

All Code Clubs must be registered. By registering your club we can measure our impact, and we can continue to provide free resources that help children learn to code. You can register your club at [codeclubworld.org](https://codeclubworld.org).

## Uvod

U ovom projektu naučit ćeš kako postavljanjem slika izraditi robota.



**Activity Checklist**

Follow these **INSTRUCTIONS** one by one



**Test your Project**

Click on the green flag to **TEST** your code



**Save your Project**

Make sure to **SAVE** your work now

## Korak 1: Oči

Napravimo oči našem robotu!

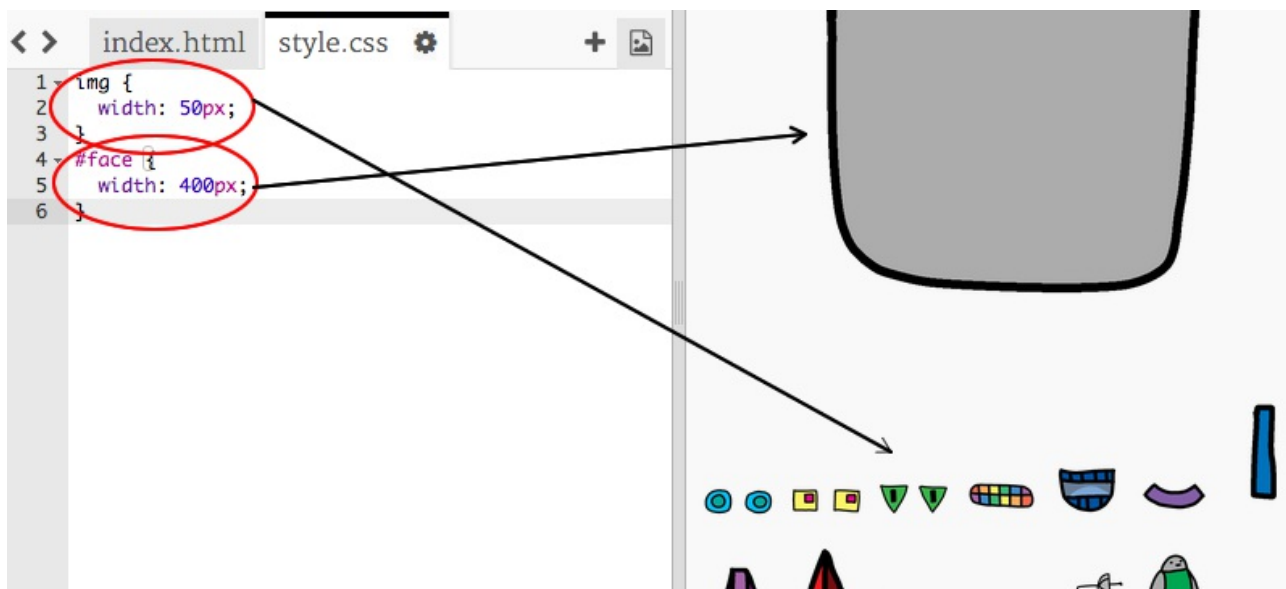
### Zadatci

- Klikom na poveznicu [jump.to/cc/web-robot](https://jump.to/cc/web-robot) otvori sučelje za izradu stranice. Čitaš li ovaj dokument online možeš koristiti i ugrađeni prozor koji se nalazi ispod ovog teksta: ☐
- Svaka slika u ovom projektu ima svoje vlastiti naziv (id). Na primjer, HTML kôd za slike lica i očiju ('face', 'eyes1' i 'eyes2'), koji počinje u osmoj liniji kôda, izgleda ovako: ☐

```
<img id="face" ...>
<img id="eyes1" ...>
<img id="eyes2" ...>
```

- Pomoću naziva (id) slike i simbola `#` moguće je svaku sliku oblikovati posebno. ☐

