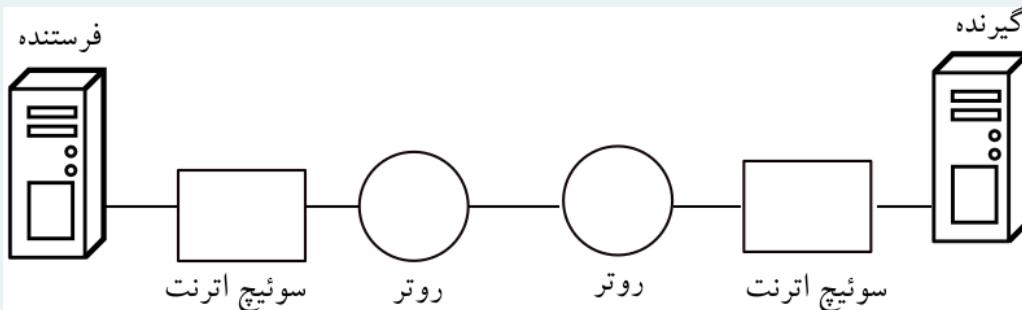
## سوال 8

عوض می شوند؟ (پاسخ خود را به صورت عددی و به زبان انگلیسی وارد نمایید)

0

2

درست  
نمره 5.00 از 5.00



درستی یا نادرستی عبارات زیر در مورد ساختار داخلی روتر را مشخص کنید.

پکی از روش‌های مرسوم برای افزایش سرعت سوئیچینگ فیریک استفاده از تکنیک‌های موازی سازی است.

تنها راه مقابله با تأخیر مربوط به بلاک شدن سر صف (HOL) افزایش سرعت سوئیچینگ فریک است

در یک سوئیچ با N پورت ورودی و N پورت خروجی، در صورت استفاده از روش crossbar تعداد ارسال های همزمان از پورت های ورودی به پورت های خروجی می تواند حداقل  $N/2$  باشد.

با پیشرفت روز افزون تکنولوژی ساخت سوئیچینگ فبریک و دستیاری به سوئیچینگ فبریکهای سریع و سریعتر، نهایتاً احتمام تأخیر صفت در روتتها به سمت صفر میل خواهد کرد.

در صورت وجود لینک با سرعت ۱۲۰ مگابیت بر ثانیه در یک پورت خروجی و استفاده از استراتژی WFQ با ۳ صفحه و با وزن های به ترتیب ۳، ۲، ۱، تفاوت بین حداقل و حداقلتر سرعت ارسالی که صفحه با پایین ترین اولویت میتواند پیدا کند ۹۰ مگابیت بر ثانیه است.

پاسخ شما تا حدودی صحیح است

شما به درستی 4 گزینه را انتخاب کرده‌اید

پاسخ درست: یکی از روش‌های مرسوم برای افزایش سرعت سوئیچینگ فریبک استفاده از تکنیک‌های موایز سازی است. درست، تنها راه مقابله با تأخیر مربوط به بلاک شدن سر صف (HOL) افزایش سرعت سوئیچینگ فریبک است → نادرست.

در یک سوئیچ با N پورت ورودی و N پورت خروجی، در صورت استفاده از روش crossbar تعداد ارسال های هم زمان از پورت های ورودی به پورت های خروجی می تواند حداقل  $N^2$  باشد. → نادرست.

در صورت وجود لینک با سرعت ۱۰۵ مگابیت بر ثانیه در یک پورت خروجی و استفاده از استراتژی WFQ با ۳ صفحه و با وزن های به ترتیب ۳، ۲ و ۱، تفاوت بین حداقل و حداکثر سرعت ارسالی که صفحه با پایین ترین اولویت میتواند پیدا کند ۹۰ مگابیت بر ثانیه است. → نادرست

در صورتی که آدرس داده شده به یک زیر شبکه به صورت 20.12.42.128 پاشد حداکثر به چه تعداد آدرس مستقیماً (بدون ماسک) ممکن است پسته ارسال کند.

