Funkční verifikace číslicových systémů: Verifikace TIMERu

Autor: Pavel Kratochvíl (xkrato61)

Dátum: 24.4.2025

1 Implementácia referenčného modelu

Referenčný (golden) model bol implementovaný v súbore golden_model.svh, pomocou ktorého bola overená funkčnosť TIMERu.

Porovnávaním hodnôt v scoreboarde bola odhalená chyba v implementácii TIMERu (timer_fvs.vhd), ktorá spočívala v zlých odpovediach pre určité hodnoty vstupu ADDRESS. Podľa špecifikácie by hodnota výstupu RESPONSE mala byť určená následovne:

- IDLE ak je REQUEST NONE; inak
- ERROR ak je REQUEST RESERVED; inak
- OOR ak je hodnota ADDRESS > 0x14; inak
- UNALIGNED ak je hodnota ADDRESS nezarovnaná; inak
- ACK

Táto logika bola v pôvodnom kóde implementovaná zle a preto som ju opravil aby odpovedala špecifikácii (obr. 4).

```
bus_resp_d <=
CP_RSP_IDLE when unsigned(REQUEST) = CP_REQ_NONE else
CP_RSP_ERROR when unsigned(REQUEST) = CP_REQ_RESERVED else
CP_RSP_OOR when unsigned(
ADDRESS(TIMER_ADDR_SPACE_BITS-1 downto 0)
when unsigned(TIMER_CYCLE_H) else
CP_RSP_UNALIGNED when ADDRESS(1 downto 0) /= "00" else
CP_RSP_ACK;
```

Obr. 1: Screenshot opravenej logiky určenia hodnoty signálu RESPONSE na požiadavky READ a WRITE.

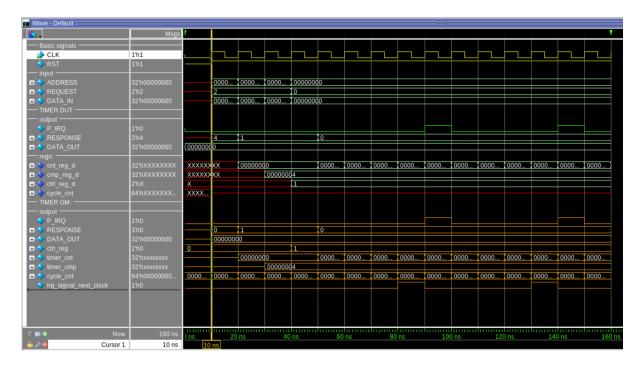
Podľa zadania bola overená funkčnosť základného testu timer_t_test aj bez resetovacej sekvencie. Tu som objavil ďalšiu potencionálnu chybu, kedy timer DUT inicializuje hodnoty vnútorných registrov až po uvedení signálu reset do aktívnej hodnoty. Teda bez iniciálnej reset sekvencie sú hodnoty nedefinované (obr. 2). Korektné správanie je implementované v referenčnom modeli, kedy sa po štarte inicializujú všetky hodnoty registrov na nulové hodnoty.

2 Náhodné testy a constraints randomizovaných premenných

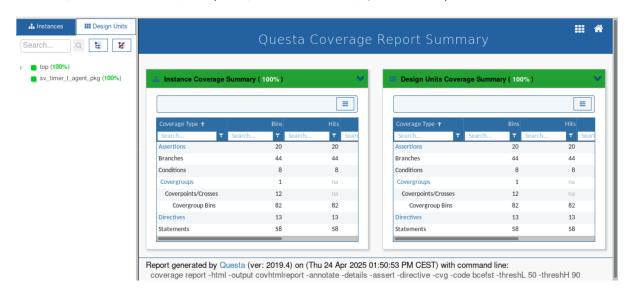
Boli implementované dva pseudo-náhodné testy. Prvý (pseudo_random_test) bol vypracovaný s použitím constraints na randomizované premenné podľa zadania z druhého cvičenia (trieda extended_timer_t_transaction v súbore transaction.svh). Ten však sám nedosahoval 100% pokrytie. Preto som implementoval pseudonáhodnú sekvenciu new_sequence, kde som obmedzil pomocou constraints v triede extended1_timer_t_transaction hodnoty RST, REQUEST, ADDRESS, DATA_IN tak, aby boli viac zamerané iba na platné hodnoty a sústredili sa tak primárne na zmeny módu TIMERu a na čítanie/zápis do registru CNT.

3 Implementácia scenárov funkčného pokrytia

Podľa inštrukcii z tretieho cvičenia som doplnil priame testy a pseudo-náhodné testy (opísané v predošlej časti). Bolo úspešne dosiahnuté 100% pokrytie kódu, ako aj 100% funkčné pokrytie. Na dosiahnutie plného pokrytia som použil v oboch pseudo-náhodných testoch 10000 transakcií (TRANSACTION_COUNT).



Obr. 2: Demonštrácia behu základného testu na TIMER DUT a referenčnom modeli (TIMER GM) bez iniciálnej reset sekvencie. Hodnoty registrov DUT sa stávajú definovanými až v momente, kedy sa do nich zapíše hodnota pomocou WRITE requestu (ku zápisom dochádza v prvých 3 taktoch).



Obr. 3: Snímok obrazovky vygenerovaného reportu (make coverage). Bolo dosiahnuté 100% funkčné pokrytie a 100% kódu DUT.

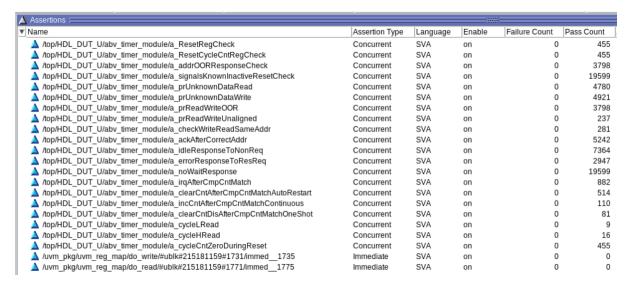
4 Implementácia formálnych tvrdení

Formálne tvrdenia boli vypracované podľa zadania zo štvrtého cvičenia. Všetky asserts a covers boli doplnené do súboru abv_timer.sv, kde som nadefinoval jednotlivé properties a následne som implementoval assert/cover pre všetky z nich s náležitými chybovými hláškami (pomocou funkcie 'uvm_error()). Výsledky je možné vidieť na obrázkoch 5, 6 a 7.





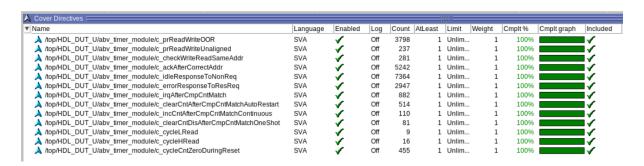
Obr. 4: Snímok obrazovky vygenerovaného reportu (make coverage) zachycujúci detaily pokrytia assertions, branches, conditions, directives a statements.



Obr. 5: Snímok výsledkov Assertitions zo spojených výsledkov všetkých testov (final.ucdb).



Obr. 6: Snímok výsledkov Cover Groups zo spojených výsledkov všetkých testov (final.ucdb).



Obr. 7: Snímok výsledkov Cover Directives zo spojených výsledkov všetkých testov (final.ucdb).