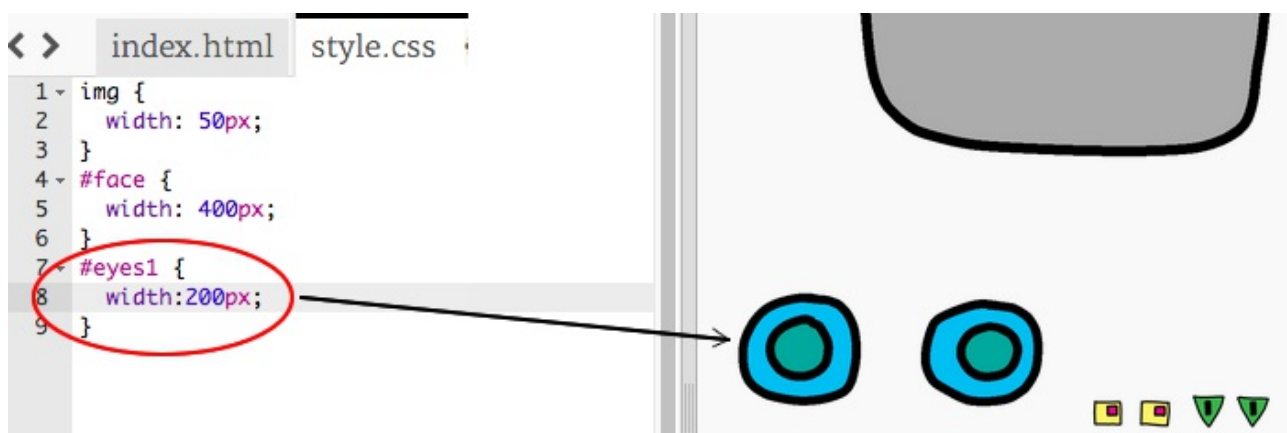
Klikom na karticu `style.css` otvori pripadajuću CSS datoteku. Primjećuješ li kako je veličina lica robota i ostalih slika različita?



- Dodaj sljedeći CSS kôd kojim ćeš oblikovati oči robota: ☐

```
#eyes1 {
  width: 200px;
}
```

Primijeti da smo, koristeći `#eyes1`, u CSS kôdu oblikovali samo sliku `eyes1`. Ako ti je draže možeš umjesto `#eyes1` koristiti `#eyes2` ili `#eyes3`.

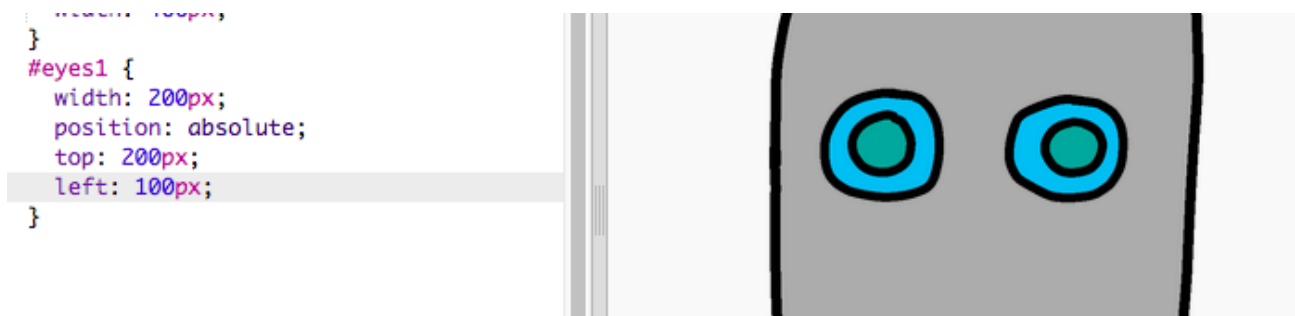


- Primjećuješ li kako se slike na stranici prikazuju jedna pored druge? To se zove relativno pozicioniranje. Želiš li pregledniku reći na koje točno mjesto da postavi oči morat ćeš, umjesto relativnog, koristiti apsolutno pozicioniranje. ☐