## سوال 10 درست

- .a
  - .b
  - .c
  - .d
  - .e
  - .f

پاسخ شما صحیح می باشد

پاسخ درست «  
۴۹۶۰» است.

### سوال 11

پاسخ نیمه درست

نمره 6.00 از

۳ علامت زدن

سوال

درستی یا نادرستی هر یک از عبارات زیر در مورد پروتکل های مسیریابی را تعیین کنید.

- پیام های وضعیت لینک یک روتر در پروتکل OSPF تنها به دست همسایگان آن روتر می رساند. ✓
- از لحاظ امنیتی روش های مبتنی بر Link state بهتر از Distance vector هستند. ✓
- در شرایط عادی هنگام اجرای برنامه traceroute انتظار داریم دو نوع پیام ICMP نهایتاً در سمت فرستنده دریافت شود. ✗
- بهترین راه حل برای مشکل نوسان در الگوریتم Link state وابسته نکردن هزینه لینکها به حجم ترافیک آنها است. ✓
- در داخل اینترنت، AS ها می توانند از پروتکلهای مسیریابی داخلی (intra-AS routing) متفاوت استفاده کنند اما همه باید از پروتکل یکسانی (مثلثاً BGP) برای مسیریابی بین AS ای (inter-AS routing) استفاده کنند. ✓
- تعداد تکرارهای (iteration) لازم برای همگرایی الگوریتم بردار فاصله (Distance Vector) از مرتبه  $O(n^2)$  است. ✓
- مشکل شمارش تا بینهایت از طریق از بین بردن همزمانی بین روترهای بروترف می شود. ✓

پاسخ شما تا حدودی صحیح است

شما به درستی 6 گزینه را انتخاب کرده اید  
پاسخ درست:

- پیام های وضعیت لینک یک روتر در پروتکل OSPF تنها به دست همسایگان آن روتر می رساند. → نادرست,  
از لحاظ امنیتی روش های مبتنی بر Link state بهتر از Distance vector هستند. → درست,  
در شرایط عادی هنگام اجرای برنامه traceroute انتظار داریم دو نوع پیام ICMP نهایتاً در سمت فرستنده دریافت شود. → درست,  
بهترین راه حل برای مشکل نوسان در الگوریتم Link state وابسته نکردن هزینه لینکها به حجم ترافیک آنها است. → نادرست,  
در داخل اینترنت، AS ها می توانند از پروتکلهای مسیریابی داخلی (intra-AS routing) متفاوت استفاده کنند اما همه باید از پروتکل یکسانی (مثلثاً BGP) برای مسیریابی بین AS ای (inter-AS routing) استفاده کنند. → درست,  
تعداد تکرارهای (iteration) لازم برای همگرایی الگوریتم بردار فاصله (Distance Vector) از مرتبه  $O(n^2)$  است. → نادرست,  
مشکل شمارش تا بینهایت از طریق از بین بردن همزمانی بین روترهای بروترف می شود. → نادرست

### سوال 12

درست

نمره 5.00 از 5.00

۳ علامت زدن

سوال

فرض کنید یک DNS سرور می خواهد حداکثر به ۱۰۰ کلاینت سرویس دهد. در این صورت ماشین سرور تامین حداقل چه تعداد ساخت (socket) را باید بتواند پشتیبانی کند؟

- 100 .a
- 101 .b
- 99 .c
- ✓ 1 .d

پاسخ شما صحیح می باشد

پاسخ درست «  
۱» است.

### سوال 13

نادرست

وقتی لایه شبکه یک host قصد ارسال یک دیتاگرام را دارد، برای تشخیص اینکه در گام بعد بسته باید به دست کدامیک از نودهای همسایه برسد، در اختیار داشتن چه تعداد از اطلاعات زیر ضروری است؟

- آدرس IP فرستنده
- آدرس MAC فرستنده
- آدرس IP گیرنده
- آدرس MAC گیرنده
- gateway IP روتر
- subnet mask
- DHCP سرور
- آدرس IP سرور

- ١ .a
- ✖ ٢ .b**
- ٣ .c
- ٤ .d
- ٥ .e
- ٦ .f
- ٧ .g

پاسخ شما صحیح نیست

پاسخ درست «  
۳» است.

#### سوال 14

نادرست

فلسفه استفاده از آدرس MAC چیست؟

- ✖ a.** مکمل آدرس IP است و یک مقصد در اینترنت با ترکیب آدرس‌های IP و MAC آن به صورت یکتا مشخص می‌شود.
- b. کارکرد اصلی آن در شبکه‌های محلی با امکان همه پخشی است و برای جلوگیری از پردازش نرم افزاری فریم‌ها در نودهایی که مقصد آن فریم‌ها نیستند به کار می‌رود.
- c. با توجه به اینکه آدرس MAC متشکل از ۴۸ بیت است می‌تواند به مشکل کمبود آدرس‌های IPv4 تا زمان جایگزینی آن با IPv6 کمک نماید.
- d. در شرایطی که آدرس IP نداشته باشیم، توسط آدرس MAC بتوانیم در سطح لینک ارتباط داشته باشیم

پاسخ شما صحیح نیست

پاسخ درست

کارکرد اصلی آن در شبکه‌های محلی با امکان همه پخشی است و برای جلوگیری از پردازش نرم افزاری فریم‌ها در نودهایی که مقصد آن فریم‌ها نیستند به کار می‌رود.» است.

#### سوال 15

پاسخ نیمه درست

برای ایجاد تصویری مطمئن (reliable) از یک کanal نامطمئن که تنها ممکن است بسته‌ها در آن گم شوند، استفاده از کدامیک از تکنیک‌های زیر الزامی است؟

- |  |                     |
|--|---------------------|
| <input checked="" type="checkbox"/> <b>الزامی نیست</b> | checksum            |
| <input checked="" type="checkbox"/> <b>الزامی نیست</b> | شماره گذاری بسته‌ها |
| <input checked="" type="checkbox"/> <b>الزامی است</b>  | استفاده از تایمر    |
| <input checked="" type="checkbox"/> <b>الزامی است</b>  | ارسال Ack و بازرسال |

پاسخ شما تا حدودی صحیح است

شما به درستی 3 گزینه را انتخاب کرده‌اید

پاسخ درست:

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی است**,

**ارسال Ack و بازرسال**

→ **الزامی است**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**استفاده از تایمر**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**

→ **الزامی نیست**,

**checksum**

→ **الزامی نیست**,

**شماره گذاری بسته‌ها**</

تعدادی نود می‌خواهند به صورت مشترک از یک لینک استفاده کنند. اگر ترافیک همه آنها به نحوی باشند که احتیاج به ارسال اطلاعات با نرخ تقریباً ثابت داشته باشند استفاده از کدامیک از روش‌های دسترسی چندگانه زیر را توصیه می‌کنید؟

- a. تقسیم کانال (channel partitioning)
- b. تصادفی (Random)
- c. نوبت گیری (Taking turns)
- d. فرقی نمی‌کند.

**سوال 16**

درست

نمره 3.00 از

۳ علامت زدن

سوال

پاسخ شما صحیح می‌باشد

پاسخ درست « تقسیم کانال (channel partitioning) » است.