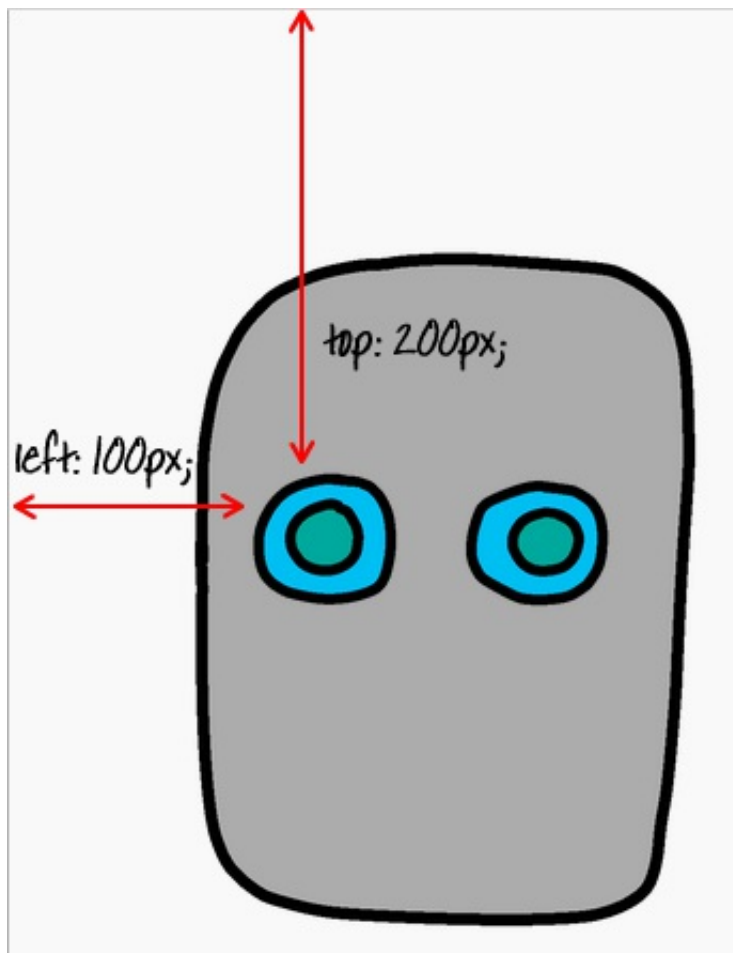
Dodaj sljedeće tri linije CSS kôda za sliku `eyes1`:

```
position: absolute;  
top: 200px;  
left: 100px;
```

Rezultat prethodnog kôda je pomicanje očiju na ispravno mjesto na licu robota.



Taj CSS kôd govori pregledniku koliko daleko od vrha (top) ili lijevog ruba (left) stranice treba prikazati sliku.



Umjesto `top` moguće je koristiti `bottom`. Na taj način gažemo pregledniku koliko daleko od dna prozora treba prikazati sliku. Isto tako umjesto `left` može se koristiti `right`.

## Korak 2: Usta

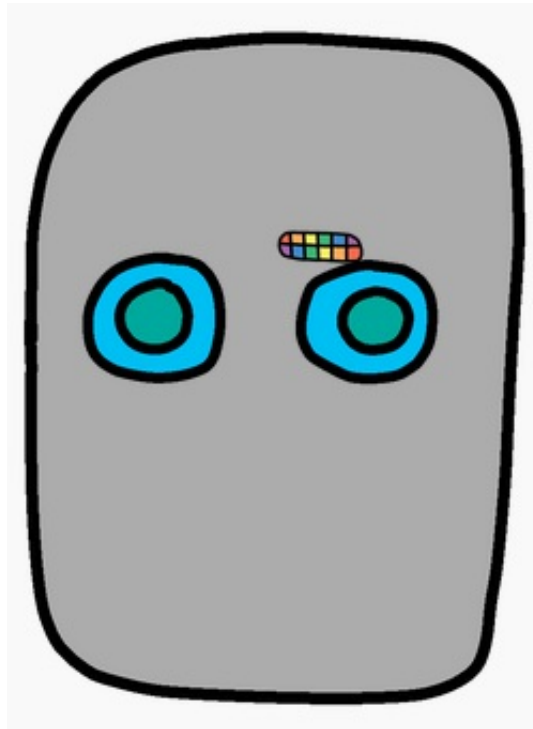
Napravimo robotu usta!

### Zadatci

- Stilu za sliku `mouth1` dodaj sljedeći CSS kôd: ☐

```
#mouth1 {  
  width: 50px;  
  position: absolute;  
  top: 200px;  
  left: 200px;  
}
```

- Usta su prilično mala i nisu na ispravnom mjestu. ☐



Možeš li to popraviti izmjenama u CSS kôdu?



Spremi projekt

## Izazov: Dizajniraj svog robota

Iskoristi naučeno i dovrši svog robota. Pogledaj nekoliko primjera:



Spremi promjene u projektu

## Izazov: Dodaj svoje slike

Možeš li pronaći dodatne slike za svog robota i postaviti ih na stranicu? Možeš čak i zamijeniti robota s vlastitim.

```

```