در شرایطی که کانال به صورت ایده‌آل کار می‌کند (در بسته‌ها خطایجاد نمی‌کند و ...) راندمان پروتکل Go-Back-N نسبت به Selective-Repeat ، تحت سربار یکسان (تعداد بیت مساوی برای شماره گذاری بسته‌ها)، تقریباً چقدر است؟

- 1 .a
- 1/2 .b
- 1/4 .c
- 4 .d
- 2 .e

**سوال 17**

نادرست

نمره 0.00 از

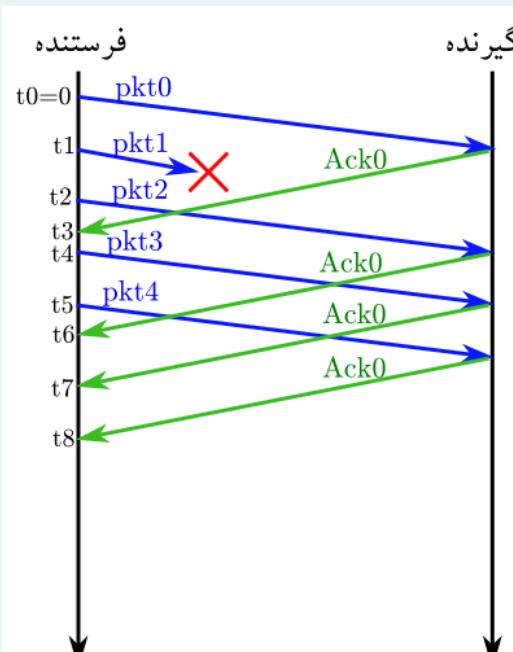
۳ علامت زدن

سوال

پاسخ شما صحیح نیست

پاسخ درست « 2 » است.

شکل زیر نمونه‌ای از نحوه عملکرد پروتکل TCP را نشان می‌دهد. فرض شده است که فرستنده با شروع از زمان  $t=0$  تعداد 5 بسته برای گیرنده ارسال می‌کند که از بین آنها بسته دوم (pkt1) در کانال گم می‌شود و به دست گیرنده نمی‌رسد. دلیل اینکه گیرنده مدام Ack0 که منتظر با دریافت بسته اول (pkt0) است را ارسال می‌کند چیست؟

**سوال 18**

درست

نمره 5.00 از

۳ علامت زدن

سوال

✓ (Accumulated Ack) در TCP تجمعی است .a

(Delayed Ack) در TCP تأخیری است .b

(Duplicated Ack) در TCP تکراری است .c

.d. همه موارد

e. هیچ کدام

پاسخ شما صحیح می باشد

پاسخ درست «

» در TCP تجمعی است (Accumulated Ack)

مدیر شبکه هنگام مانیتورینگ وضعیت شبکه با بسته ای مواجه می شود که آدرس IP مقصد آن 256.256.256.256 و آدرس فیزیکی مقصد آن FF:FF:FF:FF:FF:FF است. اگر شماره پروتکل در هدر IP چه عددی باشد این بسته می تواند یک بسته غیر عادی تلقی نشود؟

۱ .a

۱۷ .b

۶۷ .c

✖ ۶ .d

۶۸ .e

### سوال 19

نادرست

نمره 0.00 از 5.00

۳ علامت زدن

سوال

پاسخ شما صحیح نیست

پاسخ درست «

۱۷ » است.

هر یک از مازول های TCP و UDP به کدامیک از اطلاعات زیر نیاز دارد تا بتوانند تشخیص دهنده سگمنت دریافتی خود را به کدام ساکت (socket) تحویل دهند؟

✓ در هر دو نیاز است Destination Port Number

✖ در هر دو نیاز است Type of Service

✓ فقط در TCP نیاز است Source IP Address

✖ فقط در UDP نیاز است Destination IP Address

✓ فقط در TCP نیاز است Source Port number

### سوال 20

پاسخ نیمه درست

نمره 3.00 از 5.00

۳ علامت زدن

سوال

پاسخ شما تا حدودی صحیح است

شما به درستی 3 گزینه را انتخاب کرده اید

پاسخ درست:

TCP → Source IP Address → در هر دو نیاز است, → Type of Service, → Destination Port Number  
نیاز است,

Destination IP Address → در هر دو نیاز است,

Source Port number → فقط در TCP نیاز